

1 Salute e sicurezza

Informazioni di base

2 Come iniziare

3 Dati di salvataggio

Storia

4 Iniziare un capitolo

5 Lo schermo di gioco

6 Controllare Pit

7 Sconfitta

Battaglia

8 Da lontano

9 Da vicino

10 Regole

Carte RA

11 Scontro tra carte RA

Altre modalità

12 StreetPass

13 SpotPass

14 Collezione e Opzioni

Servizio informazioni

15 Come contattarci

Grazie per aver scelto KID ICARUS™:
UPRISING per Nintendo 3DS™.

Questo software può essere
utilizzato esclusivamente con la
versione europea/australiana della
console Nintendo 3DS.



Prima di utilizzare questo software,
leggi attentamente il presente
manuale. Se il software viene usato
da bambini piccoli, è necessario che
un adulto legga e spieghi loro
questo documento.

Consulta anche il manuale di
istruzioni della console
Nintendo 3DS per maggiori
informazioni e consigli su come
ottimizzare l'utilizzo del software.

Informazioni per la salute e la sicurezza

IMPORTANTE

Prima di usare questo software, leggi
attentamente le Informazioni per la
salute e la sicurezza che si trovano
nel menu HOME.

Per accedere alle suddette
informazioni, tocca l'icona  nel
menu HOME e successivamente
AVVIA. Leggi attentamente tutte le
sezioni. Quando hai finito, premi
 HOME per tornare al menu HOME.

Leggi attentamente anche il manuale
di istruzioni della console, in

particolare modo la sezione Informazioni per la salute e la sicurezza, prima di usare il software per Nintendo 3DS.

Per informazioni sulle precauzioni relative alla comunicazione wireless e al gioco online, consulta la sezione Informazioni per la salute e la sicurezza del manuale di istruzioni della console.

Selezione della lingua

La lingua del software dipende da quella impostata nella console. Questo software ti permette di scegliere fra cinque lingue: inglese, tedesco, francese, spagnolo e italiano. Se la console Nintendo 3DS è già impostata su una di esse, quella sarà la lingua del software. Se, invece, la console è impostata su un'altra lingua, la lingua del software sarà l'inglese. Per maggiori informazioni su come cambiare la lingua, consulta la sezione Impostazioni della console nel manuale di istruzioni della console.

Classificazione per età

Per informazioni sul sistema di classificazione per età per questo o per altri software, visita il sito del sistema di classificazione in vigore nella tua regione.

PEGI (Europa):
www.pegi.info

USK (Germania):

www.usk.de

COB (Australia):

www.classification.gov.au

OFLC (Nuova Zelanda):

www.censorship.govt.nz

Avvertenze generali

Con il download o l'utilizzo di questo software (inclusi la documentazione o i contenuti digitali scaricati o utilizzati unitamente a questo software) e, se necessario, dopo aver eseguito il pagamento, si acquisisce una licenza d'uso personale, non esclusiva e revocabile per l'uso del software con la propria console Nintendo 3DS. L'uso del software è soggetto all'Accordo per l'utilizzo dei servizi Nintendo 3DS e policy sulla privacy, che comprende il Codice di Condotta del Nintendo 3DS.

Sono proibite la riproduzione e/o la distribuzione non autorizzate. La console Nintendo 3DS e questo software non sono destinati all'uso con dispositivi non autorizzati o accessori non dati in licenza da Nintendo. Tale uso potrebbe essere illegale, rende nulla la garanzia e rappresenta una violazione dell'Accordo per l'utilizzo. Inoltre, tale utilizzo potrebbe arrecare danni a te o ad altri,

impedire il corretto funzionamento della console Nintendo 3DS e/o provocare danni alla console Nintendo 3DS e ai relativi servizi. Nintendo (così come i suoi licenziatari e distributori ufficiali) non è responsabile per nessun danno o perdita causati dall'uso di tali dispositivi o accessori non dati in licenza da Nintendo.

Questo software, il manuale o altro materiale scritto che accompagna il software sono protetti dalle leggi nazionali e internazionali sulla proprietà intellettuale. Possedere questo documento non fornisce alcuna licenza o alcun diritto di proprietà su di esso o su altri documenti.

