

1 Salud y seguridad

Acerca del juego

2 Introducción

3 Menú principal

4 Elegir archivo

5 Guardar la partida

6 Nintendo Network

Controles

7 Movimientos básicos

8 Otros movimientos

9 Estados de Mario

10 Transformaciones

¡A la aventura!

11 Pantalla del mapa

12 Pantalla de juego

13 Cómo jugar

14 Objetos

Juego local

15 Modo Cooperativo

StreetPass

16 Modo Fiebre del oro

17 Récorods StreetPass

SpotPass

18 Datos y notificaciones

Tienda

19 Sets de niveles

Contacto

20 Información de contacto

Gracias por adquirir
NEW SUPER MARIO BROS.™ 2 para
Nintendo 3DS™.

Este programa solo es compatible
con la versión europea y australiana
de la consola Nintendo 3DS.



Antes de utilizar este programa, lee
atentamente este manual
electrónico. En el caso de que un
niño de corta edad vaya a utilizar la
consola, se recomienda que un
adulto le lea y explique previamente
el contenido del mismo.

Lee también el manual de
instrucciones de la consola
Nintendo 3DS: en él encontrarás
información y consejos para disfrutar
aún más de tus programas.

Información sobre salud y seguridad

IMPORTANTE

En la aplicación Información sobre
salud y seguridad del menú HOME
encontrarás información importante
para tu salud y tu seguridad.

Para acceder a esta aplicación, toca
el icono  en el menú HOME y
luego toca ABRIR. Lee atentamente
el contenido de cada sección y,
cuando hayas terminado, pulsa
 HOME para volver al menú HOME.

Antes de usar cualquier programa de

Nintendo 3DS, lee también el manual de instrucciones de la consola prestando especial atención a la sección de información sobre salud y seguridad.

Consulta la sección de información sobre salud y seguridad del manual de instrucciones de la consola para leer las advertencias sobre la comunicación inalámbrica y el juego en línea.

Selección de idioma

Este juego está disponible en español, inglés, alemán, francés, italiano, neerlandés, portugués y ruso. El idioma del juego dependerá de aquel en el que esté configurada la consola. Para cambiar el idioma de la consola, consulta el manual de instrucciones de la configuración de la consola.

Clasificación por edades

Para obtener información sobre la clasificación por edades de este o cualquier otro título, consulta el sitio web correspondiente a tu región.

PEGI (Europa):
www.pegi.info

USK (Alemania):
www.usk.de

COB (Australia):
www.classification.gov.au

OFLC (Nueva Zelanda):

Advertencias

Cuando descargues o uses este programa (incluidos cualquier contenido digital o documentación que descargues o uses en relación con este programa) y pagues cualquier importe relacionado, adquieres una licencia personal, no exclusiva y revocable para usar este programa en tu consola Nintendo 3DS. El uso que hagas del mismo está sujeto al Contrato de Uso y Política de Privacidad de los Servicios de Nintendo 3DS, que incluye el Código de Conducta de Nintendo 3DS.

Se prohíbe la reproducción o distribución de este programa sin autorización. Ni tu consola Nintendo 3DS ni este programa están diseñados para ser usados con dispositivos, accesorios o programas no autorizados o carentes de licencia. Dicho uso podría ser ilegal, anula todas las garantías y contraviene las obligaciones del contrato de uso. Además, podría derivar en lesiones tanto a otras personas como a ti mismo, y podría causar daños o problemas de funcionamiento en la consola Nintendo 3DS o en alguno de sus servicios. Nintendo (así como sus licenciatarios y distribuidores) no se responsabiliza

de ningún daño ni pérdida causados por el uso de tales dispositivos o de accesorios carentes de licencia.

Este programa, así como el manual u otros textos que lo acompañen, está protegido por leyes de propiedad intelectual nacionales e internacionales. La entrega de este manual no te proporciona ninguna licencia ni interés de propiedad de ninguna clase sobre ellos.

