

DRAGON QUEST VIII: L'odissea del Re maledetto

1 Informazioni importanti

Informazioni di base

2 Condivisione di contenuti

3 Funzioni online

4 Filtro famiglia

Per cominciare

5 Prologo

6 I personaggi

7 Comandi

8 Iniziare l'avventura

9 Fare una pausa

In giro per la città

10 Esplorare le città

11 Luoghi in città - 1

12 Luoghi in città - 2

In giro per il mondo

13 Esplorare le terre disabitate

Il menu principale

14 Opzioni del menu principale

15 Parla

16 Oggetti

17 Caratteristiche

18 Equipaggiamento

19 Magia

20 Consulta

21 Varie

22 Risultati delle battaglie

Battaglie

23 Combattere

24 Comandi di battaglia - 1

25 Comandi di battaglia - 2

Abilità

26 Il sistema delle abilità

Alchimia

27 Potenza dell'alchimia!

Funzionalità wireless

28 StreetPass

29 Interazione su Internet

Extra

30 Per divertirsi

31 L'Arena dei mostri

Servizio informazioni

32 Come contattarci

Prima di usare questo software, leggi attentamente questo manuale. Se il software verrà usato da bambini piccoli, il manuale dovrà essere letto e spiegato loro da un adulto.

- ◆ Se non altrimenti indicato, in questo manuale il termine "Nintendo 3DS" si riferisce a tutte le console della famiglia Nintendo 3DS™.
- ◆ Su una console Nintendo 2DS™, le funzioni che si attiveranno chiudendo la console Nintendo 3DS possono essere simulate usando l'interruttore modalità riposo.

IMPORTANTE

Prima di usare questo software, leggi attentamente le Informazioni per la salute e la sicurezza che si trovano nel menu HOME.

Leggi attentamente anche il manuale di istruzioni della console, in particolar modo la sezione Informazioni per la salute e la sicurezza, prima di usare il software per Nintendo 3DS.

Selezione della lingua

La lingua del software dipende da quella impostata nella console. Questo software ti permette di scegliere fra cinque lingue: inglese, tedesco, francese, spagnolo e italiano. Se la console Nintendo 3DS è già impostata su una di esse, quella sarà la lingua del software. Se, invece, la console è impostata su un'altra lingua, la lingua del software sarà l'inglese. Per maggiori informazioni su come cambiare la lingua, consulta il manuale di istruzioni elettronico delle Impostazioni della console.

- ◆ In questo manuale, le immagini del gioco sono tratte dalla versione inglese del software.

- ◆ Per ragioni di chiarezza, quando all'interno del testo si fa riferimento a un'immagine, viene riportato sia il testo a schermo in inglese che la traduzione presente nel software.

Classificazione per età

Per informazioni sul sistema di classificazione per età per questo o per altri software, visita il sito del sistema di classificazione in vigore nella tua regione.

PEGI (Europa):
www.pegi.info

USK (Germania):
www.usk.de

Classification Operations Branch
(Australia):
www.classification.gov.au

OFLC (Nuova Zelanda):
www.classificationoffice.govt.nz

Russia:
minsvyaz.ru/ru/documents/

Avvertenze generali

Questo software (inclusi la documentazione o i contenuti digitali scaricati o utilizzati unitamente a questo software) è dato in licenza da Nintendo per uso personale e non commerciale sulla console Nintendo 3DS. L'uso dei servizi Internet di questo software è soggetto all'Accordo per l'utilizzo dei servizi Nintendo 3DS e policy sulla privacy, che comprende il Codice di Condotta del Nintendo 3DS.

Sono proibiti la riproduzione o l'uso non autorizzato. Questo software è munito di misure tecniche di protezione atte a prevenire la riproduzione e la copia di contenuti. La console Nintendo 3DS e il software per Nintendo 3DS non sono destinati all'uso congiuntamente a modifiche tecniche non autorizzate presenti o future dell'hardware o del software o all'uso con dispositivi non autorizzati per la console Nintendo 3DS. In seguito all'aggiornamento della console Nintendo 3DS o di un software, qualsiasi modifica tecnica presente o futura non autorizzata dell'hardware o del software della console Nintendo 3DS oppure l'utilizzo di dispositivi non autorizzati con la console Nintendo 3DS potrebbe rendere la console inutilizzabile in modo permanente. I contenuti derivanti dalle modifiche tecniche non autorizzate dell'hardware o del software della console Nintendo 3DS potrebbero venire rimossi.

Questo software, il manuale o altro materiale scritto che accompagna il software sono protetti dalle leggi nazionali e internazionali sulla proprietà intellettuale.

Per informazioni sui diritti di proprietà intellettuale relativi al software, incluse le avvertenze inerenti a componenti middleware e di software open source eventualmente impiegati, consulta la versione inglese di questo manuale.

CTR-P-BQ8P-00

2 Condivisione di contenuti

Con contenuti generati dagli utenti ci si riferisce a quei contenuti che gli utenti creano, ad esempio messaggi, Mii™, immagini, foto, video, file audio, QR Code™ ecc.

Scambiare contenuti generati dagli utenti

Queste sono precauzioni generali per lo scambio di contenuti generati dagli utenti. Il tipo di contenuti generati dagli utenti che possono essere scambiati dipende dal software in uso.

- I contenuti caricati possono essere visti da altri utenti nonché copiati, modificati e redistribuiti da terzi.
Fai attenzione, poiché non potrai più cancellare né limitare l'uso dei contenuti caricati.
- I contenuti caricati potrebbero venire rimossi senza preavviso. Nintendo si riserva il diritto di rimuovere o oscurare contenuti ritenuti non adeguati.
- Caricamento di contenuti o creazione di contenuti da caricare
 - Non includere informazioni che potrebbero servire per identificare te o terze persone, ad esempio nome, indirizzo e-mail, indirizzo o recapito telefonico.
 - Non includere materiale che potrebbe danneggiare, offendere o mettere a disagio altri utenti.
 - Non violare i diritti altrui. Non usare senza l'autorizzazione degli interessati contenuti che siano proprietà di terze parti oppure foto, immagini e video che rappresentino terze parti.
 - Non includere contenuti illegali o che promuovano attività illegali.
 - Non includere contenuti che violino la moralità pubblica.

3 Funzioni online

Questo software ti permette di connetterti online per scambiare cartoline digitali e scaricare oggetti bonus. Per ulteriori informazioni, consulta la sezione su Internet a pagina 29.

