

1 Información importante

Configuración

2 Inicio

3 Guardar y salir

Cómo jugar

4 Juego

Controles

5 Controles del menú

6 Controles de la aventura

7 Controles de los juicios

Aventura

8 Modo de movimiento

9 Modo de investigación

10 Resolver puzles

El baúl del profesor

11 Pantalla del baúl

12 Menú del baúl 1

13 Menú del baúl 2

Juicios

14 Avanzar en los juicios

15 Acciones

16 Acta del juicio

17 Gran Grimorio

Funciones adicionales

18 Extras

19 Contenido especial

Contacto

20 Información de contacto

Antes de utilizar este programa, lee atentamente este manual electrónico. En el caso de que un niño de corta edad vaya a utilizar la consola, se recomienda que un adulto le lea y explique previamente el contenido del manual.



Lee también el manual de instrucciones de la consola Nintendo 3DS: en él encontrarás información y consejos para disfrutar aún más de tus programas.

- ◆ Salvo que se indique lo contrario, la denominación "Nintendo 3DS" se emplea en referencia a las consolas Nintendo 3DS™ y Nintendo 3DS™ XL.

Información sobre salud y seguridad

IMPORTANTE

En la aplicación Información sobre salud y seguridad del menú HOME encontrarás información importante para tu salud y tu seguridad.

Para acceder a esta aplicación, toca el icono  en el menú HOME y luego toca ABRIR. Lee atentamente el contenido de cada sección y, cuando hayas terminado, pulsa  HOME para volver al menú HOME.

Antes de usar cualquier programa de Nintendo 3DS, lee también el manual

de instrucciones de la consola prestando especial atención a la sección de información sobre salud y seguridad.

Consulta la sección de información sobre salud y seguridad del manual de instrucciones de la consola para leer las advertencias sobre la comunicación inalámbrica y el juego en línea.

Selección de idioma

El idioma del programa dependerá de aquel en el que esté configurada la consola. Este programa está disponible en inglés, alemán, francés y neerlandés. Si la consola ya está configurada en uno de ellos, dicho idioma será el utilizado en el programa. Si la consola está configurada en otro idioma, el idioma predeterminado del programa será el inglés. Para obtener información acerca de cómo cambiar el idioma de la consola, consulta el manual de instrucciones de la configuración de la consola.

Clasificación por edades

Para obtener información sobre la clasificación por edades de este o cualquier otro título, consulta el sitio web correspondiente a tu región.

PEGI (Europa):
www.pegi.info

USK (Alemania):

www.usk.de

Classification Operations Branch
(Australia):

www.classification.gov.au

OFLC (Nueva Zelanda):

www.censorship.govt.nz

Advertencias

Nintendo otorga una licencia sobre este programa (incluyendo cualquier contenido digital o documentación que descargues o uses en relación con él) para su uso personal y no comercial en tu consola Nintendo 3DS. El uso que hagas de cualquier servicio en línea de este programa está sujeto al Contrato de Uso y la Política de Privacidad de los Servicios de Nintendo 3DS, que incluyen el Código de Conducta de Nintendo 3DS.

Se prohíbe la reproducción o uso de este programa sin autorización. Este programa dispone de medidas de protección técnica para evitar la copia o reproducción de contenidos.

Ni tu consola Nintendo 3DS ni este programa están diseñados para su uso con dispositivos o programas no autorizados, ya sean existentes o futuros, que permitan efectuar modificaciones técnicas de la consola Nintendo 3DS o de sus programas, o para su uso con

cualquier dispositivo no autorizado que pueda conectarse a tu consola Nintendo 3DS.

Una vez actualizados la consola Nintendo 3DS o sus programas, cualquier modificación técnica, ya sea existente o futura de la consola Nintendo 3DS o de sus programas, o el uso de cualquier dispositivo no autorizado que pueda conectarse a tu consola Nintendo 3DS, puede hacer que tu consola Nintendo 3DS deje de funcionar de forma permanente y derivar en la supresión de contenidos.

Este programa, así como el manual u otros textos que lo acompañen, está protegido por leyes de propiedad intelectual nacionales e internacionales.



