

1 Важная информация

Начало

2 Введение в игру

3 Начало приключения

4 Прекращение приключения

5 Управление

6 Внутри Dungeon

Dungeons

7 Исследование Dungeons

8 Игровой экран в Dungeon

9 Карта Dungeon

10 Сражения с врагами

11 Плитки, ловушки и предметы

12 Игровой экран в городе

13 Post Town

14 Paradise

15 Job Requests

Меню

16 Экран меню

17 Предметы

18 Статус

19 Moves

20 Другие опции меню Dungeon

21 Другие опции меню

Функции связи

22 Локальная беспроводная игра

23 StreetPass

24 SpotPass

25 Платный загружаемый контент

Другое

26 Откройте для себя Magnagate!

27 Wonder Mail

Информация о поддержке

28 Как с нами связаться

Благодарим вас за то, что вы выбрали Pokémon™ Mystery Dungeon: Gates to Infinity для Nintendo 3DS™.

Эта программа разработана для использования только с версией системы Nintendo 3DS, предназначенной для Европы/Австралии.



Пожалуйста, внимательно прочитайте это руководство, прежде чем вы начнете пользоваться этой программой. Если программой будут пользоваться маленькие дети, необходимо, чтобы это руководство им прочитал и объяснил взрослый.

Перед тем как начать пользоваться этой программой, ознакомьтесь также с руководством пользователя вашей системы Nintendo 3DS. Оно содержит важную информацию, которая поможет вам получить еще большее удовольствие от использования этой программы.

- ◆ Если не указано иное, все ссылки на Nintendo 3DS в этом руководстве относятся как к системе Nintendo 3DS, так и к системе Nintendo 3DS™ XL.

ВАЖНО

Важная информация о вашем здоровье и безопасности доступна в приложении Информация о здоровье и безопасности в меню HOME.

Чтобы открыть это приложение, коснитесь значка  в меню HOME, затем коснитесь ЗАПУСТИТЬ и внимательно прочитайте содержание каждого раздела. После того как вы закончите, нажмите кнопку  HOME, чтобы вернуться в меню HOME.

Перед тем как пользоваться программным обеспечением Nintendo 3DS, вы также должны внимательно прочитать руководство пользователя, особенно раздел «Информация о здоровье и безопасности».

Информацию о мерах предосторожности, связанных с общением в беспроводном режиме и игрой онлайн, см. в руководстве пользователя, раздел «Информация о здоровье и безопасности».

Обмен информацией — предосторожности

При обмене контентом с другими пользователями не передавайте, не отправляйте, не загружайте нелегальный, оскорбительный или нарушающий права других контент.

Не включайте в него личную информацию и получите заранее все необходимые разрешения и права у третьих лиц.

Информация о возрастной категории

Информацию о возрастной категории этой и других программ см. на веб-сайте системы возрастных категорий вашего региона.

PEGI (Европа):
www.pegi.info

USK (Германия):
www.usk.de

Classification Operations Branch
(Австралия):
www.classification.gov.au

OFLC (Новая Зеландия):
www.censorship.govt.nz

Важная информация

Эта программа (включая любой цифровой контент или документацию, которые вы загружаете или используете с этой программой) лицензирована компанией Nintendo® только для личного и некоммерческого использования на системе Nintendo 3DS. Пользование любыми сетевыми сервисами этой программы регулируется соглашением о пользовании

сервисами Nintendo 3DS и политикой конфиденциальности, включающими кодекс поведения Nintendo 3DS.

Несанкционированное воспроизведение или использование запрещено.

Эта программа содержит технологию защиты от копирования для предотвращения воспроизведения и копирования контента.

Ваша система Nintendo 3DS и эта программа не предназначены для использования с существующим или будущим неразрешенным технически модифицированным оборудованием или программным обеспечением либо с любыми неразрешенными устройствами.

После обновления системы Nintendo 3DS или программного обеспечения существующее или будущее неразрешенное технически модифицированное оборудование или программное обеспечение либо неразрешенное устройство, используемые с системой Nintendo 3DS, могут полностью вывести систему Nintendo 3DS из строя. Контент, созданный с помощью неразрешенного технически модифицированного оборудования или программного обеспечения системы Nintendo 3DS, возможно, будет удален.

Эта программа, руководство или другие печатные материалы, прилагаемые к этой программе, защищены национальными и международными законами о защите интеллектуальной собственности.

© 2013 Pokémon.

© 1995-2013 Nintendo Co., Ltd./
Creatures Inc./GAME FREAK inc.

© 1993-2013 Spike Chunsoft.

Trademarks are property of their respective owners. Nintendo 3DS is a trademark of Nintendo.

This product uses Qoncept AR Engine for Nintendo 3DS by Qoncept, Inc.

This product uses BISHAMON by Matchlock Co., Ltd.

■ Lua

©1994-2008 Lua.org, PUC-Rio.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following

conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

■Luabind

©2003 Daniel Wallin and
Arvid Norberg

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell copies of the

Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

Nintendo, The Pokémon Company and Spike Chunsoft are the authors of this software for the purpose of copyright. All rights reserved.

CTR-P-APDP-EUR-00




Исследование Dungeons

В этой игре вы сможете исследовать самые разные Mystery Dungeons (см. стр. 7). Создайте группу, в которой может быть до четырех Pokémon, и проделайте путь через dungeons, сражаясь с врагами и пользуясь разнообразными предметами.



Принять Job Requests

Ваш Pokémon Paradise (см. стр. 14) служит отправным пунктом для всех ваших приключений. Находясь в Paradise, вы можете брать самые разные job requests (задания) (см. стр. 15) от других Pokémon. За выполненные job requests можно получать награды в виде  (денег) и предметов. Вы также сможете продвигаться дальше по сюжету игры.





