

METROID PRIME™: BLAST BALL

1 Informations importantes

Informations de base

2 À propos des amiibo

3 Fonctions en ligne

4 Contrôle parental

Le jeu

5 Introduction

6 Commandes

7 Données de sauvegarde

Blast Ball

8 Menu Blast Ball

9 Jouer au Blast Ball

10 Écran de Blast Ball

11 Comment jouer au Blast Ball

Informations de contact

12 Nous contacter

Avant d'utiliser ce logiciel, lisez attentivement ce mode d'emploi. Si ce logiciel est destiné à être utilisé par de jeunes enfants, un adulte doit leur expliquer en détail le contenu de ce mode d'emploi.

- ◆ Dans ce mode d'emploi, sauf indication contraire, le terme « Nintendo 3DS » désigne toutes les consoles de la famille Nintendo 3DS™.
- ◆ Si vous utilisez une console Nintendo 2DS™, les fonctions activées en fermant la console Nintendo 3DS peuvent être activées en utilisant le bouton SLEEP.



IMPORTANT

L'application Informations sur la santé et la sécurité, accessible depuis le menu HOME, contient d'importantes informations sur la santé et la sécurité.

Nous vous recommandons également de lire intégralement le mode d'emploi de la console, en particulier la section Informations sur la santé et la sécurité, avant d'utiliser un logiciel Nintendo 3DS.

Choix de la langue

La langue utilisée dans le logiciel dépend de celle de votre console. Cinq langues sont disponibles pour

ce logiciel : anglais, français, italien, allemand et espagnol.

Si votre console est réglée sur l'une de ces langues, la même langue sera utilisée dans le logiciel. Sinon, l'anglais est la langue par défaut. Pour savoir comment changer la langue de la console, consultez le mode d'emploi électronique des Paramètres de la console.

- ◆ Les captures d'écran qui apparaissent dans ce mode d'emploi proviennent de la version anglaise du logiciel.
- ◆ Le cas échéant, pour indiquer à quelle partie d'une capture d'écran il est fait référence dans le texte, le terme anglais sera inclus également.

Attention

Ce logiciel (y compris tout contenu numérique et toute documentation que vous téléchargez ou utilisez avec ce logiciel) sous licence de Nintendo est réservé à votre usage personnel et non commercial sur votre console Nintendo 3DS.

L'utilisation de ce logiciel avec tout service en ligne est soumise aux termes du contrat d'utilisation des services Nintendo 3DS et de la politique de confidentialité, qui inclut le code de conduite Nintendo 3DS.

Toute reproduction ou distribution non autorisée est interdite.

Ce logiciel contient des systèmes de protection contre la copie destinés à empêcher la copie de son contenu.

Votre console Nintendo 3DS et ses logiciels ne sont pas destinés à être utilisés avec des modifications techniques non autorisées, existantes ou futures, de la console Nintendo 3DS ou des logiciels, ni avec des dispositifs non autorisés.

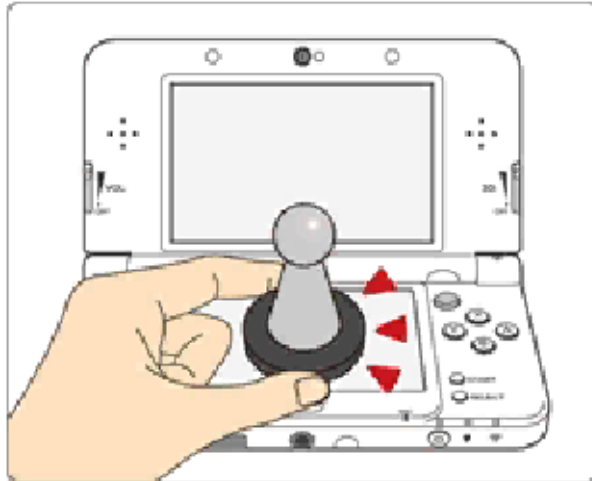
Après une mise à jour de la console Nintendo 3DS ou de ses logiciels, toute modification technique non autorisée, existante ou future, de la console Nintendo 3DS ou des logiciels, et toute utilisation de dispositifs non autorisés pourraient rendre votre console Nintendo 3DS définitivement inutilisable. Tout contenu lié à une modification technique non autorisée de la console Nintendo 3DS ou de ses logiciels peut également être effacé.