Nintendo respeta la propiedad intelectual de terceros y pide a los proveedores de contenidos de Nintendo 3DS que hagan lo mismo. De acuerdo con la Digital Millennium Copyright Act de EE. UU., la Directiva sobre el comercio electrónico de la UE y otras leyes aplicables, Nintendo ha adoptado la decisión de eliminar, en determinadas circunstancias y a su entera discreción, cualquier programa de Nintendo 3DS que pudiera infringir los derechos de propiedad intelectual de terceros. Si crees que se están vulnerando tus derechos de propiedad intelectual, visita la siguiente página para leer nuestra política y conocer tus derechos:

ippolicy.nintendo-europe.com

Los usuarios residentes en Australia o Nueva Zelanda pueden visitar: support.nintendo.com

© 2012 Nintendo.

Trademarks are property of their respective owners. Nintendo 3DS is a trademark of Nintendo. All rights reserved.


CTR-P-ABEP-EUR



Toma el control de Mario y ayúdale a salvar a la princesa Peach en este juego cargado de acción. Mario deberá superar complicados obstáculos y enfrentarse a peligrosos enemigos para avanzar por los niveles. Además, si te gustan los desafíos, ¡intenta conseguir tantas monedas como puedas a lo largo de esta aventura!

Elige una opción con \oplus o \odot y pulsa \textcircled{A} para aceptar. Para volver atrás, pulsa \textcircled{B} .



Nota:  te indica el número total de monedas (p. 14) que has conseguido en el juego.

Un jugador (p. 13)

¡Toma el control de Mario en una emocionante aventura para rescatar a la princesa Peach!

Cooperativo (p. 15)

Juega en un equipo de dos jugadores por comunicación local.

Fiebre del oro (p. 16-17)

Juega tres niveles seguidos e intenta recoger el mayor número de monedas posible. Podrás recibir datos de otros jugadores mediante StreetPass™.

Nota: Este modo estará disponible una vez que hayas avanzado en el juego.

Opciones

Aquí podrás cambiar algunos ajustes del juego, como los controles y la función de SpotPass™ (p. 18).

4

Elegir archivo

Selecciona **NUEVO** para empezar desde el principio. Para continuar una partida, elige el archivo de guardado correspondiente.



Copiar

Copia los datos de un archivo a otro.

Borrar

Borra los datos de un archivo.

Borrar todos los datos de guardado

Abre el juego y mantén pulsados al mismo tiempo **(A)**, **(B)**, **(X)** e **(Y)** desde que el logo de Nintendo 3DS haya desaparecido hasta que aparezca un mensaje en pantalla.

Nota: Ten en cuenta que no podrás recuperar los datos que borres.

Podrás guardar la partida en diferentes puntos dependiendo del modo de juego.

Modo Un jugador

Cuando completes una torre o un castillo (p. 11) o pases por un cartel de monedas estrella (p. 11), tendrás la posibilidad de guardar tu partida.

Nota: Una vez hayas acabado el juego, podrás guardar en la pantalla del mapa siempre que quieras.

Guardado temporal

Abre el menú de pausa en la pantalla del mapa y selecciona **GUARDADO TEMPORAL** para guardar de forma temporal tu progreso y salir del juego.

Nota:

- El guardado temporal desaparecerá en el momento en que vuelvas a cargar esa partida.
- Una vez hayas completado el juego, podrás guardar en cualquier momento.

Modo Cooperativo

El jugador que controle a Mario podrá guardar la partida de la misma forma que en el modo Un jugador.

Nota: El indicador del total de monedas contará las monedas conseguidas por ambos personajes.

Jugar como Luigi

Solo se guardará el total de monedas conseguidas.

El progreso, vidas, objetos (p. 12) y demás no se guardarán.

StreetPass y SpotPass

Los datos que recibas se guardan automáticamente.

Nota: Los datos recibidos a través de SpotPass (p. 18) se guardan en la tarjeta SD.

- Para evitar perder datos de manera irreparable, no apagues y enciendas la consola repetidamente ni saques la tarjeta de juego/ tarjeta SD mientras se guardan los datos. Procura además no pulsar un botón equivocado (por ejemplo, reiniciando la consola) y no dejes que entre suciedad en los terminales.
- No uses programas ni accesorios externos para modificar los datos guardados. Esto podría impedirte continuar o hacer que pierdas los datos. Cualquier tipo de modificación tendrá efectos permanentes, así que ten cuidado.

Este programa es compatible con Nintendo Network™.

Los programas compatibles con Nintendo Network vienen identificados mediante el logotipo de Nintendo Network en la caja.