Расширение своего Paradise

Когда вы попадете в Paradise в первый раз, вы заметите, что там не слишком много всего. Однако, по мере продвижения в игре, вы получите возможность подготовить участок земли. Затем вы сможете построить новые объекты, чтобы сделать Paradise больше и лучше (см. стр. 14)!



Companion Mode

Дойдя до определенного этапа в игре, вы получите доступ к Companion Mode. Это позволит вам управлять различными игроками Pokémon, которые находятся в Paradise (не основным игроком Pokémon), а также играть с друзьями в локальном беспроводном режиме (см. стр. 22).

- ◆ В Companion Mode, вы сможете заходить только в Paradise и в разные dungeons. Post Town будет недоступен, но его объекты будут появляться в Paradise.



Главное меню

На главном экране коснитесь сенсорного дисплея или нажмите **START**, чтобы зайти в главное меню.

Основная игра

New Game

Данная опция появляется, если у вас нет сохраненных данных. Выберите ее, чтобы начать новое приключение.

Continue

Эта опция появляется перед выходом из игры, если вы сохраните достигнутые результаты, находясь в Post Town или Paradise. Выберите эту опцию, чтобы продолжить ваше приключение с того места, где вы остановились.

Resume from Dungeon

Эта опция появится, если вы сохраните достигнутые результаты, находясь внутри dungeon. Выберите ее, чтобы продолжить приключение, с того места, где вы остановились в dungeon.

Give Up on Rescue

Эта опция появляется, если вы потерпели поражение в dungeon (см. стр. 10) и ожидаете спасения. Выберите эту опцию, чтобы перестать ждать помощи и вернуться в Paradise.

Revive

Эта опция появляется, когда другой игрок спасает вас после того, как вы потерпели поражение в dungeon. Выберите ее, чтобы ожить и продолжить ваше приключение с того места, где вы потерпели поражение.

Откройте для себя Magnagate!
(см. стр. 26)

.....

С помощью камеры системы Nintendo 3DS найдите dungeon, где можно совершить короткое приключение.

Wonder Mail (см. стр. 27)

.....

Введите правильный пароль, чтобы получить Wonder Mail (чудесную почту).

DLC (загружаемый контент) (см. стр. 25)

.....

Купить дополнительные dungeons.

Изменить название команды

.....

Изменение названия вашей команды.

Удалить сохраненные данные
(см. стр. 4)

.....
Удаление сохраненных данных
вашего приключения.

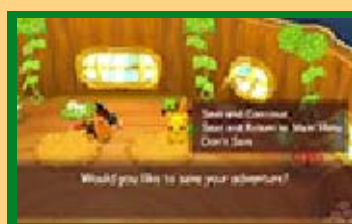


Сохранение прогресса игры

Обязательно сохраняйте достигнутые результаты, прежде чем выйти из игры.

Сохранение за пределами Dungeons

В меню выберите
SAVE
(СОХРАНЕНИЕ)
(см. стр. 21).



Можно также

сохранять прогресс игры каждый раз, когда вы отдыхаете дома, после некоторых событий и после переключения режима (см. стр. 21).

Сохранение внутри Dungeon

Находясь в dungeon, вы имеете возможность выбрать в меню опцию QUICK SAVE (БЫСТРОЕ СОХРАНЕНИЕ) (см. стр. 20). В результате будет создан временный файл сохранения, и вы вернетесь в главное меню.

◆ Эти данные быстрого сохранения будут удалены, когда вы снова загрузите свою игру.

- Во время сохранения не отключайте питание, не перезапускайте систему и не извлекайте игровую карту / карту SD. Не допускайте загрязнения контактов. Несоблюдение этих предосторожностей может привести к необратимой потере данных.
- Не используйте внешние устройства или программы для изменения сохраненных данных, так как это может привести к невозможности продолжить игру или к потере сохраненных данных. Любые изменения являются необратимыми, поэтому будьте осторожны.



Удаление сохраненных данных

В главном меню выберите DELETE SAVE (УДАЛИТЬ СОХРАНЕННЫЕ ДАННЫЕ), чтобы удалить все данные, ранее сохраненные в системе.

- ◆ Удаленные данные невозможно будет восстановить. Вы должны быть абсолютно уверены, что хотите удалить сохраненные данные, прежде чем выбрать DELETE SAVE.

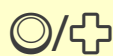
Управление игрой осуществляется, главным образом, кнопками, но в некоторых случаях можно также пользоваться сенсорным дисплеем для выбора некоторых пунктов меню.

- ◆ Система не перейдет в режим ожидания, если ее закрыть во время игры в локальном беспроводном режиме или при просмотре загружаемого контента.



Универсальные элементы управления

Переместить курсор



Подтвердить



Перейти к следующему тексту



Отменить



Автоматически перейти к следующему тексту

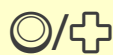
Удерживать B



Элементы ввода текста

При вводе имен персонажей и названий команд.

Переместить курсор



Ввести символ или
подтвердить ввод

Ⓐ

Удалить символ

Ⓑ

Изменить набор
символов

Ⓛ/Ⓡ

Переместить курсор к
END (КОНЦУ)

START



За пределами Dungeon

Эти элементы управления доступны, когда игрок находится в Post Town, в Paradise или в неразмеченной части dungeon (см. стр. 7).

Идти

○/+

Бежать

○+Ⓑ/
++Ⓑ

Осмотреться /
поговорить с Pokémon

Ⓐ

Показать меню

ⓧ

Изменить режим
изображения на
сенсорном дисплее

START

Эти элементы управления доступны, когда игрок находится внутри dungeon.

