

Mario & Luigi™: Paper Jam Bros.

1 Важная информация

Общая информация

2 Об amiibo

Начало игры

3 Введение

4 Как начать игру

5 Данные сохранения

Приключение

6 Экран приключения

7 Путешествие

8 Действия

9 Задания

Бои

10 Перед боем

11 Во время боя

12 Действия в бою

13 Действия Бумажного Марио

14 Дуплеты и триплеты

15 Боевые карты

16 Негативные эффекты

17 Повышение уровня

Бои мегамакетов

18 О мегамакетах

19 Во время боя

Меню

20 Использование меню

amiibo

21 Создание карт персонажа

22 Карты персонажа в боях

Прочее

23 Бои с сильными врагами

24 Развлечения

Информация о поддержке

25 Как с нами связаться

Пожалуйста, внимательно прочитайте это руководство, прежде чем вы начнете пользоваться этой программой. Если программой будут пользоваться маленькие дети, необходимо, чтобы это руководство им прочитал и объяснил взрослый.

- ◆ Если не указано иное, все ссылки на Nintendo 3DS в этом руководстве относятся ко всем системам из семейства Nintendo 3DS™.
- ◆ При использовании системы Nintendo 2DS™ функции, для которых необходимо закрыть систему Nintendo 3DS, можно запустить с помощью переключателя режима ожидания.

ВАЖНО

Важная информация о вашем здоровье и безопасности доступна в приложении Информация о здоровье и безопасности в меню HOME.

Перед тем как пользоваться программным обеспечением Nintendo 3DS, вы также должны внимательно прочитать руководство пользователя, особенно раздел «Информация о здоровье и безопасности».

Язык игры зависит от настроек языка системы. Эта программа поддерживает восемь языков: английский, немецкий, французский, испанский, итальянский, нидерландский, португальский и русский. Вы можете изменить язык игры путем изменения языка вашей системы. Инструкции по изменению языка системы см. в разделе Системные настройки электронного руководства.

- ◆ В этом руководстве представлены скриншоты английской версии программы.
- ◆ При необходимости ссылки на текст на экране будут содержать как английский текст на скриншоте, так и переведенный текст, использованный в программе.

Информация о возрастной категории

Информацию о возрастной категории этой и других программ см. на веб-сайте системы возрастных категорий вашего региона.

PEGI (Европа):
www.pegi.info

USK (Германия):
www.usk.de

Classification Operations Branch

(Австралия):

www.classification.gov.au

OFLC (Новая Зеландия):

www.classificationoffice.govt.nz

Россия:

minsvyaz.ru/ru/documents/

Важная информация

Эта программа (включая любой цифровой контент или документацию, которые вы загружаете или используете с этой программой) лицензирована компанией Nintendo только для личного и некоммерческого использования на системе Nintendo 3DS. Пользование любыми сетевыми сервисами этой программы регулируется соглашением о пользовании сервисами Nintendo 3DS и политикой конфиденциальности, включающими кодекс поведения Nintendo 3DS.

Несанкционированное воспроизведение или использование запрещено.

Эта программа содержит технологию защиты от копирования для предотвращения воспроизведения и копирования контента.

Ваша система Nintendo 3DS и эта программа не предназначены для использования с существующим или будущим неразрешенным

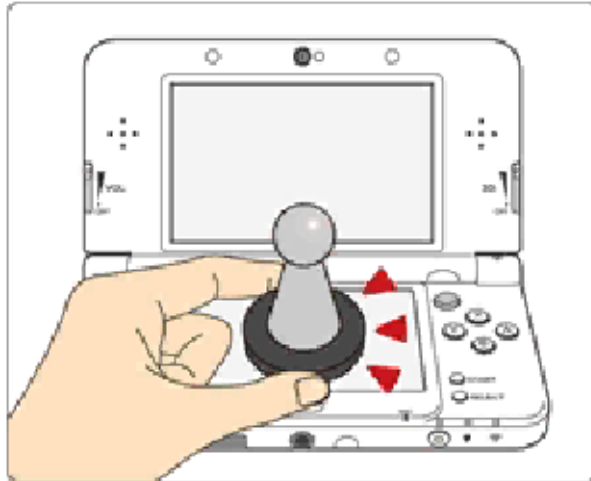
технически модифицированным оборудованием или программным обеспечением либо с любыми неразрешенными устройствами. После обновления системы Nintendo 3DS или программного обеспечения существующее или будущее неразрешенное технически модифицированное оборудование или программное обеспечение либо неразрешенное устройство, используемые с системой Nintendo 3DS, могут полностью вывести систему Nintendo 3DS из строя. Контент, созданный с помощью неразрешенного технически модифицированного оборудования или программного обеспечения системы Nintendo 3DS, возможно, будет удален.

