

1 Важная информация

Основная информация

2 Обмен информацией

3 Онлайн-функции

4 Родительский контроль

Начало игры

5 Введение

6 Главное меню

7 Сохранение данных

Игровой процесс

8 Экран игры 1

9 Экран игры 2

10 Основы управления 1

11 Основы управления 2

12 Основы игры в гольф

Состязания

13 Локальная игра

14 Состязания друзей/сообществ

Интернет

15 Турниры

Гольф-клуб

16 Гольф-клуб «Замок»

Дополнительные функции

17 Домик тоада

Об игре в гольф

18 Основные понятия

Информация о поддержке

19 Как с нами связаться

Благодарим вас за то, что вы выбрали Mario Golf™: World Tour для Nintendo 3DS™.

Эта программа разработана для использования только с версией системы Nintendo 3DS, предназначенной для Европы/Австралии.

Пожалуйста, внимательно прочитайте это руководство, прежде чем вы начнете пользоваться этой программой. Если программой будут пользоваться маленькие дети, необходимо, чтобы это руководство им прочитал и объяснил взрослый.

Перед тем как начать пользоваться этой программой, ознакомьтесь также с руководством пользователя вашей системы Nintendo 3DS. Оно содержит важную информацию, которая поможет вам получить еще большее удовольствие от использования этой программы.

- ◆ Если не указано иное, все ссылки на Nintendo 3DS в этом руководстве относятся как к системе Nintendo 3DS, так и к системе Nintendo 3DS™ XL.

Информация о здоровье и безопасности



Важная информация о вашем здоровье и безопасности доступна в приложении Информация о здоровье и безопасности в меню HOME.

Чтобы открыть это приложение, коснитесь значка  в меню HOME, затем коснитесь ЗАПУСТИТЬ и внимательно прочитайте содержание каждого раздела. После того как вы закончите, нажмите кнопку , чтобы вернуться в меню HOME.

Перед тем как пользоваться программным обеспечением Nintendo 3DS, вы также должны внимательно прочитать руководство пользователя, особенно раздел «Информация о здоровье и безопасности».

Информацию о мерах предосторожности, связанных с общением в беспроводном режиме и игрой онлайн, см. в руководстве пользователя, раздел «Информация о здоровье и безопасности».

Выбор языка

Язык игры зависит от настроек языка системы. Эта программа поддерживает восемь языков: английский, немецкий, французский, испанский, итальянский, нидерландский, португальский и русский. Вы можете изменить язык игры путем

изменения языка вашей системы. Инструкции по изменению языка системы см. в разделе Системные настройки электронного руководства.

Информация о возрастной категории

Информацию о возрастной категории этой и других программ см. на веб-сайте системы возрастных категорий вашего региона.

PEGI (Европа):
www.pegi.info

USK (Германия):
www.usk.de

Classification Operations Branch
(Австралия):
www.classification.gov.au

OFLC (Новая Зеландия):
www.censorship.govt.nz

Важная информация

Эта программа (включая любой цифровой контент или документацию, которые вы загружаете или используете с этой программой) лицензирована компанией Nintendo® только для личного и некоммерческого использования на системе Nintendo 3DS. Пользование любыми сетевыми сервисами этой программы регулируется

соглашением о пользовании сервисами Nintendo 3DS и политикой конфиденциальности, включающими кодекс поведения Nintendo 3DS.

Несанкционированное воспроизведение или использование запрещено.

Эта программа содержит технологию защиты от копирования для предотвращения воспроизведения и копирования контента.

Ваша система Nintendo 3DS и эта программа не предназначены для использования с существующим или будущим неразрешенным технически модифицированным оборудованием или программным обеспечением либо с любыми неразрешенными устройствами.

После обновления системы Nintendo 3DS или программного обеспечения существующее или будущее неразрешенное технически модифицированное оборудование или программное обеспечение либо неразрешенное устройство, используемые с системой Nintendo 3DS, могут полностью вывести систему Nintendo 3DS из строя. Контент, созданный с помощью неразрешенного технически модифицированного оборудования или программного обеспечения системы Nintendo 3DS, возможно,

будет удален.

Эта программа, руководство или другие печатные материалы, прилагаемые к этой программе, защищены национальными и международными законами о защите интеллектуальной собственности.

© 2014 Nintendo Co., Ltd. /
CAMELOT

Trademarks are property of their respective owners. Nintendo 3DS is a trademark of Nintendo.