Переместиться	○/+
Бежать	○+Ⓑ/ ++Ⓑ
Перемещаться по диагонали	Ⓡ+○/ Ⓡ++
Действие / Обычная атака / Осмотр	Ⓐ
Передавать ходы, не передвигаясь	Удерживать Ⓑ+Ⓐ
Показать предметы в Bag (сумке)	Ⓑ
Показать журнал сообщений	Ⓑ+Ⓨ
Показать меню	ⓧ
Повернуться лицом к соседнему Pokémon	Ⓨ
Пропускать визуальные эффекты во время хода	Удерживать Ⓨ (только если эта функция включена в опциях)
Показать сетку и линию зрения	Удерживать Ⓨ

Осматриваться

Ⓨ+ⓧ затем
использовать
Ⓞ/+

Изменить
направление, не
передвигаясь

Ⓨ+Ⓞ/
Ⓨ+⊕

Применить прием

Ⓛ+Ⓐ/
Ⓛ+Ⓑ/
Ⓛ+ⓧ/
Ⓛ+Ⓨ

Применить
групповую атаку

Ⓛ + коснуться
сенсорного
дисплея

Метнуть предмет (см.
стр. 17)

Ⓛ+Ⓡ

Изменить режим
изображения на
сенсорном дисплее

START



Отправиться в Dungeon

Вы можете отправиться в dungeon следующими способами.

С перекрестка

Перекресток находится между Paradise и Post Town. Отправьтесь по северному пути, и вы попадете на экран выбора dungeon.



Через ворота

Если вы примете job request в Paradise (см. стр. 15), то откроется Request Gate (ворота заданий), через которые можно будет пройти в dungeon для выполнения этой работы.



Что такое Mystery Dungeon?

Mystery Dungeons – это загадочные места, которые появляются внутри пещер, гор и в других зонах. При каждом новом входе пути в них меняются. Попав вовнутрь Mystery Dungeon, ее можно покинуть только в том случае, если пройти ее всю до конца или потерпеть поражение.

Этажи и лестницы

Каждый dungeon состоит из нескольких этажей. На каждом этаже есть лестница, ведущая на следующий этаж. Наступите на лестницу и появится сообщение. Если выбрать YES (ДА), произойдет переход на следующий этаж. После перехода на другой этаж вернуться обратно невозможно.

Ходы

Внутри dungeon игровые ходы передаются в следующем порядке: вы → ваши союзники → Рокéмон-противник. Каждый Рокéмон за свой ход может выполнить только одно действие. Ваш ход не закончится, пока вы не выполните какое-либо действие.

- ◆ Если сделать слишком много ходов на одном этаже в dungeon, вы увидите несколько порывов ветра, и ваш персонаж будет унесен, а приключение закончится поражением.

Этажи без сетки

На некоторых этажах в dungeon при обычных условиях



невозможно

отобразить сетку. На этих этажах ходы не передаются, и по ним можно передвигаться так же, как и по Post Town или Paradise. Однако, если приблизиться к врагу, игра переключается в режим ходов и начинается сражение.



Прохождение Dungeon

Dungeon можно пройти, если добраться до ее последнего этажа или выполнить условия задания, ради которого вы туда попали. Будут показаны результаты вашего исследования dungeon, и вы можете нажать **(A)**, чтобы выйти из dungeon.

Mysteriosity

По мере
развития
вашего
приключения,



dungeons присваивается
уровень таинственности. В
dungeon с высоким уровнем
таинственности происходят
загадочные вещи. Например, в
dungeon могут действовать
особые правила, или вы
можете на некоторое время
оказаться в другом dungeon.

Если держать \odot , появится сетка, а направление, в котором вы смотрите, обозначится оранжевым цветом.

- ◆ Вы можете сделать так, чтобы сетка показывалась всегда. Для этого нужно открыть меню и выбрать OTHERS (ДРУГИЕ), затем OPTIONS (ОПЦИИ) (см. стр. 20) и включить соответствующую опцию.



① Номер этажа

② Другие Pokémon

\odot появляется у ног Pokémon союзника, а \ominus появляется у ног Pokémon противника.

③ Сообщения

Здесь отображена информация о сражениях и собранных вами предметах. Если некоторое время не касаться элементов управления,

появится информация об игре (см. стр. 16).

4 Ваш статус

Здесь отображено ваше имя, уровень и НР / максимальное количество НР (очков/баллов жизни). Если количество ваших НР падает до нуля, значит вы проиграли (см. стр. 10).

5 Сенсорный дисплей

Нажмите START, чтобы изменить информацию, показываемую на сенсорном дисплее. Можно выбрать любой из следующих режимов: карта, информация об управлении, статус и заметки (только если вы взяли задание).

Пути в dungeon становятся более видимыми на карте по мере их исследования.



Рокéмон и предметы показываются на карте в виде значков.



Рокéмон союзника
◆ Значок Рокéмон, которым вы управляете, мигает.



Рокéмон противника



Рокéмон вне закона



Предметы на земле



Препятствия и двери



Лестницы



Ловушки



Wonder Tiles (волшебные плитки)



Правила сражения

Сражаясь с врагами, используйте приемы. Победите врагов, чтобы заработать Exp. Points (очки опыта). Когда Pokémon получает достаточно Exp. Points, он повышает свой уровень и становится сильнее.

Использование приемов

Удерживая **L**, нажмите **A**, **B**, **X** либо **Y**, чтобы применить прием (см. стр. 19).



Побеждайте врагов с помощью приемов, и вы будете зарабатывать Exp. Points. При использовании приемов тратятся PP (Power Points). Если PP для какого-то приема падают до нуля, вы теряете возможность применять этот прием, пока снова не наберете PP.

