

Fantasy Life™

1 Información importante

Información básica

2 Intercambio de datos

3 Funciones en línea

4 Control parental

Jugar y guardar

5 Inicio

6 Guardar

Cómo jugar

7 Controles

8 Pantallas de juego

9 Juego

Oficios

10 Tu oficio

11 Misiones

12 Lista de oficios ①

13 Lista de oficios ②

Acciones

14 Acciones básicas

Menú principal

15 Pantalla del menú

16 Opciones del menú ①

17 Opciones del menú ②

El mundo de Reveria

18 La vida en Reveria

19 Tu cuarto

En la ciudad

20 Servicios

21 Ir de compras

22 Crear objetos

23 Monedas selenitas

Tipos de comunicación

24 Modo multijugador

25 Modo VÍNCULO

26 StreetPass

Contenido adicional

27 Origin Island

Contacto

28 Información de contacto

Antes de utilizar este programa, lee atentamente este manual electrónico. En el caso de que un niño de corta edad vaya a utilizar la consola, se recomienda que un adulto le lea y explique previamente el contenido del manual.

- ◆ Salvo que se indique lo contrario, la denominación "Nintendo 3DS" se emplea en referencia a las consolas Nintendo 3DS™ y Nintendo 3DS™ XL.
- ◆ Salvo que se indique lo contrario, la denominación "Nintendo 3DS" también se emplea en referencia a la consola Nintendo 2DS™. Quedan excluidas las referencias a funciones que utilicen imágenes 3D. Las funciones que requieran cerrar la consola Nintendo 3DS se llevan a cabo usando el interruptor del modo de espera.

 **IMPORTANTE**

En la aplicación Información sobre salud y seguridad del menú HOME encontrarás información importante para tu salud y tu seguridad. Antes de usar cualquier programa de Nintendo 3DS, lee también el manual de instrucciones de la consola prestando especial atención a la sección de información sobre salud y seguridad.

El idioma del programa dependerá de aquel en el que esté configurada la consola. Este programa está disponible en español, inglés, alemán, francés e italiano. Si la consola ya está configurada en uno de ellos, dicho idioma será el utilizado en el programa. Si la consola está configurada en otro idioma, el idioma predeterminado del programa será el inglés. Para obtener información acerca de cómo cambiar el idioma de la consola, consulta el manual de instrucciones de la configuración de la consola.

Clasificación por edades

Para obtener información sobre la clasificación por edades de este o cualquier otro título, consulta el sitio web correspondiente a tu región.

PEGI (Europa):
www.pegi.info

USK (Alemania):
www.usk.de

Classification Operations Branch
(Australia):
www.classification.gov.au

OFLC (Nueva Zelanda):
www.classificationoffice.govt.nz

Rusia:
minsvyaz.ru/ru/doc/index.php?id_4=883

Advertencias

Nintendo otorga una licencia sobre este programa (incluyendo cualquier contenido digital o documentación que descargues o uses en relación con él) para su uso personal y no comercial en tu consola Nintendo 3DS. El uso que hagas de cualquier servicio en línea de este programa está sujeto al Contrato de Uso y la Política de Privacidad de los Servicios de Nintendo 3DS, que incluyen el Código de Conducta de Nintendo 3DS.

Se prohíbe la reproducción o uso de este programa sin autorización. Este programa dispone de medidas de protección técnica para evitar la copia o reproducción de contenidos.

Ni tu consola Nintendo 3DS ni este programa están diseñados para su uso con dispositivos o programas no autorizados, ya sean existentes o futuros, que permitan efectuar modificaciones técnicas de la consola Nintendo 3DS o de sus programas, o para su uso con cualquier dispositivo no autorizado que pueda conectarse a tu consola Nintendo 3DS.

Una vez actualizados la consola Nintendo 3DS o sus programas, toda modificación técnica existente o futura de la consola Nintendo 3DS o de sus programas, o el uso de dispositivos no

autorizados que se conecten a ella, podría inutilizarla de forma permanente y derivar en la supresión de contenidos.

Este programa, así como el manual u otros textos que lo acompañen, está protegido por leyes de propiedad intelectual nacionales e internacionales.



©2014 LEVEL-5 Inc.
ILLUSTRATION/©YOSHITAKA
AMANO

Trademarks are property of their respective owners. Nintendo 3DS is a trademark of Nintendo.

THIS SOFTWARE USES A FONT THAT IS EITHER MADE BY OR CREATED BASED ON A FONT MADE BY FONTWORKS INC. WHICH HAS BEEN MODIFIED TO ACCOMMODATE THE SOFTWARE DESIGN.

CTR-P-AFLP-00

Los contenidos generados por los usuarios son mensajes, personajes Mii™, imágenes, fotos, vídeos, sonidos, QR Code™, etcétera.

Intercambiar contenidos

Existen unas indicaciones generales para intercambiar contenidos con otros usuarios. El tipo de contenidos que se pueda intercambiar dependerá de cada programa.

- Ten en cuenta que otros usuarios podrán ver el contenido que hayas publicado. También podrá ser copiado, modificado y redistribuido por terceros. Una vez publicado, no podrás borrarlo ni limitar su uso.
- Todos los contenidos publicados podrán ser retirados sin previo aviso. Nintendo también podría retirar u ocultar los contenidos que se consideren inapropiados.
- Precauciones a la hora de crear y publicar contenidos:
 - No incluyas ningún tipo de información que sirva para identificarte a ti o a otras personas, como el nombre, la dirección postal o de correo electrónico, o el número de teléfono.
 - No incluyas ningún contenido que pueda resultar hiriente,

incómodo u ofensivo.

- No vulneres los derechos de otras personas. No utilices, sin su consentimiento explícito, contenidos que sean propiedad de terceras partes o que las representen (fotos, imágenes o vídeos).
- No incluyas contenido ilegal o que pueda derivar en actividades ilegales.
- No incluyas contenido que atente contra la moral pública.

Este programa te permite charlar y jugar en línea en modo cooperativo con otros usuarios. Para obtener más información, consulta las secciones correspondientes (págs. 24-25).

- ◆ Para obtener información acerca de cómo conectar tu consola Nintendo 3DS a internet, consulta el manual de instrucciones de la consola.

Este programa es compatible con Nintendo Network™.



Nintendo Network es un servicio en línea que te permite jugar con usuarios de todo el mundo, descargar nuevos contenidos adicionales... ¡y muchas cosas más!

Advertencias sobre la comunicación en línea

- A la hora de subir información a la red, enviarla o hacerla pública mediante la comunicación inalámbrica, no incluyas datos que te identifiquen, como tu nombre, número de teléfono, dirección de correo electrónico o dirección

postal, ya que otras personas podrían ver dicha información. Sobre todo, elige con cuidado el apodo de tus personajes Mii y tu nombre de usuario, evitando utilizar tu nombre. Otros jugadores podrán ver tu nombre de usuario y los nombres de tus Mii cuando utilices la comunicación inalámbrica.

