

Hyrule Warriors Legends

1 Información importante

Información básica

2 Acerca de los amiibo

3 Intercambio de datos

4 Funciones en línea

5 Control parental

Inicio

6 Acerca del juego

7 Comenzar a jugar

8 Guardar la partida

Comenzar la aventura

9 Selección de escenario

10 Controles básicos

11 Controles de ataque

12 La pantalla principal

13 Batallas

14 Puestos y bastiones

15 Afinidades y habilidades

16 Objetos encontrados

Hacerse más fuerte

17 Subir de nivel

18 Aumentar la energía vital

19 La armería

20 La tienda de insignias

21 La tienda de elixires

El modo Aventura

22 Sobre el modo Aventura

23 Pantalla del mapa

24 Búsquedas

25 Links de otros jugadores

Modo Hadas

26 Las hadas

27 Comida

28 Atuendos

29 Habilidades

30 Grupo

Comunicación en línea

31 Internet

32 StreetPass

33 SpotPass

Otras opciones

34 Contenido adicional

Contacto

35 Información de contacto

Antes de utilizar este programa, lee atentamente este manual electrónico. En el caso de que un niño de corta edad vaya a utilizar la consola, se recomienda que un adulto le lea y explique previamente el contenido del manual.

- ◆ Salvo que se indique lo contrario, la denominación "Nintendo 3DS" se emplea en referencia a todas las consolas de la familia Nintendo 3DS™.
- ◆ Cuando se utilice una consola Nintendo 2DS™, las funciones que requieran cerrar la consola Nintendo 3DS se llevan a cabo usando el interruptor del modo de espera de la consola.

IMPORTANTE

En la aplicación Información sobre salud y seguridad del menú HOME encontrarás información importante para tu salud y tu seguridad.

Antes de usar cualquier programa de Nintendo 3DS, lee también el manual de instrucciones de la consola prestando especial atención a la sección de información sobre salud y seguridad.

Selección de idioma

El idioma del programa dependerá de aquel en el que esté configurada la consola. Este programa está

disponible en español, inglés, alemán, francés e italiano. Si la consola ya está configurada en uno de ellos, dicho idioma será el utilizado en el programa. Si la consola está configurada en otro idioma, el idioma predeterminado del programa será el inglés. Para obtener información acerca de cómo cambiar el idioma de la consola, consulta el manual de instrucciones de la configuración de la consola.

- ◆ Las imágenes de este manual corresponden a la versión en inglés del programa.
- ◆ Cuando se necesite especificar, las referencias al texto en pantalla de dichas imágenes incluirán el texto inglés de la imagen correspondiente y la traducción utilizada en el programa.

Clasificación por edades

Para obtener información sobre la clasificación por edades de este o cualquier otro título, consulta el sitio web correspondiente a tu región.

PEGI (Europa):
www.pegi.info

USK (Alemania):
www.usk.de

Classification Operations Branch
(Australia):
www.classification.gov.au

OFLC (Nueva Zelanda):

www.classificationoffice.govt.nz

Rusia:

minsvyaz.ru/ru/documents/

Advertencias

Nintendo otorga una licencia sobre este programa (incluyendo cualquier contenido digital o documentación que descargues o uses en relación con él) para su uso personal y no comercial en tu consola Nintendo 3DS. El uso que hagas de cualquier servicio en línea de este programa está sujeto al Contrato de Uso y la Política de Privacidad de los Servicios de Nintendo 3DS, que incluyen el Código de Conducta de Nintendo 3DS.

Se prohíbe la reproducción o uso de este programa sin autorización. Este programa dispone de medidas de protección técnica para evitar la copia o reproducción de contenidos.

Ni tu consola Nintendo 3DS ni este programa están diseñados para su uso con dispositivos o programas no autorizados, ya sean existentes o futuros, que permitan efectuar modificaciones técnicas de la consola Nintendo 3DS o de sus programas, o para su uso con cualquier dispositivo no autorizado que pueda conectarse a tu consola Nintendo 3DS.

Una vez actualizados la consola

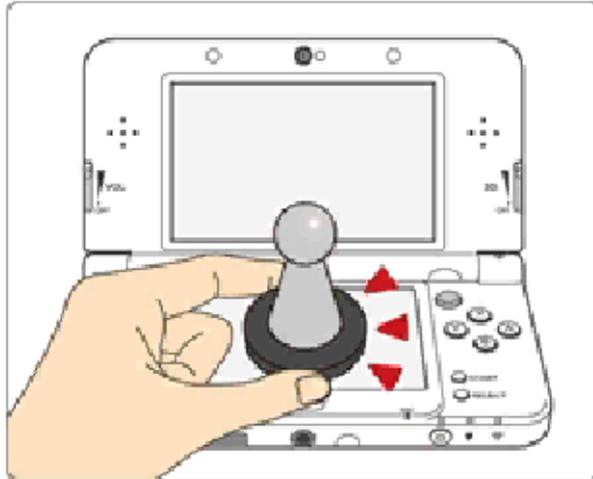
Nintendo 3DS o sus programas,
toda modificación técnica existente
o futura de la consola

Nintendo 3DS o de sus programas,
o el uso de dispositivos no
autorizados que se conecten a ella,
podría inutilizarla de forma
permanente y derivar en la
supresión de contenidos.

Este programa, así como el manual
u otros textos que lo acompañen,
está protegido por leyes de
propiedad intelectual nacionales e
internacionales.

Consulta la versión en inglés de este
manual electrónico para ver los
derechos de propiedad intelectual
relacionados con este programa,
incluidos los avisos legales de las
aplicaciones intermedias y los
componentes de los programas de
código abierto, en caso de que se
hayan utilizado.

CTR-P-BZHP-00



Este programa es compatible con **amiibo**. Puedes utilizar accesorios amiibo™ compatibles acercándolos a la pantalla táctil de una consola New Nintendo 3DS o New Nintendo 3DS XL.

Si tienes conectado un lector/grabador de NFC para Nintendo 3DS, se mostrará el icono  en la pantalla del título. Podrás usar amiibo cuando el icono  figure en dicha pantalla.

Los amiibo son más de lo que parecen: puedes usarlos con programas compatibles si los conectas mediante el sistema de comunicación de corto alcance (NFC). Para obtener más información, visita <http://amiibo.nintendo.eu/>.

- ◆ Para crear datos de un programa en un amiibo que ya contiene datos de guardado de otro

programa, antes debes borrar los datos existentes. Para borrar los datos de un amiibo, accede a los ajustes del menú HOME () desde el menú HOME y selecciona "Ajustes de amiibo".

- ◆ Varios programas compatibles pueden leer los datos de un amiibo.
- ◆ Si los datos de un amiibo resultan dañados y no se pueden restaurar, accede a los ajustes del menú HOME () desde el menú HOME y formatéalos en los ajustes de amiibo.