Nintendo rispetta la proprietà intellettuale altrui e richiede ai provider di contenuti per software Nintendo 3DS di fare altrettanto. In accordo con quanto stabilito dal Digital Millennium Act negli Stati Uniti, dalla Direttiva relativa al commercio elettronico nell'Unione Europea e da altre leggi pertinenti, Nintendo ha adottato la politica di rimozione, nel caso se ne presenti la necessità e a sua sola discrezione, di qualsiasi software Nintendo 3DS che violi i diritti sulla proprietà intellettuale di chiunque. Se pensi che i tuoi diritti legati alla proprietà intellettuale siano stati violati, visita il sito Internet riportato di seguito

per maggiori informazioni sulla
nostra policy e per capire quali sono
i tuoi diritti in merito:

ippolicy.nintendo-europe.com

Gli utenti di Australia e Nuova
Zelanda sono pregati di consultare il
sito:

support.nintendo.com

© 2012 Nintendo

© 2012 Sora Ltd.

Trademarks are property of their
respective owners. Nintendo 3DS is
a trademark of Nintendo. All rights
reserved.



This product uses the LC Font
by Sharp Corporation.

LCFONT, LC Font and the LC logo
mark are trademarks of Sharp
Corporation.

Powered by mobiclip

CTR-P-AKDP-EUR

Avvia il gioco. Quando appare lo schermo del titolo, tocca il touch screen.

Scegliere un file di salvataggio

Quando giochi per la prima volta, scegli un file di salvataggio vuoto e verifica nome, compleanno e Mii™. Se hai già creato un file, selezionalo nel menu.



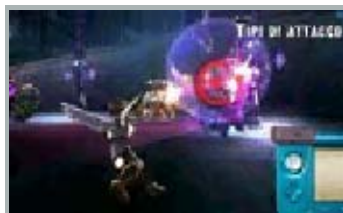
Menu principale

Scegli la modalità di gioco che preferisci toccandola. Tocca l'icona 📺 per accedere ai video tutorial o l'icona 🗺️ per divertirti con le carte RA di KID ICARUS: UPRISING (pag. 11).



Video tutorial

L'eroe del gioco, Pit, e la dea Palutena ti spiegheranno come si gioca.



Per ulteriori informazioni su questo titolo, visita il sito web ufficiale: www.kidicarus.it


- Per collegare la tua console Nintendo 3DS a Internet occorre una connessione wireless.
- In futuro il sito ufficiale potrebbe venir chiuso senza preavviso.

Modalità riposo

Chiudi la console Nintendo 3DS durante il gioco per attivare la modalità riposo e ridurre il consumo della batteria. Riapri la console per riprendere a giocare. Questa funzione non è disponibile in modalità Battaglia.




Salvataggio dati

I tuoi progressi nel gioco vengono automaticamente salvati sul tuo file. Mentre il salvataggio è in corso, l'icona  appare in alto a sinistra sullo schermo superiore.

- Non spegnere e riaccendere ripetutamente la console e non rimuovere la scheda di gioco o la scheda SD durante il salvataggio. Assicurati di non riavviare accidentalmente la console mentre salvi e che i contatti non si sporchino. Questi inconvenienti potrebbero risultare in una perdita di dati permanente.
- Non usare accessori esterni o software per modificare i file di salvataggio, perché potresti perdere i dati o non essere in grado di proseguire nel gioco. Le modifiche ai dati sono permanenti, quindi fai attenzione.

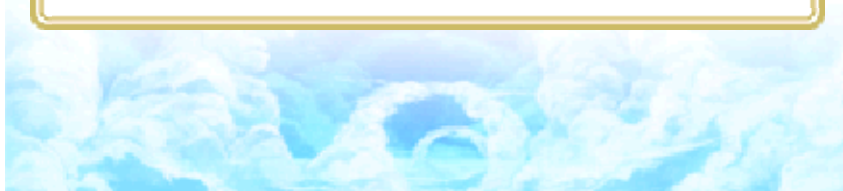
Eliminazione dati

Per eliminare un file di salvataggio, vai allo schermo di selezione file ed evidenzia quello che vuoi cancellare, tieni premuto  e segui le istruzioni che appaiono sul touch screen.