- ◆ Per maggiori informazioni su come collegare a Internet la console Nintendo 3DS, consulta il manuale di istruzioni della console.

Questo gioco è compatibile con Nintendo Network™.



Nintendo Network è un servizio online che ti permette di giocare con altri utenti da tutto il mondo, scaricare nuovi contenuti aggiuntivi e molto altro ancora!

Precauzioni per il gioco online

- Quando pubblichi, invii o rendi disponibili informazioni o contenuti tramite la comunicazione wireless, assicurati di non includere alcun dettaglio che potrebbe essere usato per identificarti personalmente, come ad esempio nome, indirizzo e-mail, indirizzo o numero di telefono, poiché altri utenti potrebbero accedere a tali informazioni e contenuti. In particolare, quando scegli un nome utente o un nickname per i tuoi Mii™, non usare mai il tuo vero nome, poiché altri utenti potrebbero vederlo usando la comunicazione wireless.
- I codici amico ti permettono di stringere amicizia con altri utenti e di giocare, comunicare e interagire con persone che conosci. Scambiando il tuo codice amico con persone sconosciute, potresti

correre il rischio di ricevere informazioni o messaggi che usano un linguaggio offensivo oppure contenuti inappropriati. Inoltre, gli estranei potrebbero accedere a informazioni che ti riguardano e che preferiresti non condividere con loro. Ti raccomandiamo pertanto di non dare il tuo codice amico a persone che non conosci.

- Non intraprendere attività pericolose, illegali, offensive o inappropriate che potrebbero causare problemi ad altri utenti. In particolare, non pubblicare, inviare o rendere disponibili informazioni o contenuti che possano minacciare, insultare o molestare altre persone, che ledano i diritti di terzi (copyright, diritto di immagine, diritto alla tutela della privacy, diritto di pubblicità o di trademark) o che possano mettere a disagio gli altri. In particolare, prima di inviare, pubblicare o rendere disponibili foto, immagini o video che rappresentano terze persone, assicurati di ottenere il loro consenso. Se verrà segnalata e riscontrata una condotta inappropriata, potresti incorrere in sanzioni, come ad esempio l'esclusione dall'uso dei servizi Nintendo 3DS.
- Ricorda che i server Nintendo potrebbero essere temporaneamente non disponibili senza nessun preavviso in seguito a lavori di manutenzione e che i servizi online di determinati software potrebbero essere interrotti.

4 Filtro famiglia

Tramite le opzioni del filtro famiglia elencate qui sotto puoi limitare alcune funzioni di questo software.

◆ Per maggiori informazioni sul filtro famiglia, consulta il manuale di istruzioni.

- **Interazione online**

Limita gli scambi di cartoline online con altri giocatori (pag. 29).

- **StreetPass**

Limita lo scambio di cartoline tramite StreetPass.

Limitando l'interazione online verranno anche limitati i download di oggetti bonus.

"Lo scettro della leggenda,
custodito da tempo immemore,
scatena il suo potere malvagio,
annunciando l'era più buia per
Trodain."

Tanto tempo fa, fu creato uno
scettro dai poteri straordinari. Per
molti anni rimase assopito, al sicuro
all'interno di un castello. Ma poi
arrivò quel malvagio giullare di nome
Dhoulmagus che ruppe il sigillo che
controllava lo scettro, risvegliando il
suo potere e scagliando una terribile
maledizione sul regno di Trodain. Il
tempo si fermò, un groviglio di rovi
magici avvolse il castello e tutti i
sudditi, mentre il Re e la Principessa
furono orribilmente trasformati. Solo
una persona è rimasta illesa: tu!
Comincia così la tua avventura per
ristabilire l'ordine nel regno di
Trodain e liberare il popolo dalla
maledizione!

L'eroe

(tu)

Una guardia reale costretta a lasciare il proprio regno a causa di una maledizione. Ora si ritrova a viaggiare con Trode e Yangus. Spesso si vede Munchie, il suo fedele amico roditore, sbirciare fuori dalla sua tasca.



Yangus

Doppiato da Ricky Grover

Una volta era un bandito, e ha un accento alquanto strano. È stato il caso a fargli incontrare l'eroe, ed ora è al suo servizio e lo chiama "capo".

Jessica

Doppiata da Jaimi Barbakoff

L'unica figlia di una famiglia aristocratica di un piccolo villaggio. A volte sembra un maschiaccio, e litiga spesso con la madre, ma è rispettata dalla gente del villaggio.





Angelo

Doppiato da Blake Ritson

Un cavaliere dei Templari che ha giurato di proteggere la sua abbazia. Sembra più interessato al gioco d'azzardo e alle belle donne che alla chiesa, e per questo non gode di ottima stima fra i suoi colleghi Templari.

Red

Doppiata da Morwenna Banks

Una brillante bandita che ama starsene da sola nel suo "covo" isolato. Sembra avere dei trascorsi con il tuo compagno di viaggio, Yangus.



Morrie

Doppiato da Brian Bowles

Il proprietario della famosa Arena dei mostri. Non si fa mai vedere senza la sua sciarpa, indipendentemente dal tempo. Ha una passione e un gusto semplicemente... inebrianti.

Trode

Doppiato da Jon
Glover

Il tuo strano
compagno di
viaggio. Nonostante
il suo aspetto, parla
con un tono e uno
stile propri di un re.



7 Comandi



Comandi principali

○	Muoviti
+	Esegui selezioni/ Visuale panoramica
Ⓐ	Conferma/Azione (parla, esamina, ecc.)
Ⓑ	Annulla
ⓧ	Visualizza il menu principale
Ⓨ	Parla con i personaggi del gruppo
Ⓛ / Ⓡ	Ruota la visuale
○	Ruota la visuale (solo per le console New Nintendo 3DS)
Ⓛ + Ⓡ	Ripristina la visuale/ (Tieni premuto) Visuale in prima persona
START	Guarda attraverso l'obiettivo della fotocamera

Comandi della fotocamera

○	Cambia inquadratura
+	Scorrimento orizzontale fotocamera
Ⓐ	Scatta foto
Ⓑ	Mostra/Nascondi i membri del gruppo
ⓧ	Foto di gruppo
Ⓨ	Cambia posa
Ⓛ	Riduci visuale
Ⓡ	Ingrandisci visuale
START	Termina servizio fotografico

Il pulsante azione

Ogni volta che vedi apparire il simbolo  o , premi (A) per eseguire l'azione più adatta per la situazione in cui ti trovi: parlare alla gente, esaminare un oggetto o qualunque altra cosa.

