

Fantasy Life™

1 Важная информация

Основная информация

2 Обмен информацией

3 Онлайн-функции

4 Родительский контроль

Запуск и сохранение

5 Начало игры

6 Сохранение

Основы игры

7 Управление

8 Экраны игры

9 Ход игры

Призвание

10 У вас есть призвание!

11 Испытания

12 Описания призваний ①

13 Описания призваний ②

Действия

14 Простые действия

Главное меню

15 Экран главного меню

16 Опции главного меню ①

17 Опции главного меню ②

Реверия

18 Жизнь в Реверии

19 Ваша комната

Города

20 Услуги

21 Покупки

22 Ремесла

23 Монетки Лунарес

Беспроводной режим

24 О беспроводном режиме

25 Режим связи

26 StreetPass

Дополнительный контент

27 Origin Island

Информация о поддержке

28 Как с нами связаться

Пожалуйста, внимательно прочитайте это руководство, прежде чем вы начнете пользоваться этой программой. Если программой будут пользоваться маленькие дети, необходимо, чтобы это руководство им прочитал и объяснил взрослый.

- ◆ Если не указано иное, все ссылки на Nintendo 3DS в этом руководстве относятся как к системе Nintendo 3DS™, так и к системе Nintendo 3DS™ XL.
- ◆ Если не указано иное, все ссылки на Nintendo 3DS в этом руководстве также относятся к системам Nintendo 2DS™, за исключением ссылок на функции, в которых используются 3D-изображения. Функции, для которых необходимо закрыть систему Nintendo 3DS, можно запустить с помощью переключателя режима ожидания.

 ВАЖНО

Важная информация о вашем здоровье и безопасности доступна в приложении Информация о здоровье и безопасности в меню HOME.

Перед тем как пользоваться программным обеспечением Nintendo 3DS, вы также должны внимательно прочитать

руководство пользователя, особенно раздел «Информация о здоровье и безопасности».

Выбор языка

Язык игры зависит от настроек языка системы. Эта программа поддерживает пять языков: английский, немецкий, французский, испанский и итальянский. Если на вашей системе Nintendo 3DS выбран один из этих языков, игра будет отображаться на этом же языке. Если на вашей системе Nintendo 3DS выбран другой язык, игра по умолчанию будет отображаться на английском языке. Инструкции по изменению языка системы см. в разделе Системные настройки электронного руководства.

Информация о возрастной категории

Информацию о возрастной категории этой и других программ см. на веб-сайте системы возрастных категорий вашего региона.

PEGI (Европа):
www.pegi.info

USK (Германия):
www.usk.de

Classification Operations Branch
(Австралия):

www.classification.gov.au

OFLC (Новая Зеландия):

www.classificationoffice.govt.nz

Россия:

minsvyaz.ru/ru/doc/index.php?id_4=883

Важная информация

Эта программа (включая любой цифровой контент или документацию, которые вы загружаете или используете с этой программой) лицензирована компанией Nintendo только для личного и некоммерческого использования на системе Nintendo 3DS. Пользование любыми сетевыми сервисами этой программы регулируется соглашением о пользовании сервисами Nintendo 3DS и политикой конфиденциальности, включающими кодекс поведения Nintendo 3DS.

Несанкционированное воспроизведение или использование запрещено. Эта программа содержит технологию защиты от копирования для предотвращения воспроизведения и копирования контента.

Ваша система Nintendo 3DS и эта программа не предназначены для использования с существующим или будущим неразрешенным

технически модифицированным оборудованием или программным обеспечением либо с любыми неразрешенными устройствами. После обновления системы Nintendo 3DS или программного обеспечения существующее или будущее неразрешенное технически модифицированное оборудование или программное обеспечение либо неразрешенное устройство, используемые с системой Nintendo 3DS, могут полностью вывести систему Nintendo 3DS из строя. Контент, созданный с помощью неразрешенного технически модифицированного оборудования или программного обеспечения системы Nintendo 3DS, возможно, будет удален.

Эта программа, руководство или другие печатные материалы, прилагаемые к этой программе, защищены национальными и международными законами о защите интеллектуальной собственности.



©2014 LEVEL-5 Inc.
ILLUSTRATION/©YOSHITAKA
AMANO

Trademarks are property of their
respective owners. Nintendo 3DS is
a trademark of Nintendo.

THIS SOFTWARE USES A FONT
THAT IS EITHER MADE BY OR
CREATED BASED ON A FONT MADE
BY FONTWORKS INC. WHICH HAS
BEEN MODIFIED TO ACCOMMODATE
THE SOFTWARE DESIGN.

CTR-P-AFLP-00

Контент, созданный пользователями, может представлять собой сообщения, образы Mii™, изображения, фотографии, видеоролики, звукозаписи, коды QR Code™ и т. д.

Обмен контентом, созданным пользователями

Это общие меры предосторожности по обмену контентом, созданным пользователями, с другими. Объем обмена контентом, созданным пользователями, зависит от программы.

- Загруженный контент могут видеть другие пользователи. Он также может быть скопирован, изменен и переправлен третьими лицами. После отправки контент невозможно удалить или ограничить его использование, поэтому будьте осторожны.
- Любой загруженный контент может быть удален без уведомления. Компания Nintendo может также удалить или скрыть контент, который считается неподходящим.
- При загрузке контента или при создании контента для загрузки учитывайте следующие

требования.

- Не используйте какую-либо удостоверяющую личность информацию о вас или третьих лицах, например ваши (или третьего лица) имя, адрес электронной почты, адрес или номер телефона.
- Не используйте какую-либо информацию, которая может причинить вред другим, оскорбить других или быть неприятной для других.
- Не нарушайте права других. Не используйте контент, принадлежащий третьим лицам или отображающий третьи лица (фотографии, изображения, видеоролики) без их разрешения.
- Не используйте незаконный контент либо контент, способствующий незаконным действиям.
- Не используйте контент, оскорбляющий общественную нравственность.

Эта программа позволяет играть с другими игроками онлайн, а также общаться с помощью функции чата. Подробную информацию см. в соответствующих разделах (см. стр. 24-25).

- ◆ Информацию о подключении вашей системы Nintendo 3DS к Интернету см. в руководстве пользователя.

Эта программа поддерживает Nintendo Network™.



Сеть Nintendo Network — это онлайн-сервис, позволяющий вам играть с другими игроками по всему миру, загружать новый дополнительный контент и многое другое!

Онлайн — предосторожности

- Если вы публикуете, отправляете или иным образом делаете доступной другим с помощью беспроводного режима любую информацию или контент, убедитесь, что они не включают информацию, с помощью которой можно идентифицировать вашу

личность, например ваши имя и фамилию, адрес электронной почты, домашний адрес или номер телефона, так как эту информацию и контент могут видеть другие пользователи. В частности, когда вы выбираете имя пользователя или ник для ваших образов Mii, не используйте ваше настоящее имя, так как другие могут видеть ваше имя пользователя или ники ваших образов Mii при использовании беспроводного режима.

