

Mario & Sonic en los Juegos Olímpicos: Rio 2016™

1 Información importante

Configuración

2 Mandos y accesorios

3 Acerca de los amiibo

4 Funciones en línea

5 Control parental

Introducción

6 Acerca del juego

7 Guardar y borrar datos

Cómo jugar

8 Controles

9 Playa de Copacabana

10 Mi habitación

Otros

11 Música

Información sobre el producto


12 Información de copyright

13 Información de contacto

1 Información importante

Antes de utilizar este programa, lee atentamente este manual electrónico. Si un niño pequeño va a utilizar la consola, un adulto debería leerle y explicarle previamente el contenido del manual electrónico.


Salud y seguridad

Lee el contenido de la aplicación Información sobre salud y seguridad () en el menú de Wii U™: en ella encontrarás información y consejos para disfrutar aún más de tus programas.

Selección de idioma

El idioma del programa dependerá de aquel en el que esté configurada la consola. Este programa está disponible en español, inglés, alemán, francés, italiano y neerlandés.

Si la consola ya está configurada en uno de ellos, dicho idioma será el utilizado en el programa.

Si la consola está configurada en otro idioma, el idioma predeterminado del programa será el inglés. El idioma de la consola se puede cambiar en la configuración de la consola ()

- ◆ Las imágenes de este manual corresponden a la versión en inglés del programa.
- ◆ Cuando se necesite especificar, las referencias al texto en pantalla de dichas imágenes incluirán el texto inglés de la imagen correspondiente y la traducción utilizada en el programa.

Clasificación por edades

Para obtener información sobre la clasificación por edades de este o cualquier otro título, consulta el sitio web correspondiente a tu región.

PEGI (Europa):

www.pegi.info

USK (Alemania):

www.usk.de

Classification Operations Branch (Australia):

www.classification.gov.au

OFLC (Nueva Zelanda):

www.classificationoffice.govt.nz

Rusia:

minsvyaz.ru/ru/documents/

Mandos

Los mandos que se indican a continuación son compatibles con este programa. Para utilizarlos, deberás sincronizarlos previamente con la consola.



Wii U
GamePad



Mando de Wii

- ◆ Se requiere un mando por usuario para jugar en modo multijugador.
- ◆ No se puede usar más de un Wii U GamePad con este programa.
- ◆ Se puede utilizar un mando de Wii Plus en lugar de un mando de Wii.

Cómo sincronizar los mandos

Para sincronizar un mando, abre el menú HOME y después selecciona

"Configuración de mandos". Por último, elige "Sincronizar" y sigue las instrucciones que aparezcan en pantalla.



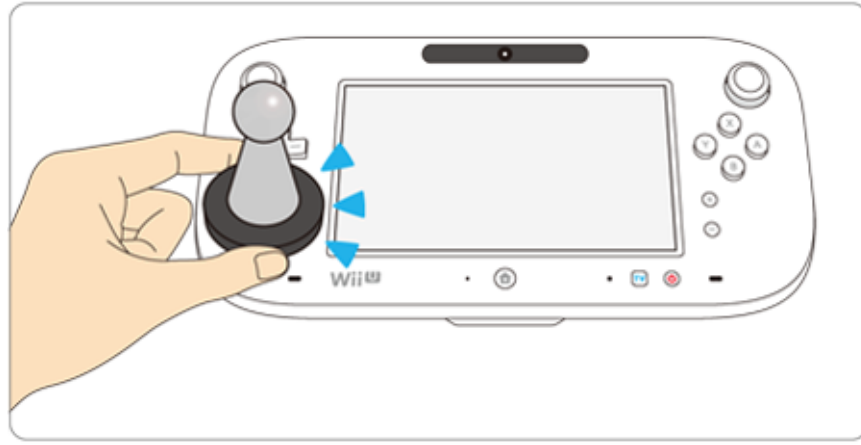
Sonido envolvente

Este programa es compatible con el sonido envolvente Linear PCM.

Para establecer la configuración de sonido envolvente, accede a la sección "Televisor" desde la configuración de la consola (🔧), selecciona "Sonido del televisor" y, por último, elige "Envolvente".

3

Acerca de los amiibo






Este programa es compatible con **amiibo**.
Puedes utilizar accesorios amiibo™ compatibles acercándolos al punto de contacto NFC (☐) del Wii U GamePad.

Los amiibo son más de lo que parecen: puedes usarlos con programas compatibles si los conectas mediante el sistema de comunicación de corto alcance (NFC). Para obtener más información, visita <http://amiibo.nintendo.eu/>.


