

# Captain Toad: Treasure Tracker

1 | Wichtige Informationen

## Vor dem Spiel

2 | Was man sich über Kapitän Toad alles erzählt

3 | Steuerung

4 | Spiel speichern

## Beim Abenteuer

5 | Levelauswahl

6 | Innerhalb eines Levels

7 | Items und Gegenstände

8 | So hilfst du Kapitän Toad aus der Patsche

## Einstellungen

9 | Surround-Sound


## Produktinformationen

10 | Copyright-Hinweise

11 | Serviceinformationen

Bitte lies vor der Verwendung dieser Software diese Bedienungsanleitung und folge ihren Anweisungen. Sollte diese Software von Kindern genutzt werden, muss ihnen diese Bedienungsanleitung von einem Erwachsenen vorgelesen und erklärt werden.


### Gesundheit und Sicherheit

Bitte lies vor Verwendung der Software die  Gesundheits- und Sicherheitsinformationen im Wii U-Menü. Darin sind wichtige Informationen enthalten, die ein positives Erleben dieser Software gewährleisten.

### Sprachauswahl

Grundsätzlich wird für diese Software die Spracheinstellung der Konsole übernommen. Diese Software verfügt über fünf verschiedene Sprachen: Englisch, Deutsch, Französisch, Spanisch und Italienisch.

Wurde für deine Wii U-Konsole bereits eine dieser Sprachen ausgewählt, wird diese automatisch in der Software verwendet.

Wurde eine Sprache ausgewählt, die nicht oben angeführt ist, wird in der Software englischer Bildschirmtext angezeigt. Die Spracheinstellung der Konsole kann direkt in den  Systemeinstellungen geändert werden.

- ◆ Die Software-Bildschirmfotos dieser Bedienungsanleitung sind der englischen Version der Software entnommen.
- ◆ Zur Verdeutlichung wird in dieser Bedienungsanleitung, wenn auf einen Text auf einem Bildschirmfoto Bezug genommen wird, auch der englische Text in [eckigen Klammern] angezeigt.

## Alterseinstufungen

Um weitere Informationen zu den Alterseinstufungen für diese sowie andere Software zu erhalten, besuche bitte die Website der für deine Region zuständigen Stelle für Alterseinstufungen.

PEGI (Europa):

[www.pegi.info](http://www.pegi.info)

USK (Deutschland):

[www.usk.de](http://www.usk.de)

Classification Operations Branch (Australien):

[www.classification.gov.au](http://www.classification.gov.au)

OFLC (Neuseeland):

[www.classificationoffice.govt.nz](http://www.classificationoffice.govt.nz)

Russland:

[minsvyaz.ru/ru/doc/index.php?id\\_4=883](http://minsvyaz.ru/ru/doc/index.php?id_4=883)




Kapitän Toad ist der Held unserer Geschichte. Er bereist die ganze Welt auf der Suche nach Schätzen! Um ihn ranken sich viele Gerüchte. Vielleicht hast du das eine oder andere bereits aufgeschnappt...

### Man sagt, er kann nicht springen!

Kapitän Toads ständiger Reisebegleiter, sein Rucksack, ist unheimlich schwer und hindert ihn am Springen. Möglicherweise hat er etwas zu viel eingepackt, aber ein ordentlicher Abenteurer braucht eben seine Reisekleidung, Karten, Proviant und, und, und...



### Man sagt, er schlägt sich ganz allein durch seine Abenteuer!

Stimmt genau! Aber keine Sorge, durch geschickten Einsatz des Wii U™ GamePads kannst du ihm aus der Klemme helfen! 

### Man sagt, er kann einiges einstecken!

Er mag vielleicht nicht der größte Kämpfer sein, aber unser Kapitän gibt sich nicht so einfach geschlagen. Sollte er einen Gegner oder Spitzen im Boden berühren, reist er einfach als Klein-Kapitän-Toad weiter. Und wer weiß – vielleicht gelingt es Kapitän Toad ja auch, durch geschickten Einsatz der Umgebung seine Widersacher außer Gefecht zu setzen!



## Man sagt, seine Stirnlampe ist sein ganzer Stolz!

Genau! Die Stirnlampe verschafft ihm den nötigen Durchblick. So bleibt nichts vor ihm verborgen! Weiterhin heißt es, einige Gegner mögen das Licht seiner Lampe überhaupt nicht...

## Der Kapitän muss sicher ganz schön lange Wege auf sich nehmen...



Das ist wahr. Aber die Abenteuer des Kapitäns bestehen nicht nur aus langen Märschen. Gelegentlich fährt er in Loren oder saust durch Röhren. Da können sich seine armen Füße auch mal ausruhen!



