

Mario & Luigi™: Paper Jam Bros.

1 Informations importantes

Informations de base

2 À propos des amiibo

Introduction

3 Présentation du jeu

4 Commencer à jouer

5 Sauvegarder la partie

Partir à l'aventure

6 L'écran d'exploration

7 Explorer

8 Actions

9 Quêtes

Combats

10 Engager le combat

11 Affronter l'ennemi

12 Actions de combat

13 Actions de Mario de papier

14 Attaques frères et trio

15 Cartes de combat

16 Altérations de statut

17 Changement de niveau

Combats de Titancartons

18 Titancartons : les bases

19 Affronter un Titancarton

Menu

20 Utiliser le menu

amiibo

21 Créer des cartes personnage

22 Utiliser des cartes personnage

Plus d'astuces

23 Adversaires coriaces

24 Pour se détendre un peu

Informations de contact

25 Nous contacter

Avant d'utiliser ce logiciel, lisez attentivement ce mode d'emploi. Si ce logiciel est destiné à être utilisé par de jeunes enfants, un adulte doit leur expliquer en détail le contenu de ce mode d'emploi.

- ◆ Dans ce mode d'emploi, sauf indication contraire, le terme « Nintendo 3DS » désigne toutes les consoles de la famille Nintendo 3DS™.
- ◆ Si vous utilisez une console Nintendo 2DS™, les fonctions activées en fermant la console Nintendo 3DS peuvent être activées en utilisant le bouton SLEEP.

IMPORTANT

L'application Informations sur la santé et la sécurité, accessible depuis le menu HOME, contient d'importantes informations sur la santé et la sécurité.

Nous vous recommandons également de lire intégralement le mode d'emploi de la console, en particulier la section Informations sur la santé et la sécurité, avant d'utiliser un logiciel Nintendo 3DS.

Choix de la langue

La langue utilisée dans le logiciel dépend de celle de votre console. Huit langues sont disponibles pour

ce logiciel : anglais, français, italien, allemand, espagnol, néerlandais, russe et portugais.

Vous pouvez changer la langue utilisée dans le logiciel en changeant la langue de votre console.

Pour plus d'informations, consultez le mode d'emploi électronique des Paramètres de la console.

- ◆ Les captures d'écran qui apparaissent dans ce mode d'emploi proviennent de la version anglaise du logiciel.
- ◆ Le cas échéant, pour indiquer à quelle partie d'une capture d'écran il est fait référence dans le texte, le terme anglais sera inclus également.

Classification par âge

Pour des informations relatives à la classification par âge de ce logiciel ou d'autres, visitez le site correspondant à la classification en vigueur dans votre pays de résidence.

PEGI (Europe) :
www.pegi.info

USK (Allemagne) :
www.usk.de

Classification Operations Branch
(Australie) :
www.classification.gov.au

OFLC (Nouvelle-Zélande) :
www.classificationoffice.govt.nz

Russie :
minsvyaz.ru/ru/documents/

Attention

Ce logiciel (y compris tout contenu numérique et toute documentation que vous téléchargez ou utilisez avec ce logiciel) sous licence de Nintendo est réservé à votre usage personnel et non commercial sur votre console Nintendo 3DS.

L'utilisation de ce logiciel avec tout service en ligne est soumise aux termes du contrat d'utilisation des services Nintendo 3DS et de la politique de confidentialité, qui inclut le code de conduite Nintendo 3DS.

Toute reproduction ou distribution non autorisée est interdite.

Ce logiciel contient des systèmes de protection contre la copie destinés à empêcher la copie de son contenu.

Votre console Nintendo 3DS et ses logiciels ne sont pas destinés à être utilisés avec des modifications techniques non autorisées, existantes ou futures, de la console Nintendo 3DS ou des logiciels, ni avec des dispositifs non autorisés.

Après une mise à jour de la console Nintendo 3DS ou de ses logiciels, toute modification technique non autorisée, existante ou future, de la console Nintendo 3DS ou des logiciels, et

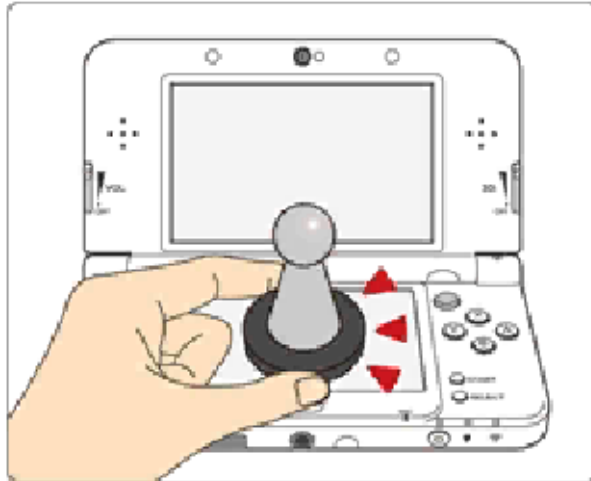
toute utilisation de dispositifs non autorisés pourraient rendre votre console Nintendo 3DS définitivement inutilisable. Tout contenu lié à une modification technique non autorisée de la console Nintendo 3DS ou de ses logiciels peut également être effacé.