CTR-P-AJ3P-EUR-00

Контент, созданный пользователями, может представлять собой сообщения, образы Mii™, изображения, фотографии, видеоролики, звукозаписи, коды QR Code и т.д.

Обмен контентом, созданным пользователями

Это общие меры предосторожности по обмену контентом, созданным пользователями, с другими. Объем обмена контентом, созданным пользователями, зависит от программы.

- Загруженный контент могут видеть другие пользователи. Он также может быть скопирован, изменен и переотправлен третьими лицами. После отправки контент невозможно удалить или ограничить его использование, поэтому будьте осторожны.
- Любой загруженный контент может быть удален без уведомления. Компания Nintendo может также удалить или скрыть контент, который считается неподходящим.
- При загрузке контента или при создании контента для загрузки...
 - Не используйте какую-либо

удостоверяющую личность
информацию о вас или третьих
лицах, например ваши (или
третьего лица) имя, адрес
электронной почты, адрес или
номер телефона.

- Не используйте какую-либо
информацию, которая может
причинить вред другим,
оскорбить других или быть
неприятной для других.
- Не нарушайте права других. Не
используйте контент,
принадлежащий третьим лицам
или отображающий третьи лица
(фотографии, изображения,
видеоролики) без их
разрешения.
- Не используйте незаконный
контент либо контент,
способствующий незаконным
действиям.
- Не используйте контент,
нарушающий общественную
мораль.

Эта программа поддерживает сеть Nintendo Network™.

Эта программа позволит вам, подключившись к Интернету, соревноваться с другими игроками, просматривать рейтинги, загружать дополнительный контент и многое другое! Вы также сможете получать через SpotPass™ уведомления о соревнованиях. Подробности можно прочитать на соответствующих страницах данного руководства.

Сеть Nintendo Network



Сеть Nintendo Network — это онлайн-сервис, позволяющий вам играть с другими игроками по всему миру, загружать новые программы и дополнительный контент, обмениваться видеороликами, отправлять сообщения и т.д.

Вы можете ограничить следующие функции этой программы в разделе Родительский контроль.

- Приобретение товаров и услуг в Nintendo eShop
- Общение с другими пользователями через Интернет
- Общение с другими пользователями через StreetPass™
- Регистрация новых друзей
- ◆ Дополнительную информацию о родительском контроле см. в руководстве пользователя.



Mario Golf: World Tour — это игра в гольф, в которой вам предстоит играть одним из персонажей из серии игр про Марио или в образе собственного Mii. Вы сможете испытать свое мастерство на самых разных полях для гольфа, играть с друзьями или игроками со всего мира через Интернет и многое другое! Вы даже сможете принять участие в онлайн-турнирах с участием многих игроков, в которых у вас будет возможность загрузить свой счет и состязаться с достойными соперниками!

Важно



Дополнительные данные, необходимые для игры в беспроводном режиме, сохраняются на карте SD. Обратите внимание, что вы не сможете принять участие в состязаниях и турнирах, если в вашу систему Nintendo 3DS не вставлена карта SD.





Mario Golf

Один игрок

Этот режим предлагает разные возможности для игры в одиночку, в том числе конкурсы.

Состязание

В этом режиме вы можете состязаться с друзьями в режиме локальной игры или игроками со всего мира через Интернет.

Турниры

Участвуйте в турнирах, подключившись к Интернету.

«Замок» (см. стр. 16)

Здесь ваш Мii сможет почувствовать все прелести членства в настоящем гольф-клубе! Кроме всего прочего, здесь вы сможете освоить основы игры.

Домик тоада (см. стр. 17)

Здесь вы можете просмотреть свои рекорды и игровую статистику, пройти обучение, ознакомиться со словарем гольфа и приобрести загружаемый контент.

Настройки

Здесь вы можете изменить различные настройки, в том числе настройки StreetPass и SpotPass.

- ◆ Опция StreetPass станет доступной только после включения данной функции в гольф-клубе «Замок».



Сохранение

Ваша игра автоматически сохраняется в конце каждого раунда и в некоторых других ситуациях.

- ◆ Игра имеет только один файл сохранения.
- ◆ Дополнительные данные, необходимые для игры в беспроводном режиме, сохраняются на карте SD.

