

1 Belangrijke informatie

Over het spel

2 Inleiding

3 Om te beginnen

4 Gegevens opslaan

Spelstand kiezen

5 Spelstandenschermb

6 Mission mode (missies)

Schermuitleg

7 Mission mode (missies)

8 Free flight mode (vrije vlucht)

Besturing

9 Menubesturing

10 Besturing vliegtuig

11 Besturing jetpack

12 Besturing deltavlieger

Ondersteuning

13 Contactgegevens

Bedankt dat je hebt gekozen voor Pilotwings Resort™ voor Nintendo 3DS™.

Deze software werkt alleen met de Europese/Australische versie van het Nintendo 3DS-systeem.

Lees deze handleiding zorgvuldig door voordat je begint met spelen. Als kinderen deze software gebruiken, dient een ouder of voogd deze handleiding zorgvuldig te lezen en aan hen uit te leggen.



Lees voor het spelen ook de handleiding van je Nintendo 3DS-systeem voor meer informatie en tips om meer plezier met deze software te hebben.

- ◆ Tenzij anders vermeld, heeft elke verwijzing in deze handleiding naar "Nintendo 3DS" betrekking op zowel het Nintendo 3DS-systeem als het Nintendo 3DS XL-systeem.

Gezondheids- en veiligheidsinformatie

BELANGRIJK

Belangrijke informatie over je gezondheid en veiligheid vind je in de applicatie Gezondheids- en veiligheidsinformatie in het HOME-menu.

Raak in het HOME-menu  aan, gevolgd door OPENEN en lees elk onderdeel zorgvuldig door. Druk als je klaar bent op  om terug te keren naar het HOME-menu.

Lees ook de Nintendo 3DS-handleiding, in het bijzonder het hoofdstuk "Gezondheids- en veiligheidsinformatie", zorgvuldig door voordat je Nintendo 3DS-software gebruikt.

In het hoofdstuk "Gezondheids- en veiligheidsinformatie" in de Nintendo 3DS-handleiding vind je tevens voorschriften over draadloze communicatie en online spelen.

Delen van informatie

Upload, verstuur en wissel geen content uit die illegaal of aanstootgevend is, of de rechten van anderen schendt, wanneer je content deelt met andere gebruikers. Voeg geen persoonlijke informatie toe en zorg dat je over de benodigde rechten en toestemming van derden beschikt.

Taalkeuze

De taal in het spel is afhankelijk van de taal die is ingesteld voor het systeem. Het spel ondersteunt vijf verschillende talen: Engels, Duits, Frans, Spaans en Italiaans. Als een van deze talen is ingesteld voor het Nintendo 3DS-systeem, wordt die

automatisch gebruikt in het spel. Als voor het Nintendo 3DS-systeem een andere taal is ingesteld, wordt in het spel Engels als taal gebruikt. Lees de elektronische handleiding van de systeeminstellingen voor meer informatie over het instellen van de taal.

Leeftijdsclassificatie

Informatie over leeftijdsclassificatie voor deze en andere software vind je op de website van het in jouw regio gebruikte classificatiesysteem.

PEGI (Europa):
www.pegi.info

USK (Duitsland):
www.usk.de

COB (Australië):
www.classification.gov.au

OFLC (Nieuw-Zeeland):
www.censorship.govt.nz

Belangrijke informatie

Wanneer je deze software (inclusief mogelijk daartoe behorende digitale content of documentatie) downloadt of gebruikt, en de bijbehorende kosten hebt betaald, ontvang je een persoonlijke, beperkte, niet-exclusieve, herroepbare licentie om deze software te gebruiken op je Nintendo 3DS-systeem. Het gebruik van deze software is onderhevig aan de gebruikersovereenkomst

voor Nintendo 3DS-diensten en het privacybeleid, waarin ook de Nintendo 3DS-gedragscode inbegrepen is.

Ongeoorloofde reproductie of distributie is niet toegestaan. Je Nintendo 3DS-systeem en deze software zijn niet bedoeld om te worden gebruikt in combinatie met ongeoorloofde apparatuur of niet-gelicenceerde accessoires. Dergelijk gebruik is mogelijk illegaal, maakt de garantie ongeldig en maakt inbreuk op je verplichtingen onder de gebruikersovereenkomst. Het gebruik van dergelijke apparatuur of accessoires kan bovendien leiden tot letsel bij jezelf of anderen en kan je Nintendo 3DS-systeem en de daarmee samenhangende diensten beschadigen en/of minder goed laten functioneren. Nintendo® (en door Nintendo gelicenceerde partijen of distributeurs) is niet verantwoordelijk voor enige schade of verlies als gevolg van het gebruik van dergelijke apparatuur of niet-gelicenceerde accessoires.

Deze software, de handleiding en andere teksten bij deze software worden beschermd door nationale en internationale wetgeving voor intellectuele eigendommen. Het bezit van dit document biedt je geen licentie of ander

eigendomsrecht op dergelijk materiaal.

