

1 Salute e sicurezza

## Come iniziare

2 Menu principale

3 Salvare i dati

## Comandi

4 Comandi di base

5 Tecniche di guida

## Oggetti

6 Usare gli oggetti

7 Lista degli oggetti

## Un giocatore

8 Gran premio

9 Prove a tempo

10 Battaglia palloncini

11 Battaglia monete

## Più giocatori (locale)

12 Partita wireless locale

## Partita online

13 Precauzioni

## Più giocatori (online)

14 Partita online

15 Mondiale

16 Amici e avversari

17 Community

## Canale Mario Kart

18 Canale Mario Kart

19 StreetPass

20 SpotPass

## Servizio informazioni

21 Come contattarci

Grazie per aver scelto  
MARIO KART™ 7 per Nintendo 3DS™.

Questo software può essere  
utilizzato esclusivamente con la  
versione europea/australiana della  
console Nintendo 3DS.



Prima di utilizzare questo software,  
leggi attentamente il presente  
manuale. Se il software viene usato  
da bambini piccoli, è necessario che  
un adulto legga e spieghi loro  
questo documento.

Consulta anche il manuale di  
istruzioni della console  
Nintendo 3DS per maggiori  
informazioni e consigli su come  
ottimizzare l'utilizzo del software.

### Informazioni per la salute e la sicurezza

#### IMPORTANTE

Prima di usare questo software, leggi  
attentamente le Informazioni per la  
salute e la sicurezza che si trovano  
nel menu HOME.

Per accedere alle suddette  
informazioni, tocca l'icona  nel  
menu HOME e successivamente  
AVVIA. Leggi attentamente tutte le  
sezioni. Quando hai finito, premi  
 HOME per tornare al menu HOME.

Leggi attentamente anche il manuale  
di istruzioni della console, in

particolare modo la sezione Informazioni per la salute e la sicurezza, prima di usare il software per Nintendo 3DS.

Per informazioni sulle precauzioni relative alla comunicazione wireless e al gioco online, consulta la sezione Informazioni per la salute e la sicurezza del manuale di istruzioni della console.

## Selezione della lingua

La lingua del software dipende da quella impostata nella console. Questo software ti permette di scegliere fra otto lingue: inglese, tedesco, francese, spagnolo, italiano, olandese, portoghese e russo. Puoi cambiare la lingua modificando la relativa impostazione della console. Per maggiori informazioni su come cambiare la lingua, consulta il manuale di istruzioni elettronico delle Impostazioni della console.

## Classificazione per età

Per informazioni sul sistema di classificazione per età per questo o per altri software, visita il sito del sistema di classificazione in vigore nella tua regione.

PEGI (Europa):  
[www.pegi.info](http://www.pegi.info)

USK (Germania):  
[www.usk.de](http://www.usk.de)

COB (Australia):

[www.classification.gov.au](http://www.classification.gov.au)

OFLC (Nuova Zelanda):

[www.censorship.govt.nz](http://www.censorship.govt.nz)

### Avvertenze generali

Con il download o l'utilizzo di questo software (inclusi la documentazione o i contenuti digitali scaricati o utilizzati unitamente a questo software) e dopo aver effettuato l'eventuale pagamento, si acquisisce una licenza d'uso personale, non esclusiva e revocabile per l'uso del software con la propria console Nintendo 3DS. L'uso del software è soggetto all'Accordo per l'utilizzo dei servizi Nintendo 3DS e policy sulla privacy, che comprende il Codice di Condotta del Nintendo 3DS.

Sono proibite la riproduzione e/o la distribuzione non autorizzate. La console Nintendo 3DS e questo software non sono destinati all'uso con dispositivi non autorizzati o accessori non dati in licenza da Nintendo. Tale uso potrebbe essere illegale, rende nulla la garanzia e rappresenta una violazione dell'Accordo per l'utilizzo. Inoltre, tale utilizzo potrebbe arrecare danni a te o ad altri, impedire il corretto funzionamento della console Nintendo 3DS e/o provocare danni alla console Nintendo 3DS e ai

relativi servizi. Nintendo (così come i suoi licenziatari e distributori ufficiali) non è responsabile per nessun danno o perdita causati dall'uso di tali dispositivi o accessori non dati in licenza da Nintendo.

