

1 Belangrijke informatie

Inleiding

2 Over het spel

3 Spelstanden

Om te beginnen

4 Het hoofdmenu

5 Spelgegevens opslaan

Het spel spelen

6 De basisbesturing

7 Serveren

8 De bal terugslaan

Soorten slagen

9 De bal slaan

Eén speler

10 Alleen spelen

Multiplayer (lokaal)

11 Lokale draadloze communicatie

Multiplayer (online)

12 Via het internet spelen

StreetPass

13 Via Streetpass spelen

14 StreetPass instellen

Je kledkamer

15 Instellingen voor je Mii

Tennisuitleg

16 De spelregels

Ondersteuning

17 Contactgegevens

1

Belangrijke informatie

Bedankt dat je hebt gekozen voor MARIO TENNIS™ OPEN voor Nintendo 3DS™.

Deze software werkt alleen met de Europese/Australische versie van het Nintendo 3DS-systeem.

Lees deze handleiding zorgvuldig door voordat je begint met spelen. Als kinderen deze software gebruiken, dient een ouder of voogd deze handleiding zorgvuldig te lezen en aan hen uit te leggen.

Lees voor het spelen ook de handleiding van je Nintendo 3DS-systeem voor meer informatie en tips om meer plezier met deze software te hebben.

- ◆ Tenzij anders vermeld, heeft elke verwijzing in deze handleiding naar "Nintendo 3DS" betrekking op zowel het Nintendo 3DS-systeem als het Nintendo 3DS XL-systeem.

Gezondheids- en veiligheidsinformatie

BELANGRIJK

Belangrijke informatie over je gezondheid en veiligheid vind je in de applicatie Gezondheids- en veiligheidsinformatie in het HOME-menu.

Raak in het HOME-menu  aan, gevolgd door OPENEN en lees elk onderdeel zorgvuldig door. Druk als je klaar bent op  om terug te keren naar het HOME-menu.

Lees ook de Nintendo 3DS-handleiding, in het bijzonder het hoofdstuk "Gezondheids- en veiligheidsinformatie", zorgvuldig door voordat je Nintendo 3DS-software gebruikt.

In het hoofdstuk "Gezondheids- en veiligheidsinformatie" in de Nintendo 3DS-handleiding vind je tevens voorschriften over draadloze communicatie en online spelen.

Delen van informatie

Upload, verstuur en wissel geen content uit die illegaal of aanstootgevend is, of de rechten van anderen schendt, wanneer je content deelt met andere gebruikers. Voeg geen persoonlijke informatie toe en zorg dat je over de benodigde rechten en toestemming van derden beschikt.

Taalkeuze

De taal in het spel is afhankelijk van de taal die is ingesteld voor het systeem. Het spel ondersteunt acht verschillende talen: Engels, Duits, Frans, Spaans, Italiaans, Nederlands, Portugees en Russisch. Je kunt de taal van het spel veranderen door

een andere taal in te stellen voor het systeem. Lees de elektronische handleiding van de systeeminstellingen voor meer informatie over het instellen van de taal.

Leeftijdsclassificatie

Informatie over leeftijdsclassificatie voor deze en andere software vind je op de website van het in jouw regio gebruikte classificatiesysteem.

PEGI (Europa):

www.pegi.info

USK (Duitsland):

www.usk.de

COB (Australië):

www.classification.gov.au

OFLC (Nieuw-Zeeland):

www.censorship.govt.nz

Belangrijke informatie

Wanneer je deze software (inclusief mogelijk daartoe behorende digitale content of documentatie) downloadt of gebruikt, en de bijbehorende kosten hebt betaald, ontvang je een persoonlijke, beperkte, niet-exclusieve, herroepbare licentie om deze software te gebruiken op je Nintendo 3DS-systeem. Het gebruik van deze software is onderhevig aan de gebruikersovereenkomst voor Nintendo 3DS-diensten en het privacybeleid, waarin ook de

Nintendo 3DS-gedragcode
inbegrepen is.

