

# Super Smash Bros. Ultimate World Championship 2019 3v3: Offizielle Turnierregeln

## Übersicht:

- Ort: The Theatre im Ace Hotel, Los Angeles, Kalifornien
- Datum: 8. Juni 2019
- Zeit: Voraussichtlicher Beginn des ersten Kampfs ist ca. 14:00 Uhr (Ortszeit) am 8. Juni 2019. Bei Änderungen des Turnierbeginns wird der Sponsor die Spieler vor dem ersten Kampf informieren
- Spiel: Super Smash Bros. Ultimate
- Plattform: Nintendo Switch
- Sponsor: Nintendo of America Inc., 4600 150th Ave NE, Redmond, Washington 98052
- Runden/Phasen: Super Smash Bros. Ultimate World Championship 2019 3v3 (das „Turnier“) besteht aus drei Phasen: Phase I: Gruppenrunde; Phase II: Halbfinale (Position 1 gegen Position 4, Position 2 gegen Position 3) und Phase III: Finale.
- Regionale Repräsentanten:
  - Japan: Konbu, Zackray, Kuro, akasa
  - USA: Wrath, Poltergust, Devonte, DTFaux
  - Europa: RobinGG, Sirjon, Thunda, Light
  - Australien/Neuseeland: Ghost, SebPro101, Ichigo, PillowTalk

## Preise:

- Jedes Mitglied des Gewinnerteams erhält eine Super Smash Bros. Ultimate World Championship 2019 3v3-Medaille (ungefährer Marktwert 225 \$/Stück) und eine Trophäe (ungefährer Marktwert 217 \$/Stück).
- Jedes Mitglied des zweitplatzierten Teams erhält eine Super Smash Bros. Ultimate World Championship 2019 3v3-Medaille (ungefährer Marktwert 225 \$/Stück).
- Ungefährer Gesamtwert aller Preise: 2 668 \$

## Allgemeine Regeln:

- Insgesamt 12 Hauptspieler (3 pro Team) und 4 Ersatzspieler (1 pro Team) nehmen am Turnier teil.
- Nach jeder Runde wird nach den unten aufgeführten Regeln eine festgelegte Anzahl an Gewinnern festgestellt. Sofern nicht anderweitig in diesem Dokument angegeben, werden keine weiteren Spiele zur Ermittlung der Gewinner gespielt.
- Im Falle eines Gleichstands wird der Gewinner nach den unten aufgeführten Regeln ermittelt.
- Welche Spieler gewinnen, wird durch die Platzierung des Teams oder durch das Entscheidungsspiel jeder Runde entschieden.
- Der Sponsor kann Ersatzspieler als Vertretung für Spieler auswählen, die nicht mindestens 15 Minuten vor Beginn des Turniers anwesend sind (oder aus anderen Gründen nicht teilnehmen können).

- Alle Teams verwenden von dem Sponsor gestellte Nintendo Switch-Konsolen.

### **Auswechslungen:**

- Jedes Team besteht aus insgesamt vier (4) Spielern (drei Hauptspielern und einem Ersatzspieler). Nur die im Vorfeld ausgewählten vier (4) Spieler, die vom Sponsor zur Teilnahme berechtigt wurden, dürfen für die jeweiligen Teams antreten. Kein anderer Spieler darf für ein Team antreten.
- Die drei Hauptspieler jedes Teams müssen bis Samstag, den 8. Juni, um 9:00 Uhr (Ortszeit) festgelegt und vom Sponsor bestätigt sein. Sollten die drei Hauptspieler bis zu diesem Zeitpunkt nicht festgelegt und vom Sponsor bestätigt worden sein, kann Nintendo die drei Hauptspieler auswählen.
- Maximal zwei (2) Auswechslungen sind während des Turniers gestattet. Der Wechsel muss vor dem Beginn eines Spiels erfolgen. Die Spieler müssen den Turniermeister im Voraus benachrichtigen.
- Wenn zwei oder mehr Spieler nicht teilnehmen können, entscheiden die verbleibenden zwei Spieler, ob sie antreten möchten.

### **Offizielle Punktevergabe: Schiedsrichter und Turniermeister**

Vor Beginn des Turniers ernennt Nintendo einen Turniermeister („Turniermeister“) sowie Schiedsrichter („Schiedsrichter“).

