

1 Belangrijke informatie

Om te beginnen

2 Besturing

3 Besturing van de Arwing

4 Overige voertuigen besturen

5 Om te beginnen

6 Gegevens opslaan/verwijderen

7 Speelstanden

8 Kaartscherm

9 Missiescherm

10 Verhaalstand

11 Vliegstanden

12 Voorwerpen

13 Het Star Fox-team

Gevechten

14 Download Play

15 Gevechtsstand

16 Het scherm tijdens gevechten

Ondersteuning

17 Contactgegevens

Bedankt dat je hebt gekozen voor STAR FOX 64™ 3D voor Nintendo 3DS™.

Deze software werkt alleen met de Europese/Australische versie van het Nintendo 3DS-systeem.

Lees deze handleiding zorgvuldig door voordat je begint met spelen. Als kinderen deze software gebruiken, dient een ouder of voogd deze handleiding zorgvuldig te lezen en aan hen uit te leggen.


Lees voor het spelen ook de handleiding van je Nintendo 3DS-systeem voor meer informatie en tips om meer plezier met deze software te hebben.

- ◆ Tenzij anders vermeld, heeft elke verwijzing in deze handleiding naar "Nintendo 3DS" betrekking op zowel het Nintendo 3DS-systeem als het Nintendo 3DS XL-systeem.

Gezondheids- en veiligheidsinformatie

BELANGRIJK

Belangrijke informatie over je gezondheid en veiligheid vind je in de applicatie Gezondheids- en veiligheidsinformatie in het HOME-menu.

Raak in het HOME-menu  aan, gevolgd door OPENEN en lees elk onderdeel zorgvuldig door. Druk als je klaar bent op  om terug te keren naar het HOME-menu.

Lees ook de Nintendo 3DS-handleiding, in het bijzonder het hoofdstuk "Gezondheids- en veiligheidsinformatie", zorgvuldig door voordat je Nintendo 3DS-software gebruikt.

In het hoofdstuk "Gezondheids- en veiligheidsinformatie" in de Nintendo 3DS-handleiding vind je tevens voorschriften over draadloze communicatie en online spelen.

Delen van informatie

Upload, verstuur en wissel geen content uit die illegaal of aanstootgevend is, of de rechten van anderen schendt, wanneer je content deelt met andere gebruikers. Voeg geen persoonlijke informatie toe en zorg dat je over de benodigde rechten en toestemming van derden beschikt.

Taalkeuze

De taal in het spel is afhankelijk van de taal die is ingesteld voor het systeem. Het spel ondersteunt vijf verschillende talen: Engels, Duits, Frans, Spaans en Italiaans. Als een van deze talen is ingesteld voor het Nintendo 3DS-systeem, wordt die

automatisch gebruikt in het spel. Als voor het Nintendo 3DS-systeem een andere taal is ingesteld, wordt in het spel Engels als taal gebruikt. Lees de elektronische handleiding van de systeeminstellingen voor meer informatie over het instellen van de taal.

Leeftijdsclassificatie

Informatie over leeftijdsclassificatie voor deze en andere software vind je op de website van het in jouw regio gebruikte classificatiesysteem.

PEGI (Europa):
www.pegi.info

USK (Duitsland):
www.usk.de

COB (Australië):
www.classification.gov.au

OFLC (Nieuw-Zeeland):
www.censorship.govt.nz

Belangrijke informatie

Wanneer je deze software (inclusief mogelijk daartoe behorende digitale content of documentatie) downloadt of gebruikt, en de bijbehorende kosten hebt betaald, ontvang je een persoonlijke, beperkte, niet-exclusieve, herroepbare licentie om deze software te gebruiken op je Nintendo 3DS-systeem. Het gebruik van deze software is onderhevig aan de gebruikersovereenkomst

voor Nintendo 3DS-diensten en het privacybeleid, waarin ook de Nintendo 3DS-gedragscode inbegrepen is.

