

Tank Troopers

1 Belangrijke informatie

Aan de slag

2 Je tank voorbereiden

3 Je tank besturen

4 Gegevens opslaan/wissen

Spelstanden

5 Meerdere spelers

6 Eén speler

7 Download Play

Overige informatie

8 Vragen en antwoorden

Ondersteuning

9 Contactgegevens

Lees deze handleiding zorgvuldig door voordat je deze software gebruikt. Als kinderen deze software gebruiken, dient een ouder of voogd deze handleiding zorgvuldig te lezen en aan hen uit te leggen.

- ◆ Tenzij anders vermeld, heeft elke verwijzing in deze handleiding naar "Nintendo 3DS" betrekking op alle systemen in de Nintendo 3DS™-familie.
- ◆ Wanneer je op een Nintendo 2DS™-systeem speelt, kun je de slaapknop gebruiken om functies te activeren waarvoor je het Nintendo 3DS-systeem zou moeten sluiten.

BELANGRIJK

Belangrijke informatie over je gezondheid en veiligheid vind je in de applicatie Gezondheids- en veiligheidsinformatie in het HOME-menu.

Lees ook de Nintendo 3DS-handleiding, in het bijzonder het hoofdstuk "Gezondheids- en veiligheidsinformatie", zorgvuldig door voordat je Nintendo 3DS-software gebruikt.

Taalkeuze

De taal in de software is afhankelijk van de taal die is ingesteld voor het systeem. De software ondersteunt zes verschillende talen: Engels, Duits, Frans, Spaans, Italiaans en Nederlands. Als een van deze talen is ingesteld voor het Nintendo 3DS-systeem, wordt die automatisch gebruikt in de software. Als voor het Nintendo 3DS-systeem een andere taal is ingesteld, wordt in de software Engels als taal gebruikt. Lees de elektronische handleiding van de systeeminstellingen voor meer informatie over het instellen van de taal.

- ◆ Schermafbeeldingen van de software in deze handleiding zijn afkomstig uit de Engelse versie van de software.
- ◆ Waar het ter verduidelijking nodig is, bevatten verwijzingen naar schermtekst in deze afbeeldingen zowel de Engelse tekst uit de afbeelding als de vertaalde tekst uit de software.

Belangrijke informatie

Deze software (inclusief alle bijbehorende digitale content of documentatie die je downloadt of gebruikt) wordt door Nintendo uitsluitend gelicenseerd voor persoonlijk en niet-commercieel gebruik op je Nintendo 3DS-systeem. Jouw gebruik van netwerkdiensten voor deze software is onderhevig aan de gebruikersovereenkomst voor Nintendo 3DS-diensten en het privacybeleid, waarin ook de Nintendo 3DS-gedragscode inbegrepen is.

Ongeoorloofde reproductie of ongeoorloofd gebruik is niet toegestaan.

Deze software is beveiligd tegen kopiëren om de reproductie en het kopiëren van content te verhinderen.

Je Nintendo 3DS-systeem en de software zijn niet ontworpen voor gebruik met bestaande of toekomstige ongeoorloofde technische wijzigingen van de hardware of software, of gebruik in combinatie met ongeoorloofde apparatuur.

Nadat het Nintendo 3DS-systeem of de software is bijgewerkt, kunnen bestaande of toekomstige ongeoorloofde technische wijzigingen van de hardware of software op je Nintendo 3DS-systeem, of het gebruik van ongeoorloofde apparatuur met je




Nintendo 3DS-systeem, tot gevolg hebben dat je Nintendo 3DS-systeem permanent ophoudt te functioneren. Content die terug te voeren is op ongeoorloofde technische wijzigingen van de hardware of software op je Nintendo 3DS-systeem, kan worden verwijderd.

Deze software, de handleiding en andere teksten bij deze software worden beschermd door nationale en internationale wetgeving voor intellectuele eigendommen.

Lees de Engelse versie van deze elektronische handleiding voor informatie over intellectuele-eigendomsrechten met betrekking tot deze software, waaronder informatie over middleware-componenten en opensourcesoftware-componenten, voor zover deze zijn gebruikt.




CTR-N-KTWP-00

2 Je tank voorbereiden

Je kunt je tank en soldaten kiezen in de garage. Druk in de garage op  (of raak  /  aan) om de andere tanks te bekijken. Je krijgt meer tanks door ze te kopen met de munten die je tijdens het spelen van de game verdient. Kies je soldaten en het ontwerp van je tank en druk op KLAAR VOOR DE STRIJD! als je gereed bent.



1 De tank

Beweeg de camera met  en druk op  /  om in of uit te zoomen.

2 De naam van de tank

3 Munten (G)

4 Je huidige tank

5 De prijs van de tank (in G)

6 Plaatsen voor soldaten

7 De statistieken van de tank

Aanval [Attack]	Heeft invloed op de schade die de tank kan aanbrengen.
Herladen [Re-load]	De tijd die nodig is om te herladen (in seconden).
Snelheid [Speed]	De maximale snelheid van de tank.