Ongeoorloofde reproductie of
distributie is niet toegestaan. Je
Nintendo 3DS-systeem en deze
software zijn niet bedoeld om te
worden gebruikt in combinatie met
ongeoorloofde apparatuur of niet-
gelicenseerde accessoires.

Dergelijk gebruik is mogelijk
illegaal, maakt de garantie ongeldig
en maakt inbreuk op je
verplichtingen onder de
gebruikersovereenkomst. Het
gebruik van dergelijke apparatuur
of accessoires kan bovendien
leiden tot letsel bij jezelf of
anderen en kan je Nintendo 3DS-
systeem en de daarmee
samenhangende diensten
beschadigen en/of minder goed
laten functioneren. Nintendo® (en
door Nintendo gelicenseerde
partijen of distributeurs) is niet
verantwoordelijk voor enige schade
of verlies als gevolg van het
gebruik van dergelijke apparatuur
of niet-gelicenseerde accessoires.

Deze software, de handleiding en
andere teksten bij deze software
worden beschermd door nationale
en internationale wetgeving voor
intellectuele eigendommen. Het
bezit van dit document biedt je
geen licentie of ander
eigendomsrecht op dergelijk
materiaal.

Nintendo respecteert de intellectuele eigendommen van anderen en vraagt leveranciers van Nintendo 3DS-software om hetzelfde te doen. In overeenstemming met de Digital Millennium Copyright Act in de VS, de richtlijn inzake elektronische handel in de EU en andere van toepassing zijnde wetgeving hebben we een beleid ingevoerd waarbij we Nintendo 3DS-software, indien we het nodig achten, verwijderen als deze de intellectuele eigendomsrechten van anderen lijkt te schenden. Als je denkt dat je intellectuele eigendomsrechten worden geschonden, kijk dan op de volgende website om ons volledige beleid te bekijken en je te informeren over de rechten die je hebt: ippolicy.nintendo-europe.com

Consumenten in Australië en Nieuw-Zeeland kunnen kijken op: support.nintendo.com

© 2012 Nintendo Co., Ltd./
CAMELOT

Trademarks are property of their respective owners. Nintendo 3DS is a trademark of Nintendo.

Powered by mobiclip

QR Code is a registered trademark of DENSO WAVE INCORPORATED in JAPAN and other countries.

"QR Code reader" includes software deliverables of Information System Products Co., Ltd. and Institute of Super Compression Technologies, Inc.

CTR-P-AGAP-EUR-1



In MARIO TENNIS OPEN speel je tennis met allerlei kleurrijke personages. Naast deelnemen aan toernooien kun je het ook opnemen tegen spelers in je directe omgeving via lokale draadloze communicatie, tegen spelers uit je regio via internet en tegen Mii™-personages die je hebt ontmoet via StreetPass™. Daarnaast kun je ook nog laten zien wat je kunt in de minigames!



Je kunt uit verschillende spelstanden kiezen. Spelstanden die gemarkeerd zijn met onderstaande pictogrammen, kunnen via een draadloze verbinding worden gespeeld.

- Local Play  (p. 11)
- Download Play  (p. 11)
- Internet  (p. 12)
- StreetPass  (p. 13-14)



Spelstanden

Toernooi



Schakel rivalen uit in diverse toernooien.

Vriendschappelijke wedstrijd


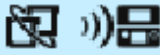


Speel een wedstrijd waarbij je zelf onder andere de personages, de baan en het aantal sets kiest.

Minigames



Je kunt vier op tennis gebaseerde minigames spelen:

- Ringschieten 
- Super Mario Tennis 
- Ruimterally
- Piranha Plant-partij

Wedstrijdvormen






Je kunt kiezen uit twee wedstrijdvormen: enkelspel (één tegen één) en dubbelspel (twee tegen twee).



