

1 Wichtige Informationen

## Grundlegende Informationen

2 Einleitung

3 Spielstart

4 Daten speichern und löschen

## Aktionen

5 Donkey Kongs Fähigkeiten

6 Diddy Kongs Fähigkeiten

## So wird gespielt

7 Spielkarten

8 Spielbildschirm

9 Grundlagen des Spiels

10 Fahren / Reiten

11 Fässer

12 Items

## Lokales Spiel

14 Kontaktinformationen

Wir freuen uns, dass du dich für Donkey Kong™ Country Returns 3D für Nintendo 3DS™ entschieden hast.

Diese Software funktioniert ausschließlich mit einem europäischen oder australischen Nintendo 3DS-System.

Bitte lies vor der Verwendung dieser Software diese Bedienungsanleitung und folge ihren Anweisungen. Sollte diese Software von Kindern genutzt werden, muss ihnen diese Bedienungsanleitung von einem Erwachsenen vorgelesen und erklärt werden.

Bitte lies vor Gebrauch der Software die Bedienungsanleitung des Nintendo 3DS-Systems. Darin sind wichtige Informationen enthalten, die ein positives Erleben dieser Software gewährleisten.



- ◆ Soweit nicht anders angegeben, bezieht sich die Bezeichnung „Nintendo 3DS“ sowohl auf das Nintendo 3DS- als auch auf das Nintendo 3DS™ XL-System.

## Gesundheits- und Sicherheitsinformationen

### WICHTIG

Wichtige Informationen für deine Gesundheit und Sicherheit findest du in den Gesundheits- und Sicherheits-

informationen, die du über das HOME-Menü aufrufen kannst.

Berühre dafür  und danach STARTEN und lies dir jeden Abschnitt sorgfältig durch. Drücke danach , um zum HOME-Menü zurückzukehren.

Bitte lies außerdem gründlich die Bedienungsanleitung, besonders den Abschnitt „Gesundheits- und Sicherheitsinformationen“, bevor du Nintendo 3DS-Software verwendest.

Weitere Hinweise zur drahtlosen Verbindung und zu Onlinepartien findest du in der Bedienungsanleitung im Abschnitt „Gesundheits- und Sicherheitsinformationen“.

### Hinweis zum Austausch von Inhalten

Wenn Inhalte an andere Nutzer übermittelt werden, beachte bitte, dass Inhalte, die illegal oder anstößig sind oder die Rechte anderer verletzen könnten, nicht hochgeladen, ausgetauscht oder versendet werden dürfen. Verwende keine persönlichen Informationen und stelle sicher, dass du alle notwendigen Rechte und Genehmigungen von Dritten eingeholt hast.

### Sprachauswahl

Grundsätzlich wird für diese Software

die Spracheinstellung des Nintendo 3DS-Systems übernommen. Die Software verfügt über fünf verschiedene Sprachen: Englisch, Deutsch, Französisch, Spanisch und Italienisch. Wurde für dein Nintendo 3DS-System bereits eine dieser Sprachen ausgewählt, wird diese automatisch in der Software verwendet. Wurde eine Sprache ausgewählt, die nicht oben angeführt ist, wird in der Software englischer Bildschirmtext angezeigt. Bitte sieh im Kapitel „Systemeinstellungen“ der elektronischen Bedienungsanleitung nach, falls du weitere Informationen zur Spracheinstellung des Systems benötigst.

## Alterseinstufungen

Um weitere Informationen zu den Alterseinstufungen für diese sowie andere Software zu erhalten, besuche bitte die Website der für deine Region zuständigen Stelle für Alterseinstufungen.

