

SUPER SMASH BROS.™ ULTIMATE



Финал SSBU ESBTC 2019 — Правила

1. Общие правила

1.1. Участвующие команды

На финал SSBU ESBTC 2019 будут приглашены команды, победившие в национальных отборах, которые прошли в следующих странах:

- Великобритания,
- Франция,
- Германия,
- Испания,
- Португалия,
- Италия,
- Россия,
- Нидерланды,
- Бельгия,
- Австрия,
- Швейцария,
- Скандинавия (Дания, Финляндия, Норвегия и Швеция).

1.2. Спонсорство

Компания Nintendo является единственным организатором финала SSBU ESBTC 2019. Как следствие, игроки обязаны носить футболки национальных чемпионов, которые они выиграли на национальном отборе.

Не допускается демонстрировать другие бренды и логотипы организаций, связанных с видеоиграми.

1.3. Оборудование

1.3.1. Консоль

Игроки будут соревноваться на консолях Nintendo Switch, предоставленных Nintendo.

1.3.2. Программное обеспечение

На этих консолях будут установлены особые данные сохранения Super Smash Bros. Ultimate. Будут доступны все бойцы (за исключением комбинаций Mii-бойцов, см. параграф «2.7. Положение о персонажах»).

Запрещается изменять музыку для арен.

1.3.3. Контроллеры

Игроки обязаны использовать либо контроллер Nintendo Switch Pro, подключенный к консоли кабелем, либо контроллер Nintendo GameCube. Игроки могут играть на собственных контроллерах при условии, что эти контроллеры являются официальными продуктами Nintendo (контроллеры от сторонних производителей не допускаются).

Во время игры кнопка паузы будет отключена. Во время матчей запрещается пользоваться кнопкой HOME (за исключением случаев, описанных в параграфе «2.3.1. Истечение времени матча»). Любое нажатие кнопки HOME приведет к потере одной жизни. Если из-за нажатия кнопки соперник теряет жизнь, ему будет засчитана победа в матче.

Если во время матча игрок намеренно отключит контроллер (свой собственный или у соперника), ему будет засчитано поражение в матче.

1.3.4. Ник игрока

Игроки могут ввести свой ник (состоит из двухбуквенного сокращения страны, плюс ник игрока). Также можно настроить схему управления. Игроки могут создать до двух профилей (на случай если они используют различные схемы управления для различных персонажей).

1.3.5. Призы

Победившая команда будет награждена следующими призами:

- 1 кубок для команды,
- 1 уникальный контроллер Nintendo Switch Pro для каждого игрока,
- 1 футболка победителя для каждого игрока,
- 1 медаль для каждого игрока,
- Поездка на чемпионат мира SSBU World Championships 2019 3v3 (название может быть изменено) в Лос-Анджелес, США.

Команда, занявшая второе место, а также команды, проигравшие в полуфиналах, получат медали (1 на игрока).

2. Схема турнира

2.1. Общий формат турнира

Национальные команды будут поделены на 4 группы по 3 команды и сыграют по круговой системе. Первые две команды из каждой группы пройдут в стадию плей-офф.

- Команда, занявшая первое место в своей группе, встретится с командой, занявшей второе место в другой группе.
- Команды из одной группы будут расположены на противоположенных концах турнирной сетки.
- Во избежание договорных матчей жеребьевка плей-офф состоится после завершения всех групповых матчей.

2.2. Формат сетов

Все сетовые (групповые и плей-офф) будут состоять из комбинации 5 матчей. Победа в каждом матче приносит 1 очко победившей команде. Команда, первой набравшая 3 очка, выигрывает сет.

Групповой этап, четвертьфиналы и полуфиналы:

- Матч 1: 2v2 (до одной победы).
- Матч 2: 1v1 Тотальная битва (до одной победы).
- Матч 3: 1v1 Тотальная битва (персонажи из матча 2 недоступны в матче 3 — до одной победы).
- Матч 4: 1v1 Тотальная битва (персонажи из матчей 2+3 недоступны — до одной победы).
- Матч 5: 3v3 Бой бригад (до одной победы).

Финал:

- Матч 1: 2v2 (до двух побед).
- Матч 2: 1v1 Тотальная битва (до двух побед).
- Матч 3: 1v1 Тотальная битва (персонажи из матча 2 недоступны в матче 3 — до двух побед).
- Матч 4: 1v1 Тотальная битва (персонажи из матчей 2+3 недоступны — до двух побед).
- Матч 5: 3v3 Бой бригад (до одной победы).

Все три основных игрока команды должны сыграть до окончания матча 3. Например, если игроки А и В участвовали в матче 1 (2v2), игрок С должен сыграть 1v1 в матче 2 или матче 3. Каждый игрок может участвовать только в одном матче Тотальная битва.