©2014 LEVEL-5 Inc.

©CAPCOM CO., LTD. 2014

Trademarks are property of their respective owners. Nintendo 3DS is a trademark of Nintendo.

THIS SOFTWARE USES A FONT THAT IS EITHER MADE BY OR CREATED BASED ON A FONT MADE BY FONTWORKS INC. WHICH HAS BEEN MODIFIED TO ACCOMMODATE THE SOFTWARE DESIGN.

CTR-P-AVSP-00

Menú principal

El menú principal se mostrará cuando empieces el juego.



- ◆ Las secciones Extras y Contenido especial estarán disponibles una vez que hayas completado el juego.

Partida nueva

Inicia el juego desde el principio. Introduce un nombre para el archivo de guardado y empieza la historia.

- ◆ Una vez introducido el nombre del archivo de guardado, no podrás modificarlo.

Continuar

Selecciona un archivo de guardado para seguir jugando desde donde guardaste por última vez (pág. 3).

Extras (pág. 18)

Disfruta de imágenes, música, voces de personajes y secuencias que aparecen en el juego principal.

Contenido especial (pág. 19)

Conéctate a internet y desbloquea episodios y galerías especiales.

Aunque se cierre la consola Nintendo 3DS, este programa no entrará en modo de espera mientras esté conectado a internet.

Asegúrate de guardar tu progreso actual antes de abandonar el juego. Cuando hayas terminado de guardar, podrás apagar tu consola Nintendo 3DS.

Guardar datos

Puedes guardar tu progreso actual si tocas GUARDAR en el menú del baúl (pág. 12) y, a continuación, eliges un archivo de guardado. También podrás hacerlo tras finalizar acontecimientos importantes de la historia.

◆ Puedes crear hasta tres archivos de guardado diferentes.

- Para evitar perder datos de manera irreparable, no apagues ni reinicies la consola ni saques la tarjeta de juego o tarjeta SD mientras se guardan los datos, y no dejes que entre suciedad en los terminales.
- No uses programas ni accesorios externos para modificar los datos guardados. Esto podría impedirte continuar o hacer que pierdas los datos. Ten en cuenta que cualquier tipo de modificación tendrá efectos permanentes.

La historia se divide en dos partes, Aventura y Juicios, que se irán alternando a medida que avance el juego. El estilo de juego es diferente en cada una de ellas, por lo que deberás prestar atención a cómo funcionan.

Aventura (págs. 8-10)

La aventura se divide en dos modos: modo de movimiento y modo de investigación. Utiliza el modo de movimiento para desplazarte de un lugar a otro, y el modo de investigación para conseguir información examinando objetos y hablando con los diferentes personajes. De vez en cuando encontrarás puzzles que te pondrán a prueba.



Juicios (págs. 14-17)

Preséntate ante el tribunal como abogado defensor para probar la inocencia de la parte acusada. Escucha los testimonios de los testigos e interrógalos para descubrir toda la verdad.



Estos son los controles básicos para los menús que aparecen en el juego. Para obtener más información acerca de otros controles, consulta las páginas correspondientes.

Botones



Navegar



Navegar, mover el cursor



Aceptar



Cancelar, atrás



Omitir secuencias

Controles táctiles

Toca un icono o un panel en la pantalla táctil para seleccionarlo. Dependiendo de la situación, podrás deslizar el lápiz para investigar o tomar notas (pág. 13).

Estos son los controles para el modo de movimiento (pág. 8) y para el modo de investigación (pág. 9). Para obtener más información acerca de los controles de cada uno de estos modos, consulta las páginas correspondientes.