PEGI (Europa):  
[www.pegi.info](http://www.pegi.info)

USK (Deutschland):  
[www.usk.de](http://www.usk.de)

Classification Operations Branch  
(Australien):  
[www.classification.gov.au](http://www.classification.gov.au)

OFLC (Neuseeland):  
[www.censorship.govt.nz](http://www.censorship.govt.nz)

## Wichtige Hinweise

Diese Software (und jeglicher herunterladbare zusätzliche Inhalt oder jegliche Dokumentation, die du herunterlädst oder mit dieser Software verwendest, eingeschlossen) wurde von Nintendo® ausschließlich zur persönlichen und nicht gewerblichen Nutzung mit deinem Nintendo 3DS-System lizenziert. Die Nutzung von Online-Services dieser Software unterliegt dem Vertrag zur Nutzung der Nintendo 3DS-Services und der Datenschutzrichtlinie, die die Nintendo 3DS-Verhaltensregeln beinhalten.

Nicht autorisierte Reproduktion oder Verwendung sind verboten. Diese Software beinhaltet einen Kopierschutz, um die Reproduktion sowie das Kopieren von Inhalten zu verhindern.

Dein Nintendo 3DS-System sowie deine Software sind nicht für den Gebrauch mit bestehenden oder zukünftigen nicht autorisierten Modifikationen der Hard- oder Software bestimmt. Des Weiteren ist dein Nintendo 3DS-System nicht für den Gebrauch in Verbindung mit jeglichen nicht autorisierten Geräten bestimmt.

Nachdem für dein Nintendo 3DS-System oder deine Software ein Update durchgeführt wurde, kann jegliche bestehende oder

zukünftige nicht autorisierte Modifikation der Hard- oder Software deines Nintendo 3DS-Systems oder der Gebrauch jeglicher nicht autorisierter Geräte mit deinem Nintendo 3DS-System dazu führen, dass dein Nintendo 3DS-System dauerhaft unbrauchbar wird. Inhalte, die aufgrund der nicht autorisierten technischen Modifikationen der Hard- oder Software deines Nintendo 3DS-Systems entstanden sind, könnten gelöscht werden.

Diese Software, Anleitung und andere schriftliche Dokumente, die dieser Nintendo-Software beiliegen, sind durch national sowie international gültige Gesetze zum Schutze geistigen Eigentums

© 2010-2013 Nintendo Co., Ltd.

Trademarks are property of their respective owners. Nintendo 3DS is a trademark of Nintendo.

Powered by  mobiclip

CTR-P-AYTP-EUR-00






Donkey Kong Country Returns 3D ist ein Nintendo 3DS-Remake von Donkey Kong™ Country Returns für Wii™.

Das Spiel hat viele neue Inhalte, wie zum Beispiel neue Level und den Neuen Modus (siehe S. 3) für Anfänger.





### Spiel auswählen

Wähle NEUES SPIEL, um das Spiel von Anfang an zu spielen. Um fortzufahren, wähle einen Spielstand mit deinen Speicherdaten mit  /  und drücke dann , um zu bestätigen.



### Neues Spiel

Wähle den gewünschten Spielmodus aus.

#### Neuer Modus

Dies ist ein Modus für Anfänger. In diesem Modus beginnst du mit drei Herzen (siehe S. 8) und es gibt eine größere Auswahl an Items (siehe S. 12) als im Originalmodus.

#### Originalmodus

Dieser Modus ist derselbe wie in der Wii-Version des Spiels. Du beginnst mit zwei Herzen.

- ◆ Es gibt in beiden Modi neue Level.

## Spiel starten

Wähle die Anzahl der Spieler aus.



- ◆ Der Zweispielermodus wird über das Lokale Spiel gespielt (siehe S. 13).

Extras	<p>Sieh dir Bilder, Dioramen und Filme an oder höre Musik.</p> <ul style="list-style-type: none"><li>◆ Du schaltest diese im Laufe des Spiels frei.</li></ul>
Optionen	<p>Sieh dir Steuerungs- und Audiooptionen an oder bearbeite sie. Du kannst das Spiel entweder mit dem Schiebepad oder dem Steuerkreuz steuern.</p>

- ◆ Die Informationen in dieser Bedienungsanleitung beziehen sich auf die Steuerung mit dem Schiebepad.




4

## Daten speichern und löschen



## Daten speichern

Dein Spielfortschritt und Items, die du sammelst, werden automatisch in einem Spielstand gespeichert, den du auf dem Spielauswahl-Bildschirm ausgewählt hast.