8 Iniziare l'avventura

Quando inizia il gioco, appare il menu del diario dell'avventura sullo schermo.



Creare un diario dell'avventura

Seleziona "Crea un nuovo diario dell'avventura" [Create a new adventure log] dall'elenco delle opzioni e dai un nome al tuo personaggio. Dopodiché, verrà creato il file di salvataggio e la tua avventura potrà cominciare!

◆ Puoi creare fino a due diari dell'avventura separati.

Riprendere l'avventura

Scegli "Continua l'avventura" [Continue your adventure] dal menu e poi seleziona quale diario dell'avventura caricare. Troverai tutto quanto esattamente come l'hai lasciato prima della tua confessione (pag. 9).

Riprendere da un salvataggio veloce

Scegli "Riprendi un'avventura sospesa" [Continue a suspended adventure] per iniziare a giocare dal punto in cui hai effettuato l'ultimo salvataggio veloce (pag. 9).

9 Fare una pausa

Prima di interrompere la partita, ricordati di registrare i tuoi progressi in un file di salvataggio o di effettuare un salvataggio veloce.

Registrare i progressi (salvataggio)

Puoi registrare i progressi che hai compiuto nella tua avventura visitando una chiesa e confessando tutto ciò che hai fatto (pag. 11).



Il file di salvataggio veloce (salvataggio veloce)

Seleziona "Salvataggio veloce" nel menu "Varie" (pag. 21) per registrare i tuoi progressi in un salvataggio veloce.

- ◆ **Esiste solamente un file di salvataggio veloce, perciò quando scegli di nuovo "Salvataggio veloce", le informazioni precedenti verranno sovrascritte.**

Cancellare un diario dell'avventura

Scegli "Cancella un salvataggio" dal menu dei salvataggi (pag. 8), e poi seleziona quale file di salvataggio desideri cancellare.

- ◆ **Ricorda che, una volta cancellato un diario dell'avventura, non potrai più recuperarlo, quindi non eliminare cose importanti!**
- ◆ Non puoi cancellare di proposito il salvataggio veloce.

- Per evitare la perdita permanente di dati, non spegnere e riavviare la console di continuo e non usare comandi errati intenzionalmente. Durante il salvataggio, non estrarre la scheda di gioco/la scheda SD. Evitare inoltre che sui terminali si accumulino sporco.
- Non usare accessori o software per modificare i dati di salvataggio, poiché ciò potrebbe rendere impossibile il proseguimento del gioco o provocare la perdita di dati salvati. Qualsiasi modifica ai dati è permanente, pertanto fai attenzione.

10 Esplorare le città

Raccogliere informazioni

Esplorare le città e parlare con la gente è fondamentale per il proseguimento dell'avventura. Parla con le persone e riceverai sicuramente indizi su come proseguire.

Usare la mappa

Lo schermo inferiore mostra la mappa della città in cui ti trovi, che include la tua posizione attuale e le tappe importanti.



1 Nome del posto

2 Posizione attuale e orientamento 🗺️

Quando entri in un edificio, questo indicatore si trasforma nell'icona 🌟.

3 Menu della mappa

Tocca l'icona 🗺️ per aprire un menu rapido che ti offre vari modi per spostarti nel mondo. Inoltre, ti permette di accedere al pentolone alchemico e ai membri del tuo gruppo per chiedere loro consiglio.

4 Altri simboli sulla mappa

🏰 Chiesa	🛡️ Negozio d'armi
🏠 Locanda	🛡️ Negozio d'armature
🏦 Banca	🏪 Negozio degli oggetti/Emporio
🍷 Bar	
🏠 Pozzo	

Scattare fotografie

Premendo **START**, sia in città che in aperta campagna, potrai guardare attraverso l'obiettivo della fotocamera. Dopodiché, premendo **A** potrai scattare una fotografia di quello che stai guardando, che verrà salvata sulla scheda SD. Puoi vedere e decorare le fotografie che hai fatto nell'album fotografico, accessibile dal menu "Varie" (pag. 21).



Ci sono molti posti da visitare che possono essere di grande aiuto durante i tuoi viaggi.

Chiese

I sacerdoti e le suore che prestano servizio nelle chiese sparse per il mondo possono aiutarti in diversi modi, ascoltando la tua confessione per salvare i tuoi progressi in un file di salvataggio, o riportando in vita i membri del tuo gruppo. Sullo schermo inferiore vedrai la quantità di esperienza che ciascun componente del gruppo deve guadagnare per poter raggiungere il livello successivo.



Confessione (Salva)	Registra i tuoi progressi in un file di salvataggio (pag. 9).
Resurrezione	Riporta in vita un componente del gruppo.
Purificazione	Cura dall'avvelenamento.
Benedizione	Rimuove un oggetto maledetto, altrimenti impossibile da rimuovere.

◆ I servizi di resurrezione, purificazione e benedizione richiedono una donazione.

Locande

Dormire in una locanda ti farà recuperare i PV e PM di tutto il gruppo. I prezzi



variano da città a città e dal numero di persone presenti nel gruppo. Potrai scegliere di restare per la notte, o riposarti fino a sera.

◆ Riposare in una locanda non può curare effetti quali l'avvelenamento o le maledizioni (pag. 23).

Negozi d'armi, armature, oggetti ed empori

Nei negozi all'interno delle città puoi comprare svariati articoli per affrontare la tua avventura.



Compra

Usa \oplus per selezionare l'oggetto che vuoi comprare, quindi scegli la quantità desiderata usando \oplus / \otimes / \odot . Infine, devi scegliere quale membro del gruppo porterà la merce che hai appena acquistato.

Vendi

Seleziona prima il componente del gruppo che porta con sé l'oggetto che vuoi vendere, poi seleziona l'oggetto.



Banche

Nelle banche puoi depositare i tuoi risparmi in tagli dai mille monete d'oro. Puoi prelevare le monete dal tuo conto in una qualunque banca, in qualsiasi momento. Se il gruppo viene sconfitto (pag. 23), perderai metà dei soldi che hai con te, ma le monete depositate in banca non subiranno variazioni.

13 Esplorare le terre disabitate

Uscendo dai confini di una città ti ritroverai in una vasta distesa di campagna e terre disabitate da esplorare. Visita più luoghi possibili, raccogliendo indizi sulla tua missione mentre viaggi.