Para utilizar amiibo con una consola Nintendo 3DS, Nintendo 3DS XL o Nintendo 2DS, es necesario utilizar el lector/grabador de NFC para Nintendo 3DS.

IMPORTANTE

Basta con acercar el amiibo a la pantalla táctil para que la consola lo detecte. No hagas fuerza con el amiibo sobre la pantalla y no lo deslices por ella.

Los contenidos generados por los usuarios son mensajes, personajes Mii™, imágenes, fotos, vídeos, sonidos, QR Code™, etcétera.

Intercambiar contenidos

Existen unas indicaciones generales para intercambiar contenidos con otros usuarios. El tipo de contenidos que se pueda intercambiar dependerá de cada programa.

- Ten en cuenta que otros usuarios podrán ver el contenido que hayas publicado. También podrá ser copiado, modificado y redistribuido por terceros. Una vez publicado, no podrás borrarlo ni limitar su uso.
- Todos los contenidos publicados podrán ser retirados sin previo aviso. Nintendo también podría retirar u ocultar los contenidos que se consideren inapropiados.
- Precauciones a la hora de crear y publicar contenidos:
 - No incluyas ningún tipo de información que sirva para identificarte a ti o a otras personas, como el nombre, la dirección postal o de correo electrónico, o el número de teléfono.
 - No incluyas ningún contenido que pueda resultar hiriente, incómodo u

ofensivo.

- No vulneres los derechos de otras personas. No utilices, sin su consentimiento explícito, contenidos que sean propiedad de terceras partes o que las representen (fotos, imágenes o vídeos).
- No incluyas contenido ilegal o que pueda derivar en actividades ilegales.
- No incluyas contenido que atente contra la moral pública.

4

Funciones en línea

Conéctate a internet para acceder a las siguientes funciones:

- Batallas especiales en el modo Aventura
- SpotPass™
- ◆ Para obtener información acerca de cómo conectar tu consola Nintendo 3DS a internet, consulta el manual de instrucciones de la consola.

Este programa es compatible con Nintendo Network™.



Nintendo Network es un servicio en línea que te permite jugar con usuarios de todo el mundo, descargar nuevos contenidos adicionales... ¡y muchas cosas más!

Advertencias sobre la comunicación en línea

- A la hora de subir información a la red, enviarla o hacerla pública mediante la comunicación inalámbrica, no incluyas datos que te identifiquen, como tu nombre, número de teléfono, dirección de correo electrónico o dirección postal, ya que otras personas

podrían ver dicha información. Sobre todo, elige con cuidado el apodo de tus personajes Mii y tu nombre de usuario, evitando utilizar tu nombre. Otros jugadores podrán ver tu nombre de usuario y los nombres de tus Mii cuando utilices la comunicación inalámbrica.

- Las claves de amigo forman parte de un sistema que te permite usar la consola para jugar e interactuar con gente que conoces. Si intercambias claves de amigo con desconocidos, corres el riesgo de recibir mensajes ofensivos o contenido inapropiado. Además, gente que no conoces podría tener acceso a información sobre ti que no querrías compartir con desconocidos. Por lo tanto, te recomendamos que no compartas tu clave de amigo con desconocidos.
- No llesves a cabo ninguna actividad dañosa, ilegal, ofensiva o inapropiada en cualquier otro modo que pueda ocasionar problemas a otros usuarios. En concreto, no subas a la red, envíes ni publiques información que constituya una amenaza o un abuso para nadie, ni que quebrante los derechos de otras personas (como derechos de autor, derechos de imagen, derechos de privacidad, derechos de publicidad o derechos de

marcas) o pueda resultarles incómoda. En concreto, antes de subir a la red, enviar o publicar fotos, imágenes o vídeos en los que aparezcan otras personas, asegúrate de contar con su consentimiento. Si se advirtiese o confirmase que estás llevando a cabo actividades inapropiadas, se te podrían imponer sanciones como la prohibición de acceder a los servicios en línea.

- Los servidores de Nintendo podrían dejar de estar disponibles temporalmente y sin previo aviso debido a labores de mantenimiento para solucionar problemas. Asimismo, los servicios en línea de determinados programas podrían ser interrumpidos permanentemente.

Se pueden restringir ciertas funciones del programa mediante las opciones correspondientes del control parental (ver más abajo).

- ◆ Para obtener más información acerca del control parental, consulta el manual de instrucciones de la consola.
- Comunicación en línea con otros usuarios
Restringe la posibilidad de librar batallas especiales a través de internet.
- StreetPass™
Restringe la posibilidad de librar batallas especiales en el modo Aventura a través de StreetPass.

Hyrule Warriors Legends™ es un juego de acción táctica ambientado en el universo de The Legend of Zelda™.

Ponte en la piel del héroe Link, de la princesa Zelda y de muchos otros aliados para embarcarte en una épica aventura en la que deberás salvar el Reino de Hyrule.



La parte fundamental del juego es el modo Leyenda. Selecciona un escenario y un personaje y sumérgete de lleno en la aventura. Para avanzar en la historia tendrás que completar ciertas misiones y ganar batallas. Conforme progreses, procura también mejorar a tus personajes.



El juego se controla por medio de los botones y de la pantalla táctil.

Selección de modo

Pulsa cualquier botón en la pantalla del título para acceder a la pantalla de selección de modo.

- ◆ La primera vez que juegues se crearán datos de guardado.



Reanudar	Reanuda la partida en el punto en que guardaste por última vez durante la batalla.
Leyenda [Legend Mode]	Juega siguiendo la historia principal.
Libre [Free Mode]	Elige un escenario para volver a jugarlo con cualquiera de los personajes que hayas desbloqueado.
Aventura [Adventure Mode]	Libra batallas para poder seguir explorando diversos mapas.
Hadas [My Fairy]	Ocúpate de hadas que te ayudarán en combate.
Galería	Echa un vistazo a los fragmentos de ilustración y medallas que has conseguido, entre otras cosas.
Ajustes	Establece la configuración del juego.

◆ Los distintos modos se irán desbloqueando a medida que

- avances en el modo Leyenda.
- ◆ Podrás reanudar la partida si la has guardado previamente durante una batalla.

Las imágenes y vídeos en 3D de este juego solo se pueden reproducir en las consolas New Nintendo 3DS y New Nintendo 3DS XL.



En todos los modos de juego tus avances se guardarán de forma automática tras ganar una batalla.

Guardar durante una batalla

Si quieres guardar tus avances, pulsa **START** durante la partida para acceder a la pantalla de pausa y luego selecciona "Guardar". Para continuar la partida desde ese punto, selecciona "Reanudar" en la pantalla de selección de modo.

- Para evitar perder datos de manera irreparable, no reinicies la consola de manera reiterativa ni utilices los controles incorrectamente de forma intencionada. Tampoco saques la tarjeta de juego o la tarjeta SD mientras se guardan los datos, y no dejes que entre suciedad en los terminales.
- No uses programas ni accesorios externos para modificar los datos guardados. Esto podría impedirte continuar o hacer que pierdas los datos. Ten en cuenta que cualquier tipo de modificación tendrá efectos permanentes.