- Коды друга являются частью системы, позволяющей установить дружбу с другими пользователями, чтобы вы могли играть, общаться и взаимодействовать с людьми, которых вы знаете. При обмене кодами друга с незнакомыми людьми существует риск получения оскорбительных сообщений или информации или недопустимого контента. Кроме того, незнакомые люди смогут увидеть информацию о вас, которой вы не хотели бы делиться с незнакомыми людьми. Поэтому мы не рекомендуем предоставлять коды друга людям, которых вы не знаете.
- Не выполняйте действий, которые наносят вред, являются противозаконными, оскорбительными или в каком-

либо ином смысле неприемлемыми и могут стать источником проблем для других пользователей. В частности, не публикуйте, не отправляйте и не делайте иным образом доступными другим никакую информацию или контент, содержащие угрозы, оскорбления или домогательства в отношении других лиц, нарушающие права других лиц (например, авторские права, права на собственный образ, права на неприкосновенность частной жизни, права на публичное использование или торговые марки) или способные вызвать чувство дискомфорта у других лиц. В частности, если вы публикуете, отправляете и делаете иным образом доступными другим фотографии, изображения или видео, на которых запечатлены другие люди, предварительно получите на это их согласие. Если о вашем неподобающем поведении будет сообщено и такая информация подтвердится, вы можете подвергнуться штрафным санкциям, например в виде запрета на пользование сервисами Nintendo 3DS.

- Пожалуйста, обратите внимание, что серверы Nintendo могут стать временно недоступными без предварительного

уведомления по причине технических работ в результате каких-либо проблем, а онлайн-сервисы для некоторых программ могут больше не предоставляться.

С помощью следующих опций раздела Родительский контроль можно ограничить определенные функции этой программы.

- ◆ Дополнительную информацию о родительском контроле см. в руководстве пользователя.
- Сервисы магазина Nintendo 3DS
Ограничивает приобретение нового контента для игры.
- Обмен изображениями, аудио, видео, текстом
Ограничивает функцию чата во время многопользовательской игры онлайн.
- Общение онлайн
Ограничивает Link Mode (режим связи), а также возможность игры в многопользовательском режиме онлайн.
- StreetPass
Ограничивает отправку/получение информации через StreetPass™ (см. стр. 26).

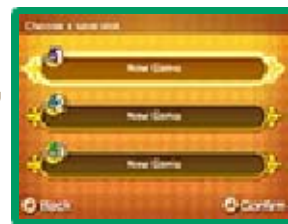
Начало новой игры



1. На начальном экране выберите **START GAME** (начать игру).



2. Выберите пустую ячейку сохранения, обозначенную **NEW GAME** (новая игра), чтобы создать файл с данными сохранения новой игры.



3. Настройте внешний вид и голос своего аватара.



4. Введите имя аватара на сенсорном дисплее. Вы можете переключиться между наборами символов с помощью зеленых значков. Введя имя, коснитесь **CONFIRM** (подтвердить).



5. Выберите Life (призвание) и погрузитесь в заволаживающий мир Reveria (Реверия)!



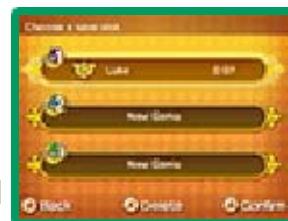
Подробнее о призваниях вы можете прочитать в соответствующем разделе (см. стр. 12-13).

- ◆ По мере продвижения в игре вы получите возможность свободно менять свое призвание (см. стр. 9).

Продолжение начатой ранее игры



На начальном экране выберите START GAME (начать игру), затем выберите файл с сохраненными данными.



New

Дополнительный контент



На начальном экране выберите PAYABLE CONTENT (платный контент), чтобы подключиться к Интернету и загрузить дополнительный контент Origin Island Expansion Pack. Подробнее см. в соответствующем разделе (см. стр. 27).

- ◆ Чтобы загрузить

дополнительный контент Origin Island Expansion Pack, вам понадобятся не менее двух свободных блоков на карте SD.

- ◆ После приобретения контент Origin Island Expansion Pack можно бесплатно загрузить повторно.

New

Дополнительные функции Origin Island Expansion Pack

В данном руководстве описания новых функций, связанных с Origin Island Expansion Pack, будут отмечены значком **New**.

Чтобы сохранить ваше продвижение в игре, используйте пункт сохранения или кровать в вашей комнате (см. стр. 19).



Пункт
сохранения

Примечание

Вы можете создать до трех файлов с данными сохранения.






- Во время сохранения не отключайте питание, не перезапускайте систему и не извлекайте игровую карту / карту SD. Не допускайте загрязнения контактов. Несоблюдение этих предосторожностей может привести к необратимой потере данных.
- Не используйте внешние устройства или программы для изменения сохраненных данных, так как это может привести к невозможности продолжить игру или к потере сохраненных данных. Любые изменения являются необратимыми, поэтому будьте осторожны.




Кнопки управления









Управление в игровом мире



	Передвижение
	Выполнить жест (нажмите и удерживайте направление)
	Говорить / осмотреть / подобрать / достать оружие / атаковать (когда в руках оружие)
	Бежать (удерживайте во время движения) / красться (нажмите и недолго удерживайте перед передвижением) / убрать оружие
	Посмотреть информацию о некоторых персонажах / выполнить особое действие (когда заполнен индикатор особого навыка)

	Открыть главное меню / переключиться на другого врага (когда в руках оружие)
	Переместить камеру
	Вернуть камеру в исходное положение

Управление в меню

	Выбор
	Подтвердить выбор
	Вернуться
	Листать страницы информации на верхнем экране
	Переключить категории
	Сделать снимок

О снимках

Во время игры вы можете делать снимки, которые будут сохранены на карте SD.

- ◆ Достигнув определенного этапа игры, вы сможете активировать функцию снимков, поговорив с Link Clerk (клерк связи) в Castele Guild Office (Гильдия Кастела) (см. стр. 20).

Сенсорный дисплей



Вы можете просто коснуться опций меню и значков, показанных на сенсорном дисплее.

Основной экран



1 Состояние аватара

2 Время суток

3 Текущая задача

4 Значки функций

Этот и другие похожие значки позволят вам открыть разные меню и вспомогательные экраны.



Map

Карта






LINK

Включить режим связи (см. стр. 25), если установлено подключение к Интернету.









Menu

Главное меню (см. стр. 15-17).

	<p>Посмотреть Challenges (испытания) и Requests (просьбы) (см. стр. 9).</p>
	<p>Этот значок появится во время многопользовательской игры онлайн. Коснитесь его, чтобы общаться с друзьями (см. стр. 24).</p>
	<p>Открыть карман</p>

5 Мини-карта

На мини-карте отображены в виде значков разные персонажи, враги и другие объекты.

-  Направление к объекту текущей задачи
-  Пункт сохранения
-  Персонаж
-  Ваша комната или домик для отдыха (см. стр. 19)
-  Гостиница (см. стр. 20)
-  Враг
- ◆ На мини-карте вы увидите также много других значков, в том числе значки верховых животных и магазинов.

Состояние аватара

Ниже приведен пример состояния

аватара.



1 Призвание (см. стр. 12-13)

2 Имя аватара


3 Здоровье

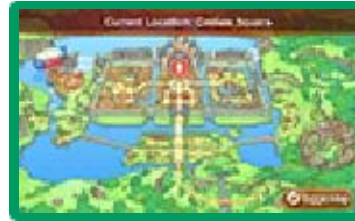
Когда ваш аватар получает урон от врагов, его здоровье понижается. Если здоровье опустится до 0, аватар потеряет сознание (см. стр. 18).


4 Энергия

Энергия используется, чтобы бежать или красться (см. стр. 14), а также для выполнения некоторых других действий. Она постепенно восстанавливается с течением времени.

Экран карты

Чтобы открыть карту, коснитесь значка . Вы можете





переключиться между картами с помощью . На экране карты можно прочитать о различных местах Реверии, а также быстро перенестись к мастеру вашего текущего призвания, в Гильдию Кастела, в вашу комнату или другой ваш дом.

