


Nintendo

MAA-CTR-AVSP-GER

NINTENDO 3DS-SOFTWARE-SCHNELLANLEITUNG
PROFESSOR LAYTON™ VS. PHOENIX WRIGHT™: ACE ATTORNEY™

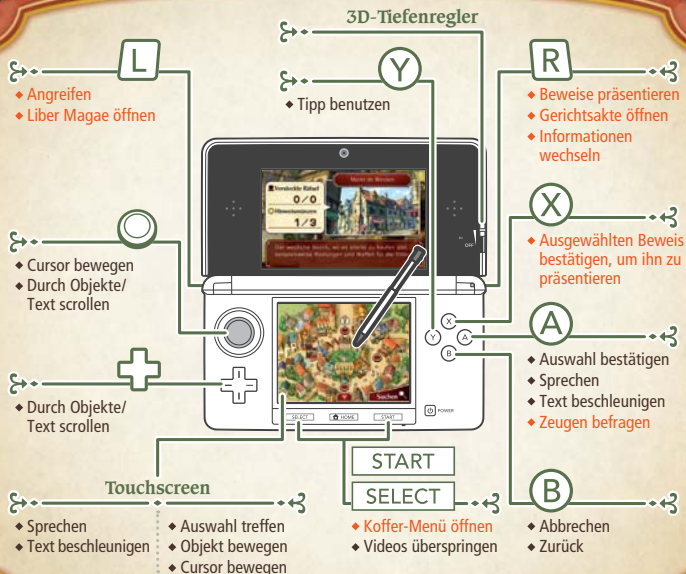


 PROFESSOR LAYTON™
VS Phoenix Wright™
Ace Attorney™

LEVEL 5

CAPCOM®

Steuerung





Stelle eine Verbindung zum Internet her, um Spezial-Episoden und Galerien freizuschalten! Die Extras können erst nach Abschluss des Hauptspiels freigeschaltet werden.

Weitere Informationen zum Herstellen einer Internetverbindung mit deinem System findest du in der Bedienungsanleitung deines Systems.

Hinweis: Online-Interaktionen können über die Altersbeschränkungen eingeschränkt werden. Weitere Informationen hierzu findest du in der Bedienungsanleitung deines Systems.

Das Freischalten

- 1 Wähle im Hauptmenü EXTRAS, nachdem du das Hauptspiel durchgespielt hast.
- 2 Wähle eine Speicherdatei, die Speicherdaten des abgeschlossenen Spiels enthält.
Hinweis: Sobald die Extras freigeschaltet wurden, werden sie in allen Speicherdateien gespeichert, die Speicherdaten des abgeschlossenen Spiels enthalten.
- 3 Wähle INHALTE FREISCHALTEN.
- 4 Sobald die Inhalte freigeschaltet wurden, kannst du sie in den Extras aufrufen.

Elektronische Bedienungsanleitung

Wähle im HOME-Menü das Symbol dieser Software aus und berühre dann ANLEITUNG, um die elektronische Bedienungsanleitung aufzurufen. Bitte lies diese Bedienungsanleitung aufmerksam durch, damit du viel Freude an deiner neuen Software hast.



Diese Software enthält eine elektronische Bedienungsanleitung, um das Gesamtpapiervolumen dieser Verpackung zu reduzieren. Um weitere Informationen zu erhalten, rufe die elektronische Bedienungsanleitung der Software auf, lies in der Bedienungsanleitung deines Systems nach oder besuche die Nintendo-Website. Die elektronische Bedienungsanleitung der Software ist als PDF auf der Nintendo-Website erhältlich.

WICHTIG: Bitte lies das separat beiliegende Informationsfaltblatt.

This software uses a font that is either made by or created based on a font made by Fontworks Inc. which has been modified to accommodate the software design.

©2014 LEVEL-5 Inc. ©CAPCOM CO., LTD. 2014
Trademarks are property of their respective owners.
Nintendo 3DS is a trademark of Nintendo.

22264400

