

Animal Crossing™: Happy Home Designer

1 Información importante

Información básica

2 Acerca de los amiibo

3 Intercambio de datos

4 Funciones en línea

5 Control parental

Introducción

6 Cómo jugar

7 Controles

8 Pantalla del título

9 Guardar y borrar datos

Cómo diseñar casas

10 Conceptos básicos

11 Colocar muebles

12 Funciones desbloqueables

Qué hacer en el pueblo

13 La Inmobiliaria Nook

14 Visitar casas y edificios

15 Tarjetas amiibo

Internet

16 Miiverse/Publicar imágenes

Otras funciones

17 SpotPass

18 Pintores y escultores

Contacto

19 Información de contacto

Antes de utilizar este programa, lee atentamente este manual electrónico. En el caso de que un niño de corta edad vaya a utilizar la consola, se recomienda que un adulto le lea y explique previamente el contenido del manual.

- ◆ Salvo que se indique lo contrario, la denominación "Nintendo 3DS" se emplea en referencia a todas las consolas de la familia Nintendo 3DS™.
- ◆ Cuando se utilice una consola Nintendo 2DS™, las funciones que requieran cerrar la consola Nintendo 3DS se llevan a cabo usando el interruptor del modo de espera de la consola.
- ◆ Este juego puede contener publicidad indirecta y anuncios de productos.

 **IMPORTANTE**

En la aplicación Información sobre salud y seguridad del menú HOME encontrarás información importante para tu salud y tu seguridad.

Antes de usar cualquier programa de Nintendo 3DS, lee también el manual de instrucciones de la consola prestando especial atención a la sección de información sobre salud y seguridad.

El idioma del programa dependerá de aquel en el que esté configurada la consola. Este programa está disponible en español, inglés, alemán, francés e italiano. Si la consola ya está configurada en uno de ellos, dicho idioma será el utilizado en el programa. Si la consola está configurada en otro idioma, el idioma predeterminado del programa será el inglés. Para obtener información acerca de cómo cambiar el idioma de la consola, consulta el manual de instrucciones de la configuración de la consola.

- ◆ Las imágenes de este manual corresponden a la versión en inglés del programa.
- ◆ Cuando se necesite especificar a qué parte de una imagen se refiere una explicación del manual, las referencias al texto en pantalla de dichas imágenes incluirán el texto inglés entre corchetes.

Clasificación por edades

Para obtener información sobre la clasificación por edades de este o cualquier otro título, consulta el sitio web correspondiente a tu región.

PEGI (Europa):
www.pegi.info

USK (Alemania):
www.usk.de

Classification Operations Branch
(Australia):

www.classification.gov.au

OFLC (Nueva Zelanda):

www.classificationoffice.govt.nz

Rusia:

minsvyaz.ru/ru/doc/index.php?id_4=883

Advertencias

Nintendo otorga una licencia sobre este programa (incluyendo cualquier contenido digital o documentación que descargues o uses en relación con él) para su uso personal y no comercial en tu consola Nintendo 3DS. El uso que hagas de cualquier servicio en línea de este programa está sujeto al Contrato de Uso y la Política de Privacidad de los Servicios de Nintendo 3DS, que incluyen el Código de Conducta de Nintendo 3DS.

Se prohíbe la reproducción o uso de este programa sin autorización. Este programa dispone de medidas de protección técnica para evitar la copia o reproducción de contenidos.