Использование кармана

Предметы, находящиеся в разделе Pouch (карман), можно использовать быстро

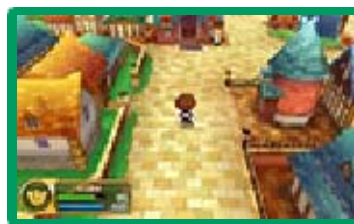


и удобно. Просто коснитесь  на сенсорном дисплее, а затем коснитесь предмета, который вы хотите использовать.

В кармане можно одновременно держать до восьми разных предметов. Чтобы поместить или убрать предметы из кармана, коснитесь , а затем коснитесь ASSIGN (назначить).



В этой игре вам предстоит исследовать чудесный мир Ревории,



одновременно выполняя интересные задания, развивая вашего аватара и испытывая прелести каждого призывания!

Найдите свое призвание!



Посетив Гильдию (см. стр. 20), вы сможете приобрести



лицензию для выбранного вами Life (призвание). С каждым призыванием вы получите набор определенных навыков. Более подробное описание каждого призывания вы найдете в соответствующем разделе (см. стр. 12-13).

Выберите новое призвание в любое время!

За исключением особых ситуаций в основном сюжете, вы можете сменить призвание в любое время и неограниченное количество раз. Выбор нового призвания может открыть вам новые возможности и новые приключения!

Выполнение
испытаний и просьб



Мастер вашего
призвания и другие
персонажи
поддержки будут
назначать вам



Challenges (испытания)
(см. стр. 11). У бабочки Flutter
(Флаттер) в вашей комнате
(см. стр. 19) всегда найдутся для
вас просьбы, связанные с
основным сюжетом игры — их
можно посмотреть в разделе
Flutter's Requests (просьбы
бабочки). У других жителей
Реверии тоже могут быть к вам
просьбы, которые перечислены в
разделе Other Requests (другие
просьбы).

Выполняя испытания и просьбы, вы
сможете продвинуться по сюжету,
а также заработать Stars (звезды),
Bliss (блаженство), Dosh (доши) и
полезные предметы.

Звезды

Когда вы наберете
достаточное
количество звезд,
повысится степень
вашего призвания.

Блажен-
ство

Набрав достаточно блаженства, поговорите с бабочкой в вашей комнате, и она даст вам возможность выбрать Bliss Bonus (награда за блаженство). Награды за блаженство могут быть весьма интересными и полезными, например, вы сможете завести себе домашнего питомца или увеличить объем сумки, в которой вы носите все свое снаряжение.

Доши

Это деньги Реверии, которые можно использовать для приобретения предметов, услуг и других вещей.

Развитие ваших навыков



Выполнение разных действий будет заполнять индикаторы развития соответствующих навыков. Когда индикатор развития заполнится, повысится уровень навыка и вместе с тем его эффективность. Кроме того, с повышением уровня навыков вы сможете пользоваться лучшим оружием и инструментами.

- ◆ Для навыков вашего текущего призвания индикатор будет заполняться быстрее.

Повышение уровня



За победу над врагами, а также выполнение других действий, например добычу полезных ископаемых, рубку леса, рыбалку (см. стр. 14) или изготовление предметов (см. стр. 22), ваш аватар будет получать очки опыта. Когда наберется достаточно опыта, повысится уровень аватара. При этом повысится его здоровье и, кроме того, вы также получите очки для повышения параметров (см. стр. 17).

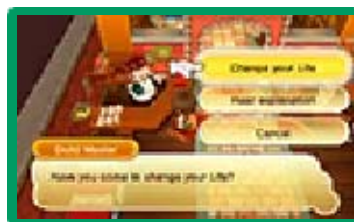
Степень призвания



Повышение степени (см. стр. 10) каждого призвания откроет вам доступ к новым приемам (см. стр. 10) или рецептам для изготовления предметов.

10 У вас есть призвание!

Вы можете получить лицензию для выбранного призвания в



Гильдии (см. стр. 20). Получив лицензию, вы сможете приступить к выполнению своего призвания! Первым делом вам стоит посетить Life master (мастер призвания), который возьмет вас под свою опеку. Мастера всех призваний живут в городе Castele (Кастел) или его окрестностях.

Степени



Каждое призвание имеет определенное количество степеней. Выполняя испытания (см. стр. 11) для каждого призвания, а потом поговорив с соответствующим мастером, вы получите звезды. Когда наберется достаточно звезд, степень призвания повысится!

С повышением степени, в зависимости от призвания вы получите доступ к новым приемам или рецептам для изготовления предметов (см. стр. 22). Кроме того, вы можете получить какую-нибудь награду от мастера или других персонажей.

Каждое призвание имеет следующие степени: Novice (новобранец), Fledgling (начинающий), Apprentice (ученик), Adept (подмастерье), Expert (эксперт), Master (мастер), Hero (герой) и Legend (легенда).

Поговаривают, что существуют степени даже выше легендарной...

Приемы



С повышением уровня вы можете научиться использовать новые приемы для данного призвания. Если ваше призвание — сражаться в бою, вам откроются новые боевые приемы; если ваше призвание — изготовление предметов, вы сможете выучить новые рецепты; а герои с другими призваниями изучат приемы, которые помогут им лучше добывать ресурсы.



- ◆ С управлением для боевых приемов и сбора ресурсов можно ознакомиться в разделе LICENCES (лицензии) в главном меню. Выберите призвание и нажмите (X), чтобы перейти к страницам Command List (управление) на верхнем экране.

Бонусы призвания



Выбор призвания предоставит вам определенные бонусы, например повышенное здоровье. Бонусы зависят от призвания и улучшаются с повышением степени.

Смена призвания

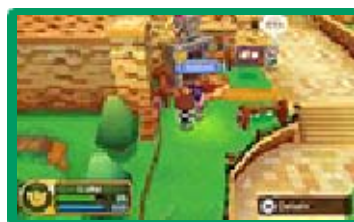



Достигнув степени Fledgling (начинающий) для текущего призвания, вы можете пойти в Гильдию и выбрать другое призвание. Выбрав новое призвание, вы не сможете пользоваться особыми навыками (см. стр. 14) других призваний, но сможете продолжать пользоваться обычными навыками и приемами, выученными в других призваниях.

Персонажи для поддержки



По мере игры с выбранным призванием вы встретите несколько



персонажей, которые предложат вам поддержку для вашего призвания в виде полезных советов или предметов. Иногда они даже могут предложить вам новое испытание. Персонажи, поддерживающие определенное призвание, рядом с именем имеют пометку в виде соответствующего значка (см. стр. 12-13). Если персонаж хочет что-то сказать или предложить вам, над ним появится .

New

Дружба



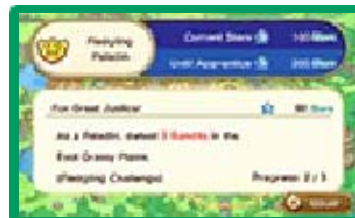
Если вы будете брать персонажей поддержки с собой в приключения, вы сможете подружиться с ними поближе. Чем крепче станет дружба, тем лучше!




Об испытаниях



Для каждого выбранного призвания вам будут назначены разные испытания.



Вы можете посмотреть текущие и пройденные испытания, выбрав призвание в разделе LICENCES (лицензии) (см. стр. 16) в главном меню и нажав **A**. Испытания текущего призвания можно посмотреть также, коснувшись значка  на основном экране.

Обучение у мастера



Выполнив условия испытания, поговорите с мастером вашего текущего



призвания. За пройденное испытание мастер наградит вас звездами, которые необходимы для повышения степени призвания. При достижении новой степени призвания, мастер назначит вам новые испытания.