Ce logiciel, son mode d'emploi et toute autre documentation l'accompagnant sont protégés par les lois nationales et internationales sur la propriété intellectuelle.

Les informations relatives aux droits de propriété intellectuelle de ce logiciel, y compris, le cas échéant, les notices relatives à des éléments intermédiaires (middleware) ou à des logiciels open source, se trouvent

dans la version anglaise de ce mode
d'emploi électronique.


CTR-N-JA5P-00



Ce logiciel est compatible avec les **amiibo**. Touchez l'écran tactile d'une console New Nintendo 3DS ou New Nintendo 3DS XL avec un accessoire amiibo™ compatible pour l'utiliser.

Les amiibo sont bien plus que des jouets. Grâce à la communication en champ proche (NFC), vous pouvez les connecter aux logiciels compatibles et les utiliser pendant vos parties. Pour plus d'informations, consultez le site :

<http://amiibo.nintendo.eu/>

- ◆ Un amiibo peut être lu par plusieurs logiciels compatibles.
- ◆ Si les données de votre amiibo sont corrompues et ne peuvent pas être restaurées, touchez l'icône  dans le menu HOME, puis accédez aux paramètres amiibo et réinitialisez ses données.

Un lecteur/enregistreur NFC
Nintendo 3DS est nécessaire
pour utiliser les amiibo avec les
consoles Nintendo 3DS/3DS XL/
2DS.

IMPORTANT

Il suffit d'effleurer la surface de
l'écran pour que l'amiibo soit
identifié par la console. N'appuyez
pas trop fortement, et ne frottez pas
l'amiibo sur l'écran.

Ce logiciel vous permet de participer en ligne à des matchs de Blast Ball avec d'autres joueurs (p. 9). Il vous permet également de télécharger du contenu dans le Nintendo eShop (p. 8).

- ◆ Consultez le mode d'emploi Nintendo 3DS pour plus d'informations sur la façon de connecter votre console à Internet.

Ce logiciel est compatible avec le Nintendo Network™.



Le Nintendo Network est un service en ligne qui vous permet de jouer avec des joueurs du monde entier, de télécharger des contenus additionnels et bien plus encore !

Précautions relatives aux fonctions en ligne

- Si vous publiez, envoyez ou rendez accessible d'une façon quelconque toute information ou tout contenu via la communication sans fil, assurez-vous de n'inclure aucune information qui permettrait de vous identifier personnellement, comme votre

nom, votre adresse e-mail ou postale ou votre numéro de téléphone, car d'autres utilisateurs sont susceptibles de voir ces informations ou contenus. En particulier, lorsque vous choisissez votre pseudonyme ou le surnom d'un Mii™, n'utilisez pas votre vrai nom, car d'autres utilisateurs pourraient le voir lorsque vous utilisez la communication sans fil.

- Les codes ami sont des éléments d'un système servant à établir une relation avec d'autres utilisateurs, afin de vous permettre de jouer, communiquer et interagir avec des personnes que vous connaissez. Si vous échangez vos codes ami avec des inconnus, vous courez le risque de recevoir des informations ou des messages contenant des propos choquants ou des contenus inappropriés. Vous permettriez également à des personnes que vous ne connaissez pas de voir des informations vous concernant. Par conséquent, nous vous recommandons de ne pas donner vos codes ami à des personnes que vous ne connaissez pas.
- Ne commettez aucun acte offensant, illégal, insultant ou inapproprié de quelque manière que ce soit à l'encontre d'un autre utilisateur. En particulier, ne publiez pas, n'envoyez pas et ne

