

1 Важная информация

## Основная информация

2 Введение

3 Управление

4 Начало игры

5 Сохранение игры

## Приключения

6 Экран карты мира

7 Экран уровня

8 Прохождение уровней

9 Головоломки

10 Коллекционирование наклеек

11 Бой

## Информация о поддержке

12 Как с нами связаться

Благодарим вас за то, что вы выбрали PAPER MARIO™: STICKER STAR для Nintendo 3DS™.

Эта программа разработана для использования только с версией системы Nintendo 3DS, предназначенной для Европы и/или Австралии.



Пожалуйста, внимательно прочитайте это руководство, прежде чем вы начнете пользоваться этой программой. Если программой будут пользоваться маленькие дети, необходимо, чтобы это руководство им прочитал и объяснил взрослый.

Перед тем как начать пользоваться этой программой, ознакомьтесь также с руководством пользователя вашей системы Nintendo 3DS. Оно содержит важную информацию, которая поможет вам получить еще большее удовольствие от использования этой программы.

- ◆ Если не указано иное, все ссылки на «Nintendo 3DS» в этом руководстве относятся как к системе Nintendo 3DS, так и к системе Nintendo 3DS XL.

## ВАЖНО

Важная информация о вашем здоровье и безопасности доступна в приложении Информация о здоровье и безопасности в меню HOME.

Чтобы открыть это приложение, коснитесь значка  в меню HOME, затем коснитесь ЗАПУСТИТЬ и внимательно прочитайте содержание каждого раздела. После того как вы закончите, нажмите кнопку  HOME, чтобы вернуться в меню HOME.

Перед тем как пользоваться программным обеспечением Nintendo 3DS, вы также должны внимательно прочитать руководство пользователя, особенно раздел «Информация о здоровье и безопасности».

Информацию о мерах предосторожности, связанных с общением в беспроводном режиме и игрой онлайн, см. в руководстве пользователя, раздел «Информация о здоровье и безопасности».

**Обмен информацией —  
предосторожности**

При обмене контентом с другими пользователями не передавайте, не отправляйте, не загружайте нелегальный, оскорбительный или нарушающий права других контент.

Не включайте в него личную информацию и получите заранее все необходимые разрешения и права у третьих лиц.

## Выбор языка

Язык игры зависит от настроек языка системы. Эта программа поддерживает пять языков: английский, немецкий, французский, испанский и итальянский. Если на вашей системе Nintendo 3DS выбран один из этих языков, игра будет отображаться на этом же языке. Если на вашей системе Nintendo 3DS выбран другой язык, игра по умолчанию будет отображаться на английском языке. Инструкции по изменению языка системы см. в разделе «Системные настройки» электронного руководства.

## Информация о возрастной категории

Информацию о возрастной категории этой и других программ см. на веб-сайте системы возрастных категорий вашего региона.

PEGI (Европа):  
[www.pegi.info](http://www.pegi.info)

USK (Германия):  
[www.usk.de](http://www.usk.de)

COB (Австралия):

[www.classification.gov.au](http://www.classification.gov.au)

OFLC (Новая Зеландия):

[www.censorship.govt.nz](http://www.censorship.govt.nz)

### Важная информация

Когда вы загружаете или используете эту программу (включая любой цифровой контент или документацию, которые вы загружаете или используете с этой программой) и платите установленную цену, вам предоставляется персональная, неисключительная, отзывная лицензия на пользование этой программой на системе Nintendo 3DS. Пользование этой программой регулируется соглашением о пользовании сервисами Nintendo 3DS и политикой конфиденциальности, включающими кодекс поведения Nintendo 3DS.

За исключением случаев, непосредственно предусмотренных российским законодательством, несанкционированное воспроизведение или распространение запрещено. Ваша система Nintendo 3DS и эта программа не предназначены для использования с какими-либо неразрешенными устройствами и/или нелицензированными принадлежностями. Подобное использование может быть

нелегальным, привести к аннулированию гарантии и являться нарушением ваших обязательств согласно соглашению о пользовании. Кроме этого, подобное использование может нанести ущерб вашему здоровью или здоровью других, а также стать причиной неисправностей и/или повреждений вашей системы Nintendo 3DS и сопутствующих сервисов. Nintendo (а также лицензиаты или дистрибьюторы Nintendo) не несут ответственности за какие-либо неисправности или убытки, связанные с использованием подобных устройств или нелицензированных принадлежностей.

Эта программа, руководство или другие печатные материалы, прилагаемые к этой программе, защищены национальными и международными законами о защите интеллектуальной собственности. Предоставление этого документа в ваше распоряжение не дает вам каких-либо лицензий или прав собственности на эти материалы.

