

1 Información importante

Configuración

2 Mandos

3 Funciones en línea

4 Control parental

Información básica

5 Acerca del juego

6 Controles básicos

7 Otros controles

8 Empezar el juego y guardar la partida

Modo historia

9 Pantalla del juego

10 Avanzar por el juego

11 Pantalla de estado

Misiones Wonderful

12 Jugar a las Misiones Wonderful

Información sobre el producto


13 Información de copyright

14 Información de contacto

Gracias por elegir The Wonderful 101™ para Wii U™.

Este programa solo es compatible con las versiones europea y australiana de la consola Wii U.


Antes de utilizar este programa, lee atentamente este manual electrónico. Si un niño pequeño va a utilizar la consola, un adulto debería leerle y explicarle previamente el contenido del manual electrónico.

Lee también el contenido de la aplicación Información sobre salud y seguridad () en el menú de Wii U: en ella encontrarás información y consejos para disfrutar aún más de tus programas.

Selección de idioma

El idioma del programa dependerá de aquel en el que esté configurada la consola. Este programa está disponible en español, inglés, alemán, francés e italiano.

Si la consola ya está configurada en uno de ellos, dicho idioma será el utilizado en el programa.

Si la consola está configurada en otro idioma, el idioma predeterminado del programa será el inglés. El idioma de la consola se puede cambiar en la configuración de la consola ()

Clasificación por edades

Para obtener información sobre la clasificación por edades de este o cualquier otro título, consulta el sitio web correspondiente a tu región.

PEGI (Europa):

www.pegi.info

USK (Alemania):

www.usk.de

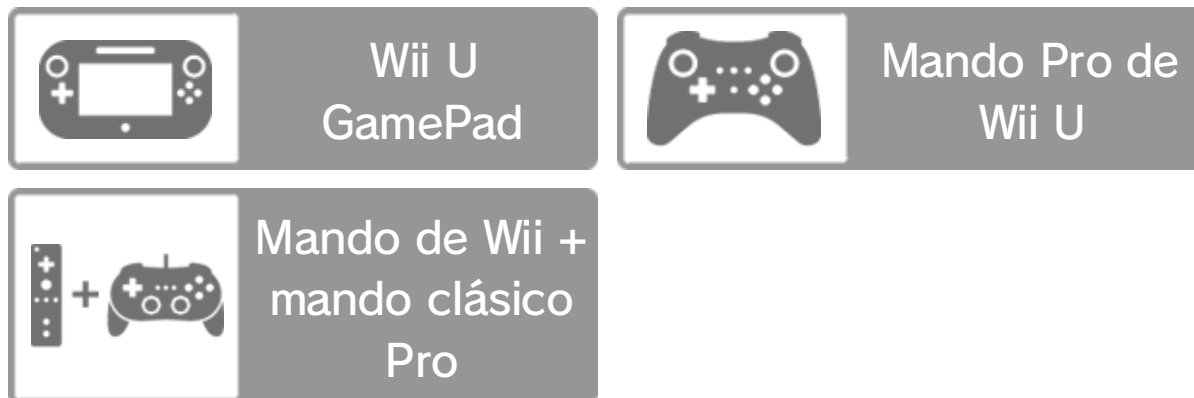
Classification Operations Branch (Australia):

www.classification.gov.au

OFLC (Nueva Zelanda):

www.censorship.govt.nz

Los mandos que se indican a continuación son compatibles con este programa. Para utilizarlos, deberás sincronizarlos previamente con la consola.



- ◆ Se requiere un mando por usuario para jugar en modo multijugador.
- ◆ No se puede usar más de un Wii U GamePad con este programa.
- ◆ Se puede utilizar un mando clásico en lugar de un mando clásico Pro.

Cómo sincronizar los mandos

Para sincronizar un mando, abre el menú HOME y después selecciona

CONFIGURACIÓN DE

MANDOS. Por último, elige SINCRONIZAR y sigue las instrucciones que aparezcan en pantalla.







Sonido envolvente


Este programa es compatible con el sonido envolvente Linear PCM 5.1.

