

Code Name: S.T.E.A.M.

1 Важная информация

Основная информация

2 Обмен информацией

3 Онлайн-функции

4 Родительский контроль

Начало игры

5 Введение

6 Начало игры

7 Действия с данными

8 Управление и экраны

Описание игры

9 Режим кампании

10 Один игрок — Liberty

11 Ход врага

12 Оружие и экипировка

13 Агенты

14 Полезные советы

Беспроводной режим

15 Режим Versus

16 StreetPass

17 Локальная игра

18 Игра онлайн

19 Турниры

Аксессуары

20 Кнопка движения pro

21 Об amiibo

Информация о поддержке

22 Как с нами связаться

Пожалуйста, внимательно прочитайте это руководство, прежде чем вы начнете пользоваться этой программой. Если программой будут пользоваться маленькие дети, необходимо, чтобы это руководство им прочитал и объяснил взрослый.

- ◆ Если не указано иное, все ссылки на Nintendo 3DS в этом руководстве относятся ко всем системам из семейства Nintendo 3DS™.
- ◆ При использовании системы Nintendo 2DS™ функции, для которых необходимо закрыть систему Nintendo 3DS, можно запустить с помощью переключателя режима ожидания.

ВАЖНО

Важная информация о вашем здоровье и безопасности доступна в приложении Информация о здоровье и безопасности в меню HOME.

Перед тем как пользоваться программным обеспечением Nintendo 3DS, вы также должны внимательно прочитать руководство пользователя, особенно раздел «Информация о здоровье и безопасности».

Язык игры зависит от настроек языка системы. Эта программа поддерживает пять языков: английский, немецкий, французский, испанский и итальянский. Если на вашей системе Nintendo 3DS выбран один из этих языков, игра будет отображаться на этом же языке. Если на вашей системе Nintendo 3DS выбран другой язык, игра по умолчанию будет отображаться на английском языке. Инструкции по изменению языка системы см. в разделе Системные настройки электронного руководства.

Информация о возрастной категории

Информацию о возрастной категории этой и других программ см. на веб-сайте системы возрастных категорий вашего региона.

PEGI (Европа):
www.pegi.info

USK (Германия):
www.usk.de

Classification Operations Branch
(Австралия):
www.classification.gov.au

OFLC (Новая Зеландия):
www.classificationoffice.govt.nz

Россия:

Важная информация

Эта программа (включая любой цифровой контент или документацию, которые вы загружаете или используете с этой программой) лицензирована компанией Nintendo только для личного и некоммерческого использования на системе Nintendo 3DS. Пользование любыми сетевыми сервисами этой программы регулируется соглашением о пользовании сервисами Nintendo 3DS и политикой конфиденциальности, включающими кодекс поведения Nintendo 3DS.

Несанкционированное воспроизведение или использование запрещено. Эта программа содержит технологию защиты от копирования для предотвращения воспроизведения и копирования контента.

Ваша система Nintendo 3DS и эта программа не предназначены для использования с существующим или будущим неразрешенным технически модифицированным оборудованием или программным обеспечением либо с любыми неразрешенными устройствами. После обновления системы

Nintendo 3DS или программного обеспечения существующее или будущее неразрешенное технически модифицированное оборудование или программное обеспечение либо неразрешенное устройство, используемые с системой Nintendo 3DS, могут полностью вывести систему Nintendo 3DS из строя. Контент, созданный с помощью неразрешенного технически модифицированного оборудования или программного обеспечения системы Nintendo 3DS, возможно, будет удален.

Эта программа, руководство или другие печатные материалы, прилагаемые к этой программе, защищены национальными и международными законами о защите интеллектуальной собственности.

©2015 Nintendo Co., Ltd. /
INTELLIGENT SYSTEMS

Trademarks are property of their respective owners. Nintendo 3DS is a trademark of Nintendo.

CTR-P-AY6A-00

Контент, созданный пользователями, может представлять собой сообщения, образы Mii™, изображения, фотографии, видеоролики, звукозаписи, коды QR Code™ и т. д.

Обмен контентом, созданным пользователями

Это общие меры предосторожности по обмену контентом, созданным пользователями, с другими. Объем обмена контентом, созданным пользователями, зависит от программы.

