

1 Informações Importantes

## Informações Básicas

2 Partilhar Informações

3 Controlo Parental

## Introdução

4 História e Personagens

5 Primeiros Passos

6 Guardar e Apagar Dados

## Como Jogar

7 Controlos

8 Copiar Habilidades

## Modo de História

9 Ecrãs do Mapa

10 O Jogo

11 Ecrã de Jogo

12 Elementos das Etapas

13 Itens

14 Outros Itens

## Minijogos

15 Kirby Fighters

16 Lutar Com Amigos

17 Dedede's Drum Dash

## StreetPass

18 StreetPass

## Assistência Técnica

19 Informações de Contacto

Leia este manual com atenção antes de utilizar a aplicação. Se a aplicação se destinar a ser utilizada por crianças pequenas, o manual deverá ser-lhes lido e explicado por um adulto.



Leia também o manual de instruções da sua Consola Nintendo 3DS, pois este contém informações importantes que o ajudarão a usufruir desta aplicação.

- ◆ Salvo indicado em contrário, todas as referências a "Nintendo 3DS" neste manual referem-se às Consolas Nintendo 3DS™ e Nintendo 3DS™ XL.

### Informações sobre Saúde e Segurança

#### IMPORTANTE

Pode consultar informações importantes sobre a sua saúde e segurança, acedendo à aplicação Informações sobre Saúde e Segurança a partir do Menu HOME.

Para aceder a esta aplicação, toque no símbolo  no Menu HOME. Em seguida, toque em ABRIR e leia atentamente o conteúdo de todas as secções. Quando terminar, prima  HOME para regressar ao Menu HOME.

Antes de utilizar aplicações da Nintendo 3DS, deverá ler na íntegra o manual de instruções da consola, prestando especial atenção às Informações sobre Saúde e Segurança.

Para obter informações sobre as precauções a ter relativamente à comunicação sem fios ou à jogabilidade online, consulte a secção "Informações sobre Saúde e Segurança" no manual de instruções da consola.

### Seleção de Idioma

O idioma da aplicação dependerá daquele que estiver definido na consola. Este título suporta cinco idiomas diferentes: inglês, alemão, francês, espanhol e italiano. Se o idioma da sua Consola Nintendo 3DS já estiver configurado para um destes, será esse mesmo idioma que aparecerá na aplicação. Se a sua Consola Nintendo 3DS estiver configurada para outro idioma, aquele que aparecerá na aplicação será, por predefinição, o inglês. Para obter instruções sobre como alterar o idioma da consola, consulte o manual eletrónico das Definições da Consola.

### Classificação Etária

Para obter informações sobre a classificação etária desta e de outras aplicações, consulte a página web

de referência sobre o sistema de classificação etária da sua região:

PEGI (Europa):  
[www.pegi.info](http://www.pegi.info)

USK (Alemanha):  
[www.usk.de](http://www.usk.de)

Classification Operations Branch  
(Austrália):  
[www.classification.gov.au](http://www.classification.gov.au)

OFLC (Nova Zelândia):  
[www.censorship.govt.nz](http://www.censorship.govt.nz)

### Advertências

Esta aplicação (incluindo todo e qualquer conteúdo digital ou documentação que descarregue para utilizar com a aplicação em causa) é licenciada pela Nintendo apenas para utilização pessoal e não comercial com a sua Consola Nintendo 3DS. A utilização de quaisquer serviços online desta aplicação está sujeita ao Contrato de Utilização dos Serviços e Política de Privacidade da Nintendo 3DS, que inclui o Código de Conduta da Nintendo 3DS.

A reprodução ou utilização não autorizada é proibida.

Esta aplicação dispõe de medidas de proteção técnica para impedir a cópia ou a reprodução de conteúdos.

Nem a sua Consola Nintendo 3DS nem esta aplicação foram

concebidas para utilização com dispositivos ou aplicações não autorizados, existentes ou futuros, que permitam efetuar modificações técnicas da Consola Nintendo 3DS ou das suas aplicações, nem para utilização com qualquer dispositivo não autorizado que possa ser utilizado em conjunção com a sua Consola Nintendo 3DS.

Após a atualização da Nintendo 3DS ou das suas aplicações, quaisquer dispositivos ou aplicações não autorizados, existentes ou futuros, que permitam efetuar modificações técnicas da Consola Nintendo 3DS ou das suas aplicações, ou qualquer dispositivo não autorizado que possa ser utilizado em conjunção com a sua Consola Nintendo 3DS podem fazer com que a sua Consola Nintendo 3DS deixe de funcionar permanentemente e causar a eliminação de conteúdos.

