

Dettagli dell'aggiornamento software di Splatoon ver.2.6.0

△ Indica cambi che migliorano le abilità dell'equipaggiamento ▼ Indica modifiche che peggiorano le abilità dell'equipaggiamento

Modifiche alle abilità dell'equipaggiamento:

Eco-colore princ.	△ Riduzione massima uso inchiostro aumentata dal 40% al 45%.
Eco-colore second.	△ Riduzione massima uso inchiostro aumentata dal 25% al 35%.
Recupero colore +	△ Tasso di recupero massimo inchiostro aumentato dal 67% all'82%.
Durata speciale +	△ Durata massima per turbinator e moltiplicabombe aumentata dal 40% al 60%. △ Per tornado e tintofono, oltre agli altri effetti, il tempo per cui non ti puoi muovere dopo aver sparato è stato ridotto.
Partenza a razzo	△ L'effetto di Velocità + e Velocità nuoto + è stato triplicato rispetto a quello delle abilità principali dell'equipaggiamento.
Splash finale	△ In una partita pro, l'abilità si attiva quando il contatore della squadra avversaria raggiunge 30 o meno. △ Nelle partite pro, l'effetto si applica anche nei tempi supplementari. △ Oltre agli altri effetti, quando questa abilità viene attivata diminuisce anche il tuo tempo di recupero.
Tenacia	△ Il tasso di riempimento dell'indicatore delle speciali aumenta quando l'abilità è attiva. Il tasso è aumentato del 20% rispetto a prima.
Gran ritorno	△ Oltre agli altri effetti, quando questa abilità è attiva ci sarà anche un effetto Ricarica speciale +.
Vendetta	△ Oltre agli altri effetti, quando sei selezionato da un avversario riceverai anche gli effetti Attacco +, Difesa + e Velocità +.
Ricognizione	△ L'effetto adesso dura per 3,5 secondi a partire da quando lasci il punto di partenza. △ Oltre agli altri effetti, l'equipaggiamento dei tuoi avversari viene anche mostrato sulla mappa.
Annusabombe	△ Oltre agli altri effetti, i danni sotto 100.0* per bombe splash, appiccibombe, bombe a ricerca e mine viene ridotto del 40% e quello delle granate del 20%. *Prima dell'applicazione degli effetti Attacco + e Difesa +.