

1 Здоровье и безопасность

Общая информация

2 Начало игры

3 Сохранение/удаление данных

Один игрок

4 Начало главы

5 Экран игры

6 Управление героем Pit

7 Проигрыш в главе

Несколько игроков

8 Далеко

9 Близко

10 Правила

Карты AR

11 Битва на картах AR

Прочие режимы

12 StreetPass

13 SpotPass

14 Хранилище/настройки

Сведения о поддержке

15 Как с нами связаться

Благодарим вас за то, что вы выбрали KID ICARUS™: UPRISING для Nintendo 3DS™.

Эта программа разработана для использования только с версией системы Nintendo 3DS, предназначенной для Европы и/или Австралии.



Пожалуйста, внимательно прочитайте это руководство, прежде чем вы начнете пользоваться этой программой. Если программой будут пользоваться маленькие дети, необходимо, чтобы это руководство им прочитал и объяснил взрослый.

Перед тем как начать пользоваться этой программой, ознакомьтесь также с руководством пользователя вашей системы Nintendo 3DS. Оно содержит важную информацию, которая поможет вам получить еще большее удовольствие от использования этой программы.

Информация о здоровье и безопасности

ВАЖНО

Важная информация о вашем здоровье и безопасности доступна в приложении Информация о здоровье и безопасности в меню HOME.

Чтобы открыть это приложение, коснитесь значка  в меню HOME, затем коснитесь ЗАПУСТИТЬ и внимательно прочитайте содержание каждого раздела. После того как вы закончите, нажмите кнопку , чтобы вернуться в меню HOME.

Перед тем как пользоваться программным обеспечением Nintendo 3DS, вы также должны внимательно прочитать руководство пользователя, особенно раздел «Информация о здоровье и безопасности».

Информацию о мерах предосторожности, связанных с общением в беспроводном режиме и игрой онлайн, см. в руководстве пользователя, раздел «Информация о здоровье и безопасности».

Выбор языка

Язык игры зависит от настроек языка системы. Эта программа поддерживает пять языков: английский, немецкий, французский, испанский и итальянский.

Если на вашей системе Nintendo 3DS выбран один из этих языков, игра будет отображаться на этом же языке.

Если на вашей системе Nintendo 3DS выбран другой язык, игра по умолчанию будет

отображаться на английском языке. Инструкции по изменению языка системы см. в разделе «Системные настройки» в руководстве пользователя.

Информация о возрастной категории

Информацию о возрастной категории этой и других программ см. на веб-сайте системы возрастных категорий вашего региона.

PEGI (Европа):
www.pegi.info

USK (Германия):
www.usk.de

COB (Австралия):
www.classification.gov.au

OFLC (Новая Зеландия):
www.censorship.govt.nz

Важная информация

Когда вы загружаете или используете эту программу (включая любой цифровой контент или документацию, которые вы загружаете или используете с этой программой) и платите установленную цену, вам предоставляется персональная, неисключительная, отзывная лицензия на пользование этой программой на системе Nintendo 3DS. Пользование этой программой регулируется

соглашением о пользовании сервисами Nintendo 3DS и политикой конфиденциальности, включающими кодекс поведения Nintendo 3DS.

За исключением случаев, непосредственно предусмотренных российским законодательством, несанкционированное воспроизведение или распространение запрещено. Ваша система Nintendo 3DS и эта программа не предназначены для использования с какими-либо неразрешенными устройствами и/или нелицензированными принадлежностями. Подобное использование может быть нелегальным, привести к аннулированию гарантии и являться нарушением ваших обязательств согласно соглашению о пользовании. Кроме этого, подобное использование может нанести ущерб вашему здоровью или здоровью других, а также стать причиной неисправностей и/или повреждений вашей системы Nintendo 3DS и сопутствующих сервисов. Nintendo (а также лицензиаты или дистрибьюторы Nintendo) не несут ответственности за какие-либо неисправности или убытки, связанные с использованием подобных устройств или нелицензированных

принадлежностей.

Эта программа, руководство или другие печатные материалы, прилагаемые к этой программе, защищены национальными и международными законами о защите интеллектуальной собственности. Предоставление этого документа в ваше распоряжение не дает вам каких-либо лицензий или прав собственности на эти материалы.