Esta aplicação, o respetivo manual de instruções e quaisquer outros textos que a acompanhem estão protegidos por leis de propriedade intelectual nacionais e internacionais.

©2014 HAL Laboratory, Inc. /  
Nintendo Co., Ltd.

Trademarks are property of their respective owners. Nintendo 3DS is a trademark of Nintendo.

CTR-P-BALP-00

Os conteúdos criados por utilizadores podem ser mensagens, personagens Mii, imagens, fotos, vídeos, ficheiros áudio, padrões QR Code, etc.

### Trocar Conteúdos

A seguir, são apresentadas precauções gerais relativas à troca de conteúdos com outros utilizadores. O tipo de conteúdos que se podem trocar dependerá de cada aplicação.

- Os conteúdos carregados podem ser vistos por outros utilizadores. Também podem ser copiados, modificados e redistribuídos por terceiros.  
Tenha em atenção que, uma vez enviados, não é possível apagar estes conteúdos ou limitar a sua utilização.
- Quaisquer conteúdos carregados podem ser removidos sem aviso prévio. A Nintendo pode também remover ou ocultar conteúdos que considere inapropriados.
- Precauções a ter quando criar e carregar conteúdos...
  - Não inclua qualquer informação que possa ser utilizada para o identificar a si ou a terceiros, como, por exemplo, o nome, o endereço de e-mail, a morada ou



o número de telefone.

- Não inclua nada que possa ser considerado danoso ou ofensivo por terceiros, ou que cause desconforto.
- Não infrinja os direitos dos outros. Não utilize conteúdos de terceiros ou que exibam fotos, imagens e vídeos de terceiros sem a sua permissão.
- Não inclua conteúdos ilegais ou que promovam atividades ilegais.
- Não inclua quaisquer conteúdos que violem a moralidade pública.

Algumas funcionalidades desta aplicação podem ser restringidas através das opções do Controlo Parental enumeradas abaixo.

◆ Para mais informações sobre o Controlo Parental, consulte o manual de instruções da consola.

### ● StreetPass

Restringe o envio e/ou a receção de Keychains (Porta-chaves) (pág. 13), a troca de informações sobre classificações e a melhoria de itens Assist Star (Estrela de Assistência) (pág. 14) através do StreetPass™.



Guia o Kirby na sua mais recente aventura através de Floralia. King Dedede foi raptado por Taranza e cabe-te a ti salvá-lo! Avança pelo jogo, derrotando inimigos e evitando quaisquer armadilhas e perigos que encontres pelo caminho.

### ★ Kirby

O nosso herói é capaz de engolir quase tudo! Utiliza as tuas Copy Abilities (Habilidades Copiadas) (pág. 8) como um auxílio nesta tua aventura por Floralia.



### ★ King Dedede

O autoproclamado Rei de Dream Land e o arquirrival de Kirby. Será que ele tem um papel a desempenhar?





## ★ Taranza

Apareceu do nada e levou consigo o King Dedede. Até agora, muito pouco se sabe sobre ele ou quais os seus motivos para raptar o Rei.



## 5 Primeiros Passos

Quando iniciares o jogo pela primeira vez, ser-te-á pedido para configurares as definições StreetPass (pág. 18) da aplicação. Após a primeira vez, sempre que iniciares o jogo entrarás diretamente para o ecrã de título. Prime **(A)** para avançares para o ecrã de seleção de ficheiro.



### ★ Controlos do Menu

Navegação no Menu	+ / ○
Confirmar	(A)
Cancelar	(B)

- ◆ Também poderás selecionar opções de menu utilizando o ecrã tátil.



### Ecrã de Seleção de Ficheiro

Seleciona um ficheiro vazio para dares início a um novo jogo ou seleciona um ficheiro de gravação já utilizado para continuares um jogo anterior. Após a seleção de um ficheiro, avançarás até ao ecrã de seleção de modo.



## Ecrã de Seleção de Modo

Aqui podes seleccionar o modo de jogo ou as opções de menu. À medida que progrides no jogo, ficarão disponíveis mais modos de jogo e opções.



- ◆ ● será apresentado no símbolo do Story Mode (Modo de História) caso tenhas recebido dados via StreetPass.

