

1 Важная информация

Начало

2 Управление

3 Управление Arwing

4 Управление транспортом

5 Начало

6 Сохранение и удаление

7 Режимы игры

8 Экран карты

9 Вид задания

10 Основная игра

11 Режимы полета

12 Предметы

13 Команда Star Fox

## Сражение

14 Загружаемая игра

15 Режим сражения

16 Вид сражения

## Информация о поддержке

17 Как с нами связаться

Благодарим вас за то, что вы выбрали STAR FOX 64™ 3D для Nintendo 3DS™.

Эта программа разработана для использования только с версией системы Nintendo 3DS, предназначенной для Европы и/или Австралии.



Пожалуйста, внимательно прочитайте это руководство, прежде чем вы начнете пользоваться этой программой. Если программой будут пользоваться маленькие дети, необходимо, чтобы это руководство им прочитал и объяснил взрослый.

Перед тем как начать пользоваться этой программой, ознакомьтесь также с руководством пользователя вашей системы Nintendo 3DS. Оно содержит важную информацию, которая поможет вам получить еще большее удовольствие от использования этой программы.

- ◆ Если не указано иное, все ссылки на «Nintendo 3DS» в этом руководстве относятся как к системе Nintendo 3DS, так и к системе Nintendo 3DS XL.

## ВАЖНО

Важная информация о вашем здоровье и безопасности доступна в приложении Информация о здоровье и безопасности в меню HOME.

Чтобы открыть это приложение, коснитесь значка  в меню HOME, затем коснитесь ЗАПУСТИТЬ и внимательно прочитайте содержание каждого раздела. После того как вы закончите, нажмите кнопку , чтобы вернуться в меню HOME.

Перед тем как пользоваться программным обеспечением Nintendo 3DS, вы также должны внимательно прочитать руководство пользователя, особенно раздел «Информация о здоровье и безопасности».

Информацию о мерах предосторожности, связанных с общением в беспроводном режиме и игрой онлайн, см. в руководстве пользователя, раздел «Информация о здоровье и безопасности».

**Обмен информацией —  
предосторожности**

При обмене контентом с другими пользователями не передавайте, не отправляйте, не загружайте нелегальный, оскорбительный или нарушающий права других контент.

Не включайте в него личную информацию и получите заранее все необходимые разрешения и права у третьих лиц.

## Выбор языка

Язык игры зависит от настроек языка системы. Эта программа поддерживает пять языков: английский, немецкий, французский, испанский и итальянский. Если на вашей системе Nintendo 3DS выбран один из этих языков, игра будет отображаться на этом же языке. Если на вашей системе Nintendo 3DS выбран другой язык, игра по умолчанию будет отображаться на английском языке. Инструкции по изменению языка системы см. в разделе «Системные настройки» электронного руководства.

## Информация о возрастной категории

Информацию о возрастной категории этой и других программ см. на веб-сайте системы возрастных категорий вашего региона.

PEGI (Европа):  
[www.pegi.info](http://www.pegi.info)

USK (Германия):  
[www.usk.de](http://www.usk.de)

COB (Австралия):

[www.classification.gov.au](http://www.classification.gov.au)

OFLC (Новая Зеландия):

[www.censorship.govt.nz](http://www.censorship.govt.nz)

### Важная информация

Когда вы загружаете или используете эту программу (включая любой цифровой контент или документацию, которые вы загружаете или используете с этой программой) и платите установленную цену, вам предоставляется персональная, неисключительная, отзывная лицензия на пользование этой программой на системе Nintendo 3DS. Пользование этой программой регулируется соглашением о пользовании сервисами Nintendo 3DS и политикой конфиденциальности, включающими кодекс поведения Nintendo 3DS.