Ongeoorloofde reproductie of distributie is niet toegestaan. Je Nintendo 3DS-systeem en deze software zijn niet bedoeld om te worden gebruikt in combinatie met ongeoorloofde apparatuur of niet-gelicenceerde accessoires. Dergelijk gebruik is mogelijk illegaal, maakt de garantie ongeldig en maakt inbreuk op je verplichtingen onder de gebruikersovereenkomst. Het gebruik van dergelijke apparatuur of accessoires kan bovendien leiden tot letsel bij jezelf of anderen en kan je Nintendo 3DS-systeem en de daarmee samenhangende diensten beschadigen en/of minder goed laten functioneren. Nintendo® (en door Nintendo gelicenceerde partijen of distributeurs) is niet verantwoordelijk voor enige schade of verlies als gevolg van het gebruik van dergelijke apparatuur of niet-gelicenceerde accessoires.

Deze software, de handleiding en andere teksten bij deze software worden beschermd door nationale en internationale wetgeving voor intellectuele eigendommen. Het bezit van dit document biedt je geen licentie of ander

eigendomsrecht op dergelijk materiaal.

Nintendo respecteert de intellectuele eigendommen van anderen en vraagt leveranciers van Nintendo 3DS-software om hetzelfde te doen. In overeenstemming met de Digital Millennium Copyright Act in de VS, de richtlijn inzake elektronische handel in de EU en andere van toepassing zijnde wetgeving hebben we een beleid ingevoerd waarbij we Nintendo 3DS-software, indien we het nodig achten, verwijderen als deze de intellectuele eigendomsrechten van anderen lijkt te schenden. Als je denkt dat je intellectuele eigendomsrechten worden geschonden, kijk dan op de volgende website om ons volledige beleid te bekijken en je te informeren over de rechten die je hebt: ippolicy.nintendo-europe.com

Consumenten in Australië en Nieuw-Zeeland kunnen kijken op: support.nintendo.com

© 1997-2011 Nintendo Co., Ltd.

Trademarks are property of their respective owners. Nintendo 3DS is a trademark of Nintendo.

CTR-P-ANRP-EUR

Spelbesturing

Deze uitleg geldt hoofdzakelijk voor het "Type A"-besturingschema.

Sturen	○
Stijgen/dalen	○
Camera-standpunt aanpassen*	+
Looping	+ / × (terwijl je stijgt)
180-graden-bocht*	+ / Ⓑ (terwijl je stijgt)
Laser	Ⓐ
Remmen	Ⓑ
Snelheidsboost	×
Een slimme bom afvuren/laten ontploffen	Ⓨ
Schip naar links kantelen	Ⓛ
Schip naar rechts kantelen	Ⓡ
Zijwaartse rol	Twee keer kort op Ⓛ of Ⓡ drukken
Binnenkomend bericht ontvangen	Het onderste scherm aanraken
Pauzemenue weergeven	START
HOME-menu weergeven	HOME

* Het uitvoeren van 180-gradenbochten en het aanpassen van het

camerastandpunt is alleen mogelijk in de all-range-stand (p. 11).

Bewegingsbesturing

Met de bewegingsbesturing kun je stijgen, dalen, en sturen door de Nintendo 3DS rond te bewegen. Wanneer je het gevoel hebt dat de bewegingsbesturing niet correct meer werkt, leg dan het Nintendo 3DS-systeem neer in een neutrale positie en druk kort op **B**.



Sturen



Stijgen/
dalen

Tijdens het gebruik van deze software beweeg je rond met het Nintendo 3DS-systeem. Zorg dat je genoeg ruimte om je heen hebt en houd het systeem met beide handen stevig vast. Doe je dit niet, dan kan dat letsel en/of schade aan voorwerpen in je directe omgeving tot gevolg hebben.

Overige besturing

Door menu's navigeren



Bevestigen



Annuleren/ terugkeren	Ⓑ
Keuze bevestigen	Het onderste scherm aanraken

Scherpere bochten

Houd **L** / **R** ingedrukt terwijl je een bocht maakt om een scherpere bocht te maken.

Loopings en 180-gradenbochten

Wanneer je tegelijkertijd stijgt en een boost gebruikt, voer je een looping uit. Wanneer je tegelijkertijd stijgt en afremt, maak je een 180-gradenbocht. Je kunt ook simpelweg op **+** drukken voor een looping, of op **-** voor een 180-gradenbocht.

