

1 Здоровье и безопасность

Общая информация

2 Введение

3 Главное меню

4 Выбор файла сохранения

5 Сохранение данных

6 Nintendo Network

Управление

7 Основные действия

8 Дополнительные действия

9 Бонусные предметы

10 Особые действия

Приключение

11 Экран карты мира

12 Экран уровня

13 Ход игры

14 Предметы на уровнях

Локальная игра

15 Два игрока

StreetPass

16 Марафон

17 Рекорды StreetPass

SpotPass

18 Данные и сообщения

Онлайн-магазин

19 Наборы уровней

Сведения о поддержке

20 Как с нами связаться

Благодарим вас за то, что вы выбрали
NEW SUPER MARIO BROS.™ 2 для
Nintendo 3DS™.

Эта программа разработана для
использования только с версией
системы Nintendo 3DS,
предназначенной для Европы и/или
Австралии.

Пожалуйста, внимательно
прочитайте это руководство,
прежде чем вы начнете
пользоваться этой программой.
Если программой будут
пользоваться маленькие дети,
необходимо, чтобы это руководство
им прочитал и объяснил взрослый.



Перед тем как начать пользоваться
этой программой, ознакомьтесь
также с руководством
пользователя вашей системы
Nintendo 3DS. Оно содержит
важную информацию, которая
поможет вам получить еще большее
удовольствие от использования
этой программы.

Информация о здоровье и безопасности

ВАЖНО

Важная информация о вашем
здоровье и безопасности доступна
в приложении Информация о
здоровье и безопасности в меню

HOME.

Чтобы открыть это приложение, коснитесь значка  в меню HOME, затем коснитесь ЗАПУСТИТЬ и внимательно прочитайте содержание каждого раздела. После того как вы закончите, нажмите кнопку , чтобы вернуться в меню HOME.

Перед тем как пользоваться программным обеспечением Nintendo 3DS, вы также должны внимательно прочитать руководство пользователя, особенно раздел «Информация о здоровье и безопасности».

Информацию о мерах предосторожности, связанных с общением в беспроводном режиме и игрой онлайн, см. в руководстве пользователя, раздел «Информация о здоровье и безопасности».

Выбор языка

Язык игры зависит от настроек языка системы. Эта программа поддерживает восемь языков: английский, немецкий, французский, испанский, итальянский, голландский, португальский и русский. Вы можете изменить язык игры путем изменения языка вашей системы. Инструкции по изменению языка системы см. в разделе «Системные

настройки» электронного руководства.

Информация о возрастной категории

Информацию о возрастной категории этой и других программ см. на веб-сайте системы возрастных категорий вашего региона.

PEGI (Европа):
www.pegi.info

USK (Германия):
www.usk.de

COB (Австралия):
www.classification.gov.au

OFLC (Новая Зеландия):
www.censorship.govt.nz

Важная информация

Когда вы загружаете или используете эту программу (включая любой цифровой контент или документацию, которые вы загружаете или используете с этой программой) и платите установленную цену, вам предоставляется персональная, неисключительная, отзывная лицензия на пользование этой программой на системе Nintendo 3DS. Пользование этой программой регулируется соглашением о пользовании сервисами Nintendo 3DS и политикой конфиденциальности,

включающими кодекс поведения Nintendo 3DS.

За исключением случаев, непосредственно предусмотренных российским законодательством, несанкционированное воспроизведение или распространение запрещено. Ваша система Nintendo 3DS и эта программа не предназначены для использования с какими-либо неразрешенными устройствами и/или нелицензированными принадлежностями. Подобное использование может быть нелегальным, привести к аннулированию гарантии и являться нарушением ваших обязательств согласно соглашению о пользовании. Кроме этого, подобное использование может нанести ущерб вашему здоровью или здоровью других, а также стать причиной неисправностей и/или повреждений вашей системы Nintendo 3DS и сопутствующих сервисов. Nintendo (а также лицензиаты или дистрибьюторы Nintendo) не несут ответственности за какие-либо неисправности или убытки, связанные с использованием подобных устройств или нелицензированных принадлежностей.

Эта программа, руководство или другие печатные материалы,

прилагаемые к этой программе, защищены национальными и международными законами о защите интеллектуальной собственности. Предоставление этого документа в ваше распоряжение не дает вам каких-либо лицензий или прав собственности на эти материалы.