Questo software, il manuale o altro materiale scritto che accompagna il software sono protetti dalle leggi nazionali e internazionali sulla proprietà intellettuale. Possedere questo documento non fornisce alcuna licenza o alcun diritto di proprietà su di esso o su altri documenti.

Nintendo rispetta la proprietà intellettuale altrui e richiede ai provider di contenuti per software Nintendo 3DS di fare altrettanto. In accordo con quanto stabilito dal Digital Millennium Act negli Stati Uniti, dalla Direttiva relativa al commercio elettronico nell'Unione Europea e da altre leggi pertinenti, Nintendo ha adottato la politica di rimozione, nel caso se ne presenti la necessità e a sua sola discrezione, di qualsiasi software Nintendo 3DS che violi i diritti sulla proprietà intellettuale di chiunque. Se pensi che i tuoi diritti legati alla proprietà intellettuale siano stati violati, visita il sito Internet riportato di seguito per maggiori informazioni sulla nostra policy e per capire quali sono i tuoi diritti in merito: [ippolicy.nintendo-europe.com](http://ippolicy.nintendo-europe.com)

Gli utenti di Australia e Nuova  
Zelanda sono pregati di consultare il  
sito:  
[support.nintendo.com](http://support.nintendo.com)

© 2011 Nintendo

Trademarks are property of their  
respective owners. Nintendo 3DS is  
a trademark of Nintendo.

Powered by mobiclip

CTR-P-AMKP-EUR-1

<b>UN GIOCATORE</b> (pagg. 8-11)	Scegli tra quattro tipi di partite per la modalità Un giocatore.
<b>PIÙ GIOCATORI (LOCALE)</b> (pag. 12)	Puoi giocare con un massimo di sette giocatori nella modalità wireless locale.
<b>PIÙ GIOCATORI (ONLINE)</b> (pagg. 13-17)	Sfida online amici e giocatori da tutto il mondo.
<b>CANALE MARIO KART</b> (pagg. 17-19)	Visualizza le informazioni di una community e i dati fantasma ricevuti tramite SpotPass™ e StreetPass™.

## Comandi del menu

<b>Selezione</b>	+ o ○
<b>Conferma</b>	Ⓐ
<b>Annulla/ Indietro</b>	Ⓑ

Nota: puoi selezionare le opzioni del menu anche toccando lo schermo inferiore.



## Dati di salvataggio

I tuoi progressi di gioco vengono salvati automaticamente in diversi momenti, ad esempio quando porti a termine alcune gare.

## Eliminazione dei dati di salvataggio

Per cancellare i tuoi dati di salvataggio, avvia il software e tieni premuti contemporaneamente  $\text{A}+\text{B}+\text{X}+\text{Y}$  non appena viene visualizzato il logo di MARIO KART 7. **Fai attenzione, però: una volta cancellati, i dati di salvataggio non potranno più essere recuperati.**

## Dati Mii

Procedendo nel gioco, potrai sbloccare l'opzione per usare il tuo Mii™ come pilota. Puoi creare i Mii nel Centro di creazione Mii, accessibile dal menu HOME. Usa il Canale Mario Kart per impostare o cambiare il Mii che desideri utilizzare in questo gioco (pag. 17).

## Dati ricevuti tramite StreetPass e SpotPass

Questi dati vengono salvati nella scheda SD.




- Non spegnere e accendere la console ripetutamente, non estrarre la scheda di gioco/la scheda SD e fai attenzione a non impartire comandi errati (per esempio riavviando la console) durante il salvataggio. Non lasciare che sui terminali si accumuli sporco. Questi comportamenti potrebbero causare la perdita di dati.
- Non usare accessori o software per modificare i dati di salvataggio, poiché ciò potrebbe rendere impossibile il proseguimento del gioco o provocare la perdita di dati salvati. Qualsiasi modifica ai dati è permanente, pertanto fai attenzione.