Modo de movimiento

Botones



Mover al personaje,
ir a otro mapa



Cambiar al modo de
investigación

Controles táctiles



Ir a la ubicación
seleccionada



Ir a otro mapa



Cambiar al modo de
investigación



Entrar en un edificio

Modo de investigación

Botones



Mover la lupa
(pág. 9)

Ⓐ

Investigar, acercar, hablar, entrar en un edificio, avanzar el texto

Ⓘ

Abrir el menú del baúl

Ⓡ

Cambiar al modo de movimiento

Controles táctiles

Deslizar el lápiz o el dedo por la pantalla táctil

Mover la lupa

Tocar la pantalla táctil

Investigar, acercar, hablar, entrar en un edificio, avanzar el texto



Abrir el menú del baúl



Cambiar al modo de movimiento

Para ver los controles de los juicios de forma más detallada, consulta la sección Juicios (págs. 14-17).

Botones

Ⓐ

Avanzar el texto,
interrogar

ⓧ

Confirmar la prueba
que se va a
presentar

Ⓐ

Usar una pista

Ⓕ

Presionar al testigo,
abrir el Gran
Grimorio (pág. 17)

Ⓖ

Presentar una
prueba, abrir el Acta
del juicio (pág. 16),
mostrar la otra
sección del Acta del
juicio

Controles táctiles

Tocar la
pantalla táctil

Avanzar el texto

Presionar

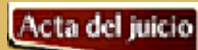
Presionar al testigo

Presentar

Presentar una
prueba

Interrogar

Interrogar

Acta del juicio


Abrir el Acta del juicio

Gran Grimorio

Abrir el Gran Grimorio

Menú

Abrir el menú del baúl

Pista

Usar una pista

En este modo podrás ir de un lugar a otro. Toca un punto rojo para ir a esa ubicación.



1 Nombre de la ubicación

Nombre de la ubicación seleccionada. La información sobre ella aparece en la parte inferior de la pantalla.

2 Puzles ocultos/Monedas

Información sobre los puzles y monedas (pág. 9) que podrás encontrar en esa ubicación. Los números que aparecen en pantalla indican los puzles y monedas ya encontrados frente a la cantidad total presente en esa ubicación.

3 Punto rojo



Ir a esa ubicación



Ir a otro mapa


4 Ubicación actual

5 Objetivo

6 Icono Buscar

Toca este icono para cambiar al modo de investigación (pág. 9).

Entrar

Toca  para acceder a un edificio y continuar con la investigación dentro.



Cuando estés en el modo de movimiento, toca **Buscar** para cambiar al modo de investigación y prepárate para buscar pistas.



1 Lupa

2 Panel de investigación

Desliza el lápiz o el dedo en el panel de investigación para mover la lupa en la pantalla superior. Toca la pantalla táctil para investigar lo que se encuentra bajo la lupa.

3 Menú del baúl

Toca el icono para abrir la pantalla del baúl (pág. 11).

4 Acompañantes

5 Icono Ir a

Toca este icono para cambiar al modo de movimiento.

Investigar una zona

Desliza el lápiz o el dedo en el panel de investigación para mover la lupa en la pantalla superior. Si la lupa pasa sobre un punto de interés, el icono cambiará.

Acercar

Investiga los lugares donde el icono de la lupa se vuelva de color azul para hacer zoom y poder ver zonas que antes estaban ocultas o fuera de tu alcance. Toca ATRÁS para volver al lugar donde estabas antes.

Hablar

A veces, cuando pasas la lupa por encima de un personaje, esta se vuelve de color naranja. Pulsa **(A)** o toca la pantalla táctil para hablar con ese personaje.



Utiliza los mismos controles para hacer que el texto avance. Aunque ya hayas hablado con un personaje, puede que tenga algo nuevo que decirte la próxima vez.

Opciones de diálogo

Cuando hables con un personaje, es posible que se te presenten varias opciones. Toca una de ellas para seleccionarla y continuar con la historia.



Entrar en edificios

Cuando la lupa se convierte en una flecha amarilla, podrás entrar en un edificio o una habitación para seguir con la investigación.



Objetos ocultos en la ciudad

Hay diferentes objetos, como puzles o monedas, escondidos en cada ubicación.



¡Asegúrate de mirar en cada rincón!

Monedas

Necesitarás monedas para poder obtener pistas cuando estés resolviendo un puzle o durante los juicios.

¡Hay puzles escondidos por todas partes! También te encontrarás con algunos que deberás resolver para poder progresar en la historia.