En los modos Leyenda y Libre, utiliza la pantalla de selección de escenario para elegir dónde quieres jugar y con qué personaje o personajes quieres hacerlo.



Normalmente, tras ganar una batalla en el modo Leyenda desbloquearás más escenarios. Cada vez que completes uno de ellos, estará disponible también en el modo Libre.

Personajes recomendados

Si ves el icono  al lado de un personaje, quiere decir que es el recomendado en el escenario en cuestión y que, por lo tanto, contará con cierta ventaja.

Dado que cada escenario cuenta con un elemento útil, el personaje recomendado puede jugar con un arma cuya afinidad elemental se corresponda con la del elemento en cuestión. De este modo infligirá más daño a los enemigos en batalla.

Contenedores y piezas de corazón

 Contenedor de corazón: incrementa la energía vital máxima en un corazón.

 Pieza de corazón: consigue cuatro para obtener un contenedor de corazón.

Si juegas con el personaje que figura al lado del icono del objeto en cuestión, podrás hacerte con él durante la batalla.

Skulltulas doradas



Si seleccionas el personaje o tipo de arma que figura al lado de estos iconos, aparecerá una skulltula dorada en el campo de batalla, siempre y cuando se den ciertas condiciones.

- ◆ Desde la pantalla previa a la batalla o bien desde la pantalla de pausa (a la que puedes acceder si pulsas **START** durante la partida), consulta "Datos del personaje" para ver pistas que te indiquen cómo hacer aparecer una skulltula dorada.

Bazar



En la pantalla de selección de escenario de los modos Leyenda y Libre, o bien en la pantalla del mapa del modo Aventura, pulsa **R** para acceder al bazar con un personaje.

Dentro de las diferentes tiendas del

bazar podrás utilizar rupias para conseguir mejoras de diversos tipos.

Armería	Transfiere habilidades entre armas, elimínalas o revela habilidades selladas. También puedes vender las armas que no necesites.
Tienda de insignias	Crea insignias para fortalecer a tus personajes.
Sala de entrenamiento	Sube de nivel a tus personajes.
Tienda de elixires	Crea elixires que te proporcionarán ventaja en las batallas.



- ◆ Los iconos **azules** se refieren a los controles de las consolas Nintendo 3DS o Nintendo 3DS XL. Por su parte, los iconos dentro de **paréntesis rojos** se refieren a los controles de las consolas New Nintendo 3DS o New Nintendo 3DS XL.
- ◆ Puedes modificar la configuración de los botones si accedes a la opción "Ajustes" en la pantalla de selección de modo y seleccionas "Controles".
- ◆ Los controles que se describen en este manual se corresponden con el estilo Dynasty Warriors.

Moverse

Usa el botón deslizante en cualquier dirección para moverte. Si no lo sueltas, al cabo de un tiempo comenzarás a desplazarte más rápido.

Esquivar

Pulsa **(B)** para rodar y esquivar ataques enemigos.

- ◆ Puedes esquivar también mientras te mueves. Al hacerlo, mantén pulsado el botón para empezar a correr justo a continuación.

Defenderse

Pulsa **L** para defenderte de ataques frontales. Mientras te defiendes, puedes moverte igualmente.

- ◆ Al defenderte la cámara se ajustará para que mires hacia el frente.
- ◆ Ten en cuenta que no podrás defenderte de ciertos ataques potentes.

Ajustar la cámara

Usa **+ (○)** para ajustar el ángulo de la cámara.

Fijar el blanco



Si estás cerca de un enemigo poderoso, pulsa **+ (ZL)** para fijar el blanco en él y hacer que la cámara lo siga. Al hacerlo, aparecerá un indicador rojo sobre dicho enemigo. Si vuelves a pulsar **+ (ZL)**, dejarás de fijarlo.

Si hay varios enemigos poderosos, puedes fijar el blanco sobre uno de ellos y luego utilizar **+ (○)** para cambiar a los demás.

Usar objetos

Toca el icono de objeto en la parte inferior derecha de la pantalla táctil para seleccionar un objeto y luego pulsa **R** para utilizarlo.



- ◆ Si juegas con las consolas New Nintendo 3DS o New Nintendo 3DS XL, también puedes seleccionar objetos con **+**.

Usar las habilidades de préstamo

Cuando tengas acceso a las habilidades de préstamo, elige una tocando el icono de objeto y luego pulsa **R** para usarla. Normalmente solo puedes usar una habilidad de préstamo por batalla.

- ◆ Podrás desbloquear habilidades de préstamo ocupándote de las hadas en el modo Hadas. En ciertas batallas del modo Aventura podrás conseguir más hadas.



- ◆ Puedes modificar la configuración de los botones si accedes a la opción "Ajustes" en la pantalla de selección de modo y seleccionas "Controles".

Ataques básicos

Usa los botones de ataque normal (Y) y fuerte (X), y combínalos de distintas formas para ejecutar las técnicas de ataque de las que dispone tu personaje.

Y	Ataque normal. Puedes realizar varios seguidos.
X	Ataque fuerte. Varía en función del personaje.
Y + X	Alza en el aire a uno o más enemigos.
Y + Y + X	Inflige daño a uno o más enemigos que se encuentren cerca de ti.
Y + Y + Y + X	Inflige daño a un grupo de enemigos en una zona amplia.

- ◆ Cada técnica varía en función del personaje y arma que utilices.

- ◆ Si creas insignias, podrás aumentar el número de técnicas disponibles.

Ataques con objetos

Toca el icono de objeto en la parte inferior derecha de la pantalla táctil para seleccionar un objeto y luego pulsa  para atacar con él.

- ◆ Si juegas con las consolas New Nintendo 3DS o New Nintendo 3DS XL, también puedes seleccionar objetos si usas .

¡Mejora los objetos!

Tras vencer a un enemigo o romper un cántaro puedes obtener mejoras de objetos. Si las recoges, los objetos se harán más potentes, aunque solo durante cierto tiempo.

Ataques especiales



Cuando la barra de ataque especial esté llena, pulsa (A) para realizar un poderoso ataque.

- ◆ La barra de ataque especial se irá llenando al derrotar a enemigos y al recoger fragmentos de fuerza.

Remates

Ciertos enemigos realizarán ataques que los dejarán en posición de sufrir un contrataque inmediato.

Cuando esto ocurra, aparecerá un indicador de punto débil sobre el enemigo, que podrás vaciar si atacas en ese momento. ¡Vacíalo por completo para realizar un poderoso ataque!



Poder mágico

Cuando la barra de magia esté llena, pulsa  () para utilizar el poder mágico. En este estado, tu potencia de ataque y tu velocidad aumentarán, y también será más difícil que los enemigos te bloqueen. Asimismo, tras vencer a un determinado número de enemigos obtendrás bonificaciones especiales.

