

1 Informazioni importanti

Informazioni di base

2 Introduzione

3 Come iniziare

4 Salvare i progressi di gioco

Scegliere una modalità

5 Schermo modalità

6 Modalità missioni

Schermo di gioco

7 Modalità missioni

8 Modalità volo libero

Comandi

9 Comandi dei menu

10 Comandi dell'aereo

11 Comandi del jet pack

12 Comandi del deltaplano

Servizio informazioni

13 Come contattarci

Grazie per aver scelto Pilotwings Resort™ per Nintendo 3DS™.

Questo software può essere utilizzato esclusivamente con la versione europea/australiana della console Nintendo 3DS.

Prima di utilizzare questo software, leggi attentamente il presente manuale. Se il software viene usato da bambini piccoli, è necessario che un adulto legga e spieghi loro questo documento.


Consulta anche il manuale di istruzioni della console Nintendo 3DS per maggiori informazioni e consigli su come ottimizzare l'utilizzo del software.


- ◆ Se non indicato altrimenti, in questo manuale il termine "Nintendo 3DS" si riferisce sia alla console Nintendo 3DS che alla console Nintendo 3DS XL.

Informazioni per la salute e la sicurezza

IMPORTANTE

Prima di usare questo software, leggi attentamente le Informazioni per la salute e la sicurezza che si trovano nel menu HOME.

Per accedere alle suddette informazioni, tocca l'icona  nel menu HOME e successivamente

AVVIA. Leggi attentamente tutte le sezioni. Quando hai finito, premi  HOME per tornare al menu HOME.

Leggi attentamente anche il manuale di istruzioni della console, in particolar modo la sezione Informazioni per la salute e la sicurezza, prima di usare i software per Nintendo 3DS.

Per informazioni sulle precauzioni relative alla comunicazione wireless e al gioco online, consulta la sezione Informazioni per la salute e la sicurezza del manuale di istruzioni della console.

Avvertenze sulla condivisione di contenuti

Quando condividi contenuti con altri utenti, non caricare, scambiare e/o inviare materiale illegale, offensivo o che potrebbe violare i diritti di altri. Non includere informazioni personali e assicurati sempre di aver ottenuto tutti i diritti e tutte le autorizzazioni necessarie da parte di terzi.

Selezione della lingua

La lingua del software dipende da quella impostata nella console. Questo software ti permette di scegliere fra cinque lingue: inglese, tedesco, francese, spagnolo e italiano. Se la console Nintendo 3DS è già impostata su una di esse, quella sarà la lingua del software.

Se, invece, la console è impostata su un'altra lingua, la lingua del software sarà l'inglese. Per maggiori informazioni su come cambiare la lingua, consulta il manuale di istruzioni elettronico delle Impostazioni della console.

Classificazione per età

Per informazioni sul sistema di classificazione per età per questo o per altri software, visita il sito del sistema di classificazione in vigore nella tua regione.

PEGI (Europa):
www.pegi.info

USK (Germania):
www.usk.de

COB (Australia):
www.classification.gov.au

OFLC (Nuova Zelanda):
www.censorship.govt.nz

Avvertenze generali

Con il download o l'utilizzo di questo software (inclusi la documentazione o i contenuti digitali scaricati o utilizzati unitamente a questo software) e dopo aver effettuato l'eventuale pagamento, si acquisisce una licenza d'uso personale, non esclusiva e revocabile per l'uso del software con la propria console Nintendo 3DS. L'uso del software è soggetto all'Accordo per l'utilizzo

dei servizi Nintendo 3DS e policy sulla privacy, che comprende il Codice di Condotta del Nintendo 3DS.

Sono proibite la riproduzione e/o la distribuzione non autorizzate. La console Nintendo 3DS e questo software non sono destinati all'uso con dispositivi non autorizzati o accessori non dati in licenza da Nintendo®. Tale uso potrebbe essere illegale, rende nulla la garanzia e rappresenta una violazione dell'Accordo per l'utilizzo. Inoltre, tale utilizzo potrebbe arrecare danni a te o ad altri, impedire il corretto funzionamento della console Nintendo 3DS e/o provocare danni alla console Nintendo 3DS e ai relativi servizi. Nintendo (così come i suoi licenziatari e distributori ufficiali) non è responsabile per nessun danno o perdita causati dall'uso di tali dispositivi o accessori non dati in licenza da Nintendo.

Questo software, il manuale o altro materiale scritto che accompagna il software sono protetti dalle leggi nazionali e internazionali sulla proprietà intellettuale. Possedere questo documento non fornisce alcuna licenza o alcun diritto di proprietà su di esso o su altri documenti.

