

1 Wichtige Informationen

Grundlegende Informationen

2 Einführung

3 Spielstart

4 Daten speichern

So wird gespielt

5 Spielbildschirm

6 Grundlagen des Spiels

7 Aktionen

8 Die Traumwelt

Kämpfe

9 Gefecht

10 Angreifen und Ausweichen

11 Spezialangriff

12 Orden

13 Level-Aufstieg

Gebrauch des Menüs

15 Menü

16 Items und Ausrüstung

Abenteuer-Handbuch

17 Gegner besiegen

Serviceinformationen

18 Kontaktinformationen

Wir freuen uns, dass du dich für Mario & Luigi™: Dream Team Bros. für Nintendo 3DS™ entschieden hast.

Diese Software funktioniert ausschließlich mit einem europäischen oder australischen Nintendo 3DS-System.

Bitte lies vor der Verwendung dieser Software diese Bedienungsanleitung und folge ihren Anweisungen. Sollte diese Software von Kindern genutzt werden, muss ihnen diese Bedienungsanleitung von einem Erwachsenen vorgelesen und erklärt werden.

Bitte lies vor Gebrauch der Software die Bedienungsanleitung des Nintendo 3DS-Systems. Darin sind wichtige Informationen enthalten, die ein positives Erleben dieser Software gewährleisten.



- ◆ Soweit nicht anders angegeben, bezieht sich die Bezeichnung „Nintendo 3DS“ sowohl auf das Nintendo 3DS- als auch auf das Nintendo 3DS™ XL-System.

Gesundheits- und Sicherheitsinformationen

WICHTIG

Wichtige Informationen für deine Gesundheit und Sicherheit findest du in den Gesundheits- und Sicherheits-

informationen, die du über das HOME-Menü aufrufen kannst.

Berühre dafür  und danach STARTEN und lies dir jeden Abschnitt sorgfältig durch. Drücke danach , um zum HOME-Menü zurückzukehren.

Bitte lies außerdem gründlich die Bedienungsanleitung, besonders den Abschnitt „Gesundheits- und Sicherheitsinformationen“, bevor du Nintendo 3DS-Software verwendest.

Weitere Hinweise zur drahtlosen Verbindung und zu Onlinepartien findest du in der Bedienungsanleitung im Abschnitt „Gesundheits- und Sicherheitsinformationen“.

Hinweis zum Austausch von Inhalten

Wenn Inhalte an andere Nutzer übermittelt werden, beachte bitte, dass Inhalte, die illegal oder anstößig sind oder die Rechte anderer verletzen könnten, nicht hochgeladen, ausgetauscht oder versendet werden dürfen. Verwende keine persönlichen Informationen und stelle sicher, dass du alle notwendigen Rechte und Genehmigungen von Dritten eingeholt hast.

Sprachauswahl

Grundsätzlich wird für diese Software

die Spracheinstellung des Nintendo 3DS-Systems übernommen. Die Software verfügt über acht verschiedene Sprachen: Englisch, Deutsch, Französisch, Spanisch, Italienisch, Niederländisch, Portugiesisch und Russisch. Bitte sieh im Kapitel „Systemeinstellungen“ der elektronischen Bedienungsanleitung nach, falls du weitere Informationen zur Spracheinstellung des Systems benötigst.

Alterseinstufungen

Um weitere Informationen zu den Alterseinstufungen für diese sowie andere Software zu erhalten, besuche bitte die Website der für deine Region zuständigen Stelle für Alterseinstufungen.

PEGI (Europa):
www.pegi.info

USK (Deutschland):
www.usk.de

Classification Operations Branch
(Australien):
www.classification.gov.au

OFLC (Neuseeland):
www.censorship.govt.nz

Wichtige Hinweise

Diese Software (und jeglicher herunterladbare zusätzliche Inhalt oder jegliche Dokumentation, die du herunterlädst oder mit dieser

Software verwendest, eingeschlossen) wurde von Nintendo® ausschließlich zur persönlichen und nicht gewerblichen Nutzung mit deinem Nintendo 3DS-System lizenziert. Die Nutzung von Online-Services dieser Software unterliegt dem Vertrag zur Nutzung der Nintendo 3DS-Services und der Datenschutzrichtlinie, die die Nintendo 3DS-Verhaltensregeln beinhalten.

