

1 Важная информация

Основная информация

2 Обмен информацией

3 Онлайн-функции

4 Родительский контроль

Введение

5 Добро пожаловать!

6 Значки и управление

Приступим к обучению!

7 Начальный экран

8 Главное меню

9 Меню ступени курса

10 О ступенях обучения

ЗВУКИ И БУКВЫ

11 Look & Listen

12 Try Saying It

13 Same Sounds

14 Listen & Write

15 Listen & Choose

Рассказы

16 Story Time

17 Read Aloud

18 Story Questions

19 Do You Remember?

20 Try Writing It

Другие книжки

21 Non-Fiction

Давай споем!

22 Let's Sing

Коллекция

23 Меню коллекции

24 Альбом печатей

25 Альбом карточек

Успехи обучения

26 Успехи обучения — меню

27 Альбом печатей

28 Данные обучения

Журнал StreetPass

29 StreetPass

30 Журнал StreetPass

Почта

31 SpotPass

32 Почта

Настройки

33 Меню настроек

Информация о поддержке

34 Как с нами связаться

Пожалуйста, внимательно прочитайте это руководство, прежде чем вы начнете пользоваться этой программой. Если программой будут пользоваться маленькие дети, необходимо, чтобы это руководство им прочитал и объяснил взрослый.


Перед тем как начать пользоваться этой программой, ознакомьтесь также с руководством пользователя вашей системы Nintendo 3DS. Оно содержит важную информацию, которая поможет вам получить еще большее удовольствие от использования этой программы.


- ◆ Если не указано иное, все ссылки на Nintendo 3DS в этом руководстве относятся как к системе Nintendo 3DS™, так и к системе Nintendo 3DS™ XL.

Информация о здоровье и безопасности

ВАЖНО

Важная информация о вашем здоровье и безопасности доступна в приложении Информация о здоровье и безопасности в меню HOME.

Чтобы открыть это приложение, коснитесь значка  в меню HOME, затем коснитесь ЗАПУСТИТЬ и

внимательно прочитайте содержание каждого раздела. После того как вы закончите, нажмите кнопку  HOME, чтобы вернуться в меню HOME.

Перед тем как пользоваться программным обеспечением Nintendo 3DS, вы также должны внимательно прочитать руководство пользователя, особенно раздел «Информация о здоровье и безопасности».

Информацию о мерах предосторожности, связанных с общением в беспроводном режиме и игрой онлайн, см. в руководстве пользователя, раздел «Информация о здоровье и безопасности».

Выбор языка

Эта программа поддерживает следующие языки: английский, немецкий, французский, испанский, итальянский и португальский.

Если на вашей системе Nintendo 3DS выбран один из этих языков, во время первого запуска программа будет настроена на этот же язык.

Если на вашей системе Nintendo 3DS выбран другой язык, программа по умолчанию будет отображаться на английском языке. Чтобы изменить настройки языка

программы, необходимо сначала поменять язык системы, а затем удалить Study Data (данные обучения). Для этого на начальном экране выберите SETTINGS ⇒ DATA, а затем коснитесь опции DELETE под Delete study data (удалить данные обучения) и подтвердите выбор. Программа перезагрузится и меняет язык на установленный язык системы. Инструкции по изменению языка системы см. в разделе Системные настройки электронного руководства.

Информация о возрастной категории

Информацию о возрастной категории этой и других программ см. на веб-сайте системы возрастных категорий вашего региона.

PEGI (Европа):
www.pegi.info

USK (Германия):
www.usk.de

Classification Operations Branch
(Австралия):
www.classification.gov.au

OFLC (Новая Зеландия):
www.censorship.govt.nz

Важная информация

Эта программа (включая любой

цифровой контент или документацию, которые вы загружаете или используете с этой программой) лицензирована компанией Nintendo только для личного и некоммерческого использования на системе Nintendo 3DS. Пользование любыми сетевыми сервисами этой программы регулируется соглашением о пользовании сервисами Nintendo 3DS и политикой конфиденциальности, включающими кодекс поведения Nintendo 3DS.

Несанкционированное воспроизведение или использование запрещено. Эта программа содержит технологию защиты от копирования для предотвращения воспроизведения и копирования контента.

Ваша система Nintendo 3DS и эта программа не предназначены для использования с существующим или будущим неразрешенным технически модифицированным оборудованием или программным обеспечением либо с любыми неразрешенными устройствами. После обновления системы Nintendo 3DS или программного обеспечения существующее или будущее неразрешенное технически модифицированное оборудование или программное

обеспечение либо неразрешенное устройство, используемые с системой Nintendo 3DS, могут полностью вывести систему Nintendo 3DS из строя. Контент, созданный с помощью неразрешенного технически модифицированного оборудования или программного обеспечения системы Nintendo 3DS, возможно, будет удален.

Эта программа, руководство или другие печатные материалы, прилагаемые к этой программе, защищены национальными и международными законами о защите интеллектуальной собственности.



IE Institute

©IE Institute Co., Ltd.

Fontworks, and font names are trademarks or registered trademarks of Fontworks Inc.

Trademarks are property of their respective owners. Nintendo 3DS is a trademark of Nintendo.

CTR-P-AX3P-00

Контент, созданный пользователями, может представлять собой сообщения, образы Mii™, изображения, фотографии, видеоролики, звукозаписи, коды QR Code и т.д.

Обмен контентом, созданным пользователями

Это общие меры предосторожности по обмену контентом, созданным пользователями, с другими. Объем обмена контентом, созданным пользователями, зависит от программы.

- Загруженный контент могут видеть другие пользователи. Он также может быть скопирован, изменен и переотправлен третьими лицами. После отправки контент невозможно удалить или ограничить его использование, поэтому будьте осторожны.
- Любой загруженный контент может быть удален без уведомления. Компания Nintendo может также удалить или скрыть контент, который считается неподходящим.
- При загрузке контента или при создании контента для загрузки...
 - Не используйте какую-либо

удостоверяющую личность
информацию о вас или третьих
лицах, например ваши (или
третьего лица) имя, адрес
электронной почты, адрес или
номер телефона.