- ◆ Recoge frascos mágicos para rellenar la barra de magia.

Ataque mágico

Pulsa  para vaciar la barra de magia y realizar un ataque mágico frente a los enemigos que te rodean. Si alcanzas a un enemigo poderoso, lo aturdirás y podrás contratacar valiéndote de su punto débil.

Magia feérica

Si alguna de tus hadas te acompaña en el campo de batalla y la barra de magia alcanza cierto nivel, puedes tocar el icono de magia feérica en la pantalla táctil para causar fuertes daños a los enemigos que tengas alrededor. A medida que tu hada se haga más fuerte, la magia feérica podrá causar efectos adicionales dentro de la barrera mágica que

crea, dependiendo de su elemento.

 Llamarada	Merma la defensa de los enemigos que se encuentren dentro de la barrera mágica.
 Helada	Aumenta la defensa de los aliados situados dentro de la barrera mágica.
 Temblor	Reduce la velocidad de los enemigos que estén dentro de la barrera mágica.
 Fulgor	Restaura la energía vital de los aliados situados dentro de la barrera mágica.
 Tinieblas	Merma la energía de los enemigos que estén dentro de la barrera mágica.

- ◆ Los efectos se prolongarán durante un periodo limitado de tiempo.
- ◆ A medida que tu hada se haga más fuerte, la magia feérica podrá ir generando efectos adicionales

dependiendo de su elemento. Del mismo modo, su alcance y daño también aumentarán.

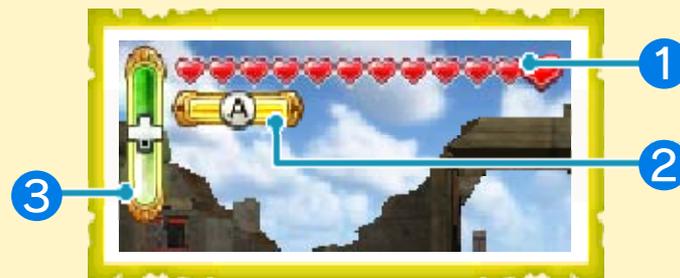


12 La pantalla principal

La pantalla superior



Información del personaje al que controlas



1 Barra de energía vital

La barra de energía vital del personaje que controlas. Si se vacía, el personaje huirá.

2 Barra de ataque especial

Cuando esté llena, pulsa **A** para realizar un ataque especial. La barra se rellenará conforme vayas derrotando enemigos y recogiendo ciertos objetos.

3 Barra de magia

Cuando esté llena, usa **+** para imbuirte de poder mágico. Se rellenará al recoger determinados objetos.

2

Barra de bastión

Solo aparecerá cuando estés dentro de un bastión.

En un bastión enemigo, la barra aparecerá en rojo y se irá vaciando a medida que derrotes a enemigos en el interior del bastión. Cuando se vacíe, aparecerá el comandante del bastión. Derrótalos para arrebatarse el

control del bastión al enemigo y hacerte con él.

3 Mapa ampliado

Muestra en detalle la zona que rodea al personaje que controlas. Refleja los mismos elementos que el mapa a tamaño normal.

La pantalla inferior (táctil)



1 Información de la misión

Aquí aparecerán las misiones pendientes, incluida la más reciente. Toca la barra para ver una lista con todas ellas. Los iconos    representan los objetivos de la misión que quedan por cumplir, como personajes o bastiones.

2 Enemigos derrotados

El total de enemigos que has derrotado.

3 Personajes seleccionables

Toca el icono con la cara de un personaje para jugar con él.

- ◆ No podrás controlar aquellos personajes cuyo icono esté oscurecido.

4 Rupias

El número total de rupias que has obtenido en batalla. Puedes usarlas en el bazar.

5 Nivel y barra de experiencia

El nivel actual del personaje al que controlas, así como la experiencia acumulada.

Cuando la barra de experiencia se llene, subirás de nivel y tus barras de energía vital y de ataque especial se llenarán por completo.



▲▲▲▲: Personajes seleccionables

●: Aliado

●: Enemigo

●: Tropas neutrales

◆◆◆: Puesto de avanzada

🎯🎯🎯: Objetivo de la misión

🏰🏰🏰: Comandante del bastión

👹👹: Bestia gigante

🏰🏰🏰: Base

🚩🚩🚩: Comandante

- ◆ Los aliados aparecen en azul, los enemigos, en rojo y las tropas neutrales, en amarillo.

Toca el mapa para dar órdenes a los personajes seleccionables. Dales un destino y avanzarán hasta allí para iniciar un ataque.

7

Icono de objeto

Toca el icono para seleccionar un objeto. Si tienes habilidades de préstamo, también podrás seleccionarlas. Usa los objetos y las habilidades de préstamo pulsando **R**.

8

Magia feérica

Solo aparece en pantalla cuando uses un hada en batalla. Toca el icono cuando tu barra de magia alcance cierto nivel para usar magia y causar daños a los enemigos cercanos.

- ◆ A medida que tu hada se haga más fuerte, la magia feérica podrá ir generando efectos adicionales dependiendo de su elemento. Del mismo modo, su alcance y daño también aumentarán.



Completa misiones

Tras comenzar la batalla, se te irán asignando diversas misiones. ¡Complétalas una a una para hacerte con la victoria!

- ◆ Toca la barra de información de la misión en la parte superior de la pantalla táctil para comprobar las misiones que estén activas.

Conquista

De los puestos de avanzada y bastiones enemigos saldrán tropas hostiles. Tomar puestos de avanzada o bastiones proporcionará ventaja a tus aliados.

Ayuda a tus aliados

Si tus aliados están en peligro, intenta ayudarlos antes de que sean derrotados. Si consigues ayudar, su energía vital se restablecerá. Recuerda que si un comandante aliado tiene que abandonar el campo de batalla o si la base aliada cae ante el enemigo, podrías perder la batalla.

Cambiar de personaje

Cuando haya varios personajes seleccionables en el campo de batalla, podrás cambiar de uno a otro para completar las misiones más fácilmente o para ayudar a tus aliados. También puedes ordenar a los personajes seleccionables que no estés controlando que vayan a un determinado lugar o que ataquen a un enemigo.

- ◆ Toca el icono de un personaje seleccionable en la pantalla táctil para cambiar de personaje.
- ◆ Toca cualquier punto del mapa de la pantalla táctil para dar órdenes a los personajes seleccionables.

Teletransportarse con la ocarina

Cuando llegues a un determinado momento en el juego, conseguirás la ocarina. Úsala para teletransportarte a cualquier estatua de búho activada en el campo de batalla.



- ◆ Para poder teletransportarte a una estatua de búho, esta debe estar activada. Acércate a una estatua y actívala pulsando el botón que se indica en pantalla.

