

Disney Art Academy

1 Informazioni importanti

Informazioni di base

2 Condivisione di contenuti

3 Funzioni online

4 Filtro famiglia

Introduzione

5 Come iniziare

6 Salvare ed eliminare i dati

Come disegnare

7 Comandi

8 Astuccio

9 Lezioni e modalità libera

Dati del giocatore

10 Circolo degli artisti

Condivisione

11 Condivisione online

12 Modalità wireless

Servizio informazioni

13 Come contattarci

Prima di usare questo software, leggi attentamente questo manuale. Se il software verrà usato da bambini piccoli, il manuale dovrà essere letto e spiegato loro da un adulto.

- ◆ Se non altrimenti indicato, in questo manuale il termine "Nintendo 3DS" si riferisce a tutte le console della famiglia Nintendo 3DS™.
- ◆ Su una console Nintendo 2DS™, le funzioni che si attiverrebbero chiudendo la console Nintendo 3DS possono essere simulate usando l'interruttore modalità riposo.

IMPORTANTE

Prima di usare questo software, leggi attentamente le Informazioni per la salute e la sicurezza che si trovano nel menu HOME.

Leggi attentamente anche il manuale di istruzioni della console, in particolar modo la sezione Informazioni per la salute e la sicurezza, prima di usare il software per Nintendo 3DS.

Selezione della lingua

La lingua del software dipende da quella impostata nella console. Questo software ti permette di scegliere fra cinque lingue: inglese, tedesco, francese, spagnolo e

italiano. Se la console Nintendo 3DS è già impostata su una di esse, quella sarà la lingua del software. Se, invece, la console è impostata su un'altra lingua, la lingua del software sarà l'inglese. Per maggiori informazioni su come cambiare la lingua, consulta il manuale di istruzioni elettronico delle Impostazioni della console.

- ◆ In questo manuale, le immagini del gioco sono tratte dalla versione inglese del software.
- ◆ Per ragioni di chiarezza, quando all'interno del testo si fa riferimento a un'immagine, viene riportato sia il testo a schermo in inglese che la traduzione presente nel software.

Classificazione per età

Per informazioni sul sistema di classificazione per età per questo o per altri software, visita il sito del sistema di classificazione in vigore nella tua regione.

PEGI (Europa):
www.pegi.info

USK (Germania):
www.usk.de

Classification Operations Branch
(Australia):
www.classification.gov.au

OFLC (Nuova Zelanda):
www.classificationoffice.govt.nz

Russia:
minsvyaz.ru/ru/documents/

Avvertenze generali

Questo software (inclusi la documentazione o i contenuti digitali scaricati o utilizzati unitamente a questo software) è dato in licenza da Nintendo per uso personale e non commerciale sulla console Nintendo 3DS. L'uso dei servizi Internet di questo software è soggetto all'Accordo per l'utilizzo dei servizi Nintendo 3DS e policy sulla privacy, che comprende il Codice di Condotta del Nintendo 3DS.

Sono proibiti la riproduzione o l'uso non autorizzato. Questo software è munito di misure tecniche di protezione atte a prevenire la riproduzione e la copia di contenuti. La console Nintendo 3DS e il software per Nintendo 3DS non sono destinati all'uso congiuntamente a modifiche tecniche non autorizzate presenti o future dell'hardware o del software o all'uso con dispositivi non autorizzati per la console Nintendo 3DS. In seguito all'aggiornamento della console Nintendo 3DS o di un software, qualsiasi modifica tecnica presente o futura non autorizzata dell'hardware o del software della console Nintendo 3DS oppure

l'utilizzo di dispositivi non autorizzati con la console Nintendo 3DS potrebbe rendere la console inutilizzabile in modo permanente. I contenuti derivanti dalle modifiche tecniche non autorizzate dell'hardware o del software della console Nintendo 3DS potrebbero venire rimossi.

Questo software, il manuale o altro materiale scritto che accompagna il software sono protetti dalle leggi nazionali e internazionali sulla proprietà intellettuale.

Per informazioni sui diritti di proprietà intellettuale relativi al software, incluse le avvertenze inerenti a componenti middleware e di software open source eventualmente impiegati, consulta la versione inglese di questo manuale.

CTR-P-BWDP-00

Con contenuti generati dagli utenti ci si riferisce a quei contenuti che gli utenti creano, ad esempio messaggi, Mii™, immagini, foto, video, file audio, QR Code™ ecc.

Scambiare contenuti generati dagli utenti

Queste sono precauzioni generali per lo scambio di contenuti generati dagli utenti. Il tipo di contenuti generati dagli utenti che possono essere scambiati dipende dal software in uso.