1 ¡Que empiece el puzle!

Se mostrará una pantalla introductoria cuando encuentres un puzle oculto o cuando hables con alguien que tenga uno para ti. Toca la pantalla táctil para pasar a la pantalla del puzle.



1 Valor del puzle

El número de picarats que recibirás si resuelves el puzle. Los picarats son puntos que indican la dificultad de cada puzle.

2 Puntuación

El número total de picarats que has conseguido hasta el momento.

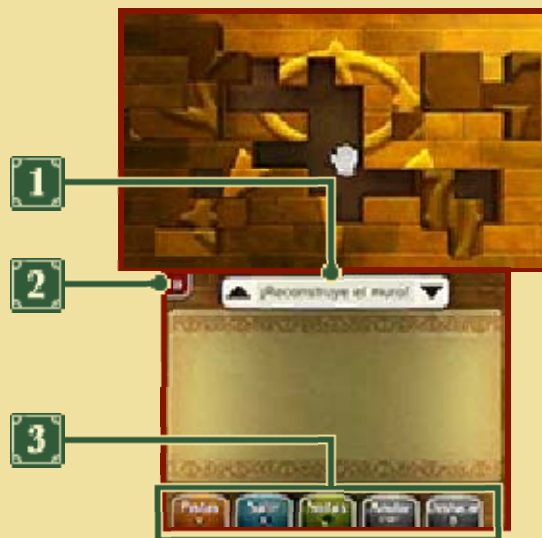
2 Comprueba la pantalla del puzle

La descripción del puzle y las instrucciones para resolverlo se mostrarán aquí. Lee las instrucciones con atención antes de

intentar resolverlo y toca la pantalla táctil cuando quieras empezar.

3 Resuelve el puzle

En función del tipo de puzle y de los requisitos exigidos, toca o desliza el lápiz o el dedo por la pantalla táctil para resolverlo. Los iconos que aparecerán en la pantalla inferior variarán según el puzle.



1 Descripción del puzle

Toca ▲ para mostrar la descripción del puzle en la pantalla superior o ▼ para mostrarla en la pantalla inferior.

2 Ver instrucciones

Toca este icono para ver las instrucciones acerca de cómo resolver el puzle.

3 Iconos

Toca los siguientes iconos para realizar diferentes acciones. Para algunas de ellas podrás usar también los botones.



Utiliza monedas para ver pistas. Dispondrás de cuatro pistas por puzle y las tres primeras te costarán una moneda cada una. Una pista especial, en cambio, te costará dos monedas.



Abandona el puzle y déjalo para más tarde.



Utiliza la función Notas (pág. 13).



En algunos puzles, este icono te permitirá empezar desde el principio.



En los puzles donde realizas un movimiento cada vez, toca este icono para deshacer el último.



Toca este icono para dar tu respuesta.

4 Comprueba el resultado

¡Correcto!

Cuando resuelvas un puzle no solo

recibirás picarats, también podrás recibir nuevas pistas para continuar con la investigación. Los puzles que hayas resuelto se añadirán a tu Lista de puzles (pág. 13), donde podrás volver a hacerlos tantas veces como quieras.

Incorrecto...

Si tu respuesta no es la correcta, deberás seleccionar una de las siguientes opciones:

Volver a intentarlo

Intenta resolver el puzle de nuevo.

Ver pistas


Usa monedas para ver pistas.

Salir

Deja el puzle para más tarde y continúa progresando en la historia. Ten en cuenta que no podrás hacerlo con todos los puzles.

¡Consigue picarats!

Consigue tantos picarats como puedas para aumentar tu puntuación. El contenido que aparecerá en la sección Extras (pág. 18) dependerá de tu puntuación total.

Toca  para ver tus avances en la investigación y los puzles que has encontrado, entre otras cosas.



1 Información de la partida

Aquí se muestran tu puntuación (número de picarats), las monedas que tienes, el tiempo de juego y tu ubicación actual. Durante los juicios, tu ubicación actual será reemplazada por tu credibilidad (pág. 14).