Удаление всех данных

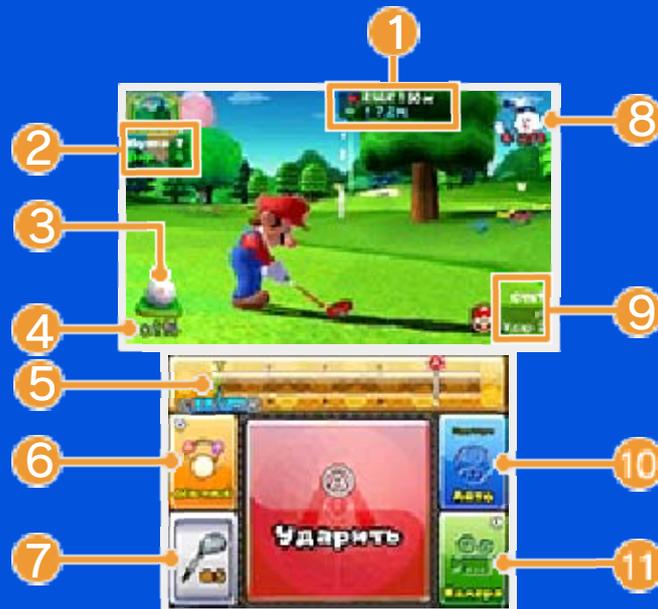
Чтобы удалить все данные, запустите игру в меню HOME, а затем нажмите и удерживайте $\textcircled{A} + \textcircled{B} + \textcircled{X} + \textcircled{Y}$, пока не увидите начальный экран.

- ◆ Удаленные данные восстановить невозможно, поэтому будьте осторожны.

- Во время сохранения не отключайте питание, не перезапускайте систему и не извлекайте игровую карту / карту SD. Не допускайте загрязнения контактов. Несоблюдение этих предосторожностей может привести к необратимой потере данных.
- Не используйте внешние устройства или программы для изменения сохраненных данных, так как это может привести к невозможности продолжить игру или к потере сохраненных данных. Любые изменения являются необратимыми, поэтому будьте осторожны.



Экран удара



1 Расположение лунки

Верхняя строчка показывает оставшееся расстояние до лунки, а на нижней строчке указывается, насколько лунка ниже или выше текущей позиции мяча.

2 Номер лунки и значение пара

3 Информация о мяче

Показывает положение мяча (лай) и точку удара по мячу.

4 Вариация силы удара

Погрешность в расчетах расстояния вашего удара из данной позиции.

5 Шкала удара

Вы можете передвигать отметку расстояния на шкале удара с помощью **L** и **R**.

6 Выбор типа удара

Вы можете выбрать обычный, мощный или особый удар.

- ◆ Если мощный или особый удар здесь не показан, значит, этот тип удара на данный момент недоступен.
- ◆ Вблизи от грина может стать доступным выводящий удар, при котором метка на шкале удара замедляется.

7 Выбор клюшки

8 Направление и скорость ветра

9 Текущий счет и количество ударов

10 Переключение режима удара

Вы можете переключаться между ручным и автоматическим режимом. В ручном режиме вы можете выбрать момент удара, выполнить подкрутку и т. д. (см. стр. 10).

11 Переключение камеры

Переключай-
тесь между
ракурсами
камеры

с помощью ⊗.

Вы также можете передвигать
камеру, используя ⊙, чтобы
посмотреть предполагаемое
место приземления мяча и
другие части поля.



Экран паттинга



1 Состояние грин

Мяч имеет склонность отклоняться в направлении движения мнимых линий, показывающих наклон поверхности. Чем медленнее движение мяча, тем больше наклон поверхности воздействует на его направление.

2 Выбор типа патта

Вы можете выбрать короткий, средний или длинный тип патта.

Меню паузы

Меню паузы можно открыть, нажав **START** перед ударом или паттингом. Здесь вы можете посмотреть счетную карточку, ознакомиться с правилами и выбрать ряд других опций, в том числе прерывание игры. Если вы выберете прервать игру, вам может быть зачислен штраф в зависимости от режима игры. Например, для текущей лунки вам может быть засчитано количество ударов, равное трехкратному пару этой лунки.



Удар

Управление при проведении удара отличается в автоматическом и ручном режиме. В автоматическом режиме вам нужно установить лишь силу удара. В ручном режиме, после установки силы удара, вы также определяете момент удара и, при желании, можете подкрутить мяч, коснувшись соответствующего значка (топспин, бэкспин и т. д.) или используя комбинацию кнопок до того, как клюшка ударит по мячу.