- I contenuti caricati possono essere visti da altri utenti nonché copiati, modificati e redistribuiti da terzi.
Fai attenzione, poiché non potrai più cancellare né limitare l'uso dei contenuti caricati.
- I contenuti caricati potrebbero venire rimossi senza preavviso. Nintendo si riserva il diritto di rimuovere o oscurare contenuti ritenuti non adeguati.
- Caricamento di contenuti o creazione di contenuti da caricare
 - Non includere informazioni che potrebbero servire per identificare te o terze persone, ad esempio nome, indirizzo e-mail, indirizzo o recapito telefonico.

- Non includere materiale che potrebbe danneggiare, offendere o mettere a disagio altri utenti.
- Non violare i diritti altrui. Non usare senza l'autorizzazione degli interessati contenuti che siano proprietà di terze parti oppure foto, immagini e video che rappresentino terze parti.
- Non includere contenuti illegali o che promuovano attività illegali.
- Non includere contenuti che violino la moralità pubblica.

Con questo software potrai condividere le tue opere sui social media e su Miiverse™. Per maggiori informazioni, consulta *Condivisione online* (pag. 11).

- ◆ Per maggiori informazioni su come collegare a Internet la console Nintendo 3DS, consulta il manuale di istruzioni della console.
- ◆ Per usare le funzioni di Miiverse, devi prima avviare Miiverse e completare l'impostazione iniziale.

Questo gioco è compatibile con Nintendo Network™.



Nintendo Network è un servizio online che ti permette di giocare con altri utenti da tutto il mondo, scaricare nuovi contenuti aggiuntivi e molto altro ancora!

Precauzioni per il gioco online

- Quando pubblici, invii o rendi disponibili informazioni o contenuti tramite la comunicazione wireless, assicurati di non includere alcun dettaglio che potrebbe essere usato per identificarti personalmente, come ad esempio nome, indirizzo e-mail, indirizzo o numero di telefono, poiché altri

utenti potrebbero accedere a tali informazioni e contenuti. In particolare, quando scegli un nome utente o un nickname per i tuoi Mii, non usare mai il tuo vero nome, poiché altri utenti potrebbero vederlo usando la comunicazione wireless.

- I codici amico ti permettono di stringere amicizia con altri utenti e di giocare, comunicare e interagire con persone che conosci. Scambiando il tuo codice amico con persone sconosciute, potresti correre il rischio di ricevere informazioni o messaggi che usano un linguaggio offensivo oppure contenuti inappropriati. Inoltre, gli estranei potrebbero accedere a informazioni che ti riguardano e che preferiresti non condividere con loro. Ti raccomandiamo pertanto di non dare il tuo codice amico a persone che non conosci.
- Non intraprendere attività pericolose, illegali, offensive o inappropriate che potrebbero causare problemi ad altri utenti. In particolare, non pubblicare, inviare o rendere disponibili informazioni o contenuti che possano minacciare, insultare o molestare altre persone, che ledano i diritti di terzi (copyright, diritto di immagine, diritto alla tutela della privacy, diritto di pubblicità o di trademark) o che possano mettere

a disagio gli altri. In particolare, prima di inviare, pubblicare o rendere disponibili foto, immagini o video che rappresentano terze persone, assicurati di ottenere il loro consenso. Se verrà segnalata e riscontrata una condotta inappropriata, potresti incorrere in sanzioni, come ad esempio l'esclusione dall'uso dei servizi Nintendo 3DS.

- Ricorda che i server Nintendo potrebbero essere temporaneamente non disponibili senza nessun preavviso in seguito a lavori di manutenzione e che i servizi online di determinati software potrebbero essere interrotti.

Tramite le opzioni del filtro famiglia elencate qui sotto puoi limitare alcune funzioni di questo software.

- ◆ Per maggiori informazioni sul filtro famiglia, consulta il manuale di istruzioni.
- **Browser Internet**
Limita l'uso della Condivisione immagini per Nintendo 3DS (pag. 11).
- **Miiverse**
Limita la visualizzazione e/o la pubblicazione di contenuti su Miiverse. Puoi limitare la pubblicazione e la visualizzazione insieme o soltanto la pubblicazione.
- **Scambio di immagini, registrazioni, filmati e testi**
Limita l'invio di immagini ad altri utenti tramite la modalità wireless (pag. 12).

Quando avvii il gioco per la prima volta, ti verrà chiesto di inserire il tuo nome e di partecipare a una prova iniziale. Dalla seconda volta in poi, inizierai dal menu principale.

