

Dettagli dell'aggiornamento software di Splatoon ver.2.9.0

△ Indica miglioramenti

▼Indica peggioramenti

I numeri nelle tabelle si riferiscono alle statistiche di base.

Modifiche al bilanciamento delle armi principali

Rullo dinamico Rullo dinamico dorato Rullo dinamico temprato	<p>▼Modifica il danno ad area quando si spruzza inchiostro. L'area d'impatto da un colpo è stata ridotta di circa il 18%.</p> <p>△Aumenta il danno inflitto alla barriera del bazookarp quando si spruzza l'inchiostro di circa il 12%.*</p> <p><i>*In seguito alla prima modifica, il danno totale inflitto con un singolo colpo da queste armi è stato ridotto rispetto alla ver. 2.8.0. Tuttavia, il danno massimo causato alla barriera del bazookarp da un singolo colpo è rimasto lo stesso.</i></p> <p>▼Aumenta il tempo che intercorre prima che l'inchiostro inizi a ricaricarsi, portandolo da circa 1,17 secondi a 1,33 secondi.</p>
--	---

Modifiche alla durata degli effetti delle armi speciali

Bomba scudo	<p>▼Quando non si usa l'abilità di un equipaggiamento, la durata dell'effetto si riduce da circa 5 a circa 4,5 secondi.</p> <p>△L'effetto di Durata speciale + su quest'arma passa da un massimo del 40% a un massimo del 60%.</p>
Kraken	<p>▼Quando non si usa l'abilità di un equipaggiamento, la durata dell'effetto si riduce da circa 6 a circa 5 secondi.</p> <p>△L'effetto di Durata speciale + su quest'arma passa da un massimo del 40% a un massimo del 60%.</p>