- ◆ Während das Spiel speichert, wird ein sich drehendes -Symbol angezeigt.

## Daten löschen

Um Speicherdaten zu löschen, drücke (X) auf dem Spielauswahl-Bildschirm und wähle einen Spielstand aus, den du löschen möchtest. Um alle Speicherdaten zu löschen, halte (A) + (B) + (X) + (Y) gleichzeitig gedrückt, wenn du das Spiel vom HOME-Menü aus startest.

- ◆ Einmal gelöschte Daten können nicht wiederhergestellt werden, sei also vorsichtig.

## Daten kopieren

Um Speicherdaten zu kopieren, drücke (Y) auf dem Spielauswahl-Bildschirm, und wähle den Spielstand, den du kopieren möchtest sowie einen leeren Speicherplatz.

- Schalte das Gerät nicht aus und entferne während des Speichervorgangs nicht die Nintendo 3DS-Karte/SD Card. Setze das System nicht zurück und achte darauf, dass die Anschlüsse nicht verschmutzen. All dies kann sonst zu unwiederbringlichem Datenverlust führen.
- Verwende kein externes Zubehör oder keine externe Software, um deine Speicherdaten zu modifizieren, da dies einen Spielfortschritt unmöglich machen oder zum Verlust der Speicherdaten führen kann. Jegliche Veränderung der Daten ist unumkehrbar, also sei vorsichtig!



### Bewegen / Ducken

Führe **○** nach links oder rechts, um dich zu bewegen, und nach unten, um dich zu ducken.

### Springen

Drücke **Ⓐ** / **Ⓑ**, um zu springen, und halte **Ⓐ** / **Ⓑ** gedrückt, um höher zu springen. Wenn du auf einen Gegner springst und **Ⓐ** / **Ⓑ** zum richtigen Zeitpunkt drückst, kannst du sogar noch höher springen.

### Greifen

Halte **Ⓛ** / **Ⓡ** gedrückt, um Fässer und andere Objekte aufzuheben oder Gras, Seile, Lianen etc. zu greifen. Lass **Ⓛ** / **Ⓡ** los, um ein Fass zu werfen oder ein Objekt loszulassen.



## Trommelattacke

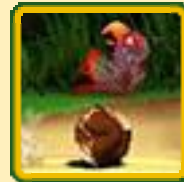
Verwende  $\otimes$  /  $\odot$ , um auf den Boden zu trommeln. Damit können Gegner in der Nähe betäubt und verborgene Items aufgedeckt werden. Verwende diese Bewegung, während du am Gras hängst, um gegen eine Wand oder Decke zu trommeln.



- ◆ Einige Gegner können nicht betäubt werden.

## Purzelbaum-Attacke

Drücke  $\otimes$  /  $\odot$  in der Bewegung, um zu rollen und Gegner anzugreifen. Drücke  $\textcircled{A}$  /  $\textcircled{B}$  für einen weiten Sprung, während du rollst.



- ◆ Einige Gegner sind immun gegen Purzelbaum-Attacken.

## Pusten

Drücke  $\otimes$  /  $\odot$ , während du dich duckst, um zu pusten. Dies ist nützlich, um Feuer zu löschen oder verborgene Items zu entdecken.



## Zusammenarbeit mit Diddy Kong

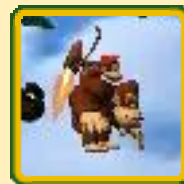
Wenn du Diddy Kong (siehe S. 8) triffst, springt er auf Donkey Kongs Rücken. Du kannst dann die unten

folgenden Aktionendurchführen.

- ◆ Im Einzelspielermodus sitzt Diddy Kong immer auf Donkey Kongs Rücken und wird nur verschwinden, wenn er alle seine Herzen verliert.

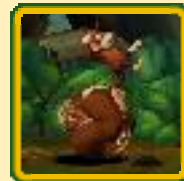
### Fässer-Jetpack

Halte (A) / (B) während eines Sprungs gedrückt, um für kurze Zeit in der Luft zu schweben.