Team Attack

Когда участники вашей команды будут полностью синхронизированы друг с другом в



dungeon, вы сможете нажать **[L]** и коснуться сенсорного дисплея, чтобы начать Team Attack. Ваша группа должна собраться вместе, чтобы нанести сокрушительный удар по находящимся поблизости врагам. В зависимости от типа Pokémon, которым вы управляете, вместе с групповой атакой может также происходить восстановление HP и другие эффекты.

- ◆ Нельзя начинать новую групповую атаку, пока участники вашей команды не будут снова полностью синхронизированы друг с другом.

Установление дружеских отношений с Pokémon

На определенном этапе игры вас допустят на Quagsire Assembly (см. стр. 14). Затем, после каждой новой победы лидера вашей группы над Pokémon-противником в dungeon, этот Pokémon может попросить вас принять его в вашу команду.

- ◆ Если в вашей команде уже есть четверо участников, когда к вам приходит еще один Pokémon, вы должны взять его вместо одного из участников команды или отправить этого Pokémon обратно, чтобы он подождал в Paradise.



Эволюция Pokémon

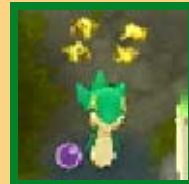
Когда Pokémon достигает определенного уровня или использует особый предмет, он может эволюционировать. Благодаря эволюции Pokémon становится еще сильнее, его показатели улучшаются, и он сможет овладевать новыми приемами. Однако будьте осторожны! Pokémon-противник в dungeon тоже может эволюционировать.

- ◆ Вы и ваш партнер не можете эволюционировать, пока не завершите основную сюжетную линию.



Состояние и ухудшение показателей

В некоторых случаях в результате нападений противника может измениться состояние или ухудшиться статистика вашего Рокéмон-союзника. Некоторые состояния проходят после определенного количества ходов, и все они проходят в случае достижения следующего этажа. Их также можно снять с помощью особых предметов, например семян или ягод. Ухудшившаяся статистика может восстановиться при проходе по Wonder Tiles (см. стр. 11) или при переходе на следующий этаж.



Поражение

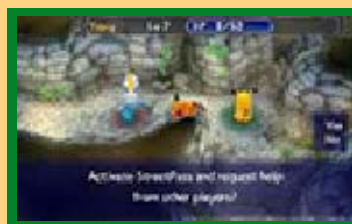
Если уровень HP у Рокéмон, которым вы управляете, упадет до нуля, то вы потерпите поражение. Если вы проиграли и у вас в Bag нет Reviver Seeds (семя восстановления), значит ваше приключение не удалось и вы вернетесь в Paradise. В самом худшем случае также могут

пропасть некоторые из ваших предметов.

- ◆ Если побежден один из Рокéтон-союзников, которым вы не управляете, ваше приключение может также окончиться неудачей.

Просьба о помощи

В некоторых dungeons можно попросить помощь у других игроков через StreetPass™ (см. стр. 23), если вы потерпели поражение.



- ◆ Помощь других игроков во время одного приключения можно просить ограниченное количество раз.



Плитки и ловушки

В dungeons есть плитки, которые дают различный эффект, когда на них наступает Рокéмон. Там также есть ловушки, которые обычно не видны.



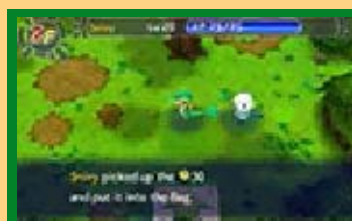
Волшебные плитки

Если Рокéмон наступит на Wonder Tile, все его показатели восстановятся. Это относится как к ухудшенным, так и к улучшенным показателям.



Предметы и деньги (P)

Если пройти по предмету или P, лежащим на полу в dungeon, то их можно подобрать. Предметы и P нельзя подобрать, если наступить на них на бегу. Предметы можно использовать или осмотреть, если нажать B или открыть меню и выбрать ITEMS (ПРЕДМЕТЫ) (см. стр. 17).



◆ Если ваш Bag (сумка) заполнен

до отказа, вы не сможете подбирать новые предметы.



Магазины в Dungeons

В некоторых dungeons вы обнаружите, что Kesleon устроил там магазин! Вы можете подобрать с пола предмет и договориться с Kesleon, чтобы он его купил. Можно также бросить свои предметы на пол и договориться о том, чтобы Kesleon их продал.






1 Значки

Значок  появляется у персонажей, с которыми вы можете разговаривать, а значок  – у предметов, которые можно осмотреть.

2 Сенсорный дисплей

Значок  показывает на карте, где вы в данный момент находитесь. Нажав , можно изменить порядок показа информации на сенсорном дисплее. В указанном порядке можно устанавливать следующие режимы: карта, информация об управлении и статус.

13 Post Town

В Post Town вы найдете множество различных Pokémon и полезных объектов.



Объекты в Post Town

Количество объектов, которые вы можете посетить, увеличивается по мере продвижения в игре.

Kecleon Shop

Здесь можно покупать и продавать предметы. Решая, какие предметы купить или продать, можно нажать **R**, чтобы выбрать сразу несколько.



Deposit Box


Предметы и **B** можно хранить в Deposit Box (сейфе). Все предметы, хранящиеся здесь, не пропадут, даже если вы потерпите поражение в dungeon. Если выбрать RECOMMENDED SETS (рекомендуемые наборы), можно взять сразу целый набор полезных предметов.



◆ Deposit Boxes имеются в

Paradise, а также в некоторых dungeons.

Glorious Gold

Если во время приключения вы найдете Gold Bars, их можно обменять на предметы или на .