- Не используйте какую-либо
информацию, которая может
причинить вред другим,
оскорбить других или быть
неприятной для других.
- Не нарушайте права других. Не
используйте контент,
принадлежащий третьим лицам
или отображающий третьи лица
(фотографии, изображения,
видеоролики) без их
разрешения.
- Не используйте незаконный
контент либо контент,
способствующий незаконным
действиям.
- Не используйте контент,
нарушающий общественную
мораль.

Эта программа поддерживает сеть Nintendo Network™.

Включив SpotPass™, вы сможете получать письма от Киппера.

- ◆ Информацию о подключении вашей системы Nintendo 3DS к Интернету см. в руководстве пользователя.

Сеть Nintendo Network



Сеть Nintendo Network — это онлайн-сервис, позволяющий вам играть с другими игроками по всему миру, загружать новые программы и дополнительный контент, обмениваться видеороликами, отправлять сообщения и т.д.

С помощью следующих опций раздела Родительский контроль можно ограничить определенные функции этой программы.

◆ Дополнительную информацию о родительском контроле см. в руководстве пользователя.

● StreetPass

Ограничивает отправку и получение данных обучения и сообщений через StreetPass™ (см. стр. 29-30).



Добро пожаловать в Let's Learn English with Biff, Chip & Kipper vol. 3!

Эта программа разработана на основе Floppy's Phonics из серии книг Oxford Reading Tree — курса обучения, используемого в 80% начальных школ Великобритании. Она создана для обучения английскому языку с помощью целого ряда эффективных методов. Эта программа включает в себя Ступень 5, Ступень 5М и Ступень 6.

Естественный метод обучения, используемый в этой программе (изучение английского с помощью английского), подходит почти всем, позволяя ученикам легко применять на практике изученный материал.

Материалы обучения представлены только на английском, но пояснения доступны на любом из

языков, поддерживаемых этой программой.

Познакомьтесь — наши персонажи



● Kipper

Киппер в семье самый младший. Он большой озорник и любит иногда пошалить.



● Biff

Бифа — старшая сестра Киппера и близнец Чипа. Она очень сообразительная и энергичная девочка.



● Chip

Чип — старший брат Киппера и близнец Бифы. Он обладает творческой натурой и добрым сердцем.



● Floppy

Это всеобщий любимец — пес по имени Флоппи. Он попал в семью из приюта для животных и сразу же завоевал сердца домочадцев.



● Dad

Папа — всегда веселый и жизнерадостный. Очень любит маму.



● Mum

Мама — добрая и энергичная. Очень любит папу.



Wilf



Wilma

● Wilf & Wilma

Вилф и Вилма — друзья семьи. Брат и сестра, которые отлично ладят со всеми членами семьи Киппера.

- ◆ Некоторые иллюстрации в этом руководстве были сделаны в то время, когда программа находилась в стадии разработки.

Ниже приведено описание значков и вспомогательных функций обучения.



Значок родителей

Этот значок предназначен для родителей или опекунов. Коснувшись его на экранах меню, вы получите пояснения и инструкции для упражнений. Если в программе установлен любой язык, кроме английского, пояснения в определенных случаях будут приведены на данном языке. В зависимости от ситуации во время некоторых упражнений, коснувшись этого значка, вы сможете увидеть частичную или полную транскрипцию текста.



Возврат

Коснитесь этого значка, чтобы вернуться на предыдущий экран. Вы можете воспользоваться этим значком, чтобы сделать перерыв в обучении.



Стрелки

Эти значки используются для просмотра больших изображений или перелистывания страниц. Чтобы перелистнуть страницу или переместить изображение в указанном направлении, коснитесь соответствующей стрелки.



Указатель

Этот значок укажет вам на текущую задачу. Коснитесь указанного места на сенсорном дисплее.



Значок слуха

Этот значок появляется, когда вам необходимо прослушать материал. Внимательно слушайте последующие звуки или речь.



Значок речи

Этот значок появляется, когда вам необходимо выполнить упражнение устно. Держите перед собой микрофон системы Nintendo 3DS и говорите громко и четко.



Лупа

Этот значок отображается на верхнем экране в местах, на которые необходимо обратить внимание.



Громкоговоритель

Если вы увидите этот значок на сенсорном дисплее, коснитесь его, чтобы прослушать звуковую запись.



Слушать

Коснитесь значка Listen (слушать), чтобы начать проигрывание звуковых записей. Услышанное послужит примером произношения.



Говорить

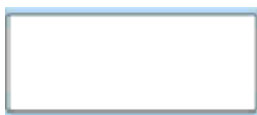
Коснитесь значка Speak

(говорить), чтобы начать запись звука. Держите перед собой микрофон системы Nintendo 3DS и говорите громко и четко.



Мой голос

Коснувшись значка My Voice (мой голос), вы сможете прослушать сделанные вами записи. Сравните вашу запись с примером произношения, чтобы убедиться, что вы правильно повторяете упражнение.



Окошко для ввода

Здесь вы можете ввести текст.



Удалить

Коснитесь значка Erase (удалить), чтобы удалить введенный вами текст.



Повторить

Коснитесь этого значка, чтобы повторно прослушать выбранную звуковую запись. Запись будет повторяться до тех пор, пока вы не коснетесь значка еще раз.



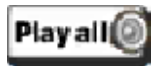
Приостановить

Коснитесь значка Pause (пауза), чтобы приостановить проигрывание.



Автоматическое чтение

Если вы коснетесь значка Auto (авто) во время упражнений чтения, текст будет прокручиваться автоматически.



Прослушать все

Коснувшись значка Play all (прослушать все), вы сможете прослушать все карточки песен в разделе Collection (коллекция).



Повторить урок

Коснувшись значка Revision (повторить урок), вы сможете еще раз прослушать правила, которые вы уже прошли в упражнениях Look & Listen (смотри и слушай).



Выберите опцию на начальном экране и приступайте к обучению! На начальном экране также отображаются успехи вашего обучения.