Nota: quando elimini un file, assicurati di selezionare quello giusto. **I dati cancellati non si possono recuperare, quindi sii prudente.**

Eliminare tutti i file di salvataggio

Al termine del caricamento del gioco, dopo la scomparsa del logo Nintendo 3DS, ma prima della comparsa dello schermo del titolo, tieni premuti **(A)+(B)+(X)+(Y)** per eliminare tutti i file di salvataggio del gioco.



Partenza!

Scegli STORIA dal menu principale e poi tocca PARTENZA! Potrai scegliere il capitolo e la difficoltà, e poi cominciare a giocare.



Il Calderone diabolico

Prima di iniziare un capitolo, puoi cambiarne l'intensità mettendo dei cuori nel Calderone diabolico. Più alta è l'intensità, più difficile è il capitolo, ma la ricompensa in cuori per averlo completato e il bottino conquistato aumentano in proporzione.



I cuori

I cuori si possono ottenere in vari modi, ad esempio sconfiggendo i nemici o rottamando le armi. Puoi usarli per cambiare l'intensità dei capitoli o spenderli per avere nuove armi.

Armamento



Qui puoi scegliere quale arma usare nel capitolo e attivare doni che hanno particolari effetti durante il gioco.



Una volta scelti l'arma e i doni, può esserti utile provarli in Addestramento.


Altare delle armi



Qui puoi spendere cuori in armi, oppure fondere due armi insieme per crearne una più potente (**le armi fuse andranno perdute**). Puoi anche rottamare le armi che non ti servono per convertirle in cuori.

Lanciaidoli



Metti un uovo  sul piatto, poi tiralo verso il basso sul touch screen e rilascialo:



l'uovo volerà in aria e si trasformerà in un idolo. È anche possibile usare più uova alla volta. Le uova si ottengono procedendo nel gioco o spendendo monete di gioco accumulate sulla tua console Nintendo 3DS.

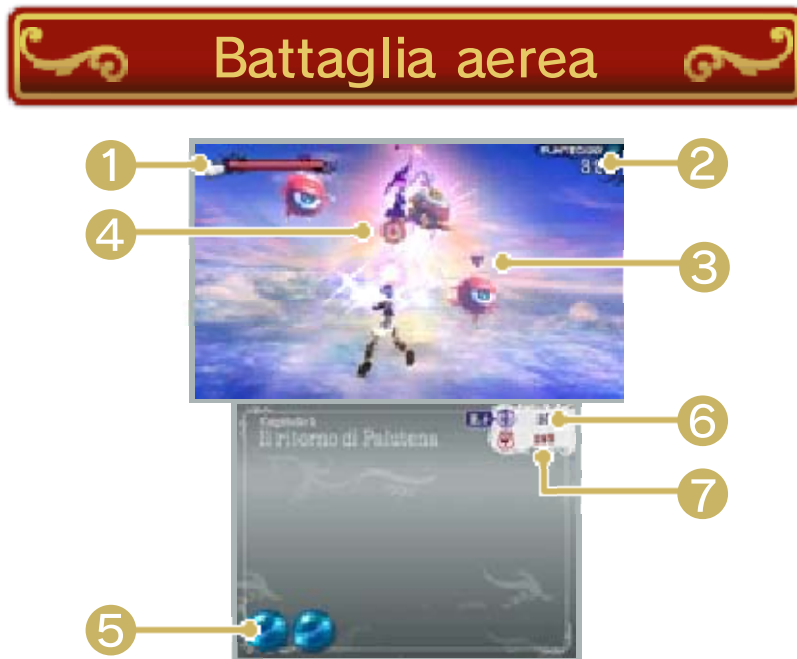
Nota: per ulteriori informazioni sulle monete di gioco, consulta il manuale di istruzioni della console Nintendo 3DS.

Caccia al tesoro



Soddisfacendo certe condizioni nel gioco, puoi ottenere nuovi tesori.