- ◆ Je kunt 180-gradenbochten alleen uitvoeren in de all-range-stand (p. 11).



Opgeladen schoten en doelzoekende schoten

Houd **A** ingedrukt om een laserschot op te laden. Druk wanneer het vizier van kleur

verandert nogmaals kort op **A** om het opgeladen, extra krachtige schot af te vuren. Als er tijdens het opladen een vijand binnen schootsafstand komt, zal het vizier zich vastzetten op deze vijand. Druk dan kort op **A** of **Y** om respectievelijk een opgeladen schot of een slimme bom in de richting van de vijand af te vuren die automatisch op het doelwit afgaat.

Zijwaartse rol

Druk twee keer kort achterelkaar op **L** of **R** om een zijwaartse rol te maken, een manoeuvre waarmee je vijandelijk vuur kunt afweren.



Deze voertuigen kun je alleen tijdens bepaalde missies gebruiken.

Landmaster tank

De besturing is grotendeels hetzelfde als die van de Arwing, maar met het omhoog en omlaag bewegen van **○** beweeg je alleen het kanon. Druk op **□** of **Ⓡ** om te kantelen. Wanneer je **□** en **Ⓡ** tegelijkertijd indrukt houdt, kun je zweven.



- ◆ De Landmaster kan een zijwaartse rol uitvoeren, maar weert niet zoals bij de Arwing vijandelijk vuur af. Wanneer je met de Landmaster zweeft of kantelt, loopt de boostmeter vol (p. 9).

Blue-Marine duikboot

De besturing is grotendeels hetzelfde als die van de Arwing. Druk op **Ⓨ** om een torpedo af te vuren. In tegenstelling tot de Arwing kan de Blue-Marine geen opgeladen schoten afvuren.



Druk op **A** in het titelscherm om het hoofdmenu weer te geven.



Huidig
tijdstip/
batterijniveau

MAIN GAME (verhaalstand)

Speel de verhaalstand voor één speler (p. 10).

BATTLE (gevechtsstand)

Maximaal vier spelers kunnen het tegen elkaar opnemen via Download Play (p. 14). Je kunt ook in je eentje tegen computergestuurde tegenstanders spelen door SINGLE PLAYER (één speler) te kiezen.

SCORE ATTACK (topscorestand)

Kies een missie en probeer een nieuwe topscore neer te zetten.

TRAINING

Hier leer je hoe je de Arwing bestuurt. Vervolgens kun je je vliegkunsten op de proef stellen in een trainingsmissie.

OPTIONS (opties)

Hier kun je de besturingsinstellingen aanpassen en opgeslagen bestanden wissen (p. 6).

Opslaan

Voortgang in het spel wordt automatisch opgeslagen in een afzonderlijk bestand.

- Zet het systeem niet uit en verwijder de Game Card/SD-kaart niet terwijl je gegevens opslaat, en zorg dat er geen vuil in de aansluitingen komt. Hierdoor kunnen gegevens verloren gaan.
- Gebruik geen externe accessoires of software om je opgeslagen gegevens te modificeren. Dit kan ertoe leiden dat je niet verder kunt komen in het spel of opgeslagen gegevens verliest. Elke modificatie is blijvend, dus wees voorzichtig.

Gegevens verwijderen

Verwijder gegevens door in het hoofdmenu (p. 5) OPTIONS te selecteren en daarna te kiezen voor ERASE ALL DATA (alle gegevens verwijderen).

- ◆ Eenmaal gewiste bestanden kunnen niet worden teruggehaald, dus wees hier voorzichtig mee.

Na het besturingsinstellingenschermbekrijg je de mogelijkheid om te oefenen met vliegen. Daarna kun je het spel beginnen door een spelstand te kiezen.

- ◆ In het besturingsinstellingenschermbekun je kiezen of je de omgekeerde besturing voor stijgen en dalen wilt instellen.