1. Перед ударом

Проверьте условия на поле, выберите клюшку, установите направление удара и проверьте предполагаемую траекторию мяча, после чего коснитесь **УДАРИТЬ**.



- ◆ Предполагаемая траектория показана с учетом наклона поверхности, но не принимает во внимание ветер или особенности удара. В некоторых режимах игры отображение траектории можно скрыть во

время редактирования правил перед началом раунда, выбрав ВЫКЛ. в графе Траектория.

Выбор клюшки	+
Выбор направления удара	+/○
Начать удар	Ⓐ

- ◆ Чтобы использовать ○ для выбора направления удара, камера должна быть установлена в исходное положение.
- ◆ Начать выполнение удара с помощью Ⓐ тоже можно только, когда камера установлена в исходное положение.

2. Установка силы удара

Начав удар, вы увидите как метка удара расширяется от центра мяча к его окружности. Чтобы установить желаемую силу удара, в нужный момент коснитесь панели удара или нажмите Ⓐ. Чем ближе метка к окружности мяча, тем сильнее удар и больше дистанция драйва.



Панель удара

Установить силу удара



Установить точку удара по мячу



3. Определение момента удара

Коснитесь панели удара повторно или используйте указанные ниже кнопки, чтобы задать момент, в который будет нанесен удар, а также точку удара по мячу, если вы не установили ее ранее. На панели видна отметка идеального момента, и чем ближе к этой отметке заданный вами момент, тем точнее получится удар.



Идеальный момент для удара

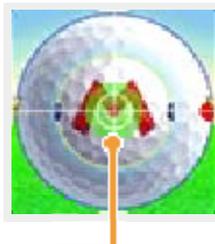
Место, где вы коснетесь панели, задавая момент удара, станет точкой удара по мячу, определяющей дугу и высоту полета. Если желаете подкрутить мяч, непосредственно после определения момента удара коснитесь сбоку одного из значков подкрутки (топспин, бэкспин и т. д.).



Точка удара по мячу

- ◆ Точка контакта справа отправит мяч по дуге справа налево, а если точка контакта расположена слева, дуга полета будет направлена слева направо.
- ◆ Точка контакта ниже центра означает, что мяч полетит выше предполагаемой траектории, а если точка контакта выше, траектория получится ниже.

Если момент удара окажется за пределами ударной зоны, отображенной на шкале удара, удар будет неудачным. Определив момент и точку удара по мячу, вы увидите на шкале удара соответствие удара ударной зоне.



Ударная зона

Установить точку удара по мячу



Установить момент удара

Ⓐ/Ⓑ

Тип подкрутки зависит от сочетания кнопки, которой вы установили момент удара, и кнопки, которую вы нажимаете непосредственно после. Ниже приведены комбинации кнопок, позволяющие подкрутить мяч тем или иным образом. Эта функция доступна только в ручном режиме.

Топспин

Ⓐ→Ⓐ

Супертопспин

Ⓐ→Ⓑ

Бэкспин

Ⓑ→Ⓑ

Супербэкспин

Ⓑ→Ⓐ



Паттинг

Управление для паттинга в основном соответствует обычному удару.



1. Перед паттингом

Проверьте условия на грине, установите направление и выберите тип патта (короткий, средний, длинный), после чего коснитесь ПАТТ.



Сменить тип патта	Ⓨ
Выбор направления патта	⊕/Ⓞ
Выполнить патт	Ⓐ

- ◆ Чтобы использовать Ⓞ для выбора направления патта, камера должна быть установлена в исходное положение.
- ◆ Начать выполнение патта с помощью Ⓐ тоже можно только, когда камера установлена в исходное положение.



2. Установка силы удара

Чтобы установить силу удара и

выполнить патт, коснитесь панели удара или нажмите (A).

Установить силу удара

(A)

Управление другими функциями

Открыть меню паузы

START

Движение/выбор

+ / (C)

Подтвердить

(A)

Отменить

(B)

Эта программа включает в себя функцию, требующую перемещения системы Nintendo 3DS для того, чтобы осмотреться перед выполнением удара или патта. Убедитесь, что вокруг вас достаточно свободного места и что вы крепко держите систему. Несоблюдение этих требований может привести к травме и/или повреждению расположенных рядом объектов.