Ce logiciel, son mode d'emploi et toute autre documentation l'accompagnant sont protégés par les lois nationales et internationales sur la propriété intellectuelle.

©2015 Nintendo Co., Ltd.
Développé par ALPHADREAM

Les marques appartiennent à leurs propriétaires respectifs.
Nintendo 3DS est une marque de Nintendo.


CTR-P-AYNP-00




Ce logiciel est compatible avec les **amiibo**. Touchez l'écran tactile d'une console New Nintendo 3DS ou New Nintendo 3DS XL avec un accessoire amiibo™ compatible pour l'utiliser.

Les amiibo sont bien plus que des jouets. Grâce à la communication en champ proche (NFC), vous pouvez les connecter aux logiciels compatibles et les utiliser pendant vos parties. Pour plus d'informations, consultez le site :

<http://amiibo.nintendo.eu/>

- ◆ Un amiibo ne peut contenir les données de jeu que d'un seul logiciel à la fois. Pour créer de nouvelles données de jeu sur un amiibo qui contient déjà des données d'un autre logiciel, vous devez au préalable effacer les données existantes. Pour ce faire, touchez l'icône  dans le menu HOME, puis accédez aux

paramètres amiibo.

- ◆ Un amiibo peut être lu par plusieurs logiciels compatibles.
- ◆ Si les données de votre amiibo sont corrompues et ne peuvent pas être restaurées, touchez l'icône  dans le menu HOME, puis accédez aux paramètres amiibo et réinitialisez ses données.

Un lecteur/enregistreur NFC Nintendo 3DS est nécessaire pour utiliser les amiibo avec les consoles Nintendo 3DS/3DS XL/2DS.

IMPORTANT

Il suffit d'effleurer la surface de l'écran pour que l'amiibo soit identifié par la console. N'appuyez pas trop fortement, et ne frottez pas l'amiibo sur l'écran.



Mario & Luigi™: Paper Jam Bros. est un jeu de rôle et d'action dans lequel Mario et Luigi font équipe avec Mario de papier. Quand la princesse Peach de papier et ses sujets en deux dimensions sont brutalement extirpés des pages d'un livre mystérieux, nos trois héros doivent tout tenter pour les aider à regagner leur monde sans encombre.



Lorsque l'écran titre apparaît, touchez COMMENCER À JOUER ! ou appuyez sur (A) pour commencer.



Écran de sélection du fichier

Choisissez un fichier pour voir les différentes options disponibles.



Commandes

Parcourir



Confirmer



Annuler

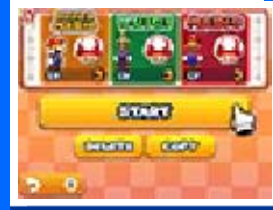


- ◆ Vous pouvez également utiliser l'écran tactile.



Options disponibles

Sélectionnez
COMMENCER
[START] pour
charger le fichier et
commencer à
jouer.



EFFACER [DELETE]

Effacez le fichier sélectionné.

Effacer toutes les
données



Pour effacer l'ensemble des
données de sauvegarde,
démarez le jeu et maintenez
Ⓐ, Ⓑ, × et Ⓨ enfoncés
avant l'apparition de l'écran
titre.

- ◆ Attention, les données effacées ne peuvent pas être récupérées.

COPIER [COPY]

Copiez le fichier sélectionné vers l'autre emplacement de sauvegarde.

- ◆ Si l'emplacement de sauvegarde vers lequel vous copiez un fichier contient déjà des données, celles-ci seront écrasées.





Depuis l'écran d'exploration (p. 6), touchez SAUVEGARDER sur l'écran tactile pour afficher l'écran de sauvegarde afin de sauvegarder votre progression.

Sauvegarde automatique

Votre progression est automatiquement sauvegardée dans les circonstances suivantes :

- lorsque vous créez une carte personnage (p. 21) à l'aide d'un amiibo ;
- lorsque vous tentez votre chance à Marathattaque ou sur le ring de combat (p. 24).

- Évitez de réinitialiser la console de façon répétée et d'effectuer intentionnellement des opérations incorrectes. Le cas échéant, évitez de retirer la carte de jeu ou la carte SD pendant une opération de sauvegarde. Ne salissez pas les contacteurs. Vous risqueriez de perdre définitivement des données.
- N'utilisez aucun accessoire ou logiciel pour modifier vos données de sauvegarde, car cela pourrait vous empêcher de progresser dans le jeu ou causer une perte de données. Faites attention, car toute modification est définitive.





① Actions

Appuyez sur **A/B/Y** pour effectuer ces actions (p. 8).

② PV

Le nombre de PV (points de vie) restant à Mario et ses amis.

3 Carte

La carte contient des informations sur les zones alentour. Vous pouvez en augmenter ou en réduire l'échelle en la touchant rapidement, ou bien la faire défiler en faisant glisser votre stylet.