Speelstanden

Nintendo 3DS Mode	Deze stand heeft een lage moeilijkheidsgraad. Het is mogelijk om in deze stand verder te spelen.
Nintendo 64 Mode	Beleef de originele uitdaging zoals je die kon spelen op de Nintendo 64.
Expert Mode	Deze stand zal beschikbaar zijn nadat je bepaalde doelen bereikt.

- ◆ In de Nintendo 64-stand en de

expertstand kun je niet gebruikmaken van de bewegingsbesturing (p. 2).

Een spel hervatten

Kies SAVED GAME (opgeslagen spel) om in de verhaalstand verder te gaan waar je gebleven was, of kies NEW GAME (nieuw spel) om aan een nieuw avontuur te beginnen (eerder opgeslagen gegevens worden overschreven). Met GUEST GAME (als gast spelen) kun je als gast aan een nieuw spel beginnen (je spelvoortgang wordt dan niet opgeslagen).

Je spelvoortgang en huidige route worden weergegeven op het kaartscherm voordat je met de volgende missie begint. Begin aan een nieuwe missie door NEW MISSION (nieuwe missie) te selecteren op het touchscreen.

- ◆ In het kaartscherm kun je ook op **L** of **R** drukken om de kaart rond te draaien.
- ◆ Met **X** kun je het huidige klassement bekijken.



① Kaart en huidige route

De kleur van de route geeft de huidige moeilijkheidsgraad aan. Blauw staat voor gemakkelijk, geel is gemiddeld en rood is het moeilijkst. Je volgende missie wordt aangegeven met een ▼-pictogram.

② Missieresultaten

Geeft de initialen (p. 13) weer van de teamleden die aan het einde van de missie nog een intacte Arwing hebben, en het aantal gemaakte treffers in die missie.

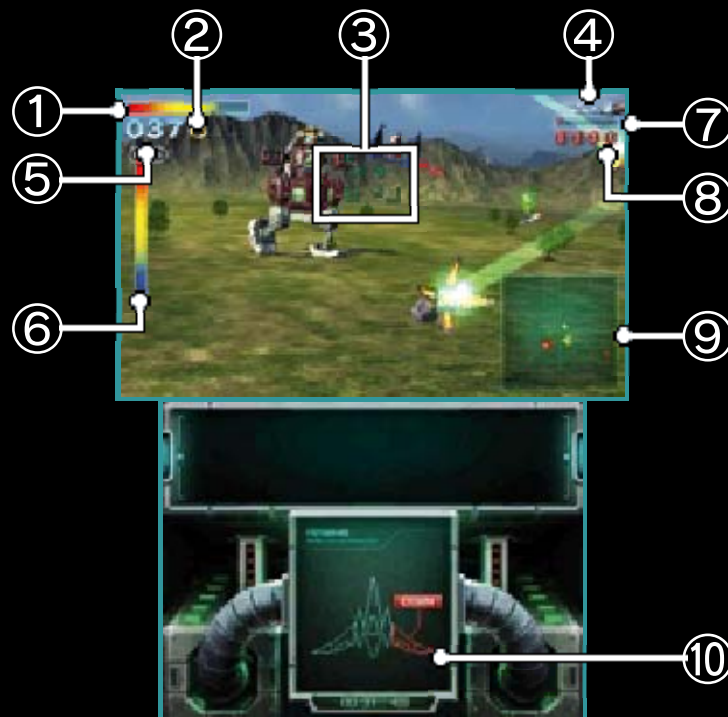
③ Huidige status

Geeft het totale aantal gemaakte treffers, het recordaantal treffers, en het aantal resterende schepen weer.

④ Menu

NEW MISSION (nieuwe missie)	Begin met de volgende missie.
ALTERNATIVE MISSION (alternatieve missie)	Kies een alternatieve, makkelijkere missie.
LAST MISSION (vorige missie)	Vanaf de tweede missie in het verhaal kun je op elk moment de laatst voltooide missie nogmaals spelen. Dit kost één schip.
MAIN MENU (hoofdmenu)	Beëindig het spel en keer terug naar het hoofdmenu.

Op het 3D-scherm zie je de Arwing (of de Landmaster/Blue-Marine) en de omgeving waarin je je bevindt. Binnenkomende berichten en andere informatie worden weergegeven op het touchscreen.