Поверхность

Наклон поверхности может изменить направление и дистанцию, на которую мяч будет катиться после приземления. Используя разные углы обзора камеры, тщательно оцените поверхность поля в предполагаемом месте приземления мяча, чтобы правильно спланировать удар.



Положение мяча

Если мяч попал в раф или бункер или на другую сложную поверхность, следующий удар может получиться слабее ожидаемого. Чем выше указанный процент вариации силы удара, тем больше возможная погрешность при исполнении удара. Доступная сила на шкале удара также будет меньше обычного. Чтобы избежать подобных осложнений, старайтесь, чтобы мяч всегда попадал на фервей.



Скорость и направление ветра

Ветер может повлиять на направление и дистанцию полета мяча. Чем выше траектория полета мяча, тем большее влияние на него оказывает ветер. Порой приходится корректировать направление удара, чтобы компенсировать влияние ветра, например, сместив траекторию влево при сильном боковом ветре слева.



Точка удара по мячу

Сместив точку удара по мячу, можно заставить мяч лететь по дуге, изогнутой вправо или влево, а также слегка подправить высоту полета.



Чтобы лучше ознакомиться с основными принципами, выберите ОБУЧЕНИЕ в домике тоада в главном меню.



Локальные состязания (Локальная игра)

В локальной игре могут участвовать до четырех игроков. У каждого игрока должен быть свой экземпляр программы.



Вам понадобятся:

- по одной системе Nintendo 3DS у каждого игрока;
- по одному экземпляру программы у каждого игрока.

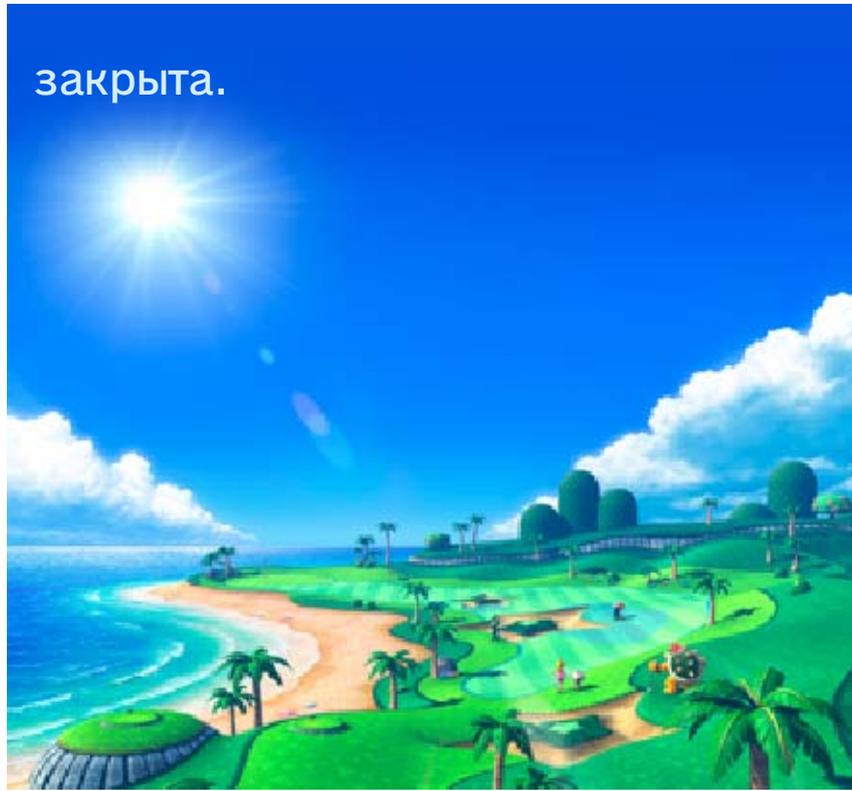
Установка связи

Чтобы играть вместе, игроки должны объединиться в группу. При этом один из игроков должен сначала создать группу, после чего остальные могут присоединиться. Чтобы создать свою группу, выберите СОЗДАТЬ ГРУППУ. Чтобы присоединиться к группе других игроков, выберите группу из списка. Далее следуйте указаниям на экране.

Режим ожидания

Эта программа не поддерживает режим ожидания во время локальной игры и игры онлайн, даже если система Nintendo 3DS

закрѳта.



Друзья онлайн (Интернет)

Создайте группу и установите правила состязания или присоединитесь к группе, созданной другом. В игре могут участвовать до четырех игроков. Следуйте указаниям на экране.

