

1 Важная информация

## Введение

2 Информация об игре

3 Режимы игры

## Начало игры

4 Главное меню

5 Сохранение данных

## Обучение

6 Основные кнопки управления

7 подача

8 Ответные удары

## Виды ударов

9 Выбор удара

## Один игрок

10 Одиночная игра

## Локальный режим

11 Игра в локальном режиме

## Игра онлайн

12 Игра по Интернету

## StreetPass

13 Игра StreetPass

14 Настройка StreetPass

## Личный кабинет

15 Изменение настроек Mii

## Основы тенниса

16 Правила игры

## Информация о поддержке

17 Как с нами связаться

Благодарим вас за то, что вы выбрали MARIO TENNIS™ OPEN для Nintendo 3DS™.

Эта программа разработана для использования только с версией системы Nintendo 3DS, предназначенной для Европы и/или Австралии.



Пожалуйста, внимательно прочитайте это руководство, прежде чем вы начнете пользоваться этой программой. Если программой будут пользоваться маленькие дети, необходимо, чтобы это руководство им прочитал и объяснил взрослый.

Перед тем как начать пользоваться этой программой, ознакомьтесь также с руководством пользователя вашей системы Nintendo 3DS. Оно содержит важную информацию, которая поможет вам получить еще большее удовольствие от использования этой программы.

- ◆ Если не указано иное, все ссылки на «Nintendo 3DS» в этом руководстве относятся как к системе Nintendo 3DS, так и к системе Nintendo 3DS XL.

## ВАЖНО

Важная информация о вашем здоровье и безопасности доступна в приложении Информация о здоровье и безопасности в меню HOME.

Чтобы открыть это приложение, коснитесь значка  в меню HOME, затем коснитесь ЗАПУСТИТЬ и внимательно прочитайте содержание каждого раздела. После того как вы закончите, нажмите кнопку  HOME, чтобы вернуться в меню HOME.

Перед тем как пользоваться программным обеспечением Nintendo 3DS, вы также должны внимательно прочитать руководство пользователя, особенно раздел «Информация о здоровье и безопасности».

Информацию о мерах предосторожности, связанных с общением в беспроводном режиме и игрой онлайн, см. в руководстве пользователя, раздел «Информация о здоровье и безопасности».

**Обмен информацией —  
предосторожности**

При обмене контентом с другими пользователями не передавайте, не отправляйте, не загружайте нелегальный, оскорбительный или нарушающий права других контент.

Не включайте в него личную информацию и получите заранее все необходимые разрешения и права у третьих лиц.

## Выбор языка

Язык игры зависит от настроек языка системы. Эта программа поддерживает восемь языков: английский, немецкий, французский, испанский, итальянский, нидерландский, португальский и русский. Вы можете изменить язык игры путем изменения языка вашей системы. Инструкции по изменению языка системы см. в разделе «Системные настройки» электронного руководства.

## Информация о возрастной категории

Информацию о возрастной категории этой и других программ см. на веб-сайте системы возрастных категорий вашего региона.

PEGI (Европа):  
[www.pegi.info](http://www.pegi.info)

USK (Германия):  
[www.usk.de](http://www.usk.de)

COB (Австралия):  
[www.classification.gov.au](http://www.classification.gov.au)

OFLC (Новая Зеландия):  
[www.censorship.govt.nz](http://www.censorship.govt.nz)

## Важная информация

Когда вы загружаете или используете эту программу (включая любой цифровой контент или документацию, которые вы загружаете или используете с этой программой) и платите установленную цену, вам предоставляется персональная, неисключительная, отзывная лицензия на пользование этой программой на системе Nintendo 3DS. Пользование этой программой регулируется соглашением о пользовании сервисами Nintendo 3DS и политикой конфиденциальности, включающими кодекс поведения Nintendo 3DS.