● Acerca de Nintendo Network

Nintendo Network es un servicio en línea que te permite jugar con usuarios de todo el mundo, descargar nuevos programas y contenidos adicionales, intercambiar vídeos, enviar mensajes... ¡y muchas cosas más!

Nota: Para obtener información acerca de cómo conectar tu consola Nintendo 3DS a internet, consulta el manual de instrucciones de la consola.

Este programa puede recibir datos y notificaciones a través de SpotPass (p. 18). También permite adquirir sets de niveles adicionales para el modo Fiebre del oro a través de internet (p. 19).

Puedes jugar con ○ o +.

Moverse

- ▶ ○

Correr

- ▶ ○ (mientras te mueves)

Corre para saltar más alto y más lejos.

Saltar

- ▶ ○ o ○

Salta encima de los enemigos para atacarlos.

Nota: Mantén pulsado el botón más tiempo para saltar más alto.

Agacharse

- ▶ ○↓

Salto Bomba

- ▶ ○↓ (en el aire)

Salto de pared

- ▶ (al deslizarte por una pared)
○ (en la dirección de la pared) +
○ o ○

Doble y triple salto

- ▶ ○ o ○ (al aterrizar después de un salto con carrerilla)
¡Repítelo dos veces seguidas para dar un tercer salto altísimo!

Recoger y soltar objetos

- ▶ Mantén pulsado \odot o \otimes (al tocar un objeto)

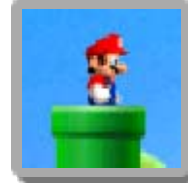
Deja de pulsar el botón para soltarlo.

Las instrucciones de este manual se basan en los controles predeterminados.

Puedes cambiar el tipo de control desde el menú Opciones.

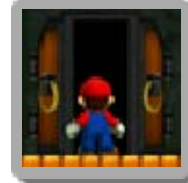
Entrar por una tubería

- ▶ \odot (en la dirección de la tubería)



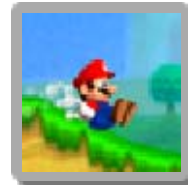
Entrar por una puerta

- ▶ $\odot \uparrow$ (delante de la puerta)



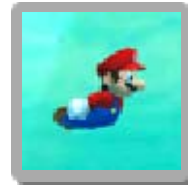
Deslizarse

- ▶ $\odot \downarrow$ (en una pendiente)
Los enemigos que se crucen en tu camino recibirán daño.



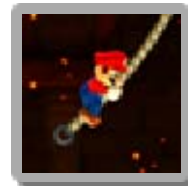
Bucear

- ▶ \textcircled{B} o \textcircled{A} (bajo el agua)



Agarrarse a una cuerda

- ▶ Salta hacia la cuerda.



Escalar rejillas

- ▶ $\odot \uparrow$ (delante de una rejilla)
Mantén pulsado \textcircled{Y} o \textcircled{X} para moverte más rápido.

