

Pokémon™ Art Academy™

1 Важная информация

Основная информация

2 Обмен информацией

3 Онлайн-функции

4 Родительский контроль

Запуск игры

5 Начало игры

6 Операции с данными

Рисование

7 Управление

8 Экран холста

9 Набор инструментов

Просмотр работ

10 Альбом

Беспроводной режим

11 Miiverse

12 Пользователи рядом

13 SpotPass

Информация о поддержке

14 Как с нами связаться

Пожалуйста, внимательно прочитайте это руководство, прежде чем вы начнете пользоваться этой программой. Если программой будут пользоваться маленькие дети, необходимо, чтобы это руководство им прочитал и объяснил взрослый.

Перед тем как начать пользоваться этой программой, ознакомьтесь также с руководством пользователя вашей системы Nintendo 3DS. Оно содержит важную информацию, которая поможет вам получить еще большее удовольствие от использования этой программы.



- ◆ Эта программа не поддерживает 3D-изображения.
- ◆ Если не указано иное, все ссылки на Nintendo 3DS в этом руководстве относятся как к системе Nintendo 3DS™, так и к системе Nintendo 3DS™ XL.
- ◆ Если не указано иное, все ссылки на Nintendo 3DS в этом руководстве также относятся к системам Nintendo 2DS™, за исключением ссылок на функции, в которых используются 3D-изображения. Функции, для которых необходимо закрыть систему Nintendo 3DS, можно запустить с помощью переключателя режима

ожидания.

Информация о здоровье и безопасности

ВАЖНО

Важная информация о вашем здоровье и безопасности доступна в приложении Информация о здоровье и безопасности в меню HOME.

Чтобы открыть это приложение, коснитесь значка  в меню HOME, затем коснитесь ЗАПУСТИТЬ и внимательно прочитайте содержание каждого раздела. После того как вы закончите, нажмите кнопку  HOME, чтобы вернуться в меню HOME.

Перед тем как пользоваться программным обеспечением Nintendo 3DS, вы также должны внимательно прочитать руководство пользователя, особенно раздел «Информация о здоровье и безопасности».

Информацию о мерах предосторожности, связанных с общением в беспроводном режиме и игрой онлайн, см. в руководстве пользователя, раздел «Информация о здоровье и безопасности».

Выбор языка

Язык игры зависит от настроек

языка системы. Эта программа поддерживает пять языков: английский, немецкий, французский, испанский и итальянский. Если на вашей системе Nintendo 3DS выбран один из этих языков, игра будет отображаться на этом же языке. Если на вашей системе Nintendo 3DS выбран другой язык, игра по умолчанию будет отображаться на английском языке. Инструкции по изменению языка системы см. в разделе Системные настройки электронного руководства.

Информация о возрастной категории

Информацию о возрастной категории этой и других программ см. на веб-сайте системы возрастных категорий вашего региона.

PEGI (Европа):
www.pegi.info

USK (Германия):
www.usk.de

Classification Operations Branch
(Австралия):
www.classification.gov.au

OFLC (Новая Зеландия):
www.censorship.govt.nz

Важная информация

Эта программа (включая любой цифровой контент или документацию, которые вы загружаете или используете с этой программой) лицензирована компанией Nintendo только для личного и некоммерческого использования на системе Nintendo 3DS. Пользование любыми сетевыми сервисами этой программы регулируется соглашением о пользовании сервисами Nintendo 3DS и политикой конфиденциальности, включающими кодекс поведения Nintendo 3DS.

Несанкционированное воспроизведение или использование запрещено. Эта программа содержит технологию защиты от копирования для предотвращения воспроизведения и копирования контента.

Ваша система Nintendo 3DS и эта программа не предназначены для использования с существующим или будущим неразрешенным технически модифицированным оборудованием или программным обеспечением либо с любыми неразрешенными устройствами. После обновления системы Nintendo 3DS или программного обеспечения существующее или будущее неразрешенное технически модифицированное

оборудование или программное обеспечение либо неразрешенное устройство, используемые с системой Nintendo 3DS, могут полностью вывести систему Nintendo 3DS из строя. Контент, созданный с помощью неразрешенного технически модифицированного оборудования или программного обеспечения системы Nintendo 3DS, возможно, будет удален.

Эта программа, руководство или другие печатные материалы, прилагаемые к этой программе, защищены национальными и международными законами о защите интеллектуальной собственности.

© 2014 Nintendo Co., Ltd.

Pokémon Characters

© 2014 Pokémon.

© 1995-2014 Nintendo/Creatures Inc./GAME FREAK inc.