Nintendo уважает права интеллектуальной собственности других лиц, и мы просим поставщиков контента Nintendo 3DS поступать так же. В соответствии с Законом об авторском праве в цифровую эпоху США, Директивой по электронной коммерции на внутреннем рынке ЕС и соответствующим российским законодательством, мы оставляем за собой право, при соответствующих обстоятельствах и на собственное усмотрение, отзывать любые программы Nintendo 3DS, которые нарушают чьи-либо права интеллектуальной собственности. Если вы считаете, что ваши права интеллектуальной собственности нарушаются, посетите веб-сайт ippolicy.nintendo-europe.com, где вы можете ознакомиться с нашей политикой и своими правами.

Потребители из Австралии и Новой Зеландии могут посетить следующий веб-сайт:
support.nintendo.com

© 2012 Nintendo

© 2012 Sora Ltd.

Trademarks are property of their respective owners. Nintendo 3DS is a trademark of Nintendo. All rights reserved.



This product uses the LC Font by Sharp Corporation.

LCFONT, LC Font and the LC logo mark are trademarks of Sharp Corporation.

Powered by mobiclip

CTR-P-AKDP-EUR

Запустите игру. Когда появится начальный экран, коснитесь нижнего экрана.

Выбор файла сохранения

При первом запуске игры выберите пустой файл сохранения, затем подтвердите свое имя, день рождения и образ Mii™. Если файл сохранения уже создан, просто выберите его в меню.



Главное меню

Чтобы выбрать режим, в котором вы хотите играть, коснитесь его. Коснитесь значка 🗨️ для просмотра обучающих видео или значка 📷 AR, чтобы сражаться, используя карты AR игры KID ICARUS: UPRISING (см. стр. 11).



Обучающие видео

Главный герой
игры Pit и
богиня Palutena
объяснят вам,
как играть.



Дополнительную информацию
об игре вы найдете на
официальном веб-сайте:
www.kidicarus.ru


- Для подключения системы Nintendo 3DS к Интернету необходимо беспроводное подключение.
- В будущем официальный веб-сайт игры может быть закрыт без предупреждения.

Режим ожидания

Если вы закроете систему
Nintendo 3DS во время игры,
она перейдет в режим
ожидания, что позволит
значительно сократить расход
батареи. Чтобы возобновить
игру, снова откройте систему.
Эта функция недоступна в
многопользовательском режиме.




Сохранение данных

Ваш прогресс в игре автоматически сохраняется в файле сохранения. Во время сохранения в верхнем левом углу верхнего экрана появляется значок .

- Во время сохранения избегайте частого выключения и включения системы и не извлекайте игровую карту или карту SD. Не перезапускайте систему и не допускайте загрязнения контактов. Несоблюдение этих предосторожностей может привести к необратимой потере данных.
- Не используйте внешние устройства или программы для изменения сохраненных данных, так как это может привести к невозможности продолжить игру или к потере сохраненных данных. Любые изменения являются необратимыми, поэтому будьте осторожны.

Удаление данных

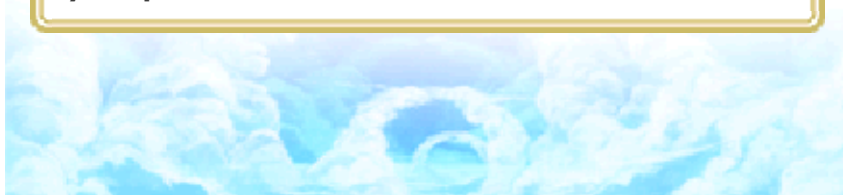
Чтобы удалить файл сохранения, выделите его на экране выбора файлов сохранения, нажмите и удерживайте  и следуйте

указаниям на нижнем экране.

Примечание. Удаляя данные, убедитесь, что вы выбрали нужный файл. **Удаленные данные невозможно восстановить, поэтому будьте осторожны.**

Удаление всех сохраненных данных

Чтобы удалить все сохраненные данные, сразу после запуска игры и исчезновения логотипа Nintendo 3DS, но до появления начального экрана, нажмите и удерживайте **Ⓐ+Ⓑ+ⓧ+Ⓨ**.