2 Icono de salir

Toca este icono para volver a la pantalla del título. Tus datos no se guardarán automáticamente, así que acuérdate de tocar GUARDAR (pág. 12) antes de salir.

3 Menú del baúl (págs. 12-13)

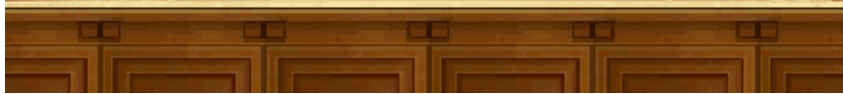
Se mostrará el mensaje "NUEVO" cada vez que se añada información nueva o actualizada.

- ◆ Los personajes que aparecen en los iconos irán cambiando a medida que avances en la historia.

4 Notas (pág. 13)

5 Cerrar

Cierra el baúl y vuelve a la pantalla anterior.



Toca un icono en el menú del baúl para seleccionarlo.

Misterios

Aquí se guardarán los hechos misteriosos y las palabras clave que encuentres a lo largo de la historia. Toca un misterio en la pantalla inferior para leer los detalles en la pantalla superior.



Historia

Aquí podrás leer un resumen de lo que hayas visto en la historia. Selecciona uno de los títulos y toca VER HISTORIA. El número de títulos disponible aumentará a medida que avances en el juego.



Guardar

Guarda tu progreso actual. Cuando guardes, los datos que había en el archivo que hayas seleccionado serán sobrescritos.



◆ Ten en cuenta que los datos sobrescritos no se pueden

recuperar.

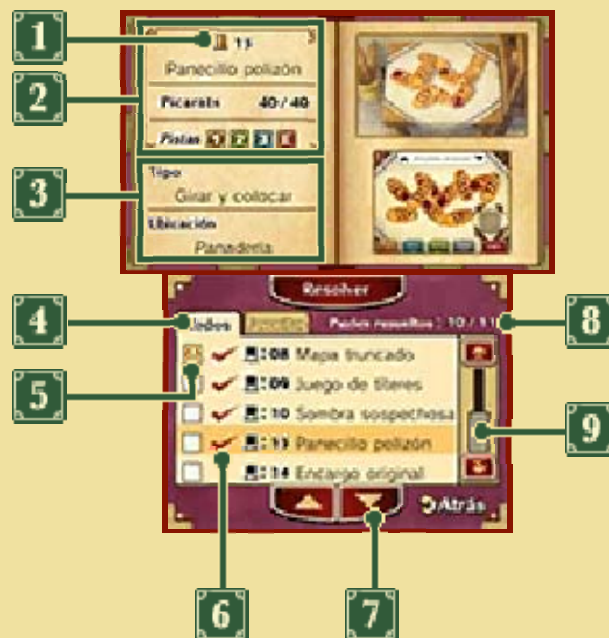
Objetos

Aquí se mostrarán los objetos que hayas encontrado durante tu investigación. Toca un objeto para ver más información.







Lista de puzles

Todos los puzles que hayas encontrado aparecerán listados aquí. Toca RESOLVER para hacerlos de nuevo cuando quieras. Cuando resuelvas un puzle en esta pantalla, podrás desbloquear pistas sin necesidad de usar monedas.



1 Icono del sombrero de Layton

-  Resuelto al primer intento y sin pistas
-  Resuelto al primer intento, pero con pistas
-  Resuelto, aunque no al primer intento
-  No resuelto aún

2 Número, nombre, valor del puzle y pistas utilizadas

Los iconos de las pistas utilizadas


se verán semitransparentes.

3 Tipo de puzle y ubicación

4 Pestañas

Todos los puzles que hayas encontrado aparecerán en la pestaña Todos. Solo los que hayas marcado como preferidos aparecerán en la pestaña Favoritos.

5 Añadir puzles a Favoritos

Toca para añadir el puzle correspondiente a la pestaña Favoritos. El icono cambiará a .

6 Puzles resueltos (✔)

Los puzles sin ✔ no podrán ser resueltos en la Lista de puzles. Deberás volver a la ubicación del puzle para poder intentarlo de nuevo.