Монстры и злодеи никогда не дремлют, поэтому Paladin (паладин) тоже всегда начеку. С мечом в одной руке и щитом во второй — паладин

готов в любой момент встать на защиту слабых и обездоленных.

Основные навыки

- Владение мечом
- Владение щитом



Mercenary (наемник) — вольный воин, готовый на любой подвиг. Все, что наемнику нужно для счастья — это острый клинок и крепкие руки. Поставляется в комплекте с гигантским мечом.



Основной навык

- Владение двуручным мечом



В дремучем лесу
иль в знойной
пустыне — Hunter
(охотник) без
устали преследует
добычу, полагаясь
на свое верное
чутье.



Основной навык

- Стрельба из лука



Magician
(волшебник)
может
повелевать
стихиями и с их
помощью не
только
побеждать

врагов, но и лечить друзей. Вот
такая вот магия!

Основные навыки (неполный
список)

- Колдовство
- Магия огня



Вооружившись крепкой киркой, Miner (рудокоп) никогда не упускает возможности постучать по камням. Ведь в них можно найти столько интересного!



Основной навык

- Добыча полезных ископаемых



С топором наперевес смело отправляйся в лес! Но любой Woodcutter (лесоруб) должен помнить, что лес нужно уважать, и тогда он ответит тем же.

Основной навык

- Рубка деревьев



Рыболов



Angler (рыболов) обожает находить лучшие места клева, чтобы закинуть туда свою удочку. Но поймать рыбу не так просто, как кажется, и, не имея должного терпения, рыболов останется с пустыми руками.



Основной навык

- Рыбалка



Настоящий
Cook (повар)
может
покорить
своими
фирмен-
ными
блюдами



даже короля! Главное — найти
нужную приправу!

Основные навыки (неполный
список)

- Приготовление пищи
- Мясные блюда



Рыцарь без меча
— не рыцарь, и
рудокоп без
кирки — не
рудокоп. Именно
поэтому
Blacksmith
(кузнец) так
ценится в любой стране! Он может
выковать и оружие, и доспехи, и
даже инструменты!

Основные навыки (неполный
список)

- Кузнечное дело
- Изготовление оружия



Плотник



Оружие? Доспехи? Волшебные зелья? Нет, Carpenter (плотник) занят более важным делом. Изготовленные им вещи нужны решительно всем. В конце концов, человеку любого призвания хочется после тяжелого дня отдохнуть в мягкой кровати!

Основные навыки (неполный список)

- Обработка дерева
- Изготовление мебели



Портной

Мода. Все за ней гонятся, но мало кто по-настоящему «догоняет». Tailor (портной) как раз из тех, кто может не только успевать за модой, но и диктовать ее! Угадайте, кто сегодня выглядит потрясающе?



Основные навыки (неполный список)

- Шитье
- Пошив нарядов



Алхимик

Любой Alchemist (алхимик), поспешит вас заверить, что его занятие — это не магия. И тем более не шарлатанство. Это искусство превращения простых трав в исключительно полезные вещи!



Основные навыки (неполный список)

- Алхимия
- Изготовление зелий

14 Простые действия


Ниже перечислены некоторые простые действия, которые доступны в игре. Осваивая разные призвания, вы получите доступ к многим другим действиям и приемам.

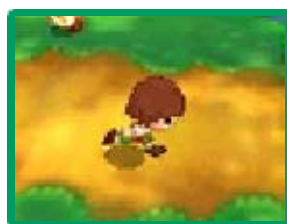
Передвижение






Передвигайте  в желаемом направлении движения.

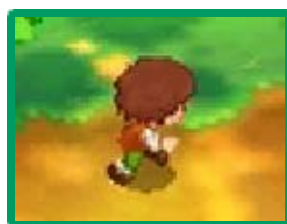
Бег

Навык Dashing (бег) позволит вам передвигаться быстрее. Во время движения удерживайте . Бег потребляет энергию.




Движение украдкой

Вы можете красться с помощью навыка Sneaking (движение украдкой). Для этого нажмите и ненадолго удержите , а затем используйте  для движения. Движение украдкой потребляет энергию, но при этом уменьшается риск быть замеченными врагами. Чтобы перестать красться, нажмите  еще раз.



Жесты







Нажмите и удерживайте , и аватар выполнит особый жест, привязанный к данному направлению (см. стр. 15).





Управление камерой

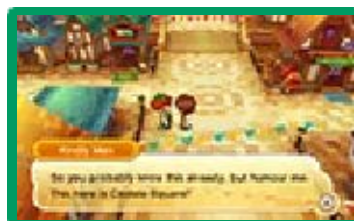


Вы можете изменить угол обзора с помощью  и . Чтобы вернуть камеру в исходное положение, нажмите  и  одновременно.

Говорить/осмотреть





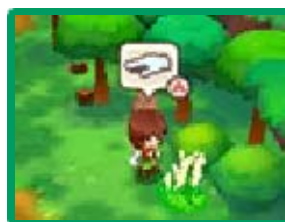
Вы можете взаимодействовать с персонажами и объектами, подойдя к ним и нажав . В некоторых случаях, нажав , вы также можете посмотреть краткую информацию о них.



Подобрать



Если, находясь рядом с объектом, вы видите над ним значок , вы можете подобрать этот объект и положить в сумку, нажав .



Атаковать



Чтобы достать оружие, нажмите **(A)**. Когда вы держите в руках оружие, вы можете использовать его, нажимая **(A)**. Чтобы убрать оружие, нажмите **(B)**.



Если вы используете лук или посох, вы можете сменить тип стрел или магии с помощью **(+)**.

- ◆ Когда у вас в руках оружие, вы можете переключаться между врагами, нажимая **(Y)**.
- ◆ Пока вы держите оружие, вы не сможете добывать ресурсы или подбирать трофеи.

Добыча ресурсов



Если у вас есть нужное призвание и инструмент, вы можете копать руду, рубить деревья и ловить рыбу, подойдя к соответствующему объекту и нажав **(A)**.



Особые умения



По достижении степени Adept (подмастерье) в выбранном призывании вы



получите доступ к мощному особому навыку. Например, у паладина будет особо разрушительная атака. Для использования особого навыка необходимо снарядить персонажа подходящим оружием или инструментом. Чтобы применить особый навык, подождите, пока заполнится индикатор особого навыка, и нажмите (X).

Заполнение индикатора особого навыка

Индикатор особого навыка заполняется при использовании оружия или инструмента для выполнения действий вашего текущего призывания.



Индикатор
особого навыка

Опции главного меню (см. стр. 16-17) отображаются на нижнем экране. На верхнем экране показано состояние аватара, а также его



параметры и другие данные. Вы можете листать страницы с информацией, нажимая ⊗. Чтобы изменить настройки игры, коснитесь OPTIONS (настройки) на сенсорном дисплее.

Параметры



Ниже приведены краткие описания параметров аватара.

Combat Stats (боевые параметры)

Attack
(атака)

Параметр, определяющий наносимый вами физический урон.

Defence
(защита)

Параметр, влияющий на количество физического урона, который вы получаете от врагов.

**Magic
Attack**
(маги-
ческая
атака)

Параметр,
определяющий
наносимый вами
магический урон.

**Magic
Defence**
(маги-
ческая
защита)

Параметр, влияющий
на количество
магического урона,
который вы
получаете от врагов.



Ваша устойчивость к
стихии огня. Чем
выше этот параметр,
тем меньше урона вы
получите от атак
этого типа.



