

Software-update voor Splatoon ver.2.7.0

- △ Geeft aan dat een eigenschap sterker wordt
- ▼ Geeft aan dat een eigenschap zwakker wordt

De getallen in de tabellen geven de basiswaarden weer.

Aanpassingen Special Gauge bij respawn

Eerst werd de Special Gauge bij iedere respawn gereduceerd met 50%, maar nu hangt de reductie af van het wapen.

Opmerking: na deze software-update kun je de reductie zien op het scherm voor de aanpassingen in de game.

Grote reductie ▼50%→75%	Tentatek Splattershot Octoshot Replica .96 Gal Deco Luna Blaster Neo Dynamo Roller Gold Dynamo Roller Splat Charger Hero Charger Replica Splatterscope
Middelgrote reductie ▼50%→60%	Splattershot Jr. .52 Gal Luna Blaster Custom Blaster L-3 Nozzlenose D Carbon Roller Krak-On Splat Roller Tri-Slosher Kelp Splat Charger Kelp Splatterscope E-Litre 3K Custom E-Litre 3K E-Litre 3K Scope Custom E-Litre 3K Scope Zink Mini Splatling Heavy Splatling Deco
Kleine reductie △50%→40%	Alle andere wapens

Aanpassingen spelerbalans

Dynamo Roller Gold Dynamo Roller E-Litre 3K Custom E-Litre 3K E-Litre 3K Scope Custom E-Litre 3K Scope Hydra Splatling Custom Hydra Splatling	▼ De zwemsnelheid wordt verlaagd met ongeveer 10% als je een van deze wapens gebruikt.
--	--

Aanpassingen balans standaardwapens

Splash-o-matic Neo Splash-o-matic	△De beginsnelheid van schoten wordt verhoogd met ongeveer 10%. △De spreiding wordt verlaagd met ongeveer 10%. △Het bereik wordt vergroot met ongeveer 10%.
N-ZAP '85 N-ZAP '89	△De straal waarin de druppels vallen voordat het schot doel treft, is vergroot met ongeveer 7%. △De ruimte tussen de druppels die vallen voordat het schot doel treft, is verkleind.
Splattershot Pro Forge Splattershot Pro	△De beginsnelheid van schoten wordt verhoogd met ongeveer 20%. △Het bereik wordt vergroot met ongeveer 5%.
.96 Gal .96 Gal Deco	▼De schade per schot wordt verlaagd van 62.0 naar 52.0. △De spreiding wordt verlaagd met ongeveer 11%.
Jet Squelcher Custom Jet Squelcher	△De bewegingssnelheid tijdens het vuren wordt verhoogd met ongeveer 50%.
Carbon Roller Carbon Roller Deco	△Het inktverbruik als je inkt wegslingert wordt verlaagd met ongeveer 30%.
Splat Charger Kelp Splat Charger Hero Charger Replica	▼Het bereik van je wapen wordt verkleind met ongeveer 20% als je wapen niet volledig is opgeladen.

	<p>△Het bereik van je wapen wordt vergroot met ongeveer 4% als je wapen volledig is opgeladen.</p>
<p>Splatterscope Kelp Splatterscope</p>	<p>▼Het bereik van het wapen als het niet volledig is opgeladen, wordt aangepast aan dat van de Splat Charger.</p> <p>△Het bereik van het wapen als het volledig is opgeladen, wordt vergroot met ongeveer 4%.</p>
<p>E-Litre 3K Custom E-Litre 3K</p>	<p>▼Het bereik van het wapen als het niet volledig is opgeladen, wordt verkleind met ongeveer 20%.</p> <p>△De tijd die nodig is om het wapen volledig op te laden, wordt verminderd met ongeveer 6%.</p>
<p>E-Litre 3K Scope Custom E-Litre 3K Scope</p>	<p>▼Het bereik van je wapen als het niet volledig is opgeladen, wordt aangepast aan dat van de E-Litre 3K.</p> <p>△De tijd die nodig is om het wapen volledig op te laden, wordt verminderd met ongeveer 6%.</p>
<p>Slosher Slosher Deco</p>	<p>△De tijd die nodig is om te vuren, is verminderd met ongeveer 20%.</p> <p>△De tijd waarin een speler die geraakt is minder mobiel is, neemt toe met ongeveer 26%.</p>
<p>Hydra Splatling Custom Hydra Splatling</p>	<p>△De schade per schot als het wapen volledig is opgeladen, neemt toe van 28.0 naar 35.0.</p>

Aanpassingen balans subwapens

<p>Burst Bomb</p>	<p>▼Het inktverbruik neemt toe van 25% naar 40%.</p> <p>▼De terugslag is afgezwakt.</p> <p>▼De straal waarin minimale schade wordt toegebracht, is verkleind met ongeveer 20%.</p> <p>△De minimale schade neemt toe van 20.0 naar 25.0.</p> <p>△De straal waarin middelzware schade (35.0) wordt toegebracht, neemt toe met ongeveer 14%.</p>
-------------------	---

	△De verfstraal neemt toe met ongeveer 43%.
Ink Mine	△Het inktverbruik neemt af van 60% naar 50%. △Je kunt een Ink Mine plaatsen als je al een andere hebt weggelegd. Opmerking: als je de tweede Ink Mine plaatst, verdwijnt de eerste Ink Mine als die nog niet is afgegaan.
Seeker	△De breedte van het verfspoor neemt toe met ongeveer 38%. △De snelheid neemt toe met ongeveer 3%.
Splash Wall	▼Zelfs als je de Splash Wall op een helling gebruikt, zodat hij de grond meteen raakt, kun je hem net zo snel activeren als op een vlakke ondergrond.

Aanpassingen balans speciale wapens

Inkstrike	△De tijd die nodig is om te vuren nadat je een doelwit hebt gekozen, wordt verminderd met ongeveer 33%.
-----------	---

Aanpassingen voor aanvallen die vijandelijke posities onthullen

De tijd waarin vijandelijke posities worden onthuld is als volgt aangepast:

(Tijd in secondes)

	Cold-Blooded		→	Cold-Blooded	
	Niet actief	Actief		Niet actief	Actief
Point Sensor	8	2		8	4
Echolocator	12	3		9	4,5
Haunt	12	3		9	4,5