

# Mario & Luigi™: Paper Jam Bros.

1 Belangrijke informatie

## Basisinformatie

2 Over amiibo

## Om te beginnen

3 Inleiding

4 Het spel starten

5 Opgeslagen gegevens

## Op avontuur

6 Het speelscherm

7 De spelwereld verkennen

8 Acties

9 Opdrachten

## Vechten

10 Gevechten beginnen

11 Vijanden bevechten

12 Gevechtsacties

13 Papieren Mario's acties

14 Duo- en trioaanvallen

15 Gevechtskaarten

16 Statuseffecten

17 Level-up

## Knutselstrijd

18 Knutselstrijd spelen

19 Besturing

## Menu

20 Het menu gebruiken

## amiibo

21 Personagekaarten maken

22 Personagekaarten gebruiken

## Overige tips

23 Lastige tegenstanders verslaan

24 Ter ontspanning

## Ondersteuning

25 Contactgegevens

Lees deze handleiding zorgvuldig door voordat je deze software gebruikt. Als kinderen deze software gebruiken, dient een ouder of voogd deze handleiding zorgvuldig te lezen en aan hen uit te leggen.

- ◆ Tenzij anders vermeld, heeft elke verwijzing in deze handleiding naar "Nintendo 3DS" betrekking op alle systemen in de Nintendo 3DS™-familie.
- ◆ Wanneer je op een Nintendo 2DS™-systeem speelt, kun je de slaapknop gebruiken om functies te activeren waarvoor je het Nintendo 3DS-systeem zou moeten sluiten.

### BELANGRIJK

Belangrijke informatie over je gezondheid en veiligheid vind je in de applicatie Gezondheids- en veiligheidsinformatie in het HOME-menu.

Lees ook de Nintendo 3DS-handleiding, in het bijzonder het hoofdstuk "Gezondheids- en veiligheidsinformatie", zorgvuldig door voordat je Nintendo 3DS-software gebruikt.

## Taalkeuze

De taal in de software is afhankelijk van de taal die is ingesteld voor het systeem. De software ondersteunt

acht verschillende talen: Engels, Duits, Frans, Spaans, Italiaans, Nederlands, Portugees en Russisch. Je kunt de taal in de software veranderen door een andere taal in te stellen voor het systeem. Lees de elektronische handleiding van de systeeminstellingen voor meer informatie over het instellen van de taal.

- ◆ Schermafbeeldingen van de software in deze handleiding zijn afkomstig uit de Engelse versie van de software.
- ◆ Waar het ter verduidelijking nodig is, bevatten verwijzingen naar schermtekst in deze afbeeldingen zowel de Engelse tekst uit de afbeelding als de vertaalde tekst uit de software.

## Leeftijdsclassificatie

Informatie over leeftijdsclassificatie voor deze en andere software vind je op de website van het in jouw regio gebruikte classificatiesysteem.

PEGI (Europa):  
[www.pegi.info](http://www.pegi.info)

USK (Duitsland):  
[www.usk.de](http://www.usk.de)

Classification Operations Branch  
(Australië):  
[www.classification.gov.au](http://www.classification.gov.au)

OFLC (Nieuw-Zeeland):  
[www.classificationoffice.govt.nz](http://www.classificationoffice.govt.nz)

Rusland:  
[minsvyaz.ru/ru/documents/](http://minsvyaz.ru/ru/documents/)

### Belangrijke informatie

Deze software (inclusief alle bijbehorende digitale content of documentatie die je downloadt of gebruikt) wordt door Nintendo uitsluitend gelicenseerd voor persoonlijk en niet-commercieel gebruik op je Nintendo 3DS-systeem. Jouw gebruik van netwerkdiensten voor deze software is onderhevig aan de gebruikersovereenkomst voor Nintendo 3DS-diensten en het privacybeleid, waarin ook de Nintendo 3DS-gedragscode inbegrepen is.

Ongeoorloofde reproductie of ongeoorloofd gebruik is niet toegestaan.

Deze software is beveiligd tegen kopiëren om de reproductie en het kopiëren van content te verhinderen.

Je Nintendo 3DS-systeem en de software zijn niet ontworpen voor gebruik met bestaande of toekomstige ongeoorloofde technische wijzigingen van de hardware of software, of gebruik in combinatie met ongeoorloofde apparatuur.

Nadat het Nintendo 3DS-systeem of de software is bijgewerkt, kunnen bestaande of toekomstige

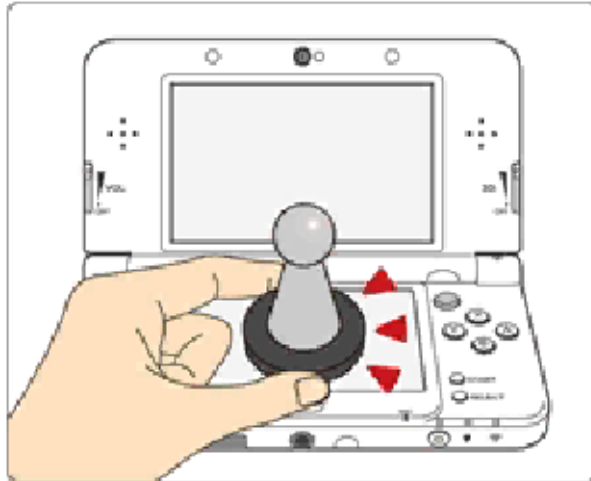
ongeeoorloofde technische wijzigingen van de hardware of software op je Nintendo 3DS-systeem, of het gebruik van ongeoorloofde apparatuur met je Nintendo 3DS-systeem, tot gevolg hebben dat je Nintendo 3DS-systeem permanent ophoudt te functioneren. Content die terug te voeren is op ongeoorloofde technische wijzigingen van de hardware of software op je Nintendo 3DS-systeem, kan worden verwijderd.