- ◆ Potrai cambiare il tuo nome in un secondo momento, accedendo al profilo (pag. 10).



Menu principale

Lezioni

Impara a disegnare personaggi Disney™ e come sfruttare al meglio i diversi strumenti (pag. 9).

Modalità libera

Usa liberamente tutti gli strumenti per dipingere un soggetto a tua scelta.

Circolo degli artisti

Qui puoi vedere la tua galleria e il tuo profilo (pag. 10).

Condividi

Condividi le tue opere con altri utenti oppure invia delle lezioni dimostrative (pagg. 11-12).

Impostazioni

Modifica le impostazioni, come il suono e i dati dell'utente.

Modalità risparmio energetico

Se la modalità risparmio energetico della console Nintendo 3DS è attiva, alcuni colori potrebbero risultare difficili da distinguere. Puoi disattivare la modalità risparmio energetico nelle Impostazioni del menu HOME.





Salvare i dati

Puoi salvare in qualsiasi momento mentre disegni. Apri il menu delle opzioni con **START** e tocca "Salva".

I seguenti dati vengono salvati separatamente.

Progressi di gioco

I tuoi progressi nelle lezioni vengono salvati automaticamente ogni volta che completi una lezione.

Opere

Il momento in cui è possibile salvare le tue immagini dipende dalla modalità di gioco.

Lezioni

Al termine di una lezione puoi scegliere di salvare la tua opera. Per salvare durante una lezione, apri il menu delle opzioni con **START** e tocca "Salva".

Modalità libera

Nella modalità libera, puoi salvare in qualsiasi momento.

- Puoi continuare a lavorare alla tua opera anche dopo aver salvato.
- Le tue opere saranno salvate come dati aggiuntivi sulla scheda SD.



Eliminare i dati salvati

Il metodo dipende dal tipo di dati che vuoi eliminare.

- ◆ I dati eliminati non potranno essere recuperati, quindi presta attenzione!

Progressi di gioco

Apri il menu "Impostazioni" e seleziona "Elimina i progressi" per cancellare tutti i progressi di gioco.

Opere

Dalla galleria (pag. 10) puoi eliminare qualsiasi immagine. In modalità libera e nelle lezioni puoi eliminare le immagini create nella corrispondente modalità.

- ◆ **Attenzione:** se elimini i dati aggiuntivi dalle Impostazioni della console nel menu HOME, sarà cancellata l'intera galleria.

- Per evitare la perdita permanente di dati, non spegnere e riavviare la console di continuo e non usare comandi errati intenzionalmente. Durante il salvataggio, non estrarre la scheda di gioco/la scheda SD. Evitare inoltre che sui terminali si accumulino sporco.
- Non usare accessori o software per modificare i dati di salvataggio, poiché ciò potrebbe rendere impossibile il proseguimento del gioco o provocare la perdita di dati salvati. Qualsiasi modifica ai dati è permanente, pertanto fai attenzione.






Comandi per disegnare

Usa lo stilo per disegnare e selezionare le opzioni sul touch screen.



Usa i pulsanti per le seguenti funzioni:

Cambia l'immagine visualizzata sullo schermo superiore.	
Aumenta/riduci lo zoom.	
Sposta l'immagine ingrandita.	
Annulla l'ultima azione.	
Ripristina l'ultima azione.	
Attiva/disattiva la gomma.	
Visualizza il promemoria.	
Apri l'astuccio.	
Apri il menu delle opzioni.	

- ◆ Puoi usare lo stick C () solo se stai giocando con una console New Nintendo 3DS o New Nintendo 3DS XL.

Comandi durante le lezioni

Passa al prossimo messaggio o al prossimo passo.

Ⓐ

Velocizza la dimostrazione del professore.



Comandi durante la modalità libera

Procedi al prossimo passo.

Ⓐ

Attiva il contagocce.



Ⓑ

- ◆ Se usi un'immagine del soggetto come riferimento, premi Ⓐ per passare al prossimo passo.

Se usi la mano sinistra

I comandi qui elencati fanno riferimento ai destrorsi. Per visualizzare i comandi per i mancini, seleziona "Comandi" in "Impostazioni" sia nel menu principale che nel menu delle opzioni.