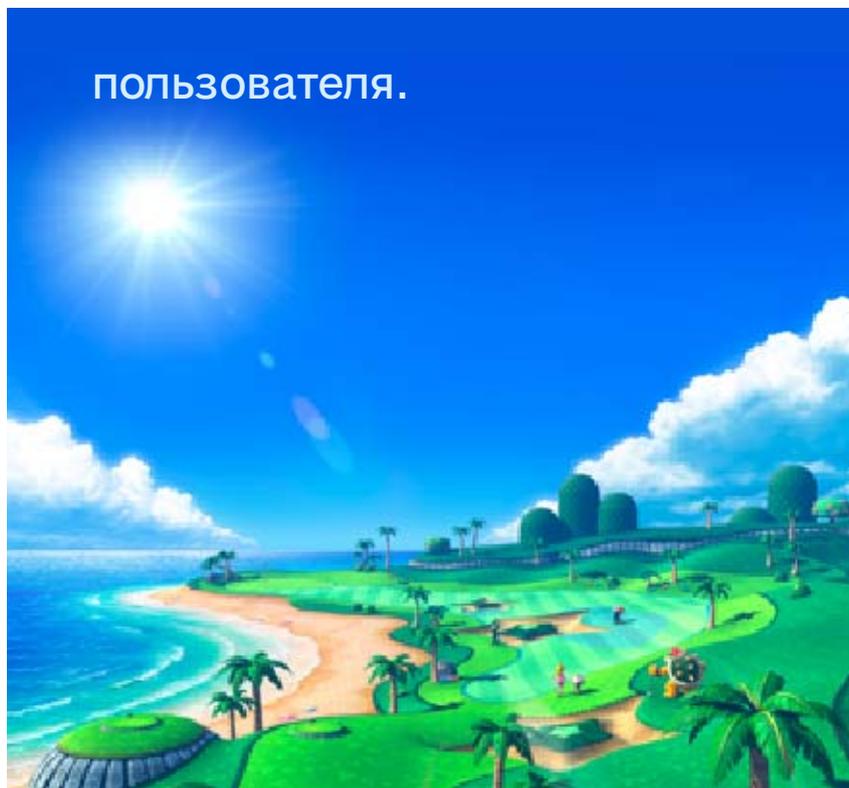
- ◆ Информацию о подключении вашей системы Nintendo 3DS к Интернету см. в руководстве пользователя.

Матч сообщества (Интернет)

Здесь вы можете найти группу до четырех игроков из сообщества. Игрок может состоять только в двух созданных им сообществах одновременно. Следуйте инструкциям на экране.

- ◆ Информацию о подключении вашей системы Nintendo 3DS к Интернету см. в руководстве

ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ.



15 Турниры

Этот режим предлагает вам принять участие в соревнованиях, в которых вы можете соревноваться с другими игроками по всему миру, отправив свой счет через Интернет. Победители могут получить кубок или другие призы.

- ◆ Чтобы участвовать в турнирах, вы должны включить SpotPass, что позволит вам получать уведомления о турнирах.
- ◆ Отображение периода регистрации в турнире зависит от настроек времени и даты на вашей системе Nintendo 3DS. Изменение этих настроек может привести к неверному отображению времени турниров.
- ◆ Для участия в турнирах, имеющих в названии аббревиатуру DLC, необходимо приобрести загружаемый контент в домике тоада.

Уведомления о турнирах (SpotPass)

Когда система Nintendo 3DS включена или находится в режиме ожидания, вы будете получать уведомления, даже если эта программа не запущена. Находясь поблизости от точки доступа к Интернету, система будет автоматически получать данные.

- ◆ Данные, полученные через SpotPass, сохраняются на карте SD. Рекомендуется всегда держать карту SD в системе Nintendo 3DS.

Для использования SpotPass вы должны сначала:

- принять соглашение о пользовании сервисами Nintendo 3DS и политику конфиденциальности;
- установить подключение к Интернету;
- вставить карту SD в систему Nintendo 3DS.

Дополнительную информацию см. в руководстве пользователя.



Процедура включения

SpotPass можно включить при первом запуске игры. После этого SpotPass можно включить в любое время в разделе Настройки в главном меню, выбрав ВКЛ. в графе SpotPass.



Выключение SpotPass

Вы можете выключить SpotPass в разделе Настройки в главном меню, выбрав ВЫКЛ. в графе SpotPass.