### Kong-Rolle

Drücke wiederholt und schnell (X) / (Y) in der Bewegung, um die Kong-Rolle durchzuführen.



- ◆ Einige Gegner sind immun gegen Kong-Rollen.

### Diddy Kong tragen

Wenn Diddy Kong im Zweispielermodus (siehe S. 13) von einem anderen Spieler gesteuert wird, kannst du ihn auf Donkey Kongs Rücken springen lassen, indem du nahe an ihn herangehst und (L) / (R) drückst.

- ◆ Wenn du in den Optionen unter „Steuerung“ das Steuerkreuz ausgewählt hast, verwende stattdessen (L) + (X) / (Y).







Diddy Kong ist nur im Zweispielermodus spielbar. Grundsätzlich spielt er sich ähnlich wie Donkey Kong, aber er hat auch einige spezielle Fähigkeiten.

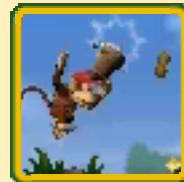
### Fässer-Jetpack

Halte **A** / **B** gedrückt, während du springst, um für kurze Zeit in der Luft zu schweben.



### Peanut-Pistole

Verwende **X** / **Y**, um mit der Peanut-Pistole zu schießen.



- ◆ Der Effekt ist bei jedem Gegner anders. Einige Gegner sind gegen die Peanut-Pistole immun.

## Springe auf Donkey Kongs Rücken

Um auf Donkey Kongs Rücken zu springen, drücke **L** / **R**.  
Drücke **L** / **R** noch einmal, um abzustiegen.

- ◆ Wenn du in den Optionen unter „Steuerung“ das Steuerkreuz ausgewählt hast, verwende **+** + **X** / **Y**, um auf Donkey Kongs Rücken zu springen und **+** + **X** / **Y**, um abzustiegen.
- ◆ Die einzige Aktion, die für den zweiten Spieler auf Donkey Kongs Rücken verfügbar ist, ist das Schießen mit der Peanut-Pistole.



## 7 Spielkarten

### Insel-Karte

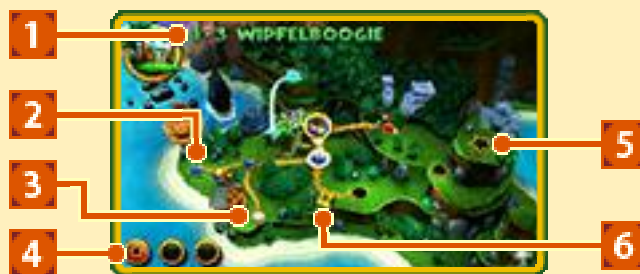
Dies ist eine Karte der gesamten Insel. Wähle eine Welt aus, zu der du gehen möchtest.



### Weltkarte




Dies ist die detaillierte Karte einer Welt. Wähle den Level aus, den du spielen möchtest.

- ◆ Die Anzahl der Ballons (siehe S. 9) und Bananenmünzen (siehe S. 12), die du gesammelt hast, werden auf dem Touchscreen angezeigt.



① Name des Levels

## ② Level




-  : Abgeschlossen
-  : Nicht abgeschlossen oder nur im Super-Assistent-Modus (siehe S. 9) abgeschlossen.
-  : Gesperrt

## ③ Cranky Kongs Laden

Hier kannst du Items (siehe S. 12) erwerben.

## ④ Level-Übersicht

Die folgenden Symbole werden angezeigt, wenn du bestimmte Anforderungen erfüllst.

-  : Finde alle KONG-Buchstaben (siehe S. 12)
  -  : Finde alle Puzzleteile (siehe S. 12)
  -  : Schließe das Spiel auf Zeit innerhalb eines festgelegten Zeitraums ab
- ◆ Die Farbe hängt von deiner Level-Abschlusszeit ab.

## ⑤ Bösewicht-Level

## ⑥ Verschlüsselter Pfad

Kaufe Kartenschlüssel (siehe S. 12), um diese Pfade freizuschalten.