Эта программа, руководство или другие печатные материалы, прилагаемые к этой программе, защищены национальными и международными законами о защите интеллектуальной собственности.

©2015 Nintendo Co., Ltd.
Developed by ALPHADREAM

Trademarks are property of their respective owners. Nintendo 3DS is a trademark of Nintendo.

CTR-P-AYNP-00





Эта программа поддерживает **amiibo**. Чтобы использовать совместимый аксессуар amiibo™, коснитесь им сенсорного дисплея системы New Nintendo 3DS / New Nintendo 3DS XL.

Аксессуары amiibo служат не только для украшения. С помощью NFC (коммуникации ближнего поля) вы можете подключать их к совместимым программам и использовать в игре.

Дополнительную информацию см. на веб-сайте <http://amiibo.nintendo.eu/>.

- ◆ На каждом аксессуаре amiibo одновременно могут храниться игровые данные только одной программы. Чтобы создать новые игровые данные на аксессуаре amiibo, на котором уже сохранены данные другой игры, необходимо сначала удалить существующие игровые данные.

Для этого откройте меню HOME ⇒  ⇒ Настройки amiibo.

- ◆ Данные аксессуара amiibo могут считываться несколькими совместимыми программами.
- ◆ Если данные аксессуара amiibo повреждены и не могут быть восстановлены, откройте меню HOME ⇒  ⇒ Настройки amiibo, а затем сбросьте данные.

Для использования amiibo с системой Nintendo 3DS / 3DS XL / 2DS необходимо устройство чтения/записи NFC для Nintendo 3DS.

ВАЖНО

Легкого касания сенсорного дисплея достаточно, чтобы система обнаружила amiibo. Не давите аксессуаром amiibo на дисплей и не проводите им по дисплею с чрезмерным применением силы.



Mario & Luigi™: Paper Jam Bros. — это ролевая экшн-игра, в которой Марио и Луиджи объединяются с Бумажным Марио, чтобы помочь Бумажной принцессе Пич и ее плоским подданным вернуться в их родной мир внутри волшебной книги!



Чтобы начать игру, на начальном экране коснитесь **НАЧАТЬ ИГРУ** или нажмите **(A)**.



Экран выбора файла

Выберите, какой файл вы хотите использовать. После этого появится меню выбора.



Управление в меню

Выбор	○ / +
Подтверждение	(A)
Отмена	(B)



- ◆ Также можно выбирать элементы меню и подтверждать выбор, касаясь их на нижнем экране.



Меню выбора

Выберите НАЧАТЬ [START], чтобы загрузить файл и начать игру.



УДАЛИТЬ [DELETE]

Удаление выбранного файла.

Удаление всех данных



Чтобы удалить все данные сохранения, запустите игру и, до того как появится начальный экран, нажмите и удерживайте (A), (B), (X) и (Y).

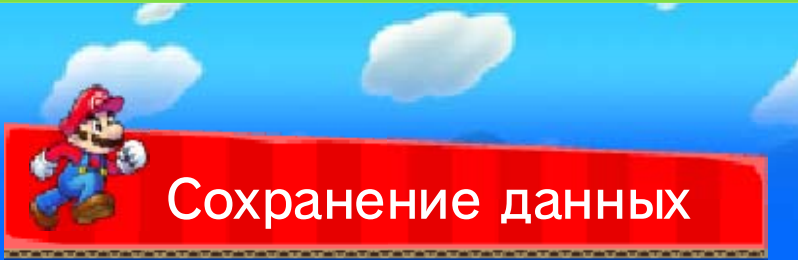
- ◆ Будьте осторожны, когда удаляете данные. Удаленные данные восстановить невозможно.

КОПИРОВАТЬ [COPY]

Копирование данных сохранения в другой файл.

- ◆ Если в другом файле уже есть данные, они будут перезаписаны.





Находясь на экране приключения (см. стр. 6), коснитесь СОХР. на нижнем экране, чтобы перейти к экрану сохранения, где вы можете сохранить игру.

Автоматическое сохранение

Игра сохраняется автоматически в следующих случаях:

- при создании карты персонажа (см. стр. 21) с помощью amiibo,
- после каждой попытки в играх Боевой ринг и Атакотека (см. стр. 24).

- Не перезапускайте систему несколько раз подряд и не используйте намеренно неправильные элементы управления. Во время сохранения не извлекайте вставленную в систему игровую карту или карту SD. Не допускайте загрязнения контактов.

Несоблюдение этих предосторожностей может привести к необратимой потере данных.