- Der Turniermeister ist die einzige Person, die ein offizielles Resultat verkünden darf.
- Der Turniermeister kann zu jeder Zeit während des Turniers mehr Zeit zur Entscheidungsfindung verlangen.
- Die Schiedsrichter des Turniers assistieren dem Turniermeister bei der Feststellung des offiziellen Ergebnisses jedes Spiels, Kampfs und jeder Turnierphase.
- Der Turniermeister ist die einzige offizielle Quelle für die Ergebnisse der Kämpfe, unabhängig von Äußerungen, die über den Livestream von Kommentatoren, dem Publikum oder den Spielern selbst angegeben werden. Der Turniermeister regelt jegliche Auseinandersetzungen. Der Turniermeister kann sich zur offiziellen Entscheidungsfindung auch mit den Turnierleitern und Turnierproduzenten beraten.

### **Phase I: Gruppenrunde**

- **Format:** Vier Kämpfe. Teams treten in zwei Kämpfen in einer kleinen Gruppenrunde an.
- **Teams:** Vier von den regionalen Nintendo-Hauptquartieren in Japan, den USA, Europa und Australien/Neuseeland eingeladene Teams.
- **Gesamtzahl der Spieler in dieser Runde:** 12 Spieler (4 Teams), 1 Spieler gegen 1 Spieler im ersten Kampf, 2 Spieler gegen 2 Spieler im zweiten Kampf
- **Modus:** Smash (1 vs. 1), Smash (2 vs. 2)
  - Grundregel: Zeit
  - Zeitlimit: 6:00
  - Ultra-Leiste: Aus
  - Geister: Aus
  - COM-Level: Nicht verwendet
  - Startschaden: Aus

- Stage-Wahl: Zufall
- Erscheinende Items: Wenige
  - Alle Items sind aktiviert, mit Ausnahme von Pokébällen, Meisterbällen und Helfertrophäen
- Stages im Zufallswechsel:
  - Schlachtfeld
  - Letzte Station
  - Tiefster Kongo
  - Dream Land
  - Regenbogen Raserei
  - Yoshi's Story
  - Traumbrunnen
  - Pokémon Stadium
  - WarioWare, Inc.
  - Fregatte Orpheon
  - Yoshi's Island
  - Halberd
  - Lylat-Patrouille
  - Pokémon Stadium 2
  - Die belagerte Burg
  - Smash-Stadt
  - Einall-Pokémon-Liga
  - Kalos-Pokémon-Liga
  - Stadt und Großstadt
  - Wilys Schloss
- Marathon: 1 Sieg
- Stage-Wandel: Alle 2:00 Minuten
- Stage-Kniffe: Aus
- Versehentlicher Schaden: Ein
- Fluganfälligkeit: x 1.0
- Notfall-Power: Aus
- Pausieren: Ja
- Punkte: Ausblenden
- Schaden: Zeigen
- **Kampfreihefolge:**
  - Kampf 1
    - 1 Spieler gegen 1 Spieler: Team A gegen Team B
    - 2 Spieler gegen 2 Spieler: Team A gegen Team B
    - Entscheidungsspiel (falls benötigt)
      - 1 Spieler vs. 1 Spieler: Team A gegen Team B
      - Grundregel: Versuche
      - Versuche: 2
      - Alle weiteren Optionen bleiben unverändert.
  - Kampf 2

- 1 Spieler gegen 1 Spieler: Team C gegen Team D
- 2 Spieler gegen 2 Spieler: Team C gegen Team D
- Entscheidungsspiel (falls benötigt)
  - 1 Spieler vs. 1 Spieler: Team C gegen Team D
  - Grundregel: Versuche
  - Versuche: 2
  - Alle weiteren Optionen bleiben unverändert.
- Kampf 3
  - 1 Spieler gegen 1 Spieler: Verlierer aus Kampf 1 gegen Verlierer aus Kampf 2
  - 2 Spieler gegen 2 Spieler: Verlierer aus Kampf 1 gegen Verlierer aus Kampf 2
  - Entscheidungsspiel (falls benötigt)
    - 1 Spieler vs. 1 Spieler: Verlierer aus Kampf 1 gegen Verlierer aus Kampf 2
    - Grundregel: Versuche
    - Versuche: 2
    - Alle weiteren Optionen bleiben unverändert.
- Kampf 4
  - 1 Spieler gegen 1 Spieler: Gewinner aus Kampf 1 gegen Gewinner aus Kampf 2
  - 2 Spieler gegen 2 Spieler: Gewinner aus Kampf 1 gegen Gewinner aus Kampf 2
  - Entscheidungsspiel (falls benötigt)
    - 1 Spieler vs. 1 Spieler: Gewinner aus Kampf 1 gegen Gewinner aus Kampf 2
    - Grundregel: Versuche
    - Versuche: 2
    - Alle weiteren Optionen bleiben unverändert.
- **Regeln:**
  - Die Teams spielen zwei Kämpfe.
  - Die Rangliste basiert auf den Siegen und Niederlagen pro Team. Erzielen zwei Teams je einen Sieg und eine Niederlage, wird das Team höher gesetzt, das seinen ersten Kampf gewonnen hat.