Ni tu consola Nintendo 3DS ni este programa están diseñados para su uso con dispositivos o programas no autorizados, ya sean existentes o futuros, que permitan efectuar modificaciones técnicas de la consola Nintendo 3DS o de sus programas, o para su uso con cualquier dispositivo no autorizado

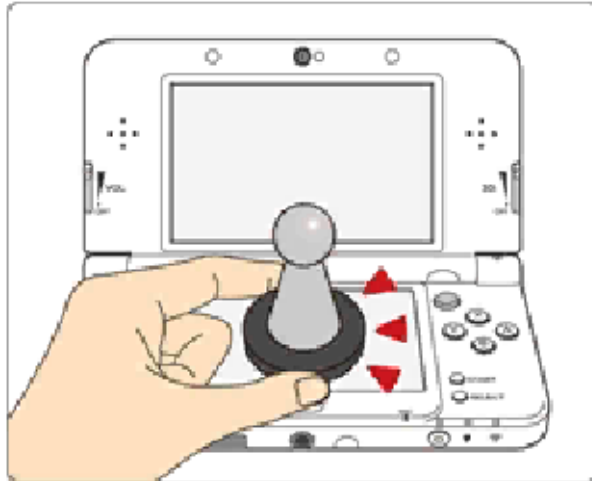
que pueda conectarse a tu consola Nintendo 3DS.

Una vez actualizados la consola Nintendo 3DS o sus programas, toda modificación técnica existente o futura de la consola Nintendo 3DS o de sus programas, o el uso de dispositivos no autorizados que se conecten a ella, podría inutilizarla de forma permanente y derivar en la supresión de contenidos.

Este programa, así como el manual u otros textos que lo acompañen, está protegido por leyes de propiedad intelectual nacionales e internacionales.

Consulta la versión en inglés de este manual electrónico para ver los derechos de propiedad intelectual relacionados con este programa, incluidos los avisos legales de las aplicaciones intermedias y los componentes de los programas de código abierto, en caso de que se hayan utilizado.

CTR-P-EDHP-00




Este programa es compatible con **amiibo**. Puedes utilizar accesorios amiibo™ compatibles acercándolos a la pantalla táctil de una consola New Nintendo 3DS o New Nintendo 3DS XL.

Los amiibo son más de lo que parecen: puedes usarlos con programas compatibles si los conectas mediante el sistema de comunicación de corto alcance (NFC). Para obtener más información, visita:

<http://amiibo.nintendo.eu/>

- ◆ Cada amiibo solo puede contener datos de un único programa. Para crear datos de un programa en un amiibo que ya contiene datos de guardado de otro programa, antes debes borrar los datos existentes. Para borrar los datos de un amiibo, accede a los ajustes del menú HOME (🔧) desde el menú HOME y selecciona "Ajustes de amiibo".

- ◆ Varios programas compatibles pueden leer los datos de un amiibo.
- ◆ Si los datos de un amiibo resultan dañados y no se pueden restaurar, accede a los ajustes del menú HOME () desde el menú HOME y reinícialos en los ajustes de amiibo.

Para utilizar amiibo con una consola Nintendo 3DS, Nintendo 3DS XL o Nintendo 2DS, es necesario utilizar el lector/grabador de NFC para Nintendo 3DS.

IMPORTANTE

Basta con acercar el amiibo a la pantalla táctil para que la consola lo detecte. No hagas fuerza con el amiibo sobre la pantalla y no lo deslices por ella.

Los contenidos generados por los usuarios son mensajes, personajes Mii™, imágenes, fotos, vídeos, sonidos, QR Code™, etcétera.

Intercambiar contenidos

Existen unas indicaciones generales para intercambiar contenidos con otros usuarios. El tipo de contenidos que se pueda intercambiar dependerá de cada programa.

- Ten en cuenta que otros usuarios podrán ver el contenido que hayas publicado. También podrá ser copiado, modificado y redistribuido por terceros. Una vez publicado, no podrás borrarlo ni limitar su uso.
- Todos los contenidos publicados podrán ser retirados sin previo aviso. Nintendo también podría retirar u ocultar los contenidos que se consideren inapropiados.
- Precauciones a la hora de crear y publicar contenidos:
 - No incluyas ningún tipo de información que sirva para identificarte a ti o a otras personas, como el nombre, la dirección postal o de correo electrónico, o el número de teléfono.
 - No incluyas ningún contenido que pueda resultar hiriente,

incómodo u ofensivo.

