

Disney Art Academy

1 Wichtige Informationen

Grundlegende Informationen

2 Informationsaustausch

3 Online-Funktionen

4 Altersbeschränkungen

Einführung

5 Spielbeginn

6 Speichern und Löschen

Zeichnen

7 Steuerung

8 Malkasten

9 Lektionen/Freies Zeichnen

Nutzerdaten

10 Klubhaus

Teilen

11 Online teilen

12 Lokales Spiel

Serviceinformationen

13 Kontaktinformationen

Bitte lies vor der Verwendung dieser Software diese Bedienungsanleitung und folge ihren Anweisungen. Sollte diese Software von Kindern genutzt werden, muss ihnen diese Bedienungsanleitung von einem Erwachsenen vorgelesen und erklärt werden.

- ◆ Soweit nicht anders angegeben, bezieht sich die Bezeichnung „Nintendo 3DS“ auf alle Systeme der Nintendo 3DS™-Familie.
- ◆ Wird ein Nintendo 2DS™-System zum Spielen verwendet, werden Funktionen, die eigentlich das Schließen des Nintendo 3DS-Systems erfordern, durch Betätigen des Standby-Schalters ausgeführt.

WICHTIG

Wichtige Informationen für deine Gesundheit und Sicherheit findest du in den Gesundheits- und Sicherheitsinformationen, die du über das HOME-Menü aufrufen kannst.

Bitte lies außerdem gründlich die Bedienungsanleitung, besonders den Abschnitt „Gesundheits- und Sicherheitsinformationen“, bevor du Nintendo 3DS-Software verwendest.

Sprachauswahl

Grundsätzlich wird für diese Software die Spracheinstellung des

Nintendo 3DS-Systeme übernommen. Die Software verfügt über fünf verschiedene Sprachen: Englisch, Deutsch, Französisch, Spanisch und Italienisch. Wurde für dein Nintendo 3DS-System bereits eine dieser Sprachen ausgewählt, wird diese automatisch in der Software verwendet. Wurde eine Sprache ausgewählt, die nicht oben angeführt ist, wird in der Software englischer Bildschirmtext angezeigt. Bitte sieh in der elektronischen Bedienungsanleitung der Systemeinstellungen nach, falls du weitere Informationen zur Spracheinstellung des Systems benötigst.

- ◆ Die Software-Bildschirmfotos dieser Bedienungsanleitung sind der englischen Version der Software entnommen.
- ◆ Zur Verdeutlichung wird in dieser Bedienungsanleitung, wenn auf einen Text auf einem Bildschirmfoto Bezug genommen wird, sowohl der englische Text aus dem Bildschirmfoto als auch der aus der Software übernommene, lokalisierte Text angezeigt.

Alterseinstufungen

Um weitere Informationen zu den Alterseinstufungen für diese sowie andere Software zu erhalten, besuche bitte die Website der für

deine Region zuständigen Stelle für
Alterseinstufungen.

PEGI (Europa):
www.pegi.info

USK (Deutschland):
www.usk.de

Classification Operations Branch
(Australien):
www.classification.gov.au

OFLC (Neuseeland):
www.classificationoffice.govt.nz

Russland:
minsvyaz.ru/ru/documents/

Wichtige Hinweise

Diese Software (und jeglicher herunterladbare zusätzliche Inhalt oder jegliche Dokumentation, die du herunterlädst oder mit dieser Software verwendest, eingeschlossen) wurde von Nintendo ausschließlich zur persönlichen und nicht gewerblichen Nutzung mit deinem Nintendo 3DS-System lizenziert. Die Nutzung von Online-Services dieser Software unterliegt dem Vertrag zur Nutzung der Nintendo 3DS-Services und der Datenschutzrichtlinie, die die Nintendo 3DS-Verhaltensregeln beinhalten.

Nicht autorisierte Reproduktion oder Verwendung sind verboten. Diese Software beinhaltet einen

Kopierschutz, um die Reproduktion sowie das Kopieren von Inhalten zu verhindern.

Dein Nintendo 3DS-System sowie deine Software sind nicht für den Gebrauch mit bestehenden oder zukünftigen nicht autorisierten Modifikationen der Hard- oder Software bestimmt. Des Weiteren ist dein Nintendo 3DS-System nicht für den Gebrauch in Verbindung mit jeglichen nicht autorisierten Geräten bestimmt.