Eén speler (p. 10)	Speel tegen de computer. Dit kun je doen in elke spelstand.
Multiplayer (lokaal) (p. 11)	Speel in een groep van maximaal vier spelers via de Local Play- of Download Play-functie.
Multiplayer (online) (p. 12)	Speel in een groep van maximaal vier vrienden of tegen spelers uit jouw regio via het internet.
StreetPass (p. 13-14)	Speel een tenniswedstrijd of een potje Ringschieten met Mii-personages van spelers die je via StreetPass hebt ontmoet.
Kleedkamer (p. 15)	Verander hier je Mii-personage en diverse spelinstellingen.



Selecteren	
Bevestigen	
Annuleren	

◆ Je kunt het menu ook bedienen via het touchscreen.

De slaapstand



Als je het Nintendo 3DS-systeem sluit tijdens het spelen, wordt de energiebesparende slaapstand geactiveerd. Open het systeem weer om verder te spelen.



MARIO TENNIS OPEN slaat op bepaalde momenten, zoals na het spelen van een wedstrijd, automatisch je voortgang op. Er is ruimte voor drie verschillende spelbestanden, die afzonderlijk van elkaar de resultaten en ranglijsten van open wedstrijden (p. 12) opslaan.

- ◆ Tijdens toernooien wordt het spel na elke gewonnen wedstrijd automatisch opgeslagen. Daarnaast kun je een wedstrijd onderbreken door in het pauzemenü (p. 6) WEDSTRIJD ONDERBREKEN en vervolgens JA te kiezen. Je kunt dan op een later moment weer verdergaan met het toernooi vanaf het punt waar je was gestopt.

Opgeslagen spelgegevens wissen

Kies een spelbestand en kies vervolgens WISSEN om de daarin opgeslagen spelgegevens te verwijderen.

- ◆ **Eenmaal gewiste gegevens kunnen niet meer worden teruggehaald, dus wees hier voorzichtig mee.**



Mii-gegevens

Het Mii-personage dat je als pictogram voor je spelbestand kiest, wordt ook gebruikt voor StreetPass (p. 13-14). Ook kun je dit Mii-personage als personage in het spel kiezen. In je kledkamer (p. 15) kun je je Mii-personage veranderen.

- ◆ Je kunt Mii-personages maken met Mii-maker in het HOME-menu.



StreetPass-gegevens

Ontvangen gegevens via StreetPass worden opgeslagen op de Game Card/SD-kaart.

- Zet het systeem niet uit en verwijder de Game Card/SD-kaart niet terwijl je gegevens opslaat, en zorg dat er geen vuil in de aansluitingen komt. Hierdoor kunnen gegevens verloren gaan.
- Gebruik geen externe accessoires of software om je opgeslagen gegevens te modificeren. Dit kan ertoe leiden dat je niet verder kunt komen in het spel of opgeslagen gegevens verliest. Elke modificatie is blijvend, dus wees voorzichtig.



Bewegen



Gebruik  om je personage te verplaatsen.

Slagen




Je kunt de bal met verschillende slagen terugslaan. Raak de slagknoppen aan of druk op de knoppen om de bal terug te slaan (p. 8-9).



Slagknoppen

In het begin worden er drie slagknoppen op het touchscreen weergegeven.



Gebruik  om te wisselen tussen een weergave met drie slagknoppen (normaal/gespiegeld) en zes slagknoppen.




De directe camerastand

Houd het Nintendo 3DS-systeem rechtop om naar een weergave te

gaan die je middenin de actie plaatst.