Deze software, de handleiding en andere teksten bij deze software worden beschermd door nationale en internationale wetgeving voor intellectuele eigendommen.

©2015 Nintendo Co., Ltd.  
Developed by ALPHADREAM

Trademarks are property of their respective owners. Nintendo 3DS is a trademark of Nintendo.

CTR-P-AYNP-00





Deze software ondersteunt **amiibo**. Je kunt compatibele amiibo™-accessoires gebruiken door ze tegen het touchscreen van een New Nintendo 3DS-/New Nintendo 3DS XL-systeem aan te houden.

Je amiibo zijn er niet alleen voor de sier. Je kunt NFC ('near field communication', communicatie met de directe omgeving) gebruiken om je amiibo te verbinden met compatibele software, zodat je met ze kunt spelen in de game. Ga voor meer informatie naar: <http://amiibo.nintendo.eu/>

- ◆ Elke amiibo kan slechts voor één softwaretitel tegelijk spelgegevens bevatten. Om nieuwe spelgegevens te creëren op een amiibo waarop al gegevens van een andere softwaretitel zijn opgeslagen, moet je eerst de bestaande spelgegevens wissen.



Je kunt dit doen via amiibo-INSTELLINGEN onder  in het HOME-menu.

- ◆ Een amiibo kan door meerdere ondersteunde softwaretitels worden gelezen.
- ◆ Als de gegevens op je amiibo zijn beschadigd en niet kunnen worden hersteld, kun je je amiibo formatteren via amiibo-INSTELLINGEN onder  in het HOME-menu.

Om amiibo te kunnen gebruiken met een Nintendo 3DS-/3DS XL-/2DS-systeem heb je de NFC-lezer/-schrijver voor Nintendo 3DS nodig.

## BELANGRIJK

Het systeem herkent je amiibo al wanneer je het touchscreen er zachtjes mee aanraakt. Druk de amiibo niet hard tegen het scherm en sleep hem er ook niet met veel kracht overheen.



Mario & Luigi™: Paper Jam Bros. is een actie-RPG waarin Mario en Luigi de krachten bundelen met Mario's papieren dubbelganger. Nadat papieren Peach en haar platte onderdanen uit een mysterieus boek zijn gevallen, is het aan de drie helden om ze weer veilig terug te laten keren naar hun eigen wereld!



Kies START op het titelscherm of druk op **A** om te beginnen.



## Het bestandskeuzes- scherm

Kies met welk bestand je wilt spelen. Als je een bestand gekozen hebt, verschijnen er drie opties.



## Besturing in menu's

Keuze veranderen	<b>C</b> / <b>+</b>
Bevestigen	<b>A</b>
Annuleren	<b>B</b>

- ◆ Je kunt ook menuopties selecteren en kiezen door het touchscreen aan te raken.



## Beschikbare opties

Kies START om het bestand te laden en het spel te starten.



## WISSEN [DELETE]

Wis het gekozen bestand.

Alle gegevens wissen



Je kunt alle opgeslagen gegevens wissen door (A), (B), (X) en (Y) ingedrukt te houden nadat je het spel hebt opgestart, en voordat het titelscherm verschijnt.

- ◆ Eenmaal gewiste gegevens kunnen niet worden teruggehaald, dus wees hier voorzichtig mee.

## KOPIËREN [COPY]

Kopieer de gegevens van het gekozen bestand naar het andere bestand.

- ◆ Als er al gegevens zijn opgeslagen in het bestand waar je heen kopieert, worden die overschreven.





## Gegevens opslaan

Terwijl je je in het speelscherm (zie pag. 6) bevindt, kun je OPSLAAN kiezen in het onderste scherm om naar het opslagscherm te gaan. Hier kun je je voortgang vervolgens opslaan.

## Automatisch opslaan

Spelvoortgang wordt automatisch opgeslagen op de volgende momenten:

- Wanneer je een personagekaart (zie pag. 21) maakt met een amiibo.
- Wanneer je een uitdaging aangaat in een gevechtsring of Meesteraanvaller (zie pag. 24).

- Zet het systeem niet herhaaldelijk uit en aan en voer niet opzettelijk verkeerde besturingshandelingen uit. Verwijder de Game Card of SD-kaart niet terwijl je gegevens opslaat, en zorg dat er geen vuil in de aansluitingen komt. Hierdoor kunnen gegevens verloren gaan.
- Gebruik geen externe accessoires of software om je opgeslagen gegevens te modificeren. Dit kan ertoe leiden dat je niet verder kunt komen in de game of opgeslagen gegevens verliest. Elke modificatie is blijvend, dus wees voorzichtig.