- 1** Barra della Salute
Si svuota man mano che Pit subisce danni.
- 2** Punteggio
- 3** Indicatore nemico
Indica i nemici a portata di tiro.
- 4** Mirino
Indica la direzione di attacco di Pit.
- 5** Sfere degli attacchi speciali
Si riempiono con il passare del tempo. Toccale una quando è piena per lanciare un attacco speciale.
- Nota: le sfere possono essere usate solo nelle battaglie aeree.

6 Intensità (Difficoltà)

A sinistra è indicato il livello di intensità attuale, a destra il numero di cuori che hai messo nel Calderone diabolico (pag. 4). Se verrai sconfitto, parte dei cuori usciranno dal calderone e l'intensità diminuirà.

7 Cuori ottenuti

Battaglia terrestre

Alcuni elementi sullo schermo sono diversi da quelli delle battaglie aeree.



1 Freccia guida

Segui la direzione della freccia per avanzare nel capitolo.

2 Indicatore oggetto

Appare sopra gli oggetti che puoi raccogliere.




Barra doni

Tocca qui per usare i doni che hai a disposizione.



Oggetti

Se hai un oggetto utilizzabile, come una granata, viene mostrato qui. Premi  per usarlo.



Comandi di base

Movimento










Spostamento mirino

 Fai scorrere lo stilo sul touch screen

Attacco



- Puoi anche attaccare con , ,  o .
- Puoi spostare il mirino anche tenendo premuto  e usando . Durante le battaglie terrestri, tuttavia, il mirino si sposta in verticale solo se muovi  lentamente.

Altri comandi


Fuoco continuo

 (tenuto premuto)

Tiro caricato




 (dopo un po' di tempo senza sparare)

Attacco in mischia

 (ripetutamente vicino a un nemico)

Pausa

 START

Nota: tieni premuti  +  +  in qualsiasi momento per riavviare il gioco e tornare allo schermo del titolo.


Questa funzione non è disponibile in modalità Battaglia.

Comandi nelle battaglie terrestri

Girarsi di scatto

 Scorri rapidamente sul touch screen

Schivata

 (rapidamente appena prima che un colpo ti raggiunga)

Scatto

 (rapidamente)

Tiro in corsa

 (mentre scatti)

Selezione doni

 Scorri la Barra doni


Uso doni

 Tocca l'icona nella Barra doni

Centramento telecamera

 (per un attimo)

Zoom telecamera

 Mentre sei fermo, tocca rapidamente il touch screen due volte (tieni lo stilo a contatto dopo il secondo tocco)

Cambio visuale





Nota: puoi anche selezionare i doni con  e usarli con .

I veicoli

In alcune battaglie terrestri si trovano dei veicoli speciali.



Avvicinati e premi **L** per salire a bordo. Mentre guidi un veicolo, tocca l'icona  sul touch screen per effettuare la sua azione speciale (l'aspetto dell'icona varia a seconda del veicolo usato). Quando vuoi lasciare un veicolo, tocca l'icona  sul touch screen.

Il pad scorrevole pro

Se colleghi il pad scorrevole pro per Nintendo 3DS (venduto separatamente) alla console Nintendo 3DS, potrai usare il pad scorrevole destro per controllare Pit invece del pad scorrevole principale a sinistra.

Se non hai il pad scorrevole pro, potrai comunque cambiare le impostazioni dal menu Opzioni (pag. 14) in modo che il movimento di Pit sia controllato con **A**, **B**, **X** e **Y**. Puoi collegare il pad scorrevole pro sia prima di avviare il gioco sia mentre una partita è in pausa.

Nota: per informazioni dettagliate sull'installazione e l'utilizzo del pad

scorrevole pro per Nintendo 3DS,
consulta il manuale di istruzioni
dell'accessorio.

Se il pad scorrevole
destro non funziona
correttamente...



Pad scorrevole destro

Se il pad scorrevole destro non
riproduce accuratamente i comandi
impartiti, o se invia segnali di
movimento al software anche quando
non lo si sta usando, segui le
istruzioni riportate qui di seguito per
calibrare l'accessorio.

● Calibrazione

- ① Mentre appare lo schermo del titolo o il gioco è in pausa, premi **L**, **R** e **X** allo stesso tempo.
- ② Segui le istruzioni a schermo per calibrare il pad scorrevole destro.

● La funzione di calibrazione non è disponibile in modalità Battaglia.