rendez accessible d'aucune autre façon toute information ou tout contenu qui pourrait constituer une menace, une insulte ou un harcèlement pour autrui, qui pourrait enfreindre les droits d'autrui (tels que les droits de propriété intellectuelle, à l'image, au respect de la vie privée, à la publicité, ou les marques de commerce), ou qui pourrait heurter la sensibilité d'autrui. En particulier, lorsque vous envoyez, publiez ou rendez accessibles des photos, des images ou des vidéos sur lesquelles figurent d'autres personnes, assurez-vous d'obtenir préalablement leur autorisation. Si un comportement inapproprié est signalé ou constaté, vous encourez des sanctions telles qu'une interdiction d'utiliser les services Nintendo 3DS.

- Veuillez noter que les serveurs de Nintendo sont susceptibles d'être temporairement indisponibles sans avertissement préalable pour des opérations de maintenance.

Certaines fonctions de ce logiciel peuvent être restreintes grâce aux options de contrôle parental ci-dessous.

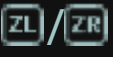

- ◆ Pour plus de détails sur le contrôle parental, consultez le mode d'emploi de la console.
- Interactions en ligne
Restreint les parties en ligne avec d'autres joueurs.
- Services d'achats Nintendo 3DS
Restreint l'achat de contenu additionnel.






Le Blast Ball est un sport futuriste dans lequel les joueurs marquent des points en tirant sur une balle géante pour la déplacer jusqu'au but adverse. Chaque joueur est aux commandes d'un exosquelette robotique, le mécha. Les matchs opposent deux équipes de trois.

Pour choisir entre deux configurations de commandes A et B, accédez au menu Commandes (p. 8). Les commandes en **jaune** ne sont valables que pour la configuration B.

Se déplacer	○
Tir de puissance	Ⓐ/Ⓡ
Tir de charge	Maintenir Ⓐ/ maintenir Ⓡ
Sauter	Ⓑ/Ⓛ
Utiliser un bonus	Ⓨ/ⓏⓇ
Verrouiller la balle	Ⓛ/ⓏⓁ
Visée libre	Ⓡ + mouvements de la console/Ⓨ
Esquiver	Ⓛ/Ⓡ + ○ (gauche/droite) + Ⓑ ○ (gauche/droite) + Ⓛ
Envoyer un message prédéfini	+
Afficher le menu de pause	START

Si vous avez sélectionné la configuration B, vous pouvez utiliser  et . Vous ne pouvez choisir cette configuration que si vous utilisez une console New Nintendo 3DS ou New Nintendo 3DS XL.

◆ Les joueurs disposant d'un pad circulaire Pro peuvent utiliser  et le pad circulaire droit. La disposition de  et de  est différente sur le pad circulaire Pro et sur la console New Nintendo 3DS.

À propos des commandes par mouvements

Maintenez **R** (Configuration A) et déplacez votre console pour viser.



En utilisant ce logiciel, vous devrez peut-être déplacer la console. Pour éviter de vous blesser ou d'endommager les objets alentour, assurez-vous d'avoir suffisamment d'espace autour de vous, évitez les gestes brusques et tenez fermement la console à deux mains.

Calibrage du pad circulaire Pro



Pad circulaire droit

Si le pad circulaire droit ne suit pas bien vos mouvements, ou s'il transmet au logiciel des mouvements que vous n'effectuez pas, suivez les

instructions ci-dessous pour le calibrer.

● Calibrage

1. Dans le menu Blast Ball ou dans le menu de pause, sélectionnez COMMANDES, puis CONFIG B et enfin OPTIONS.
 2. Suivez les instructions à l'écran pour calibrer le pad circulaire droit.
- ◆ Vous pouvez calibrer le pad circulaire de la console Nintendo 3DS dans les paramètres de la console.

