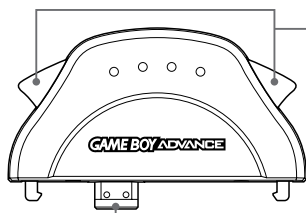


⚠ PRECAUCIÓN

LEA CON ATENCIÓN EL MANUAL DE PRECAUCIONES QUE SE INCLUYE CON LOS CARTUCHOS O LA CONSOLA GAME BOY ADVANCE ANTES DE UTILIZAR ESTE ACCESORIO. ESTOS MANUALES INCLUYEN INFORMACIÓN IMPORTANTE PARA SU SEGURIDAD.



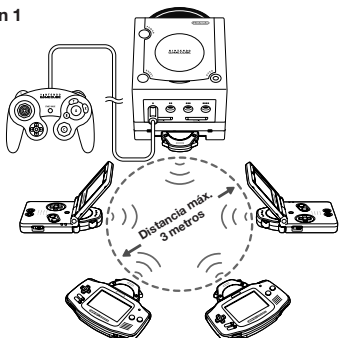
Botones de sujeción
Presionar para extraer el conector inalámbrico.

Terminal para el Conector de la extensión externa (EXT.)
Insertar en el Conector de la extensión externa (EXT.) de la consola Game Boy Advance; y en el caso de la consola Game Boy Advance SP, en el Conector de la extensión externa (EXT.1).

Nº de modelo: AGB-015

El accesorio Game Boy Advance Wireless Adapter (Conector inalámbrico de Game Boy Advance) permite jugar en modo multijugador a hasta cinco jugadores sin cables. Este conector inalámbrico solo funciona con las consolas Game Boy Advance™ (AGB-001) y Game Boy Advance SP™ (AGS-001), y con los cartuchos de Game Boy Advance diseñados para ello, así como con el accesorio Game Boy Player™ de NINTENDO GAMECUBE™ (DOL-017). Este conector inalámbrico no funciona con las consolas Game Boy™ original, Game Boy™ pocket ni Game Boy™ Color. (La ilustración 1 muestra cómo podrían jugar cinco jugadores con distintas consolas y accesorios.)

Ilustración 1



El conector inalámbrico solo funciona con los cartuchos de Game Boy Advance compatibles con dicho accesorio. Los cartuchos que sean compatibles con el conector inalámbrico mostrarán este icono.

IMPORTANTE: consulte la información de la caja y el manual de instrucciones del juego para saber si necesita más de un cartucho del juego en modo multijugador y cuántos jugadores pueden jugar a la vez. Los requisitos y las características del modo multijugador varían de un juego a otro. Lea atentamente la información al respecto incluida en el manual de instrucciones del juego.

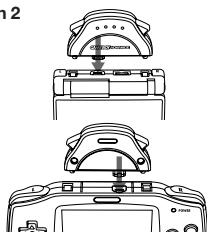
⚠ PRECAUCIÓN

El conector inalámbrico emite ondas de radiofrecuencia que pueden interferir en el correcto funcionamiento de cualquier aparato o dispositivo electrónico que se encuentre cerca, incluidos los marcapasos. **NO UTILICE EL CONECTOR INALÁMBRICO A MENOS DE 25 CENTÍMETROS DE ALGUIEN QUE LLEVE UN MARCAPASOS.** No utilice el conector inalámbrico ni encienda (ON) una consola Game Boy Advance que tenga puesto el conector inalámbrico en lugares concurridos: puede que tenga cerca a alguien que lleve un marcapasos. No utilice el conector inalámbrico en hospitales, aeropuertos, aviones u otros lugares en los que esté prohibida la emisión de radiofrecuencias.

Cómo colocar el Conector inalámbrico de Game Boy Advance

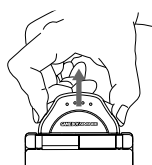
Asegúrese de que la consola Game Boy Advance esté apagada (OFF). Inserte con firmeza el conector inalámbrico en la parte superior de la consola hasta que oiga el clic que indica que está encajado en su sitio (ver ilustración 2). Compruebe que las dos pestañas del conector han entrado en las ranuras correspondientes.

Ilustración 2



Para extraer el conector inalámbrico, asegúrese antes de que la consola Game Boy Advance esté apagada (OFF). Presione hacia dentro los dos botones de sujeción del conector inalámbrico y retírelo de la consola (ver ilustración 3).

Ilustración 3



Cuándo puede usarse el Conector inalámbrico de Game Boy Advance

Hay dos modos de jugar partidas multijugador con el conector inalámbrico, dependiendo de cómo esté programado el juego. **Algunos juegos incluyen ambos modos en el mismo cartucho.**

Juego con un cartucho

El Jugador 1 tiene un cartucho de Game Boy Advance en su consola Game Boy Advance. Los Jugadores 2, 3 y 4 descargan la información del juego a sus consolas Game Boy Advance para jugar en modo multijugador. Este método requiere un solo cartucho de Game Boy Advance.

Juego multicartucho

Todos los jugadores tienen un cartucho del mismo juego en su consola Game Boy Advance. Este método requiere un cartucho de Game Boy Advance por cada jugador.

Cuando utilice el conector inalámbrico, siga estos consejos:

- No sujete la consola Game Boy Advance por el conector inalámbrico ni lo use para llevarla de un sitio a otro o hacer movimientos bruscos con ella.
- Retire el conector inalámbrico cuando no lo vaya a usar.
- Procure que las consolas no estén a más de 3 metros de distancia. El alcance real puede variar dependiendo de las interferencias de otras fuentes de radiofrecuencias.
- Evite usar el conector inalámbrico cerca de dispositivos que puedan causar interferencias de radiofrecuencias como teléfonos inalámbricos, hornos de microondas o redes de área local (LAN) inalámbricas. El conector inalámbrico puede afectar o verse afectado por dichos dispositivos.
- No utilice el conector inalámbrico cuando esté usando cerca de él un Mando inalámbrico WaveBird™ de NINTENDO GAMECUBE, ya que ambos accesorios pueden interferir entre sí.
- Los conectores inalámbricos deben colocarse mirándose entre sí, sin que haya paredes, muebles ni otros objetos grandes de por medio que puedan interferir en la transmisión.

Solución de problemas

1. Si el modo multijugador no funciona:
 - Asegúrese de que el cartucho es compatible con el uso de conectores inalámbricos en el modo multijugador.
 - Compruebe que todos los conectores inalámbricos y todos los cartuchos están bien insertados en sus respectivas consolas Game Boy Advance.
 - Asegúrese de que se está utilizando el número correcto de cartuchos. Consulte el apartado: "Cuándo puede usarse el Conector inalámbrico de Game Boy Advance".
 - Compruebe que está jugando con el número correcto de jugadores que permite el cartucho. Consulte el manual de instrucciones del juego para saber cuál es ese número.
2. Si la comunicación en modo multijugador se ha interrumpido de repente o lo hace de manera intermitente:
 - Compruebe que los conectores inalámbricos no están a una distancia de más de 3 metros.
 - Asegúrese de que los conectores inalámbricos están colocados mirándose entre sí, sin que haya personas, paredes, muebles ni otros objetos grandes de por medio que puedan interferir en la transmisión.
 - Compruebe que no hay cerca ningún dispositivo inalámbrico que pueda interferir en la transmisión entre los conectores inalámbricos.