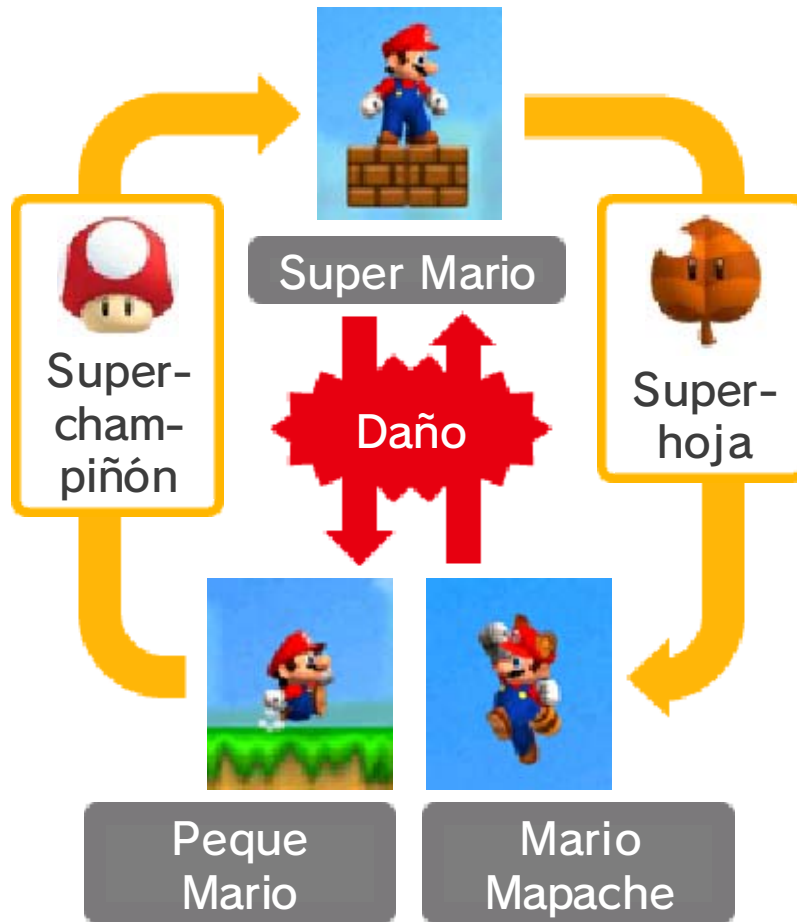


Golpear las rejillas

- ▶ (Y) o (X) (en una rejilla)
Golpea una rejilla para atacar a los enemigos que haya al otro lado.



Existen otros movimientos que no se detallan aquí.



Mario y Luigi pueden transformarse y adquirir habilidades especiales al recoger ciertos objetos.

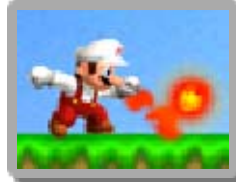
10 Transformaciones

Mario de Fuego



Transfórmate con una flor de fuego.

Pulsa \odot o \otimes para lanzar bolas de fuego.

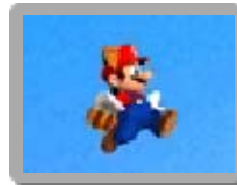


Mario Mapache





Transfórmate con una superhoja.

Pulsa \odot o \otimes para golpear con la cola. Mantén pulsado \textcircled{B} o \textcircled{A} en el aire para descender despacio.



► Volar

Corre para llenar el medidor de impulso . Cuando se ilumine el icono , mantén pulsado \textcircled{B} o \textcircled{A} para volar durante unos instantes.

Mario dorado



Transfórmate con una flor dorada.

Pulsa **Y** o **X** para lanzar bolas de fuego doradas. Al alcanzar bloques, se convertirán en monedas, y al alcanzar enemigos, ¡obtendrás muchas monedas más!



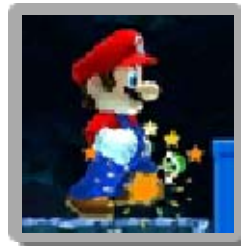
Nota: Al completar un nivel como Mario dorado, te transformarás en Mario de Fuego.

Mega Mario



Transfórmate con un champiñón grande.

¡Arrasa con todo lo que se interponga en tu camino, ya sean enemigos, bloques o incluso tuberías!



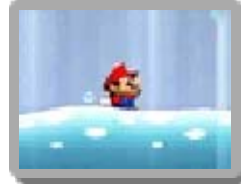
Nota: Al cabo de unos instantes, te transformarás en Super Mario.

Mini Mario



Transfórmate con un champiñón pequeño.

Mini Mario y Mini Luigi no pueden atacar a sus enemigos saltando sobre ellos, ¡pero pueden colarse por huecos estrechos y correr por encima del agua!

