

## Detalles de la actualización de juego para Splatoon ver.2.7.0

△ Indica cambios que mejoran la habilidad ▼ Indica cambios que debilitan la habilidad

Los números en las tablas reflejan las estadísticas estándar.

### Cambios en el medidor especial al renacer en la partida

Anteriormente, al renacer a lo largo de la partida, el medidor especial bajaba un 50%, pero ahora esta reducción dependerá del arma.

Nota: tras esta actualización del juego, la reducción se mostrará en la pantalla de personalización dentro del juego.

Reducción importante ▼50%→75%	Lanzatintas B Pistola octariana (réplica) Salpicadora 3000 DX Ultradevastador neo Dinamorrodillo Dinamorrodillo T Cargatintas Cargatintas elite (réplica) Cargatintas con mira
Reducción media ▼50%→60%	Lanzatintas novato Salpicadora 2000 Ultradevastador Devastador SP Tintambor ligero D Rodillo de carbono Rodillo básico B Derramatic triple Cargatintas B Cargatintas con mira B Entintador 3K Entintador 3K SP Telentintador 3K Telentintador 3K SP Tintralladora ligera B Tintralladora DX
Reducción menor △50%→40%	Todas las demás armas

## Cambios en el rendimiento de los jugadores

Dinamorrodillo Dinamorrodillo T Entintador 3K Entintador 3K SP Telentintador 3K Telentintador 3K SP Extintador Extintador SP	▼La velocidad de nado se reduce cerca de un 10% cuando se está equipado con una de estas armas.
---	---

## Cambios en el rendimiento de las armas principales

Marcador fino Marcador fino neo	△La velocidad inicial de los disparos se incrementa alrededor de un 10%. △La extensión se reduce alrededor de un 10%. △El alcance se incrementa alrededor de un 10%.
N-ZAP 85 N-ZAP 89	△El radio de las gotas que caen antes de que el disparo alcance el objetivo se incrementa alrededor de un 7%. △Se reducen los intervalos entre las gotas que caen antes de que el dispare alcance el objetivo.
Lanzatintas plus Lanzatintas plus B	△La velocidad inicial de los disparos se incrementa alrededor de un 20%. △El alcance se incrementa alrededor de un 5%.
Salpicadora 3000 Salpicadora 3000 DX	▼El daño por disparo se reduce de 62.0 a 52.0. △La extensión se reduce alrededor de un 11%.
Megabarredora Megabarredora SP	△La velocidad de movimientos mientras se está disparando se incrementa alrededor de un 50%.
Rodillo de carbono Rodillo de carbono DX	△El consumo de tinta al arrojar tinta se reduce alrededor de un 30%.
Cargatintas Cargatintas B Cargatintas élite (réplica)	▼El alcance cuando no están plenamente cargadas se reduce alrededor de un 20%. △El alcance cuando están plenamente

	cargadas se incrementa en alrededor de un 4%.
Cargatintas con mira Cargatintas con mira B	▼El alcance cuando no están plenamente cargadas se iguala al del Cargatintas. △El alcance cuando están plenamente cargadas se incrementa en alrededor de un 4%.
Entintador 3K Entintador 3K SP	▼El alcance cuando no están plenamente cargadas se reduce alrededor de un 20%. △El tiempo que lleva cargarlas completamente se reduce en alrededor de un 6%.
Telentintador 3K Telentintador 3K SP	▼El alcance cuando no están plenamente cargadas se iguala al del Entintador 3K. △El tiempo que lleva cargarlas completamente se reduce en alrededor de un 6%.
Derramatic Derramatic DX	△Se reduce el tiempo necesario para disparar en alrededor de un 20%. △Se incrementa el tiempo en que un jugador que ha sido alcanzado tiene movilidad reducida en alrededor de un 26%.
Extintador Extintador SP	△El daño por disparo se incrementa de 28.0 a 35.0.

### Cambios en el rendimiento de las armas secundarias

Bomba rápida	▼El consumo de tinta pasa del 25% al 40%. ▼Se reduce el efecto de la onda expansiva. ▼El radio para infligir mínimos daños se reduce en alrededor de un 20%. △Los daños mínimos se incrementan de 20.0 a 25.0. △El radio para infligir daños medios (35.0) en incrementa en alrededor de un 14%. △El radio de pintado se incrementa en alrededor de un 43%.
Bomba trampa	△El consumo de tinta se reduce del 60% al 50%. △Es posible colocar una bomba trampa

	<p>cuando ya se ha colocado una.</p> <p>Nota: colocar una segunda bomba trampa hará que la primera bomba trampa que todavía no ha explotado desaparezca.</p>
Bomba guiada	<p>△El ancho de pintado se incrementa en alrededor de un 38%.</p> <p>△La velocidad de movimiento se incrementa en alrededor de un 3%.</p>
Telón de tinta	<p>▼Incluso aunque el telón de tinta se use en una cuesta de forma que llegue al suelo inmediatamente, le llevará tanto tiempo activarse como cuando se usa sobre terreno llano.</p>

## Cambios en el rendimiento de las armas especiales

Tornado	△El tiempo necesario para disparar tras seleccionar el objetivo se reduce en alrededor de un 33%.
---------	---

## Cambios en los ataques que revelan posiciones enemigas

El tiempo que las posiciones enemigas quedan expuestas cambia de la siguiente manera:

(Tiempo en segundos)

	Invisibilidad	
	Inactivo	Activo
Rastreador	8	2
Superdetector	12	3
Venganza	12	3

→

Invisibilidad	
Inactivo	Activo
8	4
9	4.5
9	4.5