- Загруженный контент могут видеть другие пользователи. Он также может быть скопирован, изменен и переправлен третьими лицами. После отправки контент невозможно удалить или ограничить его использование, поэтому будьте осторожны.
- Любой загруженный контент может быть удален без уведомления. Компания Nintendo может также удалить или скрыть контент, который считается неподходящим.
- При загрузке контента или при создании контента для загрузки учитывайте следующие

требования.

- Не используйте какую-либо удостоверяющую личность информацию о вас или третьих лицах, например ваши (или третьего лица) имя, адрес электронной почты, адрес или номер телефона.
- Не используйте какую-либо информацию, которая может причинить вред другим, оскорбить других или быть неприятной для других.
- Не нарушайте права других. Не используйте контент, принадлежащий третьим лицам или отображающий третьи лица (фотографии, изображения, видеоролики) без их разрешения.
- Не используйте незаконный контент либо контент, способствующий незаконным действиям.
- Не используйте контент, оскорбляющий общественную нравственность.

В этой игре вы можете подключаться к Интернету, чтобы сражаться онлайн с другими игроками и получать уведомления через SpotPass™. У каждого игрока должен быть экземпляр игры.

- ◆ Информацию о подключении вашей системы Nintendo 3DS к Интернету см. в руководстве пользователя.

Эта программа
поддерживает
Nintendo Network™.



Сеть Nintendo Network — это онлайн-сервис, позволяющий вам играть с другими игроками по всему миру, загружать новый дополнительный контент и многое другое!

Онлайн — предосторожности

- Если вы публикуете, отправляете или иным образом делаете доступной другим с помощью беспроводного режима любую информацию или контент, убедитесь, что они не включают информацию, с помощью которой можно

идентифицировать вашу личность, например ваши имя и фамилию, адрес электронной почты, домашний адрес или номер телефона, так как эту информацию и контент могут видеть другие пользователи. В частности, когда вы выбираете имя пользователя или ник для ваших образов Mii™, не используйте ваше настоящее имя, так как другие могут видеть ваше имя пользователя или ники ваших образов Mii при использовании беспроводного режима.

- Коды друга являются частью системы, позволяющей установить дружбу с другими пользователями, чтобы вы могли играть, общаться и взаимодействовать с людьми, которых вы знаете. При обмене кодами друга с незнакомыми людьми существует риск получения оскорбительных сообщений или информации или недопустимого контента. Кроме того, незнакомые люди смогут увидеть информацию о вас, которой вы не хотели бы делиться с незнакомыми людьми. Поэтому мы не рекомендуем предоставлять коды друга людям, которых вы не знаете.
- Не выполняйте действий, которые наносят вред, являются противозаконными,

оскорбительными или в каком-либо ином смысле неприемлемыми и могут стать источником проблем для других пользователей. В частности, не публикуйте, не отправляйте и не делайте иным образом доступными другим никакую информацию или контент, содержащие угрозы, оскорбления или домогательства в отношении других лиц, нарушающие права других лиц (например, авторские права, права на собственный образ, права на неприкосновенность частной жизни, права на публичное использование или торговые марки) или способные вызвать чувство дискомфорта у других лиц. В частности, если вы публикуете, отправляете и делаете иным образом доступными другим фотографии, изображения или видео, на которых запечатлены другие люди, предварительно получите на это их согласие. Если о вашем неподобающем поведении будет сообщено и такая информация подтвердится, вы можете подвергнуться штрафным санкциям, например в виде запрета на пользование сервисами Nintendo 3DS.

- Пожалуйста, обратите внимание, что серверы Nintendo могут стать временно недоступными

без предварительного уведомления по причине технических работ в результате каких-либо проблем, а онлайн-сервисы для некоторых программ могут больше не предоставляться.

С помощью следующих опций раздела Родительский контроль можно ограничить определенные функции этой программы.

- ◆ Дополнительную информацию о родительском контроле см. в руководстве пользователя.
- **Общение онлайн**
Ограничивает битвы с другими игроками в режиме онлайн (стр. 18) и создание турниров (стр. 19).
- **StreetPass**
Ограничивает отправку/получение информации через StreetPass™.



1865 год. Прорыв, обеспеченный использованием энергии пара, придал этому миру новое направление развития, отличающееся от известного нам. Также стала стираться грань между историей и литературой; реальные и воображаемые герои перестали различаться.