## Modo de História (págs. 9-14)

Embarca numa aventura pelos vários níveis e etapas (pág. 10) de Floralia.

★ Kirby Fighters (Lutadores Kirby) (págs. 15-16)

Luta na pele de Kirby e contra ele numa das suas variadas aparências. Desafia o CPU, ou utiliza o Modo de Jogo Local ou o Modo Download, para entreres numa batalha com até três outros jogadores.

★ Dedede's Drum Dash (Corrida de Tambores do Dedede) (pág. 17)

Neste animado jogo, salta de tambor em tambor ao ritmo da música para avançares até à próxima etapa.

★ Outros



Visualiza os Keychains (Porta-chaves) que colecionaste em Keychain Collection (Coleção de Porta-chaves) (pág. 13).



Visualiza as sequências cinematográficas e os créditos desbloqueados em Theatre (Teatro).



Apaga dados guardados (pág. 6).








## Guardar Dados

O teu jogo, incluindo quaisquer Sun Stones (Pedras Solares) (pág. 9) colecionadas, será gravado automaticamente sempre que completares uma etapa.

- ◆ Caso abandones o jogo, o número de vidas que te restam, o número de estrelas colecionadas e qualquer Copy Ability (Habilidade Copiada) ou Assist Star (Estrela de Assistência) que possuas não serão gravadas.



## Apagar Dados

Seleciona  no ecrã de seleção de modo para apagares os dados guardados.

- ◆ **Uma vez apagados os dados não poderão ser recuperados, por isso tem cuidado.**

- Durante o processo de gravação, não reinicie ou desligue a consola, nem retire o cartão de jogo ou o Cartão SD. Tenha cuidado para não deixar entrar sujidade nos terminais. Qualquer uma destas ações poderá resultar numa perda de dados irreversível.
- Não utilize acessórios ou aplicações externas para modificar os seus dados de gravação, o que poderá impossibilitar a progressão ou levar à perda de dados de gravação. Qualquer modificação será irreversível, portanto tenha cuidado.



Podes controlar Kirby utilizando  ou .

Andar



Correr

Toque duplo em  ou 

Agachar



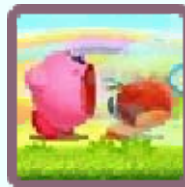
Saltar



Inalar



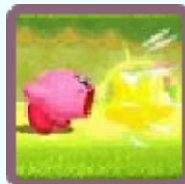
Kirby armazenará inimigos e blocos inalados no interior da sua boca.



## Cuspir

Prime **B** (quando tiveres inalado um inimigo ou um bloco)

Dispara uma Bullet Star (Bala de Estrela).



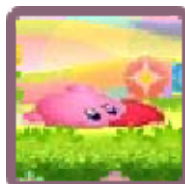
## Engolir

Prime **+** (quando tiveres inalado um inimigo ou um bloco)

Engole determinados inimigos para copiares as suas habilidades (pág. 8).

## Deslizar

**+** + **A**



## Planar

Mantém premido ou toca **A** repetidamente quando estiveres no ar

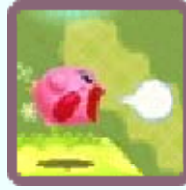
Inala um pouco de ar, o que te permitirá planar pelo ar.



Disparar Air Bullet (Bala de Ar)

Prime **B** (enquanto planares)


Cospe uma bala de ar. Se o fizeres, deixarás de planar.



Largar Habilidade Copiada Atual

**X** / Toca em DROP ABILITY (largar habilidade)

Utilizar Assist Star (Estrela de Assistência) (pág. 14)

**Y** / Toca em  (o item no interior da Estrela de Assistência pode variar)

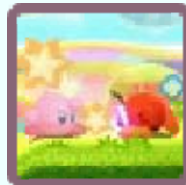
Atirar Item Transportado (pág. 14)

**B**

Proteger

**L** / **R**

Protege-te da maioria dos ataques inimigos.



## Esquivar/Esquivar no Ar

L / R + + (no solo)  
L / R (enquanto saltas)

Rodopia para evitares ataques inimigos.



## Nadar

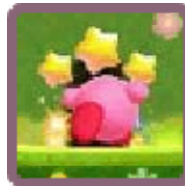
+ + A (enquanto debaixo de água)

## Disparar Pistola de Água

B (enquanto debaixo de água)

## Entrar Por Uma Porta

+



## Subir/Descer Escada

+ / +



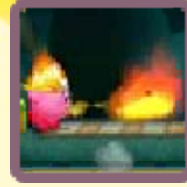
## Abrir Baú de Tesouro

+





Engole determinados inimigos para copiáres as suas habilidades. Utiliza estas habilidades para derrotáres outros inimigos e para ultrapassáres alguns tipos de obstáculos.



