

1 Важная информация

Начало и выход из игры

2 Начало игры

3 Сохранение и выход из игры

Управление

4 Управление в главном меню

5 Управление в режиме карьеры

6 Управление в режиме матча

Режим карьеры

7 Экран игры

8 Карта города и страны

9 В городе

10 Главное меню, ч. 1

11 Главное меню, ч. 2

12 Главное меню, ч. 3

13 Главное меню, ч. 4

14 ФР, ТР и ТТР

Режим матча

15 Перед матчем

16 Матч

17 Передвижение и пасы

18 Удары по мячу

19 Борьба за мяч

20 Физическая форма

21 Стихии

22 Специальные приемы

23 Экран результатов матча

Расширение команды

24 Друзья

25 Карта связей

26 Найм игроков

27 Возможности поиска и найма

28 Развитие команды

Беспроводное соединение

29 Меню Connect (Сетевой матч)

30 Обмен игроками

31 Сетевой матч

32 Доп. соревнования

Другое

33 Доп. материалы

34 StreetPass

35 SpotPass

Информация о поддержке

36 Как с нами связаться

Благодарим вас за то, что вы выбрали Inazuma Eleven® 3: Lightning Bolt для Nintendo 3DS™.

Эта программа разработана для использования только с версией системы Nintendo 3DS, предназначенной для Европы/Австралии.

Пожалуйста, внимательно прочитайте это руководство, прежде чем вы начнете пользоваться этой программой. Если программой будут пользоваться маленькие дети, необходимо, чтобы это руководство им прочитал и объяснил взрослый.



Перед тем как начать пользоваться этой программой, ознакомьтесь также с руководством пользователя вашей системы Nintendo 3DS. Оно содержит важную информацию, которая поможет вам получить еще большее удовольствие от использования этой программы.

- ◆ Если не указано иное, все ссылки на Nintendo 3DS в этом руководстве относятся как к системе Nintendo 3DS, так и к системе Nintendo 3DS™ XL.

Информация о здоровье и безопасности

 **ВАЖНО**

Важная информация о вашем здоровье и безопасности доступна в приложении Информация о здоровье и безопасности в меню HOME.

Чтобы открыть это приложение, коснитесь значка  в меню HOME, затем коснитесь ЗАПУСТИТЬ и внимательно прочитайте содержание каждого раздела. После того как вы закончите, нажмите кнопку , чтобы вернуться в меню HOME.

Перед тем как пользоваться программным обеспечением Nintendo 3DS, вы также должны внимательно прочитать руководство пользователя, особенно раздел «Информация о здоровье и безопасности».

Информацию о мерах предосторожности, связанных с общением в беспроводном режиме и игрой онлайн, см. в руководстве пользователя, раздел «Информация о здоровье и безопасности».

Обмен информацией — предосторожности

При обмене контентом с другими пользователями не передавайте, не отправляйте, не загружайте нелегальный, оскорбительный или нарушающий права других контент. Не включайте в него личную информацию и получите заранее

все необходимые разрешения и права у третьих лиц.

- ◆ Любой контент, который вы загружаете, может распространяться далее другими пользователями.

Выбор языка

Эта программа поддерживает следующие языки: английский, французский и немецкий.

Если на вашей системе Nintendo 3DS выбран один из этих языков, игра будет отображаться на этом же языке. Если на вашей системе Nintendo 3DS выбран другой язык, игра по умолчанию будет отображаться на английском языке. Инструкции по изменению языка системы см. в разделе Системные настройки электронного руководства.

Информация о возрастной категории

Информацию о возрастной категории этой и других программ см. на веб-сайте системы возрастных категорий вашего региона.

PEGI (Европа):
www.pegi.info

USK (Германия):
www.usk.de

Classification Operations Branch

(Австралия):

www.classification.gov.au

OFLC (Новая Зеландия):

www.censorship.govt.nz

Важная информация

Эта программа (включая любой цифровой контент или документацию, которые вы загружаете или используете с этой программой) лицензирована компанией Nintendo® только для личного и некоммерческого использования на системе Nintendo 3DS. Пользование любыми сетевыми сервисами этой программы регулируется соглашением о пользовании сервисами Nintendo 3DS и политикой конфиденциальности, включающими кодекс поведения Nintendo 3DS.

Несанкционированное воспроизведение или использование запрещено. Эта программа содержит технологию защиты от копирования для предотвращения воспроизведения и копирования контента.

Ваша система Nintendo 3DS и эта программа не предназначены для использования с существующим или будущим неразрешенным технически модифицированным оборудованием или программным обеспечением либо с любыми

неразрешенными устройствами. После обновления системы Nintendo 3DS или программного обеспечения существующее или будущее неразрешенное технически модифицированное оборудование или программное обеспечение либо неразрешенное устройство, используемые с системой Nintendo 3DS, могут полностью вывести систему Nintendo 3DS из строя. Контент, созданный с помощью неразрешенного технически модифицированного оборудования или программного обеспечения системы Nintendo 3DS, возможно, будет удален.

Эта программа, руководство или другие печатные материалы, прилагаемые к этой программе, защищены национальными и международными законами о защите интеллектуальной собственности.



© 2013 LEVEL-5 Inc.

© 2013 Nintendo Co., Ltd.

Trademarks are property of their respective owners. Nintendo 3DS is a trademark of Nintendo.

Powered by mobiclip

This product uses Digital Sound Elements by Procyon Studio.

THIS SOFTWARE USES A FONT THAT IS EITHER MADE BY OR CREATED BASED ON A FONT MADE BY FONTWORKS INC. WHICH HAS BEEN MODIFIED TO ACCOMMODATE THE SOFTWARE DESIGN.



CTR-P-AXSP-EUR-00



Главный экран

New Game (Новая игра)

Начните новую игру. Введите имя файла сохранения с помощью клавиатуры на сенсорном дисплее. Вы также можете выбирать символы с помощью кнопок \oplus / \odot и подтвердить свой выбор, нажав \textcircled{A} . Чтобы удалить символ, коснитесь \leftarrow или нажмите \textcircled{B} . Выберите CONFIRM (ПОДТВЕРДИТЬ), чтобы начать игру.



Continue (Продолжить)

Продолжить ранее сохраненную игру. Выберите CONTINUE (ПРОДОЛЖИТЬ) на главном экране, затем коснитесь файла сохранения, чтобы загрузить сохраненную игру.