[Start (начало)]

Коснитесь, чтобы приступить к обучению.

[Settings (настройки)]

Коснитесь, чтобы открыть экран настроек (см. стр. 33).

[Trial (ознакомление)]

Коснитесь, чтобы учиться в режиме ознакомления. При этом будут доступны все уроки и упражнения, но данные вашего обучения сохранены не будут.

*** Learning Progress**

(продвижение обучения)

Здесь указано в процентном выражении, сколько вы уже прошли из общего курса обучения.

*** Rule Badge**

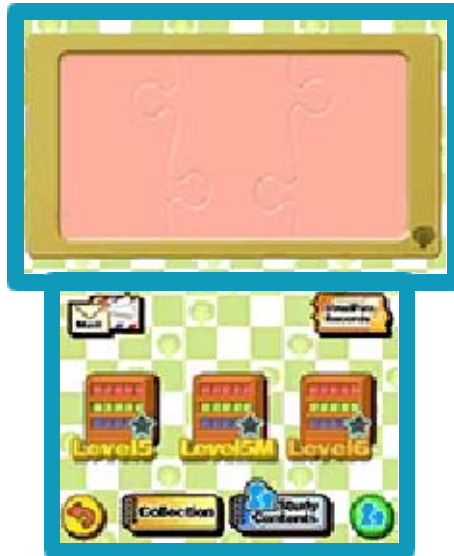
(оценка знания правил)

Здесь указано количество карточек, полученных вами за знание правил.

* **Vocabulary Badge**

(оценка словарного запаса)

Здесь указано количество карточек, полученных вами за усвоение словарного запаса.



Здесь вы можете выбрать ступень курса, просмотреть ваши успехи и многое другое.

[Выбор ступени]



Это первый шаг для начала обучения. В этой программе разные уровни сложности уроков называются Level (ступень). Выберите ступень, чтобы перейти к меню ступени. Пройдите по очереди все уроки и упражнения. Пройденные ступени будут отмечены желтой звездочкой.

[Collection (коллекция)]



Здесь вы можете просмотреть собранные вами печати, карточки правил, карточки словарного запаса и т.д.

【Study Contents (успехи обучения)】



Этот раздел предназначен для родителей и опекунов. Здесь вы можете посмотреть степень продвижения обучения, прослушать записи упражнений произношения и т.д.

【StreetPass Records (журнал StreetPass)】



Здесь вы можете посмотреть данные пользователей, встреченных через StreetPass.

【Mail (почта)】



Здесь вы можете прочитать письма от Киппера, полученные через SpotPass.



Итак, начнем учиться!

1 [Книги]

Выберите книжку. После того как вы пройдете весь обучающий материал книги, она будет отмечена желтой звездочкой.

2 [Просмотр книжной полки]

С помощью стрелок вы можете просмотреть всю книжную полку. В разных частях полки вы найдете разные уроки.

Книги расположены в порядке сложности, нарастающем слева направо, поэтому лучше всего начать с левой стороны и постепенно переходить к более сложным книгам. Коснувшись ALL BOOKS (все книги) в правом дальнем конце полки Fiction (рассказы), вы сможете прослушать один за другим все рассказы Story Time (время рассказов).

© Sounds and Letters

(звуки и буквы)

Здесь вы найдете правила произношения и упражнения для освоения букв.

© Fiction (рассказы)

Здесь вы найдете разные упражнения, в том числе чтение и упражнения на слух и на знание словарного запаса, которые помогут вам закрепить то, чему вы научились в разделе Звуки и буквы.

© Non-Fiction (другие книжки)

Здесь вы тоже сможете закрепить пройденное, упражняясь в чтении.

© Let's Sing (Давай споем!)

Здесь вы можете послушать песни и привыкнуть к произношению английского языка.

Let's Learn English with Biff, Chip & Kipper состоит из восьми ступеней.

Эта программа — vol. 3 — включает в себя Ступень 5, Ступень 5М и Ступень 6. Ниже приведено краткое описание каждой ступени. Сохранив данные обучения на карте SD, вы сможете продолжить курс обучения с теми же данными в программах vol. 1 и vol. 2.

Дополнительную информацию см. в разделе Настройки (см. стр. 33).



[Level 5 (Ступень 5)]

© Звуки и буквы

ai ay eigh ey a a-e ae ea ee e y
 ey ea e-e ie; igh l y ie i-e oa ow o
 oe o-e ough eau; s ss se ce ce ci
 cy sc st e ea; j ge gi gy ge dge le
 el al il; ue u ew u-e eu oo u-e o
 ou -ough ue ew ui u; oi ou ow ou
 ough or our aw au al quar

© Рассказы

The Gale; Please Do Not Sneeze;
 The Missing Crystal; Rowing
 Boats; Mr. Scroop's School; The
 Haunted House

© Другие книжки

Exploring Underground; To the
 Rescue!; Camping; On Safari;
 Monster Party; Pirates

© Давай споем!

Tooth Fairy; The Foggy Day;
 Floppy the Hero; Mum Never

Knew; Push!; Good Old Mum



[Level 5M (Ступень 5М)]

© **Звуки и буквы**

ur ir er ear (w)or re our u o ou
ough ar a al; s si ge w wh u f ff ph
gh; ch ie ow a; ch tch ture sh ch
ti ci ssi sci g gu gue gh; ear eer
ere ier air are ear ere n nn kn gn r
rr wr rh; m mm mb mn c k ck ch
qu que or ore our oor oar aw au
al augh ough

© **Другие книжки**

Training to be a Knight; Storms;
Family Festivals; Aircraft; A Book
of Beasts; Make a Wind Vane



[Level 6 (Ступень 6)]

© **Другие книжки**

Grow a Pumpkin; Visit Paris!;
Giant Animals; All About Robin
Hood; Olympic Dreams; The
Ragged School

Vol. 1 и vol. 2 содержат
следующие ступени:

Let's Learn English with Biff,
Chip & Kipper vol. 1

Ступень 1

Звуки и буквы; Давай споем!