● La calibrazione del pad scorrevole per Nintendo 3DS può essere effettuata nelle Impostazioni della console. Consulta il manuale di istruzioni per i dettagli.



Se la barra della Salute si svuota completamente, Pit raggiunge la fase critica, in cui la barra non appare più. Se Pit subisce troppi danni mentre è in fase critica, verrai sconfitto. Potrai scegliere se riprendere a giocare il capitolo da un certo punto, tornare al menu Storia o cambiare equipaggiamento (quest'ultima opzione non è disponibile in certi capitoli).



- Se raccogli del Nettare degli dèi mentre sei in fase critica, la barra della Salute si riempie rapidamente.
- Pit si riprende autonomamente dalla fase critica dopo un po' di tempo.



Puoi partecipare singolarmente o in squadra, giocando con un massimo di altre cinque persone via Internet.

- Avere un numero più elevato di partecipanti, o giocare con amici registrati, aumenterà la ricompensa che puoi ottenere alla fine della partita.
- Per ulteriori informazioni su come collegare la console Nintendo 3DS a Internet, o su come si registrano i codici amico, consulta il manuale di istruzioni.

Con amici

Gioca con amici registrati sulla tua console Nintendo 3DS.



- ① Se un amico con cui vuoi giocare ha già creato una partita, selezionala. Altrimenti seleziona CREA PARTITA, scegli se giocare a Luce contro Oscurità o Tutti contro tutti (pag. 10) e aspetta che i tuoi amici entrino in partita.
- ② Scegli le regole (solo chi crea la partita può farlo) e il tuo armamento, poi tocca PARTENZA! per dare il via alla partita.

Nota: se scegli di giocare con gli amici, i tuoi amici registrati potranno vedere che sei online nella lista amici all'interno del gioco. Questo

vale anche se hai deciso di non mostrare ai tuoi amici che sei online nella lista amici principale nel menu HOME.

Entrare in partita dalla lista amici

È anche possibile entrare in una partita dalla lista amici (accessibile dal menu HOME).



Se uno dei tuoi amici è disponibile ad accogliere partecipanti, un segno ● apparirà sull'icona 😊 nella lista amici. Scegli un biglietto da visita giallo contrassegnato con "Puoi partecipare" e tocca PARTECIPA ALLA PARTITA per avviare questo software e unirti alla partita in modalità Battaglia creata dal tuo amico.

- La scheda di gioco di KID ICARUS: UPRISING deve essere inserita nella console.
- In certe situazioni di gioco può essere impossibile entrare nella partita di un amico.
- Se c'è una partita in corso, potrai entrare in gioco all'inizio di quella successiva.

Con chiunque

Gioca con persone da tutto il mondo. Scegli se giocare a Luce contro Oscurità o Tutti contro tutti,

conferma l'armamento che intendi usare, poi tocca PARTENZA! per dare il via alla partita.

Nota: è possibile limitare l'interazione online tramite il filtro famiglia. Per ulteriori informazioni, consulta il manuale di istruzioni della console.



Puoi partecipare singolarmente o in squadra, giocando con un massimo di altre cinque persone in wireless locale.

Cosa ti occorre

- Una console Nintendo 3DS per giocatore.
- Una copia del software per giocatore.

Procedura di collegamento

- 1 Scegli una partita esistente a cui unirti, oppure seleziona CREA PARTITA e aspetta che altre persone entrino in gioco.
- 2 Scegli le regole (solo chi crea la partita può farlo) e il tuo armamento, poi tocca PARTENZA! per iniziare la partita.



10 Regole

In modalità Battaglia ci sono due tipi di partita tra cui scegliere.

Luce contro Oscurità

Uno scontro tra squadre in cui i giocatori combattono tre contro tre. Se ci sono meno di sei giocatori, i posti vacanti vengono occupati da giocatori CPU (personaggi controllati dalla console).





- ① Quando un giocatore della tua squadra è sconfitto, la Salute di squadra diminuisce. La diminuzione è proporzionale al valore dell'arma usata dal giocatore sconfitto.
- ② Quando la sconfitta di un giocatore provoca il completo esaurimento della Salute di squadra, quel giocatore si trasforma in un potente angelo.
- ③ La squadra che per prima sconfigge l'angelo nemico vince la partita.