### 1 Acties

Deze actie wordt uitgevoerd wanneer je op  $\textcircled{A}$ / $\textcircled{B}$ / $\textcircled{Y}$  drukt (zie pag. 8).

### 2 HP

Dit getal geeft de gezondheid aan van Mario en zijn vrienden.

### 3 Kaart

Toont informatie over je omgeving. Je kunt op de kaart in- en uitzoomen door op het touchscreen te tikken, en hem bewegen door het scherm aan te raken en de kaart te slepen.

	Je positie
	Je volgende doel
	Herstelblok
	Winkels
	Lakitu-huisje
	Kaartverbinding
	Papieren buis

### 4 Opslaan

Raak deze knop aan om je voortgang in het spel op te slaan.

### 5 Actiepictogram

Wissel tussen de acties (zie pag. 8) die Mario en zijn vrienden uit kunnen voeren.

### 6 Menu

Raak deze knop aan om het menuscherm (zie pag. 20) te openen.





## Objecten

### Blokken

Spring van onderaf tegen blokken en kijk wat er gebeurt!



#### ?-blok

Voorziet je van voorwerpen of munten.



#### Herstelblok

Herstelt al je HP en DP (zie pag. 11).

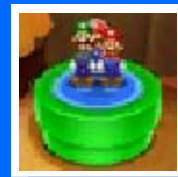


#### Personageblok

Voorziet je van voorwerpen of munten, maar alleen als je er met het juiste groepslid tegenaan springt!

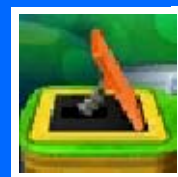
### Buizen

Spring op een buis of loop erin om naar een andere locatie te gaan.



### Springplatformen

Je moet tegen een springplatform aan sprinten (zie pag. 8) om het te activeren. Daarna word je gelanceerd!





Laat Mario, Luigi en papieren Mario rondlopen om de spelwereld te verkennen.



### Bewegen

Gebruik **○** om Mario en zijn vrienden te bewegen.


### Acties

Druk op **Ⓐ**, **Ⓑ** of **Ⓒ** om een actie (zie pag. 8) uit te voeren met het groepslid waar die knop bij hoort.



### Overige besturing

### Berichten lezen

Druk op **Ⓐ/Ⓑ/ⓧ** of **Ⓒ** wanneer het -pictogram verschijnt om het volgende bericht te lezen.

## Vooruitspoelen

Wanneer het -pictogram wordt getoond, kun je vooruitspoelen door  ingedrukt te houden.



- ◆ Het is niet altijd mogelijk om vooruit te spoelen.



## Besturing op een New Nintendo 3DS

Wanneer je op een New Nintendo 3DS of New Nintendo 3DS XL speelt, kun je gebruikmaken van de volgende extra besturingsmogelijkheden:

### Herstelvoorwerpen gebruiken

Druk op  om een voorwerp te gebruiken om je HP te herstellen, of  om je DP te herstellen.

- ◆ Als je niet genoeg voorwerpen hebt om volledig te herstellen, herstel je zo veel als mogelijk is met de voorwerpen die je hebt.


### De kaart bewegen

Je kunt de kaart bewegen met .



Druk op **A** om een actie uit te voeren met Mario, **B** om een actie uit te voeren met Luigi, of **Y** om een actie uit te voeren met papieren Mario.

### Wisselen tussen acties

Druk op **L/R**, of raak een actiepictogram zoals  aan op het touchscreen, om te wisselen tussen de verschillende acties die Mario en zijn vrienden uit kunnen voeren.

- ◆ Sommige acties worden automatisch gekozen wanneer je een personage of voorwerp benadert.

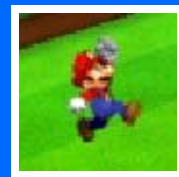


### Basisacties

Deze acties worden uitgevoerd door één groepslid.

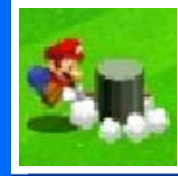
#### Springen

Door te springen kom je op hoger gelegen plekken, en kun je blokken een mep geven.



## Hamer

Zwaai met je hamer om stenen en blokken te vernietigen, of muurknoppen te activeren.



## Praten

Wanneer dit pictogram verschijnt, kun je op de knop drukken om met het personage dat voor je staat te praten.

## Onderzoeken

Wanneer dit pictogram verschijnt, kun je op de knop drukken om het voorwerp waar je voor staat te onderzoeken.

### Door nauwe openingen glippen

Door nauwe openingen te onderzoeken, kun je nieuwe gebieden ontdekken, of zien of er iets verborgen ligt.

- ◆ Alleen papieren Mario kan door nauwe openingen glippen.



## Trioacties

Deze acties worden door alle drie de groepsleden uitgevoerd.

- ◆ Deze acties worden beschikbaar naarmate je vordert in de game.