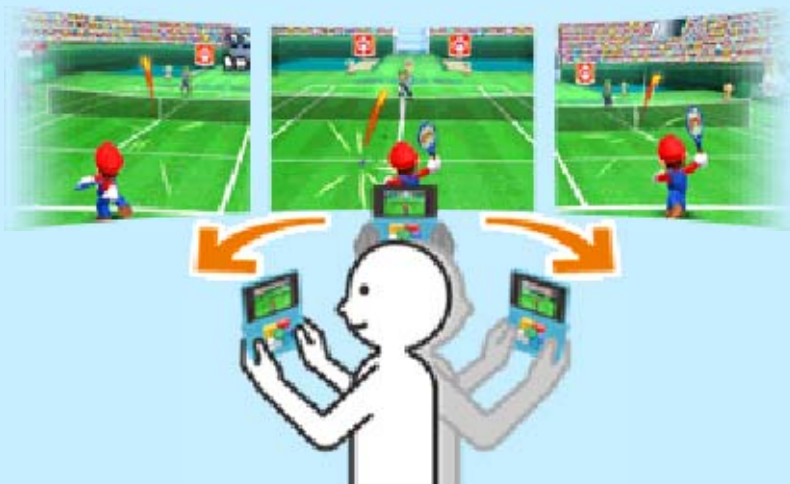
Omdat je personage automatisch naar de bal toe rent, is deze camerastand uitermate geschikt voor beginners.

◆ Je kunt ook nog steeds bewegen met .

Richten



In deze camerastand richt je slagen door in de gewenste richting te kijken. Beweeg het systeem dus naar links en naar rechts om in die richtingen te slaan.



◆ 3D-beeld is niet mogelijk in deze camerastand.

Tijdens het gebruik van deze software beweeg je rond met het Nintendo 3DS-systeem. Zorg dat je genoeg ruimte om je heen hebt en houd het systeem met beide handen stevig vast. Doe je dit niet, dan kan dat letsel en/of schade aan voorwerpen in je directe omgeving tot gevolg hebben.



Het pauzemenü

Druk voor de service op **START** om het pauzemenü te openen. Hier kun je onder meer een wedstrijd onderbreken, en de regels en de besturing bekijken.





Hoe moet je serveren?

- 1** Gebruik  om te bepalen waar je vandaan wilt serveren.
 - 2** Raak een slagknop aan om de bal op te gooien. 
 - 3** Raak een slagknop aan om te serveren. 
- ◆ Je hoeft de slagknop slechts één keer aan te raken wanneer de automatische slag (p. 9) wordt gebruikt.

Raak voor een hardere, perfecte service ("PRIMA!") de slagknop aan op het moment dat de bal op het hoogste punt is.

Het servicevak

Bij het serveren moet

de bal in het servicevak van de ontvanger (■) terechtkomen, schuin tegenover de serveerder. In het voorbeeld hiernaast serveer je dus van ① naar ①.



Als de bal niet in het servicevak van de ontvanger terechtkomt, wordt de service als een fout geteld. Bij het maken van een dubbele fout (twee opeenvolgende fouten), krijgt de ontvanger een punt.

- ◆ Als de bal het net raakt en vervolgens in het servicevak van de ontvanger terechtkomt, dan heet dit 'let'. Dit betekent dat de service overgedaan mag worden.



Services terugslaan

Sla de service terug nadat de bal één keer jouw servicevak heeft geraakt. Als je de bal terugslaat voordat hij de baan heeft geraakt, gaat het punt naar je tegenstander.

Uitdagen



Druk op **A** terwijl je op een slag van je tegenstander wacht om hem of haar uit te dagen.





Als je blijft uitdagen tot je personage een rode gloed krijgt, wordt je slagkracht iets verhoogd.






Hoe moet je terugslaan?

- 1 Schat in waar de bal terecht zal komen en beweeg ernaartoe met .
- 2 Raak een slagknop aan om je racket klaar te houden.
- 3 Wanneer de bal jouw kant op komt, sla je hem automatisch terug. Gebruik  om de richting van je slag te bepalen.



In de directe camerastand



- Je personage rent in deze stand automatisch naar de bal toe, maar je kunt ook nog steeds  gebruiken.
- De richting waarin je kijkt, bepaalt de richting waarin je de bal terugslaat.