Tutti contro tutti


Uno scontro in cui tutti gli altri giocatori sono avversari. Sconfiggi quanti più nemici puoi entro il limite di tempo. Il giocatore con il punteggio più alto alla fine vince la partita.





Seleziona l'icona  nel menu principale o l'icona  nella Collezione per animare le carte RA di KID ICARUS: UPRISING e guardare i personaggi del gioco lottare tra loro!

Nota: le carte RA di KID ICARUS: UPRISING possono essere usate solo con questo gioco.

Come giocare

- 1 Punta gli obiettivi esterni su una carta RA e apparirà un idolo. Puoi visualizzare fino a tre idoli contemporaneamente.
- 2 Per far combattere gli idoli, disponi due carte RA in modo che i loro bordi inferiori siano l'uno di fronte all'altro, poi premi  o tocca COMBATTI!
Si possono usare solo due carte per ogni combattimento.



Nota: puoi scattare foto dei tuoi idoli con  o . Le immagini verranno salvate sulla scheda SD, dove potranno essere viste tramite l'applicazione Fotocamera Nintendo 3DS nel menu HOME.

Gli idoli

Gli idoli sono modelli 3D di personaggi e altri elementi di questo gioco. Alcuni idoli si possono ottenere nella Collezione, mentre altri appaiono sulle carte RA.

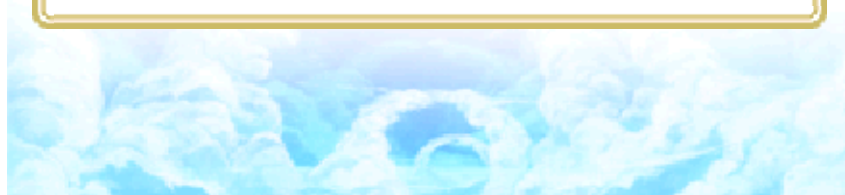
Usare le carte RA

- Disponi le carte RA su una superficie piatta e ben illuminata. Regola la distanza e l'angolazione, tenendo le carte RA nel campo degli obiettivi esterni, finché non vengono riconosciute correttamente.
- Assicurati che ogni carta RA sia interamente visibile sullo schermo superiore. Se una carta rimanesse in parte fuori campo, la console potrebbe non riconoscerla.
- Non esporre le carte RA alla luce diretta del sole o di altre fonti di luce intensa, poiché questa potrebbe interferire con la capacità degli obiettivi di riconoscerle correttamente.
- Se gli obiettivi esterni sono sporchi, puliscili con un panno morbido prima di cominciare a usarli.
- Se le carte RA sono piegate o incurvate, la console potrebbe non riconoscerle. Assicurati che ogni carta RA sia ben distesa.

Quando usi le carte RA è necessario muovere fisicamente la console Nintendo 3DS.

Assicurati di avere spazio in abbondanza per muoverti intorno alle carte e vederle da angolazioni diverse. Mantieni sempre una presa salda sulla console.

Evita di fare movimenti bruschi con la console o parti di essa per non causare danni alle persone o alle cose vicine.



12 StreetPass


Attiva StreetPass™ per scambiare gemme d'arme con altri giocatori che usano questa funzione.



Seleziona StreetPass nel menu e crea una gemma d'arme per iniziare.

- Questa funzione richiede l'attivazione di StreetPass per questo software sulla console Nintendo 3DS. Quando ti viene richiesto sullo schermo, conferma l'attivazione.
- Per comunicare con questa funzione, tutti i giocatori devono attivare StreetPass per questo software.