Vence a las bestias gigantes

Las bestias gigantes tienen mucha energía vital y un gran poder de ataque, lo que las hace difíciles de vencer. No obstante, algunas de ellas son vulnerables ante determinados objetos. Cuando te enfrentes a ellas, comprueba si posees algún objeto que pueda facilitarte la batalla.

Poder creciente

Si varios personajes seleccionables se encuentran cerca de una bestia gigante, se activará el poder creciente, que les otorgará diversos efectos útiles en combate. Cuantos más personajes se junten, más efectos poderosos se activarán. ¡Aúna fuerzas con tus aliados para hacerte con la victoria!



Puestos de avanzada



De los puestos de avanzada salen continuamente tropas de refuerzo. Derrota al capitán de la guardia para hacerte con el control del puesto de avanzada. Por el contrario, si uno de tus puestos de avanzada cae, pasará a manos del enemigo.

Bastiones

De los bastiones enemigos saldrán tropas hostiles que bloquearán el avance de las tuyas.



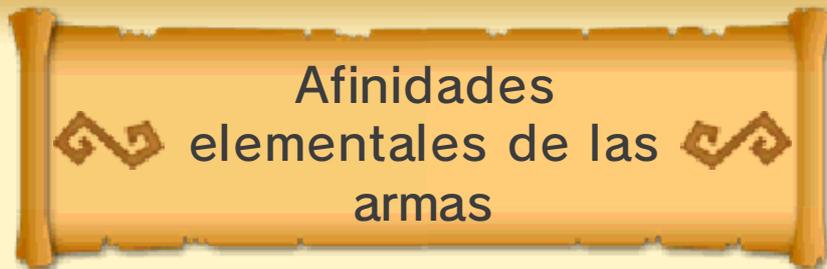
Para tomar un bastión enemigo

primero deberás derrotar a enemigos en su interior hasta reducir a cero la barra de bastión. Cuando dicha barra se vacíe por completo, aparecerá el comandante del bastión. ¡Derrótalo para hacerte con el control del lugar!

¡Protege la base!

En la mayoría de los campos de batalla, cada tropa controlará una base. ¡Ten cuidado, porque si los enemigos toman la base aliada, perderás la batalla! Las bases aparecen en el mapa como  (base aliada) y  (base enemiga).





Todas las armas tienen afinidad con un elemento y algunos de sus ataques se verán reforzados por efectos elementales.

 Fuego	Un enemigo que salga disparado por los aires debido a un ataque de fuego explotará al aterrizar y causará daños a los enemigos cercanos.
 Agua	Un enemigo alcanzado por un ataque de agua seguirá sufriendo daños durante un periodo de tiempo determinado.
 Trueno	Los ataques de trueno infligen daño adicional a los enemigos que estén en el aire.
 Luz	Los ataques de luz infligen cada vez más daño a medida que realices ataques continuados a un gran número de enemigos.
 Oscuridad	Los ataques de oscuridad infligen cada vez más daño a medida que realices ataques continuados a un solo enemigo.

Elementos recomendados en los diferentes escenarios

Si seleccionas un personaje que tenga un arma afín a un elemento recomendado para ese escenario determinado, podrás infligir más daño a tus enemigos en dicho escenario.

Los personajes marcados con el icono  en la pantalla de selección de escenario son personajes recomendados y pueden usar armas afines al elemento recomendado de ese escenario.

Habilidades de las armas

Algunas armas tienen habilidades. Existen diversos tipos y garantizan ciertas ventajas en el campo de batalla, como por ejemplo conseguir que algunos ataques sean más poderosos.

- ◆ Para comprobar las habilidades del arma que hayas seleccionado, pulsa START para acceder a la pantalla de pausa, después selecciona "Datos del personaje" y luego, "Arma".

Transferencia de habilidades

En la armería del bazar puedes transferir habilidades de un arma a otra siempre y cuando sean del mismo tipo.

Habilidades selladas

Ciertas habilidades están selladas y no podrás conocer su contenido de inmediato, sino que antes deberás vencer a un determinado número de enemigos para desbloquearlas. También puedes acceder a la armería para revelar habilidades y así saber de antemano cuál es su función.



Cuando derrotas a enemigos o rompas cántaros podrás encontrar objetos que te resultarán útiles.

 Corazón	Restablece tu energía vital. Cuanto más grande sea, más energía recuperarás.
 Fragmento de fuerza	Rellena la barra de ataque especial.
 Frasco mágico	Rellena la barra de magia.
 Rupia	Aumenta tu número de rupias. Su valor depende del color que tenga.
 Bolsa de armas	Contiene una nueva arma que conseguirás cuando ganes la batalla.
 Bolsa de materiales	Contiene un material que conseguirás cuando ganes la batalla.
 Bolsa de comida	Conseguirás algún tipo de comida tras ganar una batalla.
 Hada	Conseguirás un hada tras ganar una batalla.

◆ Puedes usar las rupias en las tiendas del bazar.

- ◆ Puedes usar materiales en la tienda de insignias o en la tienda de elixires del bazar.
- ◆ Puedes usar la comida en el modo Hadas si accedes a dicha opción.

¡A por los tesoros!

Los cofres contienen valiosos tesoros, como nuevas armas, objetos o gran cantidad de rupias. ¡No te olvides de abrir todos los que te encuentres! Algunos solo aparecen si cumples determinadas condiciones, como tomar un bastión.



 En combate 

A medida que derrotas a enemigos tu barra de experiencia se irá rellendo poco a poco. Cuando esté totalmente llena, tu personaje subirá de nivel, tus ataques serán más potentes y tu energía vital aumentará. Además, si subes de nivel en medio de una batalla, tus barras de energía vital y de ataque especial se llenarán al máximo.

 En la sala de
entrenamiento 

Elige el personaje al que quieras subir de nivel y ve al bazar. En la sala de entrenamiento podrás usar rupias para incrementar el nivel del personaje; pero recuerda que, cuanto más alto sea su nivel actual, ¡más caro te resultará! También debes tener en cuenta que no podrás incrementar el nivel de un personaje por encima del nivel más alto alcanzado por cualquier otro de tus personajes.



La energía vital de un personaje aumenta a medida que sube de nivel. También puede aumentarse con contenedores de corazón o piezas de corazón.



Contenedores y piezas de corazón

Los personajes que pueden conseguir contenedores y piezas de corazón en cada escenario están predeterminados. Consulta la pantalla de selección de escenario o la pantalla del mapa en el modo Aventura para comprobar el personaje o personajes en cuestión.



Contenedor de corazón

Aumenta tu energía vital en un corazón.



Pieza de corazón

¡Con cuatro conseguirás un contenedor de corazón!





Ciertas armas poseen habilidades que las dotan de capacidades especiales útiles en batalla. En la armería puedes transferir dichas habilidades a otras armas, eliminar las que no desees, revelar el contenido de las que estén selladas o también vender armas que no necesites.