Ступень 1+

Звуки и буквы; Рассказы; Другие
книжки

Ступень 2

Звуки и буквы; Рассказы; Другие

КНИЖКИ

Let's Learn English with Biff,
Chip & Kipper vol. 2

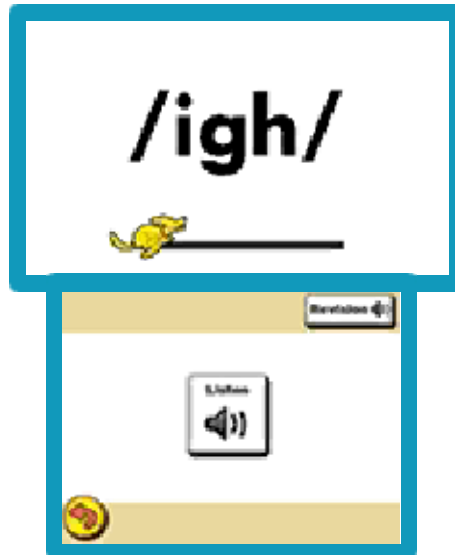
Ступень 3

Звуки и буквы; Давай споем!;
Рассказы; Другие книжки

Ступень 4

Звуки и буквы; Рассказы; Другие
книжки

◎Звуки и буквы◎
Look & Listen
(Смотри и слушай)



Смотрите на картинки и слушайте!



Усвойте правила произношения и слова, в которых они используются!

◎ Listen (слушать)

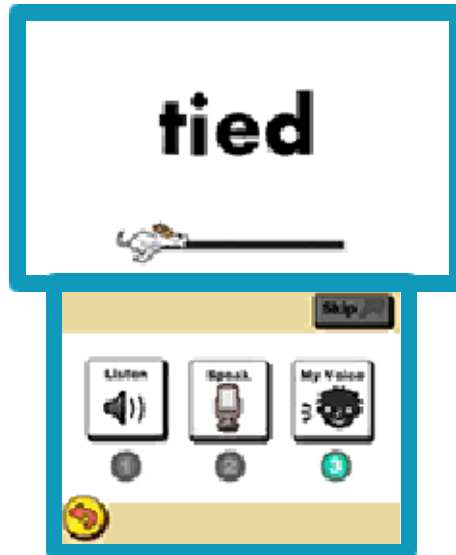
Коснитесь, чтобы послушать произношение. Чтобы приостановить проигрывание записи, коснитесь STOP (остановить).

◎ Revision (повторить урок)

Коснитесь, чтобы повторить уже пройденные правила и примеры произношения.

12 Try Saying It

◎Звуки и буквы◎ Try Saying It (Попробуй произнести)



Усвойте правила произношения и слова, в которых они используются!



Слушайте примеры произношения, повторяйте их и записывайте. В конце вы сможете проверить, насколько хорошо вам удалось произнести слова из упражнения. Это поможет вам усвоить правила произношения и слова, в которых эти правила используются, а также совершенствовать свое произношение, сравнивая его с примерами.

◎ Listen (слушать)

Коснитесь, чтобы прослушать пример произношения.

Коснитесь STOP (остановить), чтобы прервать проигрывание

звуча.

© **Speak (произнести)**

Коснитесь, чтобы начать запись своего произношения. Говорите громко и отчетливо, как в примере. Коснитесь STOP (остановить), чтобы остановить запись.

* Вы можете использовать наушники, чтобы одновременно слушать пример и произносить его.

© **My Voice (мой голос)**

Коснитесь, чтобы услышать записанный вами звук. Коснитесь STOP (остановить), чтобы прервать проигрывание записи.

* После прослушивания вашей записи до конца, вам будет предоставлена возможность сравнить ее с примером.



[Example (пример)]

Послушать пример.

[My voice (мой голос)]

Послушать вашу запись.

[Good (хорошо)] Перейти к следующему упражнению. Если вы желаете сохранить данную запись вашего произношения на карте SD, поставьте галочку рядом с Save Voice Recording (сохранить запись звука). Вы сможете прослушать запись в разделе Study Contents (успехи обучения).

[Try Again (повторить)]

Попробовать выполнить

упражнение еще раз.

© **Skip (пропустить)**

Коснитесь, чтобы пропустить проигрывание примера.

- ◆ Вы можете сохранить до пяти записей вашего голоса. После этого каждая новая запись сотрет самую старую запись из предыдущих.

◎Звуки и буквы◎
Same Sounds
(Похожие звуки)



Послушайте и внимательно
посмотрите на картинку!



Прислушайтесь к звуку, а затем
найдите, где он используется на
картинке. Когда вам кажется, что
вы нашли ответ, коснитесь в том
месте значка громкоговорителя.
Картинка на сенсорном дисплее
может быть довольно большой,
поэтому используйте полосу
прокрутки под картинкой, чтобы
ничего не пропустить.

◎ Listen (слушать)

Коснитесь, чтобы повторно
послушать звук.

◎ Hint (подсказка)

Коснитесь, чтобы услышать и
увидеть подсказку на верхнем
экране.

◎Звуки и буквы◎
Listen & Write
(Слушай и пиши)



Слушайте звуки и пишите буквы!



Слушайте звуки и упражняйтесь в написании букв. Постарайтесь как можно аккуратнее написать буквы на сенсорном дисплее.

◎ **Окошко для ввода текста**

Здесь вы можете написать букву, как показано на верхнем экране. Правильно написав букву, вы сможете перейти к следующему шагу.

◎ **Listen (слушать)**

Коснитесь, чтобы повторно прослушать звук.

◎ **Erase (удалить)**

Коснитесь, чтобы стереть все, что вы написали на сенсорном дисплее.

15

Listen & Choose

◎Звуки и буквы◎
Listen & Choose
(Слушай и выбирай)



Послушайте слова и внимательно посмотрите на картинку!



Послушайте слова и найдите их на картинке. Когда вам кажется, что вы нашли ответ, коснитесь в том месте значка громкоговорителя. Найдя все слова, вы сможете перейти к следующему упражнению. Не сдавайтесь, и у вас все получится!