Nachdem für dein Nintendo 3DS-System oder deine Software ein Update durchgeführt wurde, kann jegliche bestehende oder zukünftige nicht autorisierte Modifikation der Hard- oder Software deines Nintendo 3DS-Systems oder der Gebrauch jeglicher nicht autorisierter Geräte mit deinem Nintendo 3DS-System dazu führen, dass dein Nintendo 3DS-System dauerhaft unverwendbar wird. Inhalte, die aufgrund der nicht autorisierten technischen Modifikationen der Hard- oder Software deines Nintendo 3DS-Systems entstanden sind, könnten gelöscht werden.

Diese Software, Anleitung und andere schriftliche Dokumente, die dieser Nintendo-Software beiliegen, sind durch national sowie international gültige Gesetze zum Schutze geistigen Eigentums

geschützt.

Informationen zum Recht an geistigem Eigentum diese Software betreffend, eingeschlossen Hinweise zu eventuell verwendeten Middleware- und Open-Source-Software-Komponenten, findest du in der englischen Version der elektronischen Bedienungsanleitung.

CTR-P-BWDP-00

Nutzergenerierte Inhalte (UGC) sind Inhalte, die von Nutzern erstellt wurden, wie Nachrichten, Mii™-Charaktere, Bilder, Fotos, Audio- und Videodateien, QR Code™-Bilder etc.

Austausch von nutzergenerierten Inhalten

Nachfolgend findest du allgemeine Sicherheitshinweise zum Austausch von nutzergenerierten Inhalten mit anderen Nutzern. Welche und wie viele Inhalte ausgetauscht werden können, hängt von der jeweiligen Software ab.

- Hochgeladener Inhalt kann von anderen Nutzern gesehen werden. Er kann auch von Dritten kopiert, verändert und weiterversendet werden.
Einmal hochgeladene Inhalte können nicht gelöscht und deren Verwendung kann nicht eingeschränkt werden, sei also vorsichtig.
- Jeglicher hochgeladene Inhalt kann ohne Vorankündigung entfernt werden. Nintendo kann auch Inhalte entfernen oder ausblenden, die als unangemessen betrachtet werden.
- Wenn du Inhalte erstellst oder hochlädst, beachte bitte

Folgendes:

- Verwende keine Informationen, anhand derer deine Person identifiziert werden kann oder Dritte identifiziert werden können, wie Namen, E-Mail-Adressen, Adressen oder Telefonnummern.
- Verwende nichts, was andere Personen schädigen, verletzen oder jemandem Unbehagen bereiten könnte.
- Verletze nicht die Rechte anderer. Verwende keine Inhalte, die Dritten gehören oder die Dritte darstellen (Fotos, Bilder, Videos), ohne ihre Erlaubnis erhalten zu haben.
- Verwende weder illegale Inhalte noch jegliche Inhalte, die rechtswidrige Handlungen begünstigen.
- Verwende keine Inhalte, die gegen gesellschaftliche Wertvorstellungen verstoßen.

Diese Software ermöglicht es dir, deine Kunstwerke in sozialen Netzwerken und im Miiverse™ zu teilen. Weitere Informationen findest du unter „Online teilen“ (siehe S. 11).

- ◆ Weitere Informationen, wie du dein Nintendo 3DS-System mit dem Internet verbindest, findest du in der Nintendo 3DS-Bedienungsanleitung.
- ◆ Um die Funktionen des Miiverse nutzen zu können, musst du das Miiverse ein Mal gestartet und die Grundeinstellungen vorgenommen haben.

Diese Software unterstützt das Nintendo Network™.



Über den Online-Service „Nintendo Network“ kannst du mit Spielern aus der ganzen Welt spielen, neue zusätzliche Inhalte herunterladen und vieles mehr!

Online-Sicherheitshinweise

- Wenn du Informationen oder Inhalte über die drahtlose Verbindung postest, sendest oder auf andere Weise zugänglich machst, stelle sicher, dass keine

Informationen enthalten sind, mit denen du persönlich identifiziert werden kannst, z. B. Name, E-Mail-Adresse, Adresse oder Telefonnummer, da andere diese Informationen und Inhalte möglicherweise sehen können. Verwende, insbesondere wenn du einen Nutzernamen oder Spitznamen für deine Mii-Charaktere auswählst, nicht deinen wirklichen Namen, da andere bei Verwendung der drahtlosen Verbindung möglicherweise deinen Nutzernamen und die Spitznamen deiner Mii-Charaktere sehen können.