2.3. Устранение ничьи

2.3.1. Истечение времени матча

При истечении времени в Бою бригад будет использован Момент истины.

В других случаях:

- Если истечет время матча, победа достанется команде с наибольшим количеством жизней (сумма всех жизней в 2v2).
- Если у команд одинаковое количество жизней, побеждает команда с наименьшим процентом урона (общий урон в в 2v2).
- Если для определения победителя недостаточно двух предыдущих критериев, будет использован Момент истины.
 - Допускается нажатие кнопки HOME для определения, должен ли использоваться Момент истины (в сложных случаях).

2.3.2. Определение места в группе

Если после всех сыгранных сетов две команды набрали одинаковое количество очков, учитываются следующие критерии:

- Разница выигранных/проигранных матчей.
- Результат в личной встрече команд.

Так как команды играют между собой только один раз, этих критериев достаточно, чтобы определить место между двумя командами.

Если три команды набрали одинаковое количество очков с одинаковым числом побед/поражений, команды сыграют друг с другом в Бой бригад 3v3 (до одной победы).

- Если команда выиграет два матча, будет определен победитель группы.
- Если команды опять наберут по одной победе и одному поражению, в конце каждого матча будут зафиксированы оставшиеся жизни и процент урона.
 - Команда с наибольшим количеством жизней окажется выше в турнирной таблице.
 - Если число жизней будет одинаково, выше окажется та команда, у которой будет меньше оставшийся процент урона.
 - Если это не поможет определить победителей, будет сыгран еще один раунд Боя бригад 3v3 (до одной победы) и заново учтены перечисленные выше критерии.

2.4. Список арен

Можно выбрать из 19 арен. Список следующий:

- Поле боя
- Бринстар
- Осада замка
- Последняя арена
- Фрегат Орфеон
- Лига Калос
- Тур Лайлат
- Грибное королевство U
- Стадион Покемонов 2
- Радужная высь
- Лес альфа-бомб
- Небоземь
- Смешвиль
- Городок и город
- Лига Юнова
- ВариоВэр, Инк.
- Замок Уайли
- Остров Йоши
- История Йоши

Выбрав Поле боя или Последнюю арену, игроки могут выбрать версию другой арены из списка. Если игроки не придут к единому решению о другой арене, будет использована стандартная арена.

Правила выбора арены перечислены в разделе «2.5. Процесс проведения сета».

2.5. Процесс проведения сета

Перед началом первого матча 2v2 команды участвуют в жеребьевке «Камень, ножницы, бумага». Победитель определяет, будет ли он начинать процесс (команда 1) или отдаст это право сопернику:

1. Команда 1 выбирает арену из списка арен для матча 2v2.
2. Команда 2 выбирает одного игрового персонажа.
3. Команда 1 выбирает двух игровых персонажей.
4. Команда 2 выбирает последнего игрового персонажа.
5. Начала матча 2v2.
6. По окончании матча игрок проигравшей команды выбирает арену для следующего матча (действуют условия раздела «2.6. Положение об аренах»).
7. Выбор персонажей:
 - а. Порядок выбора в матче 2v2: победитель, проигравший, проигравший, победитель.
 - б. Порядок выбора в Тотальной битве 1v1: проигравший, победитель.
8. Начало следующего матча.
9. Повторяются шаги 6–8.
10. Если сет доходит до Боя бригад, первую арену выбирает проигравший.
11. Победитель выбирает вторую арену.
12. Порядок выбора персонажей: победитель, проигравший, проигравший, победитель, победитель, проигравший.
13. Команда тайно изменяет порядок игроков, и начинается Бой бригад, который определяет победителя сета.

2.6. Положение об аренах

Если арена уже использовалась во время сета, команды не могут снова ее выбрать.

2.7. Положение о персонажах

Мii-бойцы недоступны в режиме Тотальная битва. Для создания равных условий на протяжении всего сета во всех матчах запрещены все комбинации Мii-бойцов. Боец Растение-пиранья будет доступен в финале SSBU ESBTC 2019.

Другие персонажи, которые могут появиться до начала финала SSBU ESBTC 2019, не будут доступны на турнире.

Также действуют стандартные ограничения режимов Тотальная битва и Бой бригад. Никаких дополнительных ограничений персонажей не предусмотрено.

2.8. Игровые правила

2.8.1. Игровые правила для 2v2

- Тип: жизни
- Жизни: 3
- Время: 7:00
- Заряд ФС: Выкл.
- Духи: Выкл.
- Уровень КИ: 1
- Форас по урону: Выкл.
- Выбор арены: Выбирает проигравший
- Набор предметов: Мало
 - Только Смеш-сфера
- Арены для случайного выбора
 - Все выкл.
- Дополнительные правила
 - X побед: Выкл.
 - Смена арен: Выкл.
 - Опасности: Выкл.
 - Удары по своим: Вкл.