- Не используйте внешние устройства или программы для изменения сохраненных данных, так как это может привести к невозможности продолжить игру или к потере сохраненных данных. Любые изменения являются необратимыми, поэтому будьте осторожны.





1 Действия

Действия, которые выполняются при нажатии (A)/(B)/(Y) (см. стр. 8).

2 ОЗ

Оставшиеся очки здоровья Марио, Луиджи и Бумажного Марио.

3 Карта

Карта области, где находятся герои. Коснитесь карты, чтобы увеличить или уменьшить ее масштаб. Проведите стилусом, не отрывая его от экрана, чтобы переместить карту.

	Местоположение героев
	Цель
	Блок восстановления
	Магазины
	Справочная лакиту
	Переход в др. область
	Бумажная труба

4 Сохранение игры

Коснитесь СОХР. [SAVE], чтобы сохранить игру.

5 Значок действия

Переключайте действия (см. стр. 8), которые доступны вашим героям.

6 Меню

Коснитесь здесь, чтобы открыть меню (см. стр. 20).



Различные объекты

Блоки

Бейте по блокам снизу и смотрите, что произойдет!



Блок «?»

Обычно в нем находятся монетки или предметы.



Блок восстановления

Полностью восстанавливает здоровье и очки братьев (см. стр. 11).

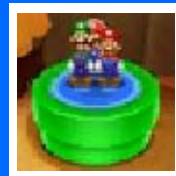


Блок персонажа

Обычно в нем находятся монетки или предметы, но выбить их может только соответствующий персонаж!

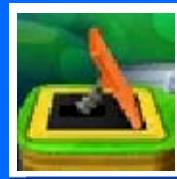
Трубы

Войдите в трубу или запрыгните на нее, чтобы переместиться в другое место.

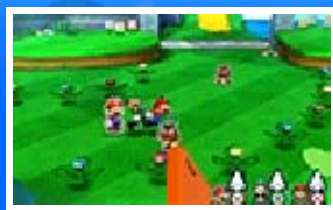


Трамплины


Забегите (см. стр. 8)
на трамплин, чтобы он
перебросил вас в
другое место!






Управляйте Марио, Луиджи и Бумажным Марио, чтобы передвигаться по игровому миру.



Перемещение

Используйте , чтобы управлять героями.






Действия

Нажмите ,  или , чтобы соответствующий герой выполнил выбранное действие (см. стр. 8).




Другие элементы управления

Чтение сообщений

Увидев значок , нажмите , ,  или , чтобы перейти к следующему сообщению.

Быстрая прокрутка

Если на нижнем экране отображается значок , вы можете нажать и удерживать **[R]**, чтобы прокрутить эпизод.

- ◆ Некоторые эпизоды прокрутить невозможно.



Управление на New Nintendo 3DS

Если вы играете на New Nintendo 3DS или New Nintendo 3DS XL, дополнительные элементы управления дают вам следующие возможности.

Восстановление 03/0Б

Нажмите **[ZL]** или **[ZR]**, чтобы с помощью предметов полностью восстановить здоровье или очки братьев соответственно.

- ◆ Если у вас недостаточно предметов для полного восстановления, будет восстановлено столько 03/0Б, на сколько хватит предметов.


Перемещение карты

Вы можете перемещать карту с помощью **[C]**.



Нажмите **A**, чтобы действие выполнил Марио, **B** — Луиджи, **Y** — Бумажный Марио.

Переключение действия

Вне боя нажмите **L/R** или коснитесь одного из значков действия, например , на нижнем экране, чтобы переключиться на другое действие, доступное героям.

- ◆ Некоторые действия становятся доступны автоматически, когда вы подходите к персонажу или предмету.

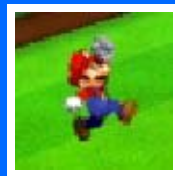


Одиночные действия

Эти действия выполняются одним персонажем.

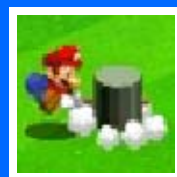
Прыжок

С помощью прыжков можно забираться на уступы и бить по блокам.



Молот

Молотом можно разбивать камни и блоки, а также нажимать кнопки.



Разговор

Когда появится этот значок, нажмите кнопку, чтобы поговорить с персонажем, перед которым вы стоите.

Осмотр

Когда появится этот значок, нажмите кнопку, чтобы осмотреть предмет, перед которым вы стоите.

Щели и трещины

Заметив щель/трещину в стене или скале, заберитесь в нее, чтобы попасть в другое место или проверить, что в ней находится.

- ◆ Это действие доступно только Бумажному Марио.