	Votre position
	Objectif actuel
	Bloc guérison
	Boutiques
	Centre d'information Lakitu
	Liens entre les zones
	Tuyau de papier

4 Sauvegarder

Touchez ce panneau pour sauvegarder votre progression.

5 Icônes d'action

Touchez ces icônes pour modifier l'action (p. 8) effectuée par Mario et ses amis.

6 Menu

Touchez cette zone pour afficher le menu (p. 20).



Éléments de l'environnement

Blocs

Donnez-leur un coup par en-dessous et observez le résultat !



Bloc ?

Fournit tout un tas de choses utiles comme des pièces ou des objets.



Bloc guérison

Restaure l'intégralité de vos PV et de vos PB (p. 11).

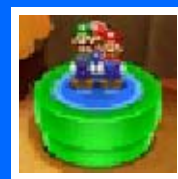


Bloc personnage

Fournit tout un tas de choses utiles comme des pièces ou des objets... à condition d'être frappé par le bon personnage !

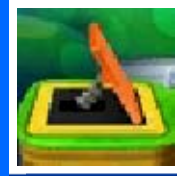
Tuyaux

Entrez dans un tuyau pour être emporté vers un autre lieu.

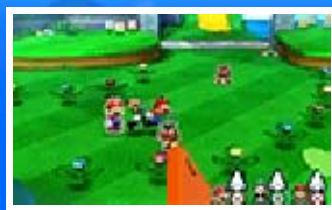


Tremplins

Enclenchez le turbo
(p. 8) pour grimper sur
le tremplin et vos
personnages seront
propulsés à grande distance !



Partez à la découverte d'un monde étonnant en compagnie de Mario, Luigi et Mario de papier !



Se déplacer

Utilisez **○** pour contrôler les déplacements de Mario et ses amis.


Actions

Appuyez sur **A**, **B** ou **Y** pour que le personnage correspondant effectue une action (p. 8).





Autres commandes

Fenêtres de texte

Quand l'icône  apparaît, appuyez sur **A**, **B**, **X**, ou **Y** pour passer à la fenêtre de texte suivante.

Accélérer

Quand l'icône  apparaît, vous pouvez accélérer le déroulement d'une séquence en maintenant  enfoncé.



- ◆ Certaines séquences ne peuvent pas être accélérées.



Commandes pour la New Nintendo 3DS

Si vous utilisez une New Nintendo 3DS ou une New Nintendo 3DS XL, vous pouvez utiliser ses commandes supplémentaires pour effectuer les actions décrites ci-dessous.

Utiliser des objets de restauration

Appuyez sur  pour récupérer tous vos PV, ou sur  pour récupérer tous vos PB. Les objets nécessaires sont alors automatiquement utilisés.

- ◆ Si vous ne disposez pas de suffisamment d'objets pour restaurer intégralement vos PV ou vos PB, vous les restaurerez autant que vos objets le permettent.


Faire défiler la carte

Vous pouvez faire défiler la carte avec .



Pour que vos personnages effectuent une action, appuyez sur **A** pour Mario, sur **B** pour Luigi ou sur **Y** pour Mario de papier.

Changer d'action

Appuyez sur **L/R** ou touchez une action sur l'écran d'exploration telle que  pour parcourir les différentes actions que Mario et ses amis peuvent effectuer.

- ◆ Certaines actions sont automatiquement activées à l'approche d'un personnage ou d'un objet.

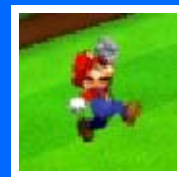


Actions solo

Ces actions ne sont effectuées que par un seul personnage.

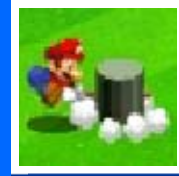
Saut

Sautez pour atteindre des endroits élevés ou frapper des blocs.



Marteau

Utilisez votre marteau pour détruire des rochers et des blocs, ou pour activer des interrupteurs.



Parler

Lorsque cette icône apparaît, appuyez sur le bouton correspondant pour entamer la conversation avec le personnage qui vous fait face.

Examiner

Lorsque cette icône apparaît, appuyez sur le bouton correspondant pour examiner l'objet qui vous fait face.

Se faufiler

En examinant certaines fissures, vous pouvez vous y faufiler et découvrir ce qui se cache à l'intérieur, ou encore atteindre des zones autrement inaccessibles.

- ◆ Seul Mario de papier peut se faufiler dans les fissures.



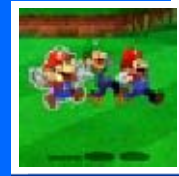
Actions trio

Ces actions sont effectuées par les trois personnages en même temps.

- ◆ Ces actions deviennent disponibles au fur et à mesure de votre progression dans le jeu.

Saut en équipe

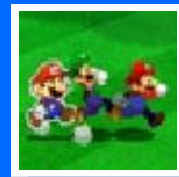
Appuyez sur ⊗ pour que les trois personnages sautent en même temps.