Nintendo уважает права интеллектуальной собственности других лиц, и мы просим поставщиков контента Nintendo 3DS поступать так же. В

соответствии с Законом об авторском праве в цифровую эпоху США, Директивой по электронной коммерции на внутреннем рынке ЕС и соответствующим российским законодательством, мы оставляем за собой право, при соответствующих обстоятельствах и на собственное усмотрение, отзывать любые программы Nintendo 3DS, которые нарушают чьи-либо права интеллектуальной собственности. Если вы считаете, что ваши права интеллектуальной собственности нарушаются, посетите веб-сайт [ipolicy.nintendo-europe.com](http://ipolicy.nintendo-europe.com), где вы можете ознакомиться с нашей политикой и своими правами.

Потребители из Австралии и Новой Зеландии могут посетить следующий веб-сайт:  
[support.nintendo.com](http://support.nintendo.com)

© 2012 Nintendo Co., Ltd.  
Program ©2012 Nintendo Co., Ltd. /  
INTELLIGENT SYSTEMS

Trademarks are property of their respective owners. Nintendo 3DS is a trademark of Nintendo.

CTR-P-AG5P-EUR



В игре PAPER MARIO: STICKER STAR вы управляете героем Марио, отправившись вместе с ним в увлекательное приключение, в котором он сражается с противниками и решает головоломки с помощью наклеек.





### Управление на карте мира

Передвигаться	○
Открыть/закрыть альбом наклеек	⊗
Посмотреть информацию о наклейках	Ⓨ (когда альбом открыт)
Листать страницы	Ⓛ/Ⓡ (когда альбом открыт)
Вернуться на начальный экран	START

### Управление внутри уровня

Передвигаться	○
Прыгать	Ⓐ
Отклеить наклейку	Удерживать Ⓐ (находясь рядом с наклейкой)
Режим приложений	Ⓨ

Приклеить наклейку или вырезку	В режиме приложений: <input type="radio"/> выбрать наклейку или вырезку <input type="radio"/> поместить на нужное место <input type="radio"/> приклеить <input type="radio"/> выровнять
Ударить молотом	<input type="radio"/> B
Поговорить с Kersti (Керсти)	<input type="text" value="L"/>
Прочитать табличку	<input type="radio"/> A (находясь перед табличкой)
Открыть/закрыть альбом наклеек	<input type="radio"/> X
Выйти из пройденного уровня	<input type="text" value="START"/>

## Управление во время боя

Команда действия	<input type="radio"/> A (нападая или защищаясь)
Использовать Боевую рулетку	<input type="radio"/> X
Листать страницы	<input type="text" value="L/R"/>

Посмотреть  
информа-  
цию о  
наклейках



## Другие функции управления

Подтвердить



Отменить



Выбрать  
опцию в меню



- ◆ Некоторые действия в игре, например выбор опций в меню или сортировка наклеек (см. стр. 10), могут осуществляться на сенсорном дисплее.
- ◆ Некоторые действия становятся доступными по мере прохождения игры.

Вы можете начать новую игру, выбрав в меню NEW (НОВАЯ ИГРА), или продолжить, выбрав сохраненную игру.



### Копирование файлов сохранения

Чтобы скопировать файл, выберите COPY (КОПИРОВАТЬ).

### Удаление

Вы можете удалить файлы сохранения, выбрав ERASE (УДАЛИТЬ).

- ◆ **Удаленные данные восстановить невозможно, поэтому будьте осторожны.**

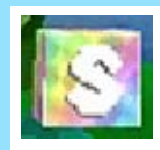
## О сохранении

Игра сохраняется автоматически при выходе на карту мира.



### Сохранение на игровом уровне

Чтобы сохранить игру, находясь на игровом уровне, ударьте по блоку сохранения. Чтобы продолжить игру у блока сохранения, выберите город или уровень, где вы последний раз сохранили игру.



- Во время сохранения не выключайте и не извлекайте игровые карты / карты SD. Не перезапускайте систему и не допускайте загрязнения контактов. Несоблюдение этих предосторожностей может привести к необратимой потере данных.
- Не используйте внешние устройства или программы для изменения сохраненных данных, так как это может привести к невозможности продолжить игру или к потере сохраненных данных. Любые изменения являются необратимыми, поэтому будьте осторожны.

Передвигая Марио, выберите уровень, который хотите играть.



### 1 Здоровье Марио

Текущее здоровье / максимальное здоровье.