Nintendo respecteert de intellectuele eigendommen van anderen en vraagt leveranciers van Nintendo 3DS-software om hetzelfde te doen. In overeenstemming met de Digital Millennium Copyright Act in de VS, de richtlijn inzake elektronische handel in de EU en andere van toepassing zijnde wetgeving hebben we een beleid ingevoerd waarbij we Nintendo 3DS-software, indien we het nodig achten, verwijderen als deze de intellectuele eigendomsrechten van anderen lijkt te schenden. Als je denkt dat je intellectuele eigendomsrechten worden geschonden, kijk dan op de volgende website om ons volledige beleid te bekijken en je te informeren over de rechten die je hebt: ippolicy.nintendo-europe.com

Consumenten in Australië en Nieuw-Zeeland kunnen kijken op: support.nintendo.com

© 2011 Nintendo Co., Ltd.

Trademarks are property of their respective owners. Nintendo 3DS is a trademark of Nintendo.

Powered by mobiclip

CTR-P-AWAP-EUR



In Pilotwings beleef je de spannendste vliegavonturen in allerlei soorten vliegmachines. Dit is het derde spel in de serie, die begon met Pilotwings™ voor het Super Nintendo Entertainment System™ (1992) en het vervolg, Pilotwings™ 64 voor de Nintendo 64™ (1997). Dit keer speelt het verhaal zich af op het zonnige Wuhu Island, waar je niet alleen spannende opdrachten kunt uitvoeren, maar ook naar hartenlust op verkenning kunt gaan. Veel plezier!



1. Druk in het titelscherm op **A** om verder te gaan naar het bestandskeuzescherf.
2. Selecteer EMPTY (leeg) om een nieuw opslagbestand te creëren. Als je verder wilt gaan met een eerder opgeslagen spel, kies dan een opgeslagen bestand om naar het spelstandenscherf (p. 5). te gaan.



Er zijn vier opslagbestanden beschikbaar. Je vorderingen worden tijdens het spel automatisch opgeslagen.

- ◆  verschijnt op het bovenste scherm terwijl het spel wordt opgeslagen. Zet het systeem niet uit zolang dit pictogram in beeld is.

- Zet het systeem niet uit en verwijder de Game Card/SD-kaart niet terwijl je gegevens opslaat, en zorg dat er geen vuil in de aansluitingen komt. Hierdoor kunnen gegevens verloren gaan.
- Gebruik geen externe accessoires of software om je opgeslagen gegevens te modificeren. Dit kan ertoe leiden dat je niet verder kunt komen in het spel of opgeslagen gegevens verliest. Elke modificatie is blijvend, dus wees voorzichtig.



5

Spelstandenschermb


Mission Mode (missies)

Test je vaardigheden in diverse missies en verzamel zo veel mogelijk ★.

Free Flight Mode (vrije vlucht)

Vlieg rond en verzamel extra's zoals i-Rings (i-ringen) 🌐 (p. 8). In deze stand komen er meer extra's bij naarmate je verder komt in de spelstand Mission mode.

Dioramas (diorama's)

Deze optie speel je vrij als je de goudklasse in Mission mode hebt bereikt. Door extra's te verzamelen in de spelstand Free flight mode komen er meer diorama's bij.

Options (opties)


Pas het volume, de vliegbesturing en andere spelinstellingen aan.

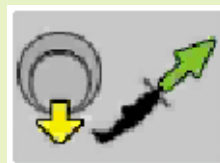
**Member
Card
(lidmaat-
schaps-
kaart)**


Bekijk je speeltijd,
vorderingen in het
spel en overige
gegevens.

Vliegbesturing

Kies de normale of omgekeerde
besturing voor het vliegtuig
(p. 10) en de deltavlieger
(p. 12).

- Normale besturing:
Beweeg  naar
beneden om het
vliegtuig te laten
stijgen. Dit is de
standaardinstelling.



- Omgekeerde
besturing:
Beweeg  naar
beneden om te
dalen.



6

Mission mode (missies)

Kies een klasse en een missie om het spel te starten. Aan het eind van de missie krijg je, afhankelijk van je score, een hoeveelheid ★ toegekend. Als je alle missies uit een klasse voltooit en voldoende ★ hebt behaald, komt er een nieuwe klasse vrij.



① Huidige klasse

② Behaalde ★ / Totaal te behalen ★

③ Aantal behaalde ★ in deze missie

④ Missieomschrijving

Missies met landing

Tijdens een landing krijg je punten toegekend voor precisie (hoe dicht je landt bij de perfecte landingszone) en impact (hoe zacht je landt).

◆ Je krijgt minder punten als je Ⓞ beweegt voordat het vliegtuig volledig tot stilstand is gekomen.