### Teamsprong

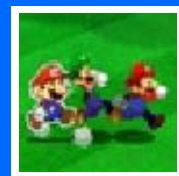
Druk op ⊗ om met de drie groepsleden tegelijk te springen.



- ◆ Je springt niet zo hoog als wanneer een groepslid afzonderlijk springt, maar wel verder.

### Sprinten

Laat je groepsleden springen met ⊗ en houd die knop ingedrukt om ze in stelling te brengen. Houd vervolgens ◎ vast in de richting die je op wilt en laat ⊗ los om in de gekozen richting te sprinten.





## Glijden

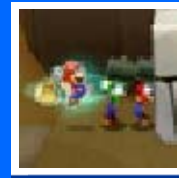
Tijdens opdrachten waarin je personages moet vangen (zie pag. 9), kun je je groepsleden laten glijden door tijdens een sprint op  $\textcircled{A}/\textcircled{B}/\textcircled{Y}$  te drukken.



- ◆ Je hebt de grootste kans om je doelwit te vangen als je glijdt wanneer  verschijnt.

## Trioamer

Druk met de juiste timing op  $\textcircled{A} \rightarrow \textcircled{B} \rightarrow \textcircled{Y}$  voor een krachtige hameraanval waarmee je zelfs grote rotsen kunt vernietigen.



- ◆ Er zijn naast de genoemde acties nog meer trioacties te ontdekken!



In de loop van de game kun je opdrachten doen.



### Opdrachten voltooien

Voltooi opdrachten door minigames uit te spelen en acties uit te voeren.

- ◆ Raak INFO op het touchscreen aan om het doel van de opdracht te bekijken, of te stoppen met de opdracht.
- ◆ Als je stopt met een opdracht, keer je terug naar waar je was voor je aan de opdracht begon. De voortgang die je tijdens de opdracht hebt gemaakt, ben je kwijt.
- ◆ Je kunt het spel niet opslaan terwijl je met een opdracht bezig bent.



## Lakitu-huisje

Je vindt deze handige huisjes overal in het Paddenstoelenrijk. Hier bieden de Lakitu's je opdrachten aan, zoals het redden van papieren Toads.



## Toads in nood

Het doel in deze speciale opdrachten is het redden van zo veel mogelijk papieren Toads. Als je er genoeg redt, gebeurt er misschien wel iets leuks...



Wanneer je in de spelwereld een vijand aanraakt, begint een gevecht.



### De eerste klap uitdelen

Wanneer je een vijand op een van de volgende manieren aanraakt, val je als eerste aan. Dan deel je al schade uit aan je vijand, voor het gevecht begint!





- Op een vijand springen
- Een vijand raken met je hamer
- Tegen een vijand aan sprinten

Als je de grond in de buurt van een vijand raakt met een trio hamer-actie, stopt de vijand met bewegen. Dat maakt het makkelijker om de eerste klap uit te delen.

### Hinderlagen

Als een vijand je in de rug aanvalt, begin je aan het gevecht met de status 'gevallen' (zie pag. 16).



Kies een actieblok met  en druk op de actieknop van een groepslid (, , ) om acties te kiezen en uit te voeren.

◆ Je kunt een keuze ongedaan maken met .



## Het gevechtsscherm



### 1 Actieblokken

#### Springen

Spring boven op een vijand om schade toe te brengen.

◆ Spring je op een vijand met stekels, dan loop je zelf schade op!

## Hamer

Mep een vijand met je hamer.

- ◆ Je kunt met je hamer niet bij vliegende vijanden.

## Vluchten

Ontsnappen aan een gevecht.

- ◆ Tijdens sommige gevechten, zoals tegen eindbazen, kun je niet vluchten.

## Voorwerp

Gebruik voorwerpen voor nuttige effecten, bijvoorbeeld om je HP of DP te herstellen.

## Duoaanval (zie pag. 14)

Gebruik een speciale aanval waarbij Mario en Luigi samenwerken.

- ◆ Je kunt alleen duoaanvallen doen met Mario en Luigi.

## Kopiëren (zie pag. 13)

Maak kopieën van papieren Mario.

## Trioaanval (zie pag. 14)

Gebruik een speciale aanval waarbij Mario, Luigi en papieren Mario samenwerken.

- ◆ Alleen papieren Mario kan de actieblokken Kopiëren en Trioaanval kiezen.

## Hint

Bekijk handige tips over je tegenstanders of laat je adviseren over de juiste strategie.

- ◆ Dit actieblok verschijnt wanneer je in de makkelijke stand speelt, of als je een gevecht hebt verloren en hebt gekozen om het opnieuw te proberen.

## **2** HP en DP

DP (duopunten) gebruik je om duo- en trioaanvallen uit te voeren.

- ◆ Wanneer papieren Mario kopieën van zichzelf heeft gemaakt, wordt het aantal overgebleven kopieën aangegeven in plaats van zijn HP.

## HP en DP herstellen

Je kunt HP en DP herstellen door voorwerpen te gebruiken of tegen een herstelblok te springen.

## **3** Bonusopdrachten

Raak dit pictogram aan om te zien welke bonusopdrachten je kunt vervullen, en hoeveel punten je hebt verzameld.