Руководство по DLC (загружаемому контенту)

Здесь вы можете вернуться в главное меню или купить загружаемый контент (см. стр. 25).

Paradise является базой для ваших приключений.



Объекты в Paradise

Paradise начинается с участка голой земли, но по мере продвижения в игре и выполнения вами работ по благоустройству, можно построить множество объектов.

Quagsire Assembly

Выберите EDIT PARTY (ИЗМЕНИТЬ ГРУППУ), чтобы увидеть список участников вашей



группы, вместе с которыми вы можете отправиться в приключение. В Companion Mode (см. стр. 2), можно также поменять Рокéмон, которым вы управляете. Этот Рокéмон возглавит группу. Здесь можно также покупать и продавать предметы.

Scraggy's Savvy Moves

Здесь Рокéмон вашей команды может забыть некоторые известные ему приемы или вспомнить ранее забытые. Любой прием, выученный в результате перехода на новый уровень, можно

забыть или вспомнить любое количество раз.

- ◆ Некоторые приемы, которыми вы владеете в начале игры, а также приемы, выученные с помощью ТМ, нельзя вспомнить, если они забыты.


V-Wheel

Если вам повезет, здесь вы сможете поменять V-Wave (см. стр. 16). Покрутите колесо и, если вы выиграли, выберите тип V-Wave на этот день. (Если вы не выиграли, ничего не произойдет.) V-Wheel можно крутить один раз за игровой день.



Благоустройство Paradise

Paradise можно благоустраивать путем подготовки земли и строительства в Paradise новых объектов.

- ◆ Для подготовки земли требуется определенное количество материалов и .

Подготовка земли

Вызовите Gurdurr Crew и выберите PREPARE

(ПОДГОТОВИТЬ),

чтобы подготовить пустыри, сделав их пригодными для строительства. Выберите участок, который вы хотите подготовить, и тип земли, который вы хотите из него сделать.



Создание объектов

Подготовив участок земли, чтобы начать строительство, изучите один из

имеющихся здесь знаков. Выберите CALL GURDURR, а затем решите, какой объект вы хотите создать.



Возможные объекты

Вот некоторые объекты, которые можно строить в Paradise.

Fields

Плантация семян и ягод.

Move Dojos

Усиление одного приема за игровой день.

Berries and Seeds

Эти магазины специализируются на продаже семян и ягод.

Swap Shop

Обменяйте предметы из вашего Deposit Box, которые вам больше не нужны, на другие предметы.

Beartic Slide

Сыграйте в веселую игру с помощью стилуса.

15 Job Requests

Вы можете брать задания от многих разных Pokémon, которым требуется ваша помощь.



Проверка Request Board

Проверяйте Request Board или Challenge Board, чтобы узнать, какие на данный момент имеются job requests. После выбора задания вы можете оправиться на него сразу, выбрав GO RIGHT AWAY (ОТПРАВИТЬСЯ СРАЗУ), или отложить его на потом, выбрав SAVE FOR LATER (ОТЛОЖИТЬ). Если его отложить, оно будет сохранено в вашем Job List (список заданий) (см. стр. 21), который можно открыть в меню.



- ◆ В job requests, взятые с Challenge Board, можно играть с другими игроками в локальном беспроводном режиме (см. стр. 22).



Открывание ворот

Выберите GO RIGHT AWAY или поговорите с Azumarill за прилавком,



выберите HAND A NOTE (передать записку), и откроется Request Gate. Для этого задания пройдите через ворота, чтобы попасть в dungeon.

- ◆ Правые ворота открываются для выполнения job requests, взятых с Request Board, а левые – для выполнения job requests, взятых с доски Challenge Board.



Выполнение заданий

Задание выполнено, если вы заполучили требуемый предмет, нашли нужного Pokémon и поговорили с ним или сразились с указанным противником. Выполнив задание, вы можете покинуть dungeon и получить свою награду, а также имеющиеся у вас Paradise Points.

Получение Paradise Points

Чем больше Paradise Points вы наберете, тем более высокий Paradise Rank вы получите. По мере увеличения вашего Paradise Rank вы сможете строить новые объекты и носить больше предметов в Bag.

16 Экран меню

Нажмите ⊗, чтобы открыть меню (см. стр. 17-21). Игровая информация появится на верхнем экране.




Игровая информация и некоторые предметы, которые появляются в меню, различаются в зависимости от того, находитесь ли вы в dungeon.



Игровая информация

Деньги

Сколько у вас . Соберите побольше денег, которые можно найти в dungeons, выполняя задания или продавая предметы.

Gold Bars

Количество Gold Bars, которые у вас имеются.

V-Wave

V-Wave на этот день. Рокéмон того же типа, что и V-Wave, получает преимущество в сражениях.

Погода

Погодные условия в dungeon на текущий момент. Погодные условия по-разному влияют на показатели и эффективность приемов.


Paradise Rank

Ваш текущий Paradise Rank.

Следующий Rank



Количество Paradise Points, необходимое для перехода в следующий Paradise Rank.

17 Предметы

Выберите ITEMS (предметы) () из меню, чтобы открыть инвентарь.



1 Инвентарь

Рядом с предметами, принадлежащими различным участникам группы, показываются соответствующие номера. А возле метательных предметов стоит число, показывающее, сколько у вас их еще осталось. Если предмет зарегистрирован, рядом с ним появляется метка . Если нажать , ваши предметы будут отсортированы по типам.

2 Команды для предметов

Выберите предмет, и для него появится список команд. Предмет можно подарить другому участнику команды, выбросить или посмотреть о нем информацию, как он действует.

- ◆ Доступные команды могут быть разными в зависимости от предмета и ситуации.