- ◆ Também podes obter habilidades a partir de Copy Essences (Essências de Cópia) (pág. 13).

Podes consultar uma lista de controlos detalhada para a tua habilidade atual no ecrã de pausa (pág. 10).





## Largar Habilidade Copiada Atual

Prime (X) ou toca em DROP ABILITY (largar habilidade) no ecrã de título para descartares a tua habilidade atual. As habilidades descartadas serão ejetadas como estrelas. Podes inalar estas estrelas novamente e copiar as suas habilidades, desde que consigas capturá-las antes que desapareçam.



- ◆ Após sofreres uma determinada quantidade de danos, poderás perder a tua habilidade atual.



## Roleta de Habilidades


Se engolires dois ou mais inimigos com habilidades diferentes em simultâneo, a habilidade ativada será determinada por uma roleta. Prime (A) ou (B) para parares a roleta.

## Hypernova

Agarra o  
Miracle Fruit  
(Fruto  
Milagroso)  
(pág. 13)



para obteres a habilidade Hypernova. Esta habilidade aumentará o teu poder de inalação, permitindo-te inalar objetos de maiores dimensões, assim como mover determinados objetos pesados. Quaisquer itens de grandes dimensões que te sejam atirados por inimigos poderão ser inalados e depois disparados na sua direção.

- ◆ Utiliza  para te movimentares enquanto inalas.
- ◆ Enquanto estiveres a utilizar a habilidade Hypernova, não conseguirás copiar as habilidades dos inimigos.
- ◆ Após finalizares uma etapa, perderás a habilidade Hypernova e a tua habilidade anterior será restaurada.

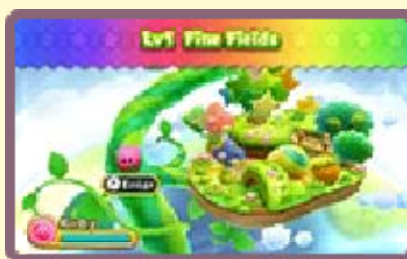


Seleciona o nível e, de seguida, a etapa que pretendes jogar. Cada nível tem um determinado número de etapas e uma etapa final com um boss. Derrota o boss para poderes aceder ao nível seguinte no mapa.



### Ecrã World Map (Mapa-múndi)

Seleciona um nível para avançares para o ecrã do mapa de níveis.



### Ecrã do Mapa de Níveis

Seleciona uma etapa para avançares para o ecrã de jogo (pág. 11).



1 Sun Stones (Pedras Solares) colecionadas/Total de Pedras Solares existentes no nível atual

2 Total de Pedras Solares existentes na etapa

As Pedras Solares que ainda não tiveres colecionado permanecerão com uma cor cinzenta.

3 Keychain Collection (Coleção de Porta-chaves)

4 Sun Stone Collection (Coleção de Pedras Solares)

Toca neste símbolo para visualizares a tua coleção de Pedras Solares.

## Pedras Solares

Encontram-se escondidas ao longo das etapas.



Coleciona um determinado número destas pedras para desbloqueares a etapa final com um boss. Continua a colecionar tantas quanto conseguires encontrar para desbloqueares etapas adicionais.



Avança ao longo de cada etapa derrotando quaisquer inimigos que



encontres pelo caminho. Alguns obstáculos só podem ser contornados se te movimentares entre a imagem em primeiro plano e a imagem em segundo plano, por isso mantém-te atento a quaisquer Estrelas de Transporte Espacial 3D!



### ★ Estrelas de Transporte Espacial 3D

Salta para estas estrelas para vijares entre a imagem em primeiro plano e a imagem em



segundo plano. As estrelas com um centro cor de laranja podem ser utilizadas para viajar para trás e para a frente, mas as estrelas totalmente amarelas não te oferecem a possibilidade de regressar, por isso tem cuidado!



## Completar Etapas

Entra na porta localizada no fim de cada etapa para a passares e dares início ao Goal Game (Jogo de Objetivos).



## ★ Jogo de Objetivos

Prime **(A)** para parares o indicador de potência.