Le pad circulaire Pro devient inactif s'il n'est pas utilisé pendant cinq minutes. Pour le réactiver, appuyez sur **ZL** ou **ZR**.

Pour des instructions détaillées sur l'installation et l'utilisation du pad circulaire Pro, consultez son mode d'emploi.

Vous n'avez pas besoin de cet accessoire si vous utilisez une console New Nintendo 3DS ou New Nintendo 3DS XL.

Sauvegarder des données

Votre progression est sauvegardée automatiquement à la fin de chaque match.

Effacer des données

Il est possible d'effacer toutes les données en maintenant appuyés simultanément (A), (B), (X) et (Y) au démarrage du jeu, entre le moment où le logo Nintendo 3DS disparaît et le moment où l'écran titre du jeu s'affiche à l'écran.


◆ **Attention, les données effacées ne peuvent pas être récupérées.**

- Évitez de réinitialiser la console de façon répétée et d'effectuer intentionnellement des opérations incorrectes. Le cas échéant, évitez de retirer la carte de jeu ou la carte SD pendant une opération de sauvegarde. Ne salissez pas les contacteurs. Vous risqueriez de perdre définitivement des données.
- N'utilisez aucun accessoire ou logiciel pour modifier vos données de sauvegarde, car cela pourrait vous empêcher de progresser dans le jeu ou causer une perte de données. Faites attention, car toute modification est définitive.

Lorsque vous jouez au Blast Ball pour la première fois, vous pouvez choisir de jouer un match d'entraînement. Sélectionnez S'ENTRAÎNER et terminez le match d'entraînement pour accéder au menu Blast Ball. Vous pouvez également rejoindre ce menu directement en sélectionnant PAS BESOIN. Vous y trouverez les options ci-dessous.



BLAST BALL	Choisissez un mode de jeu pour faire une partie de Blast Ball (p. 9).
Personnaliser [Customize]	Changez la peinture de votre mécha et sélectionnez les messages prédéfinis assignés à +. Vous pouvez aussi changer la langue, le sexe ou la hauteur de voix de votre pilote.

S'entraîner [Practice]	Apprenez à vous déplacer et à tirer. Vous pouvez aussi faire un match contre un adversaire unique contrôlé par la console.
Commandes [Controls]	Vérifiez les commandes. Si vous utilisez une console New Nintendo 3DS ou un pad circulaire Pro, vous pouvez également changer la configuration des commandes.
 Mode d'emploi	Accédez à ce mode d'emploi électronique.
Entraînement [Training]	Entraînez-vous pour passer la certification de pilote de mécha et rejoindre l'unité de combat de la Federation Force.
Nintendo eShop	Accédez au Nintendo eShop.

À propos des amiibo

Si vous disposez d'amiibo compatibles, vous pouvez débloquer des peintures spéciales en sélectionnant l'icône amiibo dans le menu des peintures.

Choisir un mode de jeu

On peut jouer au Blast Ball de quatre manières.



En solo

Sélectionnez EN SOLO [SOLO PLAY] pour jouer au Blast Ball en solo. Vos coéquipiers et vos adversaires sont alors contrôlés par la console.

Multijoueur local

En mode multijoueur local [Local Play], jusqu'à six joueurs peuvent jouer ensemble au Blast Ball. Chacun doit disposer d'une console de la famille Nintendo 3DS et d'un exemplaire du logiciel.

● Équipement nécessaire :

- une console Nintendo 3DS par joueur (six joueurs max.)
- un exemplaire du logiciel par joueur (six joueurs max.)

● Instructions :

Pour créer une partie, sélectionnez CRÉER UNE PARTIE, configurez les paramètres, puis sélectionnez OK. Lorsque tous les joueurs ont rejoint la partie et sélectionné leur équipe, appuyez sur ⊗ pour commencer.

Les joueurs rejoignent une partie en sélectionnant le nom de la personne qui a créé cette partie.