За исключением случаев, непосредственно предусмотренных российским законодательством, несанкционированное воспроизведение или распространение запрещено. Ваша система Nintendo 3DS и эта программа не предназначены для использования с какими-либо неразрешенными устройствами и/или нелицензированными принадлежностями. Подобное использование может быть нелегальным, привести к аннулированию гарантии и являться нарушением ваших обязательств согласно

соглашению о пользовании. Кроме этого, подобное использование может нанести ущерб вашему здоровью или здоровью других, а также стать причиной неисправностей и/или повреждений вашей системы Nintendo 3DS и сопутствующих сервисов. Nintendo® (а также лицензиаты или дистрибьюторы Nintendo) не несут ответственности за какие-либо неисправности или убытки, связанные с использованием подобных устройств или нелегальных принадлежностей.

Эта программа, руководство или другие печатные материалы, прилагаемые к этой программе, защищены национальными и международными законами о защите интеллектуальной собственности. Предоставление этого документа в ваше распоряжение не дает вам каких-либо лицензий или прав собственности на эти материалы.

Nintendo уважает права интеллектуальной собственности других лиц, и мы просим поставщиков контента Nintendo 3DS поступать так же. В соответствии с Законом об авторском праве в цифровую эпоху США, Директивой по электронной коммерции на

внутреннем рынке ЕС и соответствующим российским законодательством, мы оставляем за собой право, при соответствующих обстоятельствах и на собственное усмотрение, отзывать любые программы Nintendo 3DS, которые нарушают чьи-либо права интеллектуальной собственности. Если вы считаете, что ваши права интеллектуальной собственности нарушаются, посетите веб-сайт [ipolicy.nintendo-europe.com](http://ipolicy.nintendo-europe.com), где вы можете ознакомиться с нашей политикой и своими правами.

Потребители из Австралии и Новой Зеландии могут посетить следующий веб-сайт: [support.nintendo.com](http://support.nintendo.com)

© 2012 Nintendo Co., Ltd./  
CAMELOT

Trademarks are property of their respective owners. Nintendo 3DS is a trademark of Nintendo.

Powered by mobiclip

QR Code is a registered trademark of DENSO WAVE INCORPORATED in JAPAN and other countries.

"QR Code reader" includes software deliverables of Information System Products Co., Ltd. and Institute of Super Compression Technologies, Inc.







CTR-P-AGAP-EUR-1



В MARIO TENNIS OPEN вам предстоит сыграть в теннис со множеством известных персонажей. Помимо теннисных турниров, вы сможете устроить состязание с игроками, которые находятся рядом с вами, с помощью локального беспроводного соединения, а также с игроками из вашего региона по Интернету. Кроме того, в качестве соперников можно выбрать образы Mii™, которые встретились вам в режиме StreetPass™. Попробуйте также несколько особых режимов игры!



В игре есть несколько режимов. Для игры в режимах, отмеченных следующими символами, требуется беспроводное локальное соединение.

- Локальный режим  (см. стр. 11)
- Загружаемая игра  (см. стр. 11)
- Игра онлайн  (см. стр. 12)
- StreetPass  (см. стр. 13–14)



## Режимы игры

### Турнир



Победите противников и выиграйте кубок.

### Матч








Сыграйте матч, выбрав персонажей, корт, количество сетов и т.д.

### Особые игры



Четыре особых игры, в основе которых лежит теннис.

- Кольца   
- Super Mario Tennis  
- Гэлакси
- Чернильный мяч

### Виды матчей



Существует два вида матчей: одиночные (один на один) и парные (пара против пары).



Один игрок (см. стр. 10)	Игра против виртуального противника. Доступны все режимы игры.
Локальный режим (см. стр. 11)	В состязаниях в локальном режиме и в режиме загружаемой игры может участвовать до четырех человек.
Игра онлайн (см. стр. 12)	Игра в группах до четырех человек с друзьями или с другими игроками в вашем регионе по Интернету.
StreetPass (см. стр. 13–14)	Игра с образами Mii, которые вы встретили в режиме StreetPass, в обычном матче или особой игре Кольца.
Личный кабинет (см. стр. 15)	Изменение настроек, таких как ваш Mii и параметры игры.