- No vulneres los derechos de otras personas. No utilices, sin su consentimiento explícito, contenidos que sean propiedad de terceras partes o que las representen (fotos, imágenes o vídeos).
- No incluyas contenido ilegal o que pueda derivar en actividades ilegales.
- No incluyas contenido que atente contra la moral pública.

4 Funciones en línea

Este programa te permite conectarte en línea con otros usuarios para compartir tus creaciones en Miiverse™ y otras redes sociales (pág. 16), así como aceptar encargos especiales (pág. 13).

- ◆ Para obtener información acerca de cómo conectar tu consola Nintendo 3DS a internet, consulta el manual de instrucciones de la consola.
- ◆ Para poder usar las funciones de Miiverse debes haber abierto dicha aplicación y haber realizado la configuración inicial.

Este programa es compatible con Nintendo Network™.



Nintendo Network es un servicio en línea que te permite jugar con usuarios de todo el mundo, descargar nuevos contenidos adicionales... ¡y muchas cosas más!

Advertencias sobre la comunicación en línea

- A la hora de subir información a la red, enviarla o hacerla pública mediante la comunicación

inalámbrica, no incluyas datos que te identifiquen, como tu nombre, número de teléfono, dirección de correo electrónico o dirección postal, ya que otras personas podrían ver dicha información. Sobre todo, elige con cuidado el apodo de tus personajes Mii™ y tu nombre de usuario, evitando utilizar tu nombre. Otros jugadores podrán ver tu nombre de usuario y los nombres de tus Mii cuando utilices la comunicación inalámbrica.

- Las claves de amigo forman parte de un sistema que te permite usar la consola para jugar e interactuar con gente que conoces. Si intercambias claves de amigo con desconocidos, corres el riesgo de recibir mensajes ofensivos o contenido inapropiado. Además, gente que no conoces podría tener acceso a información sobre ti que no querrías compartir con desconocidos. Por lo tanto, te recomendamos que no compartas tu clave de amigo con desconocidos.
- No lles a cabo ninguna actividad dañosa, ilegal, ofensiva o inapropiada en cualquier otro modo que pueda ocasionar problemas a otros usuarios. En concreto, no subas a la red, envíes ni publiques información que constituya una amenaza o un abuso para nadie, ni que

quebrante los derechos de otras personas (como derechos de autor, derechos de imagen, derechos de privacidad, derechos de publicidad o derechos de marcas) o pueda resultarles incómoda. En concreto, antes de subir a la red, enviar o publicar fotos, imágenes o vídeos en los que aparezcan otras personas, asegúrate de contar con su consentimiento. Si se advirtiese o confirmase que estás llevando a cabo actividades inapropiadas, se te podrían imponer sanciones como la prohibición de acceder a los servicios en línea.

- Los servidores de Nintendo podrían dejar de estar disponibles temporalmente y sin previo aviso debido a labores de mantenimiento para solucionar problemas. Asimismo, los servicios en línea de determinados programas podrían ser interrumpidos permanentemente.

Se pueden restringir ciertas funciones del programa mediante las opciones correspondientes del control parental que se enumeran más abajo.

- ◆ Para obtener más información acerca del control parental, consulta el manual de instrucciones de la consola.
- Navegador de internet
Impide el uso del servicio
Publicación de Imágenes de Nintendo 3DS (pág. 16).
- Miiverse
Permite restringir la publicación de imágenes, mensajes de texto y dibujos en Miiverse.
- Intercambio de audio, imágenes, vídeo y texto
Impide el uso de la aplicación
Publicación de Imágenes de Nintendo 3DS.



Como empleado de la Inmobiliaria Nook, será tu responsabilidad atender a los residentes del pueblo y diseñar una gran variedad de casas que satisfagan sus deseos.

Puedes disfrutar más del juego si utilizas tarjetas amiibo

Si usas la tarjeta amiibo de Animal Crossing de un personaje, este aparecerá en el juego.