7 Iconos de desplazamiento

Toca estos iconos para ver los puzles uno por uno.

8 Total de puzles resueltos

El total de puzles que has resuelto en comparación con todos los que has encontrado.

9 Barra de desplazamiento

Desliza el lápiz o el dedo por la pantalla táctil para desplazarte por la lista de puzles. También puedes desplazarte usando .

Opciones

Ajusta aquí el volumen de la música de fondo, los efectos de sonido y las voces de los personajes. Toca **PREDETERMINADO** para que vuelvan a su estado inicial. Cuando hayas terminado de configurar los ajustes, toca **ACEPTAR** para volver a la pantalla anterior.



1 Música de fondo

Ajusta el volumen de la música de fondo.

2 Efectos de sonido

Ajusta el volumen de los efectos de sonido del juego.










3 Voces

Ajusta el volumen de las voces de los personajes.

Usar la función Notas

Puedes usar la función Notas cuando estés intentando resolver un puzle o desde la pantalla del baúl. Sácale el máximo partido a esta función dibujando sobre el puzle en una lámina translúcida.



-  Trazo fino
-  Trazo grueso
-  Colorear una forma cerrada de un color
-  Cambiar de color
-  Goma de borrar fina
-  Goma de borrar gruesa
-  Borrar la pantalla
-  Deshacer (hasta cuatro veces)
-  Rehacer (hasta cuatro veces)

Procedimiento judicial

Tu objetivo durante los juicios es defender al acusado y conseguir un veredicto de no culpable. Usa toda la información y las pruebas que hayas recabado para descubrir la verdad detrás de cada caso.

1. Declaración del testigo

Escucharás la declaración de uno o varios testigos acerca de lo ocurrido durante un suceso. Toca la pantalla táctil o pulsa **A** para que el texto avance.



2. Interrogatorio

Es posible que las declaraciones de los testigos contengan incoherencias, contradicciones o errores. Toca **Presionar** para presionarles y hacer que añadan más información a sus declaraciones.



3. Presentar pruebas

Si encuentras alguna contradicción entre las declaraciones de los testigos y la información que




aparece en el Acta del juicio (pág. 16) o el Gran Grimorio (pág. 17), toca **Presentar** para presentar una prueba. Si la prueba que has presentado es pertinente, ganarás terreno y estarás un poco más cerca de exculpar al acusado.

Credibilidad y fin de la partida

Los iconos que aparecen en la esquina superior derecha de la pantalla superior



representan la credibilidad de la defensa. Si cometes errores, el número de iconos (por ejemplo ) podría disminuir. Si los pierdes todos, el juez declarará al acusado culpable y será el fin de la partida. En cambio, si consigues un veredicto de no culpable, recibirás picarats según el número de iconos de credibilidad que hayas conservado.

Principales motivos para perder credibilidad:

- Presentar una prueba no válida
- Dar una respuesta errónea al tribunal

Fin de la partida...

Selecciona una de las siguientes opciones:

Volver a empezar el juicio

Comienza de nuevo el mismo juicio.

Cargar los datos guardados


Selecciona un archivo de guardado y carga los datos.

Volver a la pantalla del título

Abandona el juego y vuelve a la pantalla del título.

Durante el interrogatorio podrás realizar una serie de acciones (Presionar, Presentar, Interrogar) para sacar a la luz cualquier contradicción en las declaraciones.

Presionar

Toca  para profundizar en cada una de las partes de la declaración. Cuando presionas a un testigo, su declaración puede variar. Puedes utilizar esta acción tantas veces como quieras, así que ¡no te rindas en tu búsqueda de la verdad!



Interrogar

En algunos juicios subirán al estrado uno o más testigos al mismo tiempo. Mientras uno de ellos presta su declaración, los demás permanecerán callados. Para escuchar si tienen algo que decir, toca INTERROGAR. Tendrás que seguir los siguientes pasos:



1. Observa a los testigos

Cuando las caras de los testigos aparezcan como pequeños iconos en la pantalla táctil, desliza la lupa sobre ellas para observar a los testigos más de cerca.