Nicht autorisierte Reproduktion oder Verwendung sind verboten. Diese Software beinhaltet einen Kopierschutz, um die Reproduktion sowie das Kopieren von Inhalten zu verhindern.

Dein Nintendo 3DS-System sowie deine Software sind nicht für den Gebrauch mit bestehenden oder zukünftigen nicht autorisierten Modifikationen der Hard- oder Software bestimmt. Des Weiteren ist dein Nintendo 3DS-System nicht für den Gebrauch in Verbindung mit jeglichen nicht autorisierten Geräten bestimmt.

Nachdem für dein Nintendo 3DS-System oder deine Software ein Update durchgeführt wurde, kann jegliche bestehende oder zukünftige nicht autorisierte Modifikation der Hard- oder Software deines Nintendo 3DS-Systems oder der Gebrauch jeglicher nicht autorisierter Geräte

mit deinem Nintendo 3DS-System
dazu führen, dass dein
Nintendo 3DS-System dauerhaft
unverwendbar wird. Inhalte, die
aufgrund der nicht autorisierten
technischen Modifikationen der
Hard- oder Software deines
Nintendo 3DS-Systems entstanden
sind, könnten gelöscht werden.

Diese Software, Anleitung und
andere schriftliche Dokumente, die
dieser Nintendo-Software beiliegen,
sind durch national sowie
international gültige Gesetze zum
Schutze geistigen Eigentums

© 2013 Nintendo Co., Ltd.
Developed by ALPHADREAM

Trademarks are property of their
respective owners. Nintendo 3DS is
a trademark of Nintendo.

CTR-P-AYMP-EUR-00

2 Einführung



Mario & Luigi: Dream Team Bros. lässt Mario und Luigi ihre Kräfte vereinen und ein Abenteuer in diesem Actionbrothers RPG erleben! Es gibt ein Problem auf der Insel La Dormita und unsere Helden müssen Rätsel lösen und viele Hürden bewältigen, während sie zwischen Wachwelt und Traumwelt hin- und herreisen...

3 Spielstart

Drücke **START** auf dem
Titelbildschirm, um zum
Dateiauswahlbildschirm zu gelangen.

Dateiauswahl- bildschirm

Um ein Spiel neu zu beginnen, wähle eine Datei ohne Daten; um es fortzusetzen, wähle eine Datei mit gespeicherten Daten aus. Dann wähle **SPIEL BEGINNEN**.



Steuerung	○/+
Auswahl bestätigen	(A)
Auswahl abbrechen	(B)

- ◆ Du kannst auch den Touchscreen benutzen.

Kopieren und Löschen von Daten

Wähle zunächst eine gespeicherte

Datei.

Daten löschen

Wähle LÖSCHEN, um diese Datei zu löschen.

Lösche alle Daten

Um sämtliche gespeicherten Daten zu löschen, starte das Spiel vom HOME-Menü aus und halte dann $\textcircled{A} + \textcircled{B} + \textcircled{X} + \textcircled{Y}$ gleichzeitig gedrückt, bevor der Titelbildschirm erscheint.

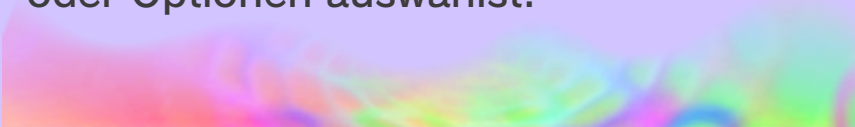
- ◆ Einmal gelöschte Daten können nicht wiederhergestellt werden, sei also vorsichtig.

Daten kopieren

Wähle KOPIEREN und dann JA, um eine Kopie der Datei herzustellen.