За исключением случаев, непосредственно предусмотренных российским законодательством, несанкционированное воспроизведение или распространение запрещено. Ваша система Nintendo 3DS и эта программа не предназначены для использования с какими-либо неразрешенными устройствами и/или нелицензированными принадлежностями. Подобное использование может быть

нелегальным, привести к аннулированию гарантии и являться нарушением ваших обязательств согласно соглашению о пользовании. Кроме этого, подобное использование может нанести ущерб вашему здоровью или здоровью других, а также стать причиной неисправностей и/или повреждений вашей системы Nintendo 3DS и сопутствующих сервисов. Nintendo® (а также лицензиаты или дистрибьюторы Nintendo) не несут ответственности за какие-либо неисправности или убытки, связанные с использованием подобных устройств или нелицензированных принадлежностей.

Эта программа, руководство или другие печатные материалы, прилагаемые к этой программе, защищены национальными и международными законами о защите интеллектуальной собственности. Предоставление этого документа в ваше распоряжение не дает вам каких-либо лицензий или прав собственности на эти материалы.

Nintendo уважает права интеллектуальной собственности других лиц, и мы просим поставщиков контента Nintendo 3DS поступать так же. В

соответствии с Законом об авторском праве в цифровую эпоху США, Директивой по электронной коммерции на внутреннем рынке ЕС и соответствующим российским законодательством, мы оставляем за собой право, при соответствующих обстоятельствах и на собственное усмотрение, отзывать любые программы Nintendo 3DS, которые нарушают чьи-либо права интеллектуальной собственности. Если вы считаете, что ваши права интеллектуальной собственности нарушаются, посетите веб-сайт [irpolicy.nintendo-europe.com](http://irpolicy.nintendo-europe.com), где вы можете ознакомиться с нашей политикой и своими правами.

Потребители из Австралии и Новой Зеландии могут посетить следующий веб-сайт:  
[support.nintendo.com](http://support.nintendo.com)

© 1997-2011 Nintendo Co., Ltd.

Trademarks are property of their respective owners. Nintendo 3DS is a trademark of Nintendo.

CTR-P-ANRP-EUR



## Управление в игре

В этом руководстве описано управление типа А.

|  |                                    |
|--|------------------------------------|
| Влево/<br>вправо   | ○                                  |
| Подъем/<br>снижение  | ○                                  |
| Изменение<br>точки<br>обзора*  | +                                  |
| «Мертвая<br>петля»   | +/⊗ (во время<br>подъема)          |
| Разворот*  | +/Ⓟ (во время<br>подъема)          |
| Лазер  | Ⓐ                                  |
| Торможение   | Ⓑ                                  |
| Ускорение  | ⊗                                  |
| Запустить<br>бомбу с<br>лазерным<br>наведе-<br>нием или<br>взорвать<br>бомбу | Ⓨ                                  |
| Наклон<br>влево  | Ⓛ                                  |
| Наклон<br>вправо   | Ⓡ                                  |
| Трюк<br>«Бочка»  | Нажмите дважды<br>Ⓛ или Ⓡ          |
| Открыть<br>входящее<br>сообщение   | Коснитесь<br>сенсорного<br>дисплея |
| Отображе-<br>ние меню<br>паузы   | START                              |

Отображе-  
ние меню  
HOME



- \* Развороты и изменение точки обзора возможны только в режиме всех направлений (см. стр. 11).

## Гироскоп

При использовании гироскопа вы можете управлять подъемом, снижением и поворотами вправо/влево, наклоняя систему Nintendo 3DS. Если управление кажется неточным, верните систему в нейтральную позицию и легко коснитесь кнопки (B).



Влево/  
вправо



Подъем/  
снижение

Во время игры необходимо двигать системой Nintendo 3DS. Убедитесь, что вокруг вас достаточно свободного места и что вы крепко держите систему. Несоблюдение этих требований может привести к травме и/или повреждению расположенных рядом объектов.

## Другие элементы управления

|                           |                   |
|---------------------------|-------------------|
| Управление на экране меню | ⊙                 |
| Выбор                     | Ⓐ                 |
| Отмена/назад              | Ⓑ                 |
| Подтверждение             | Сенсорный дисплей |

### Повороты на высокой скорости

Нажмите и удерживайте кнопку **[L/R]** во время поворота, чтобы сделать резкий поворот.