Usare la mappa

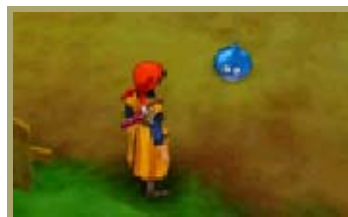
Tocca le icone  o  sullo schermo inferiore per visualizzare la mappa del mondo e la mappa della zona. Quando viene visualizzata la mappa della zona, puoi far scorrere lo stilo sullo schermo per spostare la mappa in varie direzioni.

◆ È possibile che alcuni sotterranei e altre parti del mondo non siano visualizzati sulla mappa.



Nemici nelle terre disabitate

Fuori dai confini sicuri della città, se ti avvicini troppo ai mostri, dovrai affrontarli



(pagg. 23-25). Perciò fa' attenzione a dove vai!

Ritrovamenti fortunati

Se noti un oggetto scintillante per terra, o se trovi uno scrigno del tesoro, esaminalo attentamente. Potresti aver trovato qualcosa di utile.



Il giorno e la notte

Mentre sei in missione il tempo passa, e man mano che scende la notte noterai che i negozi chiudono, la gente ti dirà cose diverse e incontrerai mostri più coriacei!

Mezzi di trasporto

Durante il tuo viaggio avrai a disposizione nuovi mezzi di trasporto che ti permetteranno di visitare luoghi altrimenti irraggiungibili. Qui sono riportati due dei mezzi che potrai trovare, ma ci saranno anche altre sorprese!

Navi

Con una nave potrai navigare liberamente per i mari di tutto il mondo. Ma fai attenzione, perché i mostri non si trovano solamente sulla terraferma (e in mare appaiono senza preavviso). Avvicinati a una nave quando vuoi salire. Quando raggiungi un punto dove è possibile attraccare, potrai scendere.



I koguear

Queste fantastiche creature possono portarti solamente in posti irraggiungibili anche a piedi, ma sono molto più veloci! Prima di poter cavalcare uno di loro, però, dovrai trovare un oggetto particolare. Per scendere da un koguear è sufficiente premere **Ⓑ**.



14 Opzioni del menu principale

Mentre cammini, premi ⊗ in qualsiasi momento per aprire il menu principale (pagg. 15-22).



1 Menu principale

2 Stato del gruppo (pag. 17).

Qui puoi vedere i PV e PM attuali dei membri del gruppo, nonché i loro rispettivi livelli.

3 Oro trasportato

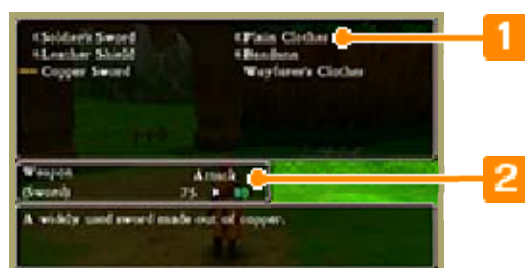
15 Parla

Seleziona questo comando per parlare con chiunque si trovi di fronte a te. Se la persona ha molte cose da dire, puoi continuare ad ascoltarla premendo un pulsante qualsiasi.



16 Oggetti

Seleziona questo comando per usare un oggetto o per trasferire gli oggetti a un altro membro del gruppo, oppure per inserirli o toglierli dalla borsa del gruppo. Prima scegli un componente del gruppo (o la borsa), poi seleziona un oggetto dall'elenco e, infine, scegli cosa vuoi fare con l'oggetto.



1 Oggetti in tuo possesso

2 Spiegazione degli oggetti

Opzioni del menu degli oggetti

Usa	Usa l'oggetto selezionato. Alcuni oggetti richiedono di selezionare anche un personaggio su cui essere usati.
Trasferisci	Dai un oggetto a qualcuno o mettilo nella borsa.
Equipaggia/Rimuovi	Indossa o rimuovi armi, armature, scudi, elmi e accessori.
Scarta	Scarta un oggetto.

Mettere in ordine gli oggetti

Mettili in ordine gli oggetti

Ti consente di spostare dall'inventario di un personaggio alla borsa gli oggetti che non vengono utilizzati. Puoi scegliere un determinato componente del gruppo, o selezionare "Tutti" per mettere in ordine gli oggetti di tutti i

personaggi contemporaneamente.

Metti in ordine il contenuto della borsa

Ti permette di disporre il contenuto della borsa in ordine alfabetico o per tipo.

17 Caratteristiche

Consulta le informazioni sul tuo gruppo, come le statistiche attuali dei personaggi, il tempo trascorso nell'avventura e la quantità di oro posseduta in quel momento.

Caratteristiche dei personaggi

Posizionando il cursore accanto a un determinato membro del gruppo, puoi vedere lo stato di quel personaggio e le relative informazioni. Premi **A** per visualizzare la lista delle magie, tecniche e peculiarità del personaggio in questione.



1 Nome del personaggio

2 Caratteristiche del personaggio

3 Equipaggiamento attuale del personaggio

4 Abilità del personaggio (pag. 26)

Questa finestra mostra la lista delle abilità di un personaggio del gruppo, nonché i punti abilità che sono stati assegnati a ciascuna di queste abilità.

[Guida alle caratteristiche](#)

Liv.	Questo numero indica la potenza complessiva di un personaggio. Quando i tuoi punti esperienza (Esp.) raggiungono un certo livello, ogni caratteristica aumenterà di valore, e potrai così imparare nuovi incantesimi e tecniche, e guadagnare punti abilità.
Forza	Indica la tua forza fisica. Più aumenta, più forti saranno i tuoi attacchi.
Agilità	Indica la tua destrezza. Più aumenta, maggiore sarà la probabilità di scansare i nemici in battaglia, e inoltre sarai in grado di colpire in anticipo in ogni round.
Resistenza	Indica la resistenza del tuo corpo. Più aumenta, più efficace sarà la tua difesa.
Saggezza	Indica il livello di intelletto di un personaggio. Più aumenta, più efficaci saranno gli incantesimi che lancerai.
Attacco	Determina la potenza dei tuoi attacchi. Cambia a seconda della tua forza e dell'arma usata in quel momento.
Difesa	Determina quanti danni subirai dagli attacchi. Varia a seconda della resistenza e dell'armatura che indossi.