Optionen

Um die Hand während des Riesenkampfes zu wechseln (siehe S. 14), ändere die Auswahl der dominanten Hand. Dies ist möglich, wenn du ein neues Spiel beginnst, speicherst (siehe S. 4) oder Optionen auswählst.




4 Daten speichern

Du kannst deinen Fortschritt speichern, indem du entweder einen Speicher-Block



Speicher-Block

durch Mario oder Luigi trifftst oder das  Symbol auf dem unteren Bildschirm berührst.

- Schalte das Gerät nicht aus und entferne während des Speichervorgangs nicht die Nintendo 3DS-Karte/SD Card. Setze das System nicht zurück und achte darauf, dass die Anschlüsse nicht verschmutzen. All dies kann sonst zu unwiederbringlichem Datenverlust führen.
- Verwende kein externes Zubehör oder keine externe Software, um deine Speicherdaten zu modifizieren, da dies einen Spielfortschritt unmöglich machen oder zum Verlust der Speicherdaten führen kann. Jegliche Veränderung der Daten ist unumkehrbar, also sei vorsichtig!

5 Spielbildschirm



1 Action-Symbole (siehe S. 7)

Marios Action-Symbol ist A (rot) und Luigis B (grün).

2 Hilfsmittel

Man kann viele Arten von interaktiven Objekten finden!

3 KP

KP (Kraftpunkte) stellen Marios und Luigis Energie dar.

4 Symbole



Zoom

Vergrößert oder verkleinert die Karte.



Welt (Wachwelt)

Zeigt eine Karte von La Dormita.



Karte (Traumwelt)

Zeigt eine Karte der Traumwelt.



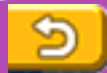
Speichern

Speichert deinen gegenwärtigen Fortschritt im Spiel.



Menü

Öffnet das Menü (siehe S. 15).



Zurück

Lässt dich zum vorherigen Bildschirm zurückkehren.

5 Karte

Zeigt die Verbindungen in der Wachwelt und der Traumwelt. Du kannst die Karte mit Hilfe des Touchpens bewegen.



Zeigt Verbindungen innerhalb der gleichen Gegend.




Zeigt Verbindungen zwischen verschiedenen Gegenden.

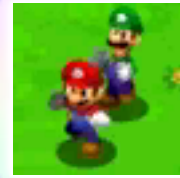


Zeigt Verbindungen, die durch Röhren hergestellt wurden (siehe S. 6).


Steuere Mario und Luigi, um die vielen Sehenswürdigkeiten von La Dormita zu erforschen.

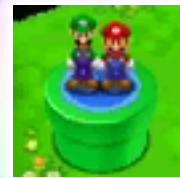
Bewegung

Gebrauche  zur Fortbewegung.




Einstieg in Röhren

Springe auf eine Röhre und gebrauch dann  zur Positionierung ins Zentrum, um in ein anderes Gebiet transportiert zu werden.



- ◆ Je größer dein Spielfortschritt, desto mehr Röhren wirst du finden.

Zugang zum Menü

Drücke , um das Menü (siehe S. 15) zu öffnen. Dort kannst du dich auf dein Abenteuer vorbereiten, die Tipps ansehen, etc.

Um eine Aktion auszuführen, drücke **Ⓐ** für Mario und **Ⓑ** für Luigi. Bei weiterem Fortschritt im Spiel werden weitere Aktionen freigeschaltet.

Action-Symbole wechseln

Drücke **Ⓜ**, um die Action-Symbole zu durchlaufen. Drücke **Ⓛ**, um die Sprungfähigkeit wieder zu aktivieren.

Individuelle Aktionen

Aktionen die Mario und Luigi einzeln ausführen.



Sprechen

Mario kann mit Personen sprechen, die sich direkt vor ihm befinden - das Action-Symbol verändert sich dann automatisch. Sobald das Symbol auf dem Bildschirm erscheint, drücke (A), um ein Gespräch zu beginnen.