Connect (Сетевой режим)

Обмен данными по беспроводной сети через SpotPass и StreetPass. Коснитесь CONNECT (СЕТЕВОЙ РЕЖИМ) на главном экране, затем коснитесь файла сохранения, чтобы попасть в меню CONNECT (СЕТЕВОГО РЕЖИМА).





Сохранение игры

Чтобы сохранить игру, выберите SAVE (СОХРАНИТЬ) в главном меню (см. стр. 13).

- ◆ Во время сохранения не отключайте питание, не перезапускайте систему и не извлекайте игровую карту.



Количество доступных файлов сохранения: 1

Выход из игры

Нажмите в режиме карьеры, чтобы прекратить игру. Затем выберите YES (ДА), чтобы выйти из игры и вернуться на главный экран.

- ◆ При выходе из игры все несохраненные данные будут утеряны.











- Во время сохранения не отключайте питание, не перезапускайте систему и не извлекайте игровую карту / карту SD. Не допускайте загрязнения контактов. Несоблюдение этих предосторожностей может привести к необратимой потере данных.
- Не используйте внешние устройства или программы для изменения сохраненных данных, так как это может привести к невозможности продолжить игру или к потере сохраненных данных. Любые изменения являются необратимыми, поэтому будьте осторожны.



В игре есть два типа управления: с помощью кнопок и сенсорного дисплея. Ниже описаны команды управления в главном меню (см. стр. 10-13).



Управление с помощью сенсорного дисплея

| | |
|--|--|
| Выбрать элемент меню или действие | Коснитесь элемента меню или действия |
| Подтвердить | Коснитесь  |
| Вернуться на предыдущий экран | Коснитесь  /  |
| Открыть контекстное меню | Коснитесь  |
| Листать | Коснитесь  /  |
| Подтвердить выбор элемента меню или действия | Коснитесь  |
| Отменить выбор элемента меню или действия | Коснитесь  |

Прокрутка

Сдвиньте полосу
прокрутки



Управление с помощью кнопок

Навигация по
меню

+ / ○

Подтвер-
дить

Ⓐ

Вернуться на
предыду-
щий экран

Ⓑ

Открыть
страницу
информа-
ции

ⓧ

Открыть
контекст-
ное меню

Ⓨ

Перейти на
другую
страницу

Ⓛ / Ⓡ



В режиме карьеры (Story Mode, см. стр. 7-14) вы можете управлять персонажами с помощью стилуса или кнопок.



Управление с помощью стилуса



Передвижение

Чтобы переместить персонаж, коснитесь сенсорного дисплея и






проведите стилусом туда, куда необходимо переместить игрока. Если же вы хотите, чтобы персонаж побежал в заданном направлении, проведите стилусом до отдаленной точки.



Начать разговор / исследовать / открыть дверь

Объекты и персонажи, с которыми можно взаимодействовать, отмечены



значками ,  или . Коснитесь значка, чтобы начать разговор с персонажем, исследовать объект, открыть сундук или дверь.

- ◆ С персонажами и предметами в отдалении тоже можно взаимодействовать, даже если рядом с ними не отображается значок. Коснитесь объекта, и ваш персонаж подойдет к нему.

⚡ Просмотр текстовых сообщений

Прочитав сообщение, коснитесь сенсорного дисплея стилусом, чтобы продолжить игру.

⚡ Управление картой

Коснитесь участка на карте, куда вы хотите отправиться.



Управление с помощью кнопок

Идти

+ / ○

Начать разговор / исследовать / открыть дверь

Ⓐ

Бежать

+ / ○ + Ⓑ

Изменить угол обзора

Ⓛ / Ⓡ

Выбрать угол обзора по умолчанию

Ⓛ + Ⓡ

| | |
|--|--|
| Открыть главное меню | ⓧ |
| Показать следующее сообщение | Ⓐ / Ⓛ / Ⓡ |
| Приостановить игру и вернуться к главному экрану игры | START |
| Пропустить видео- эпизод | START (во время воспроиз- ведения) |



Ниже описано, как управлять игрой в режиме матча (см. стр. 15-23).



Управление с помощью стилуса

Управляя игрой на сенсорном дисплее, проведите стилусом



условную линию до точки, в которую вы хотите переместить персонаж. Завладев мячом, коснитесь другого персонажа, чтобы пасовать мяч. Чтобы ударить по воротам, коснитесь их. Более подробную информацию об управлении игрой в режиме матча можно узнать на стр. 17-20.



Управление с помощью кнопок



Показать следующее сообщение

Ⓐ / □ / Ⓜ

Прокрутить поле

⊕ / ⊙ /
Ⓐ / Ⓑ / × / Ⓨ

Мотивиро-
вать игроков

Нажмите и
удерживайте  /
.

Эту функцию
можно
использовать
только один раз
за матч.

Отобразить
информацию
об игроке

START



В режиме карьеры вы участвуете в развитии сюжета игры. Исследуйте новые территории и разговаривайте с окружающими. Кроме того, время от времени вам придется участвовать в состязаниях 4 на 4 (см. стр. 28).



1 Название местности

2 Задание

Здесь отображается ваше задание. Выполните его, чтобы перейти к следующему этапу сюжета.

3 Текущее местонахождение






Узнайте больше об окружающих вас объектах и персонажах, а именно:

🚩 где находится и куда движется ваш персонаж,

● какие люди и животные есть неподалеку,

📍 в каком направлении находится выбранный пункт назначения,

🚩 пункт вашего назначения,

 где находятся пункты
восстановления сил (см. стр. 9),
   магазины (см. стр. 9)
 и, наконец, тренировочные
площадки (см. стр. 28).

4 Значок главного меню


Коснитесь этого значка, чтобы
вызвать главное меню
(см. стр. 10-13).



Выберите точку на карте, чтобы отправиться туда. Ваше текущее местонахождение отмечено значком




Карта Японии

Откройте карту и коснитесь , чтобы увидеть карту Японии. По мере развития сюжета вы сможете заглянуть во множество уголков этой страны.



Остров Лиокотт (Liocott Island)

Откройте карту Японии, коснитесь  — и вы окажетесь на борту самолета авиакомпании

Inazuma Airways, который мигом доставит вас на о. Лиокотт. Выберите место на острове, которое хотите посетить.



Исследование карты

Вы будете получать доступ к новым местам на карте по мере развития сюжета, а также находя карты местности в сундуках или побеждая в дополнительных соревнованиях.