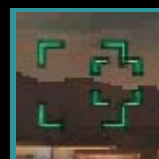
① Schildmeter

Geeft de toestand van het schild van je schip aan.

② Verzamelde gouden ringen (p. 12)

③ Vizier

Afgevuurde schoten zullen de richting van de vizieren volgen.



④ Aantal resterende voertuigen

⑤ Aantal gemaakte treffers

⑥ Vijandelijke schildmeter

Komt alleen tijdens een eindbaasgevecht in beeld.

⑦ Boostmeter

Deze loopt vol wanneer je boost of remt, of tijdens een 180-gradenbocht of een looping. Je kunt deze acties niet gebruiken tot de meter is leeggelopen.

⑧ Aantal resterende slimme bommen

⑨ Radar

Wordt in de all-range-stand weergegeven (p. 11).

⑩ Toestand van de vleugels

Wanneer de vleugels van je toestel te veel schade hebben opgelopen, kunnen ze kapotgaan. Je laser zal dan weer naar het standaardniveau terugkeren en de prestaties van de Arwing zullen minder worden.

Pauzemenu

Druk tijdens het spelen op **START** om het pauzemenu weer te geven. Hier kun je de huidige missie opnieuw beginnen (dit kost je één schip), het spel pauzeren of de besturingsinstellingen bekijken.

- ◆ Je kunt je spel niet onderbreken in de Nintendo 64-stand en de expertstand, of wanneer je als gast speelt.



Instellingen
aanpassen
tijdens een
missie

Raak in het pauzemenu het betreffende paneel aan op het touchscreen om omgekeerde besturing voor stijgen of dalen in te stellen, de bewegingsbesturing in of uit te schakelen, of om het vizier aan of uit te zetten.

In de verhaalstand volg je de verhaallijn, van de ene invasie naar de andere.

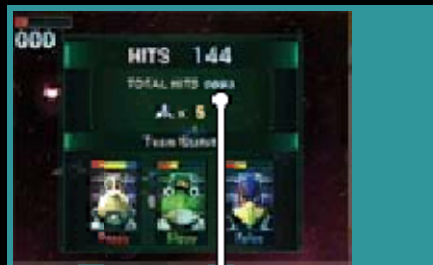
Missievoortgang en alternatieve routes

Vanaf het beginpunt van het verhaal op de planeet Corneria voert je avontuur je via verschillende missies naar je eindbestemming, de planeet Venom. De route naar Venom kan anders uitpakken door bepaalde keuzes die je maakt tijdens missies, en zo kan het verhaal ook een andere wending nemen. Op deze manier kun je andere missies spelen en zal de moeilijkheidsgraad van het spel veranderen.

Missies voltooiën (Mission Complete/Mission Accomplished)

Na het voltooiën van een missie wordt er informatie weergegeven over de status van de andere Arwingpiloten, het aantal gemaakte treffers en het aantal voertuigen dat de speler nog heeft. Het schild en de vleugels van je Arwing (p. 9) worden hersteld wanneer je in de Arwing zit.

- ◆ Welke volgende missie je kunt ondernemen, hangt af van de tekst die wordt weergegeven aan het einde van de laatst gespeelde missie ("Mission Complete" of "Mission Accomplished").



Totaal aantal gemaakte treffers

Geeft het totale aantal treffers weer dat je hebt gemaakt op doelwitten in alle missies die je tot nu toe voltooid hebt. Voor elke honderd treffers verdien je een extra schip.

Neergeschoten worden en het speleinde

Naarmate je schip meer schade ondervindt, zal de schildmeter leeglopen. Wanneer deze volledig leeg is, verlies je een voertuig en moet je weer vanaf het begin beginnen (of vanaf het laatst behaalde controlepunt). Wanneer je neergeschoten wordt terwijl je geen resterende voertuigen meer hebt, is het spel voorbij.

- ◆ In de Nintendo 3DS-stand kun je na een speleinde weer verder spelen.
- ◆ Als je besluit om niet verder te spelen en je genoeg treffers hebt gemaakt om in de top tien van de topscorelijst te komen, kun je je naam en je score in het spelklassement opslaan.