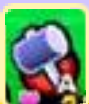
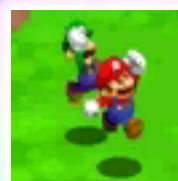
Untersuchen

Mario kann Dinge, die sich direkt vor ihm befinden, untersuchen. Das Action-Symbol ändert sich dann automatisch.



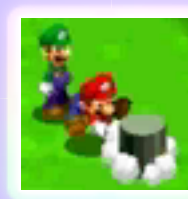
Springen

Springe, um schwebende Blöcke von unten zu treffen oder höhergelegene Orte zu erreichen.



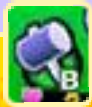
Hammer

Benutze ihn, um Dinge zu zerbrechen, Schalter zu drücken und für vieles mehr!



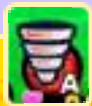
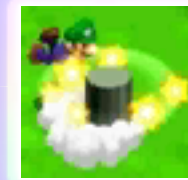
Brüderaktionen

Aktionen, die Luigi und Mario gemeinsam ausführen.



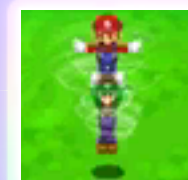
Erd-Mario

Luigi trifft Mario mit dem Hammer und befördert ihn dadurch in den Boden. In diesem Stadium kann Mario Dinge tun wie z.B. unter Zäunen hindurchkriechen. Drücke (A), um an die Oberfläche zurückzukehren.



Wirbelsprung

Mario springt auf Luigi, dann wirbeln sie durch die Luft. Du kannst den Wirbelsprung dazu benutzen, um breite Abgründe zu überfliegen. Drücke (B), um in den Normalzustand zurückzukehren.



- ◆ Es gibt noch mehr Brüderaktionen zu entdecken!

Bohnen

Du kannst Bohnen erhalten
(siehe S. 16), indem du Erd-
Mario einsetzt, um aus
Bohnenlöchern zu springen



8 Die Traumwelt

Betritt die Traumwelt, indem du die Angehörigen des Kisse-Stamms, die zunächst als Kissen erscheinen, in der Wachwelt untersuchst.



Kisso
(in Kissenform)

Grundlegendes zur Traumwelt

Hier steuerst du Mario und Traum-Luigi, der nur in der Traumwelt existiert. Erfülle deine Aufgabe in der Traumwelt, indem du alle Alptrahmsplitter zerbrichst.



1 Albtraumsplitter

Die Stammesmitglieder der Kisse sind darin gefangen!

2 Luigisionsobjekte

Interaktive Objekte der Traumwelt. Es gibt davon viele verschiedene Arten.

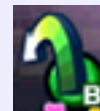
3 Verbleibende Albtraumsplitter

4 Luigis Kopf

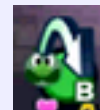
Betreten/Verlassen der Luigisionsobjekte

Drücke **L/R**, um das Action-Symbol zu wechseln und so Traum-Luigi zu erlauben, Luigisionsobjekte zu betreten oder zu verlassen.

Betreten der Luigisionsobjekte



Verlassen der Luigisionsobjekte



Gebrauch der Luigisionsobjekte

Benutze Luigisionsobjekte, die Traum-Luigi betreten hat, indem du



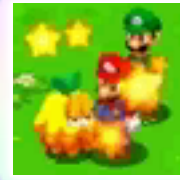
Luigis Kopf berührst. Nutze sie gut, um im Spiel voranzukommen.

Verändern der Form

Die Form einiger Luigisionsobjekte kann durch Drücken von **R** verändert werden. Die Anzahl verfügbarer Aktionen hängt dabei von der jeweiligen Form ab. Drücke **L**, um die Form zu zerstören und **B**, um das Luigisionsobjekt zu verlassen.



Kontakt mit einem Gegner verursacht einen Kampf. Springe auf den Gegner oder benutze den Hammer, um einen Präventivschlag auszuführen. Immer wenn ein Gegner von hinten angreift, beginnen Mario oder Luigi den Kampf auf dem Rücken!



Kampfbildschirm



1 Kommando-Blöcke



Sprung

Springe auf einen Gegner, um ihm Schaden zuzufügen.