Elige un personaje y accede al bazar. Si seleccionas "Transferir habilidades" en la armería, podrás usar rupias para transferir una habilidad de un arma a otra.

Cómo funciona

1. Elige el arma que quieres mejorar
Selecciona el arma a la que quieras incorporar la habilidad. Solo puedes seleccionar armas que tengan una o más ranuras vacías.

2. Elige la habilidad de un arma
Selecciona el arma cuya habilidad quieras transferir. Solo puedes seleccionar armas que dispongan de habilidades.

3. Transfiere la habilidad
Mueve la habilidad a la ranura del arma que quieras mejorar. El arma de la que hayas extraído la habilidad se perderá tras el proceso.

Eliminar habilidades

Selecciona el personaje de cuya arma quieres eliminar la habilidad y accede al bazar. Selecciona "Eliminar habilidades" en la armería y usa rupias para deshacerte de las habilidades que ya no desees.

Cómo funciona

1. Elige un arma

Selecciona el arma de la que quieras eliminar una habilidad. Solo puedes seleccionar armas que cuenten con habilidades desbloqueadas.

2. Selecciona la habilidad

Elige la habilidad en concreto que quieras eliminar.

3. Elimina la habilidad

Una vez lo hayas hecho, la perderás y la ranura quedará vacía.

Revelar habilidades

Selecciona el personaje cuya arma cuente con una habilidad sellada que quieras revelar y accede al bazar. Selecciona "Revelar habilidades" en la armería para usar rupias y conocer el contenido de la habilidad sellada.

Cómo funciona

1. Elige un arma

Selecciona el arma cuya habilidad quieras revelar. Solo puedes seleccionar armas que cuenten con habilidades selladas.

2. Selecciona la habilidad

Elige la habilidad en concreto cuyo contenido deseas revelar.

3. Revela la habilidad

Conoce el contenido de la habilidad. Una vez haya finalizado el proceso, la habilidad volverá a aparecer sellada.

Vender armas

Elige el personaje cuya arma quieras vender, accede al bazar y selecciona "Vender armas" en la armería.

Cómo funciona

1. Selecciona un arma

Elige el arma que quieres vender.

2. Vende el arma

Vende el arma para obtener rupias a cambio. La cantidad que obtengas variará en función de las habilidades que posea el arma, su rango, etc.





Cuando un personaje cree una insignia, obtendrá diferentes habilidades que le resultarán muy útiles en el campo de batalla.

Cómo crear una insignia

Selecciona al personaje para el que quieras crear una insignia y ve al bazar. Selecciona la tienda de insignias para crear insignias con materiales y rupias.

¡Consigue materiales!

Para conseguir los materiales necesarios con los que crear insignias, derrota a tus enemigos y recoge las bolsas de materiales que dejen. Luego solo tendrás que ganar la batalla en la que hayas encontrado estas bolsas, ¡y los materiales serán tuyos! El material que consigas de las bolsas variará en función del enemigo al que hayas derrotado. También es posible que el mismo enemigo deje tras su derrota un material más raro y valioso.





Puedes crear elixires en la tienda de elixires para adquirir bonificaciones especiales que te resultarán muy útiles en tu siguiente batalla. Los efectos de un elixir durarán hasta el final de la lid.

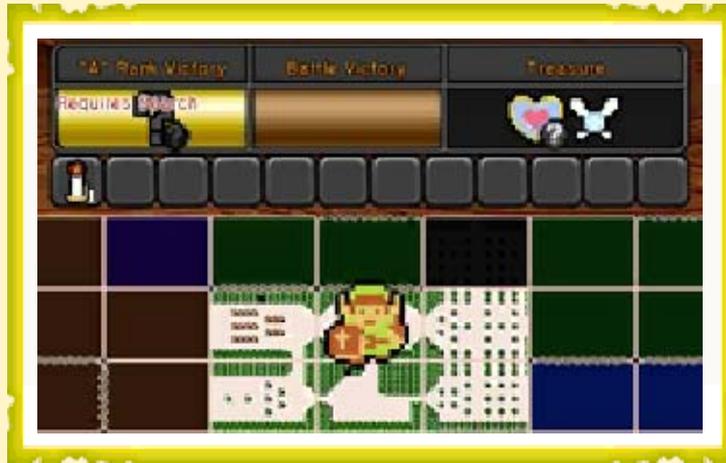
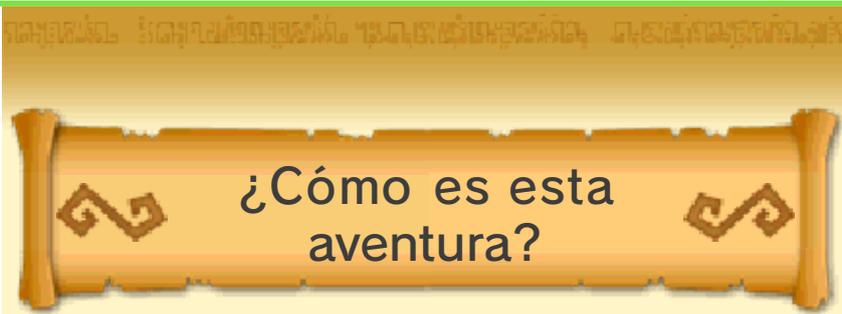
Cómo crear un elixir

Primero selecciona un personaje y ve al bazar. Después selecciona la tienda de elixires para convertir materiales y rupias en útiles elixires.

Pociones

Además de crear elixires que te ayuden en la batalla, también puedes conseguir pociones que restaurarán tu energía vital en medio de la lucha. Para usarlas, primero debes crear la insignia "Botella vacía I" en la tienda de insignias. Cuando crees las insignias "Botella vacía II" y "Botella vacía III" aumentarán las veces que puedes usar una poción en la misma batalla. Las botellas vacías se llenarán con cada batalla, así que no es necesario usar rupias para rellenarlas.





Tu objetivo en el modo Aventura es vencer al enemigo oscuro y salvar el Reino de Hyrule. Con cada batalla que ganes podrás desbloquear nuevas casillas del mapa. Usa cartas de objeto para explorar casillas y quizá descubras nuevas rutas, armas poderosas o algo más sorprendente. Adéntrate en cada mapa, lucha, explora, ¡y antes de que te des cuenta te habrás convertido en el héroe de Hyrule!

Personajes disponibles

Puedes jugar con cualquiera de los personajes que hayas desbloqueado en el modo Leyenda, pero ten en cuenta que algunos mapas cuentan con restricción de personajes o armas. ¡El entrenamiento con diferentes personajes en los modos Leyenda y Libre es la clave para tu éxito en el modo Aventura!

Tipos de batallas

Hay dos tipos de batalla en el modo Aventura:

Batallas desafío

Son pequeñas batallas en las que luchas solo con el personaje o personajes que controlas. ¡Pelea por conseguir el objetivo que se te indica!