Para establecer la configuración de sonido envolvente, accede a la sección TELEVISOR desde la configuración de la consola (🔧), selecciona SONIDO DEL TELEVISOR y, por último, elige ENVOLVENTE.

- ◆ Para establecer la configuración de sonido envolvente con este programa, conecta la consola Wii U a un equipo de sonido compatible mediante un cable HDMI™.
- ◆ Para obtener más información acerca de la configuración y compatibilidad, consulta la documentación de tu equipo de sonido.

Conéctate a internet y podrás usar Miiverse™ () para publicar capturas de pantalla desde el juego y mensajes.

- ◆ Para obtener información acerca de cómo conectar la consola Wii U a internet, consulta la guía rápida y la sección INTERNET de la configuración de la consola ()
- ◆ Necesitas disponer de una conexión a internet y configurar Miiverse antes de jugar.
- ◆ Para obtener más información sobre Miiverse, consulta el capítulo "Miiverse" del manual electrónico de Wii U. Para verlo, pulsa  en el menú de Wii U para acceder al menú HOME y luego toca MANUAL ()

Los padres y tutores pueden activar el control parental () desde el menú de Wii U para restringir el acceso a determinados contenidos de la consola.

Se pueden restringir las siguientes funciones:

Nombre	Descripción
Miiverse	Permite restringir la publicación y lectura o solo la publicación de mensajes en Miiverse. Si se activa alguna de estas opciones, no se podrán publicar capturas de pantalla del juego ni mensajes.



The Wonderful 101 es un juego de acción en el que cien héroes se valen de unas habilidades llamadas «hectofusiones» que les permiten transformarse en armas, construir puentes y superar infinidad de obstáculos. Pueden participar hasta cinco jugadores a la vez.



Wii U GamePad

Mando Pro de
Wii UMando de Wii +
mando clásico
Pro

Acciones



Moverse



Acelerar (en movimiento)



Saltar



Ataque en equipo



Reunir al equipo

Mantén
pulsado YMantén
pulsado YMantén
pulsado Y

Usar la Wonder-línea → 10

Ⓡ→Ⓐ /
Desliza el
lápiz→Ⓐ



Activar hectofusión/Atacar



Desactivar hectofusión



Apuntar con un misil justiciero

→ 10 (tras usar )

Inclina el
GamePad



Lanzar un misil justiciero (tras usar)

Ⓡ / Toca la
pantalla táctil



Wii U GamePad

Mando Pro de
Wii UMando de Wii +
mando clásico
Pro

Controles para el jugador 1



Estos controles no se aplican a los demás jugadores.

Cambiar de líder




Seleccionar un objeto

+ / Desliza
el lápiz entre
< y >



Usar un objeto

Mantén
pulsado + /
Toca y
mantén la
presión en 

Mantén
pulsado +

Mantén
pulsado +

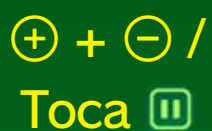
Acercar y alejar la cámara



Intercambiar las imágenes que se muestran en las pantallas del televisor y del GamePad.



Pausar



Mostrar la pantalla de estado



Ocultar bocadillos y retratos
(Ocultar solo bocadillos)

Mantén
pulsado (Mantén
pulsado)

Mantén
pulsado (Mantén
pulsado)

Mantén
pulsado (Mantén
pulsado)