Pilotwings Resort

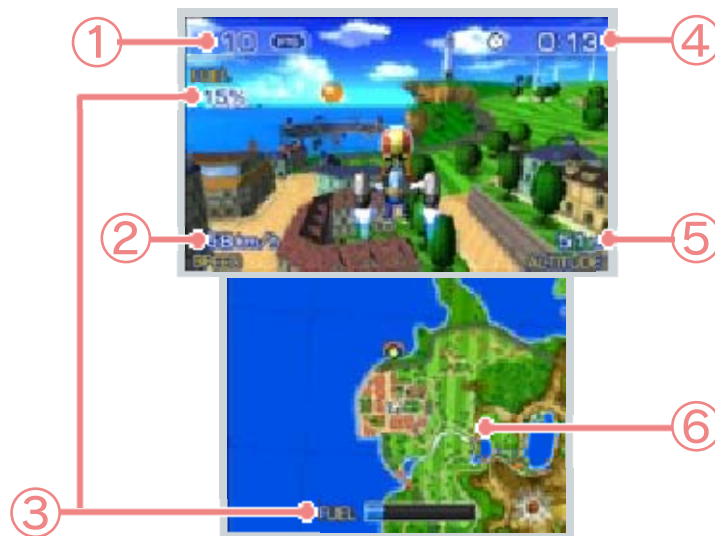


7

Mission mode (missies)

In de onderstaande afbeeldingen wordt de jetpack (p. 11) gebruikt.

- ◆ Druk op **START** om het spel te onderbreken en het pauzemenu te tonen.



① Behaalde punten

② Snelheid

③ Resterende brandstof (voor jetstralen)

④ Verstreken tijd

⑤ Hoogte

⑥ Plattegrond

Plattegrond

- Groene voorwerpen bevinden zich lager dan jouw huidige hoogte; gele voorwerpen liggen hoger.
- ◆ Sommige voorwerpen, zoals landingsplatformen en landingsbanen, hebben verschillende kleuren.
- Tik op het onderste scherm om het zoomniveau van de plattegrond te wijzigen (er zijn drie niveaus).



8

Free flight mode (vrije vlucht)

Het vliegtuig (p. 10) wordt in de onderstaande afbeelding gebruikt.

- ◆ Druk op **START** om het spel te onderbreken en het pauzemenue te tonen.



① i-Ring (i-ringen)

De door jou verzamelde i-Rings worden aangeduid met een ✓.

② Resterende tijd

③ Boostmeter

Als de meter vol is, druk dan op **A** voor een korte snelheidsboost.



Bevestigen /
Verdergaan

Ⓐ

Selecteren

Ⓞ / +

Annuleren /
Terug

Ⓑ

Pauzemenu
openen

START

Keuze
bevestigen /
Zoomniveau
wijzigen

Onderste scherm
(touchscreen)



10 Besturing vliegtuig

⊙ wordt alleen gebruikt om van richting te veranderen. Het vliegtuig wordt automatisch voortgestuwd.

◆ Deze handleiding heeft betrekking op de normale besturing, zoals standaard ingesteld in de opties (p. 5).




Zijwaartse rol

Linksom:  Rechtsom: 
(twee keer snel indrukken) (twee keer snel indrukken)

Ondersteboven vliegen

 + 

Schieten

Richt met  en laat de knop los om te schieten.

◆ Wordt alleen in sommige missies gebruikt.

Rondkijken



Zoomniveau wijzigen



Pilotwings Resort



11 Besturing jetpack

De jetpack wordt aangedreven door jetstralen. De hoek van deze stralen bepaalt de richting van de verplaatsing. Je kunt je piloot ook draaien zonder gebruik te maken van de jetstralen door de draaiknop naar links of naar rechts te bewegen.

◆ De jetstralen verbruiken brandstof. (p. 7)

Vooruit  	Stijgen  Alleen jetstralen gebruiken
Achteruit  	
Sterke straal 	Zwakke straal 
Remmen / Zweven 	

Naar beneden
kijken



Rondkijken



Camerahoek
naar boven
draaien



Camerahoek
naar beneden
draaien



Pilotwings Resort



12 Besturing deltavlieger

⊙ wordt alleen gebruikt om van richting te veranderen. De deltavlieger wordt automatisch voortbewogen door de luchtstromingen.

◆ Deze handleiding heeft betrekking op de normale besturing, zoals standaard ingesteld in de opties (p. 5).



Foto annuleren



Rondkijken



- ◆ Foto's kunnen alleen worden genomen in de vrije vlucht spelmodus en in sommige missies.
- ◆ Foto's kunnen worden opgeslagen op een SD-kaart. Plaats of verwijder de SD-kaart niet terwijl het Nintendo 3DS-systeem aan staat.



13 Contactgegevens

Meer informatie over onze producten is te vinden op de Nintendo-website:
www.nintendo.com

Voor hulp bij het oplossen van problemen lees je de handleiding van je Nintendo 3DS-systeem, of ga je naar:
support.nintendo.com