Картинка на сенсорном дисплее может быть довольно большой, поэтому используйте полосу прокрутки под картинкой, чтобы ничего не пропустить.

◎ Listen (слушать)

Коснитесь, чтобы повторно послушать слово.

◎ Рассказы ◎
Story Time
(Время рассказов)



Послушайте интересные рассказы!



В этом упражнении вы сможете не спеша послушать рассказы. Лупа на верхнем экране будет показывать, о чем говорится в каждом предложении, чтобы вам было легче следить.

◎ Pause (пауза)

Коснитесь, чтобы приостановить рассказ. Коснитесь еще раз, чтобы продолжить.

◎ Повторить

Коснитесь значка повтора, чтобы повторить текущее предложение. Коснитесь значка еще раз, чтобы перейти к следующему предложению и продолжить рассказ.

* Послушав рассказ один раз, при

следующем чтении вы сможете перейти к любому предложению, коснувшись значка паузы, а затем коснувшись значка слева от предложения. Вы можете прокручивать текст вверх и вниз с помощью полосы прокрутки на сенсорном дисплее.

◎ Рассказы ◎
Read Aloud
(Читай вслух)



Упражняйтесь читать вслух!



Это упражнение для чтения на английском языке вслух. Вы сможете послушать записи вашего голоса, чтобы проверить, насколько хорошо ваше произношение. Повторите упражнение несколько раз, чтобы хорошо усвоить материал.

◎ Listen (слушать)

Коснитесь, чтобы прослушать пример произношения.

Коснитесь STOP (остановить), чтобы прервать проигрывание предложения.

◎ Speak (произнести)

Коснитесь, чтобы начать запись своего произношения. Говорите громко и отчетливо, как в

примере. Коснитесь STOP (остановить), чтобы остановить запись.

* Вы можете использовать наушники, чтобы одновременно слушать пример и произносить его.

◎ My Voice (мой голос)

Коснитесь, чтобы услышать записанный вами звук.

Коснитесь STOP (остановить), чтобы прервать проигрывание записи.

* Прослушав вашу запись до конца, вы получите возможность сохранить ее.



【Example (пример)】

Прослушать пример произношения.

【My voice (мой голос)】

Прослушать вашу

запись.

【Good (хорошо)】 Перейти к следующему упражнению. Если вы желаете сохранить данную запись вашего произношения на карте SD, поставьте галочку рядом с Save Voice Recording (сохранить запись звука). Вы сможете прослушать запись в разделе Study Contents (успехи обучения).

【Try Again (повторить)】

Попробовать выполнить упражнение еще раз.

◎ Skip (пропустить)

Коснитесь, чтобы пропустить проигрывание звука примера.

© Стрелки

Коснитесь стрелок, чтобы листать предложения.

- ◆ Вы можете сохранить до пяти записей вашего голоса. После этого каждая новая запись сотрет самую старую запись из предыдущих.

18 Story Questions

◎ Рассказы ◎ Story Questions (Вопросы о рассказе)



Все ли вы правильно поняли?



В этом упражнении вам предлагается ответить на вопросы о рассказе. Обратите внимание на лупу на верхнем экране, выслушайте вопрос и варианты ответов, а затем выберите правильный ответ, коснувшись его на сенсорном дисплее. Чтобы прослушать ответ еще раз, коснитесь значка громкоговорителя рядом с ним.

◎ Listen (слушать)

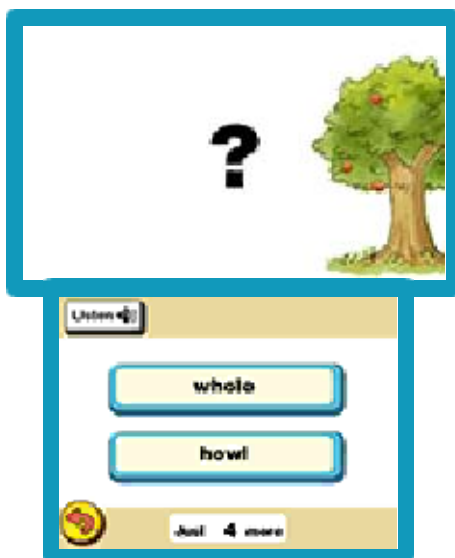
Коснитесь, чтобы повторно прослушать вопрос и варианты ответов.

◎ Hint (подсказка)

Коснитесь, чтобы снова прочитать текст рассказа. Вы

можете пролистать предложения
рассказа с помощью стрелок.

◎ Рассказы ◎
Do You Remember?
(Запомнил слова?)



Повторите пройденные слова!



Послушайте слово, а затем коснитесь его на сенсорном дисплее.

◎ Listen (слушать)

Коснитесь, чтобы повторно услышать слово.

◎ Рассказы ◎
Try Writing It
(Попробуй написать)



Упражняйтесь в написании слов,
которые вы выучили!



Вы услышите слово, освоенное ранее, и увидите его картинку на верхнем экране. В окошке для ввода на сенсорном дисплее одну за другой напишите буквы, скрытые значком «?».

◎ Окошко для ввода

Здесь вам нужно по одной написать буквы, скрытые значком «?» на верхнем экране.

◎ Listen (слушать)

Коснитесь, чтобы повторно услышать слово.

◎ Erase (удалить)

Коснитесь, чтобы стереть написанное в окошке для ввода.

◎ Hint (подсказка)

Если вы не уверены, какую букву написать, коснитесь этого значка, чтобы увидеть подсказку на верхнем экране.

◎Другие книжки◎
Non-Fiction
(Другие книжки)



Эти книжки вы можете почитать сами!



Упражняйтесь в чтении с книжками на самые разные темы.

[Start Reading (начать читать)]

Коснитесь, чтобы открыть книжку на верхнем экране.

[Reading Finished (прочитано)]

Прочитайте книжку до конца, после чего вы сможете закрыть ее, коснувшись этого значка.

Попробуйте обсудить прочитанное.