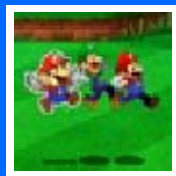
Триоприемы

В выполнении этих действий участвуют все три героя.

- ◆ Эти действия становятся доступными по мере прохождения игры.

Командный прыжок

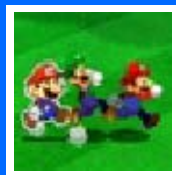
Нажмите ⊗, чтобы все три героя прыгнули одновременно.



- ◆ Такой прыжок ниже одиночных прыжков, но позволяет преодолеть большее расстояние.

Бег


Сначала нажмите и удерживайте ⊗, чтобы подготовиться к бегу, затем сдвиньте ○ в нужную сторону и отпустите ⊗, чтобы побежать.



Нырок

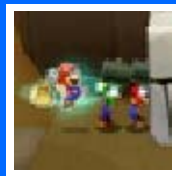
В некоторых заданиях (см. стр. 9) вам нужно ловить персонажи с помощью нырка. Чтобы выполнить нырок, на бегу нажмите **A**, **B** или **Y**.



- ◆ Проще всего поймать преследуемого, когда появляется значок .

Триомолот

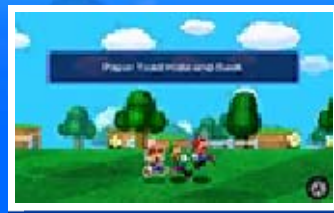
Быстро нажмите **A**→**B**→**Y**, чтобы выполнить мощный удар молотом. Им можно разбить громадные каменные блоки.



- ◆ В игре есть и другие триоприемы!



По мере прохождения игры вы получите возможность брать различные задания.



Выполнение заданий

В различных мини-играх вам необходимо достичь определенной цели, указанной в описании задания.

- ◆ Коснитесь ЗАДАНИЕ на нижнем экране, чтобы прочитать описание задания или отменить его.
- ◆ Отменив задание, вы вернетесь туда, где вы его взяли. Промежуточные результаты сохранены не будут.
- ◆ Сохранить игру во время выполнения задания невозможно.



Справочная лакиту

Справочные лакиту есть во всех уголках Грибного королевства. В них вы можете брать различные задания, например задания по спасению бумажных тоадов.

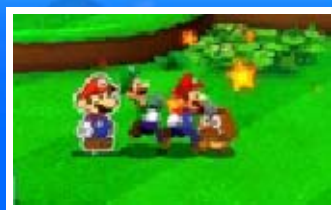


Спасение бумажных тоадов

Это особые задания по спасению бумажных тоадов. Если вы выполните достаточно заданий, то можете получить награду.



Заденьте врага, чтобы начать бой.



Упреждающие удары

Задев врага одним из следующих способов, вы выполните упреждающий удар и нанесете врагу урон еще до начала боя:





- прыжок на врага,
- удар по врагу молотом,
- столкновение с врагом с разбега.


Выполните прием Триомолот рядом с врагом, чтобы тот замер. Это облегчит вам выполнение упреждающего удара.

Неожиданное нападение

Если враг нападет на вас сзади, вы начнете бой с негативным эффектом УПАЛ (см. стр. 16).



С помощью  выберите блок управления и нажмите кнопку героя (//), чтобы выполнить выбранное действие.

◆ Для отмены выбора нажмите .



Экран боя



1 Блоки управления

 Прыжок

Прыгните на врага и нанесите ему урон.

◆ Прыгнув на колючего врага, вы поранитесь!

Молот

Ударьте врага молотом.

- ◆ Молот бесполезен против летающих врагов.

Бегство

Вы можете сбежать из боя.

- ◆ Из некоторых боев, например с боссами, сбежать невозможно.

Предмет

Используйте предмет, чтобы, например, подлечить героя.

Дуплет (см. стр. 14)

Используйте особую атаку, которую Марио и Луиджи выполняют вместе.

- ◆ Блок управления Дуплет есть только у Марио и Луиджи.

Копии (см. стр. 13)

Создайте копии Бумажного Марио.

Триплет (см. стр. 14)

Используйте особую атаку, которую Марио, Луиджи и Бумажный Марио выполняют вместе.

- ◆ Блоки управления Копии и Триплет есть только у Бумажного Марио.



Совет

Читайте полезные советы и подсказки о врагах, с которыми вы сражаетесь.

- ◆ Этот блок управления появляется, когда вы играете в легком режиме или если вы проиграли бой и выбрали НАЧАТЬ СНАЧАЛА.

2 ОЗ и ОБ

ОБ (очки братьев) используются при выполнении дуплетов и триплетов.