Move Out! (Вперед!)

В главном меню выберите SOLO (ОДИН ИГРОК) и коснитесь MOVE OUT! (ВПЕРЕД!), затем выберите главу и уровень сложности и начните игру.



Котел демона

Прежде чем начать главу, вы можете изменить ее интенсивность, бросив несколько сердец в котел демона. Чем выше интенсивность главы, тем она сложнее, но тем больше сердец и лучше награды вы получите за ее прохождение.



Сердца

Сердца можно получать различными способами, например, побеждая противников или разбирая оружие. С помощью сердец можно изменять интенсивность глав и покупать новое оружие.

Выбор снаряжения



Здесь можно выбрать оружие для прохождения главы и способности, дающие особые силы в игре.



После выбора оружия и способностей попрактикуйтесь в их использовании на тренировочном полигоне.


Алтарь оружия



За сердца здесь можно купить новое оружие или, объединив несколько видов оружия, создать более мощное (в этом случае вы лишитесь используемого оружия). Вы также можете разобрать ненужное оружие и получить за него сердца.

Запуск идолов



Положите яйцо  на чашу, отведите ее вниз и отпустите, чтобы запустить яйцо в небо, где оно



превратится в идола. Можно запускать одновременно несколько яиц.

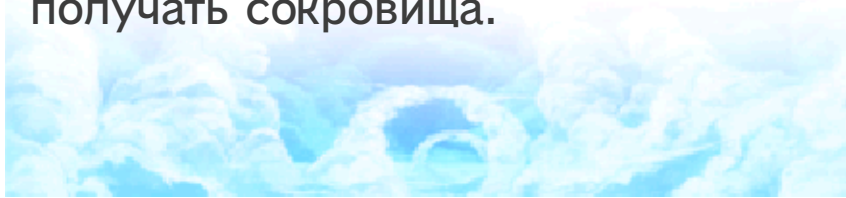
Вы будете получать яйца по мере прохождения игры, их можно также купить за игровые монетки, накопленные в вашей системе Nintendo 3DS.

Примечание. Дополнительную информацию об игровых монетках вы найдете в руководстве

пользователя системы
Nintendo 3DS.

Охота за сокровищами

За выполнение определенных
игровых условий вы будете
получать сокровища.



Воздушная битва



- 1** Индикатор жизни
Убывает, если Pit получает повреждения.
- 2** Количество очков
- 3** Указатель врага
Появляется над всеми противниками в пределах досягаемости оружия.
- 4** Прицел
Указывает направление, в котором атакует Pit.
- 5** Индикаторы особой атаки
Заполняются со временем. Если индикатор полный, коснитесь его, чтобы провести мощную атаку.

Примечание. Используются только в воздушных битвах.

6 Интенсивность (сложность)

Метка в левой части индикатора показывает текущий уровень сложности. Число справа — это количество сердец, которые вы бросили в котел демона (см. стр. 4). Если вы проиграете в этой главе, несколько сердец выпадут из котла и глава станет менее сложной.

7 Полученные сердца


Битва на земле


Некоторые индикаторы отличаются от тех, что используются в воздушных битвах.





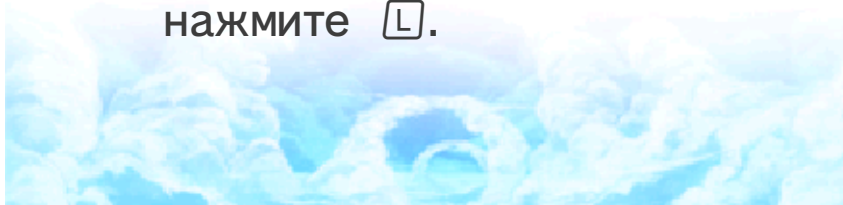
1 Указатель пути

Двигайтесь в этом направлении, чтобы пройти уровень.

 **2** Указатель предмета
Появляется над предметами,
которые можно собрать.

 **3** Палитра способностей
Коснитесь, чтобы
использовать любую
имеющуюся способность.

 **4** Предметы
Если у вас есть предмет,
который можно
использовать, например
граната, он будет показан
здесь. Для использования
нажмите .