## 4 Gevechtsgids

Kies dit pictogram om uitleg te krijgen over alle acties die je tijdens een gevecht uit kunt voeren.



### Als je HP opraakt...

Wanneer de HP van een groepslid nul bereikt, valt het groepslid flauw en kan hij niet meer deelnemen aan het gevecht.




- ◆ Als het gevecht voorbij is, herstellen flauwgevallen groepsleden 1 HP.

## Als iedereen's HP opraakt...

Als alle groepsleden 0 HP hebben, is het 'game over'! Wanneer dit gebeurt, heb je de volgende opties:

Opnieuw proberen	Probeer het gevecht dat je net verloor, opnieuw.
Opnieuw proberen in de makkelijke stand	Probeer het gevecht opnieuw, in de makkelijke stand, waardoor je groepsleden sterker zijn.
Zonder opslaan terug naar het titelscherm	Je keert terug naar het titelscherm.

Als je het gevecht opnieuw probeert in de makkelijke stand, blijft de makkelijke stand ook na het gevecht geactiveerd. Kies  in het menuscherm (zie pag. 20) om de makkelijke stand weer uit te zetten.



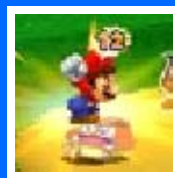


## Vijanden aanvallen

Je kunt vijanden aanvallen door Springen of Hamer te kiezen.

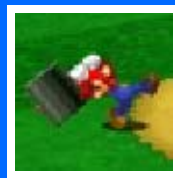
### Springen

Druk net voor je op een vijand landt op de actieknop, om nog een keer te kunnen springen!



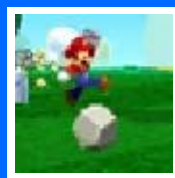
### Hamer

Druk precies op het juiste moment op de actieknop voor een krachtigere aanval.



## Aanvallen ontwijken

Druk op de actieknop wanneer een vijand je aanvalt, om de aanval te ontwijken.



- ◆ Papieren Mario kan extra hoog springen als je zijn actieknop ingedrukt houdt.

## Aanvallen counteren

Als je op het juiste moment reageert, kun je op vijanden springen of ze met je hamer raken terwijl ze je proberen aan te vallen.

### De hulpstand



Je kunt de hulpstand aanzetten met

**START**

. Dankzij de hulpstand kun je zien welk groepslid wordt aangevallen door de vijand, waardoor het makkelijker is om de aanval te ontwijken.



◆ In de makkelijke stand is de hulpstand altijd geactiveerd en kun je hem niet uitzetten.



### Noodblock

Houd ⊗ ingedrukt om je groepsleden een verdedigende houding aan te laten nemen. In deze houding lopen ze minder schade op dan normaal.

## Over bonusopdrachten



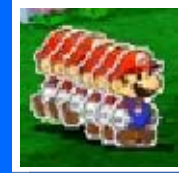
Wanneer je tijdens een gevecht aan bepaalde voorwaarden voldoet, voltooi je bonusopdrachten en verdien je punten. Deze punten kun je in winkels inruilen voor beloningen.

- ◆ In de makkelijke stand kun je geen bonusopdrachten voltooien.



## Kopiëren

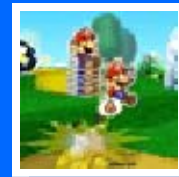
Maak kopieën van papieren Mario, die hem tijdens het gevecht helpen.



## Acties met kopieën

## Springen

Druk net voor je op een vijand landt op  $\odot$ , en een van je kopieën zal de vijand ook aanvallen. Je kunt dit herhalen voor elke kopie!



## Hamer

Je kopieën houden een voor een hun hamers in de aanslag. Druk op  $\odot$  wanneer ze allemaal klaarstaan om meer schade uit te delen.



- ◆ Wanneer er meerdere vijanden zijn, dan val je ze allemaal tegelijk aan!

## Schade oplopen



Wanneer papieren Mario schade oploopt door vijandelijke aanvallen, dan worden zijn kopieën in zijn plaats getroffen. De kopieën verdwijnen daardoor wel.





Door duopunten in te zetten kun je krachtige aanvallen uitvoeren waarvoor meerdere groepsleden moeten samenwerken. De aanvallen veroorzaken een hoop schade, of delen aan meerdere vijanden tegelijk schade uit.



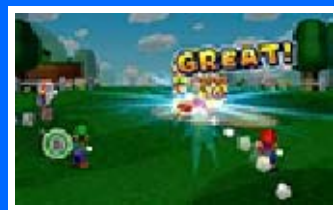
### Duoaanvallen

Mario en Luigi voeren deze aanvallen met zijn tweeën uit.

- ◆ Je kunt geen duoaanvallen gebruiken als een van de broers geen HP meer heeft of last heeft van een statuseffect.

### Rood 3D-schild

De broers schoppen om de beurt tegen een rood schild dat de vijand een hoop schade toebrengt.





## Trioaanvallen

Mario, Luigi en papieren Mario voeren deze aanvallen uit met hun drieën.

- ◆ Je kunt geen trioaanvallen gebruiken als een van de groepsleden geen HP meer heeft of last heeft van een statuseffect.