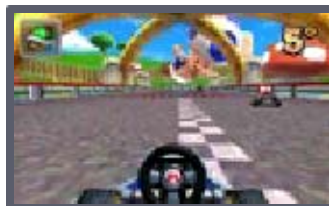
## 4

## Comandi di base

Accelerare	Ⓨ o Ⓐ
Frenare/ Retromarcia	Ⓑ
Sterzare	Ⓞ (sinistra/destra)
Saltare	Ⓡ
Derapata	Ⓡ+Ⓞ (sinistra/ destra) mentre tieni premuto Ⓨ o Ⓐ
Usare un oggetto	Ⓛ o ⊗
Lanciare un oggetto in avanti	Ⓛ o ⊗ mentre mantieni Ⓞ verso l'alto
Lanciare/Far cadere un oggetto all'indietro	Ⓛ o ⊗ mentre mantieni Ⓞ verso il basso
Regola l'altezza del deltaplano (planando da un trampolino)	Ⓞ (su o giù)
Cambiare la visualizza- zione della mappa	Tocca lo schermo inferiore
Pausa	START
Visualizzare il menu HOME	HOME

## Visuale in prima persona

Premi  per passare alla visuale in prima persona che ti permette di sterzare con il sensore di rotazione muovendo la console Nintendo 3DS verso destra o verso sinistra. Premi  o  per tornare alla visuale e ai comandi normali.



Nota: disattivando il sensore di rotazione nelle Impostazioni (pag. 18), **non potrai più guidare muovendo la console Nintendo 3DS.**

Per guidare con la visuale in prima persona, dovrai muovere la console Nintendo 3DS.



Assicurati di avere abbastanza spazio intorno a te e afferra saldamente la console con entrambe le mani. Non prendere queste precauzioni potrebbe causare danni alle persone e/o agli oggetti intorno a te.

## 5 Tecniche di guida

Ecco alcune tecniche di guida che ti permetteranno di divertirti al massimo con questo gioco.

### Partenza a razzo

Tieni premuto **Y** o **A** al momento giusto durante il conto alla rovescia iniziale per scattare al via molto più velocemente del normale.



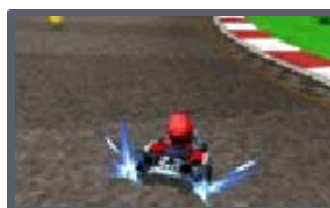
### Derapata

La derapata ti permette di affrontare le curve senza perdere velocità. Per derapare, accelera tenendo premuto **Y** o **A**, quindi premi **R** mentre usi **C** per far slittare il veicolo nella direzione desiderata.



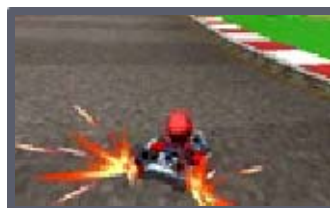
### Miniturbo

Quando sei in derapata, dopo un po', vedrai apparire delle scintille blu. Se a questo punto rilasci **R**, eseguirai un miniturbo e imprimerai un'accelerazione al tuo kart per un breve intervallo di tempo.



## Super miniturbo

Se continui a derapare, dopo un po', le scintille blu sprigionate dai tuoi pneumatici



diventeranno arancioni. Se a questo punto rilasci **R**, eseguirai un super miniturbo e la tua accelerazione durerà più a lungo di quella ottenuta con un miniturbo normale.

## Salto turbo

Premi **R** nel momento in cui salti da una rampa o da oggetti simili per eseguire un salto



turbo. Se compiuto correttamente, all'atterraggio, questo salto ti farà guadagnare una breve accelerazione.

## Inversione a U

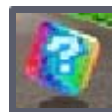
A veicolo fermo, accelera con **Y** o **A** mentre tieni premuto **B** e gira a destra o a sinistra con **C** per eseguire un'inversione a U.