En ligne (Internet)

Sélectionnez EN LIGNE [ONLINE] pour faire une partie avec d'autres joueurs connectés à Internet.

Mode téléchargement

En mode téléchargement [Download Play], jusqu'à six joueurs peuvent jouer au Blast Ball avec un seul exemplaire du logiciel.

● Équipement nécessaire :

- une console Nintendo 3DS par joueur (six joueurs max.) ;
- un exemplaire du logiciel.

● Instructions :

Envoyer des données

1. Appuyez sur **(A)** ou sélectionnez **CRÉER UNE PARTIE**, configurez les paramètres, puis sélectionnez **OK**.
2. Lorsque les noms des autres joueurs s'affichent, sélectionnez **ENVOYER LES DONNÉES** pour commencer.

Recevoir des données

1. Dans le menu **HOME**, sélectionnez l'icône du mode téléchargement, puis touchez **DÉMARRER**.
2. Sélectionnez le panneau Nintendo 3DS.
3. Sélectionnez ce logiciel dans la

liste qui s'affiche.

- ◆ Une mise à jour de la console peut être nécessaire. Suivez les instructions à l'écran pour l'effectuer. Pendant l'opération, si vous recevez un message vous informant que la connexion a échoué, effectuez la mise à jour depuis les paramètres de la console.

Paramètres

Au Blast Ball, vous pouvez configurer les paramètres ci-dessous.



● Type de match [Match Type]

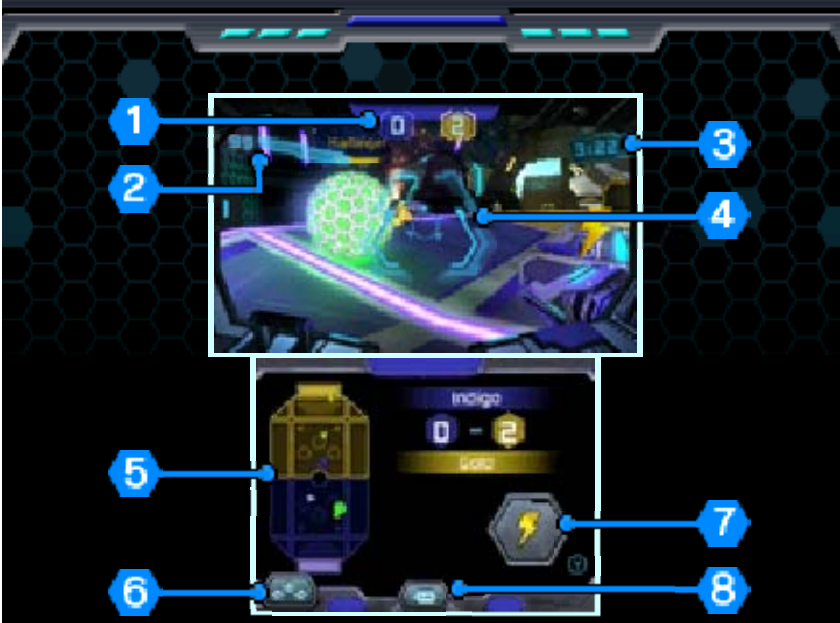
En mode Affrontement [Versus], deux équipes jouent l'une contre l'autre. En mode Défi [Challenge], vous participez à un tournoi à élimination directe en cinq tours contre des équipes contrôlées par la console.

● Équilibrage automatique [Autobalance]

Lorsque l'équilibrage automatique est activé, les joueurs sont automatiquement divisés en deux équipes équilibrées. Lorsque l'équilibrage automatique est désactivé, les joueurs choisissent eux-mêmes leur équipe.

◆ L'équilibrage automatique ne peut être utilisé qu'en mode Affrontement.

10 Écran de Blast Ball



The image shows two screenshots from the game Blast Ball. The top screenshot shows a mech on a field with a green ball, with callouts 1-4. The bottom screenshot shows the HUD with callouts 5-8.