Hammer

Triff einen Gegner, um ihm Schaden zuzufügen.



Flucht

Flüchte aus dem Kampf.



Item

Benutze Items (siehe S. 16).



Paar-Attacken (siehe S. 11)

Mario und Luigi vereinen ihre Kräfte, um eine mächtige Attacke durchzuführen. Paar-Attacken werden meistens in der Wachwelt benutzt.



Traum-Attacken
(siehe S. 11)

Mario und Traum-Luigi vereinen ihre Kräfte, um eine mächtige Attacke durchzuführen. Traum-

Attacken sind nur in der Traumwelt möglich.

2 KP  und BP 





BP (Brüderpunkte) sind nötig, um Paar-Attacken und Traum-Attacken zu starten.

Rückgewinnung von KP und BP

KP und BP können durch verschiedene Items und in Läden zurückgewonnen werden.

Auswahl von Kommando-Blöcken

Wenn Luigi oder Mario am Zug sind, wähle einen Kommando-Block und führe die Handlung durch Drücken des entsprechenden Action-Knopfs durch.

Auswahl des Kommando-Blocks	
Action-Knopf (Mario)	
Action-Knopf (Luigi)	
Auswahl abbrechen	

Bonusaufgaben

Erhöhe die Anzahl deiner Punkte, indem du Aufgaben erfüllst, wie z.B. zu gewinnen, ohne Schaden zu nehmen. Wenn du eine bestimmte Anzahl von Punkten erreicht hast, erhältst du Items. Gehe zu „Sammlung“ im Menü, um deinen Punktestand zu erfahren und festzustellen, welche Bonusaufgaben du erfüllt hast.

Verlust aller KP...

Wenn Marios und Luigis KP auf 0 sinken, sind sie geschlagen, aber du kannst es immer wieder von neuem versuchen! Wenn du es im Leichten Modus noch einmal versuchst, werden Mario und Luigi zeitweilig stärker und das Besiegen von Gegnern ist dann einfacher.



- ◆ „Leichter Modus“ endet nachdem der Kampf abgeschlossen ist.

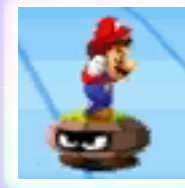
10 Angreifen und Ausweichen

Durch gutes Timing kannst du deine Trefferquote erhöhen und gegnerische Attacken abwehren!

Angreifen

Sprung

Drücke den jeweiligen Action-Knopf unmittelbar vor Landung bei einer Sprung-Attacke, um eine weitere durchführen zu können.



Hammer

Drücke den Action-Knopf, wenn du einen Blitz siehst, um besonders großen Schaden zuzufügen.



Ausweichen

Drücke während des gegnerischen Angriffs rechtzeitig den Action-Knopf, um auszuweichen.



Konter

Richtiges Timing ermöglicht es, gegnerischen Angriffen auszuweichen und den Gegner mit einem Gegenangriff zu treffen.

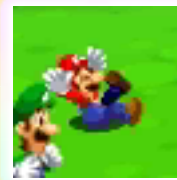


Status-Effekte

Einige gegnerischen Attacken beeinträchtigen Marios und/oder Luigis Status, z.B. verhindern, dass sie sich bewegen können. Status-Effekte verschwinden entweder nach einer gewissen Zeit oder sobald du Items oder Ordenseffekte verwendest (siehe S. 12).

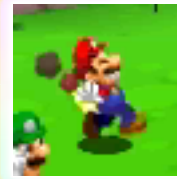
Am Boden

Mario/Luigi ist handlungsunfähig bis er entweder am Zug ist oder angegriffen wird.



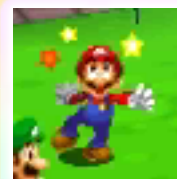
Feuer

Mario/Luigi ist handlungsunfähig und erhält von Zeit zu Zeit Schaden.



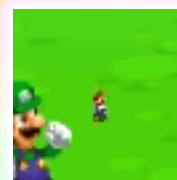
Schwindlig

Mario/Luigi wird schwindlig und handlungsunfähig.