## 6 Usare gli oggetti

### Ottenere gli oggetti

Per ottenere un oggetto, passa attraverso uno dei cubi oggetto disseminati lungo i percorsi.



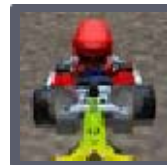
Ricorda che non potrai raccogliere un altro oggetto fino a quando non avrai attivato quello che già hai.



### Usare gli oggetti

#### Attivare gli oggetti

Puoi attivare alcuni oggetti per proteggerti da alcuni ostacoli come, ad esempio, i gusci rossi (pag. 7).



#### Lanciare gli oggetti

Alcuni oggetti possono essere lanciati in avanti o all'indietro (pag. 4).



## 7 Lista degli oggetti

Ecco gli oggetti che puoi raccogliere e i loro diversi effetti.

L'icona  indica che l'oggetto può essere attivato.



### Banana



Dissemina le banane lungo il percorso per mandare in testacoda gli avversari che ci passano sopra. Tieni premuto  o  per attivarle.



### Tripla banana



Premi  o  per attivare la tripla banana, quindi premi di nuovo uno dei due pulsanti per usare una banana alla volta.



### Guscio verde



Segue una traiettoria rettilinea e fa ribaltare il primo veicolo che colpisce. Tieni premuto  o  per attivarlo.

### Guscio rosso



Prende di mira e insegue automaticamente il veicolo che ti precede, facendo ribaltare il primo veicolo che colpisce. Tieni premuto  o  per attivarlo.



## Triplo guscio verde/Triplo guscio rosso !



Premi **L** o **X** per attivare un triplo guscio (i tre gusci cominceranno a ruotare attorno al tuo veicolo), quindi premi di nuovo uno dei due pulsanti per usare un guscio alla volta.

## Guscio spinoso



Prende di mira e insegue il veicolo in testa alla gara, facendolo ribaltare non appena lo colpisce e travolgendo tutti i veicoli lungo la sua traiettoria.

## Bob-omba !



Dopo essere stata lanciata o fatta cadere, esplode dopo un breve periodo di tempo o quando un veicolo le passa vicino. Qualsiasi veicolo che si trovi nel raggio dell'esplosione andrà in testacoda o si ribalterà. Tieni premuto **L** o **X** per attivarla.

## Fungo scatto



Fa accelerare il tuo veicolo per un breve intervallo di tempo.

## Triplo fungo scatto



Il triplo fungo scatto ha gli stessi effetti del normale fungo scatto, ma può essere usato tre volte.

## Fungo scatto dorato



Ti permette di usare un fungo scatto per un breve periodo di tempo ogni volta che premi **L** o **X**.

## Pallottolo Bill



Ti trasforma per un breve intervallo di tempo in un Pallottolo Bill, che vola velocissimo seguendo automaticamente il percorso e travolgendo tutti i veicoli che gli si parano davanti.

## Calamako



Spruzza inchiostro su tutti i veicoli che ti precedono, impedendo ai loro piloti di vedere chiaramente il tracciato.

## Fulmine



Manda tutti gli avversari in testacoda, prima di rimpicciolirli temporaneamente facendoli così rallentare.

## Super Stella



Ti rende temporaneamente invincibile, aumentando la tua velocità e facendo ribaltare qualsiasi veicolo tu colpisca.

## Fiore di fuoco



Una volta attivato, premendo **L** o **X**, ti permette di lanciare palle di fuoco per un breve periodo di tempo. Usale per colpire i veicoli degli avversari e mandarli in testacoda.

## Superfoglia



Fa spuntare la coda al tuo veicolo. Muovila con **L** o **X** per far ribaltare gli avversari o proteggerti da oggetti come i gusci.

## Sette portafortuna



Premi **L** o **X** e sette oggetti cominceranno a ruotare attorno al tuo veicolo, quindi premi di nuovo uno dei due pulsanti per usare un oggetto alla volta.

## 8 Gran premio

Affronta sette avversari controllati dal computer in otto trofei suddivisi in quattro percorsi ciascuno.