Batallas aventura

Son grandes batallas en las que luchas con tus aliados. Toma bastiones y avanza la primera línea de batalla hasta que aplastes al enemigo.





3

Tesoro

Información sobre contenedores de corazón, piezas de corazón, skulltulas doradas, hadas, comida o atuendos que aparecen en la casilla actual del mapa. Si la cara de un personaje aparece al lado del icono del tesoro, significa que este solo aparecerá cuando se juegue con ese personaje.

4

Cartas de objeto

Se usan para realizar búsquedas. Se pueden obtener como recompensa al ganar batallas.

5

El mapa

Solo puedes moverte por las casillas iluminadas del mapa. Para ampliar la zona por la que puedes moverte debes ganar batallas en cada casilla y conseguir el rango necesario.

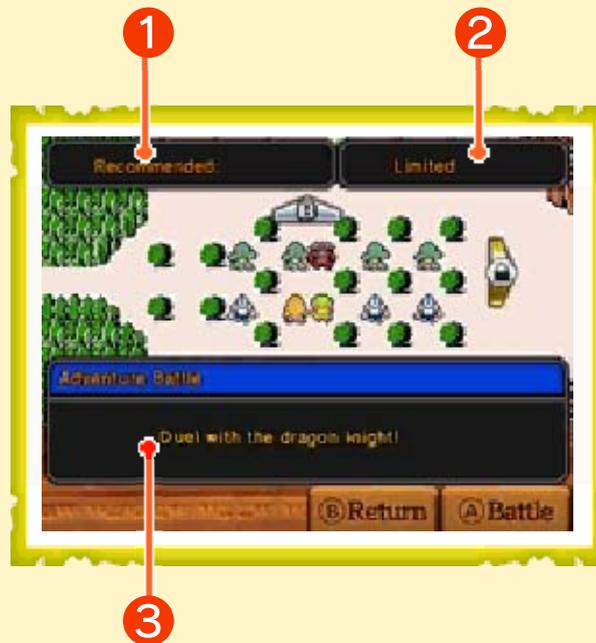
6

Iconos de recompensa

Las recompensas por la victoria de cada casilla aparecen en el mapa del mundo.

Con (Y) puedes ver las diferentes categorías.

Pantalla de información de la batalla (pantalla inferior)



1

Elementos recomendados

Usa armas relacionadas con el elemento o elementos recomendados para causar más daño al enemigo en la batalla.

2

Restricciones

Indica si una casilla del mapa cuenta con alguna restricción de personaje o de arma.

3

Información de la batalla

Información sobre los objetivos que necesitas cumplir.





Usar cartas de objeto en las casillas de los mapas te permitirá descubrir secretos ocultos. Pulsa ⊗ desde el mapa para abrir la pantalla de búsqueda. Elige la carta de objeto que quieras usar y la casilla donde quieras usarla. Si la combinación resulta ser la correcta, ¡tu búsqueda habrá tenido éxito! Así podrás descubrir nuevas rutas o poderosas armas. Si ganas la batalla y alcanzas el rango necesario, podrás hacerte con tus descubrimientos.





Links Virtuales

Si activas la conexión de red en los ajustes de red y te conectas a internet, pueden aparecer Links Virtuales (Links de otros jugadores) en el mapa del mundo. Estos Links Virtuales necesitan tu ayuda, ¡y podrás ayudarlos en sus respectivas batallas en el lugar donde se encuentren! Estas lides serán más difíciles de lo normal, pero las recompensas por la victoria serán más valiosas.

- ◆ Podrás obtener mejores recompensas en las batallas que libres en mapas en los que haya Links Virtuales de alguno de los amigos de tu lista.
- ◆ Si un amigo ayuda a tu Link, podrás conseguir bonificaciones adicionales.
- ◆ Al conectarte a la red, los

jugadores que estén en línea
podrán ver tus datos.

Links de StreetPass

Si activas StreetPass en los ajustes de red, pueden aparecer Links de StreetPass (Links de otros jugadores) en el mapa del mundo. Estos Links también necesitan tu ayuda, ¡así que échales una mano donde estén para conseguir recompensas!

- ◆ Podrás obtener mejores recompensas en las batallas que libres en mapas en los que haya Links de StreetPass de alguno de los amigos de tu lista.



Gracias al modo Hadas, podrás tener hadas propias que te ayuden en combate con la magia feérica y las habilidades de préstamo.

¿Cómo se consiguen?

Puedes conseguir hadas si ganas determinadas batallas del modo Aventura. Selecciona un mapa y luego cambia el icono de recompensa que se muestra en pantalla. Las hadas se ocultan dentro de cántaros ubicados en ciertos bastiones enemigos. Solo tienes que romperlos para dar con ellas.

Cómo entrenarlas

Selecciona "Hadas" en la pantalla de selección de modo para ocuparte de tus hadas.

Comida	Alimenta a tus hadas para potenciarlas.
Atuendos	Vístelas con atuendos feéricos.
Habilidades	Haz uso de las habilidades de préstamo que hayas conseguido.
Grupo	Intercambia habilidades de préstamo con jugadores cercanos.



En esta sección puedes dar de comer a tus hadas para que suban de nivel, así como para que mejoren su nivel de confianza y diversos rasgos de su personalidad.



Obtener comida

Puedes conseguir comida si ganas batallas en el modo Aventura. Cambia el icono de recompensa en el mapa para localizar casillas en las que haya alimentos. Luego solo tendrás que romper cántaros en determinados bastiones enemigos para dar con ellos.

Personalidad y habilidades de préstamo

Los cinco rasgos de la personalidad de tus hadas se incrementan o disminuyen en función de los alimentos que les des. Cuando alguno de dichos rasgos alcance cierto nivel, las hadas aprenderán habilidades de préstamo.

Elementos y niveles

Cada hada tiene asociado un tipo elemental:

-  Fuego
-  Agua
-  Trueno
-  Luz
-  Oscuridad

A medida que el nivel de un hada aumente, podrá adquirir más de un tipo elemental.

Si al luchar eliges un hada cuyo elemento se corresponde con el que se recomienda para el escenario, su magia feérica será más poderosa. Del mismo modo, cuanto más alto sea el nivel de un hada, más potente será su magia feérica. Si un hada alcanza un determinado nivel, obtendrá habilidades adicionales acordes con el elemento de su magia.

Confianza

Un corazón rojo (❤️) indica el nivel de confianza de un hada, que aumenta conforme le des comida. Este nivel de confianza está relacionado con algunas de las habilidades de préstamo, y cuando tu hada confíe en ti lo suficiente, podrá darte algo a cambio.

Renovar

El número situado al lado de la estrella amarilla (★) refleja el número de veces que has renovado un hada. Cuando alguna de ellas alcance el nivel máximo (99), tendrás la posibilidad de renovarla para que vuelva al nivel 1. Al hacerlo, no perderás las habilidades de préstamo que hubiese aprendido ni tampoco el 10 % de sus rasgos de personalidad.