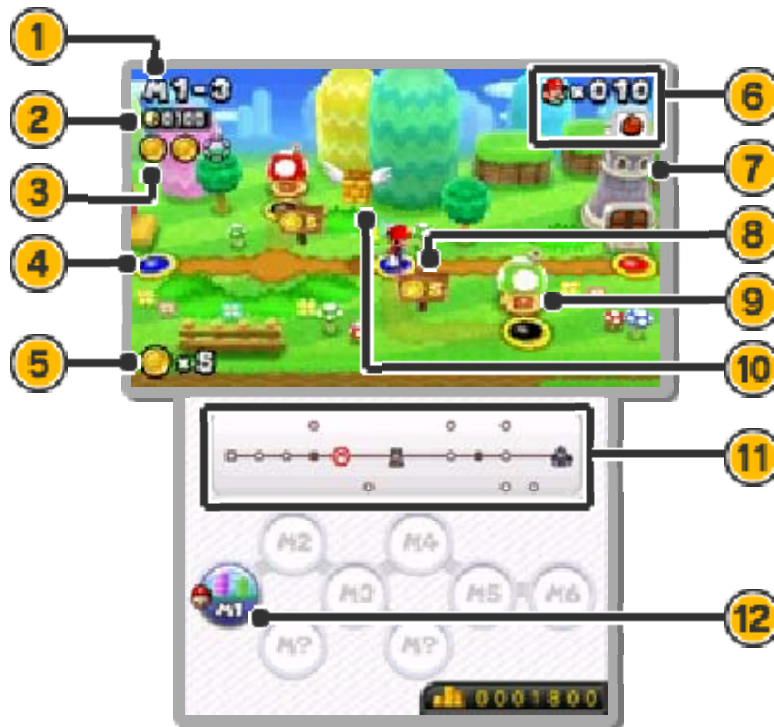


Nota:

- Usa un Salto Bomba para acabar con los enemigos.
- Si recibes daño, perderás una vida.

11 Pantalla del mapa

Mueve a Mario hasta el nivel que quieras jugar. Puedes desplazar la pantalla del mapa hacia la izquierda o la derecha con **L** y **R**.



1 Mundo y nivel actuales

2 Récord de monedas conseguidas en este nivel




3 Monedas estrella (p. 14)


🟡 : Encontradas

⚪ : No encontradas

Nota: Al pasar por el banderín de etapa (p. 13), las monedas estrella que hayas encontrado hasta ese momento se marcarán con 🟡. Las monedas estrella que encuentres a partir de entonces no contarán hasta que completes el nivel.


4 Nivel

-  (Iluminado): Por completar
-  : Completado
-  : Por visitar

Nota: Los niveles que completes con la ayuda de una hoja de invencibilidad (p. 13) se marcarán con el icono .

5 Monedas estrella conseguidas

6 Vidas restantes / objeto guardado

 muestra tu objeto guardado (p. 12) actual.

7 Torre / Castillo

8 Cartel de monedas estrella

Paga la cantidad de monedas estrella que muestra el cartel para abrir un nuevo camino.

9 Casa champiñón

Toad te aguarda dentro para ofrecerte diversos objetos. Existen varias clases de casa champiñón. ¡Visítalas todas!

10 Bloque dorado alado

Estos bloques aparecerán a medida que avances en el juego.

11 Mapa básico

 : Posición actual

12 Selección de mundo

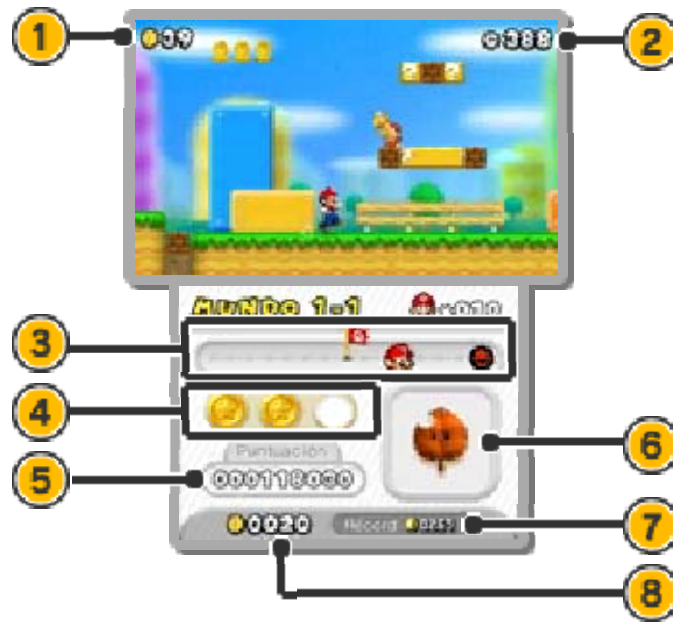
Toca el icono de un mundo para visitarlo.




Menú de pausa


Pulsa **START** o **SELECT** para abrir el menú de pausa, desde donde podrás reanudar la partida, crear un guardado temporal o volver a la pantalla del título.

Nota: También puedes pausar el juego y abrir este menú dentro de un nivel (p. 12), pero con opciones diferentes.