### Trioracket

De drie groepsleden slaan om de beurt de bal terug, en brengen daarmee de vijand een hoop schade toe.



Er zijn nog veel meer duo- en trioaanvallen te ontdekken. Je kunt in de gevechtsgids leren hoe je ze uitvoert. Je vindt de gevechtsgids in het menu, of tijdens gevechten via het pictogram op het touchscreen.



Vanaf een bepaald punt in de game kun je gebruikmaken van deze speciale kaarten om tijdens gevechten je eigenschappen te verbeteren of schade uit te delen aan vijanden.



### 1 Sterrepunten

Je hebt deze punten nodig om gevechtskaarten te kunnen gebruiken. Je verdient ze met het uitvoeren van succesvolle aanvallen.

### 2 Benodigde sterrepunten

Dit cijfer geeft aan hoeveel sterrepunten je nodig hebt om deze gevechtskaart te gebruiken.

### 3 Ontbrekende sterrenpunten

Dit cijfer geeft aan hoeveel sterrenpunten je nog moet verdienen voor je deze gevechtskaart kunt gebruiken.

- ◆ Als je al genoeg sterrenpunten hebt verzameld, staat hier 'OKÉ'.

### 4 Overgebleven kaarten

Dit cijfer geeft aan hoeveel gevechtskaarten er nog op de stapel liggen, klaar om te worden getrokken. Als er geen meer over zijn, wordt er van alle kaarten die je hebt gebruikt of omgedraaid, een nieuwe stapel geschud.



### Gevechtskaarten gebruiken

Raak een kaart aan om hem te selecteren, en raak hem opnieuw aan om de benodigde sterrenpunten uit te geven en de kaart te gebruiken.

- Het kost je geen beurt om een gevechtskaart te gebruiken; je kunt daarna nog een actieblok kiezen.
- Gevechtskaarten worden niet opgebruikt zoals voorwerpen. Ze gaan gewoon terug op de stapel en kunnen later opnieuw worden gebruikt!

### Kaarten wisselen

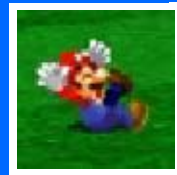
Raak een kaart aan en kies OMDRAAIEN om hem om te draaien en zo ruimte te maken voor een nieuwe kaart.



Sommige vijandelijke aanvallen veroorzaken statuseffecten. Om van het effect af te komen moet je enkele rondes wachten, of een voorwerp gebruiken.

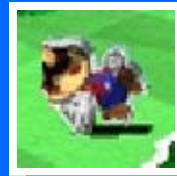
### Gevallen

Personages die gevallen zijn, kunnen niet bewegen tot ze aan de beurt zijn of worden geraakt door een aanval.



### Gekreukt

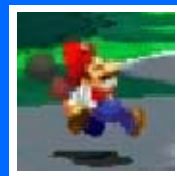
Het personage is gekreukt en kan niet bewegen.



- ◆ Alleen papieren personages kunnen gekreukt worden.

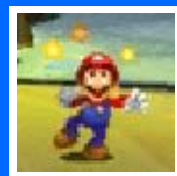
### Brandend / Laaiend

Het personage kan geen acties uitvoeren en loopt voortdurend schade op.



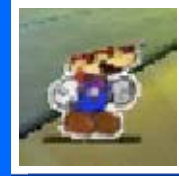
### Duizelig

Een duizelig personage kan geen acties uitvoeren.



## Gevouwen

De kopieën van een personage zijn van elkaar gescheiden en kunnen een tijdje geen stapel vormen.



- ◆ Alleen papieren Mario kan last hebben van dit statuseffect.



Door vijanden te verslaan, verkrijg je EP (ervaringspunten) en munten. Verdien een bepaald aantal EP en je level gaat omhoog!

### Rangbonus

Als je bepaalde levels bereikt, stijgt je rang, en kun je een bonuseffect kiezen.





Uitrusting +1	Voegt een uitrustingsvakje toe, waardoor je een extra voorwerp kunt uitrusten.
DEF-groei +	Verhoogt iedere keer dat je level stijgt, de kracht van je verdediging met een extra punt.
Super-springer	Zorgt ervoor dat je sprongaanvallen meer schade uitdelen.

◆ Er zijn nog veel meer rangbonussen te ontdekken!



## 18 Knutselstrijd spelen

In de loop van de game moet je af en toe een strijd aangaan met gigantische kartonnen modellen.



① HP van de eindbaas

② ?-blok

Sprint (zie pag. 19) hier tegenaan om een paddenstoel te krijgen die je HP herstelt.

③ Jouw HP

④ Vizier

Hier mik je mee als je je model wilt gooien (zie pag. 19).

## 5 Toad-meter

Je kunt deze meter opladen op een oplaadpunt. Je hebt de energie nodig om met je model te sprinten en het te gooien.

## 6 Kaart



Je positie en kijkrichting



De positie en kijkrichting van een tegenstander



Oplaadpunt

## 7 Menu

Raak dit aan als je de knutselstrijd overnieuw wilt beginnen, of de besturing wilt bekijken.