### «Мертвые петли» и развороты

При одновременном взлете и ускорении самолет выполнит «мертвую петлю». При одновременном взлете и торможении самолет развернется. Вы также можете нажать **[+]**, чтобы выполнить «мертвую петлю», или **[-]**, чтобы развернуться.

- ◆ Развороты возможны только в режиме всех направлений (см. стр. 11).



### Заряженные и самонаводящиеся выстрелы

Нажмите и удерживайте кнопку **[A]**,

чтобы зарядить лазер. Когда перекрестие прицела поменяет цвет, быстро нажмите кнопку **(A)** еще раз, чтобы произвести мощный заряженный выстрел. Если во время заряда в радиусе обстрела окажется противник, прицел последует за ним и сфокусируется на нем. Быстро нажмите кнопку **(A)** или **(Y)**, чтобы произвести заряженный выстрел или запустить бомбу с лазерным наведением, которая будет автоматически нацеливаться на противника.






### «Бочка»

Дважды нажмите кнопку **(L)** или **(R)**, чтобы выполнить трюк «бочка» — маневр, отражающий огонь противника.



Эти транспортные средства используются только на некоторых уровнях.


### Танк Landmaster

Основные принципы управления такие же, как у истребителя Arwing, но кнопка  управляет только стволом орудия. Нажмите кнопку  или , чтобы наклонить танк. Одновременно удерживайте кнопки  и , чтобы подняться в воздух.



- ◆ Как и истребитель Arwing, танк Landmaster может выполнять «бочку», но этот прием не защищает танк от обстрела. Подъем в воздух и наклон танка заполняют индикатор ускорения (см. стр. 9).

### Подводная лодка Blue-Marine

Основные принципы управления такие же, как у истребителя Arwing. Нажмите кнопку , чтобы запустить торпеду. Подводная лодка не может производить заряженные выстрелы.



Нажмите кнопку **A** на начальном экране, чтобы отобразить главное меню.



Текущее время/  
уровень заряда  
батареи



### Main Game (Основная игра)

Играйте в игру с сюжетом в однопользовательском режиме (см. стр. 10).



### Battle (Сражение)

В игре могут участвовать до четырех игроков с помощью функции Загружаемая игра (см. стр. 14). Вы также можете выбрать SINGLE PLAYER (ОДИН ИГРОК), чтобы играть против компьютера.



### Score Attack (Битва за очки)

Выберите задание и попытайтесь набрать как можно больше очков.



### Training (Обучение)

Научитесь летать на истребителе Arwing, а затем проверьте свои навыки во время пробного полета.





## Options (Опции)

Здесь вы можете изменить настройки управления и удалить сохраненные данные игры (см. стр. 6).

### Сохранение данных

Игровые достижения сохраняются автоматически. Существует только один файл сохраненных данных.

- Не допускайте многократного выключения и включения системы через короткие промежутки времени и не извлекайте игровую карту или карту SD во время сохранения данных. Избегайте неправильного использования элементов управления (например, перезапуска системы) или загрязнения контактов. Эти действия могут привести к безвозвратной потере данных.
- Не пользуйтесь внешними устройствами или программами для изменения сохраненной игровой информации, так как это может привести к невозможности продолжать игру или к утрате сохраненных данных. Будьте осторожны: сделанное изменение уже нельзя будет отменить.

## Удаление данных

Чтобы удалить игровые данные, выберите OPTIONS (ОПЦИИ) в главном меню (см. стр. 5) и выберите ERASE ALL DATA (УДАЛИТЬ ВСЕ ДАННЫЕ).

- ◆ После удаления данные невозможно восстановить. Пожалуйста, будьте осторожны.

После подтверждения настроек управления вы перейдете в режим обучения, где вы сможете освоить основные правила управления. По окончании обучения выберите режим игры, чтобы начать игру.

- ◆ Во время изменения настроек управления вы сможете изменить направление нажатия кнопки движения для подъема и снижения.