- Freundescodes sind Teil eines Systems, das es dir ermöglicht, Freundschaften mit anderen Nutzern zu schließen, sodass du mit dir bekannten Personen spielen, kommunizieren und interagieren kannst. Wenn du Freundescodes mit Unbekannten austauschst, besteht das Risiko, dass du Informationen oder Nachrichten mit beleidigendem oder unangemessenem Inhalt erhältst bzw. Unbekannte Informationen über dich sehen, die sie nicht sehen sollen. Wir empfehlen daher, dass du deinen Freundescode niemandem gibst, den du nicht kennst.
- Unterlasse schädliche, illegale, beleidigende oder anderweitig

unangemessene Aktivitäten, die anderen Nutzern Probleme bereiten könnten. Unterlasse es vor allem, Inhalte zu posten, zu senden oder auf sonstige Weise zu verbreiten, die andere bedrohen, beleidigen oder verletzen, ihre Rechte verletzen (z. B. Urheberrecht, Recht am eigenen Bild, Recht auf Privatsphäre, Persönlichkeitsrecht oder Markenrecht) oder von anderen Personen als verstörend empfunden werden könnten. Insbesondere wenn du von anderen Personen Fotos, Bilder oder Videos aufgenommen hast und diese sendest, postest oder anderweitig zugänglich machst, stelle sicher, dass diese Personen zuvor ihre Zustimmung erteilt haben. Wenn unangemessenes Verhalten deinerseits gemeldet oder bestätigt wird, könnte dies Strafen wie z. B. den Ausschluss von Nintendo 3DS-Services nach sich ziehen.

- Bitte beachte, dass die Nintendo-Server wegen Wartungsarbeiten aufgrund von vorangegangenen Problemen möglicherweise vorübergehend nicht verfügbar sind und Online-Services für bestimmte Software möglicherweise eingestellt werden.

Bestimmte Funktionen dieser Software können durch die folgenden Optionen der Altersbeschränkungen gesperrt werden.

- ◆ Um weitere Informationen zu den Altersbeschränkungen zu erhalten, lies bitte die Nintendo 3DS-Bedienungsanleitung.
- Internetbrowser
Sperrt die Verwendung des Nintendo 3DS-Bildertransfers (siehe S. 11).
- Miiverse
Sperrt das Posten von Inhalten und/oder das Ansehen von Inhalten anderer Spieler im Miiverse. Es können sowohl beide Optionen als auch nur das Posten von Inhalten gesperrt werden.
- Austausch von Dateien
Sperrt das Senden von Fotos an andere Nutzer über das Lokale Spiel (siehe S. 12).

Beim ersten Start der Software wirst du gebeten, deinen Namen einzugeben, und erhältst eine Einführungslektion. Ab dem zweiten Start gelangst du direkt ins Hauptmenü.

- ◆ Du kannst deinen Namen später in deinem Profil ändern (siehe S. 10).



Hauptmenü

Lektionen

Lerne, wie man mit unterschiedlichen Mal- und Zeichenwerkzeugen Disney™-Figuren zeichnet (siehe S. 9).

Freies Zeichnen

Zeichne ein beliebiges Bild mit Zeichenwerkzeugen deiner Wahl.

Klubhaus

Sieh dir deine Galerie oder dein Profil an (siehe S. 10).

Teilen

Teile deine Kunstwerke mit anderen oder verschicke Demolektionen (siehe S. 11 und 12).

Einstellungen

Passe verschiedene Einstellungen wie z. B. Toneinstellungen oder Nutzerdaten an.

Hinweis zum Energiesparmodus

Einige Farben sind möglicherweise schwer zu unterscheiden, wenn der Energiesparmodus deines Nintendo 3DS-Systems aktiviert ist. Du kannst den Energiesparmodus in den HOME-Menü-Einstellungen deaktivieren.





Speichern

Du kannst während des Zeichnens jederzeit speichern. Drücke dazu **START**, um das Optionsmenü aufzurufen, und berühre dann **SPEICHERN**.

Die folgenden Daten werden getrennt voneinander gespeichert.

Fortschritt

Dein Lektionsfortschritt wird jeweils nach Abschluss einer Lektion automatisch gespeichert.

Kunstwerke

Wann du deine Kunstwerke speichern kannst, hängt vom gewählten Modus ab.