Tenta pará-lo quando este

estiver o mais cheio possível - quanto mais cheio estiver, mais longe Kirby voará. Os itens que irás receber (pág. 13) dependerão da distância a que Kirby voar.



## Perder Vidas e Fim do Jogo

Perderás uma vida e voltarás ao ponto de restauro anterior se a tua barra de vida (pág. 11) se esvaziar por completo ou caso caias num buraco. Se perderes todas as vidas, o jogo terminará.



## Ecrã de Pausa

Prime **START**

ou toca em  
**PAUSE**

(Pausa) no  
ecrã tátil para

acederes ao menu de pausa.  
Neste menu poderás visualizar  
uma lista de controlos para a  
tua Copy Ability (Habilidade  
Copiada) atual ou poderás  
abandonar a etapa em que te  
encontras.



## Sobre o Ecrã de Jogo



### 1 Barra de vida

Diminui à medida que sofres danos causados por inimigos ou outros perigos.

### 2 Copy Ability (Habilidade Copiada) Atual

### 3 Vidas restantes

### 4 Número de estrelas colecionadas (pág. 13)

### 5 Sun Stones (Pedras Solares) na etapa atual

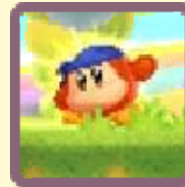
## 6 Star Assist (Estrela de Assistência) atual (pág. 14)

Toca neste símbolo para utilizares o item no seu interior.

- ◆ Só podes ter na tua posse uma Estrela de Assistência de cada vez.




Aparece em certos locais e atira uma Estrela de Assistência na tua direção.



Se o StreetPass estiver ativo, as seguintes alterações ocorrerão no jogo:

### Melhoria de Item

Se passares perto de outro utilizador StreetPass com a mesma aplicação, o item revitalizante no interior da Estrela de Assistência será melhorado na próxima vez que encontrares o Bandana Waddle Dee quando jogares uma etapa marcada com .

### Receber Keychains (Porta-chaves)

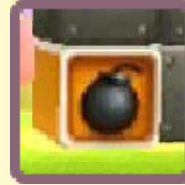
Se passares perto de outro utilizador StreetPass com a mesma aplicação, receberás uma cópia de

um dos seus Keychains  
(Porta-chaves) na próxima vez que  
encontrares o Bandana Waddle  
Dee durante uma etapa marcada  
com ● .



### ★ Bloco Bomba

Destrói este bloco e ele explodirá, sendo que esse efeito se espalha a outras coisas que estejam nas suas redondezas.



### ★ Manípulo

Toca ou acerta num destes manípulos para o ativares. A ativação pode ter vários resultados, como abrir portões fechados nas proximidades.



### ★ Canhão

Acende o rasteiro utilizando a Habilidade de Fogo, ou outro movimento com fogo, e depois salta para dentro do canhão!




### ★ Estrela de Transporte Espacial

Utiliza-as para viajar para novas áreas.






## Elementos Especiais das Etapas

Quando  for apresentado, podes inclinar a tua consola para que alguns componentes das etapas se movam.



- ◆ Se o movimento de um elemento da etapa não aparenta estar adequadamente alinhado com a inclinação da tua consola, mantém a consola direita e toca em .

Certifique-se de que dispõe de espaço suficiente em seu redor e de que segura a consola firmemente com as duas mãos enquanto joga. O incumprimento destas recomendações poderá provocar lesões ou danos materiais.

Podes encontrar muito mais elementos de etapas no jogo!



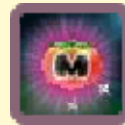
## ★ Comida

Repõe alguma energia na tua barra de vida.



## ★ Maxim Tomato (Tomate Máximo)

Repõe totalmente a energia na tua barra de vida.



## ★ Point Star (Estrela de Pontos)

Coleciona 100 estrelas para ganhares uma vida extra. O número de estrelas que recibes depende da cor da Estrela de Pontos colecionada.



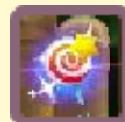
## ★ 1-UP (Vida Adicional)

Obténs uma vida adicional.



## ★ Doce da Invencibilidade

Não sofrerás quaisquer danos durante um curto período de tempo.





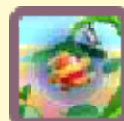
★ Copy Essence (Essência de Cópia)

Obténs a habilidade apresentada na Essência de Cópia.



★ Miracle Fruit (Fruto Milagroso)

Obténs a habilidade Hypernova.