### 2 Последнее место сохранения

Красный флаг указывает место общего сохранения в мире, а желтый флаг указывает место сохранения на уровне.

### 3 Название выбранного уровня

### 4 Уровень

Цвет может быть разным в зависимости от вида и условий уровня.



Уровень не завершен  
(см. стр. 8).



Остался как минимум один  
осколок кометы.



Уровень завершен или  
является нейтральным  
участком.

## 5 Количество монеток





### 1 Табличка

На табличках может быть указана полезная информация и подсказки.

### 2 Наклейка

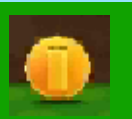
Собирайте наклейки, чтобы использовать их в бою, для аппликаций и т.д.

### 3 Тоад

Говорите с Тоадами, чтобы получить помощь и подсказки.

### 4 Монетки

Собирайте монетки, чтобы покупать наклейки и использовать Боевую рулетку (см. стр. 11). Монетки разного размера имеют разную ценность.



Ценностью в одну монетку.



Ценностью в пять монеток.



Ценностью в десять  
монеток.

## 5 Враг

Чтобы начать бой (см. стр. 11),  
приблизьтесь к врагу вплотную.

## Поговорить с Керсти

Во время игры  
нажмите **L**, чтобы  
поговорить с  
Керсти и получить  
подсказки.



## Суперзвезда

Найдите Super Star  
(Суперзвезда),  
чтобы стать  
временно  
неуязвимым и  
сбивать врагов, не вступая в  
бой.



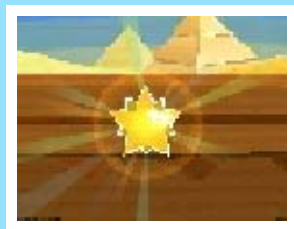
## Как пройти уровень

Чтобы пройти уровни и миры, вам необходимо выполнить определенные требования.



### Цель

Чтобы завершить уровень, необходимо найти Comet Piece (осколок кометы).




- ◆ Когда все осколки кометы будут собраны, во время последующих посещений этого уровня вы сможете выйти на экран карты мира, нажав **START**.



### Победа над боссами

Чтобы завершить мир, победите босса на последнем уровне мира и получите Royal Sticker (Королевская наклейка) (см. стр. 10).

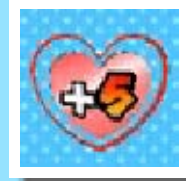
## Восстановление здоровья

Чтобы восстановить здоровье Марио, найдите .



### Сердце увеличения здоровья

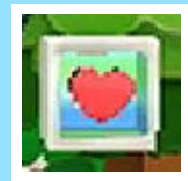
Если вы найдете такое сердце, ваше максимальное количество здоровья увеличится на 5. Кроме того, ваше здоровье полностью восстановится. Сердца увеличения здоровья также можно получить после завершения событий.



## Блок здоровья

---

Если подпрыгнуть и ударить блок здоровья в городе или на уровне, здоровье Марио полностью восстановится.



## Конец игры


---

Если в Марио попал предмет, брошенный врагом на уровне, или если его ранили в бою или отравили и т.д., он теряет здоровье. Если его здоровье опустится до нуля, игра закончится и вы вернетесь на начальный экран.

- ◆ Игра закончится также, если Марио утонет в зыбучем песке (см. стр. 9) или выпадет за пределы уровня.



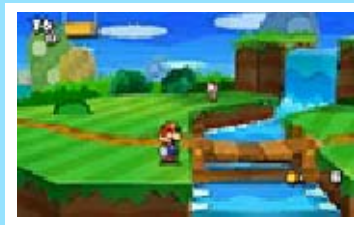
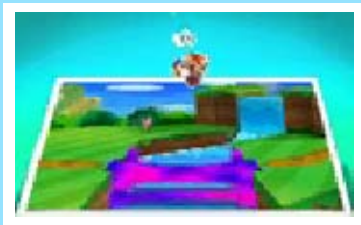
## Paperisation (Режим приложений)

Нажав , вы можете превратить уровень в лист бумаги, что позволит вам наклеивать на него наклейки и вырезки (см. стр. 10). Это поможет вам решить головоломки.



### Пример приложения

Постройте мост с помощью вырезки моста, чтобы пересечь по нему речку.



## Ловушки

В мире много разных ловушек. Ниже приведено несколько примеров.



### Шипы

Если Марио коснется шипа, его ранит и оттолкнет назад.