PV massimi	È il numero massimo di punti vita che il personaggio può avere in quel momento.
PM massimi	È la quantità massima di punti magia che il personaggio può avere in quel momento. I PM (punti magia) sono necessari per lanciare incantesimi e usare certe tecniche.
Esp.	Indica quanta esperienza hai accumulato finora durante la tua avventura.
Per lvl successivo	La quantità di esperienza che devi ottenere per raggiungere il livello successivo.

Caratteristiche di tutti

Selezionando "Tutti", puoi vedere sullo schermo le caratteristiche principali di tutti i membri del gruppo contemporaneamente.

Nome	Classe	Liv.	HP	MP	EXP
Ben	Warrior	22	100	100	100
Alvin	Warrior	24	120	120	120
Yungin	Warrior	23	110	110	110
Alvin	Warrior	24	120	120	120
Alvin	Warrior	24	120	120	120
Alvin	Warrior	24	120	120	120
Alvin	Warrior	24	120	120	120
Alvin	Warrior	24	120	120	120

Tempo e denaro

Se posizioni il cursore accanto a "Tutti", puoi vedere la quantità di oro che il gruppo ha in banca, nonché altre informazioni, tra cui il numero dei gettoni del casinò che possiedi in quel momento.

18 Equipaggiamento

Qui puoi cambiare armi, armature, scudi, elmi e accessori con cui sono equipaggiati i membri del tuo gruppo. In alcuni casi, cambiare l'abbigliamento di un personaggio può modificare il suo aspetto complessivo.

- ◆ Lo schermo dell'equipaggiamento supporta la visualizzazione 3D.

Lo schermo dell'equipaggiamento



1 Valori delle caratteristiche se equipaggiato





Le caratteristiche che aumenterebbero di valore sono visualizzate in verde, mentre quelle che diminuirebbero sono in grigio. Il simbolo "E" indica un oggetto che è nell'equipaggiamento in quel momento.

2 Equipaggiamento attuale

Cambiare l'equipaggiamento dei membri del gruppo

Seleziona un oggetto che il personaggio attuale sta



portando con sé con , poi premi  per aggiungerlo al suo equipaggiamento. Puoi vedere i diversi tipi di equipaggiamento con . Premendo , apparirà una descrizione dell'oggetto selezionato in quel momento. Scegli attentamente esaminando in che modo gli oggetti influiscono sulle caratteristiche del personaggio. E ricorda, ciascun membro del gruppo può dotarsi di oggetti differenti.

19 Magia

Lancia gli incantesimi o esegui le tecniche che hai imparato. Scegli prima l'incantesimo o la tecnica che vuoi usare, poi seleziona il personaggio su cui vuoi utilizzarla.

Lo schermo delle magie



1 Spiegazione degli incantesimi o delle tecniche



2 PM richiesti/PM attuali


"PM richiesti" [MP Required] indica quanti punti magia sono necessari per lanciare o usare l'incantesimo o la tecnica selezionati.

20 Consulta

Parla con i membri del tuo gruppo. Tutti i personaggi che sono con te in quel momento



appariranno sullo schermo, perciò scegli la persona con cui vuoi parlare usando , poi premi  per vedere cos'ha da dirti.

- ◆ Puoi parlare con i componenti del tuo gruppo in qualsiasi momento premendo  mentre viaggi, oppure toccando "Consulta" sul menu della mappa.

Distribuire i punti abilità, cambiare l'ordine di marcia del tuo gruppo e modificare le strategie adottate in battaglia sono soltanto alcune delle opzioni disponibili nel menu "Varie". Qui puoi anche accedere al pentolone alchemico, nonché alle impostazioni audio e alle opzioni di rete.

- ◆ Alcune delle opzioni di questo menu potrebbero non essere disponibili finché non avrai compiuto determinati progressi nella tua missione.

Guarisci tutti

Fa sì che i personaggi che hanno appreso incantesimi di cura usino la loro magia per rigenerare i PV del gruppo e rimuovere gli effetti dell'avvelenamento.

- ◆ Se i tuoi guaritori esauriscono i PM mentre curano il gruppo, la guarigione non verrà completata per tutti i personaggi.
- ◆ I compagni deceduti non possono essere resuscitati mediante magie di guarigione.

Tattiche

Cambia le strategie adottate dai tuoi compagni in battaglia (pag. 25). Puoi assegnare un obiettivo specifico a ogni personaggio del gruppo, o fare in modo che tutti quanti adottino la stessa strategia selezionando "Tutti".

Punti abilità

Distribuisce i punti abilità che i membri del gruppo hanno ottenuto salendo di livello (pag. 26).

Schieramento

Modifica l'ordine di marcia del gruppo. È sufficiente selezionare un

membro del gruppo alla volta, a partire dal personaggio che vuoi posizionare in testa al tuo schieramento. Se un personaggio si trova in una posizione avanzata, sarà più facile che venga colpito dai nemici.

- ◆ Non puoi escluderti dallo schieramento. (Dopotutto, sei l'eroe!)

Il leader del gruppo

Il membro del gruppo che posizioni in testa al tuo schieramento sarà il personaggio che appare sullo schermo durante i tuoi viaggi nel mondo di gioco.

Impostazioni

Regola i volumi dei vari suoni nel gioco.

Musica	Regola il volume della musica di sottofondo.
Effetti sonori	Regola il volume degli effetti sonori.
Voci	Regola il volume delle voci dei personaggi.
Pulsanti L/R	Inverti o ripristina il modo in cui modifichi la visuale in gioco con L e R .
Pulsantiera + su/giù	Inverti o ripristina il modo in cui modifichi la visuale in gioco con L .
Pulsantiera + sinistra/destra	Inverti o ripristina il modo in cui modifichi la visuale in gioco con L .

Album fotografico

Guarda le fotografie che hai scattato in giro per il mondo e, se ne hai voglia, decorale. Nota che se superi il numero massimo di fotografie che può contenere l'album (100), le fotografie verranno cancellate automaticamente, a partire dalla più vecchia. Se desideri che una fotografia non venga mai cancellata, puoi proteggerla selezionando "Proteggi" nel menu delle foto.







Decorazione delle foto

Selezionando una foto e scegliendo "Decora" dal menu, ti troverai davanti alla seguente lista di opzioni. Una volta terminato, non dimenticarti di selezionare "Salva ed esci".