Im Falle eines Gleichstands bei der Gesamtpunktzahl wählt jedes Team einen einzigen Spieler, der am Entscheidungsspiel teilnimmt. Sollte im Spiel kein klares Ergebnis erzielt werden, wird das Spiel in Verlängerung fortgesetzt, bis ein Gewinner festgestellt werden kann.

## **Phase II: Halbfinale (Position 1 gegen Position 4, Position 2 gegen Position 3)**

- **Format:** Position 1 gegen Position 4, Position 2 gegen Position 3
- **Gesamtzahl der Spieler in dieser Runde:** 12 Spieler (4 Teams), 1 Spieler gegen 1 Spieler
- **Modus:** Squad-Smash

- Grundregel: Versuche
- Format: Einwechseln
- Zeitlimit: 6:00
- Ultra-Leiste: Aus
- Geister: Aus
- COM-Level: Nicht verwendet
- Startschaden: Aus
- Stage-Wahl: Zufall
- Erscheinende Items: Wenige
  - Alle Items sind aktiviert, mit Ausnahme von Pokébällen, Meisterbällen und Helfertrophäen
- Stages im Zufallswechsel:
  - Schlachtfeld
  - Letzte Station
  - Tiefster Kongo
  - Dream Land
  - Regenbogen Raserei
  - Yoshi's Story
  - Traumbrunnen
  - Pokémon Stadium
  - WarioWare, Inc.
  - Fregatte Orpheon
  - Yoshi's Island
  - Halberd
  - Lylat-Patrouille
  - Pokémon Stadium 2
  - Die belagerte Burg
  - Smash-Stadt
  - Einall-Pokémon-Liga
  - Kalos-Pokémon-Liga
  - Stadt und Großstadt
  - Wilys Schloss
- Stage-Wandel: Alle 2:00 Minuten
- Stag-Kniffe: Aus
- Fluganfälligkeit: x 1.0
- Notfall-Power: Aus
- Pausieren: Ja
- Punkte: Ausblenden
- Schaden: Zeigen
- **Kampfarm:**
  - 1 Spieler gegen 1 Spieler
- **Regeln:**
  - Die Teams treten in bis zu drei Spielen an, um den Gewinner der Runde zu ermitteln.

- Jedes Spiel wird von einem anderen Teammitglied bestritten. Jeder Spieler spielt nur ein Spiel.
- Die Teams, die zwei der drei Spiele gewinnen, sind die Sieger von Phase II und ziehen in Phase III: Finale ein.
- Im Falle eines Gleichstands wird der Gewinner per Entscheidung im Spiel ermittelt. Sollte die Entscheidung im Spiel nicht eindeutig sein, wird das Spiel in Verlängerung fortgesetzt, bis ein Gewinner feststeht.

## Phase III: Finale

- **Format:** Gewinner von Kampf 1 aus Phase II gegen Gewinner von Kampf 2 aus Phase II
- **Gesamtzahl der Spieler in dieser Runde:** 6 Spieler (2 Teams), 1 Spieler gegen 1 Spieler
- **Modus:** Squad-Smash
  - Grundregel: Versuche
  - Format: Einwechseln
  - Zeitlimit: 6:00
  - Ultra-Leiste: Aus
  - Geister: Aus
  - COM-Level: Nicht verwendet
  - Startschaden: Aus
  - Stage-Wahl: Zufall
  - Erscheinende Items: Wenige
    - Alle Items sind aktiviert, mit Ausnahme von Pokébällen, Meisterbällen und Helfertrophäen
  - Stages im Zufallswechsel:
    - Schlachtfeld
    - Letzte Station
    - Tiefster Kongo
    - Dream Land
    - Regenbogen Raserei
    - Yoshi's Story
    - Traumbrunnen
    - Pokémon Stadium
    - WarioWare, Inc.
    - Fregatte Orpheon
    - Yoshi's Island
    - Halberd
    - Lylat-Patrouille
    - Pokémon Stadium 2
    - Die belagerte Burg
    - Smash-Stadt
    - Einall-Pokémon-Liga
    - Kalos-Pokémon-Liga
    - Stadt und Großstadt