- ◆ Vous sautez moins haut qu'en sautant seul, mais vous sautez plus loin.

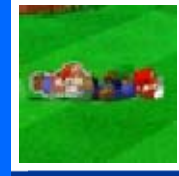
Turbo


Maintenez ⊗ enfoncé pour préparer le turbo, puis poussez ◎ dans la direction souhaitée et relâchez ⊗ pour donner le départ.



Glissade

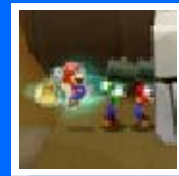
Au cours de quêtes impliquant la capture de personnages (p. 9), vous pouvez exécuter une glissade en appuyant sur (A)/(B)/(Y) alors que le turbo est enclenché.



- ◆ Vous aurez plus de chance d'attraper votre proie si vous appuyez sur le bouton lorsque le symbole  est affiché.

Marteau trio

Appuyez sur (A), (B) puis (Y) en soignant votre timing pour donner un coup de marteau si puissant qu'il peut même détruire d'immenses rochers.



- ◆ Et ce n'est pas tout, il reste bien d'autres actions trio à découvrir !



Au cours de votre progression, vous aurez l'opportunité d'entreprendre des quêtes.



Réussir une quête

Essayez de remplir l'objectif de la quête en terminant les mini-jeux et en exécutant les instructions.

- ◆ Touchez INFO sur l'écran tactile pour consulter les objectifs de la quête en cours, ou pour y renoncer temporairement.
- ◆ Si vous renoncez à la quête, vous retournerez à l'endroit où vous vous trouviez avant de l'entreprendre. La progression effectuée au cours de la quête est alors perdue.
- ◆ Vous ne pouvez pas sauvegarder au cours d'une quête.



Centre d'information Lakitu

Ces établissements très utiles, qui proposent entre autres des quêtes de sauvetage de Toad de papier, sont disséminés un peu partout.



Sauvetage de Toad de papier

Il s'agit de quêtes spécifiques consistant à secourir des Toad de papier. Vous pourriez avoir une bonne surprise si vous en sauvez suffisamment...



Un combat s'engage lorsque vous entrez en contact avec un ennemi.



Attaquer le premier

Si vous entrez en contact avec un ennemi de l'une des façons suivantes, vous déclencherez le combat par une attaque, infligeant des dégâts avant même l'ouverture des hostilités :

- en sautant sur l'ennemi ;
- en frappant l'ennemi avec le marteau ;
- en heurtant l'ennemi avec le turbo enclenché.

Si vous percutez le sol en utilisant le marteau trio à proximité d'un ennemi, celui-ci se retrouve immobilisé. Il est alors plus aisé de déclencher le combat par une attaque.

Surveillez vos arrières !

Si un ennemi vous attaque par derrière, vous entamerez le combat affligé du statut À terre (p. 16).



Faites défiler les blocs de commande avec **○** et utilisez le bouton correspondant au personnage actif (**A**/**B**/**Y**) pour sélectionner puis effectuer une action.

- ◆ Vous pouvez revenir sur votre choix en appuyant sur **L**.



L'écran de combat



1 Blocs de commande

Saut

Infligez des dégâts à l'ennemi en lui sautant dessus.

- ◆ C'est vous qui subirez des dégâts si vous tentez cette technique sur un ennemi à piquants !

Marteau

Frappez un ennemi avec votre marteau.

- ◆ Les ennemis aériens ne peuvent être touchés par vos coups de marteau.

Fuite

Quittez le champ de bataille.

- ◆ Face à certains ennemis, la fuite est impossible.

Objet

Utilisez un objet pour profiter de ses effets, comme la restauration de PV.

Attaque frères (p. 14)

Exécutez une attaque spéciale où Mario et Luigi unissent leurs forces.

- ◆ Ce bloc n'est disponible que pour Mario et Luigi.

Copies (p. 13).

Créez des copies de Mario de papier.

Attaque trio (p. 14)

Exécutez une attaque spéciale où Mario, Luigi et Mario de papier attaquent de concert.

- ◆ Les blocs de copie et d'attaque trio ne sont disponibles que pour Mario de papier.

Astuce

Obtenez quelques tuyaux intéressants sur vos ennemis et sur la stratégie à adopter.

- ◆ Ce bloc apparaît si le mode facile est activé, ou si vous avez sélectionné Réessayer après avoir essuyé un Game Over.

② PV et PB

Des PB (points Bros.) sont nécessaires pour exécuter les attaques frères ou les attaques trio.

- ◆ Si Mario de papier dispose de copies, le nombre de copies restantes est indiqué à la place de ses PV.

Restaurer ses PV et ses PB



Vous pouvez restaurer vos PV et vos PB en utilisant les objets adéquats ou en frappant des blocs guérison.

③ Conditions des défis experts

Touchez cette icône pour consulter les conditions de réussite d'un défi expert et voir combien de points vous avez accumulés.

④ Guide de combat

Touchez cette icône pour consulter des détails sur les actions qu'il est possible d'effectuer au combat.