На вашу долю выпало командование элитным подразделением, в которое входят такие герои. Вы должны использовать самую современную энергию пара и вести свою команду в сражение против инопланетной угрозы, нависшей над всем миром.

Перейдите на
начальный экран и
выберите CAMPAIGN
(КАМПАНИЯ) (стр. 9)
или VERSUS



(ПРОТИВОБОРСТВО) (стр. 15).
Затем вы можете загрузить файл
сохранения или начать новую
кампанию, выбрав NEW CAMPAIGN
(НОВАЯ КАМПАНИЯ).

A screenshot of a game menu. At the top, there is a dark, metallic-looking bar with a circular logo in the center. Below this bar is a large, rounded rectangular button with a brown-to-gold gradient and a dark border with small decorative dots. The text on the button is in Russian: "Сохранение данных".

Сохранение данных

Игра будет автоматически сохранена после прохождения каждой карты. Кроме того, вы можете сохранить игру во время прохождения карты, задействовав точку сохранения (точки сохранения можно использовать только один раз). Если вы приостановите игру и выберете RETURN TO TITLE SCREEN (ВЕРНУТЬСЯ НА НАЧАЛЬНЫЙ ЭКРАН) во время выполнения задания, будет создан файл быстрого сохранения, который можно будет использовать только один раз. Этот файл будет удален, после того как вы загрузите его.

Удаление данных сохранения

Чтобы удалить данные сохранения, перейдите на экран выбора файла и коснитесь DELETE (УДАЛИТЬ).

Также можно удалить все файлы, нажав и удерживая (A), (B), (X) и (Y) во время запуска игры из меню HOME.

◆ Удаленные данные невозможно восстановить, поэтому будьте осторожны.

- Во время сохранения не отключайте питание, не перезапускайте систему и не извлекайте игровую карту / карту SD. Не допускайте загрязнения контактов. Несоблюдение этих предосторожностей может привести к необратимой потере данных.
- Не используйте внешние устройства или программы для изменения сохраненных данных, так как это может привести к невозможности продолжить игру или к потере сохраненных данных. Любые изменения являются необратимыми, поэтому будьте осторожны.



Передвигаться.	○
Целиться/ осмотреться.	Ⓐ / Ⓑ / × / Ⓨ или ○ (правая) / стик С
Настроить дальность (только отдельные виды оружия).	Ⓡ
Вверх/ вниз — сменить агента.	+
Влево/ вправо — сменить вид оружия.	
Применить основное или вспомогательное оружие.	Ⓛ

- ◆ Чтобы использовать ○ (правую), нужно подключить кнопку движения pro (Circle Pad Pro), выбрав для нее ON (ВКЛ.) в меню OPTIONS (ПАРАМЕТРЫ)

(стр. 20).

- ◆ Управление с помощью стика C может использоваться только на системах New Nintendo 3DS и New Nintendo 3DS XL.



1 Индикатор здоровья

Когда агент получает повреждение от нападения врага, уровень его здоровья понижается. Когда уровень здоровья агента достигает нуля, он считается побежденным и не может принимать участия в бою, пока карта не будет пройдена (когда уровень здоровья всех агентов достигает нуля, задание считается невыполненным). Вы также можете использовать определенное количество медалей в любой точке сохранения для оживления убитых агентов.

② Индикатор пара

Перед началом хода каждый агент получает определенное количество пара в зависимости от мощности бойлера, который имеется у него в наличии. Большинство действий требует использования пара.



③ Портрет агента

Коснитесь портрета, чтобы выбрать агента.

④ Значок гаечного ключа

Открывает меню паузы.

⑤ END TURN (ЗАКОНЧИТЬ ХОД)

Коснитесь, чтобы закончить ваш ход.

⑥ Значок звезды

Коснитесь его, чтобы использовать особый прием (special) этого агента.

- ◆ После того как вы коснетесь значка, появится рукоятка. Потяните ее вниз с помощью стилуса, чтобы выполнить прием.

⑦ Значок камеры

Двигайте значок камеры с помощью стилуса, чтобы прицелиться или просто осмотреться по сторонам.

⑧ Переключатель дальности


Коснитесь, чтобы настроить дальность определенных видов оружия.

