

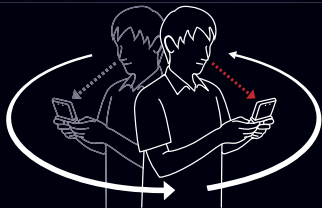
Guide rapide

Des informations supplémentaires concernant les commandes sont affichées durant le jeu.

Regarder autour de vous et prendre des photos

Déplacez la console Nintendo 3DS™ pour regarder autour de vous en utilisant l'appareil photo extérieur. Appuyez sur le bouton L ou le bouton R pour prendre une photo.

- Le gyroscope peut être calibré depuis le menu options.
- Lorsque vous jouez, restez attentif à ce qui se passe autour de vous.



Mode d'emploi électronique

Sélectionnez l'icône de ce logiciel dans le menu HOME, puis touchez AIDE pour afficher son mode d'emploi électronique. Lisez ce mode d'emploi attentivement pour vous assurer de profiter au mieux de votre nouveau logiciel.



Afin de réduire la quantité de papier utilisée pour la documentation de ce logiciel, celui-ci inclut un mode d'emploi électronique. Pour des instructions détaillées, consultez ce mode d'emploi électronique, le mode d'emploi Nintendo 3DS et le site Nintendo. Ce mode d'emploi électronique est disponible au format PDF sur le site Nintendo.

Utiliser le livret RA

Ce jeu nécessite d'observer le livret RA avec l'appareil photo de votre console.

- Le livret RA doit être posé sur une surface plane et bien éclairée.
- Vérifiez que le livret RA n'est pas abîmé. Si les pages du livret RA sont sales, pliées ou froissées, la console ne pourra pas les reconnaître.
- Afin d'éviter les reflets, le livret RA ne doit pas être exposé à une lumière directe. Cela pourrait nuire à la reconnaissance par l'appareil photo extérieur.



1 Lorsqu'une page entre en résonance avec l'appareil photo, deux cercles apparaissent à l'écran.

Note : si la page ne réagit pas, essayez d'en regarder une autre.

2 Déplacez la console afin d'aligner les cercles. Une fois alignés, les cercles s'illuminent.



IMPORTANT : lisez également le dépliant d'informations importantes.

© 2012 Nintendo / TECMO KOEI GAMES Co., Ltd.
Les marques appartiennent à leurs propriétaires respectifs.
Nintendo 3DS est une marque de Nintendo.
© 2012 Nintendo.

222224470