- Wilys Schloss
  - Stage-Wandel: Alle 2:00 Minuten
  - Stage-Kniffe: Aus
  - Fluganfälligkeit: x 1.0
  - Notfall-Power: Aus
  - Pausieren: Ja
  - Punkte: Ausblenden
  - Schaden: Zeigen
- **Kampftart:**
  - 1 Spieler gegen 1 Spieler
- **Regeln:**
  - Die Teams spielen bis zu fünf Spiele, um den Gewinner zu ermitteln.
  - Das Team, das drei der fünf Spiele gewinnt, ist der Sieger des Turniers.
  - Jedes Spiel wird von einem anderen Teammitglied bestritten. Jeder Spieler eines Teams muss ein Spiel gespielt haben, bevor ein Spieler in einem zweiten Spiel antreten kann. Kein Spieler kann drei Spiele spielen.
  - Im Falle eines Gleichstands wird der Gewinner per Entscheidung im Spiel ermittelt. Sollte die Entscheidung im Spiel nicht eindeutig sein, wird das Spiel in Verlängerung fortgesetzt, bis ein Gewinner feststeht.

## **TEILNAHMEBERECHTIGUNG**

**Um zur Teilnahme am Turnier berechtigt zu sein, müssen Spieler von dem Sponsor eingeladen worden sein und eine entsprechende Teilnahmeerklärung unterschrieben haben. ZUR TEILNAHME ODER ZUM SIEG IST KEIN KAUF VORAUSGESETZT. KÄUFE HABEN KEINEN EINFLUSS AUF DIE SIEGESCHANCEN.** Mit der Teilnahme am Turnier versichern alle Spieler, dass Aufnahmen ihres Spiels im Stream und/oder per Ausstrahlung gezeigt werden können, und dass sämtliche Rechte und Lizenzen, die in der entsprechenden Teilnahmeerklärung aufgeführt werden, gewährt werden. Alle Spieler sind verpflichtet, sich an diese Offiziellen Turnierregeln sowie jegliche weiteren vom Sponsor vorgegebenen Turnierregeln und Einschränkungen zu halten. Indem sie einem Minderjährigen die Erlaubnis zur Teilnahme am Turnier erteilen, versichern die Eltern bzw. Erziehungsberechtigten des Minderjährigen, dass sie die in den Offiziellen Turnierregeln aufgeführten Teilnahmebedingungen gelesen und verstanden haben und sie im Namen von Elternteil und den Minderjährigen zustimmen. Bei Nichteinhaltung dieser Bedingungen und Regeln kann ein Spieler in Nintendos Ermessen vom Turnier disqualifiziert werden. Die Teilnahme am Turnier stellt die vollständige und bedingungslose Zustimmung des Spielers zu den Offiziellen Turnierregeln und den Entscheidungen des Sponsors dar. Bei Verstoß gegen geltende Gesetze ungültig. Es gelten alle Gesetze des Bundes, der Bundesstaaten, Provinzen und Regionen.

## **ZUSÄTZLICHE INFORMATIONEN BEZÜGLICH DER PREISE**

Dieses Turnier basiert auf den Fähigkeiten der Spieler. Die Wahrscheinlichkeit, einen Preis zu gewinnen, hängt von der Leistung des Teams im Turnier ab (von vier Teams gewinnt eines). Alle Preise werden vergeben. Andere Preise, Geld oder alternative Preise sind nicht gestattet. Sollte

ein Preis aus jeglichen Gründen nicht verfügbar sein, behält der Sponsor sich das Recht vor, jeden der Preise gegen einen Preis mit gleichem oder höheren Wert auszutauschen. Der Sponsor arrangiert die Aushändigung aller Preise. Die Preise sind nicht übertragbar. Alle Preise werden in ihrem IST-ZUSTAND und OHNE JEGLICHE GARANTIE, ob ausdrücklich oder impliziert (inklusive, ohne Begrenzung, jeglicher Zusicherung allgemeiner Gebrauchstauglichkeit oder Eignung für bestimmte Zwecke). Für jegliche Steuern des Bundes, der Bundestaaten und/oder örtliche Steuern ist allein der jeweilige Gewinner verantwortlich. Die Aushändigung der Preise erfolgt, sobald die Gewinner verifiziert/bestätigt wurden und es praktikabel für den Sponsor ist.