Si vous êtes à court de PV...

Un personnage dont les PV sont tombés à 0 perd connaissance et ne peut plus combattre.




- ◆ Après le combat, les personnages ayant perdu connaissance sont ranimés et bénéficient d'1 PV.

Si tout le monde est à court de PV...

Si les PV de tous vos personnages tombent à 0, c'est le Game Over ! Dans ce cas, vous pouvez choisir parmi les options ci-dessous.

Réessayer	Recommencez le combat que vous avez perdu.
Réessayer en mode facile	Réessayez en activant un mode plus facile, renforçant la puissance de vos personnages.
Retourner à l'écran titre sans sauvegarder	Retournez à l'écran titre.

Si vous décidez de réessayer en mode facile, celui-ci restera actif après la fin du combat. Pour le désactiver, sélectionnez  dans le menu (p. 20).



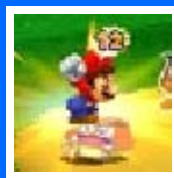


Attaquer

Vous pouvez attaquer l'ennemi à l'aide du marteau ou en lui sautant dessus.

Saut

Appuyez sur le bouton d'action juste avant d'atterrir sur l'ennemi pour lui sauter dessus une fois de plus !



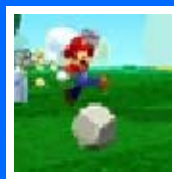
Marteau

Appuyez sur le bouton d'action au moment précis où le personnage s'apprête à frapper pour infliger plus de dégâts.



Esquiver

Appuyez sur le bouton d'action au moment où l'ennemi attaque pour l'esquiver.



- ◆ Mario de papier peut sauter particulièrement haut si vous maintenez son bouton d'action enfoncé.

Contre-attaquer

En effectuant vos actions au bon moment, vous pouvez atterrir sur un ennemi ou le frapper avec votre marteau alors qu'il essaie de vous attaquer.

Aide



Vous pouvez activer l'aide en appuyant sur **START**. Vous verrez alors quel personnage l'ennemi est sur le point d'attaquer, ce qui vous donnera plus de temps pour esquiver.



◆ En mode facile, l'aide est toujours activée. Vous ne pouvez pas la désactiver.



Parade d'urgence

Maintenez **⊗** enfoncé pour que vos personnages adoptent une posture défensive. Ils se mettent alors en garde et subissent moins de dégâts.

À propos des défis experts



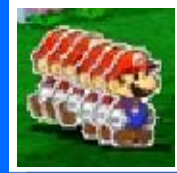
Si vous remplissez certaines conditions au cours du combat, vous gagnez des titres et des points. Ces points peuvent être échangés contre des articles dans les boutiques.

- ◆ Vous ne pouvez pas relever de défis experts en mode facile.



Copies

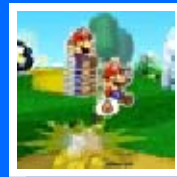
Créez des copies de Mario de papier qui lui fourniront une aide précieuse au combat.



Actions des copies

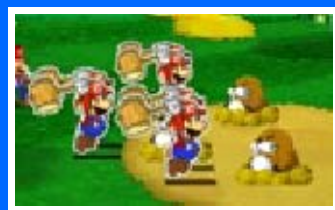
Saut

Appuyez sur \odot juste avant d'atterrir sur un ennemi, et l'une de vos copies attaquera à son tour. Vous pouvez répéter cette opération avec chacune de vos copies !



Marteau

Vos copies préparent leur marteau l'une après l'autre.



Appuyez sur \odot quand elles sont toutes prêtes à frapper pour infliger un maximum de dégâts.

- ◆ S'il y a plusieurs ennemis, vous pouvez les attaquer simultanément.

Subir des dégâts



Quand Mario de papier est touché par des ennemis, ce sont ses copies qui subissent des dégâts à sa place, ce qui les fait disparaître.



Les attaques frères et les attaques trio sont des offensives puissantes pour l'exécution desquelles plusieurs personnages unissent leurs forces. Elles requièrent l'utilisation de PB mais peuvent infliger de lourds dégâts, ou encore infliger des dégâts à plusieurs ennemis à la fois.



Attaques frères

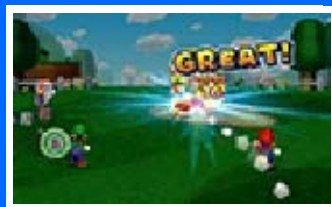
Elles sont effectuées par Mario et Luigi.

- ◆ Vous ne pouvez pas utiliser une attaque frères si l'un des deux exécutants n'a plus de PV ou se trouve sous l'effet d'une altération de statut.

Carapace rouge 3D

À tour de rôle, les deux frères donnent des coups de pied dans une

carapace rouge, infligeant de sévères dégâts à l'ennemi.





Attaques trio

Elles sont effectuées par Mario, Luigi et Mario de papier.

- ◆ Vous ne pouvez pas utiliser une attaque trio si l'un des trois exécutants n'a plus de PV ou se trouve sous l'effet d'une altération de statut.