### Schermo del gioco



① Oggetto attuale

② Posizione attuale

③ Classifica della gara

④ Numero di giri

⑤ Monete attuali

### Monete

Raccogli fino a un massimo di 10 monete che troverai disseminate lungo i percorsi per aumentare la tua velocità, ma fai attenzione: se cadi in un burrone, ti ribalti o finisci in testacoda ne perderai qualcuna.



## Schermo della mappa

Tocca lo schermo inferiore per scegliere una delle due visualizzazioni della mappa.

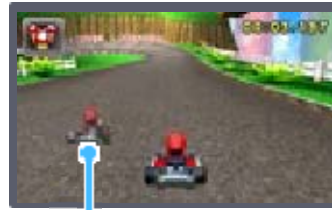
## Schermo dei risultati

Al termine di una gara, verranno visualizzati i risultati. A ogni pilota saranno assegnati dei punti in base all'ordine di arrivo, mentre la classifica finale del trofeo sarà determinata dai punti accumulati su tutti e quattro i percorsi. La tua tecnica di guida sarà valutata con un massimo di tre stelle e conquistando uno dei tre gradini del podio riceverai un trofeo.

9

## Prove a tempo

Scegli un percorso per stabilire il miglior tempo possibile su una pista tutta tua. Puoi gareggiare anche contro dati fantasma che riproducono prestazioni registrate in precedenza.



Dati  
fantasma

### Salvare i dati fantasma

Se stabilisci un nuovo record su un percorso, il tuo tempo sarà automaticamente salvato come dati fantasma.

10

## Battaglia palloncini

In questa battaglia devi usare gli oggetti per far scoppiare i palloncini dei tuoi avversari. Vince chi ne fa scoppiare di più prima dello scadere del tempo. Ogni volta che perdi tutti i palloncini, il numero dei tuoi palloncini scoppiati si ridurrà.



11

## Battaglia monete

In questa battaglia devi raccogliere le monete disseminate lungo il percorso.



Vince chi racimola il maggior numero di monete. Fai attenzione, però: se ti ribalti, finisci in testacoda, ecc. ne perderai qualcuna.



## 12 Partita wireless locale

### Modalità Versus (Modalità wireless)

In questa modalità possono giocare fino a otto giocatori: sono sufficienti una scheda di gioco di MARIO KART 7 e tante console Nintendo 3DS quanti sono i giocatori. Uno dei giocatori in possesso di una scheda di gioco creerà un gruppo, mentre gli altri dovranno unirsi al gruppo creato.

Nota: i giocatori senza una scheda di gioco possono unirsi alla partita tramite la modalità download.

### Avrai bisogno di:

- Una console Nintendo 3DS o Nintendo 3DS XL per ciascun giocatore (al massimo 8).
- Almeno una copia del software (al massimo 8).

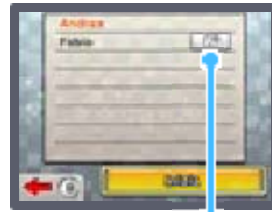
### Creare un gruppo

Giocatore con una scheda di gioco

- 1 Dal menu principale, seleziona PIÙ GIOCATORI (LOCALE) e quindi CREA GRUPPO.



- 2 Dopo aver visualizzato i nomi di tutti i giocatori partecipanti, tocca INIZIA.



Icona di registrazione amici

- 3 Segui le istruzioni a schermo.

### Registrazione amici

Due giocatori possono registrarsi a vicenda come amici toccando entrambi l'icona di registrazione amici. Così facendo, potranno ritrovarsi più facilmente in seguito e affrontarsi online. La lista di amici è accessibile dal menu HOME.

### Unirsi a un gruppo

Giocatori con una scheda di gioco 

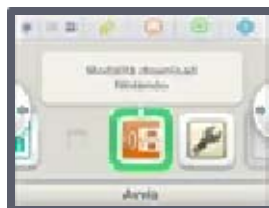
- 1 Dal menu principale, seleziona PIÙ GIOCATORI (LOCALE), quindi seleziona il nome del gruppo a cui vuoi unirti.