Участие в Mario Open
(Интернет) 

Mario Open предлагает

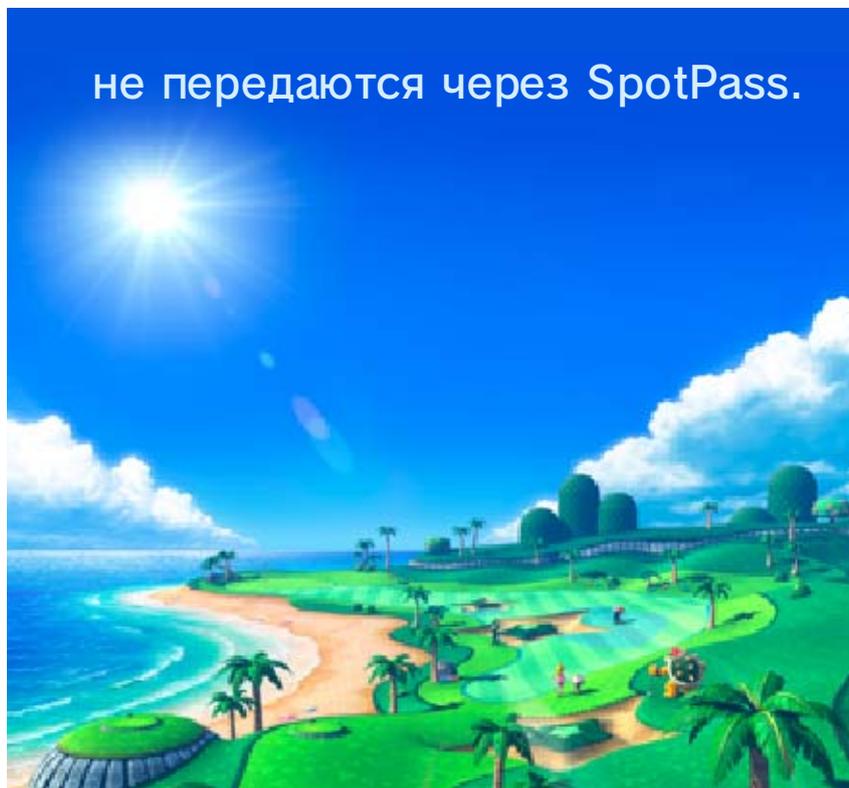
возможность принять участие в официальных турнирах этой игры. Чтобы принять участие, вы должны выполнить определенные требования, а также иметь возможность получать уведомления о турнирах Mario Open через SpotPass. Дополнительную информацию о турнирах Mario Open см. на официальном веб-сайте Nintendo.

Участие в частных турнирах (Интернет)

Игроки могут устраивать свои собственные турниры, устанавливая требования для участия и правила турнира по своему вкусу, или участвовать в турнирах, устраиваемых другими игроками. Следуйте инструкциям на экране.

- ◆ Во время проведения турнира, вы не сможете удалить его или изменить установленные для него правила.
- ◆ В частных турнирах победителям не выдаются призы, и уведомления об их проведении

не передаются через SpotPass.



Гольф-клуб «Замок» — лучший гольф-клуб Грибного королевства. Став его членом, вы получите первоклассную возможность освоить все тонкости игры в гольф.



Общение с образами Mii других игроков (StreetPass)

Когда две системы Nintendo 3DS, на которых включена функция StreetPass, оказываются поблизости друг от друга, происходит обмен данными Mii. Для общения в этом режиме все игроки должны включить StreetPass для этой программы на своих системах Nintendo 3DS.



Включение StreetPass

Чтобы включить StreetPass в первый раз, вам необходимо поговорить с тоадам, который сидит за столом слева от входа в фойе гольф-клуба. После этого вы можете включить или выключить StreetPass в любое время в разделе Настройки в главном меню.



Выключение StreetPass

Вы можете выключить StreetPass в разделе Настройки в главном меню, выбрав ВЫКЛ. в графе StreetPass.

Гандикап

Чтобы получить гандикап, вам необходимо сыграть тренировочный раунд на одном из полей гольф-клуба «Замок». После того как вам будет присвоен гандикап, вы сможете принять участие в турнирах с гандикапом, а затем и в чемпионатах полей.

Участие в крупных турнирах (Интернет)

В крупных турнирах вы можете соревноваться с игроками со всего мира. Для участия в некоторых крупных турнирах необходимо сначала занять достаточно высокую позицию в других турнирах.