Controles del menú



Navegar por el menú



Aceptar



Cancelar

Ⓑ

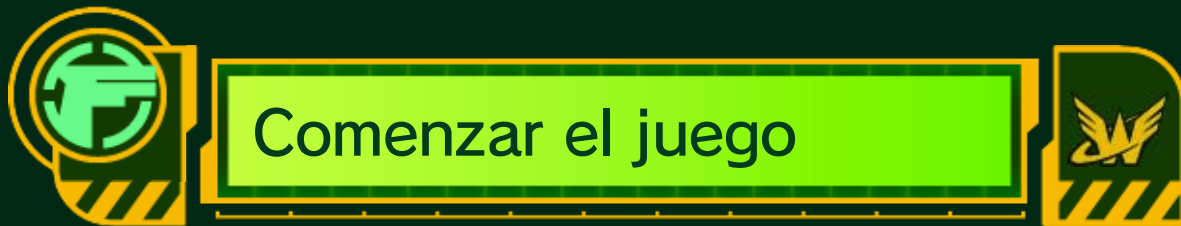
Ⓑ

ⓑ



En este juego se utilizan principalmente los botones del mando. Si utilizas el Wii U GamePad, podrás controlar ciertas acciones mediante la pantalla táctil.

- ◆ Las instrucciones siguientes utilizan de ejemplo el GamePad.



Pulsa cualquier botón cuando estés en la pantalla del título para ver las partidas guardadas.



Elige una e irás al menú principal, donde puedes seleccionar JUGAR para empezar la partida o elegir alguna de las otras opciones.

JUGAR

» HISTORIA

Modo para un jugador. Elige CONTINUAR para retomar la partida o SELECCIONAR OPERACIÓN para volver a jugar una fase que ya te hayas pasado.

- ◆ Si eliges SELECCIONAR OPERACIÓN, es posible que se pierdan los puntos de control de la fase que estés jugando.

Dificultad y número de aliados

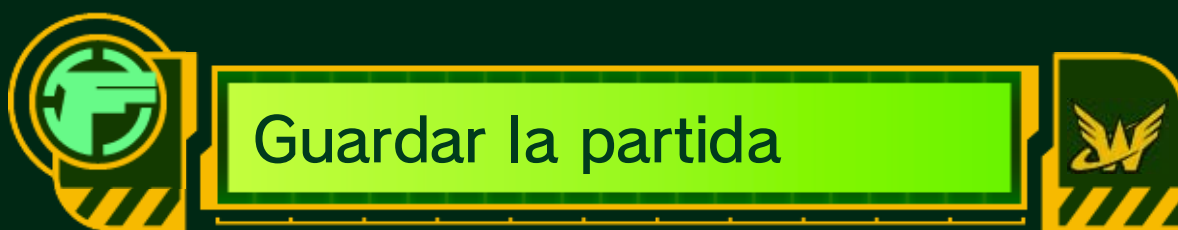
La primera vez que juegues podrás elegir entre tres niveles de dificultad. Completa el juego y se desbloqueará un nivel aún más desafiante. Puedes cambiar el nivel de dificultad y el número de aliados que hay en el equipo en la pantalla de selección de operaciones o en el menú intermedio.

→ 11

» MISIONES WONDERFUL → 12

Crea un equipo y enfréntate a poderosos enemigos en este modo para hasta cinco jugadores.

OPCIONES	Cambia los ajustes de pantalla, del mando, etc. Aquí también puedes ver los controles.
CARGAR PARTIDA	Vuelve al menú de partidas guardadas para elegir una.



Guardar la partida

El juego guarda la partida automáticamente al avanzar en el modo historia.

- ◆ Si desactivas la función de autoguardado en el menú de opciones, tendrás que seleccionar GUARDAR PARTIDA en el menú intermedio o en la pantalla de SELECCIONAR OPERACIÓN para guardar tu progreso.