● Aggiungi adesivi

Una volta selezionato un adesivo, puoi attaccarne diverse copie ovunque tu voglia sulla fotografia:

dovrai solo toccare lo schermo inferiore. Usa  per spostare un adesivo dopo averlo posizionato,  per ruotarlo,  per ingrandirlo o rimpicciolirlo, e  per eliminarlo.



● Applica un filtro

Dai alle tue foto un aspetto diverso con vari filtri, come seppia o monocromatico.



● Aggiungi una cornice

Decora la tua foto con una cornice a tua scelta.



Scatti migliori via StreetPass

Modifica le impostazioni StreetPass o guarda cosa sei riuscito a

raccogliere utilizzando StreetPass (pag. 28).

Codice di Cameron

Controlla i tuoi progressi nella sfida fotografica del Codice di Cameron (pag. 30).

Scarica oggetti bonus

Collegati a Internet per ricevere oggetti speciali bonus (pag. 29)!

Pentolone alchemico

Combina gli oggetti per creare nuovi oggetti (pag. 27).

- ◆ Il pentolone alchemico si trova sul carro, di conseguenza puoi utilizzarlo solo in posti raggiungibili da quest'ultimo.

Squadra di mostri

Modifica la composizione della tua squadra di mostri (pag. 31), o consulta le statistiche della tua squadra attuale.

Salvataggio veloce

Salva i tuoi progressi tramite il salvataggio veloce (pag. 9).

22 Risultati delle battaglie

Visualizza i tuoi progressi nella missione.

- ◆ Alcune di queste opzioni potrebbero non essere disponibili finché non avrai raggiunto determinati punti nel gioco.

Risultati delle battaglie

Scopri nel dettaglio come ti sei comportato in battaglia e come sta procedendo la tua avventura.

Lista mostri sconfitti

Un elenco di tutti i tipi di mostri che hai sconfitto in battaglia finora.



Scegli un mostro dalla lista per saperne di più.

- ◆ Lo schermo della lista mostri supporta la visualizzazione in 3D.

Lista oggetti raccolti

Un elenco di tutti i diversi tipi di oggetti che hai raccolto nella tua missione.

Ricette alchemiche

Visualizza tutte le ricette che sei riuscito a raccogliere nel corso dei tuoi



viaggi e quelle che hai scoperto casualmente sperimentando.

Premendo **(A)**, mentre osservi un oggetto della lista, potrai raggiungere lo schermo del pentolone alchemico (pag. 27).

Cronache del casinò

Passa in rassegna diverse informazioni relative ai tuoi risultati nei casinò.

23 Combattere

Se ti avvicini troppo ai mostri nella natura selvaggia, nei sotterranei, nelle caverne e nelle torri, dovrai combatterli. Ecco come funziona...

Lo schermo della battaglia

Attacca il nemico o lancia incantesimi utilizzando i diversi comandi del menu di battaglia.



1 Comandi in battaglia
(pagg. 24-25)

2 Stato dei membri del gruppo

3 Tattiche attuali

Attacchi speciali

Alcuni attacchi che ti colpiscono durante la battaglia potrebbero lasciarti un'alterazione di stato. Prova a porvi rimedio il prima possibile, utilizzando incantesimi o oggetti.

Alterazioni di stato di base

Addormentato

I personaggi colpiti non possono fare nulla finché non si svegliano.

Intossicato/ Avvelenato	I personaggi intossicati perdono alcuni PV mentre si muovono, sia in città sia nelle terre disabitate. Quelli colpiti da avvelenamento perdono PV già durante la battaglia. ◆ Una volta terminata la battaglia, l'avvelenamento diventa una normale intossicazione.
Paralizzato	I personaggi colpiti non riescono a muoversi.
Confuso	I personaggi colpiti potrebbero attaccare i loro alleati o agire d'impulso, ignorando comandi e tattiche.
Abbagliato	I personaggi colpiti sono in preda alle allucinazioni e porteranno a segno i colpi meno di frequente.
Stordito	I personaggi colpiti non sono in grado di lanciare incantesimi.
Maledetto	I personaggi colpiti spesso non riescono a muoversi in battaglia e potrebbero soffrire di altri effetti collaterali.
Morto	Se i PV di un personaggio raggiungono lo zero, questi cadrà in battaglia e non sarà più in grado di fare nulla finché non verrà resuscitato.

Quando termina la battaglia

Una battaglia termina quando tutti i nemici sono stati sconfitti e a questo punto il tuo gruppo otterrà sia esperienza che oro. Una volta ottenuta una determinata quantità di esperienza, aumenterai di livello.



Spazzato via!

Il gruppo viene spazzato via quando i punti vita di tutti i membri del gruppo raggiungono lo zero. Quando accade, tutti i membri verranno resuscitati automaticamente e potranno continuare a giocare dal punto della loro ultima confessione (salvataggio). Anche se il gruppo manterrà tutti gli oggetti e l'esperienza ottenuti, perderà metà dell'oro posseduto al momento della sconfitta.

Combatti

Questo comando permette di attaccare i nemici. Se le tattiche di un membro del gruppo sono impostate su "Segui gli ordini", potrai sceglierne il metodo di attacco. Altrimenti i membri del gruppo faranno come preferiscono, a seconda della tattica selezionata per ciascuno di loro.

Attacco

Attacca il nemico usando l'arma che stai utilizzando al momento, o a mani nude. Alcune armi ti permettono di attaccare gruppi di nemici o tutti i nemici sullo schermo contemporaneamente.

Incantesimi

Scegli e lancia uno degli incantesimi che hai appreso, per colpire un nemico o per aiutare un compagno. Ovviamente, così consumerai PM.

Difesa

Adotta un atteggiamento difensivo, riducendo i danni subiti durante gli attacchi.

Tecniche

Seleziona e utilizza una delle tecniche di combattimento che hai appreso. Alcune tecniche consumano PM.

Oggetti

Seleziona e utilizza uno degli oggetti che hai con te. Puoi anche rimuovere e aggiungere all'equipaggiamento armi e armature utilizzando questo comando. A ogni modo, non avrai accesso agli oggetti contenuti nella borsa del gruppo durante le battaglie.

Tensione

Aumenta il tuo livello di tensione. Mano a mano che la tua tensione aumenta, gli effetti dei tuoi attacchi verranno potenziati. Certe azioni e alcune alterazioni di stato potrebbero azzerare il tuo livello di tensione.