- 1 Score
- 2 Énergie
- 3 Temps restant
- 4 Visée du système d'armement
- 5 Carte de l'arène
- 6 Indigo
- 7 0 - 2
- 8 3:22

Le niveau d'énergie de votre mécha diminue lorsqu'il est touché par la balle ou par les tirs adverses. Lorsqu'il tombe à court d'énergie, votre mécha est H.S. pendant un court laps de temps durant lequel il s'auto-régénère. Il peut ensuite reprendre le jeu.

La jauge d'énergie du système d'armement se vide lorsque vous tirez. Il n'est plus possible de tirer lorsque la jauge est vide. Elle se remplit peu à peu lorsque vous ne tirez pas.

Utilisez la carte pour voir où se situent la balle et les autres joueurs.

6 Joueurs

Vérifiez ici le nom des joueurs de chaque équipe.

7 Bonus (p. 11)

Appuyez sur \odot ou touchez un bonus sur l'écran tactile pour l'utiliser.



8 Messages

Affiche la liste de tous les messages prédéfinis, y compris ceux assignés à \oplus .

Menu de pause

Appuyez sur **START** pour afficher le menu de pause. Vous pouvez y consulter le temps écoulé depuis le début de la partie, ainsi que les options ci-dessous.




Reprendre [Resume]	Reprenez la partie en cours.
Commandes [Controls]	Vérifiez les commandes. Si vous utilisez une console New Nintendo 3DS ou un pad circulaire Pro, vous pouvez également changer la configuration des commandes.
Quitter la partie [Exit Game]	Quittez la partie en cours et retournez à l'écran de sélection du mode de jeu.
Équipiers silencieux [Mute Team Audio]	Touchez  pour désactiver le son des messages prédéfinis. Lorsque le son des messages est désactivé,  s'affiche à l'écran.




Règles

Tirez sur la balle pour la déplacer jusqu'au but adverse et marquer des points. L'équipe qui obtient trois points en premier ou qui a le plus de points à la fin du temps imparti gagne. En cas d'égalité des scores à la fin du temps imparti, une prolongation en mort subite d'une minute départage les deux équipes. C'est alors la première équipe qui marque qui l'emporte. Si aucune des deux équipes ne parvient à marquer, le match est déclaré nul.

◆ En mode Défi, vous ratez votre défi en cas de match nul.

À propos des bonus

Tirer plusieurs fois de suite sur la balle permet de faire apparaître des bonus. Après avoir ramassé un bonus, appuyez sur  ou touchez-le sur l'écran tactile pour l'utiliser.

 Bouclier	<p>Protège le joueur des tirs adverses et des dégâts occasionnés par la balle et lui permet d'éviter de se faire éjecter de son mécha si un membre de l'équipe adverse utilise une éjection.</p>
 Adrénaline	<p>Augmente la vitesse de déplacement du mécha, la rapidité de recharge de son système d'armement et la puissance des tirs.</p>
 Éjection	<p>Éjecte tous les membres de l'équipe adverse hors de leurs méchas.</p>

Capsules de réparation

Ramassez des capsules de réparation pour récupérer de l'énergie.



La balle

Une nouvelle balle apparaît après chaque but. Dans certains cas très rares, une balle spéciale est utilisée.

Écran des résultats

Les scores de chaque joueur sont affichés sur l'écran des résultats après chaque match.



Sélectionnez **NOUVEAU MATCH** pour rejouer ou **ARRÊTER** pour retourner au menu Blast Ball. L'option Nouveau match ne peut être sélectionnée qu'en mode Affrontement.

Pour plus d'informations sur ce logiciel, visitez le site Nintendo :
www.nintendo.com/countryselector

Pour obtenir de l'aide technique, consultez le mode d'emploi de votre console Nintendo 3DS ou visitez le site :
support.nintendo.com