- ◆ Если у Бумажного Марио есть копии, их количество отображается вместо ОЗ.

Восстановление ОЗ/ОБ



Чтобы восстановить здоровье и/или очки братьев, используйте предметы или ударьте по блоку восстановления.

3 Испытания мастерства

Коснитесь здесь, чтобы увидеть список испытаний мастерства и сколько баллов вы заработали за их выполнение.

4 Справочник по боям

Коснитесь здесь, чтобы прочитать описания приемов, которые доступны вам в боях.



Если у одного героя закончились ОЗ...

Герой, лишившийся всех ОЗ, теряет сознание и не может сражаться.




- ◆ Когда бой закончится, герои, потерявшие сознание, придут в себя и получат 1 очко здоровья.

Если у всех героев закончились ОЗ...

Если все герои лишатся ОЗ, игра будет окончена! В этом случае вам будут доступны следующие варианты.

Начать сначала	Начать проигранный бой сначала.
Играть в легком режиме	Начать бой сначала в легком режиме (герои будут сильнее).
Выйти без сохранения	Вернуться к начальному экрану.

Выбрав **ИГРАТЬ В ЛЕГКОМ РЕЖИМЕ**, вы останетесь в легком режиме даже после окончания боя. Чтобы выключить легкий режим, коснитесь  в меню (см. стр. 20).



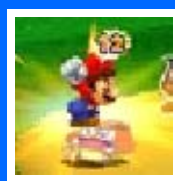


Ваши атаки

Вы можете атаковать врагов, выбрав Прыжок или Молот.

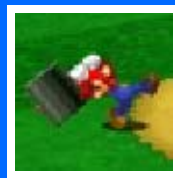
Прыжок

Нажмите кнопку персонажа за миг до приземления на врага, чтобы прыгнуть еще раз!



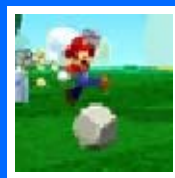
Молот

Нажмите кнопку персонажа, когда молот сверкнет, чтобы удар был более мощным.



Уклонение от атак

Нажмите кнопку персонажа, когда враг атакует, чтобы увернуться от атаки.



- ◆ При уклонении от атаки Бумажный Марио прыгнет очень высоко, если вы нажмете и будете удерживать его кнопку.

Контратаки

Вовремя нажимая кнопки, вы можете прыгать на атакующих врагов или бить их молотами.

Помощь



Нажмите **START** ,
чтобы включить
помощь: в этом
режиме вы



сможете сразу видеть, кого
из героев враг собирается
атаковать. Это облегчит
вам уклонение от атак.

- ◆ В легком режиме помощь всегда включена и не может быть выключена.



Блок-стойка

Нажмите и удерживайте **⊗**,
чтобы герои встали в защитную
стойку. В таком положении они
будут получать меньше урона,
чем обычно.

Испытания мастерства



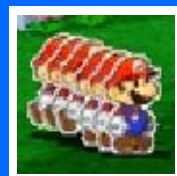
Выполняя в боях определенные условия, вы зарабатываете баллы, которые можно потратить в магазинах на особое снаряжение.

- ◆ В легком режиме выполнять испытания мастерства невозможно.



Копии

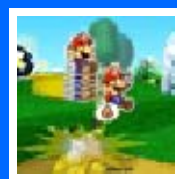
Создавайте копии Бумажного Марио — это поможет вам в боях.



Действия с копиями

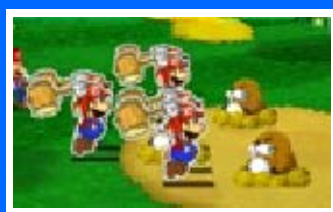
Прыжок

Нажимайте **Y** за миг до приземления на врага. Если выполнять нажатие вовремя, прыжков будет столько, сколько у вас копий.



Молот

Копии замахиваются молотами одна за другой.



Нажмите **Y**, когда все копии занесут молоты над головой, чтобы нанести макс. урон.

- ◆ Если враг не один, копии атакуют сразу нескольких врагов.

Получение урона



Если враг ранит Бумажного Марио, урон получает не он, а его копии. От урона копии будут постепенно исчезать.



Дуплеты и триплеты — это мощные атаки, которые герои выполняют вместе, расходуя очки братьев. Эти атаки наносят большой урон и могут ранить сразу нескольких врагов.



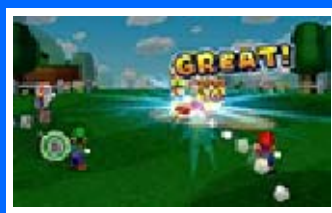
Дуплеты

Это совместные атаки Марио и Луиджи.