Ваша устойчивость к
стихии воздуха. Чем
выше этот параметр,
тем меньше урона вы
получите от атак
этого типа.



Ваша устойчивость к
стихии воды. Чем
выше этот параметр,
тем меньше урона вы
получите от атак
этого типа.




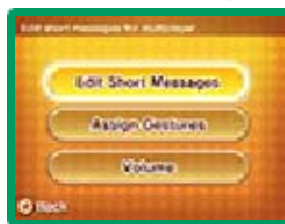
Ваша устойчивость к
стихии земли. Чем
выше этот параметр,
тем меньше урона вы
получите от атак
этого типа.

Vitality (выносливость)	Влияет на боевой параметр Защита, а также на параметры небоевых призваний, требующих значительной физической выносливости.
Intelligence (интеллект)	Влияет на боевые параметры Магическая атака и Магическая защита, а также на параметры небоевых призваний, требующих знаний и точности.
Focus (внимательность)	Влияет на боевые параметры Атака и Магическая атака, а также на способность хорошо управляться с инструментами.
Dexterity (ловкость)	Влияет на боевой параметр Атака и на способность управляться с разными инструментами.
Luck (удача)	Чем выше этот показатель, тем больше вам будет везти во всем, что вы предпринимаете.

Настройки




Выберите OPTIONS (настройки) в главном меню, чтобы изменить краткое сообщение для многопользовательской игры онлайн, назначить жесты для , а также настроить громкость звуковых эффектов и музыки.



Edit Short Messages
(изменить краткие сообщения)

Здесь можно ввести краткие сообщения, используемые во время многопользовательской игры онлайн (см. стр. 24).

Assign Gestures
(назначить жесты)

Здесь можно назначить жесты для направлений .

Volume
(громкость)

Здесь можно изменить громкость Sound Effects (звуковые эффекты) и BGM (фоновая музыка).

Gear (снаряжение)



Здесь вы можете снарядить вашего аватара.

Переключайтесь между категориями снаряжения с помощью **[L]** и **[R]**, используйте **+** для выбора предметов снаряжения и **(A)**, чтобы подтвердить выбор.



Типы снаряжения

Снаряжение разделено на несколько категорий, таких как оружие, щиты, инструменты и т.п. Разные типы снаряжения влияют на разные параметры. Некоторые предметы снаряжения можно использовать, только освоив соответствующее призвание, достигнув определенного уровня аватара, выучив нужный навык или подняв навык до определенного уровня.

Просмотр информации

С помощью **(X)** вы можете листать страницы с информацией о выбранном предмете снаряжения на верхнем экране.

Items (предметы)



Здесь вы можете посмотреть и использовать предметы у вас в сумке.

Типы предметов

Предметы разделены на семь категорий.

Consumables (одноразовые)	Предметы, которые можно использовать прямо и которые при этом расходуются.
Materials (материалы)	Расходные материалы, которые можно продавать в лавках за доши или использовать для изготовления новых предметов (см. стр. 22).
Tools (инструменты)	Инструменты, предназначенные для конкретных профессий. Их можно использовать, если у вас есть соответствующие навыки.
Weapons (оружие)	Оружие для боя.
Armour (доспехи)	Доспехи улучшают определенные параметры.

Decor
(ин-
терьер)

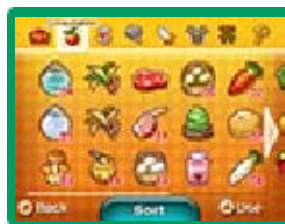
Этими предметами
можно украсить
вашу комнату.

Key Items
(ключе-
вые пред-
меты)

Здесь можно
увидеть собранные
во время игры
предметы, имеющие
особое значение.

Сортировка

Коснитесь значка
SORT (сортировать),
чтобы сортировать
предметы по разным
показателям или
выбросить ненужные предметы.



Licences (лицензии)



В этом разделе главного меню можно посмотреть степени, количество собранных звезд и другую информацию о призваниях, в том числе навыки и боевые приемы. Вы можете листать страницы информации на верхнем экране с помощью (X). Вы также можете просмотреть испытания для каждого призвания, выбрав его и нажав (A). Нажав (Y), можно посмотреть доступные рецепты для призваний, которые пользуются рецептами.



Skills (навыки)



Здесь вы можете посмотреть уровень ваших навыков и индикатор развития для каждого из них.



1 Уровень навыка

2 Индикатор развития




Когда индикатор развития заполнится, уровень навыка повысится.

Status (состояние)



Здесь можно посмотреть состояние вашего аватара и его спутников.

Повышение параметров

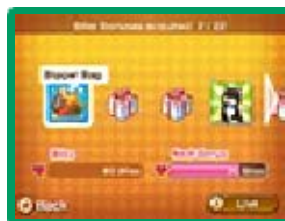
Выберите вашего аватара на экране состояния, чтобы распределить доступные очки для повышения основных параметров. Выберите параметр с помощью , после чего вы можете повысить или понизить его с помощью . Чтобы подтвердить новые параметры, нажмите .



Bliss (блаженство)



В этом разделе можно посмотреть достигнутое вами блаженство, а также полученные награды за блаженство.



New

Lunares Coins (монетки Лунарес)



Здесь можно посмотреть собранные вами монетки Лунарес (см. стр. 23).



Ход времени



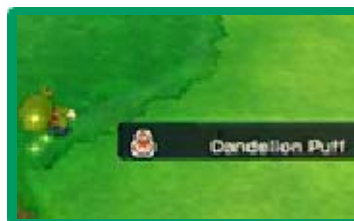
В Реверии время не стоит на месте, и вечер сменяет день, ночь сменяет вечер и так далее. Вы можете перескочить к желаемому времени суток, выбрав SLEEP (поспать) на кровати в вашей комнате (см. стр. 19) или в гостинице (см. стр. 20), чтобы дождаться утра, или выбрав REST (отдохнуть), чтобы дождаться ночи. Ночью атмосфера города может измениться, а жители часто говорят о разных вещах днем и ночью.



Сбор материалов



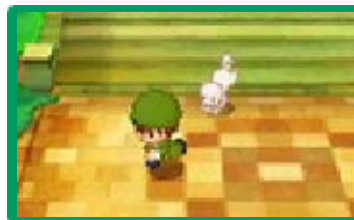
По всей Реверии вы сможете найти и собрать самые разнообразные растения, грибы, насекомых и т.п. Эти материалы можно продать в лавках или использовать для изготовления других предметов (см. стр. 22). Кое-что из этого можно использовать непосредственно в сыром виде.



Питомцы и верховые животные



Если вы достигнете достаточного блаженства, вы сможете завести себе домашнего питомца, который будет жить в вашей комнате, или верховое животное, которое будет содержаться в стойлах (см. стр. 20). Питомцев можно также брать с собой в приключения, а на верховых животных можно разъезжать по многим районам Реверии.



Сражения



За победу над врагами вы получите опыт. Кроме того, побежденные враги иногда оставляют после себя доши и полезные предметы. Обратите внимание, что некоторые монстры появляются только ночью.



Здоровье
врага

Чудища и трофеи



Иногда во время приключений вам встретятся особо опасные монстры.



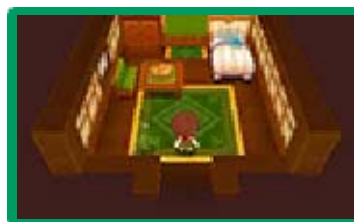
Одержав над ними победу, вы можете получить большой трофей. Доставьте трофей персонажу Bounty Clerk (сборщик трофеев) и он выдаст вам положенную награду.