⑨ Выбранное оружие

Коснитесь, чтобы переключиться между основным и вспомогательным видами оружия.

Особые приемы

После того как вы выполните несколько заданий, каждый агент получит способность один раз на каждой карте использовать мощный особый прием (special). Каждый такой прием обладает отличающимся от других эффектом в зависимости от агента.



В режиме Campaign (Кампания) вы будете следить за историей агентов S.T.E.A.M., отражающих вторжение инопланетян на Землю.



Карты и задания

Кампания состоит из нескольких заданий, каждое из которых включает в себя одну или более карт. На каждой карте вам необходимо выполнить задачу (например, достичь цели), чтобы перейти к следующей карте или закончить задание. В перерывах между картами ваши агенты восстановятся от всех повреждений и у вас будет возможность сменить их экипировку и/или сменить агентов.

Очки

По завершении задания вы получите определенное количество медалей в зависимости от того, насколько хорошо себя показала ваша команда. На основании общего количества полученных медалей ваша команда получает повышения и разблокирует дополнительную экипировку.



1 Меню

Возврат на начальный экран, к настройке параметров или к просмотру мониторов с подсказками, которые вы уже видели в игре.

2 BRIEFING ROOM (КОМНАТА ИНСТРУКТАЖА)

Переход в комнату инструктажа.

3 Библиотека

Мильтон (Milton) поделится с вами своими заметками о врагах, персонажах и мире. В этом же меню вы получите доступ к дополнительному контенту.

4 PREPARE (ПОДГОТОВИТЬСЯ)

Выбор задания и экипировка ваших агентов.

Игра с amiibo™

Если у вас есть совместимая фигурка amiibo (стр. 21), вы можете добавить этот персонаж на экране Prepare (Подготовиться). При выборе членов команды коснитесь кнопки amiibo и следуйте инструкциям на экране.

- ◆ Если персонаж amiibo будет повержен в бою, он больше не сможет сражаться. Чтобы вернуть его в строй, добавьте его в конец списка агентов вашей команды, используя соответствующую фигурку amiibo.

Комната инструктажа

Перейдите в комнату инструктажа (Briefing Room), чтобы узнать детали предстоящего задания, а также дополнительную информацию о войне и S.T.E.A.M.



5 SUB WEAPON LIST (СПИСОК ВСПОМОГА- ТЕЛЬНОГО ОРУЖИЯ)

Коснитесь, чтобы посмотреть, какие виды вспомогательного оружия вы уже разблокировали и насколько вы близки к разблокированию следующего.

6 BOILER LIST (СПИСОК БОЙЛЕРОВ)

Коснитесь, чтобы проверить, сколько шестеренок вы собрали, и посмотреть бойлеры, которые вы разблокировали.

7 RECORDS & STATS (СТАТИСТИКА)

Просмотр текущей информации о кампании, а также статистики кампании и многопользовательских игр.

11

Ход врага




Наблюдение за врагом

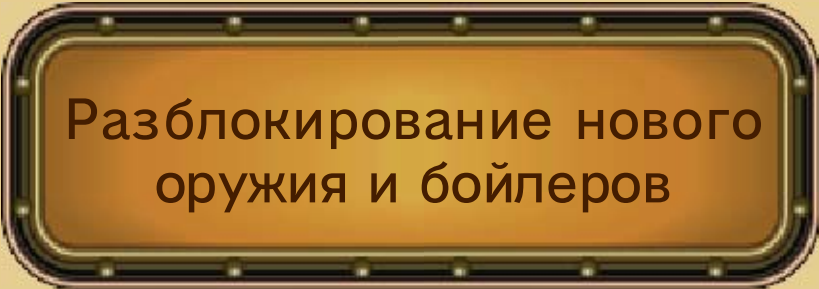
Во время хода врага вы можете как видеть то, что он собирается делать, так и не видеть этого в зависимости от поля зрения выбранного агента. Вы можете переключаться между агентами, чтобы следить за тем, что происходит в других областях карты.

Прикрытие

Агенты, экипированные определенным оружием и сохранившие достаточно пара, к концу хода перейдут в режим прикрития. В этом режиме агент будет стрелять в каждого врага, который попадет в его поле зрения и диапазон дальности его оружия. Помните, что направление, в котором смотрит ваш агент, очень важно для прикрития!