Je wint een knutselstrijd door de eindbaas aan te vallen en zijn HP terug te brengen tot nul.



## Besturing tijdens een knutselstrijd

Bewegen	
Camera verplaatsen	
Camera centreren achter het model	
Rechtsomkeert	
Kartonnen model opladen	 (spring op de maat)
Sprinten	
Gooien	
Menu openen	

- ◆ is alleen beschikbaar op New Nintendo 3DS- en New Nintendo 3DS XL-systemen.



## Oplaadpunten gebruiken

Volg deze stappen om de energie van je kartonnen model op te laden:

1. Plaats je model op een oplaadpunt. De muziek



verandert, en oplichtende ringen verplaatsen zich vanuit het middelpunt.

2. Let op de maat en druk op  $\odot$  als de ringen de blauwe rand hebben bereikt.



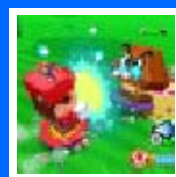
3. Hoe beter je timing is, hoe sneller de Toad-meter zich oplaadt!



## Aanvallen

### Sprinten

Druk op  $\textcircled{B}$  om in de richting van vijanden te sprinten en ze te rammen. Je kunt hiermee ook blokken breken.



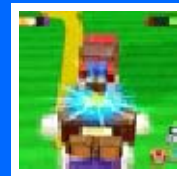
## Vijanden omver- beuken



Als je tegen een vijand aan sprint die van je wegstapt of aan het opladen is om jou aan te vallen, kun je die vijand omverbeuken!

## Gooien

Druk op **A** om je model in de richting van het vizier te gooien en op die manier vijanden te beschadigen. Als je een vijand raakt die je net omver hebt gebeukt, deal je extra veel schade uit!



- ◆ Verschillende kartonnen modellen hebben verschillende gooiaanvallen.

## Als je zelf omvergebeukt wordt



Als je wordt geraakt door vijandelijke aanvallen of je je model hebt gegooid, kan het gebeuren dat je model omvalt. Beweeg je knutselplatform naar het model om het weer op te richten.



Druk op **START** wanneer je in het speelscherm bent om het menuscherm te openen. Hier kun je voorwerpen gebruiken, je uitrusting aanpassen en meer.

- ◆ Menuopties worden beschikbaar in de loop van de game.



## Het menuscherm



1 Speeltijd

2 Huidige HP /  
Maximale HP

3 Verzamelde munten



#### 4 amiibo

Kies dit pictogram om amiibo te gebruiken om personagekaarten te maken (zie pag. 21).



#### 5 Instellingen

Kies hier of je de makkelijke stand wilt gebruiken.



### Menuopties

#### UITRUSTING [GEAR]

Pas je uitrusting aan. Je wisselt tussen groepsleden met /.

#### VOORWERPEN [ITEMS]

Bekijk welke voorwerpen je hebt verzameld, en gebruik ze.

#### GIDS [GUIDE]

Bekijk een samenvatting van de laatste gebeurtenissen in het verhaal, tips die je kunnen helpen in gevechten, of oefen de trioacties die je tot nu toe hebt geleerd.

#### STATUS

Bekijk de eigenschappen en uitrusting van Mario en zijn vrienden.

## GEVECHTSKAARTEN [BATTLE CARDS]

Beheer de gevechtskaarten die je tijdens gevechten gebruikt.

## VERZAMELING [COLLECTION]

Bekijk informatie over hoeveel blokken je hebt geraakt, hoeveel papieren Toads je hebt gered, en meer.



Vanaf een bepaald punt in de game heb je de mogelijkheid om amiibo te gebruiken om personagekaarten te maken.

- ◆ Je kunt al amiibo registreren voordat deze optie beschikbaar is.



### Over personagekaarten

Personagekaarten zijn speciale kaarten die je tijdens gevechten kunt gebruiken. Ze kunnen bijvoorbeeld veel schade uitdelen aan vijanden, of de HP van je groepsleden volledig herstellen.

## Compatibele amiibo

De amiibo van Mario, Luigi, Peach, Toad, Yoshi en Bowser zijn compatibel met deze game.

- ◆ Alle amiibo van deze personages zijn compatibel. Zo kun je bijvoorbeeld zowel de Mario-amiibo uit de Super Mario Collection™ als de Mario-amiibo uit de Super Smash Bros.™-collectie gebruiken als Mario-amiibo in deze game.



## Het amiibo-menu

Kies het amiibo-pictogram in het menuscherm om het amiibo-menu te openen. Hier kun je nieuwe amiibo registreren en personagekaarten maken of bekijken.



- ◆ Wanneer je een amiibo voor de eerste keer met dit spel gebruikt, moet je amiibo REGISTREREN [REGISTER amiibo] kiezen.
- ◆ Wanneer je een amiibo nog nooit eerder hebt gebruikt, moet je ook een eigenaar en naam instellen in amiibo-instellingen.

## KAARTEN BEKIJKEN [VIEW CARDS]

Kies deze optie om de personagekaarten te bekijken die op een amiibo opgeslagen zijn.