◎ Стрелки

Касайтесь стрелок, чтобы листать страницы книжки.

◎ Auto (авто)

Коснитесь, чтобы страницы переворачивались автоматически. Каждая страница

будет показываться 30 секунд,
прежде чем перейти к
следующей.

◎Давай споем!◎
Let's Sing
(Давай споем)



Слушайте и пойте песни на английском!

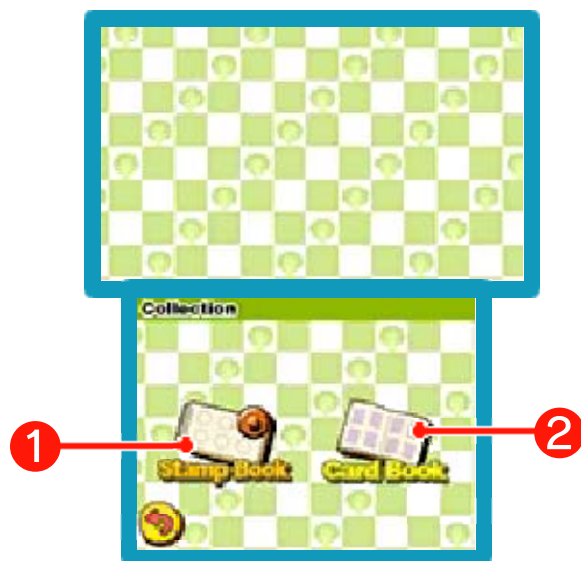


Попробуйте спеть на английском языке. Вы можете петь вместе с окружающими.

◎ Listen (слушать)

Коснитесь, чтобы начать песню.
Коснитесь STOP (остановить),
чтобы остановить песню.

- ◆ Коснитесь значков инструментов, чтобы сыграть на них.



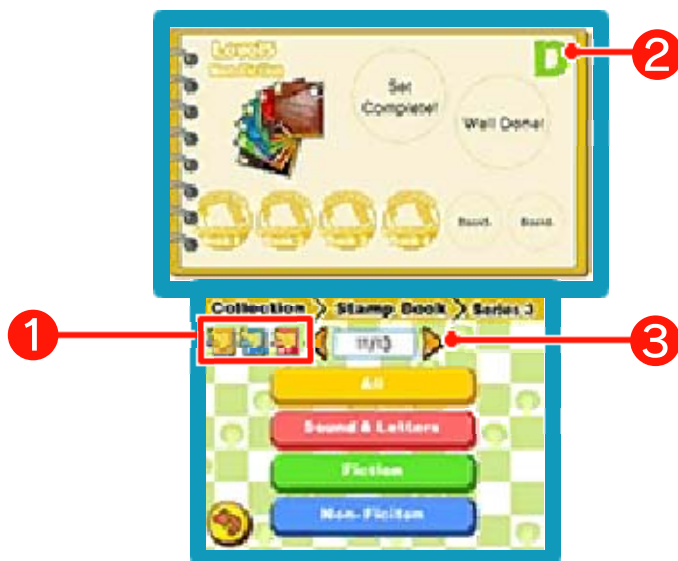
Здесь вы можете просмотреть печати и карточки, полученные вами в награду за успехи в учебе.

1 [Stamp Book (альбом печатей)]

Здесь собраны заработанные вами печати.

2 [Card Book (альбом карточек)]

Здесь собраны карточки, которые вы получили в награду за усвоение правил, словарного запаса и песен.



Здесь вы можете посмотреть печати, полученные за выполнение упражнений, а также печати, которыми вас наградили родители или опекуны.

Выберите категорию, коснувшись ее на сенсорном дисплее, чтобы перейти к первой странице этой категории.

① [Значки программ серии]

Если у вас на карте SD сохранены данные обучения из других программ серии Let's Learn English with Biff, Chip & Kipper, вы сможете посмотреть также печати из программ vol. 1 и vol. 2. Коснитесь значка программы, чтобы посмотреть полученные в ней печати.

② Это общая оценка вашего альбома печатей. Чем больше вы наберете печатей, тем выше будет оценка.

③ Касайтесь стрелок, чтобы

листать страницы на верхнем экране.

- * Оценка альбома печатей зависит от общего количества печатей из всех программ серии.
- * Если вы используете эту программу в любое время в течение 30 дней с вашего дня рождения, установленного на вашей системе Nintendo 3DS, вы получите праздничную печать.
- ◆ Данные обучения можно сохранить на карте SD, выбрав в главном меню SETTINGS (настройки), а затем выбрав SD CARD (карта SD).



Здесь можно посмотреть карточки, полученные во время обучения. Выберите категорию на сенсорном дисплее.

1 [Значки программ серии]

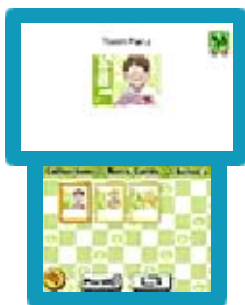
Если у вас на карте SD сохранены данные обучения из других программ серии Let's Learn English with Biff, Chip & Kipper, вы сможете посмотреть также печати из программ vol. 1 и vol. 2. Коснитесь значка программы, чтобы посмотреть полученные в ней печати. Коснитесь ALL (все), чтобы увидеть общую статистику по всем программам серии.

2 Количество собранных карточек каждой категории.

3 Значок рядом с каждой категорией указывает вашу оценку. Чем больше карточек вы соберете, тем выше будет

оценка.

Song Cards



Здесь собраны Song Cards (карточки песен). Коснувшись карточки, вы можете послушать песню.

Эта программа не поддерживает режим ожидания во время прослушивания песен на карточках с присоединенными к системе наушниками, даже если система Nintendo 3DS закрыта.

⦿ Play all (послушать все)

Коснитесь, чтобы послушать все песни.

⦿ Повторить

Коснитесь, чтобы повторить текущую песню.