Copiar datos de guardado

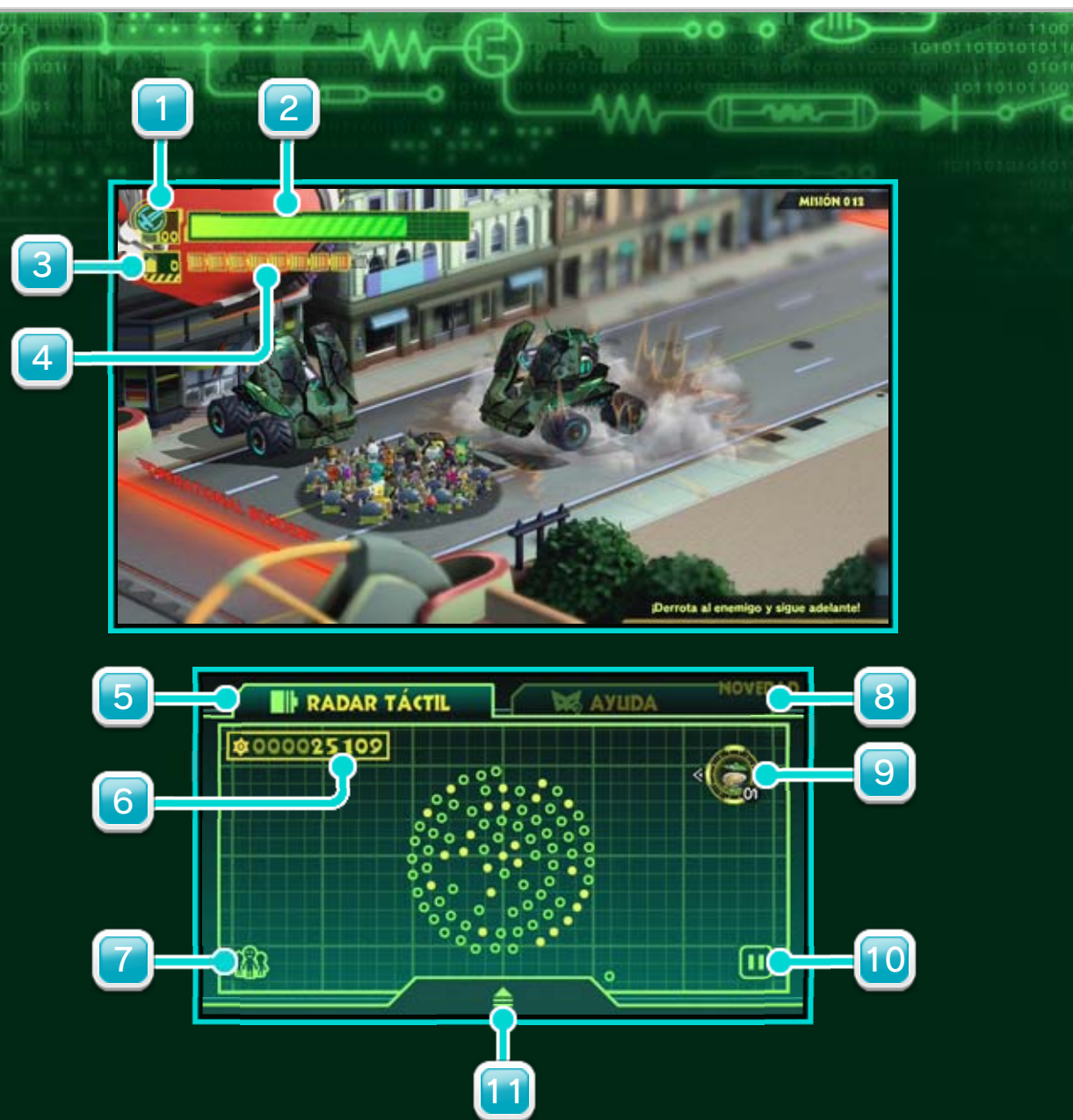
En el menú de partidas guardadas, elige la que quieras copiar y pulsa (Y). Después elige la que quieras sobrescribir y pulsa (A).

Borrar datos de guardado

En el menú de partidas guardadas, elige la que quieras borrar y pulsa (X).

- ◆ Una vez borrados, los datos no se pueden recuperar. Asegúrate de que quieres borrarlos antes de realizar esta operación.





1 Hectofusión y número de aliados

2 Barra de vitalidad

Esta barra indica la vitalidad del equipo.

3 Cantidad de Wonder-pilas 🧪

Consigue 20 para aumentar en una unidad la barra de fusión.

4 Barra de fusión

Esta barra se vacía al usar la Wonder-línea y las hectofusiones, pero se recupera con el tiempo.