- ◆ Varios programas compatibles pueden leer los datos de un amiibo.
- ◆ Si los datos de un amiibo resultan dañados y no se pueden restaurar, accede a la configuración de la consola (🔧) desde el menú de Wii U y formatéalos en los ajustes de amiibo.

4 Funciones en línea



Conéctate a internet para disfrutar de las siguientes funciones:

- Miiverse™  10
 - Compartir clasificaciones y fantasmas  9
 - Compartir información de perfil  10
- ◆ Para obtener información acerca de cómo conectar la consola Wii U a internet, consulta la guía rápida de Wii U.

5 Control parental

Los padres y tutores pueden activar el control parental () desde el menú de Wii U para restringir el acceso a determinados contenidos de la consola.

Se pueden restringir las siguientes funciones:


Nombre	Descripción
Comunicación en línea (juegos)	Restringe ciertas funciones de comunicación en línea, como por ejemplo la posibilidad de compartir clasificaciones y fantasmas o la visualización y publicación de contenido en Miiverse. 
Miiverse	Permite restringir la publicación y lectura (o solo la publicación) de mensajes en Miiverse. 




Mario & Sonic en los Juegos Olímpicos: Rio 2016™ es un juego de deportes en el que diversos personajes de las sagas de Mario y Sonic se reúnen en Río de Janeiro con personajes Mii de todo el planeta para medir sus fuerzas en distintas pruebas olímpicas.

- ◆ En ciertas pruebas del juego se emplean reglas diferentes a las de la realidad.
- ◆ Los récords olímpicos que aparecen en este juego se basan en los registros oficiales a día 8 de septiembre de 2015.
- ◆ Los nombres de los países y sus banderas son los vigentes a día 25 de agosto de 2015.

Guardar datos

El progreso en el juego se guarda de manera automática. Durante el proceso de guardado, se muestra el icono  en la pantalla.

Borrar datos

Para borrar los datos guardados, accede a la configuración de la consola () desde el menú de Wii U y selecciona "Gestión de datos".

- ◆ **Asegúrate bien antes de borrar los datos.**
Recuerda que no podrás recuperarlos después.

Los controles que se muestran a continuación hacen referencia al Wii U GamePad. En modo multijugador, los demás usuarios pueden jugar con el mando de Wii sujetándolo en horizontal.

Playa de Copacabana

Desplazarse	Ⓕ
Hablar	Ⓐ
Mostrar el menú rápido	⊕
Mostrar el cuadro de competición	⊖

Menús

	Wii U GamePad	Mando de Wii
Elegir opción	Ⓕ/⊕	⊕
Aceptar	Ⓐ	②
Cancelar	Ⓑ	①

Pruebas olímpicas

Cada prueba tiene sus propios controles. Para consultarlos, pulsa ⊖ antes de que esta comience o en el menú de pausa.

Menú de pausa

Pulsa ⊕ en el transcurso de una prueba para detenerla y abrir el menú de pausa.



Al iniciar una partida nueva, debes elegir una bandera nacional y llegarás a la playa de Copacabana. Explórala con tu Mii y habla con los



personajes que te encuentres para acceder a los distintos modos de juego.

- ◆ Conforme avances en el juego, se irán desbloqueando modos e instalaciones nuevas.
- ◆ También puedes iniciar cualquier modo que ya esté desbloqueado desde el menú rápido. Pulsa ⊕ para abrirlo.

Partida rápida

Participa en cualquier prueba con los personajes disponibles.

Activa el modo de un jugador para jugar en solitario, o bien el modo multijugador para que puedan competir entre 2 y 4 usuarios en modo cooperativo o competitivo.



Entrada a las competiciones de Río 2016

Inscríbete en una competición olímpica con tu personaje Mii, supera las tres rondas ¡y hazte con una medalla para ponerle la guinda!



Cuando quieras cambiar el número de jugadores, avisa al Toad verde.

Duelo de héroes

En este modo se enfrentan el Equipo Mario y el Equipo Sonic; tú debes escoger uno de los dos bandos. Para ganar, derrota al líder del equipo contrario (Mario o Sonic) en un número determinado de rondas. Si ambos líderes llegan invictos al final, la victoria se decide en base a otros criterios.



Se puede competir en solitario o en modo multijugador.

Mi habitación

Aquí puedes consultar información y cambiarle el atuendo a tu Mii, entre otras opciones. → 10

Monitor de Miiverse

Esta función te permite publicar y consultar contenido en Miiverse.