Nintendo уважает права интеллектуальной собственности других лиц, и мы просим поставщиков контента Nintendo 3DS поступать так же. В соответствии с Законом об авторском праве в цифровую эпоху США, Директивой по электронной коммерции на внутреннем рынке ЕС и соответствующим российским законодательством, мы оставляем за собой право, при соответствующих обстоятельствах и на собственное усмотрение, отзывать любые программы Nintendo 3DS, которые нарушают чьи-либо права интеллектуальной собственности. Если вы считаете, что ваши права интеллектуальной собственности нарушаются, посетите веб-сайт irpolicy.nintendo-europe.com, где вы можете ознакомиться с нашей политикой и своими правами.

Потребители из Австралии и Новой Зеландии могут посетить следующий веб-сайт:

support.nintendo.com

© 2012 Nintendo.

Trademarks are property of their respective owners. Nintendo 3DS is a trademark of Nintendo. All rights reserved.

CTR-P-ABEP-EUR




В этой игре вы управляете Марио. Он отправляется в путешествие, чтобы спасти принцессу Пич. В пути Марио придется преодолевать сложные препятствия и побеждать грозных врагов.

Кроме того, вы можете поставить себе задачу собрать при прохождении как можно больше монеток!

Выберите опцию с помощью \oplus/\odot и нажмите \textcircled{A} , чтобы подтвердить выбор. Чтобы вернуться на предыдущий экран, нажмите \textcircled{B} .



Примечание. Значком  отмечено общее количество монеток (см. стр. 14), собранных вами в игре.

Один игрок (см. стр. 13)

Управляйте Марио, который отправляется навстречу приключениям, чтобы спасти принцессу Пич.

Два игрока (см. стр. 15)

Вы можете проходить игру в команде с другим игроком с помощью функции Локальная игра.

Марафон (см. стр. 16–17)

Пройдите 3 уровня подряд, собрав как можно больше монеток. Вы можете получать данные от игроков, встреченных в режиме StreetPass™.

Примечание. Режим Марафон становится доступен по мере прохождения игры.

Настройки

В этом меню можно изменить такие настройки игры, как управление и настройки SpotPass™ (см. стр. 18).

4

Выбор файла сохранения

Выберите **НОВАЯ ИГРА**, чтобы начать игру сначала. Чтобы продолжить сохраненную ранее игру, выберите соответствующий файл сохранения.



Копировать

Вы можете скопировать файл сохранения в другую ячейку.

Удалить

Вы можете удалить файл сохранения.

Удаление всех данных сохранения

Запустив программу, дождитесь, пока исчезнет логотип Nintendo 3DS, и нажмите и удерживайте **(A)+(B)+(X)+(Y)**. После этого вы можете удалить все данные сохранения.

Примечание. Удаленные данные восстановить невозможно, поэтому будьте осторожны.

Сохранение происходит в различные моменты в зависимости от режима игры.

Один игрок

Если вы завершите прохождение башни или замка (см. стр. 11) или пройдете табличку монетки со звездой (см. стр. 11), вам будет предложено сохранить прогресс игры.

Примечание. Пройдя игру до конца, вы сможете сохранять прогресс игры на экране карты в любое время.

Быстрое сохранение

Чтобы временно сохранить прогресс игры и выйти из нее, поставьте игру на паузу на экране карты (см. стр. 11) и выберите **БЫСТРОЕ СОХРАНЕНИЕ**.

Примечания.

- Быстрое сохранение будет удалено, когда вы возобновите игру.
- Пройдя игру до конца, вы сможете сохранять прогресс игры в любое время.

Два игрока

Прогресс игрока, выбравшего Марио, будет сохраняться по тем же правилам, что применяются в режиме Один игрок.

Примечание. В общем количестве монеток учитываются все монетки, собранные Марио и Луиджи.

Игроки, выбравшие Луиджи

Сохраняется только общее количество монеток. Прогресс игры, жизни, предметы (см. стр. 12) и др. сохраняться не будут.

StreetPass и SpotPass

Данные автоматически сохраняются при получении.

Примечание. Данные, полученные с помощью функции SpotPass (см. стр. 18), сохраняются на карте SD.

- Во время сохранения избегайте выключения и включения системы и не извлекайте игровую карту / карту SD. Будьте осторожны, чтобы случайно не перезапустить систему, и не допускайте загрязнения контактов. Несоблюдение этих предосторожностей может привести к необратимой потере данных.
- Не используйте внешние устройства или программы для изменения данных сохранения, так как это может привести к невозможности продолжить игру или к потере данных сохранения. Любые изменения являются необратимыми, поэтому будьте осторожны.