- Las claves de amigo forman parte de un sistema que te permite usar la consola para jugar e interactuar con gente que conoces. Si intercambias claves de amigo con desconocidos, corres el riesgo de recibir mensajes ofensivos o contenido inapropiado. Además, gente que no conoces podría tener acceso a información sobre ti que no querrías compartir con desconocidos. Por lo tanto, te recomendamos que no compartas tu clave de amigo con desconocidos.
- No lles a cabo ninguna actividad dañosa, ilegal, ofensiva o inapropiada en cualquier otro modo que pueda ocasionar problemas a otros usuarios. En concreto, no subas a la red, envíes ni publiques información que constituya una amenaza o un abuso para nadie, ni que quebrante los derechos de otras personas (como derechos de autor, derechos de imagen, derechos de privacidad, derechos

de publicidad o derechos de marcas) o pueda resultarles incómoda. En concreto, antes de subir a la red, enviar o publicar fotos, imágenes o vídeos en los que aparezcan otras personas, asegúrate de contar con su consentimiento. Si se advirtiese o confirmase que estás llevando a cabo actividades inapropiadas, se te podrían imponer sanciones como la prohibición de acceder a los servicios en línea.

- Los servidores de Nintendo podrían dejar de estar disponibles temporalmente y sin previo aviso debido a labores de mantenimiento para solucionar problemas. Asimismo, los servicios en línea de determinados programas podrían ser interrumpidos permanentemente.

Se pueden restringir ciertas funciones del programa mediante las opciones correspondientes del control parental que se enumeran más abajo.

◆ Para obtener más información acerca del control parental, consulta el manual de instrucciones de la consola.

● Servicios de compra de Nintendo 3DS

Impide la adquisición de nuevos contenidos.

● Intercambio de audio, imágenes, vídeo y texto

Impide el uso del chat durante una partida en modo multijugador en línea.

● Comunicación en línea con otros usuarios

Restringe el uso del modo VÍNCULO y del modo multijugador en línea.

● StreetPass

Impide el intercambio de información a través de StreetPass™ (pág. 26).

Empezar el juego

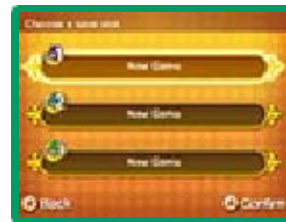


1. Selecciona JUGAR [START GAME] en la pantalla del título.



2. Selecciona un archivo de guardado vacío para crear nuevos datos de guardado.

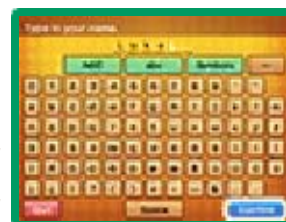
Los archivos de guardado vacíos mostrarán el texto PARTIDA NUEVA [NEW GAME].



3. Personaliza la apariencia y la voz de tu avatar.



4. Escribe tu nombre con los caracteres que aparecen en la pantalla táctil. Toca los botones de color verde para cambiar los conjuntos de caracteres que quieras usar. Cuando hayas terminado, selecciona CONFIRMAR [CONFIRM].



5. Elige un oficio y ¡adéntrate en el mundo de Reveria! Para obtener más información acerca de cada oficio, consulta las páginas correspondientes (págs. 12-13).

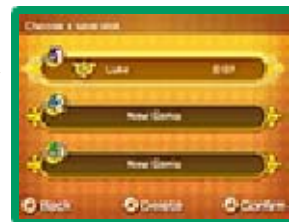


- ◆ Una vez que hayas progresado lo suficiente en la historia principal, podrás cambiar de oficio cuando quieras (pág. 9).

Continuar una partida



Selecciona JUGAR en la pantalla del título y elige un archivo con datos de guardado.



New

Contenido adicional



Selecciona CONTENIDO DE PAGO en la pantalla del título para conectarte a internet y descargar la ampliación Origin Island. Para obtener más información, consulta la sección correspondiente (pág. 27).

- ◆ Necesitarás tener como mínimo dos bloques libres en tu tarjeta SD para poder descargar la ampliación Origin Island.
- ◆ Una vez realizada la compra, podrás volver a descargar la ampliación Origin Island de forma gratuita.

New

Funciones adicionales de la ampliación Origin Island

Las secciones de este manual que incluyan información relacionada con las nuevas funciones de la ampliación Origin Island estarán marcadas como nuevas mediante el icono NUEVO [**New**].

Examina un punto de guardado o la cama en tu cuarto (pág. 19) para guardar tu progreso.



Punto de guardado

Datos de guardado








Puedes crear un máximo de tres archivos de guardado.

- Para evitar perder datos de manera irreparable, no apagues ni reinicies la consola ni saques la tarjeta de juego o tarjeta SD mientras se guardan los datos, y no dejes que entre suciedad en los terminales.
- No uses programas ni accesorios externos para modificar los datos guardados. Esto podría impedirte continuar o hacer que pierdas los datos. Ten en cuenta que cualquier tipo de modificación tendrá efectos permanentes.

Botones



Controles del juego

	Moverse
	Expresarse (mantén pulsada brevemente la cruz de control en una dirección)
	Hablar/Examinar/ Recoger/Preparar arma/Atacar (cuando llevas un arma en la mano)
	Correr (mantén pulsado el botón al moverte)/ Avanzar con sigilo (mantén pulsado el botón antes de moverte)/Guardar arma
	Ver detalles sobre ciertos personajes/ Usar especialidad (cuando la barra de especialidad esté llena)
	Abrir menú principal/ Cambiar objetivo (cuando llevas un arma en la mano)
	Mover cámara



Restablecer posición
de la cámara

Controles de los menús



Navegar



Confirmar



Atrás



Cambiar la información
mostrada en la pantalla
superior



Cambiar pestaña

START

Realizar captura de
pantalla

Capturas de pantalla

Las capturas de pantalla que realices durante el juego se guardarán en la tarjeta SD.

- ◆ Cuando hayas avanzado lo suficiente en el juego podrás hablar con la jefa de VÍNCULO (pág. 20) en la sede gremial de Castolia para activar la función Capturas.

Controles táctiles



Puedes seleccionar las opciones de los menús o los iconos que aparecen en la pantalla táctil simplemente con tocarlos.

Pantalla principal



1 Estado de tu avatar

2 Momento del día

3 Objetivo actual

4 Iconos seleccionables

Toca estos iconos para acceder a las pantallas y menús correspondientes.






Muestra el mapa.



Activa el modo VÍNCULO (pág. 25) cuando tengas conexión a internet.









Abre el menú principal (págs. 15-17).

	Consulta tus misiones y peticiones (pág. 9).
	Este icono aparecerá cuando estés jugando en el modo multijugador en línea. Tócalo para comunicarte con tus amigos (pág. 24).
	Abre tu riñonera.

5 Mapa

Los personajes, enemigos y otros objetos que haya a tu alrededor aparecerán como iconos en el mapa.

-  Dirección del objetivo
 -  Punto de guardado
 -  Personaje
 -  Tu cuarto o bungalow (pág. 19)
 -  Posada (pág. 20)
 -  Enemigo
- ◆ También podrás ver otros iconos en el mapa, como monturas o tiendas.

