

De verschillen op een rijtje

New Nintendo 3DS

new
NINTENDO 3DS



new
NINTENDO 3DS XL



LCD-schermen

Bovenste scherm: LCD-widescreen met 3D-functie (met superstabil 3D)
3,88 inch (84,6 mm breed x 50,76 mm hoog)
800 x 240 pixels (400 pixels per oog als je de 3D-functie gebruikt)
Kan 16,77 miljoen kleuren weergeven

Onderste scherm: LCD-touchscreen
3,33 inch (67,68 mm breed x 50,76 mm hoog)
320 x 240 pixels
Kan 16,77 miljoen kleuren weergeven

Voeding / batterij

Voeding (apart verkrijgbaar), New Nintendo 3DS-batterij
Ook geschikt voor de voeding van de Nintendo 3DS / Nintendo 3DS XL /
Nintendo 2DS / Nintendo DSi / Nintendo DSi XL

Input/output

Game Card-opening, microSD-kaartopening, oplaadstationaansluiting,
voedingsaansluiting, audio-aansluiting (stereo-output)

Camera

Camera aan de binnenzijde: 1 / Camera aan de buitenzijde: 2
Resolutie: 640 x 480 pixels (0,3 Megapixel)
Lens: vaste brandpuntsafstand. Beeldsensor: CMOS. Effectieve pixels: ongeveer 300.000

Sensoren

Bewegingssensor, gyrosensor

Overige functies

Infraroodcommunicatie, communicatie met de directe omgeving (NFC)

LCD-schermen

Bovenste scherm: LCD-widescreen met 3D-functie (met superstabil 3D)
4,88 inch (106,2 mm breed x 63,72 mm hoog)
800 x 240 pixels (400 pixels per oog als je de 3D-functie gebruikt)
Kan 16,77 miljoen kleuren weergeven

Onderste scherm: LCD-touchscreen
4,18 inch (84,96 mm breed x 63,72 mm hoog)
320 x 240 pixels
Kan 16,77 miljoen kleuren weergeven

Voeding / batterij

Voeding (apart verkrijgbaar), New Nintendo 3DS XL-batterij
Ook geschikt voor de voeding van de Nintendo 3DS / Nintendo 3DS XL /
Nintendo 2DS / Nintendo DSi / Nintendo DSi XL

Input/output

Game Card-opening, microSD-kaartopening, oplaadstationaansluiting,
voedingsaansluiting, audio-aansluiting (stereo-output)

Camera

Camera aan de binnenzijde: 1 / Camera aan de buitenzijde: 2
Resolutie: 640 x 480 pixels (0,3 Megapixel)
Lens: vaste brandpuntsafstand. Beeldsensor: CMOS. Effectieve pixels: ongeveer 300.000

Sensoren













Bewegingssensor, gyrosensor

Overige functies

Infraroodcommunicatie, communicatie met de directe omgeving (NFC)

De verschillen op een rijtje

Alle Nintendo 3DS-systemen

	 	 	 	 
 Superstabil 3D	○	○	×	×
 C-stick	○	○	×	×
 Communicatie met de directe omgeving (NFC)	○	○	×	×
 Covers	○	×	×	×
Schermgrootte	Bovenste scherm: 3,88" Touchscreen: 3,33"	Bovenste scherm: 4,88" Touchscreen: 4,18"	Bovenste scherm: 3,53" Touchscreen: 3,02"	Bovenste scherm: 3,53" Touchscreen: 3,02"
Afmetingen	80,6 mm hoog, 142 mm breed, 21,6 mm dik (dichtgeklapt)	93,5 mm hoog, 160 mm breed, 21,5 mm dik (dichtgeklapt)	74 mm hoog, 134 mm breed, 21 mm dik (dichtgeklapt)	127 mm hoog, 144 mm breed, 20,3 mm dik (dichtgeklapt)
Gewicht	Ongeveer 253 gram (inclusief batterij, stylus en microSD-geheugenkaart)	Ongeveer 329 gram (inclusief batterij, stylus en microSD-geheugenkaart)	Ongeveer 235 gram (inclusief batterij, stylus en SD-kaart)	Ongeveer 260 gram (inclusief batterij, stylus en SD-kaart)
Oplaadtijd	Ongeveer 3 uur en 30 minuten	Ongeveer 3 uur en 30 minuten	Ongeveer 3 uur en 30 minuten	Ongeveer 3 uur en 30 minuten
Geschatte batterijduur (deze tijd kan korter zijn, afhankelijk van verschillende factoren)	Ongeveer 3,5 à 6 uur als je Nintendo 3DS-software gebruikt Ongeveer 6,5 à 10,5 uur als je Nintendo DS-software gebruikt	Ongeveer 3,5 à 7 uur als je Nintendo 3DS-software gebruikt Ongeveer 7 à 12 uur als je Nintendo DS-software gebruikt	Ongeveer 3 à 5 uur als je Nintendo 3DS-software gebruikt Ongeveer 5 à 8 uur als je Nintendo DS-software gebruikt	Ongeveer 3,5 à 5,5 uur als je Nintendo 3DS-software gebruikt Ongeveer 5 à 9 uur als je Nintendo DS-software gebruikt
Je kunt instellen dat de helderheid van het scherm automatisch wordt aangepast op basis van de hoeveelheid licht in je omgeving, zodat de batterij langer meegaat in donkere omgevingen. De batterij gaat ook langer mee als je de energiebesparende stand inschakelt.			*De batterijduur is afhankelijk van de helderheid van het scherm en andere factoren. De batterij gaat langer mee als je de energiebesparende stand inschakelt.	
Ondersteunde software	Nintendo 3DS-software en Nintendo DS/Nintendo DSi-software		Je kunt alleen software die 3D-beelden ondersteunt, in 3D spelen. Nintendo DS- en Nintendo DSi-software kun je niet in 3D spelen, en zal alleen in 2D worden weergegeven. Je kunt software uit een andere regio niet gebruiken met Europese hardware. Je kunt geen Nintendo DS- of Nintendo DSi-software gebruiken waarvoor je een accessoire in de Game Pak-opening van het Nintendo DS- of Nintendo DS Lite-systeem moet stoppen.	