## Von was genau ist er eigentlich der Kapitän?

Hast du Super Mario Galaxy™ auf der Wii™-Konsole gespielt? In diesem Spiel hat sich der Toad-Trupp gebildet, mit Kapitän Toad als Anführer. Dass Kapitän Toad das unzuverlässigste Mitglied dieses Trupps sein soll, ist natürlich eine gänzlich haltlose Behauptung.

Das Spiel wird mit dem Wii U GamePad gespielt.

◆  steht für den linken und  für den rechten Stick.

Sich bewegen	
Sich umsehen	 oder GamePad bewegen
Verwenden (z. B. Rüben aus dem Boden ziehen und werfen)	
Level-Elemente bewegen oder Gegner behindern	GamePad-Bildschirm berühren
Stirnlampe ein-/ausschalten	
Rennen	 +  (gedrückt halten)
Hinein-/herauszoomen	
Kameraposition um 45° drehen (nach links/rechts)	 / 
Kameraposition zurücksetzen	Auf  drücken
Kamera auf Kapitän Toads Blickrichtung ausrichten	
Menü aufrufen	

## Lorensteuerung



Zielen	Ⓛ, Ⓡ, oder GamePad bewegen
Rübe werfen	Ⓐ
Ansicht ändern	ⓧ
Kameraposition um 90° drehen (nach links/rechts)	Ⓛ/Ⓡ
Nach vorn ausrichten	ⓏⓁ

## Steuerung der Rübenkanone




Zielen	Ⓛ, Ⓡ, oder GamePad bewegen
Rübe abfeuern	Ⓐ
Kanone verlassen	Ⓑ
Kameraposition um 90° drehen (nach links/rechts)	Ⓛ/Ⓡ
Nach vorn ausrichten	ⓏⓁ





Für dieses Spiel steht nur ein Speicherstand zur Verfügung. Dein Spielfortschritt wird an bestimmten Punkten, wie beispielsweise nach Abschluss eines Levels, automatisch gespeichert.

- ◆ Du kannst deine Speicherdaten in den  Systemeinstellungen im Wii U-Menü unter „Datenverwaltung“ löschen.

Blättere mit  $\leftarrow$  oder  $\rightarrow$  durch die Seiten und drücke  $\textcircled{A}$ , um den ausgewählten Level zu starten. Drücke  $\textcircled{B}$ , um zurück zum Titelschirm zu gelangen.

- Du kannst auch direkt zu einer Seite springen, indem du sie berührst.



1 Verbleibende Versuche

2 Anzahl aller gesammelten Superjuwelen

3 Abgeschlossener Level

Bei abgeschlossenen Levels wird  $\star$  angezeigt.

4 In diesem Level gesammelte Superjuwelen

Die Superjuwelen, die du gesammelt hast, werden als  $\text{💎}$  angezeigt.

5 Bonusaufgabe

Nach Abschluss eines Levels wird hier eine Bonusaufgabe angezeigt. Wenn du sie erfolgreich erfüllst, erscheint  $\checkmark$ .


6 Kronenstempel

Hast du in einem Level alle Superjuwelen gesammelt, den Power-Stern gefunden und die Bonusaufgabe abgeschlossen, wird dieses Symbol angezeigt.

7 Noch nicht abgeschlossener Level

Bei Leveln, die du noch nicht abgeschlossen hast, leuchtet der Seitenrand.

## 8 Einzelheiten zum Level

Hier siehst du das Datum, an dem du diesen Level zuletzt gespielt hast, sowie deinen Münzenrekord für diesen Level. Wenn du den Level mithilfe eines Unbesiegbarkeitspilzes  abgeschlossen hast, werden die gesammelten Münzen nicht gezählt.

## Level mit Mindestanzahl an Superjuwelen



Diese Level kannst du erst dann spielen, wenn du die benötigte Anzahl an Superjuwelen gesammelt hast.



## Bonus-Level



Gelegentlich wird die Seite eines bereits gespielten Levels zu einer Bonus-Level-Seite.



- ◆ Bonus-Level verschwinden, nachdem du sie einmal gespielt hast.

Schnapp dir den im Level befindlichen Power-Stern, um den Level zu beenden.



1 Verbleibende Versuche

2 Anzahl der gesammelten Münzen

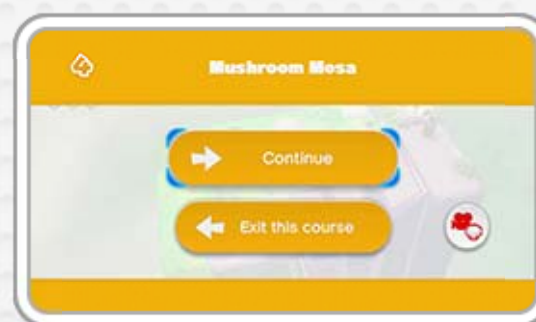
→ 7

3 In diesem Level gesammelte Superjuwelen

## Menü



Drücke innerhalb eines Levels ⊕, um das Spiel zu pausieren und das Menü aufzurufen. Hier kannst du die Kamerasteuerung ändern oder den Level verlassen und einen neuen auswählen.