12 Pantalla de juego



- 1 Monedas conseguidas
- 2 Tiempo restante
- 3 Barra de progreso
 -  : Posición actual
 -  : Banderín de etapa (p. 13)
 -  : Meta (p. 13)
- 4 Monedas estrella (p. 14)

Cuando encuentres una moneda estrella, aparecerá el icono .
- 5 Puntuación
- 6 Objeto guardado

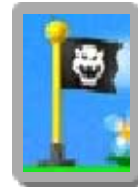
Puedes guardar un objeto en la reserva de la pantalla táctil. Tócalo para usarlo.
- 7 Récord de monedas conseguidas en este nivel
- 8 Total de monedas conseguidas en este nivel

13 Cómo jugar

Ábrete paso a través de enemigos y obstáculos y lleva a Mario hasta la meta al final del nivel.

Banderín de etapa

El banderín de etapa cambiará de color cuando lo toques. Si vuelves a empezar este nivel, continuarás desde el banderín de etapa.

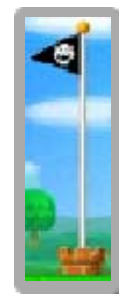


Nota:

- Si entras en otro nivel y después vuelves a este, tendrás que empezar desde el principio.
- Cuando Peque Mario toque el banderín, se transformará en Super Mario.

Meta

Agárrate al banderín para completar el nivel.



Fallos

Perderás una vida si:

- recibes daño como Peque Mario o Mini Mario;
- caes por un precipicio, a la lava, etc.;
- se acaba el tiempo;
- eres aplastado.

Fin de la partida

Si te quedas sin vidas se acabará la partida, pero podrás reiniciarla con cinco vidas desde el último punto donde guardaste.

Bloque ayuda

Si pierdes cinco vidas en un nivel, aparecerá un bloque ayuda. Golpéalo para conseguir una hoja de invencibilidad 🍄 y transformarte en Mario Mapache blanco.



14 Objetos

Moneda



Recibirás una vida extra si consigues 100.

Superestrella



Vuelve a Mario invencible y más veloz durante un tiempo.

Champiñón vida extra



Mario consigue una vida.

Moneda estrella



Hay tres en cada nivel. Consigue tantas como puedas para abrir nuevos caminos en el mapa.

Bloque POW rojo



Golpéalo para crear una onda expansiva que destruye los bloques cercanos.

Bloque 10 monedas



A simple vista parece un bloque normal, ¡pero por cada golpe que le des ganarás una moneda!
Nota: Si ganas más de 10 monedas, el bloque se convertirá en un bloque dorado.

Bloque dorado



Mientras Mario lleve este bloque en la cabeza, ¡ganarás monedas con tan solo ir corriendo y saltando!
Nota: El bloque dorado desaparecerá cuando hayas ganado cierta cantidad de monedas o recibas daño.

Aro dorado



Pasa por él para volver dorados a todos los enemigos durante un tiempo. ¡Acaba con ellos para ganar muchas monedas!

Aro rojo



Pasa por él para hacer que aparezcan ocho monedas rojas (🔴). ¡Recógelas antes de que desaparezcan para recibir un objeto!


Interruptor P



Púlsalo y... ¡a ver qué pasa!

Existen otros objetos que no se detallan aquí.

15 Modo Cooperativo


Juega con tus amigos por comunicación local . Luigi se une a la aventura para ayudar a Mario a rescatar a la princesa Peach.

En este modo, conseguir muchas monedas es más fácil que en el modo Un jugador.

Qué necesitas

- Dos consolas Nintendo 3DS
- Dos tarjetas de juego

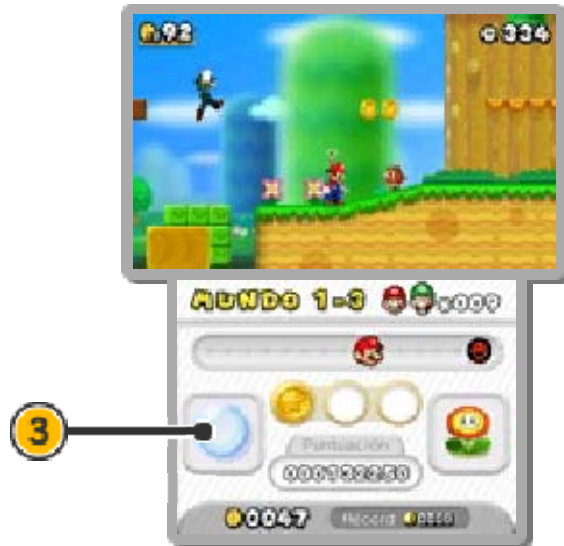
Cómo empezar

- 1 Un jugador debe elegir a Mario y el otro a Luigi. A continuación, seguid las instrucciones que veréis en pantalla. 
- 2 El jugador que juegue como Mario será el que escoja el nivel.