Estado de tu avatar

Esta captura de pantalla muestra el estado de tu avatar.





1 Oficio actual (págs. 12-13)

2 Nombre de tu avatar


3 PV

Perderás PV (puntos de vida) si tus enemigos te infligen daño. Cuando lleguen a 0, perderás el conocimiento (pág. 18).

4 PR

Consumirás PR (puntos de resistencia) al correr, avanzar con sigilo (pág. 14) o al realizar algunas otras acciones. Recuperarás tus PR gradualmente de forma automática.

Pantalla del mapa

Toca MAPA [] para abrirlo y pulsa ⊗ para cambiar el área del mapa que aparece en pantalla.




Aquí podrás ver información sobre diferentes lugares de Reveria, así como ir directamente a donde está tu mentor, a la sede gremial de Castolia, a tu cuarto o a cualquier otro bungalow de tu propiedad.

Usar la riñonera

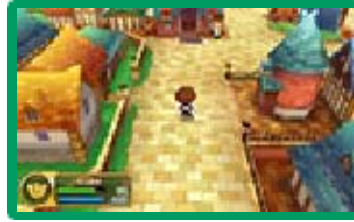
Pon objetos en la
riñonera para tenerlos
más a mano. Toca

RIÑONERA [] en la
pantalla táctil y, a

continuación, toca el objeto que
quieras usar. Puedes llevar un
máximo de ocho tipos de objetos en
tu riñonera al mismo tiempo. Para
guardar o sacar objetos, toca  y
después toca ASIGNAR [ASSIGN].



Completa misiones, haz que tu avatar evolucione y disfruta de lo que cada oficio te puede ofrecer mientras exploras el fantástico mundo de Reveria.



¡Aprende un oficio!



Visita una sede gremial (pág. 20) para conseguir la licencia del oficio que hayas elegido.



Cada oficio te proporciona una serie de habilidades. Para ver más información acerca de cada uno de ellos, consulta las páginas correspondientes (págs. 12-13).

¡Cambia de oficio cuando quieras!

Cuando no estés jugando la historia principal, podrás cambiar de oficio cuando quieras y tantas veces como desees. Al cambiar de oficio, ¡nuevas aventuras y posibilidades se abrirán ante ti!

Completar misiones y peticiones



Recibirás peticiones de Maripósea relacionadas con la historia cuando estés en tu cuarto



(pág. 19), misiones de tu mentor y de otros personajes secundarios (pág. 11), así como otras peticiones de diferentes personajes de Reveria. Completa estos desafíos para progresar en la historia y conseguir estrellas, dicha, Revis y otros objetos útiles.

Estrellas	Consigue suficientes para subir de rango en tu oficio.
Dicha	Habla con Maripósea en tu cuarto cuando hayas conseguido dicha suficiente y podrás elegir un bonus de dicha. Los bonus de dicha te permitirán disfrutar de algunas mejoras útiles y divertidas, como una mascota nueva o un zurrón más grande.
Revis	Los Revis son la moneda de Reveria. Úsalos para comprar objetos, equipo y otras cosas útiles.

Mejorar tus habilidades



La barra de habilidad aumenta a medida que realizas diversas acciones. Cuando se llena por completo, el nivel de la habilidad aumenta y resulta más efectiva. Cuando el nivel de una habilidad aumente, podrás usar mejor equipo, útiles, etc.

- ◆ La barra de progreso de las habilidades relacionadas con tu oficio actual se llenará más deprisa.

Subir de nivel



Conseguirás puntos de experiencia tras derrotar a enemigos y realizar algunas actividades, como extraer minerales, talar árboles, pescar (pág. 14) o crear objetos (pág. 22). Cuando hayas conseguido suficientes puntos de experiencia, subirás de nivel y tus PV aumentarán. También conseguirás puntos de atributos (pág. 17) con los que podrás mejorar tus atributos.

Subir de rango



A medida que subas de rango (pág. 10) en tu oficio, podrás aprender nuevas técnicas (pág. 10) o fórmulas para crear objetos.

10 Tu oficio

En la sede gremial (pág. 20) recibirás una licencia para el oficio que hayas elegido. Cuando



hayas conseguido la licencia, podrás desempeñar tu oficio.

Tras conseguir tu licencia, habla con el mentor del oficio que hayas elegido para que te inicie en la profesión. Todos los mentores de los distintos oficios se encuentran por Castolia y sus alrededores.

Rangos



Cada oficio tiene una serie de rangos. Completa las misiones (pág. 11) de tu oficio e informa de tus progresos a tu mentor para conseguir estrellas. Cuando hayas conseguido suficientes, subirás de rango.

Al subir de rango aprenderás nuevas técnicas o fórmulas para crear objetos (pág. 22) en función de tu oficio. También recibirás premios de tu mentor o de otros personajes secundarios.

Los rangos de cada oficio son: principiante, novato, aprendiz, versado, experto, maestro, héroe y leyenda. Dicen por ahí que incluso es posible superar el rango de leyenda...

Técnicas



Cuando subas de rango aprenderás nuevas técnicas relacionadas con tu oficio. En los oficios relacionados con la lucha aprenderás técnicas de combate; en los oficios artesanales, nuevas fórmulas; y en los demás oficios, técnicas con las que conseguir materiales.



- ◆ Puedes consultar los controles para el combate o el acopio de materiales si seleccionas LICENCIAS en el menú principal. Pulsa ⊗ para cambiar la información mostrada en la pantalla superior y ver la lista de comandos.

Bonus de oficio



Al desempeñar un oficio obtendrás algunos bonus, como un aumento del máximo de PV. Los bonus disponibles son diferentes para cada oficio.

Cuando subas de rango, los bonus de tu oficio también mejorarán.


Cambiar de oficio



Cuando hayas alcanzado el rango de novato en tu oficio, podrás ir a una sede gremial y elegir un oficio diferente. Al cambiar de oficio no podrás usar las especialidades (pág. 14) de tu oficio anterior, aunque podrás seguir usando las técnicas y habilidades aprendidas.

Personajes secundarios



A medida que avances en tu oficio, te encontrarás con algunos personajes secundarios que te ofrecerán consejos y puede que te entreguen objetos o te encomienden nuevas misiones. Estos personajes muestran el icono de su oficio (págs. 12-13) al lado de sus nombres. Cuando tengan algo nuevo que darte o decirte, verás el icono  sobre sus cabezas.




New Amistad

Corre aventuras con los personajes secundarios para estrechar vuestra amistad. Cuanto mayor sea vuestra amistad, mejor.

Introducción a las misiones



En cada oficio que elijas te será encomendada una serie de misiones que tendrás que completar. Para ver las misiones que puedes realizar, selecciona LICENCIAS (pág. 16) en el menú principal, a continuación toca (A) para ver las misiones del oficio que has elegido. Como alternativa, toca DESAFÍOS [] en la pantalla principal.



Informar a tu mentor



Cuando hayas completado una misión, ve a ver a tu mentor para informarle de tus progresos. Tu mentor te recompensará con estrellas con las que podrás subir de rango. Cuando subas de rango, tu mentor te encomendará nuevas misiones.