Spaventa

Con questo comando puoi provare a spaventare i nemici. Quando ci riesci, i nemici potrebbero rilasciare scrigni del tesoro nel corso della loro fuga. Ma se non riuscisci a spaventare un nemico, questi colpirà immediatamente, a prescindere dagli attacchi o dalle difese del tuo gruppo!



Velocità

Questo comando ti permette di modificare la velocità di svolgimento della battaglia.

Scappa

Questo comando ti permette di alzare i tacchi e battere in ritirata. Ma fai attenzione! Se non riuscirai a fuggire, il nemico sarà in grado di attaccarti liberamente per un turno.

Tattiche

Questo comando ti permette di assegnare tattiche ai membri del tuo gruppo. Scegli il membro del gruppo di cui vuoi cambiarle, oppure scegli "Tutti" per cambiare in un sol colpo quelle di tutti.

Attacco feroce	Sconfiggi il nemico più velocemente possibile, utilizzando incantesimi potenti se possibile, senza preoccuparti del consumo di PM.
Attacco prudente	Presta attenzione sia all'offesa che alla difesa. È la tattica di battaglia più equilibrata.
Guarigione	Presta attenzione ai PV degli altri membri del gruppo e dai la priorità a curare i più deboli.
Non usare magie	Combatti senza lanciare alcun incantesimo e senza utilizzare le tecniche che richiedono PM.
Concentrati	Concentrati sull'aumento della tensione prima di sferrare attacchi potenti.
Segui gli ordini	Impartisci ordini individuali precisi a questo membro del gruppo a ogni turno.

Schieramento

Cambia i membri del gruppo che prendono parte alle battaglie.

- ◆ Non puoi utilizzare quest'opzione se non hai alcun membro del gruppo di riserva, o se sei lontano dal carro.
- ◆ Se il gruppo viene spazzato via in battaglia, tutte le riserve nel carro prenderanno immediatamente parte al combattimento.

Il menu di battaglia nell'Arena dei mostri




Quando combatti nell'Arena dei mostri (pag. 31), i comandi disponibili diventano "Combatti" e "Velocità". Il comando "Allontana" non può essere usato.



- ◆ Al di fuori dell'Arena, invece, il comando "Allontana" può essere usato liberamente ogniqualvolta si usi la propria squadra di mostri in battaglia.

Le abilità

Le abilità si riferiscono a caratteristiche individuali, come la capacità di utilizzare determinate armi e caratteristiche peculiari: tu e i tuoi compagni ne possedete cinque a testa. Ottieni punti abilità per aumentare i livelli delle abilità, che ti permetteranno di apprendere nuovi incantesimi, tecniche e caratteristiche che ti aiuteranno in combattimento!

Distribuire i punti abilità

Ogni volta che sali di livello otterrai punti abilità. Dalla schermata di distribuzione dei punti, usa  per selezionare un'abilità e  per stabilire quanti punti vorresti assegnare a quest'ultima. Quando hai finito, premi . Fai attenzione, perché quando avrai confermato la tua distribuzione non potrai cambiare idea e riassegnare i punti in modo diverso.

- ◆ Puoi usare  per aggiungere esattamente il numero di punti necessario al raggiungimento del livello di abilità successivo, o  per togliere punti, al fine di ottenere il minimo necessario per il livello di abilità attuale o inferiore.
- ◆ La quantità massima di punti che puoi assegnare a un'abilità cresce all'aumentare del livello.

Lo schermo di distribuzione dei punti abilità

Lo schermo di distribuzione dei punti abilità compare ogni volta che ottieni nuovi punti abilità, o quando selezioni "Punti abilità" dal menu "Varie".



1 Lista delle abilità

2 Punti abilità rimanenti

3 Dettagli sull'abilità selezionata attualmente

La lista mostra le caratteristiche, gli incantesimi e le tecniche che puoi apprendere assegnando i punti all'abilità selezionata. Le voci in bianco sono quelle che hai già imparato, le voci in giallo sono quelle che potresti ottenere con i punti che hai momentaneamente assegnato e quelle in grigio sono quelle che non hai ancora appreso.

Abilità che hai appreso

Puoi utilizzare le tecniche esclusive per l'arma e le caratteristiche apprese solo quando sei equipaggiato con l'arma che corrisponde all'abilità. Le caratteristiche, gli incantesimi e le tecniche ottenute dall'abilità innata di ogni personaggio possono essere sempre utilizzati a prescindere dall'arma che hai nell'equipaggiamento.

Segui una ricetta

Premi ⊗ per aprire il libro di ricette alchemiche. Quindi seleziona una ricetta per dare inizio al processo alchemico. Se il testo di una ricetta appare in rosso, significa che al momento non disponi degli ingredienti necessari. Nell'elenco degli ingredienti, quelli mancanti appaiono in grigio.

Imparare le ricette

Tutte le ricette che trovi nei libri e in altri luoghi nel corso dei tuoi viaggi verranno aggiunte al libro di ricette alchemiche. Se ti imbatti in una ricetta sperimentando con gli ingredienti nel pentolone, anche questa verrà aggiunta al libro.

Scambiare cartoline (StreetPass)

Se passi vicino ad altri giocatori che hanno attivato StreetPass per questo gioco sulla loro console, scambierai automaticamente una cartolina con loro. Le cartoline contengono un mini profilo pubblico e una foto a tua scelta. Il profilo comprende il tuo nome, il numero di ore che hai trascorso giocando e il numero di incontri StreetPass che hai fatto.

- ◆ Sia tu che l'altro giocatore dovete aver attivato StreetPass.
- ◆ In alcuni punti del gioco, StreetPass potrebbe essere temporaneamente non disponibile.

Attivare StreetPass

1. Seleziona "Scatti migliori via StreetPass" dal menu "Varie".
 2. Quando ti viene chiesto se vuoi attivare StreetPass, seleziona "Sì", quindi procedi per impostare la tua cartolina personalizzata. Quando hai fatto, seleziona "Conferma" e l'attivazione sarà completata.
- ◆ Devi avere almeno una fotografia nel tuo album fotografico per attivare StreetPass.

Interrompere l'attività di StreetPass

Se vuoi interrompere lo scambio di cartoline tramite StreetPass, vai a "Gestione StreetPass" dall'opzione "Gestione dati" nelle impostazioni della tua console. Da lì seleziona l'icona "Dragon Quest VIII" e tocca "Disattiva StreetPass".

Scatti migliori via StreetPass

Accetta dati StreetPass

Quando accetti i dati StreetPass, la tua console scambierà cartoline in modalità wireless con altri giocatori (pag. 29).