Сборщиков трофеев можно найти по всей Реверии, как в дикой местности, так и в Гильдии (см. стр. 20) каждого города.

Когда кончается здоровье...

Потеряв в бою все здоровье, ваш аватар упадет в обморок. Вы можете снова поднять его на ноги, воспользовавшись зельем Life Cure (зелье оживления). Вы также можете возобновить игру с последнего пункта сохранения или вернуться в вашу комнату.

Это дом вашего аватара. Здесь можно выполнить описанные ниже действия.



Меню вашей комнаты



Чтобы открыть меню, находясь в вашей комнате, коснитесь MY ROOM (моя комната). Ниже перечислены доступные в меню опции.

<p>Mail (почта)</p>	<p>Здесь можно прочитать полученные вами письма (см. стр. 20).</p>
<p>Re-arrange (перестановка)</p>	<p>Здесь можно сменить обстановку комнаты. Мебель и другие предметы интерьера можно приобрести в мебельных магазинах (см. стр. 21).</p>
<p>Storage (хранение)</p>	<p>Эта опция позволит поместить предметы на хранение в вашей комнате или наоборот переложить их в сумку, чтобы взять с собой.</p>

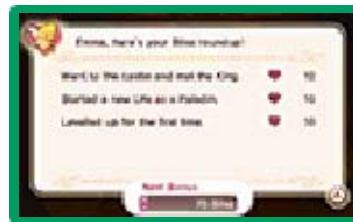
Theatre
(театр)

Здесь можно почитать краткий пересказ пройденного сюжета, посмотреть видеоролики и послушать музыку из игры.

Беседы с бабочкой



Поговорите с бабочкой Флаттер о Bliss (блаженство), чтобы обсудить достигнутое вами блаженство.



Награды за блаженство

Если в разговоре с бабочкой окажется, что вы достигли достаточного блаженства, вам будет предложено выбрать награду. Выбор наград за блаженство весьма широк.

Ваша кровать



Если вы воспользуетесь кроватью, вам будут предложено несколько опций.

Sleep (по-спать)

Поспать до утра, восстановив здоровье и энергию.

Rest (отдохнуть)	Отдохнуть до наступления ночи, восстановив здоровье и энергию.
Save (сохранение)	Сохранить ваше продвижение в игре.
Back (назад)	Выйти из меню кровати.

- ◆ Опция REST (отдохнуть) ночью недоступна.

Домики для отдыха и переезд

В ходе игры вам представится возможность переехать в другое жилище в Кастеле и даже приобрести домики для отдыха в других городах. В домиках для отдыха, как и в жилищах Кастела, доступны меню вашей комнаты и кровать.

В Кастеле и других городах вы найдете множество лавок и другие полезные места, предоставляющие самые разные услуги, в том числе Гильдию и специализированные магазины.

Гильдия



В Гильдии можно получить лицензии и сдать трофеи сборщику трофеев. Кроме того, в Гильдии Кастела можно присоединиться или пригласить игроков для многопользовательской игры (см. стр. 24) и настроить StreetPass (см. стр. 26). Во время многопользовательской игры вы можете использовать сундук в Гильдии для обмена предметами с другими игроками (см. стр. 24).

Поговорите с клерком связи

В беседе с Link Clerk (клерк связи) в Гильдии

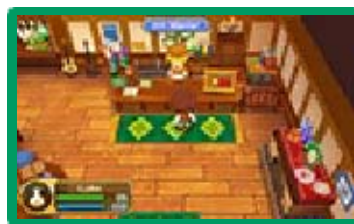


Кастела вы можете узнать много полезного о снимках, функциях режима связи (см. стр. 25) и многопользовательской игре (см. стр. 24).

Гостиница



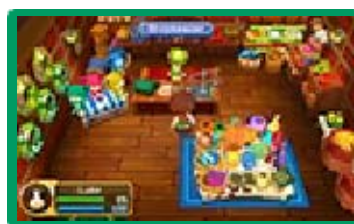
Здесь можно поспать или отдохнуть, чтобы восстановить здоровье и энергию.



Лавки



В лавках можно покупать и продавать. Разные лавки продают разные предметы (см. стр. 21).



Мастерские

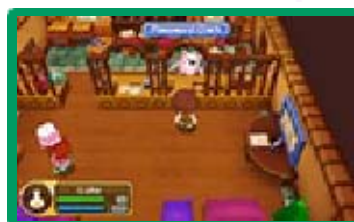


В каждом городе можно найти мастерские, оснащенные всем, что нужно для изготовления предметов (см. стр. 22).

Почтовое отделение



Поговорив с Password Clerk (клерк паролей), вы сможете ввести особые пароли.



Если вы введете правильный пароль, вы получите редкий предмет.

Почтовый ящик

В почтовом ящике собраны все полученные вами письма.



Кроме того, здесь можно посмотреть инструкции для разных функций игры.

Стойла



В каждом большом городе есть стойла. Например, в Кастеле стойла расположены в



южной части города. В стойлах можно оседлать свое верховое животное или арендовать верховое животное за отдельную плату, если у вас еще нет своего собственного.

Гараж и аэропорт



В каждом большом городе также можно найти гараж и аэропорт. В Кастеле гараж



расположен в южной части города, а аэропорт находится в западной. Здесь вы можете сесть на летательный аппарат и путешествовать по Реверии быстро и комфортно.

New

Статуи богини



Преподнесите молитву и пожертвовав монетку Лунарес (см. стр. 23)



любой из статуй богини, вы можете получить особые предметы.

- ◆ Прежде чем вы сможете начать преподносить молитвы статуям богини, вам нужно значительно продвинуться по сюжету игры.

Универмаг



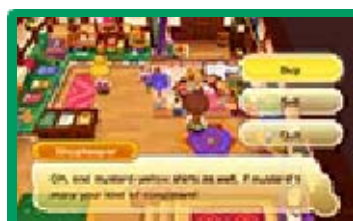
Здесь можно приобрести предметы одноразового использования, инструменты и разные другие предметы.



Модный бутик



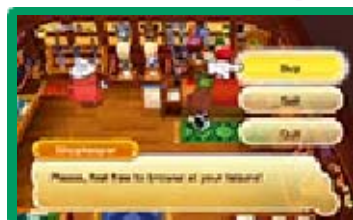
Здесь можно купить одежду, а также мягкие доспехи.



Оружейный магазин



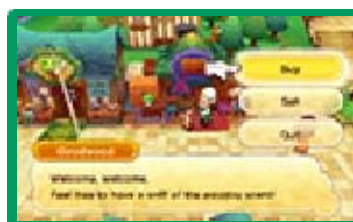
Здесь продается оружие, а также металлические и кожаные доспехи.



Мебельный магазин



Здесь вы найдете мебель и другие предметы для украшения вашей комнаты.



Лавки



Лавки можно найти в любом городе Реверии. В Кастеле лавки



расположены в Shopping District (торговый квартал) и Artisans' District (ремесленный квартал).

В торговом квартале можно купить одноразовые предметы, а в ремесленном квартале продаются различные материалы для изготовления предметов.

Покупка и продажа

Выбрав в магазине или лавке BUY (купить) или SELL (продать), вы увидите экран, похожий на приведенный ниже пример.

Выберите предмет, который вы желаете купить или продать, и установите количество с помощью \oplus . Чтобы завершить сделку, нажмите \textcircled{A} .



1 Описание предмета

Здесь показана редкость предмета, имеющееся у вас количество и т.д.

