

# Captain Toad: Treasure Tracker

1 | Informações Importantes

## Como Começar

2 | A História do Capitão Toad

3 | Controlos

4 | Guardar o Jogo

## Progredir na Aventura

5 | Selecionar Níveis

6 | Progredir nos Níveis

7 | Itens e Objetos

8 | Como Dar uma Mãozinha ao Capitão Toad!

## Configuração

9 | Som Surround

## Informações sobre o Produto


10 | Informações sobre Direitos de Autor

11 | Assistência Técnica

## 1 | Informações Importantes

Leia este manual com atenção antes de utilizar a aplicação. Se a aplicação se destinar a ser utilizada por crianças pequenas, o manual deverá ser-lhes lido e explicado por um adulto.


### Saúde e Segurança

Leia também as  Informações sobre Saúde e Segurança no Menu Wii U, pois estas contêm informações importantes que o ajudarão a usufruir desta aplicação.

### Seleção de Idioma

O idioma da aplicação dependerá daquele que estiver definido na consola. Este título suporta cinco idiomas diferentes: inglês, alemão, francês, espanhol e italiano.

Se o idioma da sua Consola Wii U já estiver configurado para um destes, será esse mesmo idioma que aparecerá na aplicação.

Se a sua Consola Wii U estiver configurada para outro idioma, aquele que aparecerá na aplicação será, por predefinição, o inglês. Pode alterar o idioma da consola nas  Definições da Consola.

### Classificação Etária

Para obter informações sobre a classificação etária desta e de outras aplicações, consulte a página web de referência sobre o sistema de classificação etária da sua região:

PEGI (Europa):

[www.pegi.info](http://www.pegi.info)

USK (Alemanha):

[www.usk.de](http://www.usk.de)

Classification Operations Branch (Austrália):

[www.classification.gov.au](http://www.classification.gov.au)

OFLC (Nova Zelândia):

[www.classificationoffice.govt.nz](http://www.classificationoffice.govt.nz)

Rússia:

[minsvyaz.ru/ru/doc/index.php?id\\_4=883](http://minsvyaz.ru/ru/doc/index.php?id_4=883)




O herói deste jogo é o Capitão Toad, que viaja por todo o mundo em busca de tesouros. É possível que até já tenham ouvido alguns boatos sobre o nosso Capitão, como por exemplo...

### Que não consegue saltar!

A mochila do Capitão Toad é muito pesada e é por isso que ele não consegue saltar. Não admira! Está cheia de mapas, roteiros, roupa, comida... Um exagero!



### Que é um aventureiro solitário!

E é mesmo, mas não se preocupem porque podem ajudá-lo de várias maneiras com o Wii U™ GamePad! 

### Que é extremamente forte!

Combater pode não ser o seu forte, mas o Capitão Toad nunca desiste sem dar luta.

Quando choca com algum inimigo ou

contra picos, transforma-se em Capitão Toad Pequeno e continua a sua demanda.

Usando uns quantos truques e tirando partido do terreno em que se encontra, até pode ser que consiga derrotar alguns inimigos!



## Que a lanterna que traz na cabeça é a sua maior aliada!

Sem dúvida! A lanterna que traz na cabeça ajuda-o a procurar objetos escondidos. Para além disso, parece que alguns inimigos não gostam lá muito de luz...

## Que tem uma longa caminhada pela frente...



Pois tem, mas caminhar não basta. Em alguns níveis, o Capitão Toad pode dar algum descanso aos pés, utilizando vagonetas e canos.















## Porquê o nome Capitão?

Já jogaram Super Mario Galaxy™ na Consola Wii™? A Toad Brigade (brigada de Toads) é formada no decorrer do jogo, tendo por líder o Capitão Toad. Os rumores de que o Capitão Toad é o mais fraco do grupo são completamente falsos!

Jogue com o Wii U GamePad.

- ◆ O símbolo  representa o Manípulo Esquerdo e  o Manípulo Direito.

Mover-se	
Olhar em redor	 ou mover o GamePad
Interagir (arrancar e atirar nabos, por exemplo)	
Mover objetos ou atrapalhar inimigos	Tocar no ecrã do GamePad
Ligar/desligar lanterna	
Correr	 +  (manter premidos)
Aproximar/afastar câmara	
Rodar a câmara 45° para os lados	 / 
Repor posição inicial da câmara	Premir 
Alinhar a câmara com a direção em que o Capitão Toad estiver a olhar	
Ver menu	

## Controlos da vagoneta



Apontar	Ⓕ, Ⓖ ou mover o GamePad
Atirar nabo	Ⓐ
Mudar vista	ⓧ
Rodar a câmara 90° para os lados	Ⓛ/Ⓡ
Olhar em frente	ⓏⓁ


## Controlos do canhão de nabos



Apontar	Ⓕ, Ⓖ ou mover o GamePad
Disparar nabo	Ⓐ
Sair do canhão	Ⓑ
Rodar a câmara 90° para os lados	Ⓛ/Ⓡ
Olhar em frente	ⓏⓁ



Existe apenas um ficheiro de gravação. A progressão no jogo é guardada periodicamente de forma automática, como, por exemplo, quando conclui um nível.

- ◆ A partir do Menu Wii U, aceda às  Definições da Consola e, de seguida, à Gestão de Dados para apagar os dados de gravação.

Para virar as páginas, utilize  $\leftrightarrow$  ou  $\text{L} \leftrightarrow$  e, em seguida, prima  $\text{A}$  para iniciar o nível selecionado. Prima  $\text{B}$  para regressar ao ecrã de título.