11 Vliegstanden

Er zijn twee verschillende vliegstanden en soms wisselt een missie daartussen.

3D Scroll-stand

In deze stand zal het schip steeds vooruit bewegen langs een bepaalde route. Wanneer je tijdens een missie een controlepunt tegenkomt en daar doorheen vliegt, kun je als je later in de missie neergeschoten wordt, weer vanaf dat punt verdergaan.



Controlepunt

All-range-stand

In deze stand kun je vrij rondvliegen en vechten in een vierkante zone. Als je met de Arwing de rand van de gevechtszone bereikt, zal deze automatisch een 180-gradenbocht maken.



Tijdens een missie kun je de volgende voorwerpen tegenkomen:

Zilveren ring



Vult een gedeelte van de schildmeter (p. 9) aan.

Gemiddeld schildherstel



Vult een groter gedeelte van de schildmeter aan.

Gouden ring



Vult een gedeelte van de schildmeter aan. Als je drie gouden ringen verzamelt, wordt de schildmeter groter. Als je er daarna nóg drie verzamelt, verdien je een extra schip.

Slimme bom



Je krijgt één slimme bom extra.

Laser



Verbeterd de laser naar een dubbele laser, en de dubbele laser naar hyperlasers.

Vleugelreparatie



Repareert schade aan de vleugels van je Arwing (p. 9).

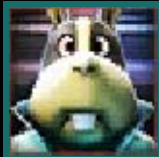
Voorraadkist



Deze kom je tegen wanneer je een bericht krijgt. Schiet op een van deze kisten om een handig voorwerp te ontvangen.

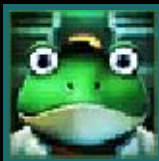
Fox McCloud heeft drie teamgenoten die hem bijstaan tijdens zijn gevaarlijke missies.

Peppy (P)



Peppy voorziet je van nuttig advies over de te volgen strategie tijdens een missie en over de zwakke punten van vijanden.

Slippy (S)



Slippy maakt tijdens eindbaasgevechten een analyse van het schild van de eindbaas. Wanneer hij tijdens een missie geen deel uitmaakt van het team, zal de schildmeter (p. 9) van de eindbaas niet worden weergegeven.

Falco (F)



Falco weet waar een alternatieve route door het spel te vinden is. Help hem in het begin van het spel om de kans op een moeilijkere route te vergroten.

Schade bij teamgenoten en hun terugtrekking uit missies

Elk van Fox' teamgenoten heeft een schildmeter die af zal nemen wanneer deze door vijandelijk vuur geraakt wordt. Wanneer de schildmeter van een teamlid volledig leeg is, zal hij zich terugtrekken uit de missie, en kan hij tijdens de volgende missie niet meer meedoen omdat zijn Arwing gerepareerd moet worden.

Je kunt op elk moment tijdens een missie de status van de teamleden bekijken in het pauzemenenu.

- ◆ De schildmeters van teamleden die aan het einde van een missie nog over zijn, zullen gedeeltelijk weer worden aangevuld voordat je aan de volgende missie begint. Hoeveel de schildmeters worden aangevuld, is afhankelijk van hoeveel treffers je in de laatste missie hebt gemaakt.



① Teamlid niet aanwezig

② Schildmeter van teamlid

Gevechtsstand (Download Play)

Je kunt maximaal drie vrienden met een Nintendo 3DS-systeem uitdagen tot een gevecht in de all-range-stand (p. 11). Eén speler heeft een exemplaar van de software nodig.

● Benodigdheden:

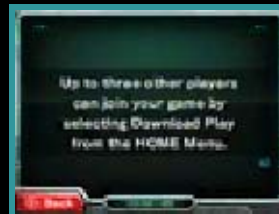
- Eén Nintendo 3DS-systeem per speler.
- Eén exemplaar van de software.

● Instellen



● Hoofdsysteem

Kies in het hoofdmenu (p. 5) eerst BATTLE (gevechtsstand), en daarna DOWNLOAD PLAY. Wanneer alle spelers hun voorbereidingen hebben afgerond, kies je START GAME (spel starten) om het downloaden te starten.