- ◆ Дуплеты недоступны, если Марио или Луиджи без сознания или страдают от негативных эффектов.

Красный панцирь 3D

Братья по очереди бьют по красному панцирю, чтобы нанести врагам большой урон.





Триплеты

Это совместные атаки Марио, Луиджи и Бумажного Марио.

- ◆ Триплеты недоступны, если один из героев без сознания или страдает от негативных эффектов.

Триотеннис

Три героя отбивают ракетками мяч, чтобы нанести врагам большой урон.



В игре есть и другие дуплеты и триплеты. Узнать, как они выполняются, можно в справочнике по боям, который доступен в бою на нижнем экране, а вне боя — в разделе Справка.



По мере прохождения игры вам станут доступны особые карты, которые можно использовать в боях для усиления героев или нанесения урона врагам.



1 Звездочки

При использовании боевых карт вы тратите звездочки, которые даются вам за успешные атаки.

2 Стоимость использования карты

Это число показывает, сколько звездочек нужно для использования определенной боевой карты.

3 Недостающие звездочки

Это число показывает, сколько звездочек вам не хватает, чтобы использовать определенную боевую карту.

- ◆ Если у вас достаточно звездочек, здесь отображается надпись ОК.

4 Оставшиеся карты

Это число показывает, сколько боевых карт осталось в колоде. Когда колода закончится, использованные/сброшенные карты перемешаются и вернутся в колоду.



Применение боевых карт

Коснитесь карты, чтобы выбрать ее. Коснитесь ее еще раз, чтобы потратить указанное количество звездочек и использовать карту.

- На использование карты ход не тратится: после этого вы сможете выбрать блок управления.
- Боевые карты не расходуются, как предметы: они возвращаются в боевую колоду и остаются доступными и в будущем.

Сброс карты

Коснитесь карты и выберите **СБРОСИТЬ**, чтобы освободить на экране место для другой карты.



Некоторые вражеские атаки могут вызывать негативные эффекты. Для устранения таких эффектов используйте предметы или подождите несколько ходов.

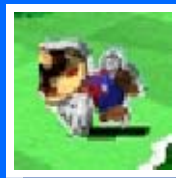
УПАЛ

Если персонаж упадет, он не сможет действовать, пока не наступит его ход или пока его не ранит враг.



ПОМЯТ

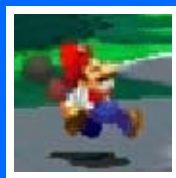
Помятый персонаж не может действовать.



- ◆ Только бумажные персонажи могут помяться.

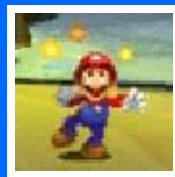
ГОРИТ/ПЫЛАЕТ

Персонаж не может действовать и периодически получает урон.



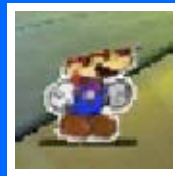
ОГЛУШЕН

Оглушенный персонаж не может действовать.



ПОГНУТ

От погнутого персонажа отделяются копии. Пока он погнут, копии не могут к нему присоединиться.



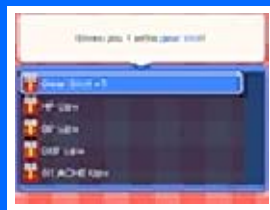
- ◆ В бою этот негативный эффект бывает только у Бумажного Марио.



Побеждая врагов, вы получаете опыт и монетки. Когда вы получите достаточно опыта, ваш уровень повысится!

Бонус разряда

Когда вы достигаете определенных уровней, повышается ваш разряд и вы можете выбрать себе бонус разряда.



Новая ячейка
снаряже-
ния

Вы получаете
доп. ячейку
для снаряже-
ния, то есть
можете
носить на
себе больше
вещей.

Чудо-рост
защиты

При каждом
повышении
уровня вы
будете
получать доп.
очко защиты.

Прыгун

Ваши сольные
прыжки
наносят
больше урона.

◆ В игре есть и другие бонусы
разряда!



По мере прохождения игры вы будете участвовать в боях бумажных мегамакетов.



① Здоровье босса

② Блок «?»

Врежьте в него с разгона (см. стр. 19), чтобы получить гриб, восстанавливающий здоровье.

③ Ваше здоровье

④ Указатель цели

Показывает, куда упадет мегамакет в случае запуска (см. стр. 19).

5 Тоадометр

Для зарядки этого индикатора встаньте на ритм-площадку. Эта энергия расходуется на разгон и запуск мегамакета.