- 2 Segui le istruzioni a schermo.

## Giocatori senza una scheda di gioco )))

- 1 Avvia la modalità download dal menu HOME.



- 2 Seleziona NINTENDO 3DS, quindi MARIO KART 7.



Nota: MARIO KART 7 sarà visualizzato dopo che un giocatore con una scheda di gioco avrà creato un gruppo.

- 3 Attendi che il gioco si avvii.

Nota:

- I giocatori senza una scheda di gioco correranno nei panni di Tipo Timido.
- Potrebbe essere necessario aggiornare la console seguendo le istruzioni a schermo. In caso di interruzione della connessione, esegui l'aggiornamento della console attraverso le Impostazioni della console. Per maggiori informazioni, consulta il manuale di istruzioni della console.

## 13 Precauzioni

Collegandoti a internet, potrai giocare con gli altri giocatori senza costi aggiuntivi. Tieni a mente i seguenti suggerimenti quando giochi online:

- Quando la connessione wireless è attiva, i nomi dei tuoi personaggi Mii o i tuoi commenti saranno visibili al pubblico, quindi evita di utilizzare elementi che potrebbero permettere di risalire alla tua identità o che possano risultare offensivi.
- I codici amico sono parte di un sistema che ti permette di giocare con persone che conosci. Pubblicando online i codici amico dei tuoi conoscenti o condividendoli con degli sconosciuti, correrai il rischio di ricevere informazioni o messaggi dal contenuto offensivo o inappropriato, o di divulgare informazioni riservate. Ti invitiamo pertanto a non divulgare i tuoi codici amico a sconosciuti.
- Nintendo si riserva il diritto di sospendere il servizio degli utenti il cui comportamento provochi un peggioramento dell'esperienza di gioco o danni di qualsiasi natura ad altri utenti, attraverso la modifica non autorizzata dei dati di gioco o del software.
- I server di Nintendo potrebbero essere temporaneamente non

disponibili senza alcun preavviso, a causa di manutenzioni rese necessarie dall'insorgere di eventuali problemi. Per maggiori informazioni, consulta il sito ufficiale Nintendo.

- Nota: Nintendo non può essere ritenuta responsabile di eventuali danni provocati dall'utilizzo delle comunicazioni wireless.
- Accedendo al menu HOME o non eseguendo alcuna azione per un periodo di tempo prolungato durante una partita online, la connessione con gli altri giocatori verrà interrotta.

Questo software supporta Nintendo Network™. Per maggiori informazioni sulla funzione Nintendo Network, fai riferimento alle sezioni sulla comunicazione wireless e SpotPass.

## Nintendo Network



Nintendo Network è un servizio online che ti permette di giocare con altri utenti da tutto il mondo, scaricare nuovi software e contenuti aggiuntivi, scambiare video e messaggi e molto altro ancora!

## 14 Partita online

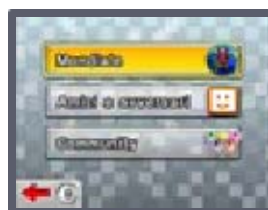
### Giocare online (Internet)

Collegati a Internet per sfidare altri giocatori da tutto il mondo. Per informazioni su come collegare a Internet, la console Nintendo 3DS, consulta il manuale di istruzioni della console.

Nota: è possibile limitare l'interazione online tramite il filtro famiglia.  
Per maggiori informazioni, consulta il manuale di istruzioni della console.

## Scegliere gli avversari

Seleziona una delle opzioni seguenti.

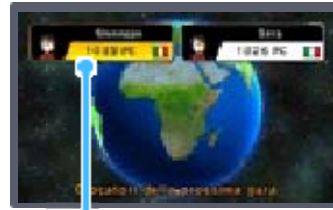


<b>MONDIALE</b> (pag. 15)	Gioca contro giocatori da tutto il mondo.
<b>AMICI E AVVERSARI</b> (pag. 16)	Gioca contro amici registrati, avversari precedenti e persone che hai incontrato tramite StreetPass.
<b>COMMUNITY</b> (pag. 17)	Gioca contro i membri di una community.