Lektionen

Am Ende einer Lektion kannst du auswählen, ob dein Kunstwerk gespeichert werden soll. Um während einer Lektion zu speichern, drücke **START**, um das Optionsmenü aufzurufen, und berühre **SPEICHERN**.

Freies Zeichnen

Du kannst beim freien Zeichnen jederzeit speichern.

- Du kannst nach dem Speichern weiter an deinem Kunstwerk arbeiten.
- Deine Kunstwerke werden als Zusatzdaten auf der SD Card gespeichert.



Speicherdaten löschen

Die Löschmethode hängt von der Art der Daten ab, die du löschen möchtest.

- ◆ Sei vorsichtig beim Löschen von Daten, denn einmal gelöschte Daten können nicht wiederhergestellt werden.

Fortschritt

Wähle **EINSTELLUNGEN** und dann **FORTSCHRITT LÖSCHEN**, um deinen Fortschritt in der Software zu löschen.

Kunstwerke

Du kannst jedes Bild aus der Galerie löschen (siehe S. 10). Beim freien Zeichnen und in Lektionen kannst du in diesen Modi geschaffenen Kunstwerke löschen.

- ◆ Wenn du die Zusatzdaten in den Systemeinstellungen im HOME-Menü löschst, wird zugleich deine gesamte Galerie gelöscht, also sei vorsichtig.

- Setze das System nicht wiederholt zurück und gib nicht absichtlich falsche Steuerbefehle ein. Entferne während des Speichervorgangs nicht die in das Gerät eingesteckte Nintendo 3DS-Karte/ SD Card. Achte außerdem darauf, dass die Anschlüsse nicht verschmutzen. All dies kann sonst zu unwiderruflichem Datenverlust führen.
- Verwende kein externes Zubehör oder keine externe Software, um deine Speicherdaten zu modifizieren, da dies einen Spielfortschritt unmöglich machen oder zum Verlust der Speicherdaten führen kann. Jegliche Veränderung der Daten ist unumkehrbar, also sei vorsichtig!















Steuerung beim Zeichnen

Verwende den Touchpen, um auf dem Touchscreen zu zeichnen und Optionen und Werkzeuge auszuwählen. Folgende Funktionen können über Knöpfe und Tasten ausgeführt werden:



Zwischen den Einblendungen auf dem oberen Bildschirm umschalten	
Bild vergrößern/verkleinern	
Bei vergrößerter Bildansicht den sichtbaren Bildausschnitt verschieben	
Letzten Schritt rückgängig machen	
Letzten Schritt wiederholen	
Radiergummi an/aus	
Zeichenhilfe anzeigen	
Malkasten öffnen	
Optionsmenü öffnen	

- ◆ Der C-Stick () ist nur verfügbar, wenn du ein New Nintendo 3DS- oder New Nintendo 3DS XL-System verwendest.

Steuerung in Lektionen

Weiter im Text/Zum
nächsten Schritt



Erläuterungen des
Lehrers
beschleunigen



Steuerung beim freien Zeichnen

Zum nächsten
Schritt



Pipette auswählen





- ◆ Wenn du mit Anleitung zeichnest, kannst du mithilfe von **A** zum nächsten Schritt wechseln.

Für Linkshänder

Die hier erläuterte Steuerung ist für Rechtshänder ausgelegt. Um dir die Steuerung für Linkshänder anzusehen, gehe in die Einstellungen im Haupt- oder Optionsmenü und wähle **STEUERUNG**.



Berühre beim Zeichnen  oder drücke , um den Malkasten zu öffnen.



Malkasten

Hier kannst du deine Arbeitsmaterialien auswählen, z. B. Mal- und Zeichenwerkzeuge sowie Farben.

- ◆ In Lektionen stehen nur Materialien zur Auswahl, die für die entsprechende Lektion relevant sind.



1 Palette

Wähle die Farbe, die du verwenden möchtest.

 **Berühre** 

Berühre dieses Symbol, um in der Farbschublade eine Farbe deiner Wahl anzumischen.

2 Ebenen und Einblendungen

Wechsle zu einer anderen Ebene oder schalte zwischen den Einblendungen um.

3 Hilfe-Symbol

Sieh dir die Steuerung an oder berühre ein Werkzeug, um eine kurze Beschreibung des entsprechenden Werkzeugs zu erhalten.

4 Werkzeuge

Wähle ein Zeichenwerkzeug (Stift, Pinsel etc.)