Борьба против инопланетных захватчиков потребует использования разнообразного оружия и экипировки. От выбора правильного инструмента может зависеть успех!



Разблокирование нового оружия и бойлеров

В начале игры вы получите два первых вида вспомогательного оружия. После этого для разблокирования вспомогательного оружия нужно будет набрать определенное количество очков. Кроме того, на каждой карте имеются три большие шестеренки, часто в укромных уголках. Соберите эти шестеренки, чтобы разблокировать новые бойлеры для ваших агентов.

Экипировка агентов

Чтобы экипировать ваших агентов, выберите задание, которое вы хотите выполнить (впервые или повторно). После этого выберите, каких агентов вы хотите использовать, или коснитесь SUGGESTED (РЕКОМЕНДУЕМЫЕ), затем коснитесь ОК. Вы перейдете на экран экипировки этого агента.



① Имя агента

② Информация о выбранном предмете

Здесь вы можете ознакомиться с информацией о вспомогательном оружии или бойлере, выделенном в данный момент.

③ Портреты агентов

Переключайтесь между агентами, касаясь портретов тех, кого вы хотите экипировать.

④ Ячейка вспомогательного оружия

Вспомогательное оружие, как и основное, бывает множества видов. Но его отличие от основного состоит в том, что вы можете менять вспомогательное оружие, которое будет брать в бой каждый агент.

⑤ Ячейка бойлера

Для выработки пара каждому агенту необходим бойлер. Бойлеры различаются объемом пара и уровнем его перезарядки, а также у них могут быть даже особые возможности, например бойлер Rocket Pack увеличивает дальность действия катапульты Jump Booster.

⑥ Назад в раздел Prepare (Подготовиться)

**7 Переключатель
UNIT/TEAM
(АГЕНТ/КОМАНДА)**

Коснитесь, чтобы переключиться между отображением выбранного агента или всей команды.

8 Характеристики агента

Подробную информацию см. в разделе Агенты (стр. 13).

Коснитесь кнопки RANDOM (СЛУЧАЙНОЕ), чтобы выбранный агент взял в бой вспомогательное оружие, выбранное случайным образом. Коснитесь кнопки SHUFFLE (ПЕРЕМЕШАТЬ), чтобы экипировать всю команду вспомогательным оружием, выбранным случайным образом.



Воюет не техника, воюют солдаты. Каждый член команды S.T.E.A.M. — это уникально одаренная личность, готовая сыграть свою роль в борьбе с инопланетной угрозой.

Основное оружие

С точки зрения игры, самая главная отличительная черта каждого агента — их основное оружие. Оно варьируется от простой и мощной винтовки Eagle Rifle до миномета Medi-Mortar, способного восстановить здоровье агентов в зоне попадания.

Особые приемы

Каждый агент имеет также особый прием (special), который он может использовать один раз на каждой карте. Не все из них можно использовать для нападения, но все очень мощные. Используйте их с умом.

Способности

У каждого агента есть своя способность, эффект которой активен постоянно. Некоторые из этих способностей дают преимущество всей команде.

Характеристики

Наконец, агенты отличаются друг от друга максимальными показателями индикатора здоровья и весовой категорией. Первая характеристика определяет, сколько повреждений агенты могут получить до того, как будут побеждены. От второй зависит, какие типы бойлеров они могут использовать.

Деревянные и железные ящики



Ящики, помеченные «S.T.E.A.M.», содержат медицинские наборы, дополнительные паровые емкости и другие полезные вещи. Эти ящики можно разбить с помощью большинства видов оружия, наносящего повреждение. Железные ящики содержат медали, за которые даются дополнительные очки. Такие ящики можно разбить только с помощью определенных видов оружия.

Восстановление и оживление агентов

В точках сохранения вы можете потратить медали на то, чтобы восстановить уровень здоровья и пара ваших агентов. Вы можете даже оживить убитых агентов!

Уязвимые места



Большинство инопланетных врагов имеют на теле уязвимые места. Внимательно изучите своих противников и постарайтесь атаковать их под различными углами, чтобы найти эти места.

Танки и пушки



Иногда на поле боя вам будут попадаться танки или стационарные паровые пушки.