## Управление меню



Выбор	
Подтверждение	
Отмена	

- ◆ Вы также можете осуществлять управление меню с помощью сенсорного дисплея.

## Режим ожидания



Чтобы перевести систему Nintendo 3DS в режим ожидания, закройте ее во время игры. Это позволит вам сэкономить заряд батареи. Чтобы возобновить игру, откройте систему.



По мере прохождения игры MARIO TENNIS OPEN ваш прогресс автоматически сохраняется в определенные моменты, например по окончании матча.

Вам доступны три файла сохранения, в каждом из которых фиксируются результаты открытых матчей и рейтинг (см. стр. 12).

- ◆ В турнирной игре быстрое сохранение осуществляется после каждой победы. Чтобы использовать быстрое сохранение, в меню паузы (см. стр. 6) выберите **БЫСТРОЕ СОХРАНЕНИЕ**, а затем **СОХРАНИТЬ И ВЫЙТИ**. Таким образом вы сможете продолжить турнирный матч с того момента, на котором остановились.

### Удаление сохраненных данных

Чтобы удалить файл с сохраненными данными, выберите файл сохранения, затем коснитесь **УДАЛИТЬ**.

- ◆ **Соблюдайте осторожность при использовании этой опции. Удаленные данные не могут быть восстановлены.**



## Данные Mii

Образ Mii, который вы выбрали в качестве значка файла сохранения, можно выбрать в качестве персонажа для игры и использовать в режиме StreetPass (см. стр. 13–14). Вы можете сменить Mii в Личном кабинете (см. стр. 15).

- ◆ Образы Mii можно создавать в приложении Редактор Mii, которое запускается из меню HOME.



## Данные StreetPass


Данные, полученные в режиме StreetPass, будут сохранены на игровых картах или картах SD.



- Во время сохранения не выключайте и не извлекайте игровые карты / карты SD. Не перезапускайте систему и не допускайте загрязнения контактов. Несоблюдение этих предосторожностей может привести к необратимой потере данных.
- Не используйте внешние устройства или программы для изменения сохраненных данных, так как это может привести к невозможности продолжить игру или к потере сохраненных данных. Любые изменения являются необратимыми, поэтому будьте осторожны.



## Передвижение


Используйте  для перемещения персонажа по корту.

## Удар

Ударом называется момент, когда вы отбиваете мяч, посланный противником. Коснитесь панели выбора удара или нажмите кнопки, чтобы занять позицию и отбить мяч (см. стр. 8–9).



Панель выбора удара

Панель выбора удара, появляющаяся в первый раз, состоит из трех частей. Нажмите  для переключения (по порядку) между панелью из трех частей, зеркальной панелью из трех частей и панелью из шести частей.






## Режим нефиксированной камеры

Удерживайте систему Nintendo 3DS вертикально, чтобы переключиться в режим нефиксированной камеры и оказаться в центре динамичной игры.



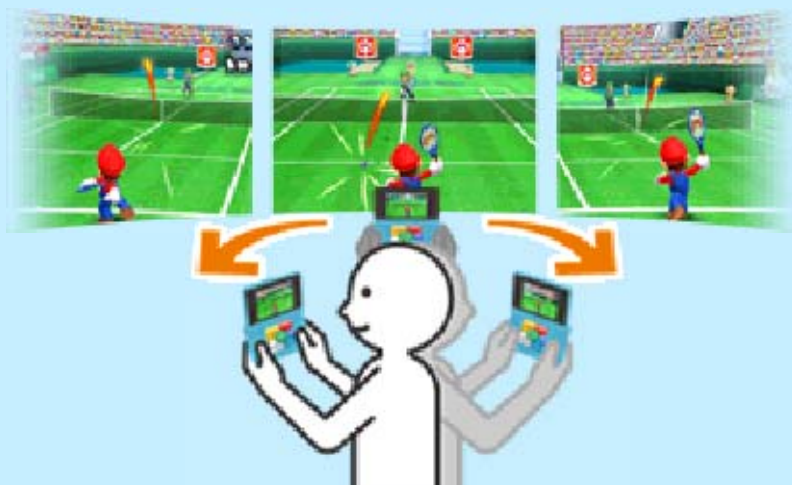
Этот режим идеально подходит для начинающих, так как в нем персонаж перемещается по корту автоматически, чтобы отбить подачу противника.