### Режимы игры

#### Режим Nintendo 3DS

Это режим пониженной сложности. В этом режиме вы можете продолжить игру, даже если вас собьют и у вас не будет в запасе космических кораблей.

#### Режим Nintendo 64

Воспроизводит оригинальную версию игры для Nintendo 64.

Режим  
опытного  
пользова-  
теля

Этот режим  
станет  
доступен  
только  
после  
выполнения  
опреде-  
ленных  
заданий.

- ◆ В режиме Nintendo 64 и режиме опытного пользователя невозможно использовать пирскоп (см. стр. 2).

### Продолжение игры

Если вы хотите вернуться в основную игру, выберите **SAVED GAME (СОХРАНЕННАЯ ИГРА)**, чтобы продолжить игру с того места, на котором вы остановились. Вы также можете выбрать **NEW GAME (НОВАЯ ИГРА)**, чтобы начать игру сначала, заменив существующие сохраненные данные новыми, или **GUEST GAME (ИГРА ГОСТЯ)**, чтобы начать новую игру в качестве гостя (при этом игровые достижения не будут сохранены).

Ваш прогресс и текущий маршрут будут показаны на экране карты перед началом следующего задания. Начните новое задание, выбрав NEW MISSION (НОВОЕ ЗАДАНИЕ) в меню на сенсорном дисплее.

- ◆ Нажав кнопку **L** или **R** на экране карты, вы можете вращать карту.
- ◆ Нажав кнопку **X**, вы можете посмотреть свой текущий рейтинг.



### ① Карта и текущий маршрут

Цвет маршрута указывает на уровень сложности: синий — самый легкий, желтый — средний, а красный — самый сложный. Следующее задание обозначено значком ▼.

### ② Результаты задания

Указывает, какие члены команды завершили задание, не повредив

истребители Arwing (указаны инициалы, см. стр. 13), а также количество ударов, нанесенных во время выполнения задания.

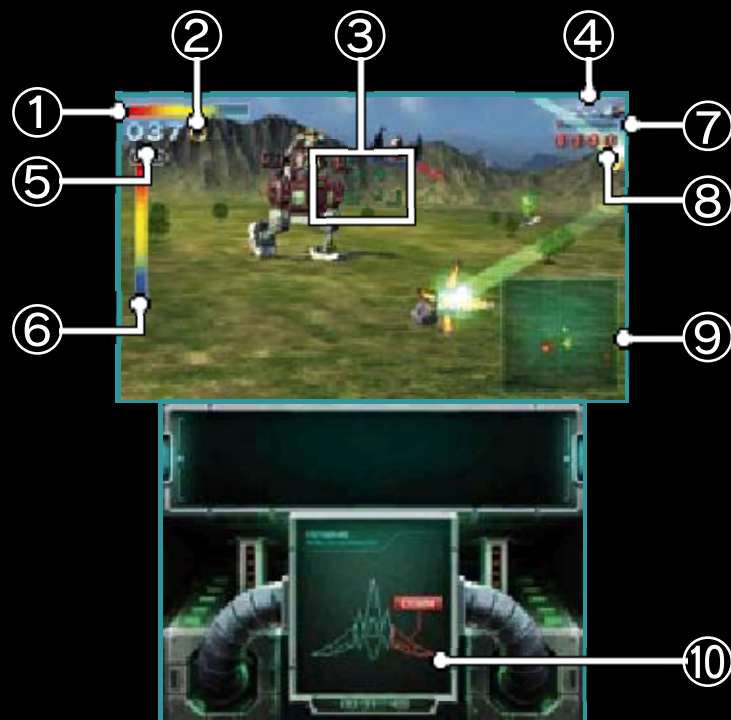
### ③ Текущий статус

Показывает общее количество ударов, рекорд по количеству ударов и количество оставшихся космических кораблей.