Monstruos y otras criaturas del mal acechan sin descanso, así que nunca podrás bajar la guardia. Conviértete en el

débiles y la espada de los justos.

Habilidades propias

- Manejo de la espada
- Manejo del escudo



A disposición de todos, pero al servicio de nadie. Para lograr un trabajo bien hecho, te bastará con tus habilidades y tu fiel espadón, ¡que además es descomunal!



Habilidad propia

- Manejo de la gran espada

 **Cazador** 

Guíate por tu instinto para acechar a tu presa hasta lo más profundo del bosque o la inmensidad del desierto.



Habilidad propia

- Manejo del arco

 **Mago** 



Podrás valerte de los elementos para lanzar poderosos hechizos curativos u ofensivos.
¡Magia potagia!

Habilidades propias
(ejemplos)

- Uso de la magia
- Magia de fuego



¡Blande un pico y prepárate para dejarlos a todos de piedra con los metales preciosos que encuentres! ¿Excavarás a la altura?



Habilidad propia

● Minería



Hazte con un hacha y vete al bosque para aprender el noble oficio de la tala. No lo olvides: ¡respetar la naturaleza y ella te respetará!

Habilidad propia

● Tala



Pescador

Coge tu caña de pescar y recorre el mundo en busca de los mejores lugares de pesca. Parece un oficio sencillo, pero si no capturas nada, te irás a dormir con el estómago vacío.



Habilidad propia

- Pesca



Cocinero

Para realizar bien este oficio se requiere mucho salero. ¡Conviértete en chef de primera para que hasta el rey se postre ante tus postres!



Habilidades propias (ejemplos)

- Cocina
- Recetas de carne



Herrero



¿Qué haría un paladín sin su espada o un minero sin su pico? ¡Todo pueblo necesita un herrero que forje los mejores útiles, armas y armaduras!

Habilidades propias (ejemplos)

- Herrería
- Forja de armas



Carpintero



¿Armas y armaduras de acero o elixires alquímicos? A ti te iría mejor algo más práctico. Hasta un paladín necesita descansar en una buena cama, por eso la carpintería es el pilar que soporta al resto.

Habilidades propias (ejemplos)

- Carpintería
- Carpintería de decoración



Sastre

El glamour se tiene o no se tiene. Mueve los hilos necesarios para convertirte en la referencia de todos los amantes de la moda. ¡Lo vas a bordar!



Habilidades propias
(ejemplos)

- Sastrería
- Confección de vestuario



Alquimista

¡La alquimia no es cosa de magia ni de argucias! Sírvete de este arte ancestral para transmutar hierbas y otros elementos en objetos útiles.



Habilidades propias
(ejemplos)

- Alquimia
- Alquimia sintética

14 Acciones básicas

Estas son algunas de las acciones básicas que puedes llevar a cabo en el juego. Podrás aprender muchas otras habilidades y, a medida que subas de rango en tu oficio, también técnicas nuevas.

Moverse



Desliza **○** para desplazarte en la dirección deseada.

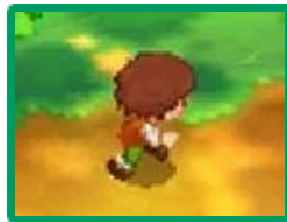
Correr

Mantén pulsado **Ⓑ** al moverte. Al correr consumes PR.




Avanzar con sigilo

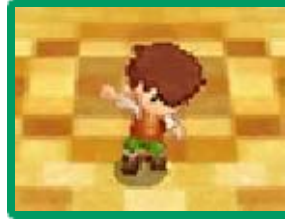
Mantén pulsado **Ⓑ** brevemente para agacharte y, a continuación, desliza **○** para avanzar con sigilo. Si avanzas con sigilo consumes PR, pero es más difícil que tus enemigos te vean. Para volver a moverte de forma normal, pulsa **Ⓑ** de nuevo.



Expresarse







Mantén pulsado  en una dirección para realizar la acción asignada a ese comando (pág. 15).




Mover la cámara




Usa  y  para mover la cámara. Pulsa  y  simultáneamente para restablecer la cámara a su posición predeterminada.

Hablar/Examinar





Acércate a personajes o a determinados objetos y pulsa  para interactuar con ellos.



En algunas situaciones puedes pulsar también  para ver más detalles.

Acopio



Pulsa  cuando te encuentres delante de un objeto que muestre  y podrás recogerlo y guardarlo en tu zurrón.



Atacar



Pulsa **A** para sacar tu arma. Cuando tengas un arma en la mano, pulsa **A** para atacar con ella o **B** para guardarla.



Cuando lleves un arco o un báculo, podrás pulsar **+** para cambiar el tipo de flecha o el tipo de magia que quieras usar.

- ◆ Pulsa **Y** cuando haya varios enemigos y tengas un arma en la mano para dirigir tus ataques a uno u otro.
- ◆ No podrás recoger botines o ciertos materiales cuando tengas un arma en la mano.

Minería/Tala/Pesca



Si tienes las habilidades y los útiles necesarios, podrás pulsar **A** cuando encuentres algunos tipos de árboles y minerales para obtener materiales o para pescar peces.



Especialidades



Cuando consigas el rango de versado en un oficio, podrás usar una poderosa



especialidad. Como paladín, por ejemplo, podrás lanzar un poderoso ataque con la espada. Para poder usar una especialidad tendrás que llevar encima el arma o útil adecuado. Pulsa ⊗ para llevar a cabo tu especialidad cuando la barra de especialidad esté llena.

Rellenar la barra de especialidad

Usa útiles y armas específicas de tu oficio para rellenar tu barra de especialidad.



Barra de especialidad

15 Pantalla del menú

Las opciones del menú principal (págs. 16-17) se muestran en la pantalla táctil. En la pantalla superior puedes consultar el estado de tu avatar, sus



atributos y otra información. Pulsa ⊗ para cambiar la información que se muestra. Selecciona OPCIONES [OPTIONS] en la pantalla táctil para configurar las distintas opciones del juego.

Atributos



A continuación se describen los diferentes atributos de tu avatar.

Atributos de combate

Ataque

Influye en el daño que infliges a tus enemigos al realizar un ataque.

Defensa

Influye en el daño que recibes cuando un enemigo te ataca.

Ataque mágico

Influye en el daño que infliges a tus enemigos al realizar un ataque mágico.

**Defensa
mágica**

Influye en el daño que recibes cuando un enemigo realiza un ataque mágico contra ti.



Tu tolerancia frente a los ataques de fuego. Cuanto mayor sea su valor, menor será el daño que recibas de este elemento.



Tu tolerancia frente a los ataques de viento. Cuanto mayor sea su valor, menor será el daño que recibas de este elemento.



Tu tolerancia frente a los ataques de agua. Cuanto mayor sea su valor, menor será el daño que recibas de este elemento.



Tu tolerancia frente a los ataques de tierra. Cuanto mayor sea su valor, menor será el daño que recibas de este elemento.