◆ Вы также можете передвигаться с помощью .

## Направление удара



При игре в режиме нефиксированной камеры ваш удар будет направлен прямо перед вами. Поворачивайте систему влево и вправо, чтобы изменить направление удара.



- ◆ При игре в режиме нефиксированной камеры 3D-изображение недоступно.

При использовании этой программы необходимо перемещать систему Nintendo 3DS.

Убедитесь, что вокруг вас достаточно свободного места и что вы крепко держите систему. Несоблюдение этих требований может привести к травме и/или повреждению расположенных рядом объектов.




## Меню паузы

Нажмите  перед подачей, чтобы открыть меню паузы, из которого вы можете приостановить игру, просмотреть правила и настройки управления и т.п.





## Выполнение подачи

**1** Чтобы выбрать место для выполнения подачи, двигайте .

**2** Коснитесь панели выбора удара, чтобы подбросить мяч.



**3** Коснитесь панели выбора удара, чтобы выполнить подачу.



◆ При использовании опции Простой удар (см. стр. 9) для выполнения подачи нужно коснуться панели только один раз.

Для осуществления ускоренной подачи (появится сообщение «ОТЛИЧНО!») коснитесь панели выбора удара так, чтобы ударить ракеткой по мячу, когда подброшенный мяч находится в наивысшей точке.

## Цели подачи



При подаче мяч

должен попасть в квадрат подачи противника (■), расположенный напротив подающего по диагонали. Например, как показано на рисунке, если вы подаете из ①, вам следует целиться в ①.



Если мяч не попадает в квадрат подачи противника, арбитр сообщит об ошибке при подаче. Если вы совершите двойную ошибку (две ошибки подряд), очко будет засчитано вашему противнику.

- ◆ Если при подаче мяч заденет сетку, но приземлится в одном из квадратов подачи противника, подача будет переиграна.



## Ответный удар

Отбивать подачу противника следует после того, как мяч попал на вашу сторону корта и один раз отскочил от земли. Если вы отобьете мяч раньше, очко будет засчитано вашему противнику.

## Отвлечение внимания

Чтобы отвлечь внимание противника, нажмите **A** во время ожидания удара. Если ваш персонаж будет выполнять это действие достаточно долго, вокруг него появится красная подсветка и сила его удара немного увеличится.







## Выполнение ответного удара

- 1** Спрогнозируйте, куда противник отправит мяч, и переместите персонажа в эту точку с помощью .
- 2** Коснитесь панели выбора удара, чтобы удерживать ракетку наготове.
- 3** При приближении мяча персонаж отобьет его автоматически. Двигайте для выбора направления удара.



## Игра в режиме нефиксированной камеры



- Персонаж будет автоматически перемещаться по корту за мячом, но вы также можете использовать .
- Персонаж отобьет мяч в направлении прямо перед собой.

## Аут и зоны игры



Если после вашего удара мяч коснется земли за пределами корта, очко будет засчитано вашему противнику (аут). Кроме того, зона корта в одиночной игре отличается от зоны в парной игре. Зона ■ используется только в парном матче. При игре один на один попадание мяча в эту зону будет считаться попаданием в аут.



Каждому виду удара, например Крученный удар и т.п., соответствует определенный цвет, которым обозначена траектория полета мяча. Эти цвета используются также на панели выбора удара.

### Простой удар (X)

При отбитии мяча вид удара выбирается автоматически.