Магазины

За покупки в магазинах вы расплачиваетесь Prestige Points (единицами репутации).



Поговорите с продавцом, выберите товар и коснитесь , чтобы задать его количество. Затем коснитесь CONFIRM (ПОДТВЕРДИТЬ), чтобы оплатить покупку.



G-Mart

Все для восстановления утраченных сил.



Kool Kit

Спортивное снаряжение.



Magic Moves

Справочники по специальным приемам (см. стр. 22).



Restore Points (Пункты восстановления сил)

Здесь вы можете заплатить Prestige Points (единицы репутации), чтобы восстановить потраченные за время матчей Fitness Points (FP, единицы силы) и Technical Points (TP, единицы техничности) (см. стр. 14) ваших игроков.



Автобус Inazuma

На определенном этапе развития сюжета у вас появится возможность ездить на автобусе Inazuma. Чтобы сесть в него, покиньте местность, в которой вы находитесь, или откройте карту и коснитесь значка автобуса (🚌). Во время поездки вы сможете воспользоваться функциями, которые помогут вам в прохождении игры.



- ◆ Также вы можете управлять командой и искать новых игроков в общежитиях.



Mr Veteran

Помогает вам управлять командой.



Mr Firewill

Курирует дополнительные соревнования (см. стр. 28).



Видеотелефон

Используйте видеотелефон для поиска новых игроков (см. стр. 24 и 26).





Карта связей

Воспользуйтесь картой связей (см. стр. 25), чтобы добавить в команду еще больше игроков.



10 Главное меню, ч. 1

Играя в режиме карьеры, нажмите  или коснитесь  на сенсорном дисплее, чтобы открыть главное меню.



1 Ключевые игроки

Это друзья, составляющие костяк вашей команды. Они будут принимать участие в состязаниях (см. стр. 28). Здесь отображается информация об их уровне, физической форме (измеряется в FP, единицах силы) и технической подготовке (измеряется в TP, единицах техничности) (см. стр. 14). А еще вы можете узнать, сколько им требуется опыта для достижения следующего уровня.

2 Ваша команда

Здесь отображаются данные об уровне вашей команды, а также ее титул и количество ваших друзей.

③ Главное меню
(см. стр. 11-13)

В этом меню вы можете управлять командой, разучивать новые приемы, использовать различные предметы и просматривать информацию о команде.

④ Prestige and Friendship Points
(Репутация и влияние)

Побеждая в матчах и состязаниях, а также открывая некоторые сундуки, вы зарабатываете единицы репутации (Prestige Points) и влияния (Friendship Points).

Едини-
цы
репута-
ции

С их помощью вы можете делать покупки в магазинах, восстанавливать силы после матчей (см. стр. 9) и улучшать характеристики игроков на специальных тренировочных площадках (см. стр. 28).

Едини-
цы
влияния

Вы можете использовать эти единицы для поиска новых игроков.






Friends (Друзья)

Здесь можно просматривать данные о друзьях и управлять командой.




1 Friends list (Список друзей)

Первые четыре персонажа в списке ваших друзей — это ключевые игроки. Они участвуют в состязаниях (см. стр. 28). Первые 16 игроков — это ваша команда, которая принимает участие в матчах в режиме карьеры. Все остальные игроки в вашем списке друзей, выделенные коричневым цветом, — запасные.

- ◆ Игроки, отмеченные значком , — важные игроки, которых невозможно исключить из команды. Если этот значок напротив игрока ярко подсвечен, значит игрока также невозможно заменить во время матча.

2 Swap (Смена игрока)

Выбрав игрока, коснитесь этого значка или нажмите , чтобы поставить на его место другого

игрока.

3 Commands (Команды)

Меняйте спортивное снаряжение и используемые специальные приемы (см. стр. 22), сортируйте список друзей и используйте различные предметы.

Player Stats (Характеристики игроков)

У каждого игрока свои сильные и слабые стороны. Характеристики игрока



изменяются по мере того, как он набирается опыта, а его уровень растет.

Kick (Сила удара) Сила удара по мячу.

Body (Дриблинг) Вероятность успешного дриблинга.

Control (Владение мячом) Точность передачи и удара.

Guard (Оборона) Способность перехватывать мячи и защищать ворота.

Speed (Скорость) Скорость бега.

Stamina
(Выносливость)

Чем выше этот показатель, тем медленнее игрок будет терять FP (единицы силы) (см. стр. 14).

Guts
(Боевой дух)

Способность бороться за мяч.

Equip (Спортивное снаряжение)

Выберите COMMANDS (КОМАНДЫ), а затем EQUIP (СПОРТИВНЫЙ ИНВЕНТАРЬ),



чтобы сменить инвентарь и улучшить свои характеристики.



Inventory (Сумка)

Здесь отображается все, что есть у вас в арсенале: предметы, специальные приемы и спортивное снаряжение. Хотите воспользоваться предметом? Выберите его, затем укажите персонажа, к которому вы хотите применить предмет. Эффект действия предмета отображается на верхнем экране.



- ◆ Чтобы получить новые предметы, выигрывайте матчи и состязания, заглядывайте в сундуки с сокровищами и ходите за покупками (см. стр. 9).





Formation (Расстановка)

Здесь вы можете произвести расстановку игроков для состязаний в режиме карьеры, а также обычных и сетевых матчей.

Экран расстановки



1 Состав команды

Выбранный на поле игрок будет выделен квадратом белого цвета. На верхнем экране вы увидите характеристики этого игрока.

2 Расстановка на данный момент

3 Запасные

Изменить расстановку

Выберите FORMATION (РАССТАНОВКА), чтобы выбрать схему расстановки из списка.



⚡ Поменять игроков

Поменять игроков местами можно с помощью стилуса. Вы также можете выбрать игрока, нажав **(A)**, и



изменить его положение на поле с помощью кнопок **+** / **○**.

- ◆ Используйте те же кнопки, чтобы вызвать на поле игрока со скамьи запасных.

⚡ Key Player (Капитан команды)

Выберите KEY PLAYER (КАПИТАН КОМАНДЫ) из контекстного меню, чтобы назначить



капитана. Уровень подготовки и игра команды зависит от того, кого вы назначите капитаном.

⚡ Special Tactics (Специальная тактика)

Выберите из
контекстного
меню SPECIAL
TACTICS
(СПЕЦИАЛЬНАЯ
ТАКТИКА,



см. стр. 20), чтобы узнать, какие
тактики может использовать ваша
команда.

