

## Informatie over software-update voor Splatoon ver.2.6.0

△ Geeft aan dat de kracht van wapens of accessoires wordt vergroot ▼ Geeft aan dat de kracht van wapens of accessoires wordt verlaagd

### Aanpassingen aan de eigenschappen van accessoires:

Ink Saver (Main)	△De maximale reductie van het inktverbruik is verhoogd van 40% naar 45%.
Ink Saver (Sub)	△ De maximale reductie van het inktverbruik is verhoogd van 25% naar 35%.
Ink Recovery Up	△De maximale snelheid waarmee inkt wordt aangevuld, is verhoogd van 67% naar 82%.
Special Duration Up	△De maximale duur voor Inkozooka en Bomb Rush is verhoogd van 40% naar 60%.  △Voor Inkstrike en Killer Wail wordt, naast de andere effecten, de tijd verkort dat je je niet kunt bewegen nadat je hebt geschoten.
Opening Gambit	△Het effect van Run Speed Up en Swim Speed Up is nu drie keer zo groot als bij een normale uitrusting.
Last-Ditch Effort	△In een Ranked Battle wordt dit effect geactiveerd zodra de counter van de tegenpartij op 30 of minder staat.  △Het effect werkt ook in Extra Time bij Ranked Battles.  △Als dit effect geactiveerd is, zal, naast de andere effecten, ook je hersteltijd worden verkort.
Tenacity	△De snelheid van de speciale meter wordt hoger als dit effect is geactiveerd. De snelheid is 20% hoger dan eerst.
Comeback	△Als je Comeback gebruikt, krijg je naast de andere effecten ook een Special Charge Up-effect.
Haunt	△Als een tegenstander je heeft gemarkeerd, krijg je naast de andere effecten ook Damage Up, Defence Up en Run Speed Up.
Recon	△Het effect duurt nu 3,5 seconde nadat je je startpositie hebt verlaten.  △Naast de andere effecten worden de accessoires waarmee je tegenstanders zijn uitgerust, nu ook weergegeven op de kaart.
Bomb Sniffer	△Naast de andere effecten wordt schade onder 100,0* voor de Splat Bomb, Suction Bomb, Seeker en Ink Mine verlaagd met 40% en voor de Burst Bomb met 20%.  *Voordat de effecten van Damage Up en Defence Up worden meegeteld.