2 Требования

Чтобы использовать некоторые предметы, необходимо освоить определенное призвание, достичь определенного уровня или обрести нужный навык или уровень навыка.

3 Название и стоимость предмета

4 Ваши доши

Вы можете использовать мастерские для создания новых предметов. Для создания предметов вам понадобятся определенные навыки, рецепты, инструменты и материалы.

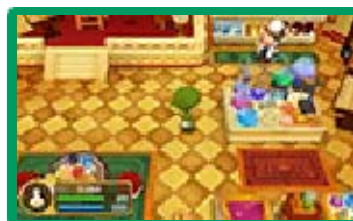
Мастерские



Ниже перечислены мастерские, которые можно найти в Кастеле.

Королевская библиотека Кастела

Royal Castele
Library
(Королевская
библиотека



Кастела), которая находится на Castele Square (Площадь Кастела), является местом для изготовления восстанавливающих зелий, бомб и других предметов с помощью алхимии.

Королевская мастерская Кастела

Royal Castele Workshop

(Королевская мастерская

Кастела), которая

расположена в Castele Artisans' District (ремесленный квартал

Кастела), предлагает все, что

нужно кузнецу, портному и

плотнику.



Ремесленные призвания и изготавливаемые предметы

Кузнец

Кует оружие, инструменты и доспехи из твердых материалов.

Портной

Шьет одежду, комнатные украшения и доспехи из мягких материалов.

Плотник

Делает деревянное оружие, инструменты и предметы интерьера.

Бистро Альфредо

В Alfredo's Bistro

(Бистро Альфредо),

которое находится

в Shopping District

(торговый квартал), повара смогут приготовить свои блюда.



Рецепты

С повышением степени вашего призвания вы получите доступ к все большему количеству рецептов. Вы можете просмотреть доступные рецепты в разделе LICENCES (лицензии) в главном меню, выбрав нужное призвание и нажав \odot .

Процесс изготовления

1. На старт, внимание...

Рабочее место для каждого призвания отмечено соответствующим значком.



Снарядите персонажа нужным инструментом, подойдите к рабочему месту и нажмите A .

2. Марш!

Следуя значкам действий, передвигайтесь по рабочему месту с помощью \oplus и быстро выполняйте указанные действия.



1 Значок действия

Пояснения для каждого значка действия приведены ниже.



Нажимайте **(A)**, когда курсор окажется в центре индикатора. Старайтесь быть как можно точнее!



Нажмите и удерживайте **(A)**.



Быстро и ритмично нажимайте **(A)**.

2 Индикатор действия

Если вы правильно выполняете указанное в значке действие, этот индикатор заполняется. Когда индикатор заполнится, можно будет перейти к следующему действию.

3 Очередность предстоящих действий

4 Оставшееся время

Если время истечет, попытка изготовить предмет будет полностью провалена.

5 Индикатор особого навыка

Этот индикатор будет заполняться по мере выполнения правильных действий в процессе изготовления. Чем лучше вы справляетесь, тем быстрее заполнится индикатор. Когда индикатор будет полностью заполнен, вы сможете, нажав **(X)**, воспользоваться особым навыком,

который быстро и автоматически выполнит несколько последующих действий. Пользуясь особым навыком, вы сможете закончить изготовление предмета гораздо быстрее!

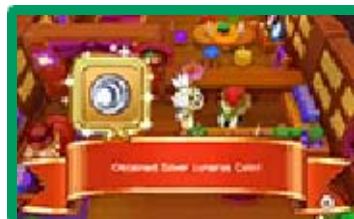
При обмене через StreetPass или во время многопользовательской игры изготовленные вами предметы могут попасть к третьим лицам. Более подробную информацию см. в разделе Обмен информацией (см. стр. 2).

New

О монетках Лунарес



Во время игры вы можете получить монетки Лунарес от Рам (Пэм) и других



персонажей. Монетки бывают двух видов — золотые и серебряные. Эти монетки нужны, чтобы преподнести молитвы статуям богини (см. стр. 20).

New

Серебряные монетки Лунарес

Поговорите с Пэм и выполните Ram's Errands (просьбы Пэм). В благодарность она даст вам монетки Лунарес. Используйте эти монетки, чтобы преподнести молитвы статуям богини и получить особые предметы.



New

Золотые монетки Лунарес

Золотые монетки Лунарес исключительно редки, их можно получить только выполняя Special Requests (особые поручения) и некоторые из поздних просьб бабочки. Их также можно получить у особого персонажа в игре в обмен на серебряные монетки

Лунарес. Золотые монетки
позволят вам обрести особенно
редкие и мощные предметы.



**Многопользова-
тельская игра**
(Локальная игра)  /
(Интернет) 



Вы можете играть с одним или двумя другими игроками. Пригласите их в свой мир или посетите их миры и участвуйте в приключениях вместе! В многопользовательской игре вы также можете обмениваться предметами.

Многопользовательская игра доступна в двух режимах — локальная игра и многопользовательская игра онлайн (Интернет). В режиме локальной игры вы можете играть с друзьями поблизости, а многопользовательская игра онлайн позволит вам играть с игроками по всему миру.

- ◆ Многопользовательская игра станет доступной по мере прохождения основного сюжета игры.

Вам понадобятся:

- по одной системе Nintendo 3DS у каждого игрока;
- по одному экземпляру программы у каждого игрока.

Установка связи



Поговорите с Multiplayer Clerk (клерк многопользовательской игры) в



Гильдии Кастела и выберите LOCAL WIRELESS (локальная игра) или INTERNET (Интернет), подтвердите свой выбор, а затем выберите VISIT (посетить) или INVITE (пригласить).

- ◆ Вы можете играть в многопользовательскую игру только с игроками, зарегистрированными в вашем списке друзей.

Visit
(посетить)

Навестить другого игрока и участвовать в приключениях в его мире. Выберите игрока, чей мир вы хотите посетить.

Invite
(пригласить)

Пригласите других игроков на приключения в свой мир.

Требования для многопользовательской игры

- Игроки, использующие дополнительный контент



Версия сети

Origin Island

- Expansion Pack, не могут играть с игроками, у которых этот контент не установлен.
- Игроки, использующие дополнительный контент Origin Island Expansion Pack, могут играть с другими игроками, у которых также установлен этот контент.
- Дополнительную информацию см. на официальном веб-сайте.

Обмен предметами



Во время многопользовательской игры вы можете воспользоваться Exchange Box (ящик обмена) в Гильдии Кастела, чтобы оставить в нем предметы для других игроков или забрать предметы, оставленные для вас.

Общение с друзьями

Во время многопользовательской игры вы можете воспользоваться функцией чата для общения с другими игроками.

На основном экране (см. стр. 8) коснитесь



значка **ЧАТ**, затем введите сообщение для других игроков, касаясь значков на сенсорном дисплее.

Использование кратких сообщений


Для удобства вы можете добавить часто используемые фразы в список кратких сообщений. Чтобы настроить краткие сообщения, выберите OPTIONS (настройки) в главном меню, затем выберите EDIT SHORT MESSAGES (изменить краткие сообщения). После введения краткого сообщения оно появится на основном экране. Чтобы отправить краткое сообщение, достаточно коснуться желаемого сообщения на сенсорном дисплее.

- ◆ **Функция чата и краткие сообщения доступны только во время многопользовательской игры онлайн.**



25


Режим связи

Режим связи
(Интернет) 




Чтобы активировать Link Mode (режим связи) в первый раз, коснитесь



значка  на основном экране (см. стр. 8), затем выберите FRIENDS (друзья) ⇒ OPTIONS (настройки) ⇒ LINK SETTINGS (настройки связи) и переключите режим связи на ON (включить).