6 Карта



Ваше положение и позиция



Позиция и положение врага



Ритм-площадка для подзарядки

7 Меню

Коснитесь здесь, чтобы начать бой мегамакетов сначала или посмотреть управление.



Цель боя мегамакетов — уничтожить мегамакет босса, снизив его здоровье до нуля.



Управление мегамакетом

Движение	
Поворот камеры	
Разворот камеры	
Разворот мегамакета	
Подзарядка мегамакета	в такт музыке
Разгон	
Запуск	
Открыть меню	

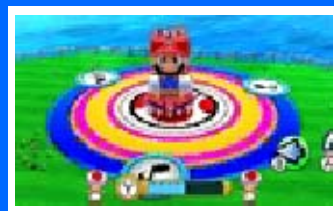
- ◆ есть только на системах New Nintendo 3DS и New Nintendo 3DS XL.



Использование ритм-площадок

Чтобы подзарядить мегамакет, выполните следующие действия.

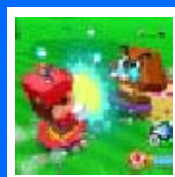
1. Поместите мегамакет на одну из ритм-площадок:
музыка изменится и из центра ритм-площадки пойдут фиолетовые кольца.
2. Нажимайте , когда фиолетовые кольца достигают края ритм-площадки.
3. Чем точнее вы нажимаете кнопку, тем быстрее заполняется шкала тоадометра!



Атаки

Разгон

Нажмите **B**, чтобы мегамакет врезался во врага с разгона. С разгона также можно ломать блоки.



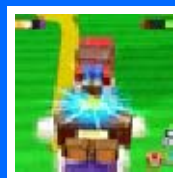
Опрокидывание врагов



Если с разгона вы врежетесь во врага, который повернут к вам спиной или готовится к атаке, вы опрокинете его!

Запуск

Нажмите **A**, чтобы запустить свой мегамакет. Он упадет туда, где находится указатель цели. Упав на врага, он нанесет тому урон. Если враг опрокинут, урон будет намного больше!



- ◆ Разные мегамакеты по-разному ведут себя при запуске.

Если вас опрокинули...



Если враг опрокинул ваш мегамакет или вы сами запустили его, он будет лежать на земле, пока вы его не поднимете. Для этого просто подведите транспортировочную площадку к своему мегамакету.



Вне боя нажмите **START** , чтобы открыть меню, в котором вы можете использовать предметы, сменить снаряжение и т. д.

◆ По мере прохождения игры в меню становятся доступны новые разделы.



Экран меню



1 Время игры

2 Текущие/макс. ОЗ

3 Собранные монетки

4 amiibo

Коснитесь здесь, чтобы использовать amiibo для создания карт персонажа (см. стр. 21).



5 Настройки

Здесь вы можете включить легкий режим.



Разделы меню

ВЕЩИ [GEAR]

Здесь можно сменить снаряжение героев. Для переключения между ними нажимайте /.

ПРЕДМЕТЫ [ITEMS]

Здесь можно посмотреть и использовать найденные предметы.

СПРАВКА [GUIDE]

В этом разделе вы можете узнать о последних событиях игры, почитать справочник по боям и освоить доступные приемы.

ГЕРОИ [STATUS]

Здесь можно посмотреть характеристики и снаряжение героев.

БОЕВЫЕ КАРТЫ [BATTLE CARDS]

В этом разделе можно посмотреть боевые карты и составить из них колоды для боев.

УСПЕХИ [COLLECTION]

Здесь вы найдете информацию о количестве выбитых блоков, спасенных бумажных тоадов и т. п.



По мере прохождения игры у вас появится возможность создавать карты персонажа с помощью аксессуаров amiibo.

- ◆ Зарегистрировать amiibo можно заранее.



Карты персонажа

Это особые карты, которые можно использовать в боях. Такие карты могут наносить врагам урон или лечить ваших героев.

Совместимые amiibo

Эта игра поддерживает amiibo следующих персонажей: Марио, Луиджи, Пич, тоад, йоши и Боузер.

- ◆ Игра поддерживает любые amiibo этих персонажей независимо от коллекции. Например, вы можете использовать в этой игре amiibo Марио как из коллекции Super Mario™, так и из коллекции Super Smash Bros.™



Меню amiibo

В меню коснитесь amiibo, чтобы открыть меню amiibo. Здесь вы можете



регистрировать новые amiibo и создавать и просматривать карты персонажа.

- ◆ При первом использовании какого-либо amiibo в этой игре выберите пункт РЕГИСТРАЦИЯ amiibo [REGISTER amiibo].
- ◆ Если amiibo не использовался в других играх, вам нужно зарегистрировать владельца и ник в настройках amiibo.