- Выбываемость: x1,0
- Форa отстающему: Выкл.
- Пауза: Выкл.
- Очки на экране: Выкл.
- Урон на экране: Вкл.

В режиме 2v2 можно брать жизнь у участника своей команды.

2.8.2. Игровые правила для Тотальной битвы 1v1

- Макс. боев: 35
- Конец игры: Выкл.
- Тип: жизни
- Жизни: 3
- Время: 7:00
- Заряд ФС: Выкл.
- Уровень КИ: 1
- Форa по урону: Выкл.
- Выбор арены: Выбирает проигравший
- Набор предметов: Мало
 - Только Смеш-сфера
- Арены для случайного выбора
 - Все выкл.
- Дополнительные правила
 - Смена арен: Выкл.
 - Опасности: Выкл.
 - Выбываемость: x1,0
 - Форa отстающему: Выкл.
 - Пауза: Выкл.
 - Очки на экране: Выкл.
 - Урон на экране: Вкл.

2.8.3. Игровые правила для Боя бригад

- Формат: На вылет
- Время: 3:00
- Заряд ФС: Выкл.
- Духи: Выкл.
- Уровень КИ: 1
- Форa по урону: Выкл.
- Выбор арены: Выбирает любой
- Набор предметов: Мало
 - Только Смеш-сфера
- Арены для случайного выбора
 - Все выкл.
- Дополнительные правила
 - Количество арен: 2
 - Опасности: Выкл.
 - Лечение победителя: 0
 - Выбываемость: x1,0
 - Форa отстающему: Выкл.
 - Пауза: Выкл.
 - Очки на экране: Выкл.
 - Урон на экране: Вкл.

Примечание. Все 6 контроллеров игроков могут быть подключены к консоли. В режиме Бой бригад каждый игрок может использовать собственный ник и настройки управления. Контроллеры можно сменить во время Боя бригад (нажав кнопку X между жизнями), и каждый игрок будет играть на своем контроллере.

3. Правила о составе команды

3.1. Число игроков

Каждая команда состоит из трех игроков. Допускается наличие одного запасного игрока, но это условие не является обязательным.

3.2. Сохранение состава

Команда, победившая на национальном чемпионате, может сменить максимум 1 из 4 игроков, иначе она не будет допущена на финал SSBU ESBTC 2019. Если на национальном чемпионате в команде не было запасного игрока, можно сменить 1 из 3 игроков и взять запасного игрока для финала SSBU ESBTC 2019.

3.3. Замена игрока

Если команда производит замену игрока на турнире, этот игрок должен продолжить играть до конца турнира. Дальнейшие замены не допускаются.

4. Кодекс поведения игроков

Игроки обязуются соревноваться в соответствии со своими способностями и придерживаться правил. Игроки обязаны избегать любых форм обмана или неспортивного поведения. Примеры обмана включают следующее (но не ограничиваются этим):

- Хакинг, внесение изменений в аппаратное и программное обеспечение Nintendo Switch, внесение изменений в периферийные устройства или изменение программного кода игры.
- Использование уязвимостей, умышленное использование багов и сбоев в игре с целью получения выгоды.
 - Например, баги, которые во время матча приводят к зависанию игры.
- Умышленный выход из игры без достаточных на то оснований с целью начать матч заново.
- Сговор или договорные матчи, в которых команда манипулирует результатами игры с целью повлиять на рейтинг, жеребьевку или с целью получить компенсацию.
- Помощь от посторонних во время игры (например, зрителя из аудитории) в форме сигналов, передаваемых электронным способом (например, смартфон) или другим способом (например, жесты).
- Использование любых запрещенных препаратов, которые могут улучшить результаты, или использование лекарств, которые не было прописаны врачом. Лекарства, выписанные врачом, может принимать только тот человек, которому они были прописаны, только в указанных дозировках и только для лечения симптомов.

Любая попытка обмана будет наказана соответствующим образом: от предупреждения до немедленной дисквалификации в зависимости от серьезности нарушения. Компания Nintendo оставляет за собой право определять подходящую меру наказания.

Аморальное и неуважительное поведение, включая (но не ограничиваясь) оскорбление других игроков или сотрудников Nintendo, будет караться схожими мерами.

Также не допускается так называемое «джентльменское соглашение» по намеренному неиспользованию Смеш-сферы или финального смеша. Меры наказания остаются на усмотрение организатора турнира. Команды, уличенные в подобном сговоре, получают одно

формальное предупреждение. Если команда повторит данное нарушение, она будет дисквалифицирована с турнира.