Acerca de los elementos

Es posible que tanto tus ataques como los ataques de tus enemigos estén ligados a un elemento. Cuanto mayor sea la tolerancia frente a ese elemento, menor daño causará el ataque.

Atributos de oficio

Aquí se muestran tus atributos en las habilidades de cada oficio. Cuanto mayor sea el número, más posibilidades de éxito tendrás a la hora de recoger materiales, crear objetos (pág. 22), etc.



Atributos básicos

Fuerza


Influye en la potencia de tus ataques y en los atributos de oficio de algunos oficios que no están relacionados con el combate.

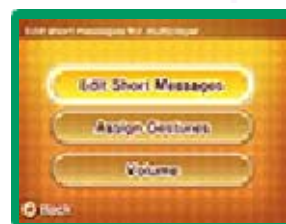
Vitalidad

Influye en tu defensa y en los atributos de oficio de algunos oficios que no están relacionados con el combate.

Inteli- gencia	Influye en tu ataque y defensa mágicos y en los atributos de oficio propios de los oficios más complejos.
Concen- tración	Influye en tu ataque y ataque mágico y en tu habilidad para manejar útiles.
Destreza	Influye en tu ataque y en tu habilidad para manejar útiles.
Suerte	Cuanto mayor sea el número, más probable será que tengas un golpe de suerte.

Opciones


Aquí puedes cambiar los mensajes cortos que quieras usar en los chats mientras juegas en el modo multijugador en línea. También puedes asignar acciones de tu personaje a  y ajustar el volumen de los efectos de sonido y de la música.



Cambiar mensajes cortos [Edit Short Messages]

Cambia los mensajes cortos predeterminados para enviarlos durante una partida en el modo multijugador en línea (pág. 24).

Asignar acciones [Assign Gestures]

Asigna acciones a cada dirección de .

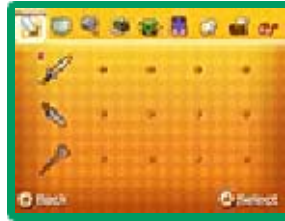
Volumen [Volume]

Ajusta el volumen de los efectos de sonido y la música.

Equipo



Cambia el equipo que llevas encima. Usa **L** y **R** para desplazarte por las pestañas de los distintos tipos de equipo. Pulsa **+** para seleccionar el artículo que quieras y **A** para confirmar tu elección.



Tipos de equipo

Tu equipo se divide en múltiples categorías, como armas, escudos, útiles, etc. Según la categoría a la que pertenezca afectará a atributos distintos.

Algunos de los artículos solo podrás usarlos mientras desempeñas determinados oficios, cuando hayas alcanzado un cierto nivel en el juego, aprendido una habilidad concreta, o alcanzado un nivel concreto en una habilidad en particular.

Ver más información

Pulsa **X** para cambiar la información que se muestra en la pantalla superior y ver más detalles sobre un artículo.

Objetos



Consulta u ordena los objetos que hay en tu zurrón.

Tipos de objetos

Hay siete categorías de objetos diferentes.

Provi- siones	Objetos que puedes usar directamente.
Mate- riales	Véndelos en las tiendas a cambio de Revis o úsalos para crear objetos nuevos (pág. 22).
Útiles	Objetos específicos de cada oficio. Podrás usarlos cuando hayas aprendido las habilidades necesarias.
Armas	Úsalas en combate.
Armadura	Usa piezas de armadura para mejorar algunos de tus atributos.
Decora- ción	Coloca estos objetos en tu cuarto.
Objetos clave	Objetos importantes que recibes en ciertos momentos del juego.

Icono Ordenar

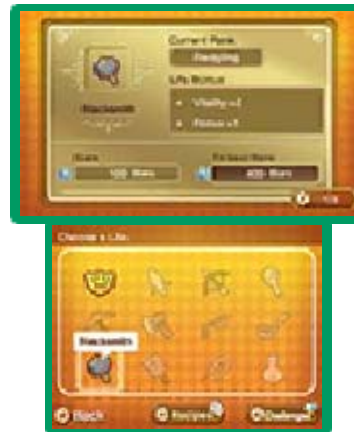
Toca ORDENAR [SORT] para reordenar tus objetos o para elegir aquellos que quieras descartar.



Licencias



Aquí puedes consultar tus rangos, la cantidad de estrellas conseguidas y más información sobre cada oficio, como tus especialidades o una lista de



comandos para ese oficio. Pulsa (X) para cambiar la información que se muestra en la pantalla superior. Para ver las misiones disponibles del oficio que has elegido, pulsa (A). Según el oficio seleccionado, también podrás pulsar (Y) para consultar tus fórmulas.

17 Opciones del menú ②

Habilidades



Consulta el nivel y la barra de progreso de cada habilidad.



1 Nivel

2 Barra de progreso




Cuando la barra se llene, la habilidad subirá de nivel.

Estado



Consulta el estado de tu avatar.

Asignar puntos de atributos

Selecciona tu avatar en la pantalla de estado y podrás asignar los puntos de atributos que hayas conseguido para mejorar tus atributos básicos. Usa  para cambiar de atributo y  para asignar los puntos. Pulsa  para confirmar los cambios.



Dicha



Consulta la cantidad de dicha con la que cuentas y tus bonus de dicha.



New

Monedas selenitas



Consulta la cantidad de monedas selenitas (pág. 23) que has conseguido.

El paso del tiempo



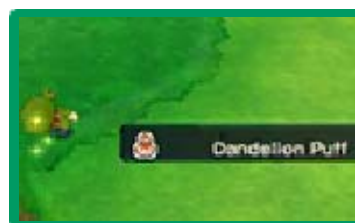
En Reveria, el tiempo pasa despacio: de la mañana a la tarde, del atardecer a la noche y de la noche a la mañana siguiente. Toca DORMIR cuando estés junto a la cama en tu cuarto (pág. 19) o en una posada (pág. 20) para despertarte al día siguiente. Selecciona DESCANSAR durante el día para despertarte esa misma noche. El ambiente cambia durante la noche. También podrás escuchar conversaciones diferentes a las del día.



Hacer acopio



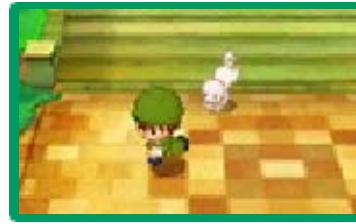
Recoge plantas, frutas, insectos, setas y otros objetos que encuentres por Reveria. Véndelos en las tiendas o úsalos para crear objetos nuevos (pág. 22). Algunos de los objetos que recojas pueden usarse directamente.



Mascotas y monturas



Cuando consigas dicha suficiente podrás tener mascotas en tu cuarto o una montura en los establos (pág. 20). Podrás llevarte a tus mascotas cuando vayas de aventuras o recorrer Reveria a lomos de tu montura.



Combates



Enfréntate a diversos enemigos para conseguir puntos de experiencia. Algunos de ellos puede que suelten Revis u objetos al ser derrotados. Ten en cuenta que algunos de los monstruos solo aparecen por la noche.



PV de tu
enemigo

Bestias y botines



Durante tus aventuras te encontrarás con algunos monstruos muy poderosos.