- ◆ Если вы выберете Простой удар, то при выполнении Удачного удара будет автоматически выбран наиболее подходящий удар, но он будет немного слабее обычного.

### Крученный удар (A)



Удар по высокой траектории с вращением мяча. Быстрый удар с сильным отскоком.

### Плоский удар (Y)

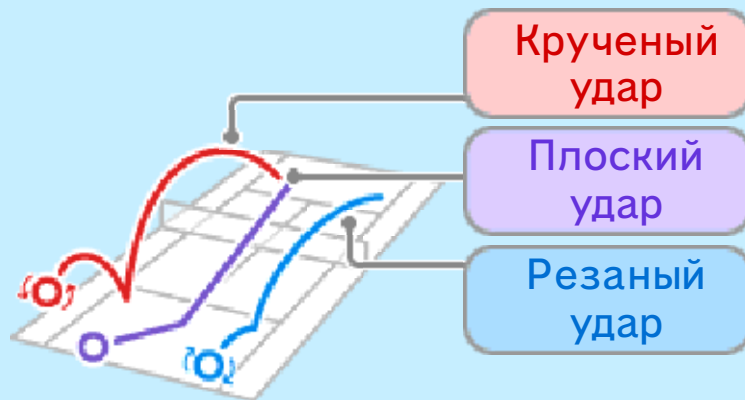


Самый быстрый удар, без подкрутки.

### Резаный удар (B)



Удар по низкой траектории с нижним вращением. Более медленный, с небольшим отскоком.

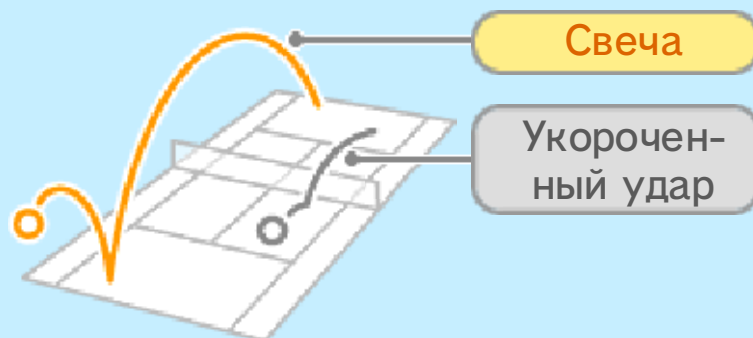


### Свеча (A) → (B)

Удар по очень высокой траектории под заднюю линию корта.

### Укороченный удар (B) → (A)

Удар, направленный в середину корта, почти без отскока.



### Удар в прыжке (R)

Нажмите (R), чтобы отбить мяч, находящийся на большом расстоянии от персонажа.






## Заряженный удар

Если персонаж занял позицию на корте до отражения удара, он сконцентрируется и сильнее отобьет мяч.



- ◆ Во время зарядки передвижение ограничено. Нажмите , чтобы отменить зарядку.



## Удачный удар

Во время матча на корте будут возникать области удачного удара, подсвеченные разными цветами. Находясь в такой области, используйте удар, которому соответствует аналогичный цвет, чтобы существенно увеличить эффективность удара.



Область удачного удара

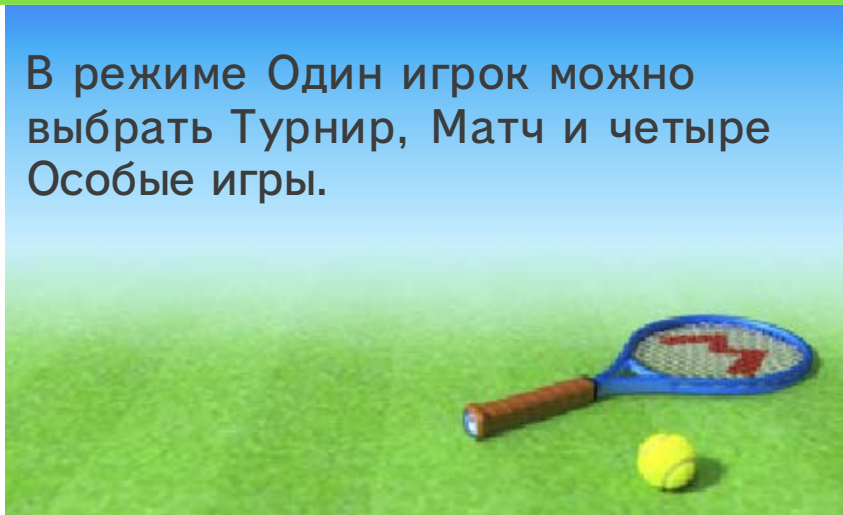
Чтобы выполнить мощный смеш, нажмите **Y** в фиолетовой области удачного удара.