Основные элементы управления

Движение



Перемещение прицела



Водите по сенсорному дисплею

Атака




- Атаковать можно также с помощью **A**, **B**, **Y** или **+**.
- Перемещать прицел также можно, нажав и удерживая **R** и используя **○**. Однако, в битвах на земле прицел можно перемещать по вертикали, только медленно двигая **○**.

Прочие элементы управления


Непрерывная стрельба

L (нажмите и удерживайте)

Заряженный выстрел




 (подождите немного, не стреляя)

Рукопашная атака

 (нажимайте постоянно, когда противник находится близко)

Пауза в игре




Примечание. В любой момент игры нажмите и удерживайте  +  + , чтобы перезапустить ее и вернуться к начальному экрану.


Эта функция недоступна в многопользовательском режиме.

Управление в битвах на земле

Поворот

 Быстро проведите по сенсорному дисплею

Уклонение

 (резко сдвиньте за миг до того, как удар поразит героя)


Ускорение

 (резко)

Выстрел при ускорении

 (во время ускорения)

Переключение между способностями

 Проведите по палитре способностей


Использование способности

 Коснитесь значка в палитре способностей

Выровнять камеру



 (нажмите)

Приблизить камеру

 Дважды быстро коснитесь сенсорного дисплея, когда герой стоит на месте (при втором касании не отрывайте стилус от дисплея)

Переключение режима вида от первого лица






Примечание. Вы также можете переключаться между способностями с помощью . Чтобы использовать способность, нажмите .

Транспортные средства





В некоторых битвах на земле будут появляться особые



транспортные средства. Приблизьтесь к ним и нажмите , чтобы поехать. Во время использования транспортного средства коснитесь значка  на сенсорном дисплее, чтобы воспользоваться особой функцией этого транспортного средства (вид значка зависит от используемого транспорта). Если вы хотите выйти из транспортного средства, коснитесь значка  на сенсорном дисплее.

Кнопка движения pro

Присоединив кнопку движения pro Nintendo 3DS (продается отдельно) к вашей системе, вместо основной кнопки движения слева вы можете использовать правую кнопку движения, чтобы управлять героем Pit.

Если у вас нет кнопки движения pro, вы все равно можете изменить настройки в меню Options (Настройки) (см. стр. 14) так, чтобы управлять передвижением героя Pit с помощью , ,  и .

Кнопку движения pro следует присоединять до запуска игры или во время паузы в игре.

Примечание. Дополнительную информацию о настройке и использовании кнопки движения pro Nintendo 3DS смотрите в руководстве пользователя аксессуара.

Если правая кнопка движения работает неправильно...



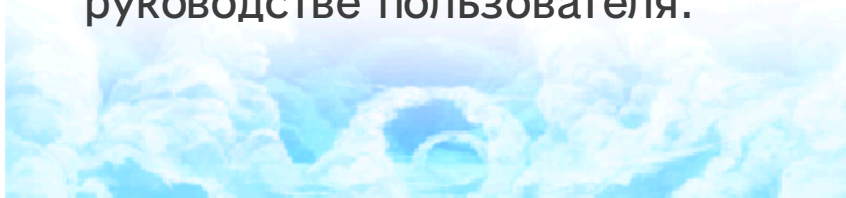
Правая кнопка движения

Если правая кнопка движения работает неправильно или посылает сигналы программному обеспечению, когда вы не используете ее, выполните следующие действия для калибровки аксессуара.

● Калибровка

- 1 На начальном экране игры или во время паузы в игре одновременно нажмите **L**, **R** и **X**.
 - 2 Следуйте указаниям на экране, чтобы откалибровать правую кнопку движения.
- Функция калибровки недоступна при игре в многопользовательском режиме.

- Кнопку движения системы Nintendo 3DS можно откалибровать в системных настройках. Дополнительную информацию смотрите в руководстве пользователя.



Если индикатор жизни полностью опустеет, он исчезнет, а Pit будет сражаться из последних сил. Если в критическом состоянии Pit получит слишком много повреждений, глава будет проиграна. Вы сможете попробовать пройти ее снова с определенного момента (Continue (Продолжить)), вернуться в меню Move Out! (Вперед!) или сменить снаряжение (последний пункт доступен не во всех главах). Так как проигрыш в главе приводит к снижению ее интенсивности, награды, которые вы получили, становятся менее ценными.