Visualizza le cartoline ricevute

Dai un'occhiata alle cartoline ricevute tramite StreetPass. Puoi accumulare fino a cinquanta cartoline e, se supererai questo numero, le cartoline esistenti verranno automaticamente eliminate, a partire dalla più vecchia. Se non vuoi che una cartolina venga mai eliminata, puoi proteggerla.

- ◆ Se selezioni "Inserisci nella lista degli utenti bloccati", non riceverai cartoline dal giocatore in questione.
- ◆ Per reintegrare un giocatore sulla lista degli utenti bloccati dovrai utilizzare le impostazioni della console.

Apprezzare

Puoi mostrare il tuo apprezzamento per una cartolina scegliendo tra tre reazioni diverse. Se apprezzi una cartolina di un altro giocatore e poi lo incontri nuovamente tramite StreetPass, trasmetterai l'apprezzamento a quel giocatore. Più apprezzamenti ricevi in questo modo, meglio è, perché così potresti ottenere ricompense speciali.

- ◆ Fai attenzione: se eliminerai dal tuo album una fotografia che un altro giocatore ha apprezzato, non riceverai l'apprezzamento neanche se incontrerai nuovamente il giocatore tramite StreetPass.

Modifica cartolina da inviare

Cambia la fotografia o i dettagli personali sulla cartolina che invii ad altri giocatori tramite StreetPass. La cartolina conterrà anche il tuo nome, il numero di ore trascorse giocando e il numero di incontri StreetPass fatti.

29 Interazione su Internet

Puoi connetterti online per scambiare cartoline e scaricare oggetti bonus.

Scambio di cartoline (Internet)

Seleziona "Scatti migliori via StreetPass" dal menu "Varie", quindi "Accetta i dati StreetPass", seguito da "Scambia cartoline tramite Wi-Fi" per connetterti online e scambiare cartoline con altri giocatori scelti casualmente.

- ◆ Hai un limite massimo di tre scambi di cartoline al giorno, e devi aspettare almeno tre ore tra uno scambio e l'altro.

Download di oggetti bonus (Internet)

Puoi ottenere oggetti bonus tramite Internet. Seleziona "Oggetti bonus scaricabili" dal menu "Varie".

- ◆ Non puoi scaricare lo stesso oggetto più volte. Quando scarichi un oggetto bonus, verrà automaticamente aggiunto alla borsa del gruppo in ciascun file di salvataggio che hai creato.

Oggetti bonus scaricabili

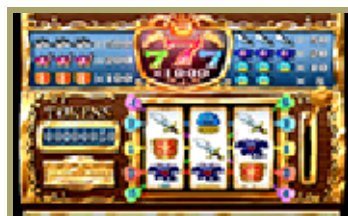
Se è disponibile un oggetto bonus, verrà scaricato automaticamente e inserito nella borsa del gruppo.

- ◆ Puoi scaricare gli oggetti bonus attualmente in offerta solo una volta al giorno.

Il mondo di DRAGON QUEST VIII è pieno zeppo di posti divertenti da visitare e di cose da fare. Prenditi una pausa dalle tue avventure ogni tanto. Potresti perfino ottenere ricompense che ti aiuteranno nel corso delle tue avventure.

Casinò

Nei casinò puoi trasformare l'oro ottenuto in gettoni per sfidare la fortuna in diversi giochi. I gettoni che vinci possono essere poi scambiati con tanti grandiosi premi all'interno del gioco... alcuni dei quali disponibili solo nei casinò!



Minnie, principessa delle medaglie

Da qualche parte nel mondo si trova una principessa che colleziona le minimedaglie che finirai sicuramente per trovare nel corso dei tuoi viaggi. Portagliene il maggior numero possibile e lei ti ricompenserà per i tuoi sforzi.



Il Codice di Cameron

Un uomo di nome Cameron Obscura ha la passione delle sfide fotografiche.



Scattando foto delle cose che ti chiederà di trovare, potrai riempire le tessere timbri per vincere grandi premi!

31 L'Arena dei mostri


Nell'Arena dei mostri i proprietari delle squadre di mostri si ritrovano per affrontarsi per ottenere il dominio assoluto.

Per iniziare

Quando parlerai la prima volta con Morrie in cima all'arena, ti darà un elenco di tre mostri da "reclutare". Una volta fatto, le porte dell'Arena dei mostri si apriranno davanti ai tuoi occhi.

Reclutare i mostri

Tieni sempre gli occhi aperti in cerca di mostri che potresti reclutare nel corso dei tuoi viaggi per il mondo. Devi solo sconfiggerli una volta in battaglia per averli alla tua completa mercé!

- ◆ I mostri che puoi reclutare hanno il simbolo  sopra di loro.
- ◆ Mano a mano che scalerai le classifiche della sfida dell'Arena dei mostri, anche il numero di mostri dei quali Morrie si potrà occupare per te aumenterà.



Assemblare una squadra

Seleziona "Squadra di mostri" dal menu "Varie", quindi scegli "Scambia i componenti" per assemblare la squadra di mostri che vuoi.



1 Menu Squadra di mostri

Controlla le caratteristiche	Visualizza le statistiche della tua squadra di mostri attuale o delle tue riserve.
Scambia i componenti	Cambia i membri della tua squadra di mostri.
Libera	Libera in natura un mostro.

2 Informazioni sulle riserve

Informazioni sui mostri che hai reclutato ma che non fanno attualmente parte della tua squadra.

3 Informazioni sulla squadra

Il nome della tua squadra e i suoi attuali membri.

Composizioni speciali

Alcune composizioni particolari, come una squadra di mostri che si assomigliano, o avere in formazione un mostro in particolare, potrebbero sbloccare tecniche bonus e mosse letali.

Vediamo cosa sa fare la tua squadra!!!

Quando vuoi prendere parte a una battaglia nell'Arena dei mostri, rivolgiti al banco della reception. Ci sono sette gradi nell'arena, ovviamente tu inizierai dal fondo. Ma basterà vincere tre battaglie del tuo grado attuale per vincere, ottenere un premio e, soprattutto, venire promosso al prossimo grado!

32 Come contattarci

Per informazioni sui prodotti,
consulta il sito Nintendo all'indirizzo:
www.nintendo.com/countryselector

Per supporto tecnico e risoluzione
dei problemi, consulta il manuale di
istruzioni della console
Nintendo 3DS o il sito:
support.nintendo.com