10

## Одиночная игра

В режиме Один игрок можно выбрать Турнир, Матч и четыре Особые игры.



В матчах локального режима и особой игре Кольца могут принимать участие до четырех игроков, а в особой игре Super Mario Tennis — два игрока. Каждому игроку потребуется система Nintendo 3DS и как минимум один экземпляр игры MARIO TENNIS OPEN. Для игры в группе требуется наличие системы Nintendo 3DS у каждого игрока и не менее одного экземпляра игры MARIO TENNIS OPEN.

Один из игроков с игровой картой MARIO TENNIS OPEN создает локальную группу, к которой другие могут присоединиться, чтобы начать игру.

- ◆ Игроки, у которых нет игровой карты MARIO TENNIS OPEN, могут играть с помощью функции Загружаемая игра (📁🎮).
- ◆ Игроки, у которых нет игровой карты MARIO TENNIS OPEN, будут ограничены в выборе персонажей и типов корта.



**Для игры  
потребуется:**

- Система Nintendo 3DS для каждого игрока;



- Как минимум один экземпляр игры  
MARIO TENNIS OPEN.



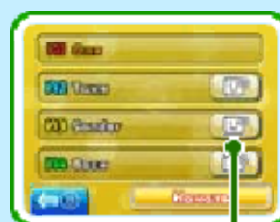
## Создание локальных групп

Игрок, у которого есть  
экземпляр программного  
обеспечения

**1** В главном меню  
выберите  
ЛОКАЛЬНЫЙ  
РЕЖИМ, затем —  
СОЗДАТЬ ГРУППУ.



**2** Когда имена  
игроков  
отобразятся на  
экране,  
выберите  
НАЧАТЬ.



Кнопка  
регист-  
рации друга

**3** Следуйте указаниям на экране.  
◆ Параметры (включая режим  
игры и настройки матча)  
устанавливаются игроком,  
создавшим группу.


## Регистрация друзей



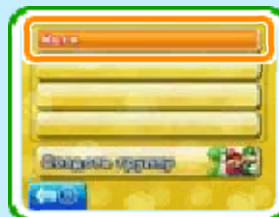
Вы можете подружиться с другим игроком и играть друг против друга по Интернету (см. стр. 12). Для этого оба игрока должны коснуться кнопки регистрации друга. Вы можете просмотреть список друзей, выбрав в меню HOME соответствующий пункт.



## Присоединение к группе

Игроки, у которых есть экземпляр программного обеспечения (Локальный режим) 

- 1 В главном меню выберите **ЛОКАЛЬНЫЙ РЕЖИМ**, затем выберите группу, к которой хотите присоединиться.



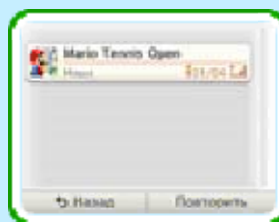
- 2 Следуйте указаниям на экране.

## Игроки, у которых нет программного обеспечения (Загружаемая игра) )))

**1** В меню HOME коснитесь значка Загружаемая игра, затем коснитесь ОТКРЫТЬ.



**2** Выберите логотип Nintendo 3DS, а затем — MARIO TENNIS OPEN.



◆ Название MARIO TENNIS OPEN отобразится в том случае, если один из игроков, у которого есть экземпляр игры, создаст локальную группу.