Nintendo rispetta la proprietà intellettuale altrui e richiede ai provider di contenuti per software Nintendo 3DS di fare altrettanto. In accordo con quanto stabilito dal Digital Millennium Copyright Act negli Stati Uniti, dalla Direttiva relativa al commercio elettronico nell'Unione Europea e da altre leggi pertinenti, Nintendo ha adottato la politica di rimozione, nel caso se ne presenti la necessità e a sua sola discrezione, di qualsiasi software Nintendo 3DS che violi i diritti sulla proprietà intellettuale di chiunque. Se pensi che i tuoi diritti legati alla proprietà intellettuale siano stati violati, visita il sito Internet riportato di seguito per maggiori informazioni sulla nostra policy e per capire quali sono i tuoi diritti in merito: ippolicy.nintendo-europe.com

Gli utenti di Australia e Nuova Zelanda sono pregati di consultare il sito: support.nintendo.com

© 2011 Nintendo Co., Ltd.

Trademarks are property of their respective owners. Nintendo 3DS is a trademark of Nintendo.

Powered by  mobiclip

CTR-P-AWAP-EUR




Pilotwings ti permette di assaporare l'ebbrezza del volo ai comandi di velivoli tutti diversi tra loro. Questo gioco è il terzo capitolo di una serie che ha avuto inizio con Pilotwings™ (Super Nintendo Entertainment System™, 1992) ed è proseguita con Pilotwings™ 64 (Nintendo 64™, 1997). Questa volta volerai sopra la ridente Isola di Wuhu e potrai affrontare missioni mozzafiato o esplorare l'isola in tutta calma. L'importante è che tu ti diverta!



1. Quando compare lo schermo del titolo, premi **A** per proseguire allo schermo di selezione del file.
2. Seleziona **VUOTO** per creare un nuovo file di salvataggio. Se vuoi riprendere una partita salvata, scegli il file corrispondente per proseguire allo schermo di selezione della modalità (pag. 5).



Ci sono quattro file di salvataggio e i tuoi progressi vengono salvati automaticamente mentre giochi.

- ◆ Durante il salvataggio dei dati, nello schermo superiore appare l'icona . Non spegnere la console quando questa icona è visibile.

- Non spegnere la console, non estrarre la scheda di gioco/la scheda SD e non riavviare la console durante il salvataggio. Non lasciare che sui terminali si accumuli sporco. Questi comportamenti potrebbero causare la perdita di dati.
- Non usare accessori o software per modificare i dati di salvataggio, poiché ciò potrebbe rendere impossibile il proseguimento del gioco o provocare la perdita di dati salvati. Qualsiasi modifica ai dati è permanente, pertanto fai attenzione.





Modalità missioni

Metti alla prova le tue capacità in una serie di missioni e ottieni più ★ possibili.

Modalità volo libero

Vola sull'isola e colleziona oggetti bonus come gli anelli informazione 🌐 (pag. 8). Ulteriori oggetti saranno sbloccati mano a mano che procedi nella Modalità missioni.

Modellini

Questa opzione diventa disponibile una volta raggiunta la classe oro nella Modalità missioni. Puoi sbloccare i modellini ottenendo un determinato numero di oggetti bonus nella Modalità volo libero.

Opzioni


Regola il volume, configura i comandi di volo e modifica altre impostazioni del gioco.

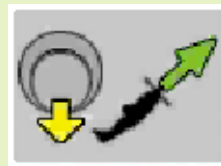
Tessera


Vedi il tuo tempo di gioco, i progressi e altre statistiche.

Comandi di volo

Scegli se usare i comandi di volo normali o quelli invertiti per l'aereo (pag. 10) e il deltaplano (pag. 12).

- Comandi normali:
Muovi  verso il basso per cabrare. Questa è l'impostazione predefinita.



- Comandi invertiti:
Muovi  verso il basso per andare in picchiata.



6

Modalità missioni

Scegli una classe e una missione per iniziare a giocare. Alla fine della missione riceverai un numero di ★ in base al punteggio che hai ottenuto. Se completi tutte le missioni di una classe conquistando un numero sufficiente di ★ puoi passare a quella seguente.



① Classe attuale

② ★ ottenute/★ disponibili

③ ★ ottenute nella missione

④ Istruzioni della missione

Missioni con atterraggio

Quando atterri, ricevi dei punti in base alla precisione (più l'aereo è vicino alla zona di atterraggio perfetto, più punti ottieni) e all'impatto (più l'atterraggio è morbido, più punti ottieni).

◆ Se muovi Ⓞ prima che l'aereo si sia completamente arrestato, perderai dei punti.