En esta sección puedes cambiar las vestimentas y accesorios de tus hadas.



Categorías y efectos

Existen cinco categorías:

-  Partes de arriba
-  Partes de abajo
-  Adornos
-  Tocados o máscaras
-  Accesorios

Los atuendos no solo sirven para modificar el aspecto de tu hada, sino que también pueden mejorar su magia feérica o reducir su coste.

Obtener atuendos

Puedes conseguir atuendos para tus hadas ganando batallas en el modo Aventura. Pulsa  en el mapa para cambiar el icono de recompensa que se muestra y localizar casillas del mapa en las que se oculten atuendos. Luego solo tendrás que romper cántaros en determinados bastiones enemigos para dar con ellos.



En esta sección puedes ver y modificar las habilidades de préstamo de tus hadas.

Aprender habilidades de préstamo

Conforme des comida a tus hadas y suban de nivel, aprenderán habilidades de préstamo en función de los rasgos de su personalidad. Puedes intercambiar dichas habilidades con jugadores cercanos desde la opción "Grupo".

Asignar habilidades de préstamo

Consulta la descripción de las habilidades de préstamo disponibles y pulsa **A** para seleccionar una.

- ◆ Solo puedes asignar una habilidad de préstamo a cada hada. Sin embargo, puedes asignar tres habilidades más que tomes prestadas de otros jugadores a través de la opción "Grupo".



Intercambiar habilidades de préstamo (Juego local)

En esta sección puedes intercambiar habilidades de préstamo con hasta cuatro jugadores cercanos.

● Equipo necesario:

Una consola Nintendo 3DS por jugador (cuatro como máximo)

Una copia del programa por jugador (cuatro como máximo)

● Instrucciones para la conexión:

1. Selecciona "Grupo" en el menú Hadas.
2. Puedes tanto invitar a otros usuarios a tu grupo, como aceptar las invitaciones de otros usuarios.
3. Una vez que todos los usuarios estén en el grupo, elige la habilidad de préstamo que quieras prestarles.

- ◆ Podrás utilizar las habilidades de préstamo que tomes prestadas de otros jugadores durante un máximo de 24 horas. En ese plazo de tiempo podrás asignárselas a tus hadas tantas veces como quieras.





Si te conectas a internet, pueden aparecer Links Virtuales (Links de otros jugadores) en el mapa del mundo del modo Aventura. Estos Links Virtuales necesitan tu ayuda, ¡y podrás ayudarlos en sus respectivas batallas en el lugar donde se encuentren! Estas lides serán más difíciles de lo normal, pero las recompensas por la victoria serán más valiosas.

- ◆ Podrás obtener mejores recompensas en las batallas que libres en mapas en los que haya Links Virtuales de alguno de los amigos de tu lista.
- ◆ Si un amigo ayuda a tu Link, podrás conseguir bonificaciones adicionales.

Conectarse a internet

Accede a los ajustes de red y selecciona "Sí" en "Conexión de red".

- ◆ Para desactivar esta opción en cualquier momento, selecciona "No".
- ◆ Al conectarte a la red, los jugadores que estén en línea

podrán ver tus datos.



05/05/2018 10:00:00 AM



Al cruzarte con otro usuario que haya activado StreetPass para este programa, puede aparecer un Link de StreetPass (un Link de otro jugador) en el mapa del mundo. Los Links de StreetPass necesitan tu ayuda, ¡y podrás ayudarlos en sus respectivas batallas en el lugar donde se encuentren! Estas lides serán más difíciles de lo normal, pero las recompensas por la victoria serán más valiosas.

- ◆ Podrás obtener mejores recompensas en las batallas que libres en mapas en los que haya Links de StreetPass de alguno de los amigos de tu lista.



Accede a los ajustes de red y selecciona "Sí" en la opción StreetPass.

- ◆ Para desactivar StreetPass en cualquier momento, selecciona "No".



Mediante SpotPass puedes recibir objetos que utilizar en el juego.



Cuando esté en modo de espera, la consola se conectará periódicamente a internet (si hay una red disponible) a través de la función SpotPass, incluso si el programa está cerrado. ¡Lo mismo se han descargado datos la próxima vez que abras el programa! (Pueden incluir publicidad y material promocional.)

- ◆ Los datos recibidos mediante SpotPass se guardan en una tarjeta SD. Asegúrate de que siempre haya una tarjeta SD insertada en la consola.

Activar SpotPass

Accede a los ajustes de red y selecciona "Sí" en la opción SpotPass.

- ◆ Para desactivar SpotPass en cualquier momento, selecciona "No".

A decorative scroll graphic with a light brown background and darker brown borders. The scroll is unrolled in the center, with decorative flourishes at the ends. The text is centered on the scroll.

Buscar datos de SpotPass

Cuando busques datos de SpotPass, podrás ver si existen datos que todavía no has recibido. Selecciona "Distribución de datos" en los ajustes de red. Si existen datos disponibles, podrás descargarlos al momento.



Comprar contenido adicional

Puedes adquirir contenido adicional a través de internet.

Cómo comprar contenido adicional

1. Selecciona "Contenido adicional" en la pantalla de selección de modo.
2. Selecciona "Comprar contenido adicional" dentro del menú de contenido adicional.
3. Selecciona el contenido adicional y pulsa **A** para confirmar.
 - A continuación se mostrará información sobre el contenido.
 - ◆ Lee detenidamente la información adicional.
4. Selecciona "Comprar".
 - La descarga comenzará en unos instantes.

Precauciones

- Puedes consultar los contenidos descargados en la sección "Movimientos de la cuenta" de Nintendo eShop.
- Todo contenido adquirido podrá descargarse de nuevo en el futuro sin coste adicional.
- Los contenidos se guardarán en la tarjeta SD.
- Los contenidos solo son compatibles con la consola de la familia Nintendo 3DS utilizada para adquirirlos y no se pueden

utilizar en otras consolas aunque insertes en ellas la tarjeta SD.

Cómo añadir fondos

Para adquirir contenidos, deberás disponer de saldo suficiente en tu cuenta de Nintendo eShop. Si no dispones del saldo necesario, se te ofrecerá la posibilidad de añadir más mediante la opción "Añadir fondos".

Puedes añadir fondos a tu cuenta mediante una Nintendo eShop Card, un código de activación de Nintendo eShop o una tarjeta de crédito.

- ◆ Se pueden guardar los datos de la tarjeta de crédito, de modo que no sea necesario introducirlos cada vez que se quieran añadir fondos.
- ◆ Se pueden borrar los datos de la tarjeta de crédito en cualquier momento mediante la opción "Configuración/Otros" de Nintendo eShop.

Para obtener más información sobre este producto, consulta el sitio web:
www.nintendo.com/countryselector

Para obtener ayuda técnica, consulta el manual de instrucciones de la consola Nintendo 3DS o visita:
support.nintendo.com