Raquette trio

Les trois personnages frappent une balle à tour de rôle, infligeant de lourds dégâts à l'ennemi.



Il y a encore de nombreuses attaques frères et attaques trio à découvrir. Vous pouvez vous renseigner sur leur exécution dans le guide de combat, accessible depuis le menu ou directement depuis l'écran tactile au cours d'un combat.



15 Cartes de combat

En progressant dans le jeu, vous aurez la possibilité d'utiliser des cartes spéciales au combat pour augmenter vos capacités ou infliger des dégâts à l'ennemi.



① Points étoile

Ces points sont nécessaires pour utiliser les cartes de combat. Vous pouvez en obtenir en réussissant vos attaques.

② Points étoile requis

Le nombre de points étoile nécessaires pour utiliser cette carte de combat est indiqué ici.

③ Points étoile manquants

Le nombre de points étoile qu'il vous faut encore accumuler avant de pouvoir utiliser la carte de combat est indiqué ici.

◆ Si vous disposez d'assez de points étoile, la mention « PRÊTE » apparaît ici.

4 Cartes restantes

Il s'agit du nombre de cartes de combat qu'il reste encore à jouer dans le paquet. Quand vous n'en avez plus, toutes les cartes que vous avez utilisées ou dont vous vous êtes défaussé sont mélangées afin de former un nouveau paquet.



Utiliser des cartes de combat

Touchez une carte une fois pour la sélectionner, puis une deuxième fois pour l'utiliser (et dépenser le nombre de points étoile correspondant).

- Vous pouvez utiliser une carte de combat sans perdre votre tour, et donc sélectionner un bloc de commande après l'avoir jouée.
- Les cartes de combat ne sont pas à usage unique comme les objets. Elles restent bien à l'abri dans votre paquet, prêtes à être utilisées à nouveau ultérieurement !

Échanger des cartes

Touchez une carte et sélectionnez RETOURNER pour vous en défaire, libérant ainsi l'emplacement qu'elle occupait pour accueillir une nouvelle carte.



Certaines attaques ennemies peuvent vous infliger une altération de statut. Vous devez alors attendre quelques tours ou utiliser un objet pour vous rétablir.

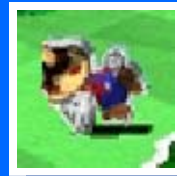
À terre

Si un personnage est au sol, il ne peut plus bouger avant que son tour arrive ou qu'il soit victime d'une attaque ennemie.



Froissé

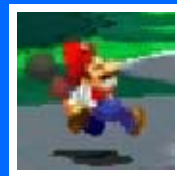
Un personnage froissé est immobilisé.



- ◆ Seuls les personnages de papier peuvent être froissés.

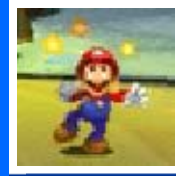
Brûlé/En feu

Les personnages concernés ne peuvent entreprendre aucune action et subissent des dégâts à intervalles réguliers.



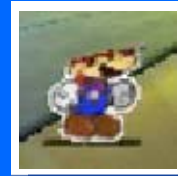
Étourdi

Un personnage étourdi ne peut entreprendre aucune action.



Plié

Les copies du personnage sont éparpillées et ne peuvent temporairement plus former de pile.



- ◆ Seul Mario de papier peut être victime de cette altération.



Lorsque vous terrassez un ennemi, vous obtenez des points d'EXP. (points d'expérience) et des pièces. Lorsque vous accumulez suffisamment de points d'EXP., vous passez au niveau supérieur.

Bonus de rang

Lorsque vous atteignez certains paliers dans votre montée de niveaux, votre rang augmente lui aussi. Vous avez alors la possibilité de sélectionner un bonus.



Équipement +1	Obtenez un emplacement supplémentaire dans votre inventaire vous permettant d'équiper un objet de plus.
DÉF. +	À chaque changement de niveau, votre DÉF. augmente d'un point de plus qu'en temps normal.
Homme-ressort	Augmente les dégâts infligés lors d'une attaque de saut.

◆ Il reste encore de nombreux bonus de rang à découvrir !



18 Titancartons : les bases

Au cours de votre partie, vous devrez parfois vous battre aux commandes de géants de carton, les Titancartons.



① PV du boss

② Bloc ?

Si vous en heurtez un alors que le turbo est enclenché (p. 19), vous obtiendrez un champignon permettant de récupérer des PV.

③ Vos PV

④ Réticule

L'endroit où atterrira votre Titancarton si vous l'éjectez (p. 19).

5 Jauge de Toad

Son niveau baisse lorsque vous enclenchez le turbo ou que vous éjectez votre Titancarton. Elle peut être remplie dans les zones de recharge.

6 Carte



Votre position et votre orientation



La position et l'orientation de l'ennemi



Zone de recharge du Titancarton

7 Menu

Touchez ici si vous voulez recommencer le combat de Titancarton depuis le début, ou si vous voulez consulter les commandes.