## Зыбучий песок

---

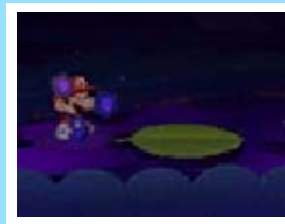
Марио медленно засасывает в песок и одновременно тянет вперед. Чтобы пересечь опасное место, нужно прыгать не останавливаясь.



## Ядовитая вода

---

Находясь в ядовитой воде, Марио теряет здоровье. Здоровье теряется также во время боя.



Stickers (наклейки) можно использовать в бою и для аппликаций.

### Виды наклеек

Боевые наклейки	Наклейки, которые можно использовать в пылу битвы.
Наклейки штучек	По уровням разбросаны Things (Штучки), вроде ножниц. Если сделать из них наклейки, их можно использовать как для боя, так и для аппликаций.
Королевские наклейки	Королевские наклейки можно получить, победив в бою боссов.

### Вырезки

Scraps (Вырезки) нужны для прохождения уровней. Они используются для аппликаций.

### Альбом наклеек

Sticker Album (Альбом наклеек) — здесь вы можете просмотреть наклейки Марио, проверить ваши достижения в игре и т.д.



Переключаться между разделами можно с помощью закладок внизу альбома.



### Сортировка наклеек

Когда альбом открыт, вы можете перемещать наклейки, проводя стилусом по сенсорному дисплею. Чтобы отсортировать наклейки автоматически, нажмите **START**.

## Как получить наклейки

Марио может найти наклейки на уровнях, купить в магазинах или сделать сам.



### Покупка наклеек

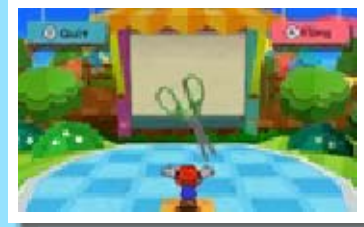
Наклейки можно купить за монетки в магазинах в городе и на некоторых уровнях.



### Создание наклеек



В лотке thing-flinging stall (лоток штучко-метания), который находится в городе и на одном из уровней, можно сделать новые наклейки из штучек.



## Экран боя



① Здоровье Марио

② Место для наклеек

③ Убежать

Вы можете попытаться убежать с поля боя. Чтобы быстро сбежать, многократно нажимайте (A).



◆ В некоторых случаях убежать невозможно.

④ Боевая рулетка

⑤ Информация о врагах

Имена врагов и их общее здоровье.

## 6 Выбранная наклейка

## 7 Наклейки Марио

### Ход битвы

Марио и его враги делают ходы поочередно. Когда наступает черед Марио, выберите наклейку, которую хотите использовать в этом ходу.

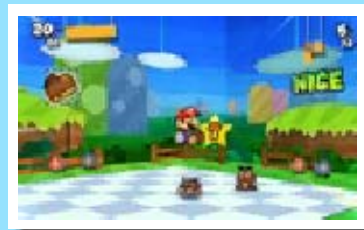
- ◆ Использованные наклейки пропадают. Если у Марио закончатся все наклейки, останется только сбежать.



### Команды действия

Если во время атаки или защиты в нужный момент нажать **A**, можно увеличить

наносимый урон или смягчить урон, получаемый от врага.



- ◆ Нужный момент для команды действия зависит от выбранной наклейки.



### Боевая рулетка

На определенном этапе игры Марио может начать за некоторую плату использовать



Battle Spinner (Боевая рулетка). Старайтесь набрать одинаковые значки, чтобы увеличить количество наклеек, которые Марио может использовать в данном ходу. Кроме того, значки предоставляют различные бонусы. Если потратить дополнительные монетки, подобрать значки становится проще.

Даже если у вас есть возможность использовать две или более наклеек за один ход, при желании можно использовать меньше.

Чтобы Марио приступил к действию, выберите хотя бы одну наклейку и нажмите (X).

### Болезненные состояния

Иногда из-за вражеских атак или ловушек Марио может подвергнуться болезненным состояниям, например "poison" («яд») или "sleep" («сон»). Если Марио подвержен болезненному состоянию, его здоровье может уменьшаться понемногу каждый ход, или он может оказаться не в состоянии действовать несколько ходов.

В игре использована песня Happy Birthday to You (композиторы: Mildred J. Hill / Patty Smith Hill).

Информацию о продукции вы найдете на веб-сайте Nintendo по адресу:

[www.nintendo.com](http://www.nintendo.com)

Информацию о технической поддержке и решении проблем вы найдете в руководстве пользователя вашей системы Nintendo 3DS или на веб-сайте: [support.nintendo.com](http://support.nintendo.com)