Trademarks are property of their respective owners. Pokémon and Nintendo 3DS are trademarks of Nintendo.

CTR-P-BPCP-00

Контент, созданный пользователями, может представлять собой сообщения, образы Mii™, изображения, фотографии, видеоролики, звукозаписи, коды QR Code™ и т. д.

Обмен контентом, созданным пользователями

Это общие меры предосторожности по обмену контентом, созданным пользователями, с другими. Объем обмена контентом, созданным пользователями, зависит от программы.

- Загруженный контент могут видеть другие пользователи. Он также может быть скопирован, изменен и переотправлен третьими лицами. После отправки контент невозможно удалить или ограничить его использование, поэтому будьте осторожны.
- Любой загруженный контент может быть удален без уведомления. Компания Nintendo может также удалить или скрыть контент, который считается неподходящим.
- При загрузке контента или при создании контента для загрузки...

- Не используйте какую-либо удостоверяющую личность информацию о вас или третьих лицах, например ваши (или третьего лица) имя, адрес электронной почты, адрес или номер телефона.
- Не используйте какую-либо информацию, которая может причинить вред другим, оскорбить других или быть неприятной для других.
- Не нарушайте права других. Не используйте контент, принадлежащий третьим лицам или отображающий третьи лица (фотографии, изображения, видеоролики) без их разрешения.
- Не используйте незаконный контент либо контент, способствующий незаконным действиям.
- Не используйте контент, нарушающий общественную мораль.

Эта программа поддерживает сеть Nintendo Network™.

С помощью этой программы можно подключаться к Интернету и обмениваться работами через Miiverse™ (см. стр. 11).

- ◆ Для использования Miiverse необходимо выполнить первоначальную настройку Miiverse.
- ◆ Информацию о подключении вашей системы Nintendo 3DS к Интернету см. в руководстве пользователя.

Сеть Nintendo Network



Сеть Nintendo Network — это онлайн-сервис, позволяющий вам играть с другими игроками по всему миру, загружать новые программы и дополнительный контент, обмениваться видеороликами, отправлять сообщения и т.д.

С помощью следующих опций раздела Родительский контроль можно ограничить определенные функции этой программы.

- ◆ Дополнительную информацию о родительском контроле см. в руководстве пользователя.
- Miiverse
Ограничивает публикацию сообщений в Miiverse и/или просмотр сообщений, опубликованных другими игроками в Miiverse. Можно ограничить только публикацию сообщений или публикацию и просмотр сообщений.
- Обмен изображениями, аудио, видео, текстом
Ограничивает обмен работами с другими пользователями.

При первом запуске игры используйте сенсорный дисплей, чтобы ввести имя и подпись, выбрать пол, рабочую руку и настроить SpotPass™ (см. стр. 13).

- ◆ Все настройки можно изменить позднее (за исключением пола).
- ◆ При следующем запуске игры будет отображено главное меню.

Главное меню

В главном меню вы можете выбрать следующее.



Lessons (Занятия)

Учитесь изображать покемонов и работать различными художественными инструментами.

Free Paint (Свободный режим)

Используйте художественные инструменты по своему усмотрению, чтобы изобразить все, что пожелаете. Можете воспользоваться изображениями-образцами или сохраненными на карте SD фотографиями.

- ◆ Некоторые изображения нельзя импортировать.
- ◆ Вы можете получать новые изображения-образцы по мере их появления. Для этого перейдите в раздел Free Paint (Свободный режим) в меню и коснитесь CHECK FOR DOWNLOADABLE IMAGES (Проверить наличие загружаемых изображений).

Quick Sketch (Быстрый набросок)

Учитесь изображать покемонов быстро и легко.

Album (Альбом)

Просматривайте сохраненные и полученные работы (см. стр. 10).

Share (Поделиться)

Вы можете опубликовать свою работу в Miiverse (см. стр. 11) или поделиться ей с помощью функции Локальная игра (см. стр. 12).

Extras (Дополнительно)


Измените имя и подпись на вашем удостоверении (ID card) и узнайте, какие занятия вы прошли.

Settings (Настройки)

Изменяйте настройки, в том числе настройки звука, управления и SpotPass.





Сохранение данных

Данные о прохождении сохраняются автоматически после каждого завершеного занятия. Во время сохранения отображается .

Сохранение работ

Вы можете сохранить свою художественную работу в любой момент, если захотите прерваться, а затем вернуться к занятию и продолжить работу. После того как вы завершите и сохраните работу, ее можно посмотреть в альбоме.