- ◆ Победители крупных турниров могут получить кубок или другие призы, и уведомления об этих турнирах передаются через SpotPass, так же как о турнирах Mario Open.
- ◆ Информацию о подключении вашей системы Nintendo 3DS к Интернету см. в руководстве пользователя.

Настройки Мii



Находясь в гольф-клубе, вы можете сменить экипировку и сообщение вашего образа Мii в меню паузы. Предметы экипировки и костюмы можно выиграть или приобрести за монетки, которые вы получаете за игру в гольф.



Здесь вы можете просмотреть свои рекорды, пройти обучение и ознакомиться с терминами гольфа. Кроме того, здесь можно приобрести загружаемый контент в Интернете.



Загружаемый контент (Интернет)

Чтобы приобрести загружаемый контент, необходимо установить подключение к Интернету.

- ◆ Информацию о подключении вашей системы Nintendo 3DS к Интернету см. в руководстве пользователя.



Приобретение загружаемого контента

1. Выберите ДОМИК ТОАДА в главном меню.
2. Выберите ЗАГРУЖАЕМЫЙ КОНТЕНТ и следуйте указаниям на экране, чтобы выбрать и приобрести желаемый контент.



Загружаемый контент — предосторожности

- Вы можете посмотреть приобретенный контент в разделе Действия для учетной записи в Nintendo eShop.

- Средства, уплаченные за этот контент, не возвращаются, и он не подлежит обмену на другие продукты или сервисы.
- После приобретения контент можно бесплатно загрузить повторно.
- ◆ Этот контент может быть недоступен для повторной загрузки, если предоставление сервиса временно приостановлено или если вы удалили вашу учетную запись Nintendo eShop. Дополнительную информацию см. в электронном руководстве по Nintendo eShop.
- Этот контент будет сохранен на карте SD.
- Этот контент совместим только с системой Nintendo 3DS, которую вы использовали для его приобретения. Если вы вставите карту SD в другую систему, этот контент не будет доступен на другой системе.



Добавление средств

Для приобретения элемента загружаемого контента на балансе вашей учетной записи Nintendo eShop должна быть необходимая сумма. Если на балансе нет необходимых средств, вас попросят добавить средства. Выберите **ДОБАВИТЬ СРЕДСТВА**,

чтобы продолжить.

Для добавления средств вам понадобится одно из следующего.

- Nintendo eShop Card
 - Код активации Nintendo eShop
 - Кредитная карта
- ◆ Вы можете сохранить данные кредитной карты на вашей системе. В этом случае, чтобы добавить средства, вам не нужно будет каждый раз вводить ваши данные.
 - ◆ Вы можете удалить сохраненные данные кредитной карты в любое время, выбрав **НАСТРОЙКИ/ПРОЧЕЕ** в Nintendo eShop.



18 Основные понятия

Раунд

Сыграть раунд обычно означает сыграть все 18 лунок поля.

Группы

Раунд могут одновременно играть до четырех игроков, которые вместе называются группой.

Количество ударов

Счет в игре определяется сравнением количества ударов, сделанных игроком на лунке, с заранее установленным количеством ударов для данной лунки. Чем меньше ударов сделал игрок для завершения лунки, тем лучше.

Игл	Количество ударов на лунке на два удара ниже пара.
Берди	Количество ударов на лунке на один ниже пара.

Пар	Фиксированное количество ударов, предусмотренное для данной лунки или поля. Количество ударов, сделанных игроком для завершения лунки, соответствующее этому числу, также называется паром.
Богги	Количество ударов на лунке на один выше пара.
Двойной богги	Количество ударов на лунке на два удара выше пара.

За пределами поля /
водная преграда /
неиграемый мяч



Если мяч вылетел за пределы поля, игрок должен повторить удар с точки, с которой был выполнен последний удар, и при этом игроку начисляется штраф в один удар.

Мяч также может оказаться в глубоком водоеме, именуемом водной преградой, или в таком месте на поле, с которого невозможно выполнить следующий удар (неиграемый мяч). В таких случаях следующий удар выполняется с точки неподалеку, и игрок также получает штраф в один удар.



Информацию о продукции вы найдете на веб-сайте Nintendo по адресу:

www.nintendo.com

Информацию о технической поддержке и решении проблем вы найдете в руководстве пользователя вашей системы Nintendo 3DS или на веб-сайте: support.nintendo.com