## Karten-Pausenmenü

Drücke  auf einem beliebigen Kartenbildschirm, um das Karten-Pausenmenü zu öffnen. Hier kannst du dir die Levelstatistik ansehen, die Spieloptionen ändern oder das Spiel beenden.

## Startmenü

Wähle SPIELEN aus,  
um den Level  
(siehe S. 8) zu  
beginnen.



## Spiel auf Zeit

Erreiche das Ziel so schnell wie  
möglich.

- ◆ Du musst einen Level zumindest einmal abschließen, um diesen Modus freizuschalten.
- ◆ Spiel auf Zeit kann nur im Einzelspielermodus gespielt werden.

## Inventar

Rüste dich mit Items aus, die du  
erworben hast. Gehe zurück zum  
Startmenü, wenn du fertig bist, um  
den Level zu beginnen.

- ◆ Du kannst im Originalmodus ein Item auswählen und im Neuen Modus bis zu drei Items.
- ◆ Im Neuen Modus können Items, die noch nicht verwendet wurden, in einem anderen Level erneut ausgerüstet werden.
- ◆ Manche Items können im Lokalen Spiel sowie in bestimmten Leveln nicht verwendet werden.



## 8 Spielbildschirm



### ① Herzen

Wenn du Schaden nimmst, verlierst du Herzen.

- ◆ Donkey Kongs Herzen werden oben und Diddy Kongs unten angezeigt.

### ② Gesammelte Items



## Diddy Kong

### Einzelspielermodus

Diddy Kong erscheint, wenn du ein DK-Fass (siehe S. 11) zerschlägst. Er springt auf Donkey Kongs Rücken, um ihm zu helfen.

- ◆ Diddy Kong verliert Herzen, wenn er Schaden nimmt. Wenn er alle Herzen verliert, verschwindet er.

### Zweispielermodus

Diddy Kong wird von einem der Spieler gesteuert. Er nimmt schon zum Level-Beginn am Abenteuer teil.

### Pausenmenü

Drücke  , um das Pausenmenü zu öffnen. Du kannst dort die Spieloptionen ändern oder den Level abbrechen.

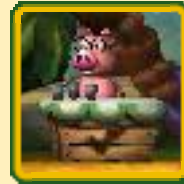




Besiege auf dem Weg zum Ziel  
Gegner, sammle Items und  
überwinde Hindernisse.

### Checkpoints

Wenn du einen Versuch  
verlierst, nachdem du  
einen Checkpoint passiert  
hast, beginnst du den  
Level am letzten Checkpoint, den  
du passiert hast.




- ◆ Wenn du einen Level beendest  
oder abbrichst oder alle deine  
Versuche fehlschlagen, beginnst  
du wieder am Anfang des  
Levels, wenn du ihn das nächste  
Mal betrittst.

## Das Ziel

Zerschlage das Überraschungsfass, um den Level abzuschließen. Deine Belohnung hängt von dem Symbol ab, das auf dem Fass abgebildet ist, wenn du es zerschlägst.



- ◆ Wenn das -Symbol auf dem Fass abgebildet ist, erhältst du ein zufällig ausgewähltes Item. Drücke (X) / (Y) schnell und wiederholt, um die Anzahl der Items zu erhöhen.

## Bonus-Level

Es gibt in den meisten Leveln verborgene Bonus-Level.



Schnapp dir alle Items innerhalb des Zeitlimits, um ein Puzzleteil zu erhalten.

## Versuche und Ballons

Wenn du all deine Herzen verlierst oder in einen Abgrund fällst, verlierst du einen Ballon und fängst wieder am Beginn des Levels oder am letzten Checkpoint an.

## Game Over

Wenn du alle Herzen verlierst und keinen Ballon mehr übrig hast, ist das Spiel vorbei. Drücke (A), um den Level mit vier Ballons neu zu beginnen.

- ◆ Im Zweispielermodus startest du mit drei Ballons neu.