Rule Cards

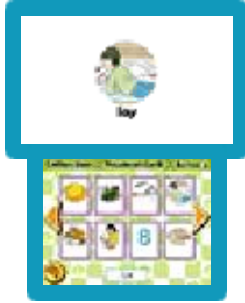


Здесь собраны Rule Cards (карточки правил), отражающие освоенные вами правила. Коснувшись карточки, вы увидите ее содержимое на верхнем экране и услышите связанную с ней звуковую запись.

⦿ Стрелки

С помощью стрелок вы можете листать страницы.

Vocabulary Cards



Здесь собраны Vocabulary Cards (карточки словарного запаса), отражающие освоенный словарный запас. Коснувшись

карточки, вы увидите ее содержимое на верхнем экране и услышите связанную с ней звуковую запись.

◎ Стрелки

С помощью стрелок вы можете листать страницы.

- * Оценка присваивается за все карточки собранные во всех программах серии.
- ◆ Данные обучения можно сохранить на карте SD, выбрав в главном меню SETTINGS (настройки), а затем выбрав SD CARD (карта SD).



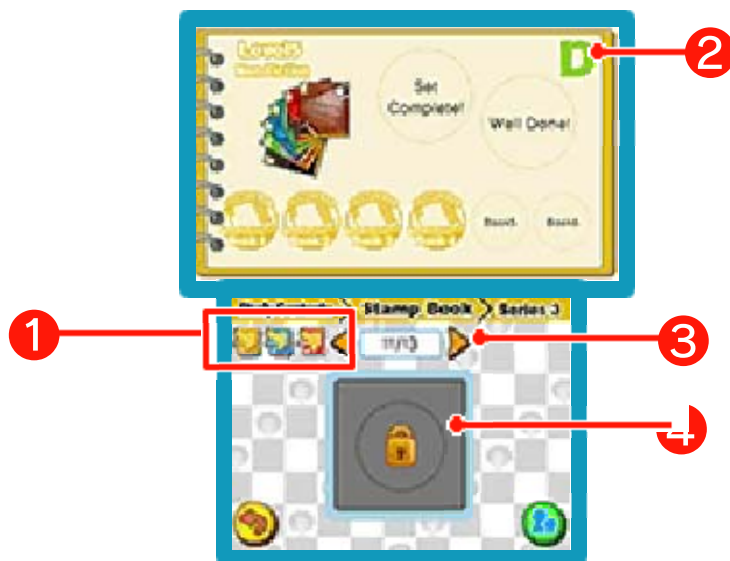
Этот раздел предназначен для родителей и опекунов. Здесь можно посмотреть более подробную информацию о прохождении курса обучения, а также полученные за успехи печати.

① [Stamp Book (альбом печатей)]

Здесь собраны заработанные во время обучения печати. Кроме того, родители и опекуны также могут наградить учащегося печатями.

② [Study Data (данные обучения)]

Здесь можно увидеть более подробную информацию о прохождении курса обучения.



Здесь можно посмотреть заработанные во время обучения печати. Когда собраны все карточки одной категории, родители или опекуны могут наградить ученика печатью за хорошо сделанную работу.

1 [Значки программ серии]

Если у вас на карте SD сохранены данные обучения из других программ серии Let's Learn English with Biff, Chip & Kipper, вы сможете посмотреть также печати из программ vol. 1 и vol. 2. Коснитесь значка программы, чтобы посмотреть полученные в ней печати.

2 Это общая оценка вашего альбома печатей. Чем больше вы наберете печатей, тем выше будет оценка.

3 Касаясь стрелок, вы можете листать страницы.

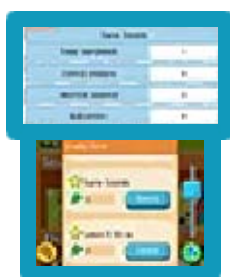
- ④ Когда значок замка пропадет, родители или опекуны смогут поставить здесь свою печать.
- ◆ Данные обучения можно сохранить на карте SD, выбрав в главном меню SETTINGS (настройки), а затем выбрав SD CARD (карта SD).



Здесь можно посмотреть подробную информацию о прохождении курса обучения. Выберите на сенсорном дисплее ступень, информацию о которой вы желаете посмотреть.

1 Общая сводка данных обучения.

Данные обучения



Коснувшись книги на полке, вы увидите на сенсорном дисплее информацию о прохождении данного упражнения.

Чтобы посмотреть всю информацию, воспользуйтесь полосой прокрутки справа.

[☆]

Выполненные упражнения отмечены желтой звездочкой.

[Карандаш]

Цифра рядом с этим значком

указывает, сколько раз упражнение было выполнено.

[Details (подробности)]

Коснитесь, чтобы увидеть на верхнем экране более подробную информацию, например количество правильных ответов.

Если ученик сделал записи своего голоса, откроется окошко, в котором вы сможете прослушать эти записи.



**[Громкоговори-
тель]**

Коснитесь, чтобы прослушать запись. Если вы не хотите, чтобы запись

была стерта при создании новых записей голоса, поставьте под ней замок.

[OK] Коснитесь, чтобы закрыть окошко.

- ◆ Вы можете сохранить до пяти записей голоса. После этого каждая новая запись сотрет самую старую запись из предыдущих.

Журнал StreetPass (StreetPass) 

В разделе StreetPass Records (журнал StreetPass) вы сможете обмениваться с другими пользователями именами StreetPass, данными о собранных печатях и карточках, а также сообщениями.

◆ Для общения в этом режиме все игроки должны включить StreetPass для этой программы на своих системах Nintendo 3DS.

● Включение StreetPass

На начальном экране выберите SETTINGS (настройки), а затем коснитесь STREETPASS. Включение функции StreetPass должны осуществлять родители или опекуны. Дополнительную информацию см. в разделе Настройки (см. стр. 33).

● Выключение StreetPass

StreetPass можно выключить в разделе SETTINGS (настройки) на начальном экране.

Вы также можете выключить StreetPass, открыв системные настройки и выбрав УПРАВЛЕНИЕ ДАННЫМИ, а затем выбрав УПРАВЛЕНИЕ STREETPASS.

Коснитесь значка программы, затем выберите ВЫКЛЮЧИТЬ STREETPASS.