★ Keychain/Rare Keychain (Porta-chaves/ Porta-chaves raro)

Se passares uma etapa com alguns destes porta-chaves na tua posse, estes serão adicionados à tua Keychain Collection (Coleção de Porta-chaves).



## Coleção de Porta-chaves

Visualiza e inspeciona de perto quaisquer Porta-



-chaves que tenhas colecionado ao longo da tua aventura. Também podes trocar três Play Coins (Moedas de Jogo) por um Porta-chaves.

- ◆ Podes trocar Moedas de Jogo por Porta-chaves cinco vezes por cada etapa. Completa uma etapa para poderes efetuar trocas novamente.
- ◆ Para obteres informações adicionais sobre Moedas de Jogo consulta o manual de instruções da consola.





## Assist Stars (Estrelas de Assistência)

Contêm um único item de reposição de energia.



## ★ Tomate Revitalizante

Estes podem ser encontrados no interior de Estrelas de Assistência.



Repõem automaticamente e na totalidade a energia da tua barra de vida caso esta se esvazie por completo.

- ◆ Toca no símbolo para repores na totalidade a energia da tua barra de vida.
- ◆ Se passares uma etapa sem utilizares este item, ele transformar-se-á num Tomate Máximo.

Se não conseguires derrotar um boss em quatro ou mais tentativas, Bandana Waddle Dee atirar-te-á um destes itens para te ajudar.

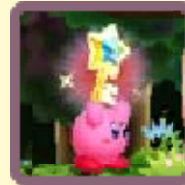


## Transportar Itens

Apanha estes itens e transporta-os.

## ★ Chave

Com as chaves podes abrir portas que se encontram fechadas.



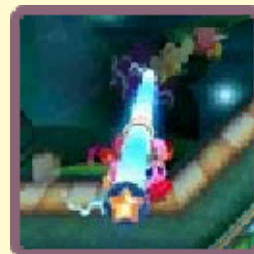
## ★ Bomba-relógio

Podes usá-la para rebentar alguns tipos de blocos. O temporizador iniciar-se-á assim que apanhes a bomba-relógio, portanto assegura-te de que te afastas o suficiente antes que a explosão ocorra.



## ★ Barra Laser 3D

Dispara um laser que se estende da imagem em primeiro plano até à imagem em segundo plano e vice-versa.



Utiliza este item para derrotares inimigos ou para ativares manípulos.

Há ainda mais itens para descobrires ao longo do jogo!



Luta utilizando Kirby em todas as suas aparências diferentes. Há três modos de jogo diferentes.



Single Player (Um Jogador)	Ganha sete batalhas no melhor tempo possível.
Multiplayer (Multijogador)	Luta contra os teus amigos (pág. 16).
Training (Treino)	Treina sozinho contra o CPU. Define a habilidade e a força dos teus adversários à medida que treinas para a batalha.

## ★ Player Settings (Definições de Jogador)

Aqui podes ajustar as definições de força e de habilidade dos lutadores que tu controlas e dos controlados pelo computador, para os modos Multijogador e de Treino.

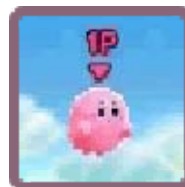


## ✿ Options Menu (Menu de Opções)

O criador do grupo pode premir (Y) no ecrã Player Settings (Definições de Jogador) para apresentar o Options Menu (Menu de Opções). Ajusta várias definições, como o rácio de aparecimento de itens ou a ativação de Ghost Kirby (Kirby Fantasma).

### Kirby Fantasma

Caso definas esta opção como ativa, mesmo que sejas derrotado poderás continuar a lutar como Kirby Fantasma. Ataca um Kirby adversário para voltares à vida!





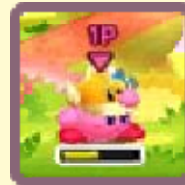
## Regras

Utiliza a tua Habilidade Copiada e quaisquer itens que apareçam à medida que lutas contra outros Kirbys. O último Kirby de pé será o vencedor.



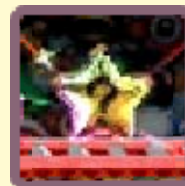
## ★ Proteção

Prime o botão de proteção e a barra de proteção será apresentada. Esta barra esvaziar-se-á à medida que a proteção é utilizada. Quando a barra se esvaziar por completo ficarás algo atordoado e incapaz de te movimentar por um curto período de tempo.