L'objectif d'un combat de Titancartons est d'infliger des dégâts au boss jusqu'à ce qu'il soit à court de PV.



Commandes

Se déplacer	
Déplacer la caméra	
Centrer la caméra	
Demi-tour	
Recharger le Titancarton	(en rythme)
Turbo	
Éjection	
Ouvrir le menu	

- ◆ Seules la New Nintendo 3DS et la New Nintendo 3DS XL disposent d'un .



Utiliser les zones de recharge

Suivez les instructions ci-dessous pour requinquer votre Titancarton.

1. Positionnez votre Titancarton sur une zone de recharge.



À ce moment-là, la musique change et des anneaux émanent du centre.

2. Appuyez sur **Y** en cadence lorsque les anneaux atteignent le cercle bleu.



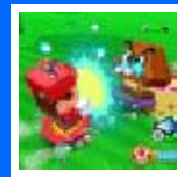
3. Plus votre timing est précis, plus vous remplissez rapidement votre jauge de Toad !



Attaquer

Enclencher le turbo

Appuyez sur **B** pour enclencher le turbo et heurter les ennemis à pleine vitesse. Cette technique est aussi très efficace pour briser les blocs.



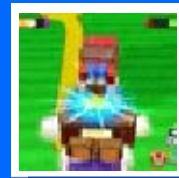
Renverser des ennemis



Si vous enclenchez le turbo et que vous heurtez un ennemi qui vous tourne le dos ou qui prépare une attaque, celui-ci se retrouve immédiatement renversé.

Éjecter

Appuyez sur **A** pour faire bondir votre Titancarton à l'endroit marqué par le réticule, et ainsi infliger des dégâts à l'ennemi. Si vous touchez un ennemi renversé, celui-ci subira de très lourds dégâts.



- ◆ Les éjections se déroulent différemment en fonction du Titancarton.

Si vous êtes renversé...



Si vous subissez de lourdes attaques ennemies ou que vous éjectez votre Titancarton, celui-ci sera renversé. Déplacez alors votre plateforme vers lui afin de le relever.



Appuyez sur **START** depuis l'écran d'exploration pour afficher l'écran du menu. Celui-ci vous permet d'utiliser des objets, de gérer votre équipement, etc.

- ◆ Le menu propose davantage d'options à mesure de votre progression.



L'écran du menu



① Durée de la partie

② PV actuels/PV max

③ Pièces ramassées

④ amiibo

Touchez cette icône pour créer des cartes personnage (p. 21).

⑤ Options

Activez ou désactivez le mode facile.



Options du menu

ÉQUIPEMENT [GEAR]

Modifiez votre équipement. Vous pouvez appuyer sur **L/R** pour passer d'un personnage à l'autre.

OBJETS [ITEMS]

Consultez votre inventaire et utilisez vos objets.

GUIDES [GUIDE]

Rafraîchissez-vous la mémoire en lisant un résumé des derniers développements de l'intrigue, consultez des notes sur le combat, ou entraînez-vous à exécuter certaines attaques.

STATUT [STATUS]

Passez en revue les statistiques et l'équipement actuels de Mario et ses amis.

CARTES DE COMBAT [BATTLE CARDS]

Préparez vos cartes de combat pour les batailles à venir.

COLLECTION

Consultez des informations diverses, telles que le nombre de blocs que vous avez frappés, ou le nombre de Toad de papier que vous avez secourus.



Au fil de votre progression, vous acquerez la capacité de créer des cartes personnage en utilisant des amiibo.

- ◆ Vous pouvez enregistrer un amiibo avant d'avoir atteint ce point du jeu.



Les cartes personnage

Il s'agit de cartes spéciales pouvant être utilisées au combat. Certaines infligent de lourds dégâts à vos ennemis, d'autres permettent à vos personnages de restaurer tous leurs PV.

amiibo compatibles

Les amiibo de Mario, Luigi, Peach, Toad, Yoshi et Bowser sont compatibles avec ce jeu.

- ◆ Tous les amiibo de ces personnages sont compatibles, y compris leurs variantes. Par exemple, l'amiibo Mario de la collection Super Mario™ et celui de la collection Super Smash Bros.™ peuvent tous deux être utilisés dans ce jeu en tant qu'amiibo Mario.



Le menu amiibo

Touchez l'icône amiibo sur l'écran du menu pour ouvrir le menu amiibo. Celui-ci vous permet d'enregistrer de nouveaux amiibo, de créer des cartes personnage et de passer en revue celles dont vous disposez.



- ◆ La première fois que vous utilisez un amiibo dans ce jeu, vous devez sélectionner **ENREGISTRER UN amiibo** [REGISTER amiibo].
- ◆ Si vous utilisez un amiibo pour la première fois, vous devez également lui attribuer un propriétaire et un surnom dans les paramètres amiibo.

VOIR LES CARTES **[VIEW CARDS]**

Sélectionnez cette option pour voir les cartes personnage enregistrées sur un amiibo.