Het speelveld



Als je de bal

buiten het
speelveld slaat,
is deze bal 'uit'
en gaat het
punt naar je
tegenstander. Hoe groot het
speelveld is, verschilt bij enkel- en
dubbelspel. Het ■-gebied wordt
alleen gebruikt in het dubbelspel, en
wordt dus als 'uit' gezien in het
enkelspel.



Je kunt verschillende soorten slagen gebruiken. Elke slag, zoals de topspin, heeft een eigen kleur. De kleur van een slag komt overeen met de kleur van de bijbehorende slagknop, en met de kleur van het traject van de bal tijdens deze slag.

Automatische slag ⊗

Er wordt automatisch een passende slag gekozen.

- ◆ Met de automatische slag kies je vanzelf de beste slag voor het uitvoeren van geluksslagen, maar hij is iets minder krachtig dan de andere slagen.

Topspin Ⓐ



Een hoge bal met voorwaarts effect. Is snel en heeft een hoge stuit.

Vlakke slag Ⓨ



De snelste slag, zonder balspin.

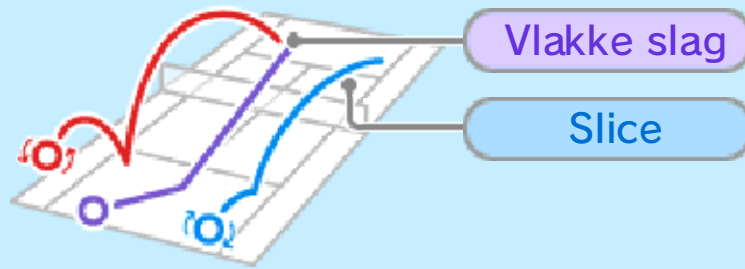
Slice Ⓑ



Een lage bal met achterwaarts effect. Is langzaam en heeft een lage stuit.

Topspin





Lob (A) → (B)

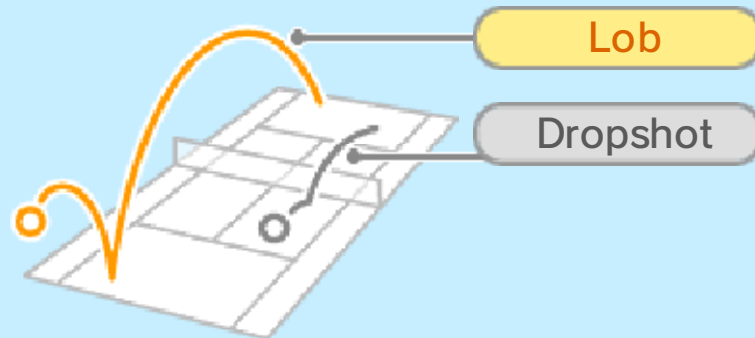


Een heel hoge slag naar het verste gedeelte van het speelveld.

Dropshot (B) → (A)



Een slag met weinig stuit die vlak over het net valt.



Duiken (R)

Druk op (R) om naar een bal te duiken waar je anders niet bij kunt.





Superslagen

Door alvast op de juiste plek te gaan staan voor het terugslaan kan je personage zich beter concentreren en zo nog krachtiger slaan.



- ◆ Tijdens het opladen van een superslag kun je je maar beperkt bewegen. Gebruik **L** om het opladen te stoppen.



Geluksslag

Tijdens de wedstrijd verschijnen er soms gekleurde gelukszones op de baan. Gebruik in zo'n zone een slag met dezelfde kleur om de effectiviteit van die slag enorm te verhogen.



Gelukzone

Druk op **Y** in een paarse gelukszone om een krachtige smash uit te voeren.





10 Alleen spelen

Je kunt toernooien, vriendschappelijke wedstrijden en de vier minigames allemaal in je eentje spelen.



Bij het spelen via de Local Play-functie kunnen maximaal vier spelers deelnemen aan vriendschappelijke wedstrijden en de minigame Ringschieten. Aan de minigame Super Mario Tennis kunnen twee spelers meedoen. Iedere speler heeft een Nintendo 3DS-systeem nodig en er moet minstens één exemplaar van de MARIO TENNIS OPEN-software aanwezig zijn.