5 Radar táctil


En este panel, ● representa un aliado, ○ representa alguien a quien puedes reclutar y ▲ representa un enemigo. Desliza el lápiz por la pantalla para usar la Wonder-línea.

6 Cantidad de cosmopiezas

Usa las cosmopiezas para comprar entre una operación y otra.

7 Miiverse

Haz una captura de pantalla y publícala en Miiverse. También puedes tocar  cuando se muestre una pantalla de resultados para compartirla en una comunidad diseñada para ello.

Si tocas  cuando no se vea la pantalla de resultados, se incluirá automáticamente una imagen (del líder del equipo, por ejemplo) que acompañe los mensajes escritos a mano.

8 Ayuda rápida


Comprueba cómo usar las distintas hectofusiones y varios tutoriales de control.

9 Objeto seleccionado


10 Pausa

11 Cambiar de líder

Elige un aliado para que sea el líder; es decir, el personaje al que controlas. Puede ser un Wonderful o un aliado temporal.

Wonderful	Estos aliados son permanentes. Siguen al líder del equipo y pueden subir de nivel.  10
Aliados temp.	Estos aliados solo permanecerán en el equipo hasta que llegues a un menú intermedio. ◆ Estos aliados no suben de nivel.





Controles al usar ambas pantallas

Pulsa  para intercambiar las pantallas del Wii U GamePad y el televisor.



Pulsa  otra vez

para que se muestren las dos pantallas a la vez. Este modo de visualización permite tocar los iconos del GamePad para realizar las siguientes acciones:

-  Pausar
-  Usar Miiverse
-  Intercambiar las pantallas
-  Encender y apagar la pantalla del mando



Cada operación se divide en varias misiones. Durante ellas, podrás reclutar nuevos aliados que aumentarán el tamaño del equipo.



Dibuja la forma de una hectofusión con la Wonder-línea para activarla.



Reclutar aliados

Rodea Wonderful y ciudadanos con la Wonder-línea para que se unan al equipo.

Misiles justicieros

Reúne a un buen número de aliados temporales en el equipo y es posible que obtengas un misil justiciero (🎯). Úsalo para causar estragos en las filas enemigas.



Objetos ocultos

Rodea determinados elementos con la Wonder-línea para descubrir objetos ocultos.

Kahku-Regah

Si encuentras un símbolo como el que se muestra a la derecha, rodéalo con la Wonder-línea para descubrir la entrada a una guarida secreta. Completa la misión y te llevarás una recompensa.



Luchar contra los enemigos

Usa el ataque en equipo para que tus aliados se lancen sobre los enemigos. Después usa una hectofusión para causar mucho más daño.




Multihectofusión

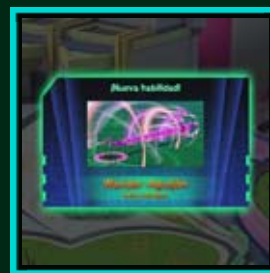
Si te quedan aliados suficientes y energía en la barra de fusión, puedes pulsar (X) cuando la Wonder-línea esté activada para crear hasta cuatro multihectofusiones que ataquen a los enemigos automáticamente.



Subir de nivel



Tus aliados permanentes, los Wonderful, irán subiendo de nivel a medida que derrotes enemigos o actives ciertos mecanismos. Al subir de nivel aumenta la barra de vitalidad, se desbloquean ranuras para equipar módulos  y el equipo aprende nuevos ataques.



Reaparecer



Si caes al vacío o te equivocas al llevar a cabo una acción dentro del tiempo límite, el equipo reaparecerá con un poco menos de vitalidad.



Fin de la partida



Si el equipo se queda sin vitalidad, en vez de reaparecer se verá la pantalla de fin de la partida.



Objetos

Comprueba o usa los objetos que tienes.

Módulos

Aprovecha las ranuras para equiparte con módulos y disfrutar de varios efectos.



Puedes equipar tantos módulos como ranuras desbloqueadas tengas. Combina los módulos a tu manera para mejorar la eficiencia del equipo. El número de ranuras puede aumentar a medida que tu equipo suba de nivel durante las misiones.