Эта программа поддерживает сеть Nintendo Network™.

У программ, которые поддерживают сеть Nintendo Network, на упаковке имеется логотип Nintendo Network.



● Сеть Nintendo Network

Nintendo Network — это онлайн-сервис, позволяющий вам играть с другими игроками по всему миру, загружать новые программы и дополнительный контент, обмениваться видеороликами и сообщениями и т. д.

Примечание. Информацию о подключении вашей системы Nintendo 3DS к Интернету см. в руководстве пользователя.

Эта программа поддерживает получение данных и сообщений с помощью функции SpotPass (см. стр. 18). Вы также можете загружать наборы уровней для режима Марафон через Интернет (см. стр. 19).

Для управления вы можете использовать  или .

Движение

- ▶ 

Ускорение

- ▶  (во время движения)

Вы можете прыгнуть выше во время ускорения.

Прыжок / прыжок на врага

- ▶ 

Прыгайте на врагов, чтобы атаковать их.

Примечание. Высота прыжка зависит от длительности нажатия на кнопку.

Приседание

- ▶  ↓

Удар о землю


- ▶  ↓ (находясь в воздухе)

Прыжок от стены

- ▶ (находясь в воздухе и касаясь стены)

 (в направлении стены) + 

Двойной/тройной прыжок

- ▶  (приземлившись после прыжка с разбега)

Сделайте так два раза подряд, чтобы выполнить очень высокий третий прыжок!

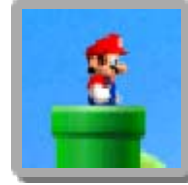
Поднять/бросить предмет

- ▶ Нажмите и удерживайте (Y)/(X) (коснитесь предмета)
Отпустите кнопку, чтобы бросить предмет.

Способы управления, описанные в этом руководстве, действительны при настройках по умолчанию.
Вы можете изменить управление в меню Настройки.

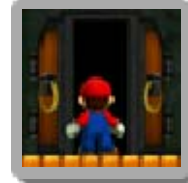
Войти в трубу

- ▶ **○** (в направлении трубы)



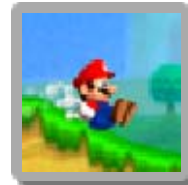
Войти в дверь

- ▶ **○** **↑** (находясь перед дверью)



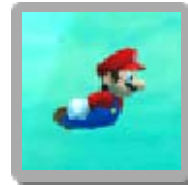
Скользить

- ▶ **○** **↓** (на спуске)
Во время скольжения вы наносите повреждения врагам на вашем пути.



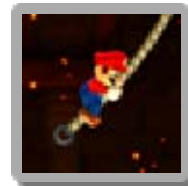
Плыть

- ▶ **В/А** (находясь под водой)



Схватиться за веревку

- ▶ Коснитесь веревки



Карабкаться по сетке

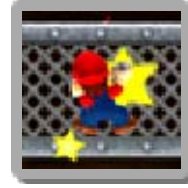
- ▶ **○** **↑** (находясь перед сеткой)
Нажмите и удерживайте **Y/X**, чтобы передвигаться быстрее.