## KAARTEN MAKEN [MAKE A CARD]

Gebruik ?-kaarten om personagekaarten te maken. Je kunt deze kaarten winnen in gevechten of ze bij bepaalde Toads kopen. Zo maak je personagekaarten:

1. Kies een ?-kaart om te gebruiken.
2. Scan een amiibo om een personagekaart te maken.
3. Scan de amiibo opnieuw om je nieuwe personagekaart op te slaan.
  - ◆ Als je het opslaan annuleert, krijg je de gebruikte ?-kaart terug. Mislukt het opslaan op de een of andere manier, dan ben je de ?-kaart echter kwijt.

## Duokaarten



Heel soms verschijnt de tekst 'DUOKAARTENKANS!' terwijl je een personagekaart aan het maken bent. Dan heb je de mogelijkheid om een amiibo van een ander personage te scannen. Daardoor krijg je een speciale kaart, waar de twee personages samen op staan!

- ◆ Als tweede amiibo kun je ook een amiibo gebruiken waar spelgegevens van een andere titel op zijn opgeslagen.

## GLANZENDE KAART MAKEN [MAKE A SPARKLE CARD]

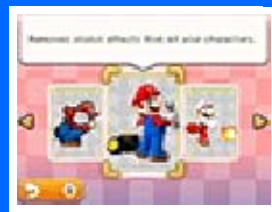
Je kunt deze optie gebruiken als je twee amiibo hebt van hetzelfde personage. Als op allebei de amiibo dezelfde personagekaart is opgeslagen, wordt er van een van die kaarten een glanzende kaart gemaakt die nog sterker is.

- ◆ Je kunt maar één keer per dag een glanzende kaart maken.



Gebruik je personagekaarten op de volgende manier:

1. Kies tijdens een gevecht **PERSONAGEKAART** en scan de amiibo die je wilt gebruiken.
2. Kies een personagekaart om te gebruiken.



### Eigenschappen van personagekaarten



- In tegenstelling tot gevechtskaarten kost het gebruik van personagekaarten geen sterrepunten.
- Je kunt per gevecht maar één personagekaart gebruiken van elk amiibo-personage.
- Je kunt nog een actieblok kiezen nadat je een personagekaart hebt gebruikt.
- Personagekaarten raken nooit op.





### Je level laten stijgen

Als je moeite hebt met het verslaan van vijanden, dan zijn de levels van je groepsleden misschien te laag. Probeer dan eerst zwakkere vijanden te verslaan om meer ervaringspunten te verdienen, en bewaar de lastigere vijanden voor als je levels wat hoger zijn.

### Je beste uitrusting gebruiken

De uitrusting die je verzamelt, heeft geen effect als je jezelf er niet mee uitrust. Kies **UITRUSTING** in het menu, en kijk of je de beste uitrusting gebruikt!

### De eerste klap uitdelen

Een gevecht is makkelijker te winnen als je de eerste klap uitdeelt. Maar wees voorzichtig, want als een vijand je in je rug aanvalt, begin je een gevecht met het statuseffect 'gevallen'!

## Maak slim gebruik van sprongen en hamers

Vijanden die kunnen vliegen, kun je alleen raken met sprongaanvallen. Tegen tegenstanders met stekels zijn alleen aanvallen met je hamer effectief. Kies de juiste aanval voor elke situatie!

## Als het er slecht voor je uitziet...

Als je zeker weet dat je een gevecht gaat verliezen, kan het een goed idee zijn om te vluchten!

- ◆ Sommige gevechten kun je niet ontvluchten.

## Gebruik gevechtskaarten

Je kunt gevechtskaarten zo vaak gebruiken als je wilt, dus aarzel niet om er je voordeel mee te doen zodra je genoeg sterrepunten hebt!

## Gebruik personagekaarten

Personagekaarten hebben krachtige effecten, en het kost je geen sterrepunten om ze te gebruiken. Je kunt er één gebruiken per amiibo-personage in elk gevecht, dus maak er gebruik van in lastige situaties!





## De Lakitu-lounge

Op een bepaald moment in de game kom je een plek tegen waar je verschillende minigames kunt spelen: de Lakitu-lounge! Test je vaardigheden die je tijdens de gevechten hebt geleerd in de volgende uitdagende spellen:

### Gevechtsring

Vecht tegen eindbazen die je al eens hebt verslagen.

### Meesteraanvaller

Probeer een topscore te behalen in nieuwe versies van je duo- en trioaanvallen!

Als je goede resultaten behaalt, verdien je punten die je in winkels in kunt ruilen voor prijzen.



## Bonen opgraven

Als je graaft op bepaalde verdachte plekken die je in de spelwereld tegenkomt, vind je bonen die de eigenschappen van je groepsleden verhogen. Je komt ze overal tegen, dus houd je ogen goed open!



- ◆ Kijk in het menu onder VERZAMELING om te zien hoeveel van deze plekken je al hebt ontdekt.



Meer informatie over onze producten is te vinden op de Nintendo-website:  
[www.nintendo.com/countryselector](http://www.nintendo.com/countryselector)

Voor hulp bij het oplossen van problemen lees je de handleiding van je Nintendo 3DS-systeem, of ga je naar:  
[support.nintendo.com](http://support.nintendo.com)