- Если в критическом состоянии Pit возьмет напиток богов, индикатор жизни тут же заполнится.
- Через некоторое время Pit сам восстановит силы и выйдет из критического состояния.

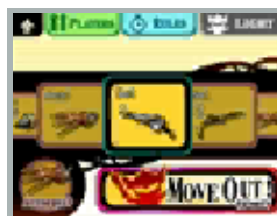


В битвах через Интернет могут принимать участие до шести игроков. Сражайтесь в одиночку или в командах с другими игроками.

- Если в битве участвует много игроков или вы играете с зарегистрированными друзьями, призы, которые можно выиграть в битве, будут значительно лучше.
- Информацию о том, как подключить вашу систему Nintendo 3DS к Интернету, или о том, как зарегистрировать коды друзей, вы найдете в руководстве пользователя.

С друзьями

Играйте с друзьями, зарегистрированными в вашей системе Nintendo 3DS.



- 1 Если друг, с которым вы хотите играть, уже создал комнату, выберите ее. В противном случае выберите CREATE ROOM (СОЗДАТЬ КОМНАТУ), затем выберите тип игры — Light vs. Dark (Свет против тьмы) или Free-for-All (Свобода действий) (см. стр. 10) — и дождитесь, пока ваши друзья присоединятся к ней.
- 2 Установите правила (это может

сделать только игрок, создавший комнату) и выберите снаряжение, которое вы хотите использовать, затем выберите MOVE OUT! (ВПЕРЕД!), чтобы начать игру.

Примечание. Если вы играете с друзьями, зарегистрированные друзья смогут видеть ваш онлайн-статус с помощью списка друзей игры даже в том случае, если в основном списке друзей в меню НОМЕ вы выбрали не показывать друзьям, когда вы онлайн.

Присоединение к игре из списка друзей

Присоединиться к игре можно также из списка друзей (доступен в меню НОМЕ).



Если к игре одного из ваших друзей можно присоединиться, на значке списка друзей 😊 появится метка ●. Выберите желтую карточку друга со статусом "Набор участн." и коснитесь УЧАСТВОВАТЬ В ИГРЕ, чтобы запустить программу и присоединиться к многопользовательской игре друга.

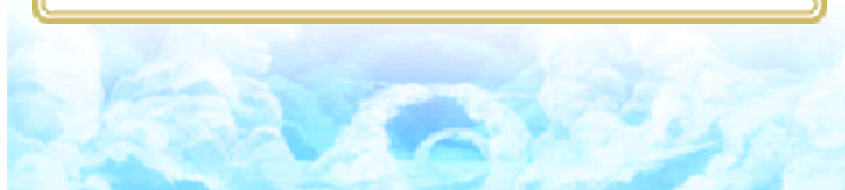
- Игровая карта KID ICARUS: UPRISING должна быть вставлена в систему.
- В некоторых случаях вы не сможете присоединиться к игре

- друга.
- Если битва уже началась, вы сможете присоединиться к игре перед началом следующей битвы.

Со случайными игроками

Играйте с другими игроками со всего мира. Выберите тип игры — Light vs. Dark (Свет против тьмы) или Free-for-All (Свобода действий) — и снаряжение, которое хотите использовать, затем выберите **MOVE OUT! (ВПЕРЕД!)**, чтобы начать игру.

Примечание. Вы можете ограничить общение онлайн в разделе Родительский контроль. Дополнительную информацию вы найдете в руководстве пользователя.



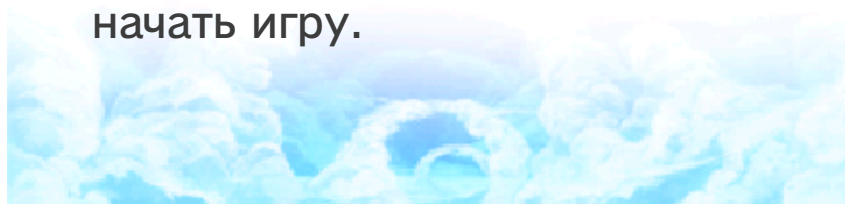
В битвах в локальном беспроводном режиме могут принимать участие до шести игроков. Сражайтесь в одиночку или в командах с другими игроками.