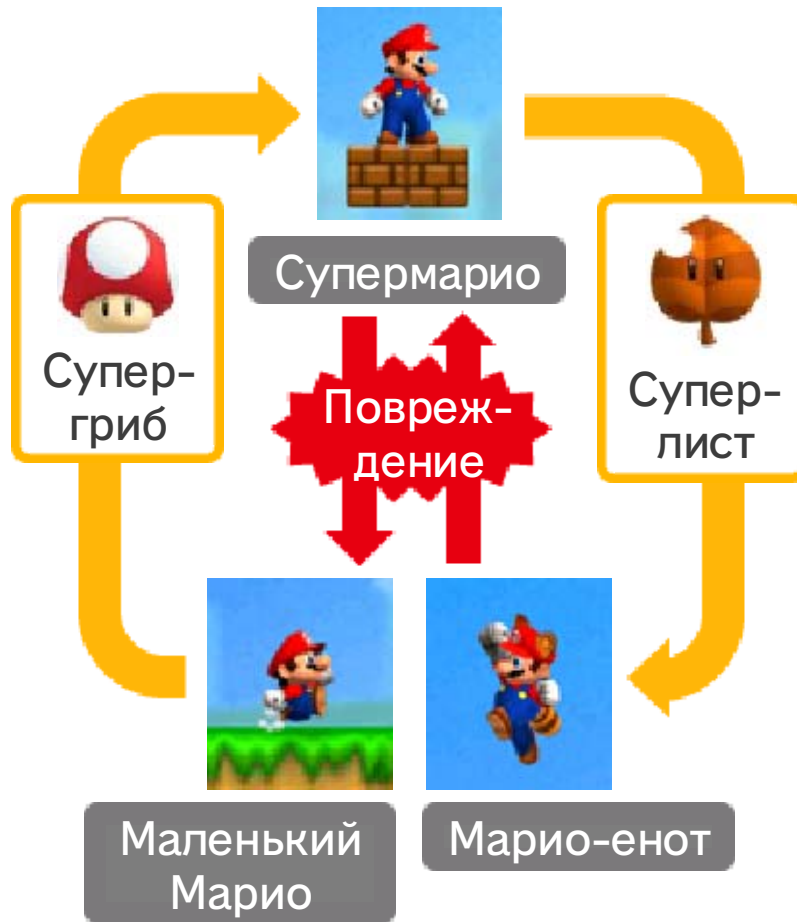
Ударить по сетке

- ▶ $\textcircled{Y}/\textcircled{X}$ (находясь на сетке)

Так можно атаковать врагов, находящихся с другой стороны сетки.



Здесь описаны не все действия, доступные персонажам.



Получив определенные предметы, Марио и Луиджи меняют облик, приобретая при этом новые способности.

Огненный Марио



Превращение с помощью
огненного цветка

Нажимайте Y/X , чтобы
бросать огненные шары.



Марио-енот

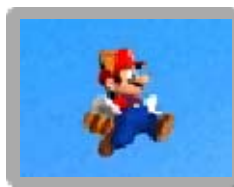


Превращение с помощью
суперлиста


Нажимайте Y/X , чтобы
атаковать хвостом.

Нажмите и удерживайте

B/A , находясь в
воздухе, чтобы плавно снижаться,
махая хвостом.



▶ Полет

Бегите не останавливаясь, чтобы
заполнить $\blacktriangleright\blacktriangleright\blacktriangleright\blacktriangleright\blacktriangleright\blacktriangleright\blacktriangleright$. Когда
загорится , нажмите и
удерживайте B/A , чтобы лететь
в течение некоторого времени.

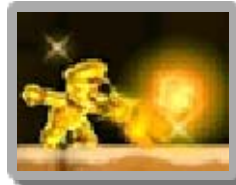
Золотой Марио



Превращение с помощью золотого цветка

Нажимайте \textcircled{Y} / \textcircled{X} , чтобы бросать золотые огненные шары.

Попадайте в блоки, чтобы превращать их в монетки, и во врагов, чтобы получать множество дополнительных монеток.



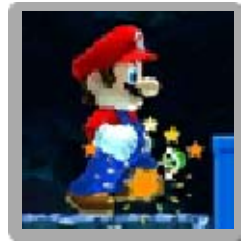
Примечание. Завершив уровень, вы превратитесь в огненного Марио.

Мегамарио



Превращение с помощью мегагриба

Бегите прямо на врагов, чтобы победить их. Вы даже можете сбивать трубы и блоки!



Примечание. Через некоторое время вы превратитесь в Супермарио.

Мини-Марио



Превращение с помощью мини-гриба

Мини-Марио и мини-Луиджи не могут побеждать врагов, прыгая на них, зато они могут протискиваться в небольшие отверстия и бежать по воде!



Примечания.

- Вы можете атаковать врагов только с помощью удара о землю.
- Получив повреждение, вы потеряете жизнь.

11 Экран карты мира

Управляйте Марио, чтобы выбрать уровень, который вы хотите пройти. Перемещать карту влево и вправо можно с помощью **L/R**.




- 1 Текущий мир и уровень
- 2 Максимальное количество монеток, собранных на этом уровне

3 Монетки со звездой (см. стр. 14)

 : собрано

 : еще не собрано


Примечание. Когда вы достигнете контрольного флага (см. стр. 13), монетки со звездой, собранные вами на уровне, будут обозначены  на экране карты. Монетки со звездой, собранные после контрольного флага, не будут учтены, пока вы не завершите уровень.