- ◆ Обучиться новой тактике можно
во время матча. Вы также
можете найти ее в некоторых
сундуках с сокровищами.






Info (Информация)

Здесь вы можете посмотреть данные о своей команде, друзьях и специальных приемах.

Blog (Блог)

Здесь вы найдете информацию о матчах с участием Inazuma National.

- ◆  При появлении новой записи в блоге на экране появится этот значок.

Player Binder (Отчеты об игроках)

Здесь вы можете посмотреть отчеты об игроках вашей команды и команд-соперников.

Status (Статус)

Узнайте информацию о поиске и найме новых игроков, а также о различных участках карты с помощью мобильного телефона.

Team Strip (Форма)

Здесь вы можете изменить форму своей команды на время онлайн-матчей и дополнительных соревнований (Extra Competition Route).

Connect Info (Информация об онлайн-матчах)

Узнайте результаты онлайн-матчей.

FFI Standings (Турнирная таблица кубка FFI)

Актуальные результаты поединков можно найти в турнирной таблице кубка Football Frontier International (FFI).



System (Система)

Здесь вы найдете великое множество системных настроек. В этом меню можно изменить настройки управления игрой, громкость звука, а также посмотреть обучающие слайды и данные о рекордах, например времени, проведенном в игре, и лучшем игроке.



Save (Сохранение)

Коснитесь точки сохранения или нажмите **A**, чтобы сохранить игру. Не выключайте игру до окончания сохранения.

- ◆ **Во время сохранения не отключайте питание, не перезапускайте систему и не извлекайте игровую карту / карту SD.**



14 FP, TP и TTP

Во время футбольных матчей и состязаний вы расходуете силы (измеряются в FP, единицах силы) и техничность (измеряется в TP, единицах техничности).



FP (Fitness Points, единицы силы)

Это силы спортсменов, которые расходуются во время матчей и состязаний. Если они иссякают, игрок не сможет быстро бегать.

TP (Technical Points, единицы техничности)

Это показатель техничности игрока и его способности выполнять специальные приемы (см. стр. 22).

TTP (Team Technical Points, единицы техничности команды)

Наберите определенное число этих единиц, чтобы активировать специальную тактику (см. стр. 20).



15 Перед матчем

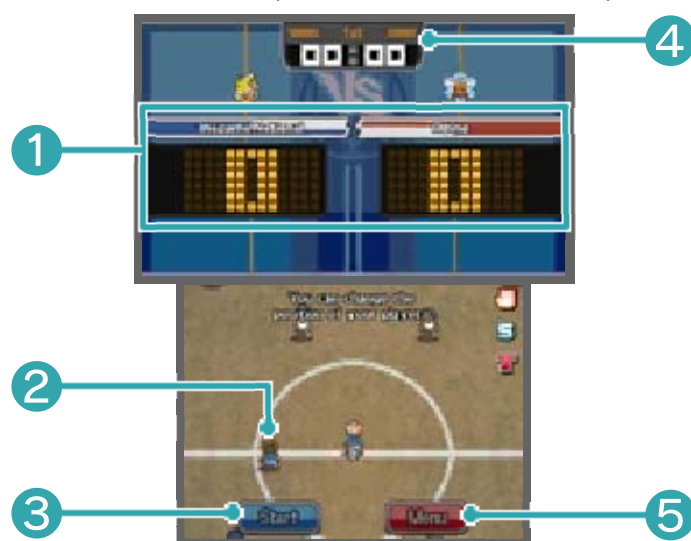
Режим матча — это игра с другой командой. Для управления в этом режиме воспользуйтесь стилусом.



Экран подготовки к матчу

Подтвердите завершение расстановки, утвердите состав команды, затем выберите NEXT (ДАЛЕЕ). Выберите команду противника и нажмите NEXT (ДАЛЕЕ). Чтобы начать матч, коснитесь START (СТАРТ).

- ◆ Этот экран отображается в перерывах во время матча, например перед началом второго тайма или после гола. Чтобы возобновить игру, коснитесь START (СТАРТ) или CONTINUE (ПРОДОЛЖИТЬ).



1 Счет

Очки вашей команды отображаются слева, очки противника — справа.

2 Расположение игроков

Перед началом матча и перед вторым таймом вы можете изменить расположение игроков на поле.

3 Start (Начало)

Коснитесь этой кнопки, чтобы начать матч.

4 Продолжительность матча

Длительность игры в текущем тайме.

5 Menu (Меню)

Сформируйте команду, используйте предметы и организуйте команду.

- ◆ Во время матча вы можете использовать ограниченное количество предметов.



16 Матч

Коснитесь игрока и проведите стилусом по сенсорному дисплею, чтобы передвинуть игрока по полю во время матча. Используйте \oplus или \odot , а также \textcircled{A} , \textcircled{B} , \textcircled{X} и \textcircled{Y} для прокрутки поля.

- ◆ Коснитесь **START**, чтобы отобразить определенную информацию об игроке, например его стихию.

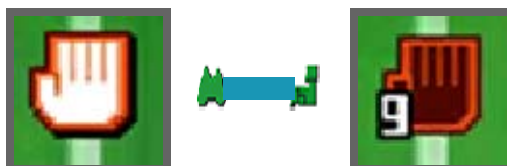


1 Индикатор владения мячом

Этим значком отмечен игрок, владевший мячом.

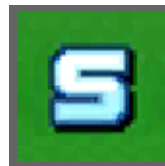
2 Значок с изображением руки

Коснитесь этого значка, чтобы взять таймаут, изменить тактику и схему расстановки команды или запланировать следующее действие. После того как вы возьмете таймаут, иконка изменит цвет. Некоторое время после этого вы не сможете взять таймаут.



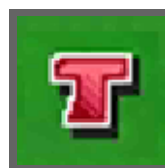
3 Значок с буквой S

Коснитесь этого значка, чтобы ударить по мячу или активировать удар на большое расстояние (см. стр. 18), если у вас в распоряжении достаточно ТР.



4 Значок с буквой T

Коснитесь, чтобы задействовать специальную тактику (см. стр. 20).



Подсказки

Во время матча будут отображаться подсказки.



Траектория бега игрока.



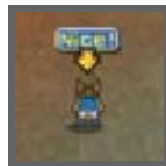
Направление паса.



Игрок, которым вы в данный момент управляете.