Вам понадобятся:

- По одной системе Nintendo 3DS у каждого игрока
- По одному экземпляру программы у каждого игрока

Установка связи

- 1 Выберите уже существующую комнату, чтобы присоединиться к ней, или выберите **CREATE ROOM (СОЗДАТЬ КОМНАТУ)** и дождитесь, пока ваши друзья присоединятся к ней.
- 2 Установите правила (это может сделать только игрок, создавший комнату) и выберите снаряжение, которое вы хотите использовать, затем выберите **MOVE OUT! (ВПЕРЕД!)**, чтобы начать игру.



10 Правила

В многопользовательском режиме вы можете выбрать один из двух типов игры.

Свет против тьмы

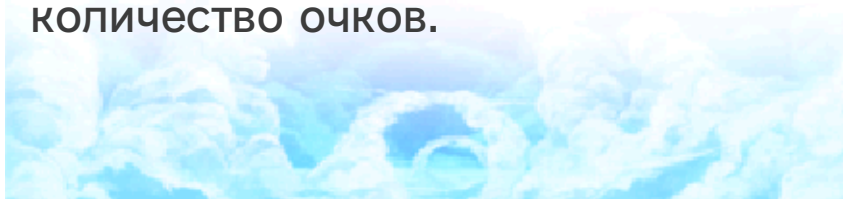
Командная битва «3 на 3». Если участвуют меньше шести человек, оставшиеся места занимают виртуальные игроки (ими управляет компьютер).





- ❶ Если член вашей команды проигрывает, показания общего индикатора жизни команды убывают. (Объем потерянной жизненной энергии пропорционален мощности оружия, которое использовал проигравший игрок.)
- ❷ Если в результате проигрыша одного из игроков индикатор жизни команды будет полностью израсходован, этот игрок превратится в мощного ангела.
- ❸ Выигрывает команда, которая первой победит ангела противника.

Свобода действий

В этой битве все игроки являются вашими противниками. Победите как можно больше противников за ограниченное время. Побеждает игрок, набравший наибольшее количество очков.



Чтобы начать битву с использованием карт AR игры KID ICARUS: UPRISING, выберите значок  в главном меню или значок  в хранилище.

Примечание. В этой игре могут использоваться только карты AR игры KID ICARUS: UPRISING.

Ход игры

- 1 Направьте внешние камеры на карту AR — появится идол. Одновременно могут быть отображены до трех идолов. 
- 2 Для начала битвы идолов положите две карты AR так, чтобы их нижние края были направлены друг на друга, затем нажмите **A** или коснитесь FIGHT! (В БОЙ!). В битве могут принимать участие только две карты.

Примечание. С помощью **L** или **R** вы можете фотографировать идолов. Фотографии будут сохранены на карте SD. Их можно просмотреть в приложении Камера Nintendo 3DS, которое находится в меню HOME.

Идолы

Идолы — это трехмерные модели персонажей и предметов, имеющих в игре. Некоторых идолов можно получить в хранилище основной игры, другие появляются из карт AR.

Использование карт AR

- Положите карты AR на ровную, хорошо освещенную поверхность. Нацелив на карты AR внешние камеры, изменяйте расстояние и угол до тех пор, пока карты не будут распознаны.
- Карта AR должна быть целиком видна на верхнем экране. Если часть карты не видна, она может быть не распознана.
- Не кладите карты AR на поверхности, освещенные прямыми солнечными лучами или другими источниками света, так как это может повлиять на способность камер правильно их распознавать.
- Если одна из внешних камер загрязнена, перед началом игры протрите ее мягкой тканью.
- Если карты AR помяты или согнуты, система не сможет их распознать. Убедитесь, что все используемые карты AR лежат

ровно на горизонтальной
поверхности.

При использовании карт AR необходимо перемещать систему Nintendo 3DS. Убедитесь, что вокруг карты AR достаточно места и вы видите ее под разными углами. Кроме того, вы должны всегда крепко держать систему. Избегайте резких движений с системой в руках, так как это может привести к травме или повреждениям расположенных рядом объектов.