После активации режима связи в первый раз, вы сможете включать его снова, просто коснувшись

значка  на основном экране, а затем выбрав ON (включить).

Чтобы выключить режим связи, коснитесь соответствующего значка на сенсорном дисплее, затем выберите FRIENDS (друзья) ⇒ OPTIONS (настройки) ⇒ LINK SETTINGS (настройки связи) и переключите режим связи на OFF (выключить).

Когда режим связи включен, вы будете продолжать играть в одиночку, но при этом сможете установить соединение с друзьями через Интернет и посмотреть, как у них дела, а также посылать им сообщения. При желании вы сможете посылать частные сообщения отдельным друзьям.

- ◆ Вы не можете установить соединение с игроками, у которых режим связи выключен.
- ◆ Вы не можете использовать

режим связи во время
многопользовательской игры
(см. стр. 24).

Заслуженные овации

Если у вас возникнет такое
желание, вы можете
аплодировать другим игрокам в
режиме связи. Например, если
один из ваших друзей получил
новый уровень, почему бы не
поздравить его
аплодисментами?

Обмен данными аватаров (StreetPass)



Ваша система Nintendo 3DS автоматически произведет обмен данными аватаров, если поблизости окажется игрок, у которого тоже включен StreetPass для этой программы.

Если вы пометите другого игрока через StreetPass, его аватар появится в вашей игре в качестве жителя Кастела.

- ◆ Для общения в этом режиме все игроки должны включить StreetPass для этой программы на своих системах Nintendo 3DS.

Включение StreetPass

Чтобы включить StreetPass для этой программы, поговорите с StreetPass Clerk (клерк StreetPass) в Гильдии Кастела и выберите ENABLE STREETPASS (включить StreetPass).

Чтобы посмотреть свое резюме или резюме игроков, помеченных вами через StreetPass, выберите CHECK PROFILES (посмотреть резюме). Здесь же вы можете редактировать свое резюме.

Выключение StreetPass

Чтобы выключить StreetPass, поговорите с клерком StreetPass в Гильдии Кастела и выберите STOP STREETPASS (выключить StreetPass).

Вы также можете выключить StreetPass, открыв системные настройки в меню HOME и выбрав УПРАВЛЕНИЕ ДАННЫМИ, затем выбрав УПРАВЛЕНИЕ STREETPASS. Коснитесь значка этой программы, затем выберите ВЫКЛЮЧИТЬ STREETPASS.

Новые жители Кастела

Встреченные через StreetPass аватары появятся в вашей игре в виде горожан Кастела.

Поговорив с ними, вы повысите дружбу между вами.

Чем больше вы будете общаться с ними, тем теснее станет дружба, и в конце концов, они даже могут преподнести вам подарок!

New

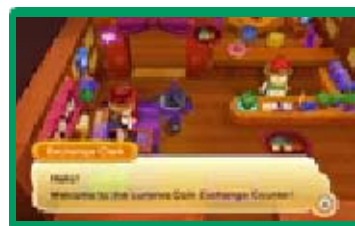
Дополнительный контент Origin Island Expansion Pack



Origin Island Expansion Pack включает:

- новый остров для приключений и новые задания;
- дополнительные элементы для настройки аватара;
- возможность изменения аватара;
- новые степени призываний и новые рецепты;
- дополнительные домашние питомцы;
- новые домики для отдыха;
- новые объекты для украшения интерьера и другие новые предметы.

После установки Origin Island Expansion Pack вы получите доступ к новым



эксклюзивным предметам. Их можно будет получить в обмен на монетки Лунарес, которые вы сможете заработать во время игры.

Внимание!

После установки контента многопользовательская игра возможна только с другими владельцами Origin Island Expansion Pack. Вы сможете встретить через StreetPass игроков, не владеющих этим контентом, но они не смогут получать подарки, относящиеся к дополнительному контенту.

Чтобы получить доступ к контенту Origin Island Expansion Pack, пожалуйста, выполните следующие условия:

Предупреждение: текст содержит спойлеры!


- завершите основной сюжет;
- получите возможность пригласить Yuelia (Юелия) и Noelia (Ноелия) в ваш отряд;
(Юелия: готова присоединиться к вам автоматически после прохождения основного сюжета.)
(Ноелия: необходимо достичь 45 уровня.)
- достигните 50 уровня;
- после выполнения всех вышеуказанных условий, поговорите с Юелией в вашей комнате.

Ниже приведены инструкции для приобретения дополнительного контента.

◆ Чтобы загрузить

дополнительный контент Origin Island Expansion Pack, вам понадобятся не менее двух свободных блоков на карте SD.

Приобретение дополнительного контента Origin Island Expansion Pack

1. На начальном экране выберите PAYABLE CONTENT (платный контент), и выберите YES (да) в ответ на вопрос, желаете ли вы подключиться к Интернету.
- 
2. Выберите ORIGIN ISLAND EXPANSION PACK, затем выберите PROCEED (продолжить). Внимательно прочитайте предостережения, затем выберите NEXT (далее).
 3. Выберите PURCHASE (приобрести).
 4. Выберите PURCHASE (приобрести) еще раз, чтобы начать загрузку.
 5. После завершения загрузки запустите игру и выберите START GAME (начать игру), чтобы начать игру с контентом Origin Island Expansion Pack.

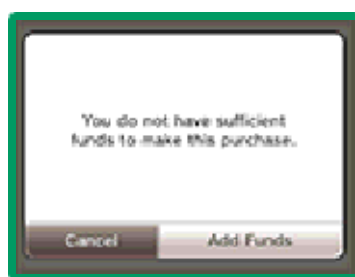
О приобретении
контента



- Вы можете посмотреть приобретенный контент в разделе Действия для учетной записи в Nintendo eShop.
- Средства, уплаченные за этот контент, не возвращаются, и он не подлежит обмену на другие продукты или сервисы.
- После приобретения контент можно бесплатно загрузить повторно.
- ◆ Приобретенный контент не может быть загружен повторно, если соответствующий сервис приостановлен или больше не предоставляется или если вы удалите вашу учетную запись Nintendo eShop или код Nintendo Network. Подробную информацию см. в электронном руководстве по Nintendo eShop.
- Этот контент будет сохранен на карте SD.
- Этот контент совместим только с системой Nintendo 3DS, которую вы использовали для его приобретения. Если вы вставите карту SD в другую систему, этот контент не будет доступен на другой системе.

Добавление средств

Для покупки контента Origin Island Expansion Pack необходимо наличие требуемых средств на балансе учетной записи Nintendo eShop. Если у вас нет в наличии требуемых средств, вам будет предложено добавить средства. Выберите **ДОБАВИТЬ СРЕДСТВА**, чтобы продолжить.



Для добавления средств понадобится одно из следующего:

- Nintendo eShop Card;
- код активации Nintendo eShop;
- кредитная карта.

- ◆ Вы можете сохранить данные кредитной карты на вашей системе. В этом случае, чтобы добавить средства, вам не нужно будет каждый раз вводить ваши данные.
- ◆ Вы можете удалить сохраненные данные кредитной карты в любое время, выбрав **НАСТРОЙКИ/ПРОЧЕЕ** в Nintendo eShop.

Информацию о продукции вы найдете на веб-сайте Nintendo по адресу:

www.nintendo.com

Информацию о технической поддержке и решении проблем вы найдете в руководстве пользователя вашей системы Nintendo 3DS или на веб-сайте: support.nintendo.com