СМОТРЕТЬ КАРТЫ [VIEW CARDS]

Выберите этот пункт для просмотра карт персонажа, сохраненных на amiibo.

СОЗДАТЬ КАРТУ [MAKE A CARD]

Используйте особые карты «?», которые можно получить в боях или купить у некоторых тоадов, чтобы создавать карты персонажа. Для создания карты персонажа выполните следующие действия.

1. Выберите нужную карту «?».
2. Коснитесь аксессуаром amiibo области NFC, чтобы создать карту персонажа.
3. Коснитесь аксессуаром amiibo области NFC еще раз, чтобы сохранить на нем созданную карту персонажа.
 - ◆ Если вы прервете этот процесс, то получите карту «?» обратно. Но если по какой-то причине процесс сохранения прервется, карта «?» исчезнет безвозвратно.

Парные карты



Иногда при создании карты персонажа может появляться надпись «Шанс на парную карту!». Это возможность использовать amiibo другого персонажа и получить особую карту, на которой будут изображены сразу два персонажа!

- ◆ На втором amiibo могут храниться данные другой игры — они не будут удалены.

БЛЕСТЯЩАЯ КАРТА [MAKE A SPARKLE CARD]

Выберите этот пункт, если у вас есть два amiibo одного и того же персонажа. Если на этих amiibo есть одинаковые карты персонажа, вы сможете сделать одну из них блестящей. Блестящие карты мощнее обычных.

- ◆ Блестящую карту можно создавать только один раз в сутки.



Для использования карты персонажа выполните следующие действия.

1. Во время боя коснитесь **КАРТА ПЕРСОНАЖА** и распознайте amiibo, который вы хотите использовать.
2. Выберите нужную карту персонажа из доступных.



Особенности карт персонажа



- В отличие от боевых карт, для использования карт персонажа не нужны звездочки.
- За один бой можно использовать только один amiibo каждого персонажа.
- После использования карты персонажа вы можете выбрать блок управления.
- Карты персонажа не исчезают после использования.



Повысьте уровень героев

Если вам попался слишком сложный враг, возможно, ваши герои недостаточно сильны. Поднимите их уровень в боях с более слабыми врагами, а затем снова попробуйте сразиться со сложным врагом.

Дайте им лучшее снаряжение

Чтобы снаряжение подействовало, недостаточно просто носить его с собой: его нужно дать герою. Откройте меню, выберите ВЕЩИ и дайте героям свое лучшее снаряжение!

Выполняйте упреждающие удары

Если начать бой упреждающим ударом, победить будет проще. Если же враг нападет на вас сзади, вы начнете бой с негативным эффектом УПАЛ, поэтому будьте осторожны!

Пользуйтесь прыжками и молотами с умом

На летающих врагов не действуют атаки молотом, а на колючих врагов — атаки прыжком. Выбирайте в каждой ситуации нужные атаки.

Если надежды нет...

Если вам кажется, что бой проигран, попробуйте сбежать!

- ◆ Из некоторых боев сбежать невозможно.

Используйте боевые карты

Боевые карты можно использовать сколько угодно: как только накопите достаточно звездочек, используйте все что у вас есть, чтобы выиграть бой!

Используйте карты персонажа

Карты персонажа бывают очень мощными, и для их использования не нужны звездочки. За один бой можно использовать только одну карту каждого персонажа. Если попадете в сложную ситуацию, используйте карты персонажа!





Игровой клуб лакиту

По ходу игры вы сможете попасть в игровой клуб лакиту. В этом клубе есть автоматы с мини-играми. Используя навыки, приобретенные в боях, вы сможете попробовать свои силы в следующих мини-играх.

Боевой ринг

Сражайтесь с боссами и мегамакетами, встреченными по ходу игры.

Атакотека

Выполняйте дуплеты и триплеты, стараясь набрать как можно больше очков!

За хорошие результаты вы будете получать баллы, на которые в магазинах можно приобрести особое снаряжение.



Лунки с бобами

Заметив на земле или стене подозрительный крестик, заройтесь в это место: вы можете найти бобы, повышающие характеристики ваших героев. Найти такие бобы можно в любом уголке королевства — не пропускайте их!



- ◆ Чтобы увидеть, сколько лунок вы уже проверили, выберите в меню раздел УСПЕХИ.



Информацию о продукции вы найдете на веб-сайте Nintendo по адресу:

www.nintendo.com/countryselector

Информацию о технической поддержке и решении проблем вы найдете в руководстве пользователя вашей системы Nintendo 3DS или на веб-сайте: support.nintendo.com