Очки за хорошую игру

Вам удалось выполнить несколько передач подряд или несколько раз подряд выбить мяч у соперника? В таком случае вам будут начислены очки Nice Play Bonus (призовые очки за хорошую игру). Они будут добавлены к оценке вашего опыта в конце матча.



17 Передвижение и пасы



Передвижение по полю

Перемещайте игроков по полю с помощью стилуса. Коснитесь стилусом игрока и проведите от него линию к точке, в которую вы хотите переместить игрока.



- ◆ Даже если вы не перемещаете игроков, они будут автоматически передвигаться по полю в зависимости от сложившейся ситуации.



Дриблинг

Чтобы выполнить дриблинг, многократно касайтесь игрока стилусом. Если вы все сделаете правильно, ваш игрок с легкостью обойдет соперников, сохранив мяч.



Передача

Завладев мячом, коснитесь точки, в которую вы хотите передать его. Поступайте так же при угловом ударе или во время подачи с центра поля.



- ◆ Если пасом вперед вы передадите мяч игроку, который находится ближе к воротам, чем два последних игрока противника, вам будет объявлен офсайд и назначен штрафной удар.

Пас на ход

Передайте мяч игроку из своей команды таким образом, чтобы мяч пролетел немного дальше игрока. Игрок подбежит, чтобы принять мяч.



18 Удары по мячу



Удары по мячу

Чтобы забить гол, установите игрока перед воротами противника и коснитесь их.



Задайте

траекторию движения мяча, вид и силу удара, затем забейте гол. Коснитесь значка с молнией, чтобы выполнить специальный прием.

- ◆ Перед тем как выбрать вид удара, вы можете изменять траекторию полета мяча неограниченное количество раз.

Прямой удар

При передаче мяча игроку из своей команды, стоящему у ворот противника, коснитесь вратарской площадки перед тем, как ваш игрок примет мяч, чтобы раньше ударить по воротам, повысив шансы забить гол.

Дальние удары

Коснитесь **S**, чтобы выполнить дальний удар. Для этого вы также можете воспользоваться специальными приемами, отмеченными буквой **L**, если у вас достаточно ТР.



Серия пасов

Если у игрока вашей команды есть в запасе специальный прием, отмеченный буквой **C**, и этот игрок стоит на траектории вашего удара, передайте мяч этому игроку, а он забьет гол.



Блокировка удара

Если игрок из вашей команды, у которого есть в наличии специальный прием,



отмеченный В, стоит на линии удара соперника, у вас есть шанс заблокировать удар и перехватить мяч.

- ◆ Если специальный прием вашего противника мощнее, чем ваш, вы не сможете перехватить удар, однако сможете уменьшить его силу.



Пересечение

Отвлеките вратаря, затем передайте мяч игроку, стоящему у ворот, чтобы создать голевой момент.



Штрафной удар

Если команда во время обороны совершит фол на своей штрафной площадке, атакующая команда получит право на пенальти. Кроме того, если матч завершится вничью, его исход будет решаться с помощью пенальти.

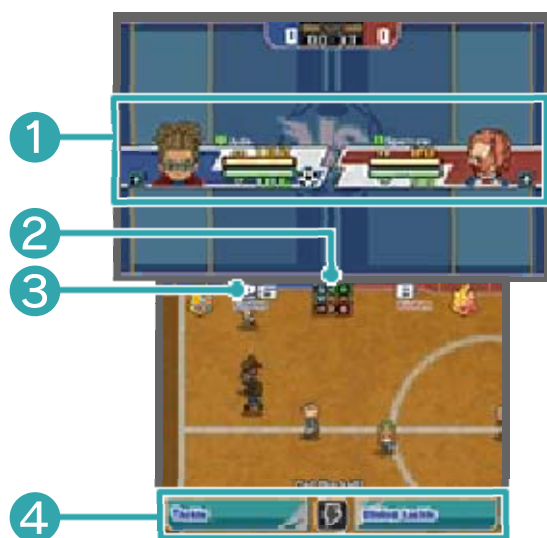
Изменение силы удара при пенальти

Забивая послематчевые пенальти, вы можете воспользоваться функцией усиления удара до трех раз, или, если вы играете в роли вратаря, уменьшить силу удара во время пенальти.




19 Борьба за мяч

Если игрок, ведущий мяч, сталкивается с соперником, между ними происходит борьба за мяч. Запланируйте свои дальнейшие действия, выбрав одну из доступных на экране команд. Исход борьбы зависит от выбранной команды и физической формы игрока. Чем в лучшей форме пребывает ваш игрок, тем больше у него шансов завладеть мячом.



1 Информация об игроке

Здесь указана стихия каждого игрока (см. стр. 21), его FP (единицы силы) и TP (единицы техничности). Если игрок на данный момент завладел мячом, в его статистике будет отображаться значок .

2 Сила стихий

Воздух побеждает землю, дерево побеждает воздух, огонь побеждает дерево, а земля

одерживает верх над огнем (см. стр. 21).

3 Форма

Этот показатель зависит от характеристик игрока и его стихии. Чем больше показатель, тем выше шансы на успех.

4 Доступные команды

Слева отображается команда, которая гарантировано принесет вам преимущество, справа — мощная команда, не гарантирующая результата. Вы также можете коснуться значка молнии, чтобы выполнить специальный прием.



Специальные приемы

Чтобы выполнить специальный прием во время борьбы за мяч или нанесения удара, коснитесь значка молнии. Учтите, что при этом с вас снимут ТР.



- ◆ Если соперник выполняет специальный прием одновременно с вами, исход поединка будет зависеть от навыков игрока и силы конкретного приема.





Мотивация игроков

Мотивируйте игроков, чтобы временно придать им сил. При этом вероятность попадания по воротам и отбора мяча повысится, а специальные приемы станут мощнее и потребуют меньше ТР, чем обычно. Как только индикатор мотивации достигнет нуля, команда вернется в свое обычное состояние.

Чтобы мотивировать игроков, нажмите и удерживайте **L** или **R**. Эту функцию можно использовать только один раз за матч.



Специальная тактика

Коснитесь **T**, чтобы активировать одну из специальных тактик вашей команды (с вас вычтут ТТР). После этого функция активации особой тактики будет некоторое время недоступна.



- ◆ Категории специальной тактики: нападение, защита, нападение/

защита и удар ногой. При использовании каждой из них с вас будет сниматься определенное количество ТТР.