## Super-Assistent

Wenn du in einem Level des Originalmodus acht Versuche oder im Neuen Modus fünf Versuche verlierst, erscheint das Tutorial-Schwein. Geh in seine Nähe und drücke **START**, damit der unbesiegbare Super Kong den Level für dich abschließt.



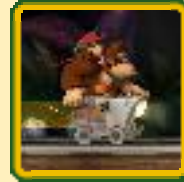
- Drücke **START**, um Super Kong zu aktivieren.
- Der Pfad zum nächsten Level wird freigeschaltet, wenn du einen Level im Super-Assistent-Modus abschließt.
- Items, die Super Kong erhält, werden nicht gespeichert.
- Der Super-Assistent ist nur im Einzelspielermodus verfügbar.





## Loren

Springe in eine Lore, um mit ihr zu fahren. Drücke Ⓐ / Ⓑ, um zu springen und bewege Ⓒ nach unten, um dich zu ducken.



## Raketenfass

Springe in ein Raketenfass und drücke schnell (A) / (B), um es zu starten. Die Steuerung hängt von der Richtung ab, in die du fliegst.

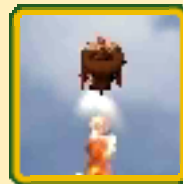
### Horizontal

Halte (A) / (B) gedrückt, um zu steigen. Lass los, um zu sinken.



### Vertikal

Beschleunige mit (A) / (B). Lass (A) los, um zur vorherigen Geschwindigkeit zurückzukehren. Bewege (C) nach links oder rechts, um zu agieren.



## Rambi

Zerschlage einen Container mit dem Rambi-Logo, damit Rambi erscheint. Springe auf seinen Rücken, um auf ihm zu reiten und zerstöre unterwegs Hindernisse. Verwende (X) / (Y), während du dich bewegst, um zu sprinten.



- ◆ Drücke (L) / (R), um abzustiegen. Wenn du in den Optionen unter „Steuerung“ das Steuerkreuz ausgewählt hast, verwende stattdessen (+) + (X) / (Y).





## DK-Fass

Wirf es, um es zu zerbrechen und Diddy Kong zu befreien. Wenn es zerstört wird, werden außerdem alle deine Herzen aufgefüllt. Es kann auch auf dieselbe Weise wie ein normales Fass verwendet werden.



## Normales Fass

Wirf es gegen bestimmte Wände, Hindernisse oder auf Gegner.



# Kanonenfässer und Explosionsfässer

Springe hinein, um dich in eine vorgegebene Richtung zu katapultieren.



Drücke Ⓐ / Ⓑ, um dich hinauszukatapultieren.



Drücke Ⓐ / Ⓑ, um dich hinauszukatapultieren. Das Fass zerbricht anschließend.



Dieses Fass katapultiert dich automatisch hinaus.



Dieses Fass katapultiert dich automatisch hinaus und zerbricht anschließend.



## Items in den verschiedenen Leveln

### Bananen



Sammele 100 Bananen, um einen Ballon zu erhalten.

### Bananenmünzen



Du kannst sie verwenden, um in Cranky Kongs Laden Items zu kaufen.

### Herzen



Ein Herz füllt eines von Donkey Kongs oder Diddy Kongs Herzen auf.

### Ballons



Rote Ballons geben dir Extra-Versuche.

### KONG-Buchstabe



Sammele alle vier in einem Level innerhalb eines Durchgangs. Etwas Aufregendes wird passieren, wenn du alle KONG-Buchstaben einer Welt sammelst.

## Puzzleteile



Sammele alle Puzzleteile in einem Level, um eine Belohnung in der Option EXTRAS freizuschalten.

## Cranky Kongs Laden

Die Wirkung verwendeter Items hält an, bis du einen Versuch verlierst oder den Level beendest oder verlässt.

- ◆ Im Neuen Modus bleibt die Wirkung einiger Items (Squawks, Extraherzen, Bananensaft und Schutztrunk) auch dann erhalten, wenn du einen Versuch verlierst und den Level neu oder von einem Checkpoint aus startest.

## Ballons



Die Zahl zeigt an, wie viele rote Ballons du erhältst.