Mini

Mario/Luigi schrumpft, was seine Verteidigungs- und Angriffskraft vermindert. Gleichzeitig sind einige Attacken nicht möglich.





11 Spezialangriff

Mario und Luigi lernen eine neue Paar-Attacke, wenn sie zehn Attacken-Fragmente  in einer bestimmten Gegend sammeln. Nutze BP, um den Angriff durchzuführen und greife dann z.B. alle Gegner an oder füge massiven Schaden zu.

Paar-Attacken

Werden hauptsächlich in der Wachwelt benutzt.

Roter Panzer 3D und Grüner Panzer 3D

Kicke einen Schildkrötenpanzer in Richtung Gegner hin und her, um Schaden



zuzufügen. Kicke mit (A) für Mario und (B) für Luigi.

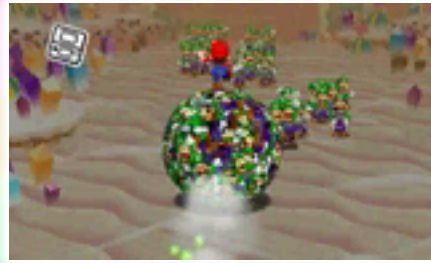
- ◆ Es gibt noch weitere Paar-Attacken. Um sie zu üben oder ihre Steuerung zu sehen, wähle MENÜ und dann TIPPS.
- ◆ Es gibt auch einige Paar-Attacken, die während des Riesenkampfes (siehe S.14) benutzt werden können.

Traum-Attacken

In der Traumwelt möglich.

Traum-Kugel

Füge deinen
Gegnern
Schaden zu
durch eine
Kugel, die aus
Traum-Luigis



besteht! Neige das Nintendo 3DS-
System, um die Kugel zu steuern.

- ◆ Es gibt noch weitere Traum-
Attacken. Um sie zu üben oder
ihre Steuerung zu sehen, wähle
MENÜ und dann TIPPS.

Neige das System, um zu kämpfen!

Eine Reihe von Angriffen und Brüder-Finishes erfordern das Nintendo 3DS-System zu bewegen. Befolge die Anweisungen auf dem Bildschirm.

Diese Software erfordert eine Bewegung des Nintendo 3DS-Systems während du spielst. Stelle sicher, dass du ausreichend Platz hast und das System zu jeder Zeit fest in beiden Händen hältst. Ansonsten kann es zu Verletzungen und/oder Beschädigungen an Objekten in deiner Umgebung kommen.

12 Orden

Greife Gegner an, um die Ordenleiste zu füllen und Ordenseffekte anzusammeln. Gebrauche die Ordenseffekte, um KP wiederherzustellen, Gegnern Schaden zuzufügen und zu vielem mehr!



1 Ordenleiste

Mario füllt die Leiste in Rot. Luigi füllt sie in Grün.

2 Gesammelte Ordenseffekte

3 Orden wechseln

4 Beschreibung der Ordenseffekte

Gebrauch von Ordenseffekten

Berühre einen aufgeladenen Ordenseffekt zweimal auf dem Touchscreen, um ihn zu benutzen. Du kannst dann einen Kommando-Block wie sonst auch gebrauchen.



Wechsel von Orden

Um Orden zu wechseln, berühre das „Orden wechseln“-Symbol und drücke dann **R** für Mario oder **L** für Luigi. Der Ordenseffekt ändert sich je nach Kombination der Orden.



13 Level-Aufstieg

Du gewinnst Erfahrungspunkte (ERF.) und Münzen (siehe S. 15), wenn du Gegner besiegst. Wenn Mario und Luigi eine bestimmte Anzahl von ERF. erhalten, steigen sie im Level auf, was ihre Eigenschaftswerte verbessert.

Bonus-Punkte

Wähle eine Eigenschaft aus, um das Bonusrad zu starten. Halte es mit dem Action-Knopf an, um die entsprechende Anzahl von Punkten zu gewinnen.