Чтобы посадить агента в танк или пушку, подведите его к задней

части объекта и передвиньте кнопку движения вперед.

Передвижение танка и стрельба из его орудия будут использовать запас пара вашего агента. Пушки не могут двигаться, но для стрельбы им тоже необходим пар.

Чтобы выйти из танка или пушки, коснитесь EXIT (ВЫЙТИ).

Ищите мониторы с подсказками (Help Monitors). Они не только дают ценные советы по ходу игры, но и наполняют паром бойлер агента, прочитавшего их.



Режим Versus (Противоборство) позволяет вам сразиться с другим игроком со следующими отличиями от режима Campaign (Кампания).

- В режиме Versus (Противоборство) существует три типа боя: Death Match (Смертельная битва), Medal Battle (Битва за медали) и A.V.E. Battle (Битва A.V.E.). См. типы игры в режиме Versus ниже.
- Ходы в Death Match (Смертельная битва) и Medal Battle (Битва за медали) ограничены по времени. A.V.E. Battles (Битва A.V.E.) идет в реальном времени.
- В режимах Death Match (Смертельная битва) и Medal Battle (Битва за медали) каждый игрок управляет собственной командой агентов S.T.E.A.M., экипированной оружием и приспособлениями, которые он разблокировал в игре на данный момент.

Вы сможете выбрать из разнообразных карт, созданных специально для битв в многопользовательском режиме, а также выбрать для своей команды оружие, бойлеры и агентов.

Типы игры в режиме Versus

Death Match (Смертельная битва):
победите всех четырех членов
команды соперника раньше, чем он
победит всех членов вашей
команды.

Medal Battle (Битва за медали):
соберите за пять ходов больше
медалей, чем соперник.

A.V.E. Battle (Битва A.V.E.):
победите гигантского робота
соперника в реальном времени.

Начало многопользователь- ской игры

На начальном экране выберите
VERSUS (ПРОТИВОБОРСТВО) и
следуйте инструкциям на экране.

В режиме Versus
(Противоборство) можно играть
как с помощью функции
Локальная игра (стр. 17), так и
в режиме игры онлайн
(стр. 18).

В режиме игры онлайн вы можете вступать в бой со случайными соперниками или принимать участие в турнирах (стр. 19). Вы можете создавать турниры сами или принимать участие в турнирах других игроков.

Предметы только в
многопользователь-
ской игре

Увеличитель мощности



Увеличивает базовый показатель мощности оружия агента на 50%. Каждый агент может использовать эту функцию три раза, что дает общее увеличение мощности на 150%. Действует до окончания битвы.

Увеличитель уровня здоровья



Увеличивает базовый уровень здоровья агента на 50%. Каждый агент может использовать эту функцию три раза, что дает общее увеличение уровня здоровья на 150%. Действует до окончания битвы.

Увеличитель пара



Увеличивает показатель перезарядки пара агента на одну единицу. Каждый агент может использовать эту функцию три раза. Действует до окончания битвы.




StreetPass

Данная программа использует режим StreetPass (локальный беспроводной режим) для составления таблицы результатов. Используя StreetPass, вы можете сравнить свою статистику со статистикой других команд и подняться в таблице результатов. Если вы удержитесь наверху таблицы результатов задания в течение минимум недели, вы получите призовые очки. Чем выше ваше место, тем больше множитель призовых очков, поэтому старайтесь удержаться наверху таблицы результатов как можно большего количества заданий и набрать как можно больше встреч в режиме StreetPass, чтобы увеличить количество призовых очков!

- ◆ Для общения в этом режиме все игроки должны включить StreetPass для этой программы.
- ◆ Даже если режим StreetPass включен, вы не сможете получать медали в случаях, если между пользователями не происходит обмен данными или если вы выключите StreetPass после начала обмена данными.

Включение StreetPass


На экране Prepare (Подготовиться) коснитесь  в правом верхнем углу, чтобы включить StreetPass для этой игры.


Выключение StreetPass

Чтобы выключить StreetPass, откройте системные настройки и выберите УПРАВЛЕНИЕ ДАННЫМИ, затем выберите УПРАВЛЕНИЕ STREETPASS.

Коснитесь значка программы, затем выберите ВЫКЛЮЧИТЬ STREETPASS.