● Ontvangstelsysteem

1 Raak het Download Play-pictogram in het HOME-menu aan en kies vervolgens OPENEN.



2 Raak het Nintendo 3DS-logo aan.



3 Raak het STAR FOX 64 3D-pictogram aan om met downloaden te beginnen.

- ◆ Mogelijk moet je een systeemupdate uitvoeren. Volg daarvoor de instructies op het scherm.
Als het niet lukt om tijdens de systeemupdate verbinding te maken, voer dan de update uit via de systeeminstellingen.
Lees de Nintendo 3DS-handleiding voor meer informatie over systeemupdates.

Nadat je de besturingsinstellingen (p. 7) hebt bevestigd, kun je instellen of je de bewegingsbesturing wel of niet wilt gebruiken en wat de voorwaarden voor het behalen van de overwinning zijn. Als je klaar bent met instellen, raak je READY (klaar) aan om te beginnen.

Overwinnings-voorwaarden



SURVIVAL (overleven)

Wanneer een piloot neergeschoten wordt, wordt hij of zij uitgeschakeld. De laatste speler die overblijft, is de winnaar.



POINT BATTLE (puntengevecht)

Iedere keer wanneer een speler een tegenstander neerschiet, krijgt hij of zij één punt. De eerste speler die het vooraf bepaalde aantal punten behaalt, is de winnaar.



TIME BATTLE (gevecht met tijdslimiet)

De speler die het hoogste aantal tegenstanders neerschiet voordat de tijd om is, is de winnaar.

Gevechtsinstellingen

Kies de instellingen voor het

gevecht. Alle instellingen worden op het hoofdsysteem gekozen, behalve de weergave van spelerspictogrammen en de grootte van de schildmeter.



TIME LIMIT/POINTS (tijdslimiet/punten)

Stel de tijdslimiet of het maximale aantal punten voor het gevecht in.



ITEMS (voorwerpen)

Stel in of er wel of geen voorwerpen verschijnen tijdens het gevecht.



COM (computer)

Stel het vaardigheidsniveau van de computergestuurde tegenstanders in. Dit kan alleen aangepast worden als er minder dan vier menselijke spelers zijn.



STAGE (arena)

Kies in welke arena het gevecht plaatsvindt, of kies RANDOM (willekeurig).



PLAYER ICONS (spelerspictogrammen)

Kies of de pictogrammen van vijandelijke spelers altijd weergegeven worden of alleen wanneer ze dichtbij zijn.



SHIELD GAUGE (schildmeter)

Stel de grootte van de schildmeter (p. 9) in om jezelf een voordeel of een nadeel te geven.

16 Het scherm tijdens gevechten



① Eersteplaatskroontje

Geeft aan dat je op dat moment de overhand hebt.

② Huidige positie

③ Statussen van spelers

Hier wordt statusinformatie van de andere spelers weergegeven, zoals het niveau van de schildmeter (p. 9), het aantal punten en de huidige positie.

④ Voorwerpen

Wordt weergegeven nadat je een voorwerp hebt opgepakt. Druk op **Y** om het voorwerp te gebruiken.

⑤ Instellingen

Dit zijn dezelfde instellingen als in het pauzemenue in de verhaalstand.

Informatie over de tegenstander in Download Play

In Download Play wordt informatie over je tegenstanders samen met livebeelden van hun gezichten weergegeven die zijn gemaakt met de camera aan de binnenzijde van hun Nintendo 3DS. Wanneer je deze functie niet wilt gebruiken, kun je deze na het downloaden van het spel uitzetten in de systeeminstellingen van het Nintendo 3DS-systeem.

Power-ups

Vlieg tegen een voorwerp als deze rechts is afgebeeld om een willekeurige power-up op te pikken.



Druk vervolgens op **Y** om deze te gebruiken. Er zijn verschillende power-ups met elk een ander effect.

Meer informatie over onze producten is te vinden op de Nintendo-website:
www.nintendo.com

Voor hulp bij het oplossen van problemen lees je de handleiding van je Nintendo 3DS-systeem, of ga je naar:
support.nintendo.com