3 Имеющиеся предметы / максимальная вместимость



Подарить предмет


Выберите GIVE (ПОДАРИТЬ), чтобы подарить предмет другому участнику группы. Каждый Рокéмон вашей группы может держать только один предмет, который он использует автоматически или для улучшения своих показателей.




Регистрация метательного предмета

Ножи и камни можно регистрировать как метательные предметы. Можно зарегистрировать только один предмет за один раз. Для этого его нужно выделить и выбрать REGISTER (ЗАРЕГИСТРИРОВАТЬ). Зарегистрированный предмет можно метать нажатием **R**, удерживая **L**, чтобы нанести урон врагам.

- ◆ Предметы можно регистрировать только находясь в dungeon.

Выберите STATUS (СТАТУС) () в меню, чтобы посмотреть показатели Рокéмон





и решить, какую тактику ему лучше применять в бою. У каждого Рокéмон, который находится под воздействием V-Wave текущего дня (см. стр. 16), в правом нижнем углу его портрета имеется значок .



Просмотр информации о Рокéмон

Вы можете выбрать любого Рокéмон и посмотреть о нем информацию,



например о том, какими он владеет приемами. Страницы можно перелистывать, нажимая  или двигаясь влево или вправо с помощью . Находясь в dungeon, можно выбрать SEND HOME (ОТПРАВИТЬ ДОМОЙ), чтобы отправить Рокéмон вашей группы (кроме вас самих и вашего партнера) обратно в Paradise.

Информация о Рокéмон

Type	Тип Pokémon. У каждого типа есть свои достоинства и недостатки по сравнению с другими типами. Эффективность приемов также зависит от типа Pokémon.
Lv.	Уровень Pokémon.
HP	Текущее и максимальное количество HP у Pokémon.
Exp. Points	Текущее количество очков опыта у Pokémon в целом.
To next level	Количество Exp. Points, необходимое до следующего уровня.
Attack	Эффективность физических приемов.
Defense	Способность защищаться от физических приемов.
Sp. Atk	Эффективность особых приемов.
Sp. Def	Способность защищаться от особых приемов.

Item


Показывает, какой предмет держит Pokémon.

Tactic

Показывает текущую тактику Pokémon. Показывается для всех Pokémon, кроме вашего.




Team Skills

Team Skills – это способности, которые может освоить каждый участник команды. Их можно брать в Treasure Boxes. Выделите навык и выберите SELECT (выбрать), чтобы включить Team Skills, которые будут использоваться. Включенные Team Skills обозначаются появляющимся рядом с ними значком .



Tactics Meeting

Вы можете решить, как участники вашей группы будут вести себя в dungeons.

Выберите MOVES (ПРИЕМЫ) () в меню, чтобы выяснить, какими приемами владеет Рокéмон в вашей группе, а также чтобы включить или заблокировать некоторые приемы. Можно даже применять приемы, которыми владеет управляемый вами Рокéмон, прямо из этого меню.



- ◆ MOVES (приемы) можно выбирать только находясь в dungeon.



Перегруппировка приемов

Выделите прием и выберите ↑ MOVE UP (ВВЕРХ) или ↓ MOVE DOWN (ВНИЗ), чтобы изменить его место. От этого зависит то, какую кнопку нужно будет нажимать, чтобы Рокéмон, которым вы управляете, выполнил прием.



Переключение приемов

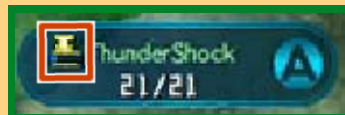
Выделите какой-нибудь прием участника группы и выберите TURN ON/OFF (включить/выключить), чтобы этот прием включить. Это также можно сделать, нажав (Y), когда прием выделен. У включенных приемов

рядом с их названием
показывается значок .



Move Growth

У некоторых приемов рядом с их названием есть индикатор роста. Чем чаще используется прием, тем быстрее заполняется индикатор. Заполнение индикатора приводит к усилению приема — он становится мощнее и точнее, возрастает его максимально возможное число РР.





Усиление приема распространяется на всю вашу группу. Если один Рокéмон совершенствует свой прием, от этого выигрывает каждый Рокéмон, владеющий этим приемом.

Вот некоторые другие опции, которые показываются в меню для тех, кто находится внутри dungeon.



Оглядеться



С помощью  или  можно перемещать камеры и осматривать окрестности.



Под ногами



Позволяет подобрать или использовать предмет, лежащий у вас под ногами. Его также можно обменять на один из предметов, которые есть в вашем инвентаре. Эта опция также позволяет наступить на любую волшебную плитку у вас под ногами.



Быстрое сохранение



или

сдаться



Вы можете создать временный файл, в котором будет сохранено ваше продвижение по dungeon, и вернуться в главное меню. В Companion Mode (см. стр. 2) данная опция меню превращается в GIVE UP (СДАТЬСЯ). Ее использование ведет к

прекращению игры и возвращению вас обратно в Paradise.



Другие



Доступны следующие опции.

Настройки	Регулировка громкости и настроек дисплея.
Настройки SpotPass	Устанавливает, будете ли вы получать данные через SpotPass™ (см. стр. 24).
Роке́мон, которых можно встретить	Показывает, какие Роке́мон могут находиться на вашем нынешнем этаже.
V-Wave	Здесь можно выяснить, какая сегодня V-Wave (см. стр. 16) и как она действует.
Журнал сообщений	Просмотр полученных сообщений.
Статус dungeon	Проверка статуса и погодных условий в dungeon.

Полезные
советы по
dungeons

Просмотр информации и полезных советов по исследованию dungeons.

Правила
игры

Просмотр полезной информации о приключении.

Сдаться

Выход из приключения в dungeon и возвращение в Paradise.