- ◆ Вы можете выключить StreetPass через родительский контроль.
- ◆ Дополнительную информацию о родительском контроле см. в руководстве пользователя.



Сражение в локальном
беспроводном режиме
(Локальная игра) 

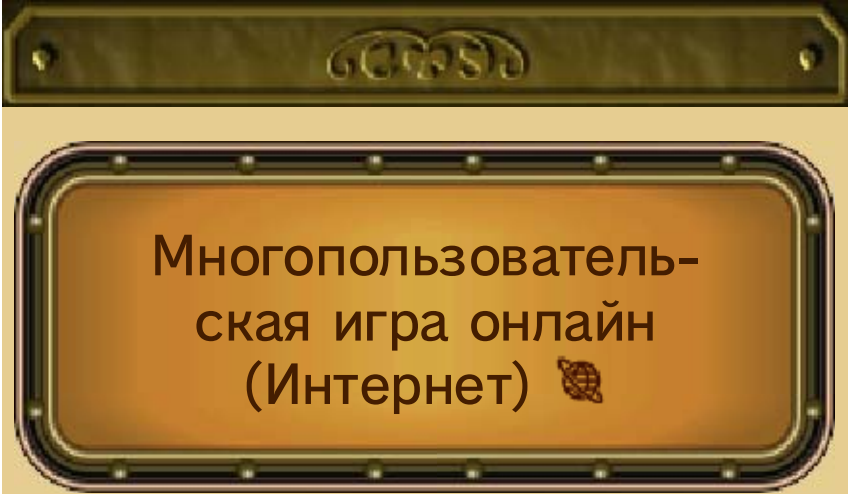
Два игрока могут принимать участие в многопользовательских битвах в локальном беспроводном режиме.


Вам понадобятся:

- по одной системе Nintendo 3DS у каждого игрока;
- по одному экземпляру программы у каждого игрока.

Установка связи

- 1 Выберите данные сохранения, которые вы хотите использовать.
- 2 Коснитесь PREPARE (ПОДГОТОВИТЬСЯ), чтобы выбрать агентов, которых вы хотите использовать в сражении, и экипировать их оружием и бойлерами.
- 3 Выберите LOCAL (ЛОКАЛЬНАЯ) для сражения в локальном беспроводном режиме.
- 4 Выберите тип боя, который вы предпочитаете.
- 5 Вы можете либо создать игру, либо выполнить поиск доступных игр, соответствующих выбранному типу боя. Один из игроков должен создать игру.
- 6 Оба игрока выбирают карту. Если игроки выбирают разные карты, карта для игры будет определена случайным образом.



Многопользователь-
ская игра онлайн
(Интернет) 

Выберите ONLINE (ОНЛАЙН), чтобы играть по Интернету со случайным соперником или другим участником турнира.

Установка связи

- 1 Выберите данные сохранения, которые вы хотите использовать.
- 2 Коснитесь PREPARE (ПОДГОТОВИТЬСЯ), чтобы выбрать агентов, которых вы хотите использовать в сражении, и экипировать их оружием и бойлерами.
- 3 Выберите ONLINE (ОНЛАЙН), чтобы сразиться по Интернету.
- 4 Выберите RANDOM (СЛУЧАЙНЫЙ), чтобы сразиться со случайным соперником, или TOURNAMENT (ТУРНИР), чтобы сразиться с другим участником турнира (стр. 19).

- ⑤ Если вы выбрали RANDOM (СЛУЧАЙНЫЙ), выберите тип боя, который вы предпочитаете.
- ⑥ Соперник будет выбран автоматически.
- ⑦ Оба игрока выбирают карту. Если игроки выбирают разные карты, карта для игры будет определена случайным образом.

Если вы хотите участвовать в турнирах, вы должны присоединиться к одному из них или создать свой. Турниры могут быть двух типов: открытые и частные.

Открытые турниры

Открытые турниры создаются компанией Nintendo. Любой игрок Code Name: S.T.E.A.M. может участвовать в таком турнире, выбрав JOIN A TOURNAMENT (ПРИСОЕДИНИТЬСЯ К ТУРНИРУ) в меню турниров.

Частные турниры

Частные турниры создаются игроками. Чтобы участвовать в частном турнире, вы должны получить код турнира от его создателя.