- ◆ Как и в случае со специальными приемами, если противник прибегнет к использованию специальной тактики одновременно с вами, будет активирована более мощная тактика.



Каждому игроку и особому приему соответствует стихия. Их четыре: воздух, дерево, огонь и земля. Эти стихии определяют исход в битве за мяч или при одновременном использовании специальных приемов.



Стихии и битва за мяч

Выберите игроков, которые, на ваш взгляд, окажутся сильнее



соперника и смогут отобрать у него мяч. Более сильные стихии будут ярко подсвечены, а слабые будут выделены серым цветом. Также, если два игрока-представителя одной стихии из вашей команды находятся рядом, они оба будут участвовать в битве за мяч, что значительно увеличит ваши шансы на успех. Если объединить усилия трех игроков из одной стихии, можно считать, что победа у вас в кармане! Имейте это в виду во время напряженных матчей.



Стихии и специальные приемы

Сила специального приема возрастает, если игроку и специальному приему соответствует одна и та же стихия.



Каждый игрок может разучить до шести специальных приемов. Первые четыре можно освоить, совершенствуя свое мастерство. Что касается приемов с 4-го по 6-й, им можно обучиться у тренера или из руководства по специальным приемам. Выберите INVENTORY (СУМКА) из главного меню, затем SPECIAL MOVES (СПЕЦИАЛЬНЫЕ ПРИЕМЫ), чтобы узнать, какие приемы есть у вас в арсенале.



Обучение специальным приемам

⚡ Как разучить прием, совершенствуя свое мастерство

Как только игрок достигает более высокого уровня, в его арсенале появляется прием. Обратите внимание: недавно разученные приемы будут отображаться на экране результатов матча (см. стр. 23).

⚡ Как разучить приемы с помощью руководства

Руководства по обучению специальным приемам хранятся в сундуках. Также их можно купить в магазинах города. Откройте меню команд на экране специальных приемов, затем выберите LEARN MOVE (ВЫУЧИТЬ ПРИЕМ), чтобы разучить новый прием.



- ◆ Тщательно обдумайте, какому игроку понадобится тот или иной прием, потому что руководство по обучению приему можно использовать только один раз.

Как обучить приемам других игроков

Достигнув определенного уровня в игре, вы сами сможете обучать других игроков специальным приемам. Выберите игрока, владеющего приемом, и игрока, который желает разучить новый прием. Чтобы закончить, выберите прием, которому вы хотите обучить игрока, и клетку для сохранения приема.

- ◆ Чтобы обучать других игроков приемам, вам нужно добиться определенного авторитета (Prestige Points).



Оттачивайте технику выполнения специальных приемов

Если вы успешно использовали специальный прием несколько раз подряд во время матча, этот прием станет еще более мощным и эффективным.



Совместные приемы

Совместные приемы отмечены значками «2P» или «3P». Они выполняются совместно



несколькими игроками. Выберите прием на экране специальных приемов, затем коснитесь SET (НАСТРОЙКИ), чтобы изменить настройки совместных приемов. Вы можете назначить игроков, которые будут выполнять совместный прием, или выбрать RANDOM (ПРОИЗВОЛЬНО), чтобы назначить игроков в произвольном порядке.



Навыки

Не стоит путать навыки со специальными приемами. Обучившись навыку один раз, игрок будет использовать его автоматически.



С каждой победой в матчах или состязаниях ваша команда набирается опыта. Единственный способ создать сильную команду — накапливать опыт и оттачивать мастерство. Кроме того, вы сможете увеличить свое влияние, авторитет и получить массу полезных предметов.



1 Полученный опыт

Измеряется в единицах, которые начисляются по окончании матча и включают в себя Victory Points (единицы за победу), а также Nice Play Bonus (призовые баллы за хорошую игру).

2 Заработанное влияние

3 Заработанная репутация

4 Полученные предметы

5 Индикатор опыта

Здесь отображается опыт каждого

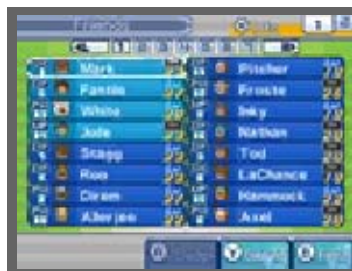
игрока. При заполнении этого индикатора рейтинг игрока повышается.





Количество друзей

Существует несколько способов добавлять игроков в список друзей. В списке может быть до ста друзей, из него вы выбираете 16 игроков для участия в играх и состязаниях.



● **Максимальное количество друзей — 100.**



При помощи карты связей вы можете расширять круг друзей. Карту связей можно увидеть в автобусе Inazuma.

- ◆ Чтобы обзавестись новыми связями, нанимайте игроков, отмеченных на карте.



Использование карты связей

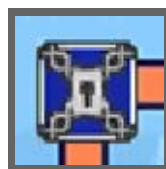
- ① Выберите значок игрока на карте связей и используйте Friendship Points (единицы влияния), чтобы узнать, где этот игрок находится в текущий момент.



- ② Отыщите игрока, поговорите с ним и убедите вступить в вашу команду.

Значок блокировки

Если портрет игрока заблокирован, это значит, что для его найма вам сперва необходимо добиться некоторых успехов в режиме карьеры. Поищите подсказки, чтобы узнать, как получить доступ к этому игроку.



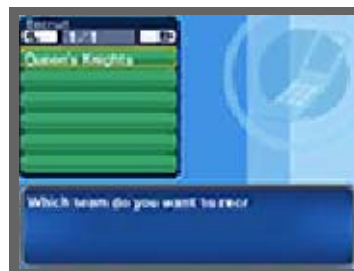


Вы можете переманивать игроков из команд, над которыми одержали победу. Для этого воспользуйтесь видеотелефоном в автобусе Inazuma.



Система найма

Выберите команду и игрока, которого вы хотите нанять. Вы получите подсказку касательно его местонахождения, которая будет сохранена в вашем мобильном телефоне. Чтобы посмотреть ее, в меню выберите INFO (ИНФОРМАЦИЯ), затем STATUS (СТАТУС). Дальнейший процесс найма такой же, как при использовании карты связей.





Найм после состязания

Победив в состязании, вы можете получить от игрока другой команды предложение нанять его. Выберите YES (ДА), чтобы принять предложение.



Поиск данных в капсулах

Найденные в сундуках и полученные за победу в состязаниях жетоны можно обменивать в специальных автоматах на капсулы. В капсулах содержатся данные об игроках, которые выступали против вас в состязаниях.