## Squawks



Squawks teilt dir mit, wenn du dich in der Nähe eines Puzzleteils befindest.

## Extraherz



Es fügt der Anzahl deiner Herzen ein Extraherz hinzu.

## Bananensaft



Schützt dich im Neuen Modus fünf Mal vor Schaden und im Originalmodus zehn Mal.

## Kartenschlüssel



Er öffnet einen verschlossenen Pfad auf der Weltkarte.

## Grüner Ballon



Er schützt dich davor, einen Versuch zu verlieren, wenn du in einen Abgrund fällst, aber nur einmal. Er wird automatisch verwendet, wenn du in einen Abgrund fällst.

## Schutztrunk



Er schützt deine Lore oder dein Raketenfass zweimal vor Schaden.

## Tragbares DK-Fass



Berühre den Touchscreen, um dieses Fass einzusetzen. Du kannst es jederzeit verwenden, wenn du ohne Diddy Kong unterwegs bist.

Grüne Ballons, Schutztrünke und tragbare DK-Fässer tauchen nur im Neuen Modus auf.



## 13 Zweispielermodus



## Zweispielermodus (Lokales Spiel)



Beim Lokalen Spiel können zwei Spieler zusammen als Donkey Kong und Diddy Kong spielen.

Bitte beachte, dass der Nutzername, den du in den Nintendo 3DS-Systemeinstellungen festgelegt hast, bei der Verwendung von Drahtlosverbindungen sichtbar ist und mit anderen Spielern geteilt wird.

### Erforderliche Bestandteile

- Ein Nintendo 3DS-System pro Spieler
- Ein Exemplar der Software pro Spieler

### Erforderliche Schritte:

Ein Spieler muss Donkey Kong auswählen, der andere Diddy Kong. Folge den



Anweisungen auf dem Bildschirm, um fortzufahren.

- ◆ Der Spieler, der Donkey Kong auswählt, ist der Gastgeber. Der Fortschritt wird im Spielstand des Gastgebers gespeichert.
- ◆ Diese Software unterstützt den Standby-Modus während des



Lokalen Spiels nicht. Dies gilt  
auch bei geschlossenem  
Nintendo 3DS-System.

## Versuche verlieren und zurückkehren

Wenn der Charakter einen Versuch verliert, verschwindet er aus dem Level. Drücke (A), um einen Ballon zu verwenden, und du wirst, in einem DK-Fass schwebend, zurückkommen. Drücke (X) / (Y), um in die Nähe eines anderen Charakters zu kommen. Das Fass zerbricht, wenn es den anderen Charakter berührt, und du bist wieder zurück im Spiel.



- ◆ Wenn das Fass, das einen Charakter enthält, aus dem Bildschirm fällt, verringert sich die Anzahl der Ballons um einen.

### DK-Fass

Du kannst einen Charakter auch ohne Ballon zurückbringen, indem du ein DK-Fass zerschlägst, das du in dem Level gefunden hast.

### Wenn beide Spieler einen Versuch verlieren...

Wenn beide Spieler zur selben Zeit einen Versuch verlieren oder ein Spieler einen Versuch verliert, während sich der Charakter des anderen Spielers noch in einem Fass befindet, werden zwei Ballons

verwendet und beide Spieler müssen am Anfang des Levels oder am letzten Checkpoint beginnen.

## Bei Trennung

Wenn die Charaktere der Spieler wie unten beschrieben getrennt werden, wird der zurückgelassene Charakter nach dem Countdown automatisch zu dem des anderen Spielers gebracht.

- Wenn die Charaktere getrennt werden und einer vom Bildschirm verschwindet.
- Wenn ein Charakter ein Kanonenfass oder ein Explosionsfass betritt.



## 14 Kontaktinformationen

Informationen zu Produkten findest du auf der Nintendo-Website unter: [www.nintendo.com](http://www.nintendo.com)

Technische Hilfe und Problemlösungen findest du in der Bedienungsanleitung deines Nintendo 3DS-Systems oder unter: [support.nintendo.com](http://support.nintendo.com)