21 Другие опции меню

Вот некоторые другие опции, которые показываются в меню за пределами dungeon.

Job List ()

Здесь можно посмотреть job requests, выполнение которых вы решили отложить. Можно также удалять задания, которые вас больше не интересуют.



- ◆ Задания, отмеченные значком , можно выполнять вместе с друзьями в локальном беспроводном режиме (см. стр. 22).

Change Modes ()

Переключение между Hero Mode (где вы управляете только главным персонажем) и Companion Mode (см. стр. 2).

Local Wireless ()

Через локальный беспроводной режим (см. стр. 22), можно пригласить друга к себе в Paradise или сходить в гости к другу в его Paradise.

◆ Данную опцию можно выбрать только в Companion Mode.



Materials ()

Вы можете проверить, какие у вас есть материалы. Материалы необходимы для подготовки земельного участка и строительства новых объектов в Paradise.



Save ()

Эта команда сохраняет ваш прогресс игры. Закончив играть, сохраните ваш прогресс и вернитесь в главное меню.



Others ()

Здесь можно изменить игровые настройки и посмотреть информацию об игре. За пределами dungeon доступно меньше пунктов меню.



Многопользовательская (локальная) игра

Это программное обеспечение поддерживает многопользовательскую игру в локальном беспроводном режиме. У каждого игрока должна быть своя копия этой программы.

Меры предосторожности при обмене информацией

.....

Данное программное обеспечение позволяет сообщать имя вашего Рокéтон и название вашей команды другим игрокам в локальном беспроводном режиме. При использовании этого программного обеспечения нужно помнить о следующем:

- При общении с другими пользователями вводимая вами информация может просматриваться многими, поэтому желательно не использовать персональные данные, с помощью которых можно установить вашу личность.



Вам потребуется

- По одной системе Nintendo 3DS на каждого игрока

- По одной копии программного обеспечения на каждого игрока



Установка связи

Находясь в Paradise, в Companion Mode, (см. стр. 2), выберите в меню LOCAL WIRELESS.



Чтобы пригласить друга в свой Paradise, выберите CALL A FRIEND. Если вы хотите зайти в гости к другу в его Paradise, выберите PAY A VISIT.

Игра в Paradise

Играя с другом в локальном беспроводном режиме, вы можете заходить только на некоторые участки Paradise. Вы также можете пользоваться большинством объектов Paradise.

Исследование Paradise

Вы можете брать job requests с Challenge Board вместе с друзьями.



Откроется Request Gate, и вы сможете вместе отправиться в dungeon.

Выход из многопользовательского режима

Если вам хочется прекратить игру с друзьями, выберите LOCAL WIRELESS (ЛОКАЛЬНЫЙ БЕСПРОВОДНОЙ РЕЖИМ), а затем STOP LOCAL WIRELESS (ОТКЛЮЧИТЬ ЛОКАЛЬНЫЙ БЕСПРОВОДНОЙ РЕЖИМ). Если вы хотите уйти из Paradise своего друга, выберите RETURN TO YOUR PARADISE (ВЕРНУТЬСЯ В СВОЙ PARADISE).



Помощь игроку (StreetPass)

Эта программа использует StreetPass (локальный беспроводной режим) для обмена информацией между участниками команды. Вы также можете помогать другим игрокам и получать от них помощь, если один из вас терпит поражение в dungeon.

Для общения в этом режиме все игроки должны включить StreetPass для этой программы на своих системах Nintendo 3DS.

Меры предосторожности при обмене информацией

.....

Данное программное обеспечение позволяет сообщать название вашей команды другим игрокам через StreetPass. При использовании этого программного обеспечения нужно помнить о следующем:

- При общении с другими пользователями вводимая вами информация может просматриваться многими, поэтому желательно не использовать персональные данные, с помощью которых можно установить вашу

ЛИЧНОСТЬ.



Включение StreetPass

Просмотрите Passerby Post (почту от прохожих) в Paradise. Затем вы можете решить, включить ли вам StreetPass.



Размещение Reviver Seeds

Посмотрите Passerby Post и выберите PLACE REVIVER SEEDS (РАЗМЕСТИТЬ ОЖИВЛЯЮЩИЕ СЕМЕНА). Поместив в почту Reviver Seeds, вы сможете оживлять встречающихся вам игроков, когда они ждут помощи, потерпев поражение в dungeon. Для оживления игрока требуется одно Reviver Seed. Награды за помощь другим игрокам можно будет найти в Passerby Post.



Выключение StreetPass

Чтобы выключить StreetPass, откройте системные настройки и выберите УПРАВЛЕНИЕ ДАННЫМИ, затем выберите УПРАВЛЕНИЕ STREETPASS. Коснитесь значка программы, затем выберите ВЫКЛЮЧИТЬ STREETPASS.

- ◆ Если удалить ранее сохраненные данные, выбрав **DELETE SAVE** в главном меню, ваши данные StreetPass будут также удалены.

Вы можете ограничить StreetPass в разделе Родительский контроль.

- ◆ Дополнительную информацию см. в руководстве пользователя.

Эта программа поддерживает сеть Nintendo Network™.

Каждая программа с доступом к Nintendo Network поддерживает различные функции.

Дополнительную информацию о других возможностях Nintendo Network, которые поддерживаются этой программой, см. в разделе «Платный загружаемый контент» (см. стр. 25).

Сеть Nintendo Network



Сеть Nintendo Network — это онлайн-сервис, позволяющий вам играть с другими игроками по всему миру, загружать новые программы и дополнительный контент, обмениваться видеороликами, отправлять сообщения и т.д.



Получение уведомлений (SpotPass)

Это программное обеспечение поддерживает автоматическое получение уведомлений о новом загружаемом контенте (см. стр. 25) через Интернет.