 **На занятии / в свободном режиме / быстрый набросок**
Нажмите , чтобы открыть меню, затем выберите SAVE (Сохранить).


 **После завершения занятия**
Коснитесь SAVE AND FINISH (Сохранить и завершить).

Экспорт изображения JPEG


Сохраняйте работы как изображения JPEG. Их можно просматривать в приложении Камера Nintendo 3DS, а также на компьютерах и других совместимых устройствах.

- ◆ Работы, сохраненные как изображения JPEG, невозможно редактировать.

В альбоме

Выберите работу, затем коснитесь  и выберите EXPORT (Экспортировать).


В меню занятий / свободного режима / быстрого наброска

Коснитесь LOAD SAVE (Загрузить сохранение), выберите работу, затем коснитесь .

Все работы сохраняются на карте SD.

Удаление данных

Удаление прохождения
занятий

В главном меню коснитесь  и выберите CLEAR USER DATA (Удалить данные пользователя).


- ◆ Будьте осторожны. Удаленные данные невозможно восстановить.
- ◆ Работы, сохраненные на карте SD, не будут удалены.

Удаление сохраненных работ

В альбоме

Выберите работу, затем коснитесь  и выберите DELETE (Удалить).

В меню занятий / свободного режима / быстрого наброска

Коснитесь LOAD SAVE и выберите работу, затем коснитесь .

- Во время сохранения не отключайте питание, не перезапускайте систему и не извлекайте игровую карту / карту SD. Не допускайте загрязнения контактов. Несоблюдение этих предосторожностей может привести к необратимой потере данных.
- Не используйте внешние устройства или программы для изменения сохраненных данных, так как это может привести к невозможности продолжить игру или к потере сохраненных данных. Любые изменения являются необратимыми, поэтому будьте осторожны.



Используйте стилус для рисования и выбора опций. Для некоторых действий можно также использовать кнопки.

Управление при рисовании

	Левая рука	Правая рука
Увеличение/уменьшение	ⓧ/Ⓟ	+/+
Движение при увеличении	○	
Показать/скрыть изображение-образец	+	ⓧ
Отменить/восстановить	Ⓡ/Ⓛ	Ⓛ/Ⓡ
Ластик	Ⓐ	+
Открыть/заккрыть набор инструментов	Ⓨ	+
Пипетка*	+	Ⓑ
Открыть/заккрыть меню	START	

* Можно использовать только в свободном режиме.

Управление на занятия

Следующий шаг



Перемотать
вперед



Рисуйте на сенсорном дисплее, следуя указаниям на занятия или ориентируясь на образец на верхнем экране.

◆ Изображение показывает один из этапов занятия.






1 Выбранный инструмент



Здесь показаны цвет, толщина линии и вид инструмента.

2 Управление

◆ Отображение для левой и правой рабочих рук различается.

-  Показать/скрыть образец
-  Перейти к следующему шагу
-  Отменить

3 Текущий слой

При использовании контурной ручки отображается , а при использовании других инструментов — .

4 Значок треугольника

Перейти к следующему шагу.

5 Закладка с инструментами

Открыть набор инструментов (см. стр. 9).



Завершение работы в свободном режиме

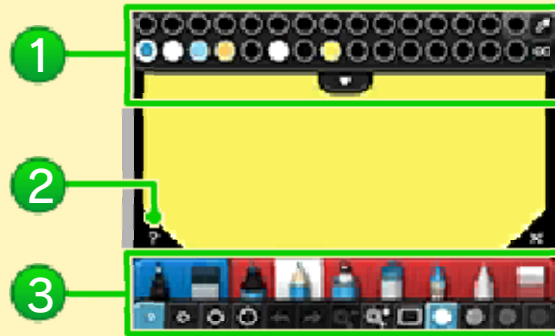
Откройте меню и коснитесь QUIT (Выйти).

- ◆ При выходе любые несохраненные данные будут потеряны, так что будьте осторожны.




Вы можете выбрать инструмент и цвет.

- ◆ Показан экран игры в свободном режиме.



1 Палитра

Изменить цвет. Коснитесь , чтобы выбрать из большего количества цветов.

2 Помощь

Коснитесь этого значка, чтобы прочитать указания на занятии или, выбрав инструмент в свободном режиме, просмотреть информацию о нем.

3 Инструменты

Изменить используемый инструмент, толщину линии и прозрачность.

- ◆ На занятиях отображаются лишь необходимые для данного занятия инструменты.

Выбор любого цвета

Для более точного выбора цвета в свободном режиме вы можете использовать пипетку палитры (🖌️) и расширенный выбор цвета (🎨) следующими способами.

Выбор с изображения или фона

1. Коснитесь 🖌️.
2. Коснитесь какого-либо цвета на изображении, чтобы рисовать этим цветом.