Een van de spelers met de MARIO TENNIS OPEN-software maakt vervolgens een groep. De andere spelers voegen zich dan bij deze groep om samen te kunnen spelen.

- ◆ Spelers zonder de MARIO TENNIS OPEN-software kunnen meespelen via Download Play (📶📄).
- ◆ Spelers zonder de MARIO TENNIS OPEN-software kunnen uit een beperkt aantal spelers en banen kiezen.



Benodigdheden:

- Eén Nintendo 3DS/Nintendo 3DS XL-systeem per speler.
- Minimaal één exemplaar van de MARIO TENNIS OPEN-software.



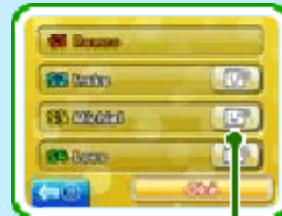
Een groep maken (lokaal)

Speler met de software

- 1 Kies eerst MULTIPLAYER (LOKAAL) in het hoofdmenu. Kies vervolgens GROEP MAKEN.



- 2 Wanneer de namen van alle spelers op het scherm zijn verschenen, kies je OKÉ.



Vriendenregistratieknop

- 3 Volg de instructies op het scherm.
 - ◆ Instellingen zoals de spelstand en spelopties worden bepaald door de speler die de groep heeft gemaakt.

Vrienden registreren



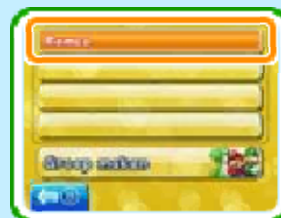
Je kunt een andere speler als vriend toevoegen en tegen elkaar spelen via het internet (p. 12) als jullie allebei de vriendenregistratieknop aanraken. Je kunt je vriendenlijst bekijken door deze in het HOME-menu te kiezen.



Deelnemen aan een groep

Spelers met de software (Local Play)

- 1 Kies in het hoofdmenu MULTIPLAYER (LOKAAL). Kies vervolgens de groep waar je aan deel wilt nemen.
- 2 Volg de instructies op het scherm.



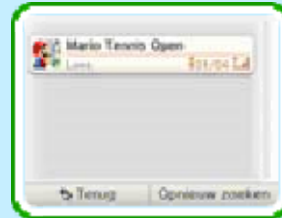
Spelers zonder de software (Download Play)

- 1 Raak in het HOME-

menu het Download Play-icoon aan, en tik vervolgens op OPENEN.



2 Raak het Nintendo 3DS-logo aan en kies daarna MARIO TENNIS OPEN.



◆ MARIO TENNIS OPEN verschijnt in de lijst wanneer een speler met de software een groep heeft gemaakt.

3 Wacht tot het spel begint.

◆ Mogelijk moet je een systeemupdate uitvoeren. Volg daarvoor de instructies op het scherm.

Als het niet lukt om tijdens de systeemupdate verbinding te maken, voer dan de update uit via de systeeminstellingen. Lees de Nintendo 3DS-handleiding voor meer informatie over systeemupdates.



Deze software ondersteunt het gebruik van Nintendo Network™. Software die het gebruik van Nintendo Network ondersteunt, is te herkennen aan het Nintendo Network-logo op de verpakking.

Over het Nintendo Network



NINTENDO
NETWORK

Nintendo Network is een online dienst die het mogelijk maakt online met andere spelers van overal de hele wereld te spelen, nieuwe software en aanvullende content te downloaden, video's uit te wisselen, berichten te versturen en nog veel meer!



Verbinding maken met het internet

Door je Nintendo 3DS-systeem te verbinden met het internet kun je andere online spelers uitdagen en zien wie er van jouw vrienden en andere spelers in de omgeving beter of slechter zijn dan jij.