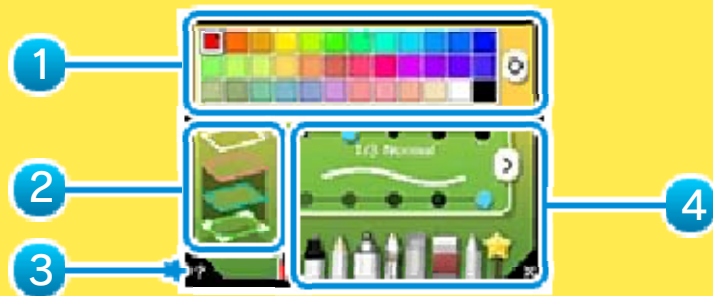
Mentre disegni, tocca  o premi  per aprire l'astuccio.



Astuccio

Qui puoi scegliere varie opzioni, tra cui gli strumenti e i colori.

◆ Durante una lezione, saranno visualizzate solo le opzioni rilevanti per la lezione in corso.



1 Tavolozza

Scegli un colore.

 Tocca 

Tocca questa icona per passare alla tavolozza personalizzata, nella quale puoi creare tutti i colori che vuoi.

2 Strati e guida

Cambia lo strato sul quale stai lavorando o cambia la guida.

3 Icona di aiuto

Consulta i comandi oppure tocca un qualsiasi strumento per vederne una breve descrizione.

4 Strumenti

Scegli uno strumento per disegnare.

Fai scorrere

Usa il cursore superiore per impostare lo spessore del tratto e il cursore inferiore per cambiare l'opacità.

- ◆ Più bassa è l'opacità, più si intravede l'immagine sottostante.

Tocca

Tocca questa icona per cambiare il tipo di tratto.







Creare i colori

Nella modalità libera, i seguenti passi ti permetteranno di scegliere il colore che desideri.

Tavolozza personalizzata

La tavolozza personalizzata ti consente di scegliere i colori da un'ampissima gamma e aggiungerli alla tavolozza.

1. Tocca .
2. Sulla tavolozza a sinistra, scegli uno spazio nel quale collocare il colore. 
3. Usa  e  per scegliere il colore che vuoi.

Contagocce

Scegli un colore dalla tela con il contagocce per aggiungerlo alla tavolozza.

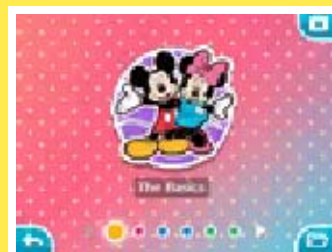
1. Premi **B** per selezionare il contagocce.
2. Tocca il colore che vuoi selezionare.





Lezioni

Tocca l'immagine del progetto e poi scegli la lezione che vuoi seguire.




- ◆ Scorri lo stilo verso sinistra o verso destra, oppure tocca le icone sulla parte inferiore dello schermo (●) per passare agli altri progetti.



Vedi il progresso della mostra.



Continua a lavorare su un'immagine iniziata durante una lezione. Le opere completate sono segnate con ☆. Puoi continuare a lavorare alle opere completate in modalità libera.

- ◆ Tocca  per accedere al menu delle opzioni per l'immagine e scegli se cancellarla o esportarla in formato JPEG (pag. 10)

Continuare

Scegli una lezione non portata a termine e avrai la possibilità di continuarla con un salvataggio o di iniziarla da capo.




Modalità libera

Nella modalità libera, puoi creare liberamente le tue opere giocando con la tua fantasia o usando un'immagine di riferimento.



Immagini sulla scheda SD

Tocca  per importare una delle seguenti immagini JPEG da usare come guida.

- Immagini ricevute dagli altri giocatori (pag. 12) e opere esportate da te (pag. 10).
- Foto scattate con la Fotocamera Nintendo 3DS.

Uscire dalla modalità libera


Mentre disegni, apri il menu delle opzioni con e seleziona "Esci".

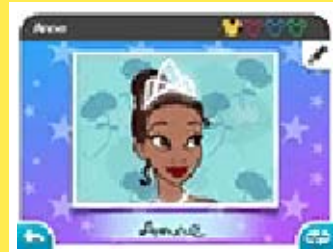
◆ **Attenzione:** se esci senza salvare, perderai la tua opera!





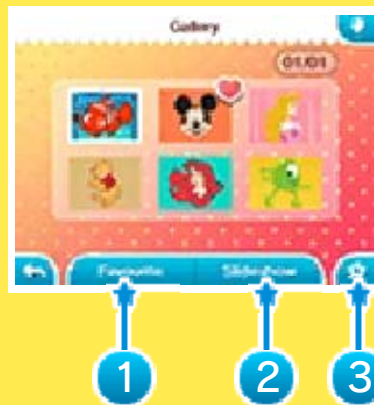
Profilo

Tocca  per cambiare il nome, l'immagine e altri dettagli del profilo.