## 15 Mondiale

Sfida giocatori da tutto il mondo cimentandoti in corse e battaglie. I risultati di queste sfide influenzeranno il totale dei tuoi Punti Corsa (PC).



PC

### Punti Corsa (PC)

I PC riflettono le tue abilità di gioco. Comincerai con 1000 punti che aumenteranno o diminuiranno in base alle vittorie o alle sconfitte riportate. Quando giocherai online, ti verranno assegnati avversari con un numero di PC simile al tuo.

## 16 Amici e avversari

Scegli se unirti ai tuoi amici online, agli avversari che hai già sfidato o alle persone che hai incontrato tramite StreetPass. Una volta selezionati i tuoi avversari, potrai sfidarli online.



- Se non riesci a unirti a una partita, attendi qualche istante e riprova.
- Per rimuovere dalla lista gli avversari sfidati di recente e le persone incontrate tramite StreetPass, selezionali e premi ⊗. Non potrete più vedere i vostri reciproci stati online né condividere le vostre partite.

### Lista di amici

Puoi registrare e gestire i tuoi amici tramite la lista di amici visualizzata nel menu HOME. Inoltre, puoi partecipare alle partite di MARIO KART 7 direttamente dalla lista di amici. Seleziona un biglietto da visita giallo con lo stato "Puoi partecipare", quindi tocca **PARTECIPA AL GIOCO**.



- Per unirti a una partita dalla lista di amici, devi aver inserito una scheda di gioco di MARIO KART 7 nella console Nintendo 3DS.
- Quando puoi partecipare alla

partita di un amico online,  
sull'icona della lista di amici nel  
menu HOME (😊) apparirà l'icona  
notifica ● .

- Per informazioni sulla lista di amici, consulta il manuale di istruzioni della console.

Scegli una community che ti piace e gareggia solo contro i membri che ne fanno parte. Potrai creare anche le tue community personali.



Nota: per usare le community sono necessari i dati del Canale Mario Kart (pag. 18).

<b>CREA COMMUNITY</b>	Crea una community e seleziona le relative impostazioni.
<b>INSERISCI CODICE</b>	Inserisci il codice della community ricevuto da un altro giocatore e unisciti alla sua community.
<b>Preferite</b>	Seleziona una community da una lista di quelle di cui fai già parte.
<b>Raccomandazioni</b>	Seleziona una community raccomandata dal Canale Mario Kart.

## Partecipare a una community

Verrà creato un gruppo di un massimo di otto giocatori, te compreso, scelti tra i membri di una community e potrai comunicare con gli altri giocatori scambiando semplici messaggi. La partita ha inizio quando un giocatore invia il messaggio: "Dai, cominciamo a giocare!".

## Creare una community

Crea una community e seleziona le impostazioni di gioco che preferisci. Alla tua community verrà assegnato un codice che potrai comunicare ai tuoi amici. Selezionando INSERISCI CODICE e scrivendo il codice ottenuto, questi potranno unirsi a una community e partecipare alle sue partite.

Nota: una volta creata una community, non sarà più possibile modificarne le impostazioni. Perciò fai attenzione quando crei le community.

## Valutazione della community

È stabilita dai risultati delle partite giocate nella community nell'ultimo mese.

## 18 Canale Mario Kart

Il Canale Mario Kart ti permette di scambiare dati con altri giocatori tramite StreetPass e SpotPass. La prima volta che usi il Canale Mario Kart, segui le istruzioni a schermo per creare dati nella scheda SD e configurare le impostazioni di StreetPass e SpotPass.

### Schermo del Canale Mario Kart



#### ① Nuovi profili

Controlla gli ultimi profili ricevuti tramite StreetPass. Potrai unirti alle partite online di questi giocatori.

#### ② Dati fantasma

Sfida i dati fantasma scaricati tramite SpotPass e StreetPass.

#### ③ Raccomandazioni di community

Visualizza le community raccomandate.