4 Уровень

 (светится): не пройдено


 : пройдено

 : еще не посещено

Примечание. Все уровни, которые вы пройдете с помощью листа непобедимости из блока-помощника (см. стр. 13), будут обозначены .

5 Собранные монетки со звездой

6 Оставшиеся жизни / копилка

 — это предмет, который в данный момент находится в копилке (см. стр. 12).

7 Башня/замок

8 Табличка монетки со звездой

Чтобы пройти эту табличку и открыть новый путь, нужно потратить указанное количество монеток со звездой.

9 Дом Тоада

Тоад припас для вас полезные подарки! Есть различные виды домов Тоада, поэтому постарайтесь посетить их все.

10 Летающий золотой блок

Такие крылатые блоки будут появляться по мере прохождения игры.

11 Простая карта

 : текущее местоположение

12 Выбор мира

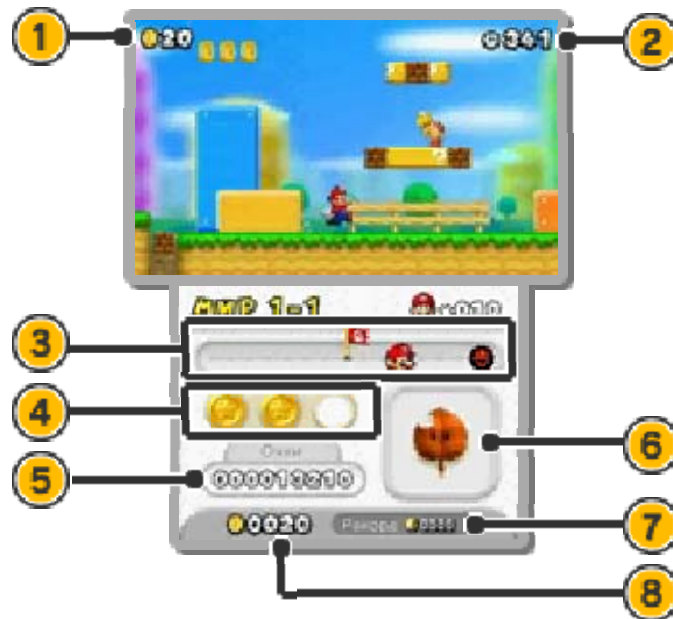
Коснитесь значка, чтобы Марио перешел в соответствующий мир.

Меню паузы

Чтобы вызвать это меню, нажмите **START** / **SELECT**. С помощью меню паузы вы можете продолжить игру, произвести быстрое сохранение или вернуться к начальному экрану.

Примечание. Вы также можете поставить игру на паузу и вызвать это меню во время прохождения уровня (см. стр. 12), но опции будут отличаться.

12 Экран уровня




1 Собранные монетки

2 Оставшееся время


3 Прогресс

 : текущее местоположение

 : контрольный флаг
(см. стр. 13)

 : цель (см. стр. 13)

4 Монетки со звездой
(см. стр. 14)

Если вы соберете монетку со звездой, появится .

5 Очки

6 Копилка

В копилке можно хранить один дополнительный бонусный предмет. Чтобы использовать его, коснитесь его значка.

7 Максимальное количество монеток, собранных на данном уровне



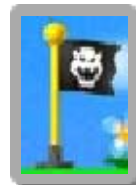
Общее количество монеток,
собранных на данном уровне

13 Ход игры

Доберитесь до цели, побеждая врагов и преодолевая препятствия на вашем пути.

Контрольный флаг

Если вы коснетесь контрольного флага, его цвет изменится. Потеряв жизнь на уровне, вы продолжите игру с этого места.

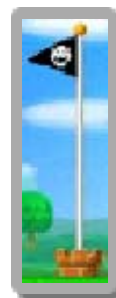


Примечания.

- Если вы перейдете на другой уровень, контрольная точка будет сброшена, и вам придется проходить уровень с начала.
- Когда маленький Марио достигает контрольного флага, он становится Супермарио.

Цель

Схватитесь за финальный флаг, чтобы завершить уровень.



Проигрыш и Game Over

Вы потеряете жизнь в каждом из следующих случаев:


- если маленький Марио или мини-Марио получит повреждение;
- если Марио упадет в пропасть;
- если время выйдет;

- если Марио будет раздавлен.

Game Over

Если Марио потеряет все жизни, игра закончится (Game Over). Вы продолжите игру с момента последнего сохранения, имея в запасе пять жизней.