### ④ Меню сенсорного дисплея

|   |  |
|---|--|
| New Mission<br>(Новое задание)                  | Начать новое задание.  |
| Alternative Mission<br>(Альтернативное задание) | Выбрать более легкий маршрут.  |
| Last Mission<br>(Последнее задание)             | Начиная со второго задания, вы можете повторить последнее задание, но в этом случае вы потеряете один космический корабль. |
| Main Menu<br>(Главное меню)                     | Выйти из игры и вернуться в главное меню.  |

На 3D-дисплее отображен истребитель Arwing (или танк/подводная лодка) и то, что находится вокруг него. Входящие сообщения и прочая информация отображаются на сенсорном дисплее.



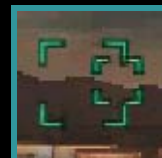
### ① Индикатор защиты

Показывает оставшуюся защиту истребителя.

### ② Собранные золотые кольца (см. стр. 12)

### ③ Прицел

Выстрелы проходят через два квадрата прицела.





④ Оставшиеся транспортные средства

⑤ Количество ударов

⑥ Индикатор защиты противника

Отображается во время сражения с боссом.

⑦ Индикатор ускорения

Индикатор заполняется во время разгона, торможения, выполнения разворота или «мертвой петли». Пока индикатор не опустеет, вы не сможете выполнить ни один из этих трюков.

⑧ Оставшиеся бомбы с лазерным наведением

⑨ Радар

Отображается в режиме всех направлений (см. стр. 11).

⑩ Состояние крыльев истребителя

Если крылья истребителя слишком сильно повреждены, они могут сломаться. В этом случае лазер вернется на самый низкий уровень, а летные качества истребителя снизятся.

## Меню паузы

Чтобы выйти в меню паузы во время выполнения задания, нажмите кнопку **START**. В этом меню вы можете начать задание заново (потеряв при этом один истребитель), приостановить игру или посмотреть настройки управления.

- ◆ В режиме Nintendo 64, в режиме опытного пользователя или если вы играете в качестве гостя, приостановить игру невозможно.



Изменение  
настроек во  
время  
выполнения  
задания

В меню паузы вы можете коснуться нужной опции на сенсорном дисплее, чтобы изменить направление нажатия кнопки движения для подъема и снижения, включить или отключить гироскоп, а также включить или отключить отображение прицела.

В основной игре вам предстоит следовать сюжетной линии, выполняя задания по порядку.

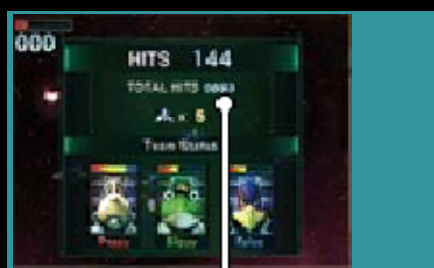
### Развитие сюжета и альтернативные задания

Начавшись на планете Corneria, сюжет игры будет вести вас от одного задания к другому на пути к планете Venom. Маршрут может меняться в зависимости от ваших действий при выполнении каждого задания, которые могут повлиять на развитие сюжета игры. Вы будете выполнять разные задания, и уровень сложности игры будет меняться.

**Окончание задания:  
Mission Complete (Задание  
завершено)/Mission  
Accomplished (Задание  
выполнено)**

После окончания задания вы сможете увидеть статус других пилотов истребителей Arwing, количество ударов и количество оставшихся средств передвижения игрока. Защита истребителя Arwing и состояние крыльев (см. стр. 9) будут полностью восстановлены.

- ◆ Следующее задание, которое нужно выполнить, будет зависеть от того, какое сообщение отображено в конце текущего задания: Mission Complete (Задание завершено) или Mission Accomplished (Задание выполнено).



Общее  
количество  
ударов

Общее количество ударов, нанесенных по целям во время всех оконченных заданий. Вы получите дополнительный космический корабль за каждые 100 ударов.

## Истребитель сбит / конец игры

Если ваше средство передвижения будет повреждено, индикатор защиты снизится. Если индикатор полностью опустеет, количество оставшихся средств передвижения уменьшится на одно, и вы должны будете начать задание заново (или с последней контрольной точки). Если ваше средство передвижения будет уничтожено и у вас больше не останется средств передвижения, игра будет окончена.