Cuando derrotes a alguno de estos, es posible que suelten un botín. Llévale el botín a una jefa de las recompensas para conseguir un premio. Podrás encontrar jefas de las recompensas en las sedes gremiales (pág. 20) y en algunos otros lugares repartidos por toda Reveria.

Si te quedas sin PV...

Si te quedas sin PV durante un combate, perderás el conocimiento. Puedes usar una cura revitalizante para recuperarte, o bien continuar desde el último punto de guardado o volver a tu cuarto.

19 Tu cuarto

Es el hogar de tu avatar. Aquí encontrarás varias opciones disponibles.



Menú Mi cuarto



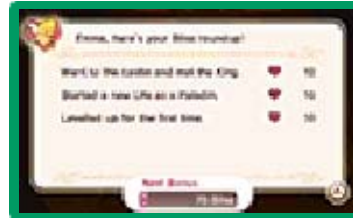
Cuando estés en tu cuarto, toca MI CUARTO en la pantalla táctil para abrir el menú. Podrás ver las siguientes opciones:

Correo	Lee el correo (pág. 20) que has recibido.
Reorganizar	Añade y retira objetos o redecora tu cuarto. Podrás comprar muebles y otro tipo de decoración en las tiendas de muebles (pág. 21).
Almacén	Almacena los objetos que no necesites o saca algún objeto que quieras usar.
Galería	Lee la historia hasta este punto y accede a los vídeos y música del juego.

Hablar con Maripósea



Habla con Maripósea cuando quieras que compruebe cuánta dicha has conseguido.



Bonus de dicha

Si al comprobar tu dicha has conseguido la suficiente, podrás seleccionar un bonus de dicha. Hay muchos entre los que elegir.

Tu cama



Si te acercas a examinar tu cama, tendrás las siguientes opciones:

Dormir	Duerme hasta la mañana siguiente y recupera todos tus PV y PR.
Descansar	Descansa hasta que se haga de noche y recupera todos tus PV y PR.
Guardar	Guarda tu progreso actual.
Atrás	Cierra la pantalla de opciones.

◆ La opción DESCANSAR no está disponible por la noche.

Bungalós y mudanzas

Cuando avances lo suficiente en el juego, podrás mudarte a otras propiedades en Castolia y también comprar bungalós en otros lugares. El menú Mi cuarto en tus bungalós será igual al de tu cuarto en Castolia.

En Castolia y otras ciudades encontrarás muchas tiendas diferentes, talleres y todo tipo de servicios, como sedes gremiales y establecimientos varios.

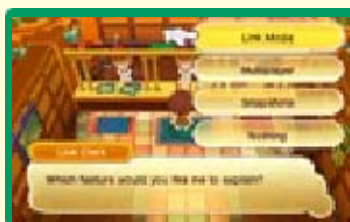
Sede gremial



Consigue tus licencias o habla con la jefa de las recompensas para canjear tus botines. En la sede gremial de Castolia también podrás invitar a otros jugadores a participar en el modo multijugador (pág. 24) y modificar los ajustes de StreetPass (pág. 26). Cuando estés jugando en modo multijugador, podrás usar el baúl de intercambios para intercambiar objetos con otros jugadores (pág. 24).

Jefa de VÍNCULO

Habla con la jefa de VÍNCULO en el mostrador del fondo de la

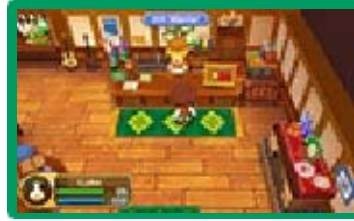


sede gremial de Castolia para informarte acerca de las capturas de pantalla, las funciones del modo VÍNCULO (pág. 25) y el modo multijugador (pág. 24).

Posada



Duerme o descansa para recuperar todos tus PV y PR.



Tiendas



Compra y vende objetos en las tiendas. Hay muchos tipos de tiendas y en cada una de ellas puedes encontrar objetos diferentes (pág. 21).



Creación de objetos



En cada ciudad encontrarás varios lugares en los que podrás crear nuevos objetos (pág. 22).

Oficina de correos



Habla con el jefe de las contraseñas para introducir contraseñas especiales. Si la contraseña es correcta, recibirás un objeto exclusivo.



Correo

Examina tu buzón para ver las cartas que hayas recibido. También podrás consultar tutoriales sobre algunas de las funciones del juego.



Establos



Todas las principales ciudades tienen establos. Por ejemplo, los establos de Castolia están situados en la parte sur de la ciudad. Aquí podrás llamar a tu montura o alquilar una si todavía no tienes una propia.



Talleres y aeródromos



Todas las ciudades tienen su propio taller y un aeródromo. El taller de Castolia se encuentra en el sur de la ciudad y el aeródromo se encuentra en la parte oeste. Súbete a una aeronave para viajar por toda Reveria de forma rápida y fácil.



New

Efigies de la diosa



Ofrenda una moneda selenita (pág. 23) y una plegaria a cualquiera de las efigies de la diosa que hay repartidas por las tierras del juego para conseguir objetos especiales.



- ◆ Tendrás que progresar lo suficiente en el juego para poder hacer plegarias a las efigies de la diosa.



Tienda



Aquí puedes comprar provisiones, útiles y otros muchos objetos.



Boutique



Aquí puedes comprar todo tipo de prendas de ropa y piezas de armadura de tela.



Armería



Aquí puedes comprar armas y piezas de armadura de cuero o de metal.



Tienda de muebles



Aquí puedes comprar muebles y otros objetos decorativos.



Puestos del mercado



En todas las ciudades de Reveria puedes encontrar puestos de mercado. En



Castolia los encontrarás en el barrio comercial y en el barrio de los artesanos de la ciudad. El barrio comercial es el lugar más adecuado para comprar provisiones, mientras que en el barrio de los artesanos podrás encontrar la mayoría de los materiales que necesites.

Comprar y vender objetos

Cuando compres o vendas objetos se mostrará una pantalla como la que aparece a continuación.

Selecciona el objeto que quieras comprar o vender y ajusta la cantidad con \oplus . Pulsa $\text{\textcircled{A}}$ para confirmar.



1 Información del objeto

Consulta la rareza del objeto elegido, la cantidad que tienes en tu zurrón o en el almacén, etc.

2 Requisitos

Algunos de los objetos solo podrás usarlos cuando estés desempeñando un oficio concreto y también es posible que necesites tener un nivel o una habilidad específicos, o un cierto nivel en una habilidad.

3 Nombre del objeto y precio

4 Tus Revis

Utiliza los materiales que hayas conseguido para crear nuevos objetos en los distintos lugares de trabajo. Para crear nuevos objetos necesitarás ciertas habilidades, fórmulas, objetos, materiales y, por supuesto, los útiles adecuados.

Lugares de trabajo



A continuación puedes ver una lista de los distintos lugares de Castolia en los que podrás crear nuevos objetos.