**3** Дождитесь запуска игры.

◆ Возможно, необходимо обновление системы. Следуйте указаниям на экране для начала обновления. Если во время обновления системы вы получите сообщение о том, что подключение было прервано, выполните обновление системы в приложении Системные настройки. Дополнительную информацию об обновлениях системы см. в руководстве пользователя.



Эта программа поддерживает сеть Nintendo Network™.

Программы с поддержкой сети Nintendo Network отмечены логотипом Nintendo Network на упаковке.

### Сеть Nintendo Network



NINTENDO  
NETWORK

Сеть Nintendo Network — это онлайн-сервис, позволяющий вам играть с другими игроками по всему миру, загружать новые программы и дополнительный контент, обмениваться видеороликами и сообщениями и т.д.



## Подключение к Интернету

Установив интернет-подключение, вы сможете играть с другими игроками по сети, а также проверить свой рейтинг и сравнить его с рейтингом друзей и других игроков из вашего региона.

- ◆ Информацию о подключении вашей системы Nintendo 3DS к Интернету см. в руководстве пользователя.


В режиме игры онлайн игра автоматически прервется, если вы не выполните подачу в течение 30 секунд.



## Матч с друзьями

Игра с друзьями в группе до четырех игроков. Следуйте указаниям на экране, чтобы создать группу и собрать друзей, затем начните игру с ними.

### Список друзей

Используйте Список друзей () в меню HOME для регистрации

друзей и управления списком друзей.

- ◆ Информацию о списке друзей см. в руководстве пользователя.



## Открытый матч

Испытайте себя в одиночных матчах с игроками из вашего региона. Чтобы начать игру, следуйте указаниям на экране. Вы также можете проверить свой рейтинг в списке лучших игроков.

## Игровой рейтинг

Игровой рейтинг каждого игрока изначально равен 2000. Он повышается, когда вы набираете очки, и снижается, когда очки набирает ваш противник.



- ◆ При подборе противников для матча будут выбраны игроки с сопоставимым рейтингом.
- ◆ Если матч прервется из-за ошибки связи, ваш рейтинг будет обновлен в зависимости от числа очков, полученных или потерянных во время прерванного матча.
- ◆ Вы можете ограничить общение онлайн в разделе Родительский

контроль. Дополнительную  
информацию см. в руководстве  
пользователя.







## Игра StreetPass

Если две системы Nintendo 3DS со включенным для игры в MARIO TENNIS OPEN режимом StreetPass находятся в радиусе действия этого режима, эти системы автоматически обмениваются информацией об игроке и Mii, и вы сможете играть в двух различных режимах.

- ◆ Режим StreetPass должен быть включен на обеих системах.



## Матч StreetPass

Одиночный матч против образа Mii, который вы встретили в режиме StreetPass. За победу в матче вы получите монетки. Если в серии матчей вы сможете одержать победу несколько раз подряд, размер денежного приза увеличится.



## Кольца

Сыграйте в особую игру Кольца с образом Мii, встреченным в режиме StreetPass. Количество полученных вами монеток будет зависеть от количества набранных очков. Если вы встретите этот образ Мii снова, он получит то же количество монеток.



## Монетки

Используйте монетки, чтобы приобрести новую экипировку для вашего Мii в магазине (см. стр. 15).



Перед использованием StreetPass вы должны принять соглашение о пользовании сервисами Nintendo 3DS и политику конфиденциальности.

- ◆ Дополнительную информацию о соглашении о пользовании сервисами Nintendo 3DS и политике конфиденциальности см. в системных настройках.


### Включение StreetPass

Система запросит разрешение на использование StreetPass при первом запуске игры. Чтобы включить StreetPass для MARIO TENNIS OPEN на системе Nintendo 3DS, следуйте указаниям на экране.