- ◆ В режиме Nintendo 3DS вы можете продолжать игру даже в том случае, если вас собьют и у вас не останется истребителей.
- ◆ Если вы решили не продолжать игру и при этом нанесли достаточное количество ударов, чтобы попасть в десятку лучших результатов, ваше имя и количество ударов могут быть занесены в таблицу рейтингов.

Задания могут включать один из этих режимов или оба режима. Игра будет автоматически менять режим, когда это понадобится.

### 3D-режим постоянного движения

В этом режиме истребитель будет постоянно лететь вперед. Во время выполнения задания вы встретите контрольную точку. Пролетите через нее, и вы снова вернетесь к этому месту, если ваш космический корабль будет сбит.



Контрольная точка

### Режим всех направлений

В этом режиме сражения в свободном полете вы играете в зоне в форме квадрата. Если ваш истребитель Arwing долетит до края зоны сражения, он автоматически выполнит разворот.



Во время выполнения задания вам на пути могут попадаться следующие предметы:

### Серебряное кольцо



Заполняет часть индикатора защиты (см. стр. 9).

### Кольцо в форме звезды



Заполняет большую часть индикатора защиты.

### Золотое кольцо



Заполняет часть индикатора защиты. Соберите три золотых кольца, чтобы увеличить размер индикатора защиты. Соберите еще три, чтобы получить дополнительный космический корабль.

### Бомба с лазерным наведением



Увеличивает запас бомб на одну.

## Лазер



Заменяет обычный лазер двойным лазером, а двойной — гиперлазером.

## Ремонт крыльев



Ремонтирует крылья вашего истребителя Arwing, если они повреждены (см. стр. 9).

## Грузовой контейнер

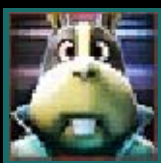


Появляется в игре после того, как вы получите соответствующее сообщение. Выстрелите в него, чтобы получить полезный предмет.



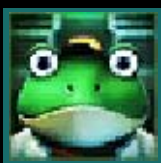
Герою Fox во время заданий помогают три члена его команды.

### Peppy (P)



Peppy дает советы по стратегии и подсказывает, как пройти уровень и какие слабые места есть у противника.

### Slippy (S)



Slippy предоставляет результаты изучения защиты босса во время сражения с ним. Если Slippy не летит с командой, индикатор защиты босса (см. стр. 9) не появляется на экране.

### Falco (F)



У Falco есть ключ к альтернативному маршруту. Если вы поможете ему, вероятность того, что вы попадете на более сложный маршрут, повысится.

## Повреждение истребителей членов команды и выход из задания

У каждого члена команды есть индикатор защиты, который снижается, если в истребитель члена команды попадает огонь противника. Если индикатор защиты члена команды полностью опустеет, этот участник выйдет из задания. В этом случае этот член команды не сможет участвовать в следующем задании, так как его истребитель потребует ремонта. Текущий статус членов команды героя Fox можно посмотреть в любое время в меню паузы.

- ◆ Перед началом следующего задания индикатор защиты членов команды, которые пройдут с вами до конца задания, будет частично восстановлен перед следующим заданием пропорционально количеству ваших ударов, выполненных во время этого задания.



① Член команды отсутствует

② Индикатор защиты члена команды

## Режим сражения (Загружаемая игра)

В режиме всех направлений могут соревноваться до четырех игроков, у которых есть система Nintendo 3DS (см. стр. 11). Для этого достаточно только одного экземпляра игры.

### ● Вам понадобятся:

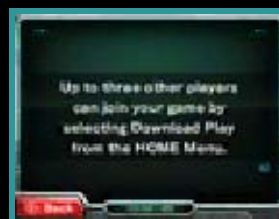
- по одной системе Nintendo 3DS у каждого игрока;
- как минимум один экземпляр игры.