Для использования SpotPass вы должны сначала:

- принять соглашение о пользовании сервисами Nintendo 3DS и политику конфиденциальности;
- установить подключение к Интернету;
- вставить карту SD в систему Nintendo 3DS.

Дополнительную информацию см. в руководстве пользователя.



Включение SpotPass

Начиная игру в первый раз, вы можете настроить параметры SpotPass. Выберите YES, если вы хотите его включить. Если в этот момент не настроить SpotPass, его параметры можно будет установить в любое время, выбрав SpotPass SETTINGS в меню Others.



Отключение SpotPass

При желании вы можете в любое время прекратить получение данных через SpotPass.

Настройки

Вы можете в любое время выбрать SpotPass SETTINGS в меню Others, чтобы отключить SpotPass.

◆ Дополнительную информацию о

соглашении пользователя и соединении с Интернетом см. в руководстве пользователя системы Nintendo 3DS.



Загружаемый контент (Интернет)

Это программное обеспечение поддерживает онлайн-игры через Интернет.

- ◆ Информацию о подключении к Интернету см. в руководстве пользователя вашей системы Nintendo 3DS .



Покупка дополнительных Dungeons

Вы можете покупать и загружать дополнительные dungeons.

Вы можете ограничить возможность приобретения дополнительного контента в разделе Родительский контроль.

- ◆ Дополнительную информацию см. в руководстве пользователя.



Порядок действий

В главном меню выберите DLC (загружаемый контент). Появится список dungeons, которые можно купить. Чтобы приобрести

выбранную вами dungeon, следуйте указаниям на экране.



Предосторожности в связи с покупкой загружаемого контента

- Вы можете посмотреть приобретенный контент в разделе Действия для учетной записи в Nintendo eShop.
- Средства, уплаченные за этот контент, не возвращаются, и он не подлежит обмену на другие продукты или сервисы.
- После приобретения контент можно бесплатно загрузить повторно.
- ◆ Этот контент может быть недоступен для повторной загрузки, если предоставление сервиса временно приостановлено или прекращено или если вы удалили вашу учетную запись Nintendo eShop.
Дополнительную информацию см. в электронном руководстве по Nintendo eShop.
- Купленный вами загружаемый контент записывается на SD-карту.
- Загружаемый контент можно использовать только в системе, с помощью которой он был загружен. Нельзя вставлять SD-

карту в другую систему и использовать в ней этот контент. (Если использовать опцию передачи данных системы в меню системных настроек, вы сможете без проблем использовать загружаемый контент в целевой системе.)



Добавление средств

Чтобы купить загружаемый контент, у вас должно быть достаточно денег на счете Nintendo eShop. Если у вас нет нужной суммы, система попросит вас пополнить счет. Для этого выберите ADD FUNDS (ДОБАВИТЬ СРЕДСТВА).

Для добавления средств вам понадобится одно из следующего.

- Nintendo eShop Card
 - Код активации Nintendo eShop
 - Кредитная карта
- ◆ Вы можете сохранить данные кредитной карты на вашей системе. В этом случае, чтобы добавить средства, вам не нужно будет каждый раз вводить ваши данные.
 - ◆ Вы можете удалить сохраненные данные кредитной карты в любое время, выбрав НАСТРОЙКИ/ПРОЧЕЕ в Nintendo eShop.

Выберите DISCOVER A MAGNAGATE!, чтобы использовать правую внешнюю камеру системы Nintendo 3DS для поиска входа в dungeon, который называется Magnagate.

- ◆ Опция «Discover a Magnagate!» появится в главном меню, после того как вы дойдете до определенной точки в игре.



Поиск Dungeons

Держите Nintendo 3DS обеими руками и наведите ее на какой-нибудь круглый предмет. Разместите изображение этого предмета внутри круга на верхнем экране. Если предмет будет распознан, экран замигает. Если это произойдет, быстро нажмите (A). В случае успеха появятся Magnagate!



- ◆ Некоторые круглые предметы не распознаются.
- ◆ Убедитесь, что место где вы находитесь, достаточно хорошо освещено.

Эта программа включает в себя перемещение системы Nintendo 3DS, чтобы сканировать с помощью камеры круглые предметы.

Убедитесь, что вокруг вас достаточно свободного места и что вы крепко держите систему. Несоблюдение этих требований может привести к травме и/или повреждению расположенных рядом объектов.



Вход в dungeons

Найдя Magnagate, можно войти в dungeon. Когда вы будете в первый раз входить в dungeon через Magnagate, система сама определит состав вашей группы Pokémon. Все предметы, полученные вами в этом режиме, будут помещены в Deposit Box основной игры.

- ◆ Выберите ERASE A DUNGEON (УДАЛИТЬ DUNGEON), чтобы удалить все записи о ранее найденной вами dungeon.

Выберите WONDER MAIL в главном меню, чтобы перейти к экрану ввода пароля.



Введите пароль из восьми знаков и выберите END. Введите правильный пароль, чтобы получить разнообразные предметы.

- ◆ Опция «Wonder Mail» становится доступной по достижении вами определенной точки в игре.

Попробуйте!

Сначала попробуйте ввести пароль, указанный здесь.

9H6R9QSS

Получение паролей

Пароли для Wonder Mail появляются в самых разных местах. Дополнительную информацию см. на официальном сайте:
Pokemon.co.uk/MysteryDungeon

Информацию о продукции вы найдете на веб-сайте Nintendo по адресу:

www.nintendo.com

Информацию о технической поддержке и решении проблем вы найдете в руководстве пользователя вашей системы Nintendo 3DS или на веб-сайте: support.nintendo.com