Muestra tus casas a todo el mundo

Si te conectas a internet, podrás publicar en Miiverse y otras redes sociales fotos de las casas que hayas diseñado.

Para moverte por el juego y los menús, usarás principalmente los botones.

- ◆ Cuando estés diseñando una casa, usarás el lápiz en la pantalla táctil.



Controles durante la partida

Caminar	○
Correr	L/R/B+○
Hablar	A
Abrir puertas	A
Cambiar la vista en una habitación	+
Interactuar con objetos	A



¿Lo sabías?

Sacar fotos

Pulsa **L** y **R** al mismo tiempo para tomar una foto.



- ◆ Usa la aplicación Cámara de Nintendo 3DS para ver las fotos que hayas hecho.



Controles en el menú

Elegir opción

○/+

Aceptar

Ⓐ

Cancelar

Ⓑ

Avanzar el texto

Ⓐ/Ⓑ

Avanzar el texto más rápido

L/**R**/Ⓑ



Cuando inicies el juego, aparecerá la pantalla del título.

Empezar

Comienza la partida creando un personaje nuevo.

- ◆ Esta opción solo se mostrará la primera vez que inicies el juego.



¿Lo sabías?

Al poner un nombre a tu personaje

- No podrás cambiarlo más tarde.
- Otros jugadores podrán ver el nombre. No uses palabras inapropiadas o que puedan ofender a los demás.

Continuar

Sigue jugando justo donde guardaste la partida por última vez.

Compartir información

Cambia la configuración de SpotPass™ (pág. 17).





Guardar la partida

Siéntate en tu mesa de la Inmobiliaria Nook y escribe el informe diario para guardar tu progreso (pág. 13).

Guardar mientras diseñas

Pulsa **START** para guardar y aplazar un trabajo mientras estés diseñando una casa o un edificio.

- ◆ La partida se guarda automáticamente cuando terminas un trabajo.



¿Lo sabías?

La tarjeta SD

Los datos siguientes se guardan en la tarjeta SD:

- las fotos que saques en el juego;
- los QR Code de diseños (pág. 13).



Borrar datos

Para borrar los datos de guardado, inicia el juego y mantén pulsados a la vez **A**, **B**, **X** e **Y** desde que desaparezca el logotipo de Nintendo 3DS hasta que aparezca la pantalla del título.

◆ **Asegúrate bien de que quieres borrar los datos de guardado. Una vez eliminados, no podrás recuperarlos.**

- Para evitar perder datos de manera irreparable, no apagues ni reinicies la consola ni saques la tarjeta de juego o tarjeta SD mientras se guardan los datos, y no dejes que entre suciedad en los terminales.
- No uses programas ni accesorios externos para modificar los datos guardados. Esto podría impedirte continuar o hacer que pierdas los datos. Ten en cuenta que cualquier tipo de modificación tendrá efectos permanentes.



Cuando aceptes el encargo de un cliente, comenzará el proceso creativo.







Pantalla de diseño



1 Catálogo


Elige los elementos que quieras colocar de entre diferentes categorías (pág. 11).

	Papeles de pared, suelos, etcétera
	Muebles
	Decoración de pared
	Alfombras

2 Buscar objetos

Consulta los elementos nuevos que se han añadido al catálogo y realiza búsquedas por nombre o color.

3 Cubo de basura

Para deshacerte de un elemento, tócalo y arrástralo hasta .

4 Agenda

Aquí puedes consultar para qué residentes has realizado trabajos y las casas que has creado.

5 Portapapeles

En él se muestran las peticiones y el mobiliario necesario para realizar un trabajo. Toca los elementos para colocarlos en la habitación.

6 Interruptor

Enciende o apaga la luz de la habitación.



Seleccionar un mueble

Abre el catálogo y toca el que quieras colocar.




- ◆ Puedes pasar las distintas páginas arrastrándolas con el lápiz.