Создание турнира

В меню турниров выберите MY

TOURNAMENTS (МОИ ТУРНИРЫ), а затем CREATE (СОЗДАТЬ). Чтобы создать турнир, следуйте указаниям на экране. Обратите внимание на то, что вы можете установить время начала и окончания турнира. По умолчанию турниры начинаются и заканчиваются в день их создания.

Титулы

Игроки, занявшие призовые места, по окончании турнира получают титул на экране результатов. Титулы определяет создатель турнира; они присваиваются за первое, второе и третье места. Кроме того, игрокам, не занявшим призовых мест, но вошедшим в 10% лучших игроков, присваиваются титулы второй категории.

Сообщения об открытых турнирах (SpotPass)

Эта программа поддерживает автоматическую загрузку данных, например информации о многопользовательских турнирах, проводимых компанией Nintendo,

через подключение к Интернету.

- ◆ Данные, полученные через SpotPass, сохраняются на карте SD, поэтому следите за тем, чтобы в систему всегда была вставлена карта SD.

- **Использование SpotPass**

Включите SpotPass, коснувшись SPOTPASS в левом нижнем углу экрана, когда вы делаете выбор между многопользовательской игрой Local (Локальная) и Online (Онлайн) (стр. 15).

- **Выключение SpotPass**

SpotPass можно выключить, коснувшись того же значка, что и при включении.

Дополнительную информацию о настройке и использовании кнопки движения pro см. в инструкции к аксессуару.

Для систем New Nintendo 3DS и New Nintendo 3DS XL не требуется кнопка движения pro.

Если кнопка движения pro не используется в течение пяти минут, она перейдет в спящий режим. Чтобы выйти из спящего режима, нажмите кнопку ZL или ZR.

Калибровка кнопки движения pro



Правая кнопка движения

Если правая кнопка движения реагирует неправильно или отправляет сигналы программе, хотя вы не прикасаетесь к этой кнопке, следуйте указаниям ниже для калибровки аксессуара.

● Калибровка

1. В главном меню выберите значок гаечного ключа, после чего выберите пункт OPTIONS (ПАРАМЕТРЫ), затем в левом нижнем углу значок кнопки

движения pro, после этого коснитесь CALIBRATE (ОТКАЛИБРОВАТЬ).

2. Следуйте инструкциям на экране для калибровки правой кнопки движения.

◆ Калибровку кнопки движения системы Nintendo 3DS можно выполнить в системных настройках. Дополнительную информацию см. в руководстве пользователя.




Эта программа поддерживает **amiibo**. Чтобы использовать совместимый аксессуар amiibo™, коснитесь им сенсорного дисплея системы New Nintendo 3DS / 3DS XL.

Аксессуары amiibo служат не только для украшения. С помощью NFC (коммуникации ближнего поля) вы можете подключать их к совместимым программам и использовать в игре.


Дополнительную информацию см. на веб-сайте

<http://amiibo.nintendo.eu/>.

- ◆ На каждом аксессуаре amiibo одновременно могут храниться игровые данные только одной программы. Чтобы создать новые игровые данные на аксессуаре amiibo, на котором уже сохранены данные другой игры, необходимо сначала удалить

существующие игровые данные.
Для этого откройте меню HOME
⇒  ⇒ Настройки amiibo.

Обратите внимание на то, что
игра Code Name: S.T.E.A.M. не
сохраняет данные на amiibo,
поэтому при использовании
amiibo вам не нужно удалять уже
сохраненные данные.

- ◆ Данные аксессуара amiibo могут считываться несколькими совместимыми программами.
- ◆ Если данные аксессуара amiibo повреждены и не могут быть восстановлены, откройте меню HOME ⇒  ⇒ Настройки amiibo, а затем сбросьте данные.

ВАЖНО

Легкого касания сенсорного дисплея достаточно, чтобы система обнаружила amiibo. Не давите аксессуаром amiibo на дисплей и не проводите им по дисплею с чрезмерным применением силы.

Информацию о продукции вы найдете на веб-сайте Nintendo по адресу:

www.nintendo.com

Информацию о технической поддержке и решении проблем вы найдете в руководстве пользователя вашей системы Nintendo 3DS или на веб-сайте: support.nintendo.com