Здесь вы можете посмотреть данные, полученные через StreetPass.

- ① Оценка печатей пользователей, встреченных через StreetPass.
- ② Имя пользователя. Коснитесь имени пользователя, встреченного через StreetPass, чтобы увидеть на верхнем экране его данные обучения, количество встреч StreetPass, сообщение и т.д. Вы можете воспользоваться полосой прокрутки с правой стороны сенсорного дисплея, чтобы просмотреть полный список встреченных вами пользователей.
- ③ **[My Record (мои данные)]** Коснитесь, чтобы посмотреть ваши собственные успехи обучения, оценки печатей и сообщение, установленное в

разделе Settings (настройки).

- ◆ Программа будет регистрировать встречи через StreetPass с другими пользователями, даже если они используют другие программы этой серии (vol. 1 или vol. 2).
- ◆ Вы можете установить имя и сообщение, которые будут использоваться при передаче данных через StreetPass в разделе Настройки (см. стр. 33).

Почта (SpotPass)  

В разделе Mail (почта) вы можете посмотреть письма, которые время от времени будет присылать вам Киппер.

Для использования SpotPass вы должны сначала:

- принять соглашение о пользовании сервисами Nintendo 3DS и политику конфиденциальности;
- установить подключение к Интернету;
- вставить карту SD в систему Nintendo 3DS.

Дополнительную информацию см. в руководстве пользователя.

● Включение SpotPass

На начальном экране выберите SETTINGS (настройки), коснитесь SPOTPASS, а затем коснитесь ENABLE (включить). Включение функции SpotPass должны осуществлять родители или опекуны. Дополнительную информацию см. в разделе Настройки (см. стр. 33).

● Выключение SpotPass

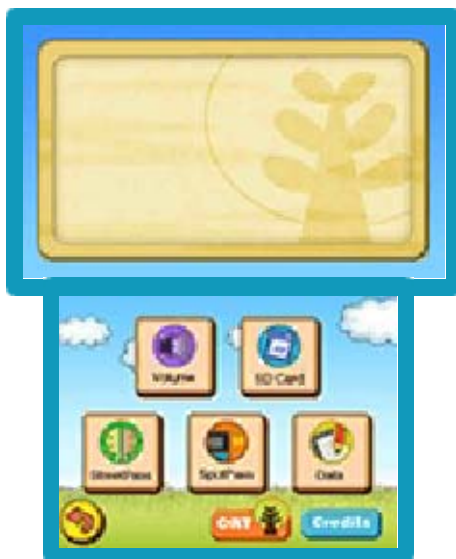
Чтобы перестать получать почту, вы можете выключить функцию SpotPass в любое время. Для этого на начальном экране выберите SETTINGS (настройки), коснитесь SPOTPASS, а затем коснитесь

DISABLE (выключить).



Здесь вы можете посмотреть полученные от Киппера письма.

- 1 Здесь показана тема письма. Коснитесь темы письма, чтобы увидеть на верхнем экране его содержимое. Если вы получили много писем, вы можете просмотреть весь список с помощью полосы прокрутки на сенсорном дисплее.



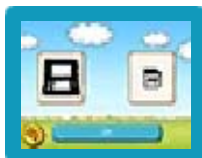
Здесь вы можете установить настройки программы, удалить данные и т.д. Коснитесь желаемой опции на сенсорном дисплее.

Volume (громкость)



Здесь вы можете настроить громкость фоновой музыки, звуковых эффектов и речи. Используйте значки стрелок, чтобы увеличить или уменьшить громкость.

SD Card (карта SD)



Здесь вы можете сохранить данные вашего обучения на карту SD. Данные, сохраненные на карте SD, можно использовать в любой из трех программ серии Let's Learn English with Biff, Chip & Kipper. Чтобы сохранить данные, коснитесь OK.

StreetPass

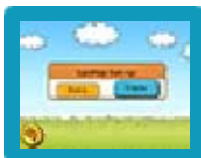


Вы можете включить или выключить StreetPass, коснувшись ENABLE (включить) или DISABLE (выключить) соответственно.

[Edit (изменить)]

Включив StreetPass, вы сможете изменить StreetPass name (имя StreetPass) и Message (сообщение), коснувшись значка карандаша.

SpotPass



Вы можете включить или выключить SpotPass, коснувшись ENABLE (включить) или DISABLE (выключить) соответственно.

Data (данные)



Здесь вы можете удалить данные программы, коснувшись соответствующей опции.

◆ Удаленные данные восстановить невозможно, поэтому будьте осторожны.

* Delete study data

(удалить данные обучения)

Используйте эту опцию, чтобы удалить все данные о пройденном курсе обучения, собранных кусочках пазлов, а также данные о собранных печатях и карточках.

Данные о собранных печатях и

карточках, сохраненные на карте SD, удалены не будут.

- * **Delete StreetPass data**
(удалить данные StreetPass)
Эта опция позволит удалить данные StreetPass Records (журнал StreetPass). При этом данные My Record (мои данные) удалены не будут.
- * **Delete SpotPass data**
(удалить данные SpotPass)
Эта опция позволит удалить все письма, полученные от Киппера.



ORT

Коснитесь этого значка, чтобы посмотреть более подробную информацию об Oxford Reading Tree.



Титры

Коснувшись значка Credits (титры), вы можете посмотреть титры.

- Во время сохранения не отключайте питание, не перезапускайте систему и не извлекайте игровую карту / карту SD. Не допускайте загрязнения контактов. Несоблюдение этих предосторожностей может привести к необратимой потере данных.
- Не используйте внешние устройства или программы для изменения сохраненных данных, так как это может привести к невозможности продолжить игру или к потере сохраненных данных. Любые изменения являются необратимыми, поэтому будьте осторожны.

Информацию о продукции вы найдете на веб-сайте Nintendo по адресу:

www.nintendo.com

Информацию о технической поддержке и решении проблем вы найдете в руководстве пользователя вашей системы Nintendo 3DS или на веб-сайте: support.nintendo.com