¿Lo sabías?

Vista previa

Al seleccionar elementos con , podrás ver una imagen ampliada en la pantalla superior.





Mover un mueble

Tócalo con el lápiz y arrástralo hasta su nueva posición.

Girar un mueble

Tócalo brevemente y rotará sobre sí mismo.

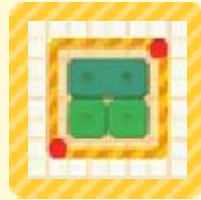
Apilar muebles

Si arrastras  y lo sueltas encima de , podrás colocar objetos pequeños encima de otros, por ejemplo sobre una mesa.

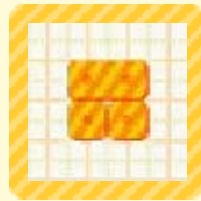


Mover varios muebles a la vez

① Toca en un punto vacío y arrastra el lápiz hasta que el área de selección abarque todos los muebles que quieras desplazar.



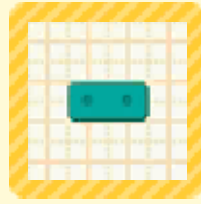
② Ahora podrás mover todo el grupo de muebles como si se tratara de uno solo.



◆ Algunos elementos no pueden moverse en grupos, como las alfombras y los que cuelguen de las paredes.

Duplicar muebles

Puedes crear una copia idéntica de un mueble si lo tocas mientras mantienes pulsado **L** o **R**.



- ◆ Esta función solo estará disponible cuando hayas progresado hasta cierto punto del juego.



A medida que avances en el juego, tendrás acceso a nuevas funciones.

Crear edificios públicos

Podrás construir una escuela, tiendas y más cosas.



Visítalos cuando estén terminados (pág. 14) y verás a los residentes haciendo de profesores, dependientes, etcétera.

Diseñar una casa entera

Podrás elegir incluso el terreno donde construirla y su aspecto exterior.



Diseño de jardines

Te permitirá colocar plantas y otros elementos en el jardín.



Diseños personalizados



Dibuja a tu gusto patrones propios para usarlos en muebles, ropa y otros elementos.



¿Lo sabías?

Compartir diseños

Por medio de la máquina de coser (pág. 13) podrás intercambiar diseños con otros jugadores.



La inmobiliaria cuenta con dos plantas. Cuanto más avances en el juego, más elementos podrás usar en sus instalaciones.



Instalaciones

Tu mesa

Aquí podrás sentarte a escribir el informe diario para guardar tu progreso.






¿Lo sabías?

Curso de Artes Decorativas

Usa monedas de juego para ampliar tus conocimientos y habilidades de decoración. Aprenderás técnicas nuevas como la decoración de techos o a elegir la distribución de habitaciones.

- ◆ Podrás acceder a esta función cuando hayas progresado hasta cierto punto en el juego.
- ◆ Para obtener más información acerca de las monedas de juego, accede al menú HOME y consulta el manual electrónico a través de la opción . (Si estás usando una consola Nintendo 3DS, Nintendo 3DS XL o Nintendo 2DS, consulta el manual de instrucciones de la propia consola.)

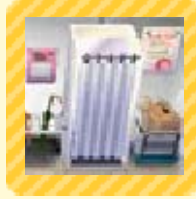
Teléfono amiibo

Permite usar tarjetas amiibo (pág. 15) para llamar a personajes.



Probador

En él puedes cambiarte de ropa. Tendrás más prendas y accesorios disponibles según vayas progresando en el juego.



Nintendo 3DS

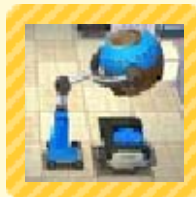
Permite recibir encargos especiales a través de internet.



Para obtener más información, visita el sitio web de Animal Crossing™: Happy Home Designer.

Peluquería automática

En ella puedes modificar el rostro y el peinado de tu personaje.