Pantalla de juego

El jugador con la marca ▼ es el líder. Si el otro jugador se aleja demasiado, aparecerá en una burbuja.

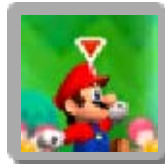




1 Total de monedas conseguidas (entre ambos)

2 Líder (▼)

Si el líder comete un error, o si el otro jugador entra primero por una puerta o una tubería, el papel de líder pasará al otro jugador.

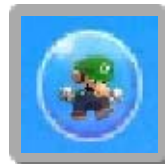


3 Burbuja

Toca la burbuja para meterte dentro.

Burbuja

Dentro de una burbuja, Mario y Luigi son invulnerables. Pulsa repetidamente cualquier botón para flotar hacia tu compañero. ¡Toca una burbuja para estallarla!



Perder vidas

Aunque un jugador esté fuera de combate, no perderás una vida

mientras el otro siga en pie. El jugador que esté fuera de combate volverá a aparecer dentro de una burbuja.


Solo perderás una vida y volverás a la pantalla del mapa en los siguientes casos:

- Los dos jugadores quedan fuera de combate al mismo tiempo.
- Un jugador queda fuera de combate mientras el otro está dentro de una burbuja.

Nota: Si ambos jugadores están dentro de una burbuja al mismo tiempo, volverás a la pantalla del mapa, pero no perderás una vida.

16 Modo Fiebre del oro

Juega tres niveles seguidos y recoge tantas monedas como puedas.

El número total de monedas que consigas será tu récord. Puedes compartir tu récord y ver el de los demás a través de StreetPass .


Cómo jugar

Selecciona **COMENZAR A JUGAR** para empezar la partida.


Selecciona **RÉCORDS**

STREETPASS (p. 17) para ver los datos de otros jugadores.



Nota: Selecciona el icono  para activar StreetPass.

Normas

- Jugarás un set de tres niveles al azar que ya hayas completado en el modo Un jugador.
- Tienes que completar los tres niveles seguidos. Si quedas fuera de combate será el fin de la partida.
- Dispondrás de menos tiempo para completar los niveles que en los demás modos.
- Al tocar un banderín de etapa o coger un reloj + () , se añadirá más tiempo al contador.

Compartir tus récords

Selecciona
GUARDAR
RÉCORD para
poder enviarlo a
otros jugadores.



- Solo puedes tener un récord.
¡Asegúrate de que sea bueno!
- Los otros jugadores deben tener activado StreetPass en su consola para ver y compartir récords.

17 Récords StreetPass

Aquí puedes ver los récords de otros jugadores e intentar batirlos. ¿Eres capaz de recoger más monedas que tu contrincante antes de que se acabe el tiempo?

¡Si consigues batir el récord de otro jugador recibirás un premio!

Lista de Mii

Elige un Mii™ para ver su información. Pulsa **A** para intentar batir su récord o añadirlo a tu lista de favoritos.



1 Información del Mii

2 Récord

Si recoges más monedas que tu contrincante, obtendrás una moneda corona 🏆.

Nota: La información del Mii y su récord se mostrarán cuando juegues con datos recibidos.

3 Iconos del Mii

❓ : Nuevos Mii con los que te has cruzado por StreetPass

★ : Mii añadidos a favoritos

🔒 : Personajes Mii cuyo récord no puedes intentar batir

- Puede que los datos que recibas incluyan niveles que todavía no hayas completado.
- Puedes guardar un total de 15 récords. Si guardas más, se borrarán los datos más antiguos automáticamente.
- Los favoritos no se borran automáticamente.

4 Tu récord


¡Contempla tu hazaña o intenta superarte!