Блок-помощник

Если вы проиграете на уровне 5 раз, появится блок-помощник. Ударьте по нему, чтобы получить  лист непобедимости и превратиться в белого Марио-енота.



Монетка



Соберите 100 монеток, чтобы получить дополнительную жизнь!

Суперзвезда



На короткое время Марио становится непобедимым и может бегать быстрее, чем обычно.

Гриб жизни



Марио получает дополнительную жизнь.

Монетка со звездой



На каждом уровне есть три монетки со звездой. Соберите их как можно больше, чтобы иметь возможность открывать на карте новые пути.

Красный блок «POW»



Ударьте по нему, чтобы ударной волной разрушить находящиеся рядом блоки.

Блок десяти монеток



Он выглядит как обычный блок, но вы получаете монетку каждый раз, когда ударяете по нему!

Примечание. Если вы выбьете из этого блока больше 10 монеток, он превратится в золотой блок.

Золотой блок



Если Марио наденет этот замечательный блок, он сможет зарабатывать монетки, просто бегая и прыгая в нем!

Примечание. Блок исчезнет, после того как из него выпадет определенное количество монеток или если вы получите повреждения.

Золотое кольцо



Если вы коснетесь его, на короткое время все враги станут золотыми. За победу над золотыми врагами вы можете получить очень много монеток!

Красное кольцо



Если вы коснетесь его, появятся восемь красных монеток 🟠. Соберите их, прежде чем они исчезнут, чтобы получить бонусный предмет!


Переключатель «Р»



Прыгните на него и посмотрите, что произойдет!

На уровнях могут встречаться предметы, которые здесь не описаны.

15 Два игрока

Играйте вместе с другом с помощью функции Локальная игра . Луиджи отправится навстречу приключениям вместе с Марио, и они будут спасать принцессу Пич сообща.

Играя вместе с другом в режиме Два игрока, вы заметите, что собрать много монеток гораздо проще!

Вам понадобятся:

- две системы Nintendo 3DS,
- два экземпляра программы.

Подключение

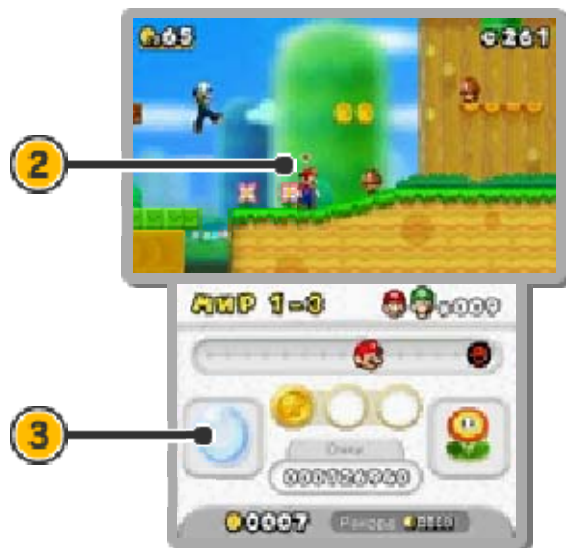
- 1 Один из игроков выбирает Марио, другой — Луиджи. Следуйте инструкциям на экране, чтобы продолжить.
- 2 Затем игрок, выбравший Марио, выбирает уровень.



Экран уровня

Игрок, обозначенный ▼, является ведущим. Если второй игрок отойдет слишком далеко, он попадет в пузырь.

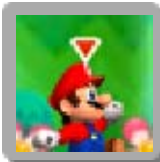




1 Общее количество монеток, собранных обоими игроками

2 Ведущий игрок (▼)

Если ведущий игрок проиграет или другой игрок первым войдет в трубу или дверь, то ведущим станет другой игрок.

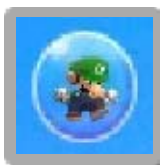


3 Пузырь

Коснитесь, чтобы попасть в пузырь.

Пузырь

Находясь в пузыре, Марио и Луиджи не получают повреждений. Нажимайте любые кнопки, чтобы лететь в направлении напарника. Коснитесь напарника, чтобы пузырь лопнул!



Потеря жизней

Если один из игроков проигрывает, а другой игрок продолжает проходить уровень, жизнь не


будет потеряна. Проигравший игрок вновь появится на уровне в пузыре.

В перечисленных ниже случаях жизнь будет потеряна, и вы вернетесь к экрану карты.