Máquina de coser

Permite convertir un diseño propio (pág. 12) en QR Code o leer un diseño desde un QR Code que hayas recibido.



También es posible leer el QR Code de un diseño que se haya creado en Animal Crossing™: New Leaf.



Aceptar encargos

Sal a hablar con los clientes y escucha los encargos que te propongan para sus hogares.



Elige un destino en la agenda (📅) y toca "Visitar" para ir hasta allí.

- ◆ Al salir de una casa o un edificio, volverás al pueblo.
- ◆ Cuando estés diseñando una casa o un edificio, no podrás ir de visita a otro lugar.



Qué hacer en tus visitas

Además de hablar con los habitantes del lugar, podrás hacer las siguientes cosas:



Cambiarlos de ropa

Toca a un personaje (o al tuyo propio) y arrástralo hasta 🧺 para cambiar su indumentaria.




Renovar/Construir

Cuando prograses en el juego, podrás ofrecerte para renovarles la casa a los clientes que visites,

o para construirles una nueva.

Usar tarjetas amiibo

Para usar tus tarjetas amiibo, toca .

En el domicilio de alguien

De esta forma invitarás al personaje que aparece en la tarjeta amiibo.

En los edificios


Podrás decidir qué papel quieres que desempeñe el personaje de la tarjeta.

◆ A algunos personajes no se les puede encomendar ningún papel.



¿Lo sabías?

Fotos de la agenda

Si quieres cambiar la foto de una casa en tu agenda, toma otra cuando la visites y toca .



15 Tarjetas amiibo

Este programa es compatible con las tarjetas amiibo de Animal Crossing.



**La Inmobiliaria
Nook**

Utiliza el teléfono amiibo (pág. 13) para llamar a un personaje y ofrecerle tus servicios o actualizar su ficha de cliente.

Hacer una llamada

Podrás aceptar el encargo que te haga el personaje de la tarjeta amiibo.




Actualizar la ficha de cliente

Podrás escribir datos sobre la casa de un personaje en su tarjeta amiibo. También podrás añadir a tu catálogo muebles y otros enseres que hayas guardado en la tarjeta amiibo.

- ◆ Después de escribir los datos de una casa en una tarjeta amiibo, podrás utilizarla en otros programas que sean compatibles con las tarjetas amiibo de Animal Crossing.



En casas y edificios

Cuando estés visitando una casa o edificio, toca  y lee la tarjeta amiibo de un personaje para que se una a ti (pág. 14).



¿Lo sabías?


Si encuentras un mueble u objeto que te guste...

Si alguien a quien conozcas tiene muebles o enseres que no estén en tu catálogo, puede ayudarte a conseguirlos.

Añade muebles y enseres a

la tarjeta amiibo

En la consola del otro usuario:

- ➊ Visita el lugar donde se encuentre el mueble que te interese, toca  y llama al personaje de la tarjeta amiibo para que se una.
 - ➋ Vuelve a leer la misma tarjeta amiibo y haz que el personaje recuerde el mueble.
- ◆ Los habitantes del pueblo no podrán recordar los muebles que se encuentren en un edificio público.

Añade los muebles o enseres a tu catálogo



En tu propia consola:

- ➊ Utiliza el teléfono amiibo y selecciona "Actualizar ficha de cliente".
- ➋ Lee la tarjeta amiibo del personaje que ha recordado el mueble que querías.





Publicar fotos (Internet)

Conéctate a internet y toca  o  para publicar las fotos de tus trabajos en Miiverse u otras redes sociales.



Miiverse

Haz una foto del lugar en el que te encuentres y publícala en Miiverse.



Publicación de imágenes de Nintendo 3DS

Publica las imágenes guardadas en la tarjeta SD en redes sociales como Twitter, Facebook, etcétera.

Podrás obtener más información dentro de la correspondiente aplicación.