CRÉER UNE CARTE [MAKE A CARD]

Les cartes ?, obtenues au combat ou offertes par certains Toad, servent à créer des cartes personnage. Pour cela, suivez les étapes ci-dessous.

1. Sélectionnez une carte ?.
2. Tenez un amiibo sur la zone NFC puis retirez-le pour créer une carte personnage.
3. Placez à nouveau l'amiibo sur la zone NFC pour sauvegarder votre nouvelle carte personnage.
 - ◆ Si vous annulez la sauvegarde, vous récupérez votre carte ?. Cependant, si la sauvegarde échoue, la carte ? est perdue.

Cartes doubles



Parfois, à l'occasion de la création d'une carte personnage, le message « CHANCE DE CARTE DOUBLE ! » s'affiche. Vous avez alors la possibilité d'utiliser l'amiibo d'un autre personnage. Dans ce cas, vous obtiendrez une carte spéciale représentant deux personnages !

- ◆ Pour le deuxième amiibo, vous pouvez même utiliser un amiibo contenant des données sauvegardées d'un autre logiciel.

CRÉER UNE CARTE BRILLANTE [MAKE A SPARKLE CARD]

Vous pouvez créer une carte brillante si vous disposez de deux amiibo du même personnage. Si la même carte personnage a été sauvegardée sur chacun d'entre eux, l'une d'entre elles se transforme en carte brillante et devient plus puissante.

- ◆ Vous ne pouvez créer qu'une carte brillante par jour.



Suivez les instructions ci-dessous pour utiliser vos cartes personnage.

1. Au cours d'un combat, touchez CARTES PERSONNAGE, puis placez l'amiibo que vous souhaitez utiliser sur la zone NFC.
2. Choisissez une carte personnage.



Informations sur les cartes personnage

- Contrairement aux cartes de combat, les cartes personnage ne requièrent pas de points étoile pour être utilisées.
- Vous ne pouvez utiliser un même personnage amiibo qu'une fois par combat.
- Vous pouvez sélectionner un bloc de commande après avoir utilisé une carte personnage.
- Les cartes personnage peuvent être réutilisées d'un combat à l'autre.



Passer aux niveaux supérieurs

Si les adversaires vous donnent trop de fil à retordre, il est possible que le niveau de vos personnages soit trop bas. Essayez d'affronter des ennemis moins forts pour accumuler des points d'EXP., puis revenez à la charge auprès des adversaires plus puissants quand vous aurez gagné quelques niveaux.

Optimiser l'équipement

Il ne suffit pas de ramasser de l'équipement pour bénéficier de ses effets, il faut aussi vous en équiper. Ouvrez le menu et sélectionnez ÉQUIPEMENT, puis vérifiez que vous portez bien les meilleurs éléments à votre disposition.

La meilleure défense, c'est l'attaque

Si vous déclenchez un combat par une attaque, la victoire sera plus aisée. Au contraire, si vous laissez un ennemi vous attaquer par derrière, vous commencerez le combat à terre, alors faites attention !

Utiliser le marteau et le saut à bon escient

Seuls les sauts peuvent infliger des dégâts aux ennemis aériens, et seul le marteau est efficace contre les ennemis à piquants. L'adaptation est la clé de la victoire !

Si tout semble perdu...

Si la défaite est assurée, la fuite demeure la meilleure option.

- ◆ Vous ne pouvez pas fuir certains combats.

Utiliser les cartes de combat

Vous pouvez utiliser autant de cartes de combat que vous le désirez, alors n'hésitez pas à vous en servir si vos réserves de points étoile le permettent !

Utiliser des cartes personnage

Les cartes personnage produisent de puissants effets, et ne requièrent pas de points étoile. À chaque combat, vous pouvez en utiliser une par personnage amiibo, alors n'hésitez pas à en faire usage si la situation devient critique !





Nuage d'arcade Lakitu

Au cours de votre progression dans le jeu, vous découvrirez un endroit appelé le nuage d'arcade Lakitu. Vous pourrez y mettre en pratique ce que vous avez appris au combat dans des mini-jeux proposant de nombreux défis.

Ring de combat

Affrontez à nouveau les boss que vous avez déjà battus.

Marathattaque

Essayez d'obtenir le meilleur score possible en exécutant des versions légèrement remaniées des attaques frères et des attaques trio.

Si vous parvenez à de bons résultats, vous obtiendrez des points que vous pourrez échanger contre des prix dans les boutiques.



Chasse aux haricots

Si vous repérez certaines marques suspectes sur le sol, creusez et vous trouverez peut-être des haricots améliorant les compétences de vos personnages. On en trouve aux quatre coins du monde, alors ouvrez l'œil !



- ◆ Sélectionnez COLLECTION dans le menu pour savoir combien de trous contenant des haricots vous avez dénichés.



Pour plus d'informations sur ce logiciel, visitez le site Nintendo :
www.nintendo.com/countryselector

Pour obtenir de l'aide technique, consultez le mode d'emploi de votre console Nintendo 3DS ou visitez le site :

support.nintendo.com