Rangbonus

Wenn du bestimmte Level erreichst, kannst du einen Rangbonus auswählen.

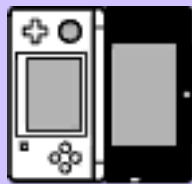


Ausrüstungs- slot +1	Erhöht die Anzahl der Slots (siehe S. 16) für Extras um einen weiteren.
Orden- lager +1	Erhöht die Anzahl der Ordens- effekte, die angesammelt werden können, um einen weiteren.
Schneller Level-Aufstieg	Erhalte 20% mehr ERF.

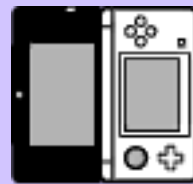
◆ Weitere Rangboni sind erhältlich!

14 Riesenkampf

An bestimmten Stellen des Abenteuers wirst du als riesiger Traum-Luigi kämpfen, was erfordert, dass du das Nintendo 3DS-System vertikal hältst. Um die Hand zu wechseln mit der du hauptsächlich spielst, verändere die Einstellungen für die dominante Hand in den Optionen.



Dominante
Hand auf
„links“
eingestellt



Dominante
Hand auf
„rechts“
eingestellt

Grundlegendes zum Kampf

Gebrauche den Touchpen und folge den Anweisungen auf dem Bildschirm. Wenn Traum-Luigi am Zug ist, berühre ein Kommando-Symbol.



1 KP des Gegners

2 Kommando-Symbole



Sprung

Springe auf den Gegner, um ihm Schaden zuzufügen.



Hammer

Schlage auf den Gegner ein, um ihm Schaden zuzufügen.



Paar-Attacke

Vereine deine Kräfte mit Mario, um eine Paar-Attacke zu starten.

◆ Du kannst keine zwei Paar-Attacken in Folge durchführen.

3 Traum-Luigis KP

Brüder-Finish

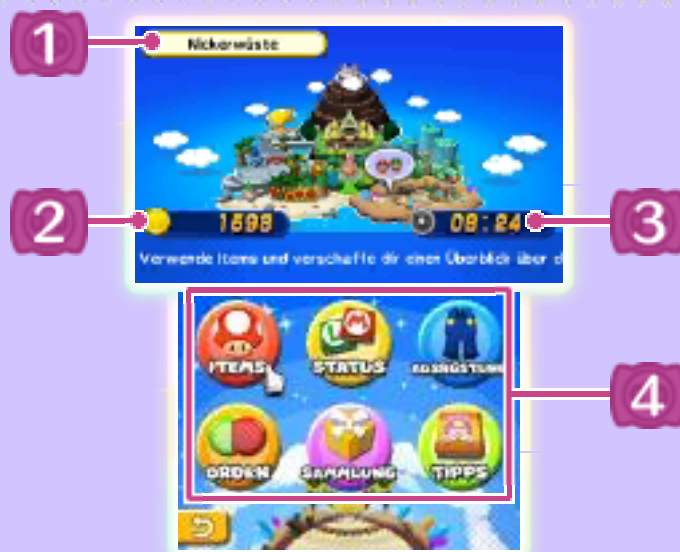
Wenn die gegnerischen KP niedrig sind, kannst du ein Brüder-Finish anwenden. Neige das System, um den Gegner anzuvisieren. Sobald du ihn im Ziel hast, wird ihm Mario mit einem gigantischen Stern den Gadenstoß versetzen.



Markierung

Hier kannst du Items gebrauchen,
Ausrüstung wechseln (siehe S. 16),
Tipps anschauen und vieles mehr
tun.

Menübildschirm



1 Dein gegenwärtiger
Aufenthaltsort

2 Gesammelte Münzen

Gebrauche diese, wenn du
einkaufen gehst!

3 Gespielte Zeit

4 Menü

Items	Items ansehen und gebrauchen.
Status	Überprüfen von Eigenschaftswerten und Zustand von Mario und Luigi.
Ausrüstung	Ausrüstung wechseln.
Orden	Wechsel der Orden Marios und Luigis.
Sammlung	Überprüfen deiner wichtigen Items, Informationen über abgeschlossene Bonus-Aufgaben, etc.
Tipps	Überprüfen deines gegenwärtigen Ziels und deines Fortschritts, Üben von Attacken, etc.