7

Modalità missioni

Nelle immagini seguenti viene utilizzato il jet pack (pag. 11).

- ◆ Premi **START** per mettere il gioco in pausa e accedere al menu di pausa.



① Punti ottenuti

② Velocità

③ Carburante rimasto (per i razzi)

④ Tempo trascorso

⑤ Altitudine

⑥ Mappa

La mappa

- Gli oggetti verdi si trovano a un'altitudine inferiore rispetto alla tua, mentre quelli gialli sono a un'altitudine superiore.
- ◆ Alcuni oggetti, come le piattaforme e le piste di atterraggio, sono di colore diverso.
- Tocca lo schermo inferiore per cambiare il livello di zoom (ce ne sono tre in tutto).



8 Modalità volo libero

Nell'immagine seguente viene utilizzato l'aereo (pag. 10).

- ◆ Premi **START** per mettere il gioco in pausa e accedere al menu di pausa.



① Anelli informazione

Gli anelli che hai già attraversato sono indicati da ✓.

② Tempo rimanente

③ Indicatore del turbo

Quando l'indicatore è pieno, premi **A** per attivare il turbo.



Conferma/
Continua

Ⓐ

Scegli

⊙/+

Annulla/
Indietro

Ⓑ

Apri il menu di
pausa

START

Conferma
scelta/Cambia
visualizza-
zione mappa

Schermo inferiore
(touch screen)

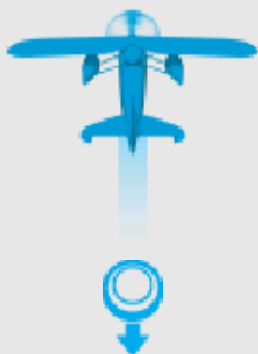


10 Comandi dell'aereo

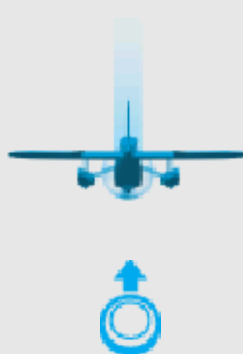
⊙ serve solo a cambiare la direzione, dato che l'aereo avanza da solo.

◆ Le immagini di questo manuale si riferiscono all'impostazione predefinita dei comandi (pag. 5).

Cabrata



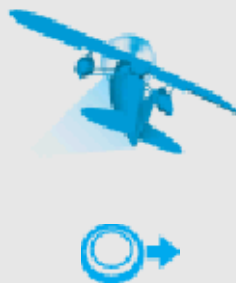
Picchiata



Gira a sinistra



Gira a destra



Turbo

(A)

Aerofreno

(B)

Virata

(sinistra) **L**

(destra) **R**

Tonneau

(sinistra) **L**
(doppio tocco)

(destra) **L**
(doppio tocco)

Volo rovesciato

"L + R"

Spara

Mira con  e rilascia per sparare

◆ Usato solo in alcune missioni.

Guardati intorno



Cambia visuale



Pilotwings Resort



11 Comandi del jet pack

Il jet pack è dotato di razzi, la cui angolazione determina la direzione di volo. Puoi ruotare il corpo del pilota indipendentemente dalla direzione dei razzi muovendo Ⓞ a destra e a sinistra.

◆ I razzi consumano carburante (pag. 7) quando sono accesi.

Spostati in avanti



Sali



Solo con i razzi

Spostati indietro



Spinta forte

Ⓐ

Spinta debole

Ⓑ

Aerofreno/Volo stazionario

Ⓛ

Guarda in basso



Guardati intorno



Sposta visuale
verso l'alto



Sposta visuale
verso il basso



Pilotwings Resort



12 Comandi del deltaplano

☉ serve solo a cambiare la direzione, dato che il deltaplano avanza da solo grazie alla sua conformazione aerodinamica.

◆ Questo manuale fa riferimento ai comandi normali, nella loro configurazione predefinita (pag. 5).

Cabrata



Picchiata



Virata a sinistra



Virata a destra



Richiama
(freno/
atterraggio)

B

Scatta foto

R

Annulla foto

L

Guardati intorno



- ◆ Puoi scattare foto solo nella Modalità volo libero e in determinate missioni.
- ◆ Le foto possono essere salvate in una scheda SD. Non inserire o rimuovere una scheda SD quando la console Nintendo 3DS è accesa.



Per informazioni sui prodotti,
consulta il sito Nintendo all'indirizzo:
www.nintendo.com

Per supporto tecnico e risoluzione
dei problemi, consulta il manuale di
istruzioni della console
Nintendo 3DS o il sito:
support.nintendo.com