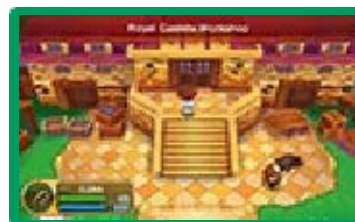
Biblioteca real de Castolia (Plaza de Castolia)

Usa tus conocimientos de alquimia para crear objetos que te ayuden a recuperar PV y PR, bombas y muchas cosas más.



Taller real de Castolia (Castolia - Barrio de los artesanos)

Usa tus habilidades de herrería, sastrería y carpintería para crear multitud de objetos.



Habilidades necesarias y objetos que puedes crear

Herrería

Forja armas, útiles y armaduras a partir de materiales resistentes.

Sastrería

Crea todo tipo de ropa, además de piezas de armadura y objetos decorativos de tela.

Carpintería

Crea armas de madera, útiles y objetos decorativos.

Mesón Salfredo (Barrio comercial)

Usa tus habilidades culinarias para preparar múltiples platos.



Aprender fórmulas

Aprenderás nuevas fórmulas a medida que subas de rango en tu oficio. Para consultar tus fórmulas, selecciona LICENCIAS en el menú principal y pulsa (Y) después de haber seleccionado el oficio correspondiente.

Cómo crear objetos



1. Preparados, listos...

Se mostrará el icono correspondiente a cada oficio sobre las mesas de trabajo que puedas usar para crear objetos. Elige el útil necesario para la tarea que quieras realizar y pulsa **A** cuando estés delante de la mesa de trabajo.



2. ¡Manos a la obra!

Usa **+** para desplazarte por las diferentes zonas de trabajo, sitúate en el punto donde aparece el icono de tarea y sigue las instrucciones del icono.



1 Icono de tarea

Los controles para los distintos iconos de tareas se describen a continuación.



Pulsa **A** cuando el marcador que oscila de izquierda a derecha esté justo en el centro.



Mantén pulsado **A**.



Pulsa **A** repetidamente y tan rápido como puedas con el ritmo adecuado.

2 Barra de tarea

La barra se irá llenando si realizas la tarea de forma adecuada. Cuando esté totalmente llena aparecerá el icono de la tarea siguiente.

3 Orden de los iconos de tarea

4 Tiempo restante

No podrás crear el objeto si se agota el tiempo para realizar las tareas.

5 Barra de especialidad

Esta barra se irá rellenando al completar las tareas. Cuanto mejor realices las tareas, más rápido se llenará. Cuando la barra se llene por completo, pulsa **X** para usar tu especialidad y terminar varias tareas automáticamente. Usa tu especialidad sabiamente y ¡terminarás en un pispás!

Es posible que otros jugadores guarden algunos de los objetos creados por ti si los intercambias mediante StreetPass o el modo multijugador. Para obtener más información, consulta la sección de intercambio de datos de este manual (pág. 2).

New

Acerca de las monedas selenitas



A medida que avances en el juego recibirás monedas selenitas de Elvira o de otros personajes. Hay dos tipos de monedas selenitas: de oro y de plata. Podrás hacer ofrendas con estas monedas ante las efigies de la diosa (pág. 20) que se encuentran repartidas por las diferentes tierras del juego.

**New**

Monedas de plata

Habla con Elvira y completa los recados que te pida. A cambio, ella te recompensará con monedas selenitas. Usa las monedas para hacer ofrendas a la diosa y conseguir objetos especiales.

New

Monedas de oro

Las monedas de oro son más raras. Las conseguirás tras completar algún encargo especial o alguna de las últimas peticiones de Maripósea. También podrás conseguir algunas de estas monedas de oro si intercambias monedas de plata con cierto personaje del juego. Puedes usar las monedas de oro para

conseguir objetos muy raros y poderosos.



Modo multijugador (Juego local) / (Internet)



Juega con un máximo de dos jugadores más. Invita a otros jugadores a unirse a tu mundo, o sé tú quien vaya de visita, y explora las tierras del juego cuanto desees. También podrás intercambiar objetos con otros jugadores mediante el modo multijugador.

Hay dos tipos de modo multijugador: la comunicación local (juego local) y el modo multijugador en línea (internet). Juega con otros jugadores a través de la comunicación local o conéctate con amigos de todo el mundo a través del modo multijugador en línea.

- ◆ Podrás acceder a las funciones del modo multijugador cuando hayas avanzado lo suficiente en el juego.

Equipo necesario:

- Una consola Nintendo 3DS por jugador
- Una copia del programa por jugador

Instrucciones para la conexión



Habla con la jefa de multijugador de la sede gremial de Castolia y selecciona



COMUNICACIÓN LOCAL o INTERNET. Confirma tu selección y, a continuación, toca VISITAR o INVITAR.

- ◆ En el modo multijugador en línea solo podrás jugar con amigos que estén en tu lista de amigos.

Visitar

Visita a otro jugador e id de aventuras en su mundo. Selecciona el jugador al que quieras visitar.

Invitar

Juega como anfitrión con otros jugadores.

Requisitos del modo multijugador

- Los jugadores que tengan la ampliación Origin Island no podrán conectarse con los jugadores que no la hayan adquirido.
- Los jugadores que tengan la ampliación Origin Island podrán conectarse con otros jugadores que también la hayan adquirido.
- Para obtener más información, consulta el sitio web oficial.



Versión de red


Intercambiar objetos



Durante una partida en modo multijugador, examina el baúl de intercambios de la sede gremial de Castolia para dejar objetos para otros jugadores o recoger los objetos que otros hayan dejado para ti.

Charlar con amigos

Durante una partida en modo multijugador, podrás usar la función Chat para comunicarte con otros jugadores.

Toca CHARLAR  [CHAT] en la pantalla principal (pág. 8) y, a continuación, toca los caracteres que aparecen en la pantalla táctil para introducir el mensaje que quieras enviar.

Cambiar mensajes cortos

Puede que te resulte útil añadir frases que usas a menudo a tu lista de mensajes cortos. Para guardar tus mensajes, selecciona OPCIONES en el menú principal y, a continuación, selecciona CAMBIAR MENSAJES CORTOS. Los mensajes que hayas guardado aparecerán en la pantalla táctil. Para enviar un mensaje corto, elige el mensaje que quieras y tócalo en la pantalla táctil.

- ◆ Solo podrás usar las funciones de chat y mensajes cortos durante las partidas en modo multijugador en línea.

Modo VÍNCULO (Internet)



La primera vez que actives el modo VÍNCULO,


Activado



Desactivado



el procedimiento será ligeramente distinto al habitual: toca el icono

VÍNCULO [] en la pantalla principal (pág. 8), selecciona entonces AMIGOS ⇒ OPCIONES ⇒ AJUSTES DE VÍNCULO y activa el modo VÍNCULO.

Tras activar el modo VÍNCULO por primera vez, podrás usar esta función simplemente tocando el icono del modo VÍNCULO en la pantalla principal y seleccionando ACTIVADO a continuación.