- ◆ Lees de Nintendo 3DS-handleiding voor informatie over het verbinding maken met het internet op je Nintendo 3DS-systeem.

Tijdens het online spelen wordt de verbinding met je tegenstander automatisch verbroken wanneer je niet binnen de eerste dertig seconden serveert.



Vriendschappelijke wedstrijden

Speel samen met vrienden in groepen van maximaal vier personen. Volg de instructies op het scherm om een groep te maken waarin je samen met je vrienden kunt spelen.

Vriendenlijst



Gebruik de vriendenlijst (☺) in het HOME-menu om vrienden te registreren en beheren.

- ◆ Kijk in de Nintendo 3DS-handleiding voor meer informatie over de vriendenlijst.



Open wedstrijden

Laat zien wat je kunt in wedstrijden in het enkelspel tegen spelers uit jouw regio. Volg de instructies op het scherm om te beginnen. Je kunt ook je positie op de ranglijsten bekijken.

Online score



Iedere speler begint met een online score van 2000. Deze score stijgt wanneer je



punten behaalt in een wedstrijd, en daalt wanneer je tegenstander punten behaalt.

- ◆ Bij het uitzoeken van een tegenstander worden spelers met gelijkwaardige online scores aan elkaar gekoppeld.
- ◆ Wanneer de verbinding wordt verbroken tijdens een wedstrijd, wordt je score bijgewerkt op basis

van de punten die tijdens die wedstrijd zijn behaald of verloren.

- ◆ Je kunt online interactie beperken door middel van de functie voor ouderlijk toezicht. Kijk in de Nintendo 3DS-handleiding voor meer informatie.





Via StreetPass spelen

Wanneer twee Nintendo 3DS-systemen waarop StreetPass is ingeschakeld voor MARIO TENNIS OPEN, bij elkaar in de buurt zijn, worden spelersinformatie en informatie over Mii-personages automatisch uitgewisseld. Je kunt dan twee verschillende spelstanden spelen.

- ◆ StreetPass moet op beide systemen ingeschakeld zijn.



StreetPass-wedstrijd

Speel een wedstrijd in het enkelspel tegen een Mii-personage dat je hebt ontmoet via StreetPass. Als je de wedstrijd wint, verdien je munten. Het aantal munten dat je per gewonnen wedstrijd verdient, neemt toe wanneer je meerdere wedstrijden achterelkaar wint.



Ringschieten

Speel een potje Ringschieten met een Mii-personage dat je hebt ontmoet via StreetPass. Je verdient munten op basis van je score. Als je hetzelfde Mii-personage nogmaals tegenkomt, verdient hij of zij hetzelfde aantal munten.

Over munten



Je kunt munten gebruiken om nieuwe tennisartikelen voor je Mii-personage te kopen in de winkel (p. 15).



Om StreetPass te gebruiken moet je eerst akkoord gaan met de gebruikersovereenkomst voor Nintendo 3DS-diensten en het privacybeleid.

- ◆ Ga naar de systeeminstellingen van de Nintendo 3DS voor meer informatie over de gebruikersovereenkomst voor Nintendo 3DS-diensten en het privacybeleid.


StreetPass inschakelen



Wanneer je het spel voor het eerst speelt, wordt je gevraagd of je StreetPass wilt inschakelen. Volg de instructies op het scherm om StreetPass in te schakelen voor MARIO TENNIS OPEN op het Nintendo 3DS-systeem.

- ◆ Je kunt deze instelling later veranderen door in het hoofdmenu STREETPASS en vervolgens INSTELLINGEN te kiezen. Er wordt gevraagd of je StreetPass wilt gebruiken. Kies JA of NEE om door te gaan.

StreetPass-ontmoetingen

Als je iemand via StreetPass hebt ontmoet, verschijnt  in het bestandskeuzeschermbord.