Desactivar StreetPass

Para desactivar StreetPass, accede a la configuración de la consola 🛠️, selecciona GESTIÓN DE DATOS y

elige GESTIÓN DE STREETPASS.
A continuación, toca el icono de
este programa y, por último, toca
DEACTIVAR STREETPASS.

Nota: Puedes restringir el uso de
StreetPass a través del control
parental. Para obtener más
información, consulta el manual
de instrucciones de la consola.

Activa SpotPass  para recibir actualizaciones sobre el total de monedas mundial, así como material promocional de Nintendo sobre Mario.

Nota: Tu total de monedas conseguidas se añadirá automáticamente al total de monedas mundial.

Utilizar SpotPass

Para usar esta función, tienes que aceptar el Contrato de Uso y la Política de Privacidad de los Servicios de Nintendo 3DS y establecer una conexión a internet.


- Para obtener más información sobre el contrato de uso, consulta el manual de instrucciones de la consola.
- Los datos que recibes a través de SpotPass se guardan en la tarjeta SD. Asegúrate de que la tarjeta SD esté siempre insertada correctamente en la consola Nintendo 3DS.

Activar / Desactivar

Tendrás la opción de activar SpotPass la primera vez que abras el juego.

Puedes desactivarlo cuando quieras desde el menú Opciones (p. 3).

Nota: Si activas SpotPass, la consola enviará y recibirá datos automáticamente mientras esté en modo de espera.

Puedes adquirir sets de niveles adicionales a través de internet . Para obtener más información acerca de la disponibilidad de dichos sets, visita la página web de Nintendo.

Nota: Para obtener información acerca de cómo conectar tu consola Nintendo 3DS a internet, consulta el manual de instrucciones de la consola.

¿Qué son los sets de niveles?

Son contenido adicional que puedes utilizar en el modo Fiebre del oro y que no está disponible en el juego normal. Una vez descargados, podrás acceder a ellos en cualquier momento.

Nota: El número de niveles en cada set puede variar. Para obtener información más detallada, visita la tienda.

Cómo adquirir contenido adicional

Para poder descargar los sets de niveles, primero debes activar la recepción de notificaciones para este juego a través de SpotPass. Una vez recibas la notificación pertinente, el botón TIENDA aparecerá en el menú del modo Fiebre del oro. Lee la información que se muestre en pantalla antes de realizar una compra.

Nota: Puedes restringir el acceso a la tienda a través del control parental. Para obtener más información, consulta el manual de instrucciones de la consola.

Precauciones sobre los contenidos adicionales

- Puedes consultar los contenidos adicionales descargados en la sección "Movimientos de la cuenta" de Nintendo eShop.
- No es posible rembolsar contenidos adicionales adquiridos ni intercambiarlos por otros productos o servicios.
- Todo contenido adicional adquirido podrá descargarse de nuevo en el futuro sin

coste adicional.

Nota: Algunos contenidos adicionales podrían dejar de estar disponibles para su descarga si el servicio correspondiente es interrumpido o suspendido, o bien si borras tu cuenta de Nintendo eShop. Para obtener más información, consulta el manual de instrucciones de Nintendo eShop.

- Los contenidos adicionales se guardarán en la tarjeta SD.
- Los contenidos adicionales solo son compatibles con la consola Nintendo 3DS utilizada para adquirirlos. Los contenidos adicionales guardados en la tarjeta SD no se pueden utilizar en otras consolas.

Cómo añadir saldo

Para adquirir sets de niveles, deberás disponer de saldo suficiente en tu cuenta de Nintendo eShop. Si no dispones del saldo necesario, se te ofrecerá la posibilidad de añadir más mediante la opción **AÑADIR FONDOS**.

Puedes añadir fondos a tu cuenta mediante:

- una Nintendo eShop Card;
- un número de activación de Nintendo eShop; o bien
- una tarjeta de crédito.

Nota: Puedes guardar los datos de tu tarjeta de crédito en la consola, de modo que no necesites introducirlos cada vez que quieras añadir saldo.

Puedes borrar los datos de tu tarjeta de crédito en cualquier momento mediante la opción CONFIGURACIÓN/OTROS de Nintendo eShop.

Para obtener más información sobre este producto, consulta el sitio web:
www.nintendo.com/countryselector

Para obtener ayuda técnica, consulta el manual de instrucciones de la consola Nintendo 3DS o visita:
support.nintendo.com