Para desactivarlo, toca el icono VÍNCULO de nuevo, selecciona entonces AMIGOS ⇒ OPCIONES ⇒ AJUSTES DE VÍNCULO y desactiva el modo VÍNCULO

Cuando este modo esté activado, aunque estés jugando en solitario, podrás conectarte con amigos a través de internet y ver lo que están haciendo, así como enviarles mensajes. También podrás enviar mensajes privados a tus amigos de forma individual.

- ◆ No podrás conectarte con amigos que tengan el modo VÍNCULO desactivado.
- ◆ No podrás usar el modo VÍNCULO durante una partida en modo multijugador (pág. 24).

Regala unos aplausos

Si la situación lo requiere, podrás usar la opción Aplaudir cuando te estés comunicando con otros jugadores mediante el modo VÍNCULO. Por ejemplo, si recibes una notificación acerca de un amigo que acaba de subir de nivel, ¿por qué no darle un aplauso como felicitación?

Intercambiar datos de avatar (StreetPass)



Al cruzarte con otro usuario que haya activado StreetPass para este programa en su consola Nintendo 3DS, intercambiaréis los datos de vuestros avatares automáticamente.

Cuando te encuentres con otro usuario que haya activado StreetPass para este programa, su avatar aparecerá en tu mundo como un habitante más de Castolia.

- ◆ Para usar esta función, todos los jugadores deben activar StreetPass en el programa en su consola Nintendo 3DS.

Activar StreetPass

Habla con la jefa de StreetPass de la sede gremial de Castolia y selecciona **ACTIVAR STREETPASS** para activar esta función en el programa.

Selecciona **VER LOS PERFILES** para ver tu propio perfil y los de los jugadores con los que te hayas encontrado a través de StreetPass. En esta opción también podrás modificar tu perfil.

Desactivar StreetPass

Para desactivar StreetPass, habla con la jefa de StreetPass de la sede gremial de Castolia y selecciona DESACTIVAR STREETPASS.

También podrás desactivar esta función en el menú HOME si accedes a la configuración de la consola, seleccionas GESTIÓN DE DATOS y luego eliges GESTIÓN DE STREETPASS.

A continuación, toca el icono de este programa y, por último, toca DESACTIVAR STREETPASS.

Los habitantes más recientes de Castolia

Los avatares con los que te hayas encontrado a través de StreetPass aparecerán en tu mundo como nuevos habitantes de Castolia. Habla con ellos para mejorar vuestra amistad. Cuanto más habléis, más aumentará vuestro nivel de amistad e ¡incluso podrías recibir un regalo!

New

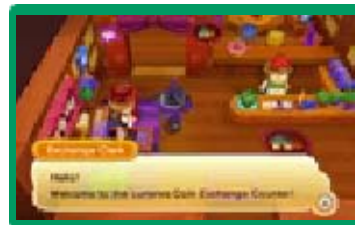
Ampliación Origin Island



En la ampliación Origin Island podrás encontrar los siguientes contenidos extra:

- Una isla para explorar y nuevos desafíos
- Nuevos elementos para personalizar tu avatar
- Remodificación de tu avatar
- Nuevos rangos y fórmulas
- Más mascotas
- Nuevos bungalós
- Nuevos objetos y elementos decorativos

Tras instalar la ampliación, podrás conseguir objetos adicionales exclusivos a cambio de monedas selenitas que encontrarás en el juego.



Aviso

Solo podrás utilizar el modo multijugador y la función StreetPass con usuarios que también hayan adquirido la ampliación. Podrás encontrarte con jugadores que no tengan la ampliación a través de StreetPass, pero no podrás recibir regalos que sean exclusivos de la ampliación Origin Island.

Para acceder a la ampliación Origin Island tendrás que hacer lo siguiente:

ADVERTENCIA: ¡A continuación se revelan detalles sobre la historia!

- Completa la historia principal.
- Haz que Cloe y Cleo te acompañen en tus aventuras.
Cloe: se irá contigo automáticamente tras completar la historia principal.
Cleo: tendrás que alcanzar el nivel 45.
- Alcanza el nivel 50.
- Después de haber cumplido todos los requisitos anteriores, habla con Cloe en tu cuarto.

A continuación se describen los pasos necesarios para comprar la ampliación Origin Island.

- ◆ Para descargar la ampliación Origin Island necesitas una tarjeta SD con un mínimo de dos

bloques disponibles.

Cómo comprar la ampliación Origin Island

1. Selecciona **CONTENIDO DE PAGO [PAYABLE CONTENT]** en la pantalla del título y, a continuación, selecciona **SÍ** para conectarte a internet.
2. Selecciona **AMPLIACIÓN ORIGIN ISLAND** y, a continuación, **PROCEDER**. Lee atentamente las advertencias antes de seleccionar **SIGUIENTE**.
3. Selecciona **COMPRAR**.
4. Vuelve a seleccionar **COMPRAR** de nuevo y espera a que empiece la descarga.
5. Cuando haya terminado la descarga, inicia el programa y selecciona **JUGAR** en la pantalla del título para acceder a la ampliación Origin Island.



Información sobre la adquisición de contenido

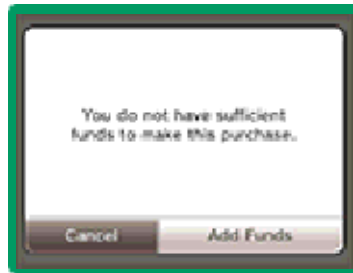


- Puedes consultar el contenido descargado en la sección "Movimientos de la cuenta" de Nintendo eShop.
- No es posible rembolsar el contenido adquirido ni

- intercambiarlo por otros productos o servicios.
- Todo contenido adquirido podrá descargarse de nuevo en el futuro sin coste adicional.
 - ◆ Este contenido podría dejar de estar disponible para su descarga si el servicio correspondiente es interrumpido o suspendido, o bien si borras tu cuenta de Nintendo eShop o tu Nintendo Network ID. Para obtener más información, consulta el manual electrónico de Nintendo eShop.
 - El contenido se guardará en la tarjeta SD.
 - Este contenido solo es compatible con la consola Nintendo 3DS utilizada para adquirirlo y no se puede utilizar en otras consolas aunque insertes en ellas la tarjeta SD.

Cómo añadir fondos

Para comprar la ampliación Origin Island, deberás disponer de saldo suficiente en tu cuenta de Nintendo eShop. Si no dispones del saldo necesario, se te ofrecerá la posibilidad de añadir más mediante la opción AÑADIR FONDOS [ADD FUNDS].



Puedes añadir fondos a tu cuenta mediante:

- una Nintendo eShop Card;
 - un código de activación de Nintendo eShop; o bien
 - una tarjeta de crédito.
- ◆ Puedes guardar los datos de tu tarjeta de crédito en la consola, de modo que no necesites introducirlos cada vez que quieras añadir fondos.
 - ◆ Puedes borrar los datos de tu tarjeta de crédito en cualquier momento mediante la opción CONFIGURACIÓN/OTROS de Nintendo eShop.



Para obtener más información sobre este producto, consulta el sitio web:
www.nintendo.com

Para obtener ayuda técnica, consulta el manual de instrucciones de la consola Nintendo 3DS o visita:
support.nintendo.com