Как пользоваться автоматом с капсулами

- ① Выберите красный, синий или желтый жетон и опустите его в автомат. За жетоны разного цвета вы получите капсулы с информацией о разных игроках.



- ② Опустив жетон в автомат, поверните ручку и возьмите капсулу. В некоторых из них вы найдете контактные данные игроков.

- ③ Чтобы связаться с игроком и добавить его в список друзей, выберите YES (ДА).



Чем больше матчей и состязаний вы выиграете, тем сильнее станут ваши игроки.



Состязания

В режиме карьеры вам иногда придется принимать участие в спонтанных состязаниях 4 на 4.



Чтобы победить, вам нужно будет выполнить задание, указанное на верхнем экране, за определенный промежуток времени. Одерживая победы в состязаниях, вы получаете опыт, Friendship Points (единицы влияния) и Prestige Points (единицы репутации).

- ◆ Сбежав от соперников или проиграв состязание, вы потеряете Friendship Points (единицы влияния) и Prestige Points (единицы репутации).
- ◆ Во время встречи нельзя выполнять дальние удары, мотивировать команду или использовать специальную тактику.



Тренировка

Тренируясь, вы можете улучшать

определенные характеристики. Выберите курс обучения и сражайтесь до конца. Если вы проиграете состязание, тренировки придется начать сначала! По окончании курса вам бросит вызов команда из 11 игроков.

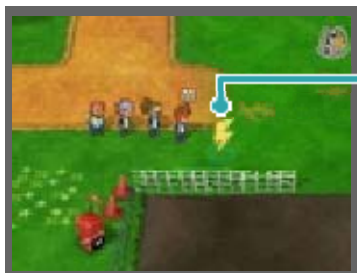
- ◆ Во время тренировки сохранение невозможно.



Особые виды тренировки

На тренировочной площадке вы можете практиковаться сами, а также улучшать характеристики друзей за Prestige Points (единицы репутации). Ищите такие площадки везде, где путешествуете, чтобы гармонично развивать все характеристики.

- ◆ Чем больше Prestige Points (единиц репутации) вы потратите на обучение одного игрока, тем больше их потребуется для дальнейшей его тренировки.
- ◆ Если одна из характеристик игрока будет развита слишком сильно, остальные начнут ухудшаться.



Тренировочная площадка

Если круг мигает, вы можете приступить к тренировке.



Дополнительные соревнования

В дополнительных соревнованиях вы играете против команд, которые вы уже победили.



Чтобы начать матч, поговорите с Mr Firewill.



Начало матча

- 1 Выберите команду для игры в дополнительных соревнованиях.



Чем больше команд вы победите, тем шире будет выбор. За каждую победу в матчах ваша команда получает новое звание. Победите соперников с самыми высокими званиями, и вы получите доступ к специальным призам.

- ② Выберите для игры команду, которая выступает за вас в режиме карьеры, или команду для сетевых матчей. Выберите TEAM UP WITH A FRIEND (ПРИГЛАСИТЬ ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ), чтобы сыграть вместе с другим пользователем (см. стр. 32).





Меню Connect (Сетевой матч)

В главном меню игры выберите **CONNECT** (СЕТЕВОЙ РЕЖИМ) и выберите свой файл сохранения.



Из меню Connect (Сетевой режим) вы можете выбрать MATCH (МАТЧ) (см. стр. 31), чтобы начать матч, TRADE (ОБМЕН ИГРОКАМИ) (см. стр. 30), DOWNLOAD FROM NINTENDO NETWORK (ЗАГРУЗКА ДАННЫХ ИЗ NINTENDO NETWORK) (см. стр. 35), NOTIFICATIONS (УВЕДОМЛЕНИЯ) (см. стр. 35) или STREETPASS CHALLENGE (ВЫЗОВ ЧЕРЕЗ STREETPASS) (см. стр. 34), чтобы отправить StreetPass™ challenge (вызов через StreetPass) другим пользователям в локальной игре. Перед использованием этих функций прочитайте информацию ниже.

- Во время использования функций сетевого общения другие пользователи смогут увидеть название вашей команды и другую информацию. Просим вас внимательно относиться к контенту и не публиковать личную информацию, а также данные, которые могут оскорбить других игроков или ущемить их права.





Обмен игроками (локальная игра)

В меню Connect (Сетевой режим) выберите TRADE (ОБМЕН ИГРОКАМИ), чтобы обмениваться игроками с другими пользователями. Одновременный обмен игроками возможен между двумя пользователями.




Вам понадобятся:

- по одной системе Nintendo 3DS у каждого игрока;
- один экземпляр программы.



Установка связи

- ① Выберите TRADE (ОБМЕН ИГРОКАМИ), затем один пользователь выбирает HOST (ИНИЦИАТОР), а второй — JOIN (УЧАСТНИК). 
- ② Выберите игрока, чтобы выставить его на обмен. Если условия сделки вас устраивают, выберите YES (ДА), чтобы завершить ее.



Информация, доступная в этом режиме:

- название команды;
- информация о команде.





Поиск соперников (локальная игра)

Вы можете играть с другими пользователями по беспроводной сети. У каждого пользователя должен быть экземпляр программы. В игре могут участвовать до четырех пользователей. Сетевой матч становится доступен по мере прохождения игры.



Вам понадобятся:

- по одной системе Nintendo 3DS у каждого игрока;
- один экземпляр программы.



Установка связи

● Инициатор игры

В меню матча выберите HOST (ИНИЦИАТОР ИГРЫ) и команду, которая будет выступать за вас. После установки связи с другими пользователями коснитесь CONFIRM (ПОДТВЕРДИТЬ) или нажмите **A**.

● Участник

В меню матча выберите JOIN (УЧАСТНИК) и команду, которая будет выступать за вас. Выберите инициатора игры и коснитесь CONFIRM (ПОДТВЕРДИТЬ) или

нажмите **Ⓐ**. В сетевом матче может одновременно участвовать до четырех пользователей.



Параметры игры

Параметры, такие как правила матча, задает инициатор игры или первый пользователь, присоединившийся к игре. Выберите стратегию, форму команды и расположение игроков на поле.



Правила сетевого матча

В сетевом матче вы управляете командой, выбранной вами для сетевых игр. Игроки помечены следующими цветами: ●, ●, ● и ●. Игроки, которыми управляете вы, помечены белым цветом. Команды управления и меню в сетевом матче такие же, как в обычном (см. стр. 15-23).