Items



Pilz

Stellt die KP eines Bruders wieder her.



Nuss

Stellt die KP beider Brüder wieder her.



Sirup

Stellt die BP eines Bruders wieder her.



Bonbon

Stellt die KP und BP eines Bruders wieder her.



1-Up-Pilz

Belebt einen ausgeknockten Bruder.



Bohne

Erhöht einen Eigenschaftswert eines Bruders um einen Punkt.



Weitere

Es gibt auch Items, die den Zustand verbessern, Gegner immobilisieren, einen Angriff auf schwer zugängliche Gegner ermöglichen und vieles mehr.

Ausrüstung



Stiefel

Erhöht die Stärke der Sprung-
Attacke.



Hämmer

Erhöht die Stärke der Hammer-
Attacke.



Bekleidung

Diese verbessert die Verteidigung.



Handschuhe

Diese verbessern Fähigkeiten.



Schmuck

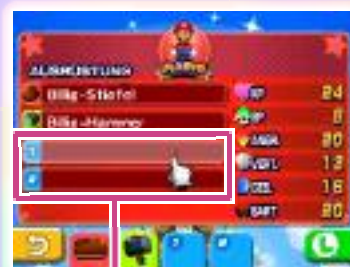
Dieser verbessert Fähigkeiten.

- ◆ Es gibt noch weitere Ausrüstung
zu finden, die Spezialeffekte
besitzt!

Slots für Extras

Slots ermöglichen
es dir, dich mit
Bekleidung,
Handschuhen und
Schmuck
zu versehen.

Sobald du im Rang
aufsteigst, kannst
du die Anzahl der
Slots bis zu einem Maximum von drei
(bei Ausrüstungslot +1)



Slots für
Extras

vergrößern.



Steige auf!

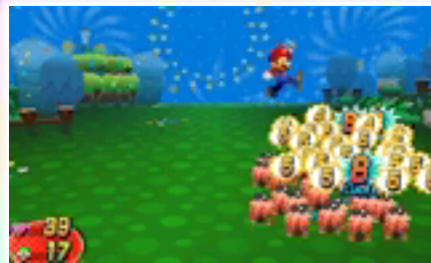
Um Gegner leichter zu besiegen, musst du Mario und Luigi trainieren, indem du selbst Kämpfe suchst und dadurch Level aufsteigst.

Rüste aus!

Das reine Sammeln von Ausrüstung wird dir nicht helfen! Benutze sie, um deine Fähigkeiten zu verbessern, indem du unter „Ausrüstung“ im Menü nachsiehst.

Greife immer zuerst an!

Benutze präventive Attacken, um einen Vorteil zu erlangen.



Flüchte, wenn es schlecht für dich aussieht!

Wenn es so aussieht, als ob du dabei bist, einen Kampf zu verlieren, hab' keine Angst, die Flucht zu ergreifen.

- ◆ Bei manchen Kämpfen kannst du nicht fliehen.

Gebrauche Sprung und Hammer effektiv!

Gebrauche Sprung oder Hammer entsprechend dem Zustand oder der Art des Gegners. Springe auf schwebende Gegner, aber gebrauch den Hammer gegen stachelige oder flammende Gegner.

Gebrauche die Ordenseffekte mit Bedacht!

Falls du die Ordenleiste weiter benutzt, obwohl zwei Ordenseffekte schon völlig aufgeladen sind, verlierst du den Effekt links außen. Stelle sicher, dass du die Ordenseffekte gebrauchst, sobald die Ordenleiste gefüllt ist.



18 Kontaktinformationen

Informationen zu Produkten findest du auf der Nintendo-Website unter: www.nintendo.com

Technische Hilfe und Problemlösungen findest du in der Bedienungsanleitung deines Nintendo 3DS-Systems oder unter: support.nintendo.com