Scambiare gemme d'arme

- ① Puoi creare gemme d'arme dalle armi **(le armi usate non andranno perdute)**.
- ② Le gemme che hai creato verranno scambiate con gemme di altri giocatori, che appariranno nel tuo Sacchetto gemme .
- ③ Seleziona FONDI GEMME per combinare le gemme che hai ricevuto e creare nuove armi, oppure seleziona una gemma nella Raccolta gemme e premi (A) per trasformarla in un'arma senza fondere alcunché. Entrambe le opzioni costano una piccola

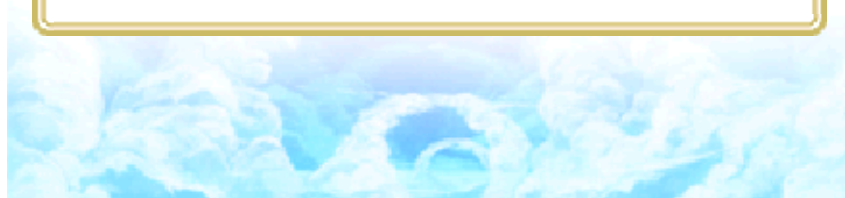
quantità di cuori e **le gemme usate andranno perdute**. Puoi anche convertire in cuori le gemme che non ti servono.

Disattivare StreetPass

Per disattivare StreetPass, vai alle Impostazioni della console e seleziona GESTIONE DATI, poi GESTIONE StreetPass.

Tocca l'icona di questo software, poi seleziona DISATTIVA StreetPass.

Nota: puoi limitare la funzione StreetPass tramite il filtro famiglia. Per ulteriori informazioni, consulta il manuale di istruzioni della console.



13 SpotPass

Questo software permette il download automatico di nuove gemme d'arme e notifiche via Internet grazie a SpotPass™.



SpotPass è attivo solo quando la console è in modalità riposo e nel raggio di un access point compatibile.

Per usare SpotPass prima devi:

- accettare l'Accordo per l'utilizzo dei servizi Nintendo 3DS e policy sulla privacy;
- stabilire un collegamento Internet;
- inserire una scheda SD nella console Nintendo 3DS.

Per ulteriori informazioni, consulta il manuale di istruzioni della console.

Attivare SpotPass


- 1 Dal menu Opzioni (pag. 14), seleziona ALTRO e poi ON per l'opzione SpotPass. 
- 2 Quando appare lo schermo di conferma, tocca SÌ.
- 3 I messaggi ricevuti possono essere visti toccando l'icona notifiche  nel menu HOME. Le gemme d'arme ricevute appaiono nel Sacchetto gemme (pag. 12).

Nota: puoi attivare SpotPass singolarmente per ognuno dei tre file di salvataggio. La console riceve le notifiche finché SpotPass è attivo

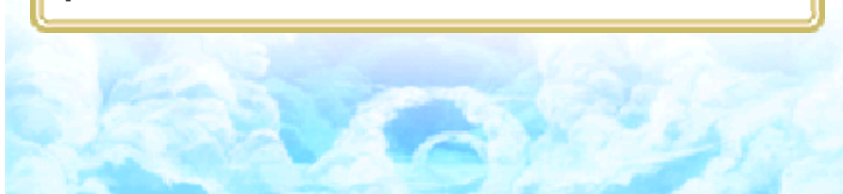
per almeno uno dei tre file.

Disattivare SpotPass

Se non desideri ricevere notifiche e gemme d'arme tramite SpotPass, vai al menu Opzioni, seleziona ALTRO e poi OFF per SpotPass.

Se vuoi escludere solo la ricezione delle notifiche, tocca l'icona  nel menu HOME per visualizzare le notifiche, poi selezionane una qualsiasi in KID ICARUS: UPRISING e tocca ESCLUDI LE NOTIFICHE PER QUESTO SOFTWARE.

Se in seguito vorrai nuovamente ricevere le notifiche, disattiva SpotPass per il gioco e riattivalo secondo la procedura descritta in precedenza.



14 Collezione e Opzioni

Collezione

Qui, tra le altre cose, puoi guardare gli idoli che hai collezionato, consultare le statistiche delle tue partite e ascoltare la musica del gioco.



Opzioni

Configura varie impostazioni di gioco, inclusi i comandi e la posizione dei sottotitoli. Puoi anche modificare le informazioni del profilo che hai inserito creando il file di salvataggio.



Per informazioni sui prodotti,
consulta il sito Nintendo all'indirizzo:
www.nintendo.com/countryselector

Per supporto tecnico e risoluzione
dei problemi, consulta il manuale di
istruzioni della console
Nintendo 3DS o il sito:
support.nintendo.com