StreetPass uitschakelen

Om StreetPass uit te schakelen ga je naar de systeeminstellingen en kies je GEHEUGENBEHEER, gevolgd door STREETPASS-BEHEER. Raak het pictogram voor deze software aan en kies vervolgens STREETPASS UITSCHAKELEN.

- ◆ Je kunt de StreetPass-functie beperken door middel van de functie voor ouderlijk toezicht. Kijk in de Nintendo 3DS-handleiding voor meer informatie.



In je kleedkamer kun je allerlei elementen van het spel wijzigen.

Winkel

Gebruik de munten die je tijdens het spelen hebt verdiend, om nieuwe kleding en rackets voor je Mii-personage te kopen.

Outfit kiezen

Hier kun je de kleding en het racket van je Mii-personage veranderen.

Groet wijzigen

Voer hier een groet in die je wilt gebruiken bij StreetPass-ontmoetingen.

Mii wijzigen

Kies hier het Mii-personage dat je wilt gebruiken.

Prijzenkamer

Bekijk hier onder andere je online score en records via draadloos spelen.

- Vrienden verschijnen alleen in de ranglijsten als ze minstens één open wedstrijd hebben gespeeld.
- Spelers verdwijnen uit de ranglijsten wanneer de laatste open wedstrijd die ze gespeeld hebben, langer dan dertig dagen geleden is.
- Op de maandelijkse ranglijst wordt de positie van spelers bepaald door hun totaal aantal behaalde punten van de laatste dertig dagen.

Instellingen



Gyro-sensor	Wanneer deze is uitgeschakeld, schakelt het spel niet automatisch over naar de directe camerastand wanneer je het systeem rechtop houdt.
Slagarm	Bepaal met welke hand je personage zijn of haar racket vasthoudt.
Tennis-les	Bekijk hier opnieuw de tennisles die werd getoond toen je het spel voor het eerst speelde.



Bij tennis wordt de score op drie manieren bijgehouden: in punten, 'games' en 'sets'.

Games en sets

Een game bestaat meestal uit minimaal vier punten, en een set uit ten minste zes games. In een wedstrijd van één set wint de winnaar van de set de wedstrijd. Bij een wedstrijd van drie sets wint de speler die het eerst twee sets heeft gewonnen, enzovoort.

Set					
Game	Game	Game	Game	Game	Game
4 ptn.	4 ptn.	4 ptn.	4 ptn.	4 ptn.	4 ptn.

- ◆ Om een set te winnen moet een speler ten minste twee games meer winnen dan de tegenstander.

Punten

Bij tennis worden de punten als volgt geteld:

0 punten: 0
1e punt: 15
2e punt: 30
3e punt: 40



Gelijkspel

Deuce en voordeel



Wanneer spelers allebei drie punten in een game hebben (een stand van 40-40), heet dit 'deuce'. Wanneer een speler het volgende punt behaalt, wordt dit 'voordeel' voor deze speler genoemd. Maar wanneer de tegenspeler het punt daarna maakt, is de stand weer deuce. De game wordt gewonnen door de speler die na deuce als eerste twee opeenvolgende punten behaalt.

Tiebreaks



Wanneer beide spelers hetzelfde aantal games binnen een set gewonnen hebben, wordt de winnaar van de set bepaald met een 'tiebreak'. (Bijvoorbeeld: bij een set van zes games gebeurt dit wanneer de spelers allebei zes games hebben gewonnen.) De speler die als eerste zeven punten in de tiebreak behaalt, wint de set.

- ◆ Wanneer er een stand van 6-6 wordt bereikt in een tiebreak, wordt dit op dezelfde manier opgelost als bij deuce. De tiebreak wordt dan gewonnen door de speler die het eerst twee opeenvolgende punten behaalt.



Meer informatie over onze producten is te vinden op de Nintendo-website:
www.nintendo.com

Voor hulp bij het oplossen van problemen lees je de handleiding van je Nintendo 3DS-systeem, of ga je naar:
support.nintendo.com