

Dettagli dell'aggiornamento software di Splatoon ver.2.7.0

△ Indica le modifiche che migliorano le abilità ▼ Indica le modifiche che peggiorano le abilità

I numeri nelle tabelle riflettono le statistiche di base.

Modifiche al livello dell'indicatore dell'arma speciale al rientro in campo

In precedenza, quando il giocatore tornava in campo, l'indicatore dell'arma speciale mostrava sempre una riduzione del 50%, mentre ora la riduzione dipende dall'arma.

Nota: dopo l'installazione di questo aggiornamento software, l'entità della riduzione sarà mostrata sulla schermata delle personalizzazioni all'interno del gioco.

Forte riduzione ▼50%→75%	Splasher logo Octosplasher replica Calibro 3000 DX Blaster lunar Neo Rullo dinamo Rullo dinamo dorato Splatter a carica Splatter élite replica Splatter con mirino
Media riduzione ▼50%→60%	Sparacoloro recluta Calibro 2000 Blaster lunar Blaster CM Triplete D Rullo di carbonio Rullo splat logo Secchiostro triplo Splatter a carica DX Splatter con mirino DX Tinter a carica Tinter a carica CM Tinter con mirino Tinter con mirino CM Mini splatling logo Splatling a tanica DX
Bassa riduzione ▼50%→40%	Tutte le altre armi

Modifiche all'equilibrio tra le prestazioni del giocatore

<p>Rullo dinamo Rullo dinamo dorato Tinter a carica Tinter a carica CM Tinter con mirino3K Tinter con mirino3K CM Idrante Idrante CM</p>	<p>▼ La velocità con cui si nuota è diminuita di circa il 10% con una di queste armi nell'equipaggiamento.</p>
---	--

Modifiche all'equilibrio tra le armi principali

<p>Marker d'assalto Marker d'assalto Neo</p>	<p>△ La velocità iniziale dei colpi è aumentata di circa il 10%. △ La diffusione dell'inchiostro è diminuita di circa il 10%. △ La gittata è aumentata di circa il 10%.</p>
<p>N-ZAP85 N-ZAP89</p>	<p>△ Il raggio delle gocce che cadono prima che il colpo raggiunga il bersaglio è aumentato di circa il 7%. △ Gli intervalli tra le gocce che cadono prima che il colpo raggiunga il bersaglio sono stati ridotti.</p>
<p>Splasher élite Splasher élite logo</p>	<p>△ La velocità iniziale dei colpi è aumentata di circa il 20%. △ La gittata è aumentata di circa il 5%.</p>
<p>Calibro 3000 Calibro 3000 DX</p>	<p>▼ Il danno di ogni colpo è diminuito da 62.0 a 52.0. △ La copertura è diminuita di circa l'11%.</p>
<p>Sweeper Sweeper CM</p>	<p>△ La velocità di movimento mentre si spara è aumentata di circa il 50%.</p>
<p>Rullo di carbonio Rullo di carbonio DX</p>	<p>△ Il consumo d'inchiostro al lancio è diminuito di circa il 30%.</p>
<p>Splatter a carica Splatter a carica DX Splatter élite replica</p>	<p>▼ La gittata quando non è completamente carico è diminuita di circa il 20%. △ La gittata quando è completamente carico è aumentata di circa il 4%.</p>
<p>Splatter con mirino Splatter con mirino DX</p>	<p>▼ La gittata quando non è completamente</p>

	<p>carico è cambiata per essere uguale a quella dello splatter a carica.</p> <p>△La gittata quando è completamente carico è aumentata di circa il 4%.</p>
Tinter a carica Tinter a carica CM	<p>▼La gittata quando non è completamente carico è diminuita di circa il 20%.</p> <p>△Il tempo impiegato per caricare completamente è diminuito di circa il 6%.</p>
Tinter con mirino Tinter con mirino CM	<p>▼La gittata quando non è completamente carico è cambiata per essere uguale a quella del tinter a carica.</p> <p>△Il tempo impiegato per caricare completamente è diminuito di circa il 6%.</p>
Secchiostro Secchiostro DX	<p>△Il tempo necessario per sparare è diminuito di circa il 20%.</p> <p>△Il tempo in cui un giocatore colpito non può muoversi liberamente è diminuito di circa il 26%.</p>
Idrante Idrante CM	<p>△Il danno di ogni colpo quando è completamente carico è aumentato da 28.0 a 35.0.</p>

Modifiche all'equilibrio tra le armi secondarie

Granata	<p>▼Il consumo d'inchiostro è cambiato dal 25% al 40%.</p> <p>▼Il contraccolpo è diminuito.</p> <p>▼Il raggio per infliggere un danno minimo è diminuito di circa il 20%.</p> <p>△Il danno minimo è aumentato da 20.0 a 25.0.</p> <p>△Il raggio per infliggere un danno medio (35.0) è aumentato di circa il 14%.</p> <p>△Il raggio della pittura è aumentato di circa il 43%.</p>
Mina	<p>△Il consumo d'inchiostro è diminuito dal 60% al 50%.</p> <p>△È possibile piazzare una mina quando ne è già stata piazzata un'altra.</p> <p>Nota: quando viene piazzata la seconda mina,</p>

	la prima mina inesplosa sparisce.
Bomba a ricerca	<p>△La larghezza della pittura è aumentata di circa il 38%.</p> <p>△La velocità di movimento è aumentata di circa il 3%.</p>
Muro di colore	<p>▼Se si usa il muro di colore su un terreno inclinato e quindi tocca terra immediatamente, il tempo impiegato per l'attivazione sarà lo stesso di quando viene usato su un terreno pianeggiante.</p>

Modifiche all'equilibrio tra le armi speciali

Tornado	△ il tempo necessario per sparare dopo la selezione del bersaglio è diminuito di circa il 33%.
---------	--

Modifiche agli attacchi che rivelano le posizioni dei nemici

Il tempo in cui le posizioni dei nemici rimangono esposte è cambiato come segue:

(Tempo in secondi)

	Nascondino	
	Inattivo	Attivo
Cimice	8	2
Calamaradar	12	3
Vendetta	12	3

→

Nascondino	
Inattivo	Attivo
8	4
9	4,5
9	4,5