Galleria

Visualizza, modifica, esporta o elimina le tue opere.



1 Preferite

Per marcare un'opera come preferita , selezionala e tocca qui.

2 Presentazione

Visualizza una presentazione delle tue opere preferite.

3 Opzioni immagine

Apri il menu delle opzioni immagine per le seguenti azioni:

Modifica	Porta a termine o modifica un'immagine.
Esporta	Salva l'immagine in formato JPEG. ◆ Puoi scegliere di includere la tua firma.
Cancella	Cancella l'immagine selezionata.

Immagini JPEG

Le immagini in formato JPEG possono essere visualizzate con l'applicazione Fotocamera Nintendo 3DS. Puoi anche trasferirle dalla scheda SD a un computer e stamparle.

- Le immagini in formato JPEG sono salvate nella sottocartella "100NINxx" all'interno della cartella DCIM della scheda SD.
- Le lettere "xx" del nome saranno rimpiazzate da numeri.
- Le immagini salvate in formato JPEG hanno dimensioni di 640x480 pixel.
- Le immagini salvate in formato JPEG non possono più essere modificate con Disney Art Academy.





Condivisione di opere via Internet

Puoi inviare le tue immagini a Miiverse o ad altri social media e visualizzare le opere di altri utenti.

- ◆ Seleziona "Condividi" dal menu principale per usare le funzionalità di condivisione.

Miiverse

Collegandoti a Miiverse potrai eseguire le seguenti azioni:

Pubblicare nel gruppo

Pubblicare testo e immagini nel gruppo Disney Art Academy

Visitare Miiverse

Visualizza e commenta le opere degli altri giocatori

Condivisione immagini per Nintendo 3DS

La Condivisione immagini per Nintendo 3DS ti consente di usare il browser Internet per pubblicare le tue opere salvate in formato JPEG nei social media.

 Siti nei quali puoi pubblicare:

- Twitter
 - Facebook
 - Tumblr (solo da New Nintendo 3DS e New Nintendo 3DS XL)
- ◆ Per maggiori informazioni, consulta la sezione "Informazioni sul servizio" nella Condivisione immagini per Nintendo 3DS.



12 Modalità wireless



Scambiare opere in modalità wireless

Puoi scambiare le tue opere con chi ti sta attorno. Potrai inviare uno dei seguenti tipi di immagine fino a un massimo di quattro altre persone contemporaneamente tramite la comunicazione wireless.

Immagini della galleria

La persona che riceve l'immagine può visualizzarla nella propria galleria e modificarla liberamente.

Immagini JPEG

Possono essere usate come immagini di riferimento nella modalità libera.

Ti serviranno:

- Una console Nintendo 3DS per giocatore (fino a 5)
- Una copia del software per giocatore (fino a 5)

Procedura


Per inviare opere

1. Seleziona "Invia" dal menu della modalità wireless e poi scegli l'immagine che vuoi inviare.
2. Tocca "Condividi selezione".
3. Scegli se vuoi inviare l'immagine in formato galleria o JPEG.

Per ricevere un'opera

1. Seleziona "Ricevi" dal menu della modalità wireless.
2. Tocca il nome della persona dalla quale vuoi ricevere l'immagine e poi conferma toccando "Scegli".
3. Al termine del trasferimento, seleziona "Salva" per completare il processo.



Demo in modalità
download 

Puoi inviare tre lezioni d'esempio alla console Nintendo 3DS di una persona nelle vicinanze, anche se questa non possiede una copia del gioco.

Ti serviranno:

- Una console Nintendo 3DS per giocatore (fino a 5)
- Una copia del gioco

Procedura

Per inviare lezioni

1. Seleziona "Modalità download" e attendi che l'altra persona abbia terminato i passi mostrati qui di seguito.
2. Quando appare il suo nome, tocca "Invia".

Per ricevere le lezioni

1. Nel menu HOME, scegli l'icona Modalità download, poi tocca "Avvia".
 2. Scegli il logo Nintendo 3DS.
 3. Scegli questo software dalla lista.
- ◆ Potrebbe essere necessario aggiornare la console. Segui le istruzioni a schermo per avviare l'aggiornamento. Se durante la procedura di aggiornamento un messaggio ti comunica che il collegamento non è riuscito, esegui l'aggiornamento dall'applicazione Impostazioni della console.



Per informazioni sui prodotti,
consulta il sito Nintendo all'indirizzo:
www.nintendo.com/countryselector

Per supporto tecnico e risoluzione
dei problemi, consulta il manuale di
istruzioni della console
Nintendo 3DS o il sito:
support.nintendo.com