Правила сетевого матча

- Каждую команду можно мотивировать только один раз. Любой игрок команды может запустить процесс мотивации.
- Только пользователь, первым присоединившийся к игре,

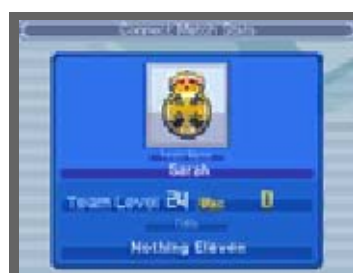
может открыть меню.

- Если в ходе матча одновременно возникнет возможность выполнить серию пасов или перехватить мяч, решение должен принять игрок, первым присоединившийся к игре.



Статистика сетевого матча

По окончании сетевого матча вы увидите статистику команды. Уровень команды и ее




титул меняются в зависимости от показанных результатов.

Статистику матчей можно посмотреть, выбрав в главном меню INFO (ИНФОРМАЦИЯ), а затем — CONNECT INFO (ИНФОРМАЦИЯ О СЕТЕВЫХ МАТЧАХ).

Результаты сохраняются автоматически по окончании матча.



 Информация, доступная в этом режиме:

название команды;
информация о команде.





Дополнительные соревнования (локальная игра)

Другие пользователи могут принимать участие в дополнительных соревнованиях на вашей стороне. В игре может одновременно участвовать до четырех пользователей.



Вам понадобятся:

- по одной системе Nintendo 3DS у каждого игрока;
- по одному экземпляру программы у каждого игрока.



Установка связи

- 1 Выберите противника.



- 2 Выберите TEAM UP WITH A FRIEND (ПРИГЛАСИТЬ ПОЛЬЗОВА-




ТЕЛЯ). Игра будет сохранена, после чего перейдет в сетевой режим, и вы сможете выбрать, с кем вы хотите играть.

- ③ Задайте параметры игры. Матч проходит так же, как обычный сетевой матч.



- ◆ Правила матчей в дополнительных соревнованиях такие же, как в сетевых матчах.

 **Информация, доступная в этом режиме:**

имя пользователя;
название команды;
информация о команде;
игровой рекорд.



В главном меню выберите EXTRAS (ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ МАТЕРИАЛЫ), чтобы просмотреть материалы серии Inazuma Eleven.



Movies (Видеоролики)

Здесь вы найдете видеоролики, которые воспроизводятся в режиме карьеры.



Collection (Коллекция)



Illustrations (Иллюстрации)

Здесь вы найдете потрясающие иллюстрации, на которых изображены герои, карты и игроки в момент выполнения особых приемов!





Игра с другими пользователями через StreetPass™

В режиме StreetPass ваша система Nintendo 3DS производит автоматический поиск других систем и обменивается с ними данными. В этом режиме вы можете отправлять другим игрокам и получать от них StreetPass challenges (вызовы через StreetPass).

Для общения в этом режиме все игроки должны включить StreetPass для этой программы на своих системах Nintendo 3DS.

Включение StreetPass

- Установка связи
- ① Выберите **CONNECT (СЕТЕВОЙ РЕЖИМ)** на главном экране игры, затем — **STREETPASS CHALLENGE (ВЫЗОВ ЧЕРЕЗ STREETPASS)**. StreetPass connection (Включение StreetPass) находится в нижней части меню StreetPass challenge.
- ② Если функция StreetPass отключена, выберите **YES (ДА)**, чтобы включить ее. Настройки StreetPass будут сохранены на вашей системе.

Выключение StreetPass

Если функция StreetPass включена, откройте меню StreetPass challenge, выберите StreetPass Connection, затем — YES (ДА), чтобы отключить StreetPass.

Вы также можете отключить StreetPass в меню HOME. Откройте системные настройки и выберите УПРАВЛЕНИЕ ДАННЫМИ, затем выберите УПРАВЛЕНИЕ STREETPASS. Коснитесь значка программы, затем выберите ВЫКЛЮЧИТЬ STREETPASS.

Вы можете ограничить общение с другими пользователями через StreetPass в разделе Родительский контроль.

◆ Дополнительную информацию см. в руководстве пользователя.



Информация, доступная в этом режиме:

- имя пользователя;
- название команды;
- информация о команде;
- профиль;
- игровой рекорд;





Получение уведомлений и других данных через SpotPass™

С помощью SpotPass вы можете загружать обновления и призовые материалы из Nintendo Network™.

Для использования SpotPass вы должны сначала:

- принять соглашение о пользовании сервисами Nintendo 3DS и политику конфиденциальности;
- установить подключение к Интернету;
- вставить карту SD в систему Nintendo 3DS.

Дополнительную информацию см. в руководстве пользователя.



Процедура включения

Чтобы включить функцию SpotPass, на главном экране игры выберите **CONNECT (СЕТЕВОЙ РЕЖИМ)**, нажмите **(A)**, чтобы продолжить, затем коснитесь **NOTIFICATIONS (УВЕДОМЛЕНИЯ)**. В этом меню вы сможете выбрать, получать уведомления и другие данные через SpotPass или нет.



Выключение SpotPass

Если функция SpotPass включена,

на главном экране игры выберите CONNECT (СЕТЕВОЙ РЕЖИМ), нажмите **A**, чтобы продолжить, затем коснитесь NOTIFICATIONS (УВЕДОМЛЕНИЯ). В этом меню вы сможете выбрать, получать уведомления и другие данные через SpotPass или нет.



Загрузка данных из Nintendo Network

Выбрав Download from Nintendo Network (Загрузка данных из Nintendo Network), вы сможете загружать новые предметы и персонажей. Информация о новых предметах и персонажах будет доступна в Notifications (Уведомлениях).

Подключившись к Nintendo Network, вы получите доступ к дополнительным данным, таким как новые предметы и игроки, доступ к которым до этого был закрыт.

Сеть Nintendo Network



Сеть Nintendo Network — это онлайн-сервис, позволяющий вам играть с другими игроками по всему миру, загружать новые программы и дополнительный контент, обмениваться видеороликами, отправлять сообщения и т.д.



Информацию о продукции вы найдете на веб-сайте Nintendo по адресу:

www.nintendo.com

Информацию о технической поддержке и решении проблем вы найдете в руководстве пользователя вашей системы Nintendo 3DS или на веб-сайте: support.nintendo.com