## **ALLGEMEINE GESCHÄFTSBEDINGUNGEN**

Das Turnier und diese Offiziellen Turnierregeln werden von den Gesetzen des Bundesstaates Washington verwaltet, gedeutet und interpretiert. Der Sponsor kann diese Offiziellen Turnierregeln in mehr als einer Sprache anbieten. Bei Abweichungen unter den verschiedenen Übersetzungen der Offiziellen Turnierregeln gilt die englische Fassung. Jegliche Vorschriften dieser Offiziellen Turnierregeln, die als nicht durchsetzbar gelten, werden im zulässigen Umfang durchgesetzt. Die übrigen Vorschriften der Offiziellen Turnierregeln bleiben in Kraft. Die Spieler akzeptieren als verbindlich die Offiziellen Turnierregeln sowie die Entscheidungen des Turniermeisters und des Sponsors, die als final und verbindlich gelten. Der Sponsor behält sich das Recht vor, nach eigenem Ermessen und zu jeder Zeit und aus jeglichen Gründen, darunter, aber nicht darauf beschränkt, die Beeinträchtigung der Kontrolle des Sponsors über die Leitung, Sicherheit und ordnungsgemäßer Durchführung des Turniers aufgrund von Viren, Bugs, unerlaubter menschlicher Intervention oder anderer Ursachen oder eine andere Beeinträchtigung der Fähigkeit des Sponsors, das Turnier wie geplant abzuhalten (nach alleinigem Ermessen des Turniermeisters entschieden).

Jeder Teilnehmer am Turnier (sowie, im Falle von Minderjährigen, Eltern und Erziehungsberechtigte) erklärt gegenüber dem Sponsor, dass die Teilnahme des Spielers am Turnier in keiner Weise ein negatives Bild auf den Sponsor, dessen Marken, Produkte oder Dienstleistungen wirft. Alle Spieler stimmen zu, sich angemessen, sportlich und respektvoll gegenüber den anderen Teilnehmern und Zuschauern zu verhalten. Unsportliches Verhalten (z. B. exzessive provokante Ausdrucksweise, störendes Verhalten) können nach Ermessen des Turniermeisters mit sofortiger Disqualifikation aus dem Turnier geahndet werden.

Spieler, die gegen die Offiziellen Turnierregeln verstoßen, den Turnierablauf stören oder sich gegenüber dem Sponsor, dem Turnier oder anderen Spielern schädlich oder unfair verhalten, (der Turniermeister entscheidet jeden Fall nach eigenem Ermessen), setzen sich der Disqualifikation vom Turnier aus. Der Sponsor behält sich das Recht vor, Personen zu disqualifizieren, deren Teilnahmeberechtigung angezweifelt wird, die gegen diese Offiziellen Turnierregeln verstoßen, die aus anderweitigen Gründen keine Berechtigung zur Teilnahme an diesem Turnier haben oder aus anderen Gründen, die der Turniermeister in eigenem Ermessen festlegt. Alle Spieler (sowie, im Falle von Minderjährigen, Eltern und Erziehungsberechtigte) können verpflichtet werden, Haftungsausschlüsse, Steuerformulare oder andere Dokumente auf Verlangen des Sponsors zu unterschreiben („Ausschlussformulare“).



Nintendo ist der alleinige Sponsor dieses Turniers. Bei Fragen zu diesen Offiziellen Turnierregeln oder zum Turnier wenden Sie sich bitte an: Nintendo of America Inc., 4600 150th Ave NE, Redmond, WA 98052. Das Turnier und alle zugehörigen Materialien sind urheberrechtlich geschützt © 2019 von Nintendo of America Inc. und deren Lizenznehmer. Alle Rechte vorbehalten.