## ★ Action Star (Estrela de Ação)

Estas estrelas podem aparecer num curto espaço de tempo após o início da batalha.



Acerta-lhes e vê o que acontece!

- ◆ Poderão cair do céu alguns itens revitalizantes.
- ◆ Todos os teus adversários poderão adormecer.
- ◆ ...Ou poderá acontecer algo completamente diferente!







## Batalhas Kirby Fighters (Lutadores Kirby)

Podes lutar contra um máximo de três outros jogadores. Se cada jogador



tiver uma cópia da aplicação, podem lutar utilizando o Modo de Jogo Local. Caso contrário podem utilizar o Modo Download para lutarem uns contra os outros.



### ★ Do Que Vais Precisar:

- Uma Consola Nintendo 3DS por jogador;
- Pelo menos uma cópia da aplicação.



## Modo de Jogo Local

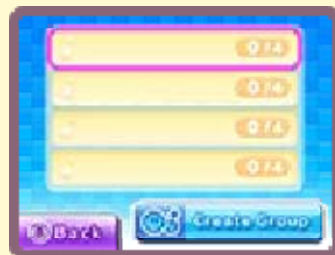


Cria um grupo e espera por outros jogadores ou junta-te a um grupo que já tenha sido criado.



## ★ Criar um Grupo

- 1 Selecciona KIRBY FIGHTERS (Lutadores Kirby) no ecrã de seleção de modo, de seguida selecciona MULTIPLAYER (Multijogador) e, por fim, CREATE GROUP (Criar Grupo).
- 2 Quando aparecerem no ecrã os nomes dos outros participantes, selecciona START (Iniciar).



## ★ Juntar-se a um Grupo

Selecciona KIRBY FIGHTERS no ecrã de seleção de modo, de seguida selecciona MULTIPLAYER (Multijogador) e, por fim, escolhe qual o grupo a que gostavas de te juntar.



## Modo Download )))

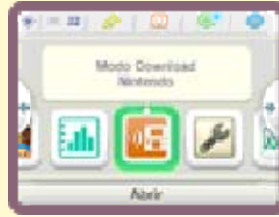
Junta-te a um grupo para começares a lutar.

- ◆ Quando utilizares a funcionalidade Modo Download, terás menos opções disponíveis.



## ★ Juntar-se a um Grupo

- 1 No Menu HOME, toca no símbolo do Modo Download e, de seguida, toca em ABRIR.



- 2 Toca no símbolo da Nintendo 3DS e depois toca no painel da aplicação desejada para iniciar o download.
  - 3 Espera pelo início do jogo.
- ◆ Pode ser necessário efetuar uma atualização da consola. Segue as instruções no ecrã para iniciar a atualização.

Se surgir uma mensagem durante a atualização da consola a indicar que não foi possível estabelecer ligação, procede à atualização da consola a partir da aplicação Definições da Consola.

Para mais informações sobre a atualização da consola, consulta o respetivo manual de instruções.

- ◆ Esta aplicação não entrará em Modo de Descanso enquanto utiliza o Modo Download, mesmo que a Consola Nintendo 3DS esteja fechada.



Salta com o King Dedede ao longo dos tambores rumo à meta no fim de cada etapa.



Para uma explicação detalhada sobre como jogar e sobre os controlos, seleciona TUTORIAL no ecrã de seleção de nível.






## Trocar Keychains (Porta-chaves) e Informações sobre Classificações (StreetPass)

Se passares perto de um utilizador StreetPass, trocarás automaticamente informações sobre classificações e receberás uma cópia de um Porta-chaves que este tenha colecionado, na próxima vez que encontrares Bandana Waddle Dee.

- ◆ A capacidade de trocar informações sobre classificações estará disponível após progredires até um determinado ponto do jogo.
- ◆ Para comunicar através desta funcionalidade, todos os jogadores deverão ativar o StreetPass para esta aplicação nas respetivas Consolas Nintendo 3DS.



## ★ Ativar e Desativar o StreetPass

Toca em  no ecrã de seleção de ficheiro para ativar/desativar as definições de StreetPass para esta aplicação.





Para informações sobre produtos,  
visite a página web da Nintendo em:  
[www.nintendo.com](http://www.nintendo.com)

Para assistência técnica e resolução  
de problemas, consulte o manual de  
instruções da sua Consola

Nintendo 3DS ou visite:  
[support.nintendo.com](http://support.nintendo.com)