12 StreetPass

Включите режим StreetPass™, чтобы обмениваться камнями оружия с другими игроками, которые пользуются этой функцией. Для начала выберите StreetPass в меню и создайте камень оружия.



- Для использования этой функции вам необходимо включить режим StreetPass для этой программы в вашей системе Nintendo 3DS. Когда появится экран подтверждения, подтвердите ваш выбор.
- Для обмена данными с помощью этой функции каждый игрок должен включить режим StreetPass для этой программы.

Обмен камнями оружия

- 1 Вы можете использовать оружие, чтобы создать камни оружия **(вы не лишитесь используемого оружия)**.
- 2 Созданные вами камни будут обменены на камни других игроков, после чего эти камни появятся в вашем мешочке для камней .
- 3 Выберите FUSE GEMS (ОБЪЕДИНИТЬ КАМНИ), чтобы объединить полученные камни и создать новое оружие, или в

мешочке для камней выберите камень и нажмите **Ⓐ**, чтобы превратить его в оружие без объединения с другими камнями. На оба действия вам потребуется небольшое количество сердец, и **вы лишитесь используемых камней**. Ненужные камни можно превратить в сердца.

Выключение StreetPass

Чтобы выключить StreetPass, откройте системные настройки и выберите **УПРАВЛЕНИЕ ДАННЫМИ**, затем выберите **УПРАВЛЕНИЕ StreetPass**.

Коснитесь значка программы, затем выберите **ВЫКЛЮЧИТЬ StreetPass**.

Примечание. Вы можете ограничить использование режима StreetPass в разделе Родительский контроль. Дополнительную информацию вы найдете в руководстве пользователя.

13 SpotPass

Эта программа поддерживает автоматическую загрузку новых камней оружия и сообщений через Интернет с помощью функции SpotPass™.

Функция SpotPass включена, только если система находится в режиме ожидания и в радиусе действия совместимой точки доступа.

Для использования SpotPass вы должны сначала:

- принять соглашение о пользовании сервисами Nintendo 3DS и политику конфиденциальности;
- установить подключение к Интернету;
- вставить карту SD в систему Nintendo 3DS.

Дополнительную информацию вы найдете в руководстве пользователя.


Включение SpotPass

- 1 В меню настроек (см. стр. 14) выберите OTHER (ПРОЧЕЕ), затем выберите ON (ВКЛ.) для функции SpotPass.



- 2 Когда появится экран подтверждения, коснитесь YES


(ДА).

- ③ Полученные сообщения можно прочитать, коснувшись значка сообщений  в меню НОМЕ. Полученные камни оружия появятся в мешочке для камней (см. стр. 12).

Примечание. Функцию SpotPass можно включить для каждого из трех файлов сохранения. Вы будете получать сообщения, пока функция SpotPass включена хотя бы для одного из этих трех файлов.

Выключение SpotPass

Если вы больше не хотите получать сообщения и камни оружия через SpotPass, откройте меню настроек, выберите OTHER (ПРОЧЕЕ), затем выберите OFF (ВЫКЛ.) для функции SpotPass.

Если вы хотите отключить только получение сообщений, коснитесь значка  в меню НОМЕ, чтобы открыть список сообщений, затем выберите любое сообщение игры KID ICARUS: UPRISING и коснитесь ОТКЛЮЧИТЬ СООБЩЕНИЯ ЭТОЙ ПРОГРАММЫ.

Если позднее вы захотите снова получать сообщения, просто отключите функцию SpotPass в этой игре и включите ее снова, следуя указаниям, приведенным выше.



Хранилище

Здесь, помимо прочего, можно просмотреть собранных идолов и результаты ваших прошлых битв, а также послушать музыку из игры.



Настройки

Здесь вы можете изменить различные настройки игры, в том числе настроить управление и изменить положение субтитров или отключить их. Также вы можете изменить личную информацию, которую ввели на этапе создания файла сохранения.



Информацию о продукции вы найдете на веб-сайте Nintendo по адресу:

www.nintendo.com/countryselector

Информацию о технической поддержке и решении проблем вы найдете в руководстве

пользователя вашей системы Nintendo 3DS или на веб-сайте: support.nintendo.com