### ● Настройка



#### ● Инициатор игры

В главном меню (см. стр. 5) выберите BATTLE (СРАЖЕНИЕ), затем коснитесь DOWNLOAD PLAY (ЗАГРУЖАЕМАЯ ИГРА). Когда все участники будут готовы к игре, выберите START GAME (НАЧАТЬ ИГРУ), чтобы начать загрузку.



#### ● Участник игры

1 В меню HOME коснитесь значка Загружаемая игра, а затем — ЗАПУСТИТЬ.



2 Коснитесь логотипа NINTENDO 3DS.



3 Коснитесь логотипа STAR FOX 64 3D.

◆ Возможно, необходимо обновление системы. Следуйте указаниям на экране для начала обновления.

Если во время обновления системы вы получите сообщение о том, что подключение было прервано, выполните обновление системы в приложении Системные настройки.

Дополнительную информацию об обновлениях системы см. в руководстве пользователя.

После подтверждения настроек управления (см. стр. 7) выберите, хотите ли вы использовать гироскоп, и задайте условия победы. Выполнив все настройки, выберите ОК, чтобы начать битву.

### Условия победы



#### Survival (Сражение на выживание)

Если игрока сбивли, он выбывает из игры. Последний оставшийся пилот выигрывает игру.



#### Point Battle (Сражение за очки)

Игрок получает одно очко за каждого сбитого противника. Первый игрок, набравший установленное количество очков, выигрывает игру.



#### Time Battle (Сражение на время)

Игрок, сбивший больше всех противников за установленное время, выигрывает игру.

### Настройки сражения

Все настройки выполняются хозяином игры, за исключением вида отображения значков игроков и размера индикатора защиты каждого игрока.



## Time Limit/Points (Время/ очки)

Установите длительность сражения или количество очков, необходимых для победы.



## Items (Предметы)

Выберите, разрешить ли во время сражения появление бонусов или только обычных предметов, которые можно найти во время основной игры.



## Com (Компьютер)

Выберите уровень способностей виртуальных игроков. Этот параметр доступен только в том случае, если в сражении участвует менее четырех игроков.



## Stage (Уровень)

Выберите уровень для сражения или выберите RANDOM (СЛУЧАЙНЫЙ).



## Player Icons (Значки игроков)

Выберите, хотите ли вы, чтобы значки игроков отображались постоянно или только когда игроки находятся недалеко от вас.



## Shield gauge (Индикатор защиты)

Выберите размер вашего индикатора защиты (см. стр. 9), чтобы получить гандикап или преимущество в игре.



### ① Корона первого места

Означает, что игрок занимает первое место.

### ② Текущая позиция

### ③ Статусы игроков

Показывает статусы игроков, например уровни индикаторов защиты (см. стр. 9), заработанные очки и текущую позицию.

### ④ Предмет

Отображается после того, как вы найдете предмет. Нажмите кнопку  $\odot$ , чтобы использовать этот предмет.


### ⑤ Настройки

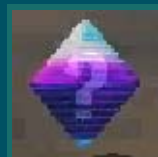
Эти настройки такие же, как настройки в меню паузы основной игры.

## Изображения игроков во время загружаемой игры

Живое видео лица игрока, снятое внутренней камерой, будет показано в статусе игрока, описанном выше. После загрузки у игроков будет возможность выключить эту опцию. Эту функцию также можно выключить в разделе Родительский контроль в системных настройках системы Nintendo 3DS.

### Бонусы

Пролетите через предмет, аналогичный тому, что отображен справа, чтобы получить случайный бонус. Нажмите кнопку , чтобы использовать его. У каждого бонуса разный эффект.





Информацию о продукции вы найдете на веб-сайте Nintendo по адресу:

[www.nintendo.com](http://www.nintendo.com)

Информацию о технической поддержке и решении проблем вы найдете в руководстве

пользователя вашей системы

Nintendo 3DS или на веб-сайте:

[support.nintendo.com](http://support.nintendo.com)