- Оба игрока проигрывают одновременно.
- Один из игроков проигрывает, а другой в это время находится в пузыре.

Примечание. Если оба игрока попадают в пузырь одновременно, вы вернетесь к экрану карты, но жизнь не будет потеряна.

16 Марафон

Пройдите три уровня подряд, собрав как можно больше монеток. Общее количество монеток, которое вам удастся собрать, будет сохранено как ваш рекорд. Этими рекордами можно обмениваться с другими игроками в режиме StreetPass .

Ход игры

Выберите НАЧАТЬ МАРАФОН, чтобы начать игру.

Выберите РЕКОРДЫ STREETPASS

(см. стр. 17), чтобы просмотреть данные, полученные от других игроков.



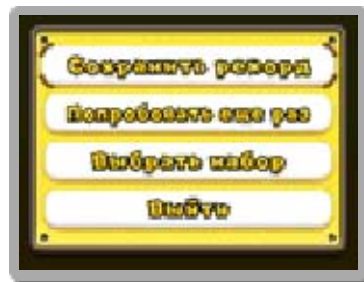
Примечание. Коснитесь , чтобы включить StreetPass.

Правила режима Марафон

- Вам необходимо пройти набор из трех случайных уровней, пройденных в обычной игре.
- Три уровня нужно пройти подряд, ни разу не проиграв. Единственный проигрыш означает конец игры.
- На прохождение отводится значительно меньше времени, чем в режимах Один игрок и Два игрока.
- Коснитесь контрольного флага или возьмите часы + 🕒, чтобы получить больше времени.

Обмен рекордами

Выбрав СОХРАНИТЬ РЕКОРД, вы сможете отправлять свой рекорд другим игрокам.



- У вас может быть сохранен только один рекорд. Постарайтесь как следует!
- Режим StreetPass должен быть включен также на системе другого игрока.

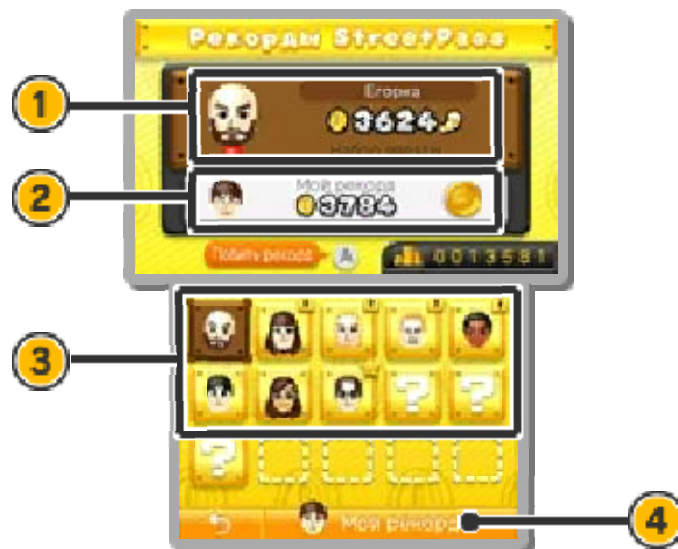
17 Рекорды StreetPass

Просматривайте рекорды StreetPass других игроков. Попробуйте побить эти рекорды: пройдите набор уровней, уложившись в отведенное время и собрав больше монеток!

Побив чей-нибудь рекорд, вы получите награду!

Список Mii

Выберите образ Mii™, чтобы посмотреть информацию о нем. Нажмите (A), чтобы попробовать побить его рекорд. Вы также можете добавлять рекорды в Избранное.



1 Информация о Mii

2 Рекорд

Если вам удастся собрать больше монеток, чем собрал другой игрок, вы получите монетку с короной 🏆.

Примечание. Информация о Mii и рекорды будут показаны после того, как вы сыграете, используя полученные данные.

3 Значки Mii


- 🔍 : новые образы Mii, встреченные в режиме StreetPass.
- ★ : образы Mii, добавленные в Избранное.
- 🔒 : образы Mii, с которыми вы не можете соревноваться.

- Иногда полученные данные включают уровни, на которых вы еще не играли.
- Может быть сохранено до 15 рекордов. При сохранении рекордов сверх этого количества автоматически будут удаляться старые данные.
- Рекорды, добавленные в Избранное, не будут удаляться автоматически.

4 Мой рекорд


Купайтесь в лучах собственной славы или попробуйте превзойти самого себя!