Regler

Mit dem oberen Regler kannst du die Strichdicke und mit dem unteren die Deckkraft einstellen.

- ◆ Je niedriger die Deckkraft ist, desto mehr sieht man, was sich unter der Farbe befindet.

Berühre

Berühre dieses Symbol, um die Strichart zu ändern.


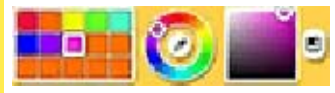




Farben kreieren

Folge beim freien Zeichnen diesen Schritten, um beliebige Farben zum Zeichnen auszuwählen.

Farbschublade

Mit der Farbschublade kannst du aus einer großen Auswahl an Farben wählen und sie der Palette hinzufügen.

1. Berühre .
2. Wähle eine Mischfläche auf der linken Farbpalette, in der die Farbe platziert werden soll. 
3. Verwende  und , um die gewünschte Farbe auszuwählen.

Pipette

Wenn du mit der Pipette eine Farbe von der Leinwand wählst, wird diese Farbe deiner Palette hinzugefügt.

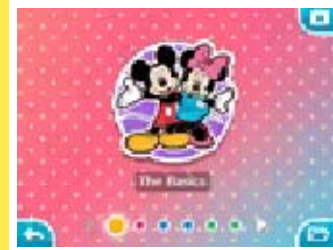
1. Drücke **Ⓑ**, um die Pipette auszuwählen.
2. Berühre die Farbe auf der Leinwand, die du auswählen möchtest.





Lektionen

Berühre ein Projekt und danach die Lektion, an der du dich versuchen möchtest.




- ◆ Führe den Touchpen nach links oder rechts oder berühre die Symbole unten (●), um dir andere Projekte anzeigen zu lassen.



Sieh dir den Exponat-Fortschritt an.



Setze die Arbeit an einem Bild in einer bereits angefangenen Lektion fort. Fertige Kunstwerke werden mit ☆ markiert. An bereits fertigen Kunstwerken kannst du im freien Zeichnen weiterarbeiten.

◆ Berühre , um die Bildeinstellungen aufzurufen, in denen du das Bild löschen oder im JPEG-Format exportieren kannst (siehe S. 10).

Fortsetzen

Wenn du eine nicht abgeschlossene Lektion auswählst, kannst du sie entweder von dort fortsetzen, wo du gespeichert hast, oder von vorn beginnen.






Freies Zeichnen

Beim freien Zeichnen kannst du Kunstwerke nach deinen Vorstellungen erschaffen oder dich an einer Vorgabe orientieren.




SD Card-Bilder

Berühre , um folgende Arten von JPEG-Bildern zu importieren und als Vorlage zu verwenden:

- Von anderen Nutzern erhaltene Bilder (siehe S. 12) und eigene exportierte Bilder (siehe S. 10)
- Mit Nintendo 3DS-Kamera aufgenommene Bilder

Freies Zeichnen beenden


Drücke beim Zeichnen , um das Optionsmenü aufzurufen, und wähle BEENDEN.

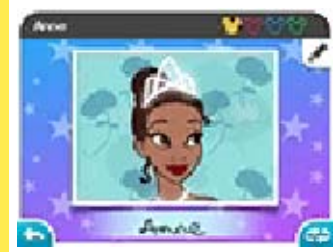
- ◆ Wenn du dein Kunstwerk vor dem Beenden nicht speicherst, geht es verloren, also sei vorsichtig.





Profil

Berühre , um deinen Namen, dein Profilbild und andere Details deines Profils zu ändern.



Galerie

Sieh dir deine Kunstwerke an und bearbeite, exportiere oder lösche sie.




1

2

3

1 Favorit

Wähle ein Kunstwerk aus und berühre danach diese Schaltfläche, um es als  Favoriten zu markieren.

2 Diashow

Sieh dir eine Diashow deiner favorisierten Bilder an.

3 Bildeinstellungen

In den Bildeinstellungen stehen dir die folgenden Möglichkeiten zur Auswahl:

Bild bearbeiten	Stelle ein Bild fertig oder bearbeite es.
Exportieren	Speichere dein Bild im JPEG-Format. ◆ Du hast die Möglichkeit, dem JPEG-Bild deine Signatur hinzuzufügen.
Löschen	Lösche das gewählte Bild.

JPEG-Bilder

Du kannst JPEG-Bilder mit der Nintendo 3DS-Kamera ansehen. Du kannst sie auch von der SD Card auf einen Computer übertragen und ausdrucken.