#### ④ Lista StreetPass

Visualizza una lista di giocatori che hai incontrato tramite StreetPass.

## 5 Modifica profilo

### ● Cambia Mii

Cambia il Mii usato durante il gioco.

### ● Scrivi messaggio

Scrivi il messaggio da inviare tramite StreetPass. Non rivelare informazioni personali importanti e non scrivere messaggi che potrebbero mettere a disagio gli altri.

### ● Personalizza kart

Crea un kart fatto su misura per te. Il tuo Mii apparirà alla guida di questo veicolo sullo schermo delle persone che hai incontrato tramite StreetPass.

### ● Personalizza GP

Scegli i tuoi quattro percorsi preferiti e crea un Gran premio personalizzato in cui le persone che hai incontrato tramite StreetPass potranno sfidare il tuo Mii.

### ● Impostazioni

Qui potrai configurare varie opzioni come, ad esempio, StreetPass, SpotPass e le impostazioni del sensore di rotazione e decidere se mostrare agli altri la tua area di residenza o il tuo stato online.

## Scambiare informazioni (StreetPass)

Questo software supporta, tra l'altro, lo scambio di nomi di giocatori, dati fantasma, informazioni sui Mii e sulle community di cui fai parte tramite StreetPass (comunicazione wireless locale).

Nota: per poter comunicare usando questa applicazione, tutti i giocatori devono attivare StreetPass per questo software.

### Attivare StreetPass

Prima di usare StreetPass devi accettare l'Accordo per l'utilizzo dei servizi Nintendo 3DS e policy sulla privacy. Per maggiori informazioni, consulta il manuale di istruzioni della console.

#### ● Procedura di attivazione

Seleziona CANALE MARIO KART dal menu principale. Segui le istruzioni a schermo per attivare StreetPass per questo software.

Nota: è possibile limitare l'uso di StreetPass attraverso il filtro famiglia. Per maggiori informazioni, consulta il manuale di istruzioni della console.

### Disattivare StreetPass



Per disattivare StreetPass, accedi alle Impostazioni della console e seleziona GESTIONE DATI, poi GESTIONE STREETPASS.



Tocca l'icona del software e scegli DISATTIVA STREETPASS.

Puoi limitare l'interazione online tramite il filtro famiglia.

Nota: per maggiori informazioni sul filtro famiglia, consulta il manuale di istruzioni della console.

## Ricevere informazioni (SpotPass)

Quando si trova in modalità riposo, la console cercherà automaticamente un access point wireless e si collegherà a Internet scaricando dati fantasma di giocatori di tutto il mondo, raccomandazioni sulle community, ecc.

La funzione SpotPass è attiva solo quando la console è in modalità riposo e si trova all'interno di un'area coperta da un access point compatibile.

Nota: per usare SpotPass è necessaria una scheda SD.

## Usare SpotPass

Prima di usare SpotPass devi:

- Accettare l'Accordo per l'utilizzo dei servizi Nintendo 3DS e policy sulla privacy.
- Impostare una connessione a Internet.

Per maggiori informazioni, consulta il manuale di istruzioni della console Nintendo 3DS.

Nota: per usare SpotPass è necessaria una scheda SD.

- Procedura di attivazione  
Seleziona CANALE MARIO KART dal menu principale. Segui le istruzioni a schermo per attivare SpotPass per questo software.

## Disattivare SpotPass

- Procedura di disattivazione
  - 1 Seleziona CANALE MARIO KART dal menu principale.
  - 2 Seleziona l'icona del tuo Mii per modificare il tuo profilo.
  - 3 Tocca IMPOSTAZIONI.
  - 4 Imposta SpotPass su DISATTIVATA.
  - 5 Seleziona OK.

Per informazioni sui prodotti,  
consulta il sito Nintendo all'indirizzo:  
[www.nintendo.com/countryselector](http://www.nintendo.com/countryselector)

Per supporto tecnico e risoluzione  
dei problemi, consulta il manuale di  
istruzioni della console  
Nintendo 3DS o il sito:  
[support.nintendo.com](http://support.nintendo.com)