- ◆ Чтобы позднее изменить данную настройку, в главном меню выберите STREETPASS, затем НАСТРОЙКИ STREETPASS. Укажите, хотите ли вы использовать StreetPass, выбрав ДА или НЕТ.

## Встречи StreetPass



Если между системами произошел обмен данными в режиме StreetPass, на экране меню выбора файла сохранения появится .



## Выключение StreetPass



Чтобы выключить StreetPass, откройте системные настройки и выберите УПРАВЛЕНИЕ ДАННЫМИ, затем выберите УПРАВЛЕНИЕ STREETPASS.

Коснитесь значка программы, затем выберите ВЫКЛЮЧИТЬ STREETPASS.

- ◆ Вы можете ограничить использование режима StreetPass в разделе Родительский контроль. Дополнительную информацию см. в руководстве пользователя.



В личном кабинете вы можете изменить различные настройки.

### Магазин



Используйте полученные монетки для приобретения экипировки для вашего Mii.

### Экипировка



Смените экипировку вашего образа Mii.

### Приветствие



Введите приветствие, которое вы используете при встречах StreetPass.

### Образ Mii



Смените используемый образ Mii.

### Результаты



Просмотр результатов и списков лучших игроков по итогам игр в беспроводном режиме.

- Друзья появляются в списках лучших игроков только в том случае, если они сыграли Открытый матч.
- Игроки перестанут появляться в списках лучших игроков, если с момента их последней игры в Открытом матче прошло 30 дней.
- Позиции в Списке лучших игроков за месяц определяются на основании суммы очков, набранных за последние 30 дней.

## Параметры

Гироскоп	При выборе ВЫКЛ. игра не будет переключаться в режим нефиксированной камеры при использовании системы в вертикальном положении.
Ракетка	Выберите, в какой руке персонаж будет держать ракетку.
Обучение	Просмотр обучающих материалов, появляющихся при первом запуске игры.



В теннисе счет ведется по очкам в гейме, а также по соотношению выигранных и проигранных геймов и сетов.

### Геймы и сеты



Гейм обычно играется до того момента, как одна из сторон наберет четыре очка, сет — до выигрыша одной из сторон шести геймов. В матче из одного сета побеждает игрок, первым выигравший сет; в матче из трех сетов — игрок, первым выигравший два сета, и т.д.

Сет					
Гейм	Гейм	Гейм	Гейм	Гейм	Гейм
4 очка	4 очка	4 очка	4 очка	4 очка	4 очка

- ◆ Для победы в сете игрок должен выиграть на два гейма больше, чем противник.

### Очки



В теннисе очки начисляются следующим образом.

Ноль очков: 0  
Одно очко: 15  
Два очка: 30  
Три очка: 40





## Равный счет

### Ровно и больше



Если каждый из игроков заработал по три очка (счет 40:40), счет фиксируется словом «ровно». Следующее выигранное очко дает одному из игроков преимущество в счете, которое фиксируется словом «больше». Если после этого игрок, чей счет меньше, выиграет очко, счет сравняется и вновь будет «ровно». Первый игрок, которому удастся выиграть два очка подряд, выигрывает гейм.

### Тай-брейк



Если оба игрока выиграли равное число геймов, для определения победителя в сете объявляется тай-брейк. (Пример: в стандартном сете из шести геймов тай-брейк объявляется, если каждый игрок выиграл шесть геймов.) Игрок, которому удастся первым выиграть семь очков на тай-брейке, выигрывает сет.

- ◆ При достижении на тай-брейке равного счета 6:6 счет будет зафиксирован словом «ровно» и для победы каждому из игроков потребуются набрать преимущество в два очка.



Информацию о продукции вы найдете на веб-сайте Nintendo по адресу:

[www.nintendo.com](http://www.nintendo.com)

Информацию о технической поддержке и решении проблем вы найдете в руководстве пользователя вашей системы Nintendo 3DS или на веб-сайте: [support.nintendo.com](http://support.nintendo.com)