Duelos fantasma

Descarga los fantasmas de otros usuarios de las clasificaciones en línea → 10 e intenta ganarles. Cuando completes una prueba, tus fantasmas también estarán disponibles en línea para que otros usuarios de todo el planeta traten de superar tus marcas.

amiibo

Si escaneas un amiibo de Mario o Sonic, puedes acceder a eventos de liga. Otros amiibo te reportan monedas y Rings.

- ◆ Ten en cuenta que los amiibo solo se pueden escanear un número limitado de veces al día.

Puestos de objetos

Aquí puedes invertir las monedas y Rings que consigas en el juego para hacerte con atuendos de Mii o sellos de Miiverse, entre otros premios.

Desafíos de carnaval

De vez en cuando, el carnaval se adueña de la playa de Copacabana, y los personajes de las carrozas te proponen misiones de lo más variadas. ¡Cúmpelas para obtener magníficos premios!



10 Mi habitación

Desde aquí podrás acceder a los menús que se indican a continuación.

- ◆ Es posible que algunas opciones no estén disponibles hasta que hayas progresado lo suficiente en el juego.

Clasificaciones en línea

Te permiten consultar, accediendo a internet, las mejores marcas de otros jugadores en cada prueba.

Colección

Aquí puedes consultar las medallas que has ganado en competiciones anteriores, los objetos que has obtenido en la playa de Copacabana y otros datos.

Vestuario Mii

Accede a esta opción para cambiar el atuendo de tu Mii, es decir, las prendas para el cuerpo y la cabeza. Las habilidades de los personajes Mii cambian según lo que lleven puesto.



Opciones de Miiverse

Permiten activar o desactivar la función de Miiverse. Cuando esté activa, podrás ver publicaciones en el Monitor de Miiverse y en la playa de Copacabana.

Cambiar música

Mediante esta opción puedes elegir la música que

suenan mientras participas en las distintas pruebas. A medida que avances en el juego, tendrás nuevos temas a tu disposición.

Créditos

Muestra la lista de creadores del juego.

Cambiar de país

Si en la pantalla de Mi habitación pulsas ⊕, podrás elegir bajo qué bandera nacional quieres competir.

Perfil y publicar en Miiverse

Para consultar tu perfil, pulsa ⊖ en el menú de Mi habitación. También puedes pulsar ZR (o ⊕ en la pantalla del perfil) para elegir un asunto y publicar en Miiverse.

- ◆ Los datos de tu perfil se enviarán a través de internet cada vez que termines de participar en un evento. Otros usuarios del juego podrán ver estos datos en sus consolas Wii U.



Gimnasia rítmica

Título: From The New World

Autor: Antonín Dvořák

Título: Vento brasileiro

Título: Super Bell Hill

Super Mario 3D World (Remix)

Título: Reach For The Stars

Sonic Colours (Remix)

12 Información de copyright

IMPORTANTE: Este programa está protegido por copyright. Su reproducción o distribución sin autorización podría derivar en responsabilidad penal o civil. Este programa, así como el manual y demás textos que lo acompañen, están protegidos por leyes de propiedad intelectual. El uso de dispositivos o programas no autorizados que permitan efectuar modificaciones técnicas de la consola Wii U o de sus programas podría inutilizar este programa.

Para ejecutarlo podría ser necesaria una actualización de la consola.

Este programa solo es compatible con las versiones europea y australiana de la consola Wii U.

TM IOC/RIO2016/USOC 36USC220506. Copyright © 2016 International Olympic Committee ("IOC"). All rights reserved. This video game is the property of the IOC and may not be copied, republished, stored in a retrieval system or otherwise reproduced or transmitted, in whole or in part, in any form or by any means whatsoever without the prior written consent of the IOC. SUPER MARIO characters © NINTENDO. Trademarks are property of their respective owners. Wii U is a trademark of Nintendo. SONIC THE HEDGEHOG characters © SEGA. SEGA, the SEGA logo and Sonic The Hedgehog are either registered trademarks or trademarks of SEGA Holdings Co., Ltd. or its affiliates.



Havok software is © Copyright 1999-2012 Havok.com, Inc. (or its Licensors). All Rights Reserved.

■ Lua

Copyright (C) 1994-2006 Lua.org, PUC-Rio.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

Información de contacto

Para obtener más información sobre este producto, consulta el siguiente sitio web:

www.nintendo.com/countryselector

Para obtener asistencia técnica, consulta el manual de instrucciones de la consola Wii U o visita:

support.nintendo.com