## Verlorene Versuche und Game Over



Fällst du in einen Abgrund oder Lava bzw. nimmst als Klein-Kapitän-Toad Schaden, verlierst du einen Versuch. Verlierst du deinen letzten Versuch, heißt es Game Over!

## Unbesiegbarkheitspilze



Verlierst du in einem Level fünf Versuche, erscheint ein Rettungs-Rupfgras. Wenn du es ausrupfst, erscheint ein Unbesiegbarkheitspilz, der dich – wie der Name schon sagt – unbesiegbarm macht.



- ◆ Dies gilt nicht für bereits abgeschlossene Level oder Level, in denen sich keine Gegner befinden.

### Spiel fortsetzen

Wählst du „Spiel fortsetzen“ auf dem Game-Over-Bildschirm aus, erwartet dich ein spezielles Minispiel. Nach diesem Minispiel kannst du dich direkt wieder ins Abenteuer stürzen!





### Münze

Sammelst du 100 Münzen ein, erhältst du einen weiteren Versuch.



### Superpilz

Mit seiner Hilfe findet Klein-Kapitän-Toad wieder zu seiner alten Größe zurück.



### 1-Up-Pilz

Sammelst du diesen Pilz ein, erhältst du einen weiteren Versuch.



### Doppelkirsche

Dieses Item lässt einen Doppelgänger von Kapitän Toad erscheinen.



### Super-Spitzhacke

Wenn Kapitän Toad eine Super-Spitzhacke findet, schwingt er sie eine Zeit lang automatisch umher und besiegt damit alle Gegner, die sich ihm in den Weg stellen. Auch bestimmte Blöcke halten der Super-Spitzhacke nicht stand.



### Rupfgras

Wenn du es ausrupfst, erhältst du verschiedene Items.



### Rübe

Rüben kannst du aus dem Boden ziehen und sie dann werfen.



### Roter POW-Block

Triffst du so einen, werden alle Gegner in der Nähe außer Gefecht gesetzt und alle Blöcke in Reichweite zerstört.



### Drehrad

Stelle dich darauf und drehe das Rad auf dem Touchscreen des Wii U GamePads, um irgendetwas in der Nähe zu bewegen.



### Ziehschalter/P-Schalter

Ziehe daran bzw. tritt darauf, um irgendetwas in der Umgebung zu verändern.



Mithilfe des Wii U GamePads kannst du Kapitän Toad in kniffligen Situationen helfen.

## Objekte bewegen



Du kannst manche Objekte bewegen, indem du sie auf dem GamePad-Bildschirm berührst oder ins Mikrofon pustest.



## Gegner behindern



Berühre einen Gegner, um ihn festzuhalten.



◆ Manche Gegner können nicht auf diese Weise behindert werden.


## Versteckte Objekte finden



Wenn du Objekte wie unsichtbare Münzen berührst, werden sie sichtbar.



Diese Software unterstützt Linear PCM 5.1-Surround-Sound.

Um den Surround-Sound einzuschalten, wähle die TV-Option in den  Systemeinstellungen und lege danach die TV-Audio-Wiedergabe auf SURROUND fest.

**WICHTIG:** Diese Software ist durch geistige Eigentumsrechte geschützt! Das nicht autorisierte Vervielfältigen und/oder Vertreiben dieser Software kann eine strafrechtliche und/oder zivilrechtliche Haftung nach sich ziehen. Diese Software, die Bedienungsanleitung sowie andere schriftliche Dokumente, die dieser Software beiliegen, sind durch Gesetze zum Schutz von geistigem Eigentum geschützt. Die Verwendung eines nicht autorisierten Geräts oder einer nicht autorisierten Software, die eine technische Modifikation der Wii U-Konsole oder der Software ermöglicht, kann diese Software unbrauchbar machen. Ein System-Update kann notwendig sein, um die Software zu verwenden. Nur mit der europäischen oder australischen Version der Wii U-Konsole verwendbar.

Informationen zum Recht an geistigem Eigentum diese Software betreffend, eingeschlossen Hinweise zu eventuell verwendeten Middleware- und Open-Source-Software-Komponenten, findest du in der englischen Version der elektronischen Bedienungsanleitung.

## Serviceinformationen

Informationen zu Produkten findest du auf der Nintendo-Website unter:

[www.nintendo.com](http://www.nintendo.com)

Technische Hilfe und Problemlösungen findest du in der Bedienungsanleitung deiner Wii U-Konsole oder unter:

[support.nintendo.com](http://support.nintendo.com)