Compartir información (SpotPass)

Cuando esté en modo de espera, la consola se conectará periódicamente a internet (si hay una red disponible) a través de la función SpotPass, incluso si el programa está cerrado.

Nintendo utilizará la información de los datos que envíes para desarrollar más juegos en el futuro, de acuerdo con los términos del Contrato de Uso y la Política de Privacidad de los Servicios de Nintendo 3DS.

Activar SpotPass

En la pantalla del título, selecciona "Compartir información" y elige "Sí".

- ◆ Si quieres desactivar SpotPass, sigue las mismas instrucciones.

Aquí podrás encontrar la lista de obras de arte que aparecen en el juego junto con sus autores.

- 🍎 **Cuadro ola**
Treinta y seis vistas del monte Fuji
La gran ola de Kanagawa
Katsushika Hokusai
- 🍎 **Cuadro español**
Las Meninas
Diego Velázquez
- 🍎 **Retrato holandés**
La lechera
Johannes Vermeer
- 🍎 **Retrato heroico**
El niño azul
Thomas Gainsborough
- 🍎 **Retrato italiano**
La Mona Lisa
Leonardo da Vinci
- 🍎 **Bodegón**
Manzanas y naranjas
Paul Cézanne
- 🍎 **Cuadro holandés**
La ronda de noche
Rembrandt van Rijn
- 🍎 **Retrato músico**
El pífano
Édouard Manet
- 🍎 **Cuadro alegórico**
El nacimiento de Venus
Sandro Botticelli
- 🍎 **Cuadro segadoras**
Las espigadoras
Jean-François Millet
- 🍎 **Cuadro flores**
Girasoles
Vincent van Gogh

- 🍎 **Cuadro clásico**
La maja vestida
Francisco de Goya
- 🍎 **Cuadro orgánico**
Verano
Giuseppe Arcimboldo
- 🍎 **Cuadro exótico**
Arearea
Paul Gauguin
- 🍎 **Cuadro japonés**
Otani Oniji III como Yakko Edobei
Toshusai Sharaku
- 🍎 **Cuadro drama**
Un bar del Folies-Bergère
Édouard Manet
- 🍎 **Cuadro neutro**
Cesto con frutas
Caravaggio
- 🍎 **Cuadro romántico**
La libertad guiando al pueblo
Eugène Delacroix
- 🍎 **Paisaje francés**
Tarde de domingo en la isla de la Grande Jatte
Georges Seurat
- 🍎 **Retrato joven**
El sembrador
Jean-François Millet
- 🍎 **Retrato perla**
La joven de la perla
Johannes Vermeer
- 🍎 **Retrato regio**
La dama del armiño
Leonardo da Vinci
- 🍎 **Cuadro invernal**
Los cazadores en la nieve
Pieter Brueghel el Viejo
- 🍎 **Cuadro naturaleza**
Biombo de Fujin y Raijin, Dioses del viento y el trueno
Tawaraya Sotatsu

- 🍎 **Retrato oriental**
Mujer mirando hacia atrás
Hishikawa Moronobu
- 🍎 **Estatua femenina**
Venus de Milo
Anónimo
- 🍎 **Estatua alada**
Victoria de Samotracia
Anónimo
- 🍎 **Estatua majestuosa**
David
Miguel Ángel
- 🍎 **Estatua atlética**
Discóbolo
Anónimo
- 🍎 **Estatua triunfante**
Rey Kamehameha I
Thomas Ridgeway Gould
- 🍎 **Busto antiguo**
Busto de Nefertiti
Tutmose
- 🍎 **Estatua primitiva**
Estatuilla dogu del periodo Jomon
Shakoki-dogu
Anónimo
- 🍎 **Figura materna**
Loba capitolina
Anónimo



Para obtener más información sobre este producto, consulta el sitio web:
www.nintendo.com

Para obtener ayuda técnica, consulta el manual de instrucciones de la consola Nintendo 3DS o visita:
support.nintendo.com