- JPEG-Bilder werden im Unterordner „100NINxx“ im DCIM-Ordner der SD Card gespeichert.
- „xx“ im Dateinamen wird durch Zahlen ersetzt.
- Die JPEG-Bilder werden in der Größe 640x480 Pixel erzeugt.
- Wenn ein Bild als JPEG gespeichert wurde, kann es nicht länger in Disney Art Academy bearbeitet werden.





Kunstwerke über das Internet teilen

Du kannst deine Bilder ins Miiverse oder in soziale Netzwerke hochladen und dir die Werke anderer Nutzer ansehen.

- ◆ Wähle TEILEN im Hauptmenü, um diese Funktion zu nutzen.

Miiverse

Wenn du dich mit dem Miiverse verbindest, stehen dir die folgenden Möglichkeiten zur Verfügung:

In der Community posten

Poste Texte und Bilder in der Disney Art Academy-Community.

Miiverse durchsuchen

Sieh dir Kunstwerke anderer Nutzer an und kommentiere sie.

Nintendo 3DS-Bildertransfer

Der Nintendo 3DS-Bildertransfer ermöglicht es dir, deine als JPEG-Bilder gespeicherten Kunstwerke über den Internetbrowser in sozialen Netzwerken zu posten.

 **Auf folgenden Seiten kannst du posten:**

- Twitter
 - Facebook
 - Tumblr (nur New Nintendo 3DS und New Nintendo 3DS XL)
- ◆ Weitere Informationen findest du unter „Über diese Software“ in Nintendo 3DS-Bildertransfer.





Kunstwerke über das Lokale Spiel austauschen

Du kannst deine Kunstwerke mit Leuten in deiner Umgebung teilen. Wähle eine der folgenden Datenarten und sende sie drahtlos an bis zu vier Personen.

Galerie-Bilder

Der Empfänger kann sich dein Bild in seiner Galerie ansehen und es frei bearbeiten.

JPEG-Bilder

JPEG-Bilder können im freien Zeichnen als Vorlage verwendet werden.

Erforderliche Bestandteile

- Ein Nintendo 3DS-System pro Spieler (bis zu 5)
- Ein Exemplar der Software pro Spieler (bis zu 5)

Erforderliche Schritte

Kunstwerke senden

1. Wähle SENDEN im Menü „Lokales Spiel“ und suche das Bild aus, das du senden möchtest.
2. Berühre AUSWAHL TEILEN.
3. Wähle, ob du das Bild als Galerie- oder JPEG-Bild senden möchtest.

Kunstwerke empfangen

1. Wähle EMPFANGEN im Menü „Lokales Spiel“.
2. Wenn der Name des Senders angezeigt wird, berühre den Namen und wähle dann AUSWÄHLEN.
3. Wenn das Bild übertragen wurde, wähle zum Abschluss des Vorgangs SPEICHERN.



Download-Spiel-
Demoversion 

Du kannst drei Demo-Lektionen an ein Nintendo 3DS-System in der Nähe senden. Für das empfangende System wird dabei kein Exemplar der Software benötigt.

Erforderliche Bestandteile

- Ein Nintendo 3DS-System pro Spieler (bis zu 5)
- Ein Exemplar der Software

Erforderliche Schritte

Lektionen senden

1. Wähle DOWNLOAD-SPIEL und warte, bis der Empfänger die unten stehenden Schritte ausgeführt hat.
2. Wenn der Name des Empfängers angezeigt wird, berühre SENDEN.

Lektionen empfangen

1. Wähle im HOME-Menü DOWNLOAD-SPIEL aus und berühre danach STARTEN.
 2. Berühre die Schaltfläche mit dem Nintendo 3DS-Logo.
 3. Wähle diese Software in der Liste aus.
- ◆ Du musst möglicherweise ein System-Update durchführen. Befolge die Anweisungen auf dem Bildschirm, um das Update zu starten. Erhältst du während des Updates eine Meldung, dass der Verbindungsaufbau fehlgeschlagen ist, führe das Update über die Systemeinstellungen aus.



Informationen zu Produkten findest du auf der Nintendo-Website unter:
www.nintendo.com/countryselector

Technische Hilfe und Problemlösungen findest du in der Bedienungsanleitung deines Nintendo 3DS-Systems oder unter:
support.nintendo.com