» Módulos de ejemplo



Amplificador de potencia

Aumenta el poder de ataque de las hectofusiones, pero consume mucha energía de la barra de fusión.



Acelerador

Aumenta la velocidad con la que se rellena la barra de fusión.

Archivos

Lee todo tipo de información sobre las hectofusiones, las habilidades y los efectos de los objetos.



Mezclador

Combina varios objetos para obtener uno nuevo.



Menú

Cambia los ajustes de pantalla, del mando, etc. Aquí también puedes ver los controles.

Intermedio

Entre una operación y otra, puedes visitar el Wonderful Mart. Aquí puedes usar las



cosmopiezas que hayas recogido durante las misiones para comprar objetos, módulos, hectofusiones y habilidades. También puedes acceder al Wonderful Mart desde la pantalla de selección de operaciones.



Es un modo especial en el que pueden participar hasta cinco jugadores a la vez.



Prepara a tu equipo para que se enfrente a peligrosos enemigos a medida que avanzas por las misiones.






Seleccionar una misión



Las entradas a las misiones están esparcidas en la pantalla de selección de misiones. El jugador 1 debe colocarse sobre la entrada de la Misión Wonderful a la que quiera jugar.

Unirse o abandonar

Cuando haya varios mandos conectados a la consola, se mostrará un icono para cada jugador, por ejemplo . En ese momento, los demás jugadores podrán unirse a la partida pulsando  o abandonarla pulsando  de nuevo. Una vez que haya empezado la Misión Wonderful, los jugadores no podrán unirse a ella ni abandonarla.



Avanzar en las Misiones Wonderful



Las Misiones Wonderful tienen la siguiente estructura:

Batalla ► Tiempo adicional ► Batalla ►
Tiempo adicional ► Batalla final

Batalla

Aparecerán muchos enemigos de tamaño pequeño o mediano y tendrás que derrotarlos a todos para completar esta parte. Cada Misión Wonderful incluye dos secciones de batalla.

Tiempo adicional

Tendrás tiempo adicional cuando finalices cada sección de batalla, durante el que aparecerán objetos para recoger y aliados temporales para reclutar. Actúa rápido, porque cuando el tiempo adicional se agote, el juego continuará. Solo el jugador 1 puede usar los objetos obtenidos.

Batalla final

Cuando hayas completado dos secciones de batalla, dará comienzo la batalla



final. En esta lucha, el equipo se enfrentará a poderosos enemigos. Derrótalos para dar por concluida la Misión Wonderful y volver a la pantalla de selección de misiones.



Función adicional para el modo multijugador



Si un aliado de otro jugador queda inconsciente debido a un ataque enemigo, puedes rodearlo con tu Wonder-línea para añadirlo a tu equipo.



Fin de la partida



Si la barra de vitalidad queda vacía, la partida terminará. Si participan más jugadores, se compartirán las barras de vitalidad y de fusión.



IMPORTANTE: Este programa está protegido por copyright. Su reproducción o distribución sin autorización podría derivar en responsabilidad penal o civil. Este programa, así como el manual y demás textos que lo acompañen, están protegidos por leyes de propiedad intelectual.

El uso de dispositivos o programas no autorizados que permitan efectuar modificaciones técnicas a la consola Wii U podría inutilizar este programa. Para ejecutarlo podría ser necesaria una actualización de la consola.

Este programa solo es compatible con las versiones europea y australiana de la consola Wii U.

©2013 Nintendo Co., Ltd. / PlatinumGames Inc.

Trademarks are property of their respective owners.

Wii U is a trademark of Nintendo.

This software is based in part on the work of the Independent JPEG Group.

Powered by
Wwise®

Powered by Wwise © 2006 - 2013
Audiokinetic Inc. All rights reserved.

Información de contacto

Para obtener más información sobre este producto, consulta el siguiente sitio web:

www.nintendo.com

Para obtener asistencia técnica, consulta el manual de instrucciones de la consola Wii U o visita:

support.nintendo.com