Точный выбор цвета

1. Коснитесь 🎨.
2. Коснитесь 🎯 стилусом и проведите им по цветовому кругу, а затем по квадрату для выбора оттенка. Коснитесь ▲/▼, чтобы отрегулировать яркость.
3. Выбрав цвет, коснитесь 📌 и выберите, в какую ячейку поместить этот цвет.




Просматривайте собственные или полученные работы. Вы также можете выбрать работу для редактирования или удаления.




- ◆ Коснитесь , чтобы начать просмотр слайд-шоу из работ.

Настройки изображения

Выберите работу в альбоме и коснитесь , чтобы открыть настройки изображения.

Тип покемона ()

Изменить тип покемона данной карты. Всего вам доступно 11 типов.

- ◆ Также можно выбрать  — без типа.

Edit Image (Редактировать изображение)

Продолжить редактировать работу из вашего альбома.

Share (Поделиться)

Поделиться работой с помощью Miiverse или функции Локальная игра.

Delete (Удалить)

Удалить работу.

Export (Экспортировать)

Сохранить работу как изображение JPEG.

**Name/Rename (Назвать/
переименовать)**

Выбрать новое название для работы.



11 Miiverse

В главном меню выберите SHARE (Поделиться), затем Miiverse, чтобы опубликовать свою работу и просмотреть работы, опубликованные другими пользователями.

- ◆ Тип покемона и название карты не будут опубликованы в Miiverse.
- ◆ Фоны с карты SD будут удалены при публикации в Miiverse.

Post to Community
(Опубликовать в сообществе)

Опубликовать работу и текст.

Post to a Competition
(Опубликовать для конкурса)

Этот пункт можно выбрать, только если доступен конкурс. После того как вы нарисовали покемона по теме конкурса, просто опубликуйте свою работу.

- ◆ Для получения подробной информации о конкурсах читайте сообщения, получаемые по SpotPass, или зайдите в сообщество объявлений для данной программы в Miiverse.

Browse Miiverse (Просмотр Miiverse)

Будут отображены сообщества для этой программы.



Поделиться с пользователями рядом (Локальная игра)

Обменивайтесь данными альбома и изображениями JPEG с другими игроками.

- ◆ Вы можете одновременно отправлять данные не более чем четырьмя другими пользователями.

Вам понадобятся:

- по одной системе Nintendo 3DS у каждого игрока;
- по одному экземпляру программы у каждого игрока.

Установка связи

В главном меню коснитесь SHARE (Поделиться), затем LOCAL PLAY (Локальная игра).

Отправление работы

1. Коснитесь SEND (Отправить), выберите работу и затем коснитесь SHARE SELECTED (Поделиться выбранным).
2. Коснитесь ALBUM IMAGE (Изображение из альбома) или JPEG IMAGE (Изображение JPEG).
3. Если среди пользователей есть тот, кому вы не хотите отправлять работу, удалите его из списка, коснувшись красного крестика. Затем коснитесь SEND (Отправить).

Получение работы

1. Коснитесь RECEIVE (Получить).
2. Выберите пользователя, от которого хотите получить работу, затем коснитесь SELECT (Выбрать).



Получение данных (SpotPass)

Когда вы не играете в игру, переведите систему в режим ожидания, чтобы она автоматически находила локальные беспроводные сети и подключалась через них к Интернету для получения сообщений от Nintendo (включая рекламу и информацию об акциях).

- ◆ Полученные по SpotPass данные сохраняются на карте SD. Поэтому рекомендуется держать карту SD в системе.
- ◆ Полученные сообщения можно просмотреть в приложении Сообщения в меню HOME.

Для использования SpotPass вы должны сначала:


- принять соглашение о пользовании сервисами Nintendo 3DS и политику конфиденциальности;
- установить подключение к Интернету;
- вставить карту SD в систему Nintendo 3DS.

Дополнительную информацию см.

в руководстве пользователя.

Процедура включения

При первом запуске игры вы можете включить SpotPass, выбрав ENABLE NOTIFICATIONS (Включить сообщения) после соответствующего запроса игры.

- ◆ Вы можете изменить настройки SpotPass, коснувшись  и выбрав SpotPass SETTINGS (Настройки SpotPass).
- ◆ Коснитесь круга рядом с Notifications (Сообщения), чтобы включить или выключить получение сообщений.



Информацию о продукции вы найдете на веб-сайте Nintendo по адресу:

www.nintendo.com

Информацию о технической поддержке и решении проблем вы найдете в руководстве

пользователя вашей системы

Nintendo 3DS или на веб-сайте:

support.nintendo.com