Выключение StreetPass

Чтобы выключить StreetPass, откройте  системные настройки и выберите УПРАВЛЕНИЕ ДАННЫМИ, затем УПРАВЛЕНИЕ StreetPass.

Коснитесь значка этой программы, затем выберите ВЫКЛЮЧИТЬ StreetPass.

Примечание. Вы можете ограничить использование режима StreetPass в разделе Родительский контроль. Дополнительную информацию вы найдете в руководстве пользователя.

Если включено использование функции SpotPass , вы будете получать новости с информацией об общем количестве монеток, собранных во всем мире, и связанные с Марио рекламные сообщения от компании Nintendo.

Примечание. Информация об общем количестве собранных вами монеток будет отправляться автоматически. Это количество будет добавляться к общему количеству монеток, собранных во всем мире.

Использование SpotPass


Для использования этой функции вам необходимо принять условия соглашения о пользовании сервисами Nintendo 3DS и политики конфиденциальности и установить подключение к Интернету.

- Информацию о пользовательском соглашении см. в руководстве пользователя.
- Данные, полученные с помощью функции SpotPass, сохраняются на карте SD. Убедитесь, что карта SD надежно вставлена в систему Nintendo 3DS.

Включение/выключение

Вам будет предложено включить SpotPass при первом запуске игры. Вы можете выключить SpotPass в меню настроек игры (см. стр. 3) в любое время.

Примечание. Если включено использование функции SpotPass, система будет автоматически отправлять и получать данные, когда она находится в режиме ожидания.

Вы можете приобретать наборы уровней через Интернет . Дополнительную информацию о наличии наборов уровней см. на веб-сайте Nintendo.

Примечание. Информацию о подключении вашей системы Nintendo 3DS к Интернету см. в руководстве пользователя.

Наборы уровней

Это особые наборы уровней для игры в режиме Марафон. Этих уровней нет в обычной игре. Загрузив наборы уровней, вы можете проходить их в любой момент!

Примечание. Наборы уровней могут содержать различное количество уровней. Подробную информацию см. в онлайн-магазине.

Приобретение контента

Чтобы иметь возможность загружать наборы уровней, вам необходимо включить получение сообщений для этой программы через SpotPass.

Когда вы получите соответствующее сообщение, в меню режима Марафон появится опция МАГАЗИН. Перед приобретением наборов уровней, пожалуйста, ознакомьтесь с информацией на экране.

Примечание. Вы можете ограничить использование магазина в разделе Родительский контроль. Дополнительную информацию вы найдете в руководстве пользователя.

Дополнительный контент — предосторожности

- Вы можете посмотреть приобретенный контент в разделе Действия для учетной записи в Nintendo eShop.
- Средства, уплаченные за этот контент, не возвращаются, и он не может быть обменян на другие продукты или сервисы.

- После приобретения контент можно бесплатно загрузить повторно.

Примечание. Этот контент может быть недоступен для повторной загрузки, если предоставление сервиса временно приостановлено или прекращено или если вы удалили вашу учетную запись Nintendo eShop.

Дополнительную информацию см. в электронном руководстве по Nintendo eShop.

- Этот контент будет сохранен на карте SD.
- Этот контент совместим только с системой Nintendo 3DS, которую вы использовали для его приобретения. Если вы вставите карту SD в другую систему, этот контент не будет доступен на другой системе.

Добавление средств

Для приобретения наборов уровней на балансе вашей учетной записи Nintendo eShop должна быть необходимая сумма. Если на балансе нет необходимых средств, вас попросят добавить средства. Выберите **ДОБАВИТЬ СРЕДСТВА**, чтобы продолжить.

Для добавления средств вам понадобится одно из следующего:

- карта Nintendo eShop Card,
- код активации Nintendo eShop,
- кредитная карта.

Примечание. Вы можете сохранить данные кредитной карты на вашей системе. В этом случае, чтобы добавить средства, вам не нужно будет каждый раз вводить ваши данные. Вы можете удалить сохраненные данные кредитной карты в любое время, выбрав **НАСТРОЙКИ/ПРОЧЕЕ** в Nintendo eShop.

Информацию о продукции вы найдете на веб-сайте Nintendo по адресу:

www.nintendo.com/countryselector

Информацию о технической поддержке и решении проблем вы найдете в руководстве

пользователя вашей системы

Nintendo 3DS или на веб-сайте:

support.nintendo.com