2. Selecciona un testigo para interrogar

Utiliza la lupa para seleccionar un testigo y, a continuación, toca **Interrogar** para interrogarlo.



Presentar

Toca **Presentar** para abrir el Acta del juicio (pág. 16) o el Gran Grimorio (pág. 17) si encuentras alguna contradicción entre las declaraciones y las pruebas. A continuación podrás seleccionar qué prueba presentar. Si la prueba es pertinente, conseguirás avances en el caso o nuevas declaraciones.




Señalar contradicciones


En función de las pruebas disponibles, puede que necesites descubrir hasta la más pequeña incoherencia. Desliza la lupa sobre las pruebas, busca detalles sospechosos y después presenta tus hallazgos.




Menú del baúl

También podrás acceder al baúl del profesor durante los juicios. Toca  para abrirlo.

Usar una pista

Toca  para usar una pista. Puedes activar esta función tantas veces como quieras durante el juicio, pero cada vez que la uses te costará una moneda.



Toca  durante un interrogatorio para ver las pruebas y los perfiles disponibles. Utilízala para confirmar y comprobar lo que dicen los testigos. Toca ATRÁS para cerrar el Acta del juicio y volver a la pantalla anterior.

Pruebas


Toca un objeto de la lista de pruebas para ver más información sobre él. Toca

 para

aumentar su tamaño y examinarlo con más detalle.






Perfiles

Toca  cuando tengas delante la lista de pruebas para ver información sobre las personas involucradas en el suceso. Toca un personaje para ver más detalles.



Cuando hayas avanzado en el juego, conseguirás un libro llamado Gran Grimorio. En él encontrarás información sobre magia y conjuros y te resultará útil cuando tengas que examinar una declaración que contenga elementos mágicos. Podrás presentar la información de este libro como prueba, al igual que con el Acta del juicio.

Consultar el Gran Grimorio

Toca  durante un interrogatorio para consultar el Gran Grimorio. Utiliza  y  para pasar las páginas.



En la sección Extras podrás disfrutar de más contenido, que se desbloqueará según el número total de picarats que hayas conseguido.

- ◆ La sección Extras aparecerá en el menú principal cuando hayas completado el juego principal.

Imágenes

Visualiza imágenes del juego.

Voces

Escucha las voces de los personajes del juego.

Música

Escucha la música del juego.

Secuencias

Visualiza secuencias del juego.

Desbloquear el contenido (Internet)

Conéctate a internet desde la sección Contenido especial y desbloquea episodios y galerías especiales.

- ◆ La sección Contenido especial aparecerá en el menú principal cuando hayas completado el juego principal.

Galerías especiales

Visualiza bocetos de personajes y otros aspectos del juego.

Episodios especiales

Visualiza episodios especiales que no han sido incluidos en el juego principal. En estos episodios también encontrarás nuevos puzles.

Procedimiento para el desbloqueo

1. Selecciona CONTENIDO ESPECIAL en el menú principal.
 2. Selecciona un archivo con datos de guardado de un juego completado.
- ◆ El contenido que se haya desbloqueado se guardará en todos los archivos que contengan datos de guardado de un juego completado.

3. Selecciona DESBLOQUEAR EL CONTENIDO.
4. Cuando se haya desbloqueado, podrás ver el contenido en la sección Contenido especial.

Nintendo Network

Este programa es compatible con Nintendo Network™.

Conéctate a internet y desbloquea contenido especial para este programa.

- ◆ Para obtener información acerca de cómo conectar tu consola Nintendo 3DS a internet, consulta el manual de instrucciones de la consola.

Acerca de Nintendo Network



Nintendo Network es un servicio en línea que te permite jugar con usuarios de todo el mundo, descargar nuevos programas y contenidos adicionales, intercambiar vídeos, enviar mensajes... ¡y muchas cosas más!

Para obtener más información sobre este producto, consulta el sitio web:
www.nintendo.com

Para obtener ayuda técnica, consulta el manual de instrucciones de la consola Nintendo 3DS o visita:
support.nintendo.com