- Para aceder a uma determinada página, basta tocar-lhe.



1 Vidas restantes

2 Super Gems (superdiamantes) reunidos


3 Indicador de níveis concluídos

Por cada nível concluído, será exibido o símbolo .

4 Super Gems reunidos neste nível

Os símbolos  indicam os Super Gems já reunidos.

5 Desafio de bónus

Para níveis já concluídos, será apresentado aqui um objetivo escondido. Se o atingir, será exibido o símbolo .


6 Carimbo de coroa

Indica níveis nos quais tenha reunido todos os Super Gems, apanhado a estrela do poder e concluído o desafio de bónus.

7 Nível por concluir

As páginas que apresentarem margens brilhantes indicam os níveis que ainda não foram concluídos.

## 8 Informações sobre o nível

Indica a data em que jogou este nível pela última vez, bem como o máximo de moedas reunidas. Tenha em atenção que, ao concluir um nível utilizando um Invincibility Mushroom (cogumelo de invencibilidade),  as moedas reunidas não serão contabilizadas.

## Níveis que requerem Super Gems



Só poderá jogar estes níveis quando tiver reunido Super Gems suficientes.



## Níveis de bónus



Por vezes, a página de um nível já jogado pode transformar-se numa página de um nível de bónus.



- ◆ Os níveis de bónus desaparecem após tê-los jogado uma vez.

Obtenha a estrela do poder oculta para concluir cada um dos níveis.



1 Vidas restantes

2 Moedas reunidas

3 Super Gems (superdiamantes) reunidos neste nível

## Menu



Prima  $\oplus$  durante um nível para colocar o jogo em pausa e visualizar o menu onde poderá alterar os controlos da câmara ou abandonar o nível atual e escolher outro.



## Ecrã Game Over (fim do jogo) e perda de vidas



Se sofrer uma queda, aterrar num mar de lava ou sofrer danos como Capitão Toad Pequeno, perderá uma vida. Se já não tiver vidas e voltar a perder, o jogo acaba!



## Invincibility Mushrooms (cogumelos de invencibilidade)



Se perder cinco vidas num único nível, irá surgir um rebento de ajuda. Se estiver a ter dificuldades em concluir o nível, arranque-o e aparecerá um Invincibility Mushroom, que, tal como o nome indica, o tornará invencível.



- ◆ Isto não se aplica a níveis que já tenha concluído ou níveis sem inimigos.

### Continuar o jogo

Se seleccionar "Continue" (continuar) no ecrã de fim de jogo, terá início um minijogo especial. Conclua-o para poder voltar ao jogo!





### Moeda

Reúna cem para obter uma vida extra.



### Supercogumelo

Apanhe um como Capitão Toad Pequeno para voltar ao tamanho normal.



### Cogumelo 1UP

Apanhe um para obter uma vida extra.



### Duplicerejas

Apanhe-as para criar uma cópia do Capitão Toad.



### Superpicareta

Apanhe uma superpicareta para que, por momentos, o Capitão Toad a possa utilizar para derrotar inimigos e partir alguns tipos de blocos.



### Rebento

Arranque um rebento para obter diversos itens.



### Nabo

Apanhe um nabo e leve-o consigo, para o poder lançar quando necessário.



### Bloco POW Vermelho

Acerte num para derrotar os inimigos e partir os blocos que estejam por perto.



### Manivela giratória

Coloque-se sobre uma manivela e faça-a girar no ecrã tátil do GamePad para mudar o ambiente em seu redor.



### Puxar alavanca/Interruptor P

Puxe uma alavanca ou pise um interruptor P para mudar o ambiente em seu redor.

Para ajudar o Capitão Toad nas suas aventuras, utilize o Wii U GamePad.

## Mover objetos



Para mover objetos, toque-lhes no ecrã do GamePad ou sobre para o microfone.



## Atrapalhar inimigos



Toque num inimigo para o deter.



◆ Não funciona com todos os inimigos.

## Encontrar itens escondidos




Ao tocar em moedas invisíveis, estas ficarão visíveis.





Esta aplicação é compatível com som surround Linear PCM 5.1.

Para ativar a saída de som surround, selecione a opção TV nas  Definições da Consola e, de seguida, altere o tipo de som para Surround.

**IMPORTANTE:** Esta aplicação encontra-se protegida por leis de propriedade intelectual! A reprodução ou distribuição não autorizada desta aplicação pode dar origem a uma responsabilização legal e criminal. Esta aplicação, o respetivo manual de instruções e quaisquer outros textos que a acompanhem estão protegidos por leis de propriedade intelectual.

A utilização de dispositivos ou programas não autorizados, que permitam modificações técnicas na Consola Wii U ou em programas para a mesma, podem impossibilitar o normal funcionamento desta aplicação.

Para a utilizar, pode ser necessária uma atualização da consola.

Esta aplicação é compatível apenas com as versões europeia e australiana da Consola Wii U.

Para obter mais informações sobre os direitos de propriedade intelectual relativos a esta aplicação, incluindo avisos relacionados com componentes middleware e de aplicações de código aberto, consulte a versão em inglês deste manual.

### Assistência Técnica

Para informações sobre produtos, consulte a página web da Nintendo:

[www.nintendo.com](http://www.nintendo.com)

Para assistência técnica e resolução de problemas, consulte o manual de instruções da sua Consola Wii U ou visite:

[support.nintendo.com](http://support.nintendo.com)