Pantser [De- fense]	Heeft invloed op de schade die de tank incasseert. De zijkanten en achterkant van de tank zijn zwakker dan de voorkant.
Bereik [Range]	De afstand die een geschoten projectiel in een rechte lijn kan afleggen.
Rotatie [Ro- tation]	De tijd die nodig is om de tank 90 graden te draaien (in seconden).

Soldaten




1 Informatie over de geselecteerde soldaat

2 Beschikbare plaatsen voor soldaten

Geeft aan hoeveel soldaten er in de geselecteerde tank passen.

3 Lijst van soldaten

Kies de soldaten die je wilt toevoegen aan de bemanning van je tank.

◆ Kies  om de soldaten uit je tank te halen.

Ontwerpen

Op dit scherm kun je het uiterlijk van je tank aanpassen.



◆ Kies om het oorspronkelijke uiterlijk van je tank te herstellen.

3 Je tank besturen

Tankbesturing

Vooruit	Ⓐ
Achteruit	Ⓑ
Draaien	Ⓒ links/rechts
Automatisch vooruit/achteruit	+/+
Schieten	Ⓓ
Verrekijker aan/uit	ⓧ
Artilleriestand aan/uit	Ⓕ
Besturing in de artilleriestand	Ⓒ links/rechts (koepel draaien)
Camera omhoog/omlaag	Ⓒ omhoog/omlaag
Kaart of radar kiezen	Ⓨ

Richten met de gyrosensor

Als je het systeem kantelt tijdens een gevecht, zal de camera ook worden gekanteld.

Tijdens het gebruik van deze software moet je soms het Nintendo 3DS-systeem bewegen. Zorg dat je genoeg ruimte om je heen hebt en houd het systeem met beide handen stevig vast. Beweeg het systeem niet met overmatig veel kracht, want dit kan letsel, schade aan het systeem en/of schade aan voorwerpen in je directe omgeving tot gevolg hebben.

Het gevechtsscherm

Sommige elementen van het gevechtsscherm kunnen er afhankelijk van de

spelstand anders uitzien.



1 Resterende tijd

Het gevecht is voorbij als de tijd om is.

2 Toestand van je tank

Je tank is kapot als de balk leeg is.

3 Herlaadbalk

Druk op **R** om te schieten als de balk vol is. Zodra je schiet, raakt de balk helemaal leeg en kun je pas weer schieten als de balk vol is.

4 Kaart

Geeft informatie weer over het hele slagveld. Druk op **Y** om over te schakelen op de radar.

5 Soldaten in je tank

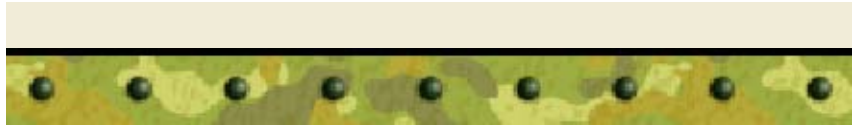
Raak de afbeelding van een soldaat aan om zijn of haar speciale vaardigheid te gebruiken. Speciale vaardigheden verbruiken energie. De energie zal langzaam worden hersteld als de soldaat zich in de tank bevindt.

6 Richthulp

Raak dit pictogram aan om de richthulp aan of uit te zetten. De richthulp helpt je bij het raken van je doelwit.

7 Gyrosensor kalibreren

Raak dit aan om de gyrosensor te kalibreren en de camera te centreren.





Gegevens opslaan


De game zal je voortgang automatisch opslaan als je bijvoorbeeld een missie voltooit, van tank wisselt of de instellingen van het spel wijzigt.



Gegevens wissen

Je kunt je opgeslagen gegevens verwijderen door GEGEVENS WISSEN te kiezen in de instellingen.

◆ **Let op! Verwijderde opgeslagen gegevens kunnen niet worden hersteld.**

- Zet het systeem niet herhaaldelijk uit en aan en voer niet opzettelijk verkeerde besturingshandelingen uit. Verwijder de Game Card of SD-kaart niet uit het systeem terwijl je gegevens opslaat, en zorg dat er geen vuil in de aansluitingen komt. Hierdoor kunnen gegevens verloren gaan.
 - Gebruik geen externe accessoires of software om je opgeslagen gegevens te modificeren. Dit kan ertoe leiden dat je niet verder kunt komen in de game of opgeslagen gegevens verliest. Elke modificatie is blijvend, dus wees voorzichtig.
- 

5 Meerdere spelers

Kies SPELSTAND en vervolgens MEERDERE SPELERS om het tegen maximaal vijf andere spelers op te nemen via een lokale draadloze verbinding.

Benodigheden

Systemen in de Nintendo 3DS-familie: één per speler (maximaal zes)

Softwaredownloads: één per speler (maximaal zes)

Local Play starten

De speler met het hoofdsysteem zoekt naar andere spelers. Zodra de andere spelers deelnemen, kan het gevecht beginnen!

Spelers uitnodigen

1. Kies EEN LOBBY MAKEN en stel vervolgens de regels, de kaart en de tijdslimiet in.
2. Kies je tank en soldaten en kies vervolgens KLAAR.
3. Zodra alle spelers KLAAR hebben gekozen, zal het gevecht beginnen.

Een lobby kiezen

Kies EEN LOBBY KIEZEN en vervolgens EEN LOBBY ZOEKEN of ZOEKEN OP CODE. Kies KLAAR zodra je een team, tank en soldaten hebt gekozen.

6

Eén speler

Als je SPELSTAND en vervolgens ÉÉN SPELER kiest, kun je een stand kiezen en ten strijde trekken!



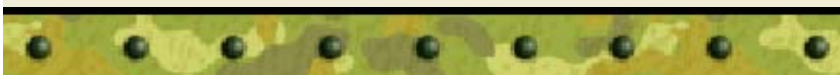
Missies

Voltooi missies met vooraf vastgestelde soldaten en tanks.



Eigen tanks

Voltooi missies met je eigen tanks en soldaten.



Als één speler deze game heeft gedownload, dan kan deze speler spelgegevens verzenden naar maximaal vijf andere spelers die elk een systeem in de Nintendo 3DS-familie hebben, om tegen ze te spelen in lokale gevechten.

- ◆ In Download Play gebruiken alle spelers dezelfde tank en soldaten.

Benodigdheden

Systemen in de Nintendo 3DS-familie: één per speler (maximaal zes)

Softwaredownloads: één

Aan de slag met Download Play



In Download Play zoekt de speler die de volledige game heeft, naar andere spelers. Zodra de andere spelers deelnemen aan het spel, zal het gevecht beginnen.

Een lobby maken

1. Kies SPELSTAND en vervolgens DOWNLOAD PLAY.
2. Kies VERDER zodra alle spelers deelnemen.
3. Stel de regels, de tijd en de teams in en kies vervolgens KLAAR.
4. Zodra alle spelers KLAAR hebben gekozen, zal het gevecht beginnen.

Een lobby kiezen

1. Raak het Download Play-pictogram in het HOME-menu aan en kies vervolgens OPENEN.
2. Raak het Nintendo 3DS-logo aan.
3. Kies deze softwaretitel in de lijst.
- ◆ Mogelijk moet je een systeemupdate uitvoeren. Volg

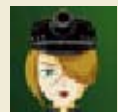
daarvoor de instructies op het scherm.

Als je tijdens de systeemupdate een bericht krijgt dat er geen verbinding kon worden gemaakt, voer dan de update uit via de systeeminstellingen.

4. Kies het team waarbij je je wilt aansluiten, en kies vervolgens **KLAAR**.

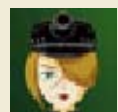


V: Wat zijn soldaten?



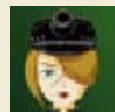
A: Soldaten zijn de bemanning van je tank tijdens missies. Iedere soldaat heeft een unieke speciale vaardigheid. Zorg ervoor dat je er zoveel mogelijk meeneemt. Je soldaten zijn minstens net zo belangrijk als je tank!

V: Welke tank moet ik gebruiken?



A: Hoe beter je tank, des te duurder hij is. Een slimme commandant staat echter ook met een eenvoudige tank en de juiste soldaten zijn mannetje tegen sterke tegenstanders, door optimaal gebruik te maken van de speciale vaardigheden van de soldaten.

V: Wat voor invloed hebben de statistieken van een tank?



A: Naast de statistieken die worden weergegeven in de garage (zie pag. 2), zijn er ook nog andere verschillen, zoals de hoek van de loop en de snelheid waarmee de energie van de soldaten wordt hersteld. Tanks met minder plaatsen voor soldaten herstellen de energie over het algemeen sneller.

V: Hoe win ik gevechten?



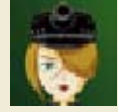
A: Zoek eerst uit of je tank is bedoeld voor gevechten op korte afstand of lange afstand, en kies vervolgens de soldaten die het best bij die stijl passen. Je bent dan al goed op weg richting een overwinning!

V: Ik zit vast! Hoe voltooi ik de missies?



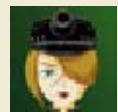
A: Speel 'Eigen tanks' en kies de tank die het meest geschikt is voor een bepaalde missie. In de spelstand 'Missies' kun je je tank en soldaten niet zelf kiezen, dus sommige missies kunnen iets moeilijker zijn. Zorg ervoor dat je de besturing van je tank onder de knie hebt om kans te maken op een overwinning.

V: Ik ben platzak! Hoe kan ik munten verdienen?



A: Je kunt niet alleen munten verdienen door vijanden te verslaan, maar ook door bijvoorbeeld rotsen, gebouwen en vaten te vernietigen. Je krijgt ook meer munten in gevechten voor meerdere spelers, dus vecht er lustig op los!

V: Waarom werkt de artilleriestand niet?



A: Bepaalde tanks ondersteunen de artilleriestand niet (bijvoorbeeld de Rice Ball). Dit wordt echter gecompenseerd door de betere statistieken van deze tanks.

Meer informatie over onze producten is te vinden op de Nintendo-website:
www.nintendo.com/countryselector

Voor hulp bij het oplossen